Progetto Programmazione ad oggetti

2016/17

Gruppo06

Il Comune di Ancona ha fatto richiesta ad un’azienda privata di software di sviluppare un’applicazione che permetta la gestione e la vendita di prodotti ad amministratori di supermercati e permetta ad eventuali clienti di acquistare i prodotti.

**Descrizione del dominio applicativo:**

Si vuole realizzare un’applicazione per la gestione di prodotti di supermercati e la loro

vendita. Tale applicazione dovrà permettere in primo luogo la gestione dei dati relativi

ai supermercati da parte di amministratori. Ad ogni amministratore che aderisce all’iniziativa verranno fornite delle credenziali di accesso dal Comune di Ancona. Queste credenziali sono: username e password.

L’amministratore deve avere la possibilità di registrare il suo supermercato inserendo: nome (catena commerciale), locazione, orario di apertura e chiusura, lista dei prodotti.

La locazione dovrà rigorosamente far parte della provincia di Ancona specificandone in primo luogo l’indirizzo, che comprende il paese, la via, il numero civico e il codice postale.

La lista dei prodotti comprende tutti i prodotti che il supermercato ha nel suo inventario.

Ogni prodotto dovrà essere descritto con: marca, nome, scadenza, prezzo, descrizione, quantità disponibile, scaffalatura, categoria, offerta, immagine.

Le categorie sono suddivise in: drogheria e general merchandise, frutta/verdura, macelleria, panetteria, pescheria, enoteca, gastronomia.

Una volta completata l’iscrizione del supermercato l’amministratore potrà, in ogni istante, svolgere le seguenti operazioni:

* inserire nuovi prodotti
* rimuovere prodotti fuori commercio
* modificare le informazioni relative al punto vendita
* modificare i vari campi dei prodotti, eccezion fatta della scadenza
* aggiungere o rimuovere l’opzione di offerta

Ogni cliente che aderisce all’iniziativa, dovrà fornire in fase di registrazione: nome, cognome, data di nascita, indirizzo di residenza, username, password.

Completata la fase di registrazione, l’utente può accedere alle seguenti operazioni:

* Ricerca del prodotto: si potrà cercare il prodotto inserendo una “parola chiave” ed eventualmente filtrando la ricerca selezionando la relativa categoria e negozio di interesse. Completata la ricerca, la lista dei prodotti dovrà essere visualizzata con: immagine, marca, descrizione, prezzo, offerta, nome negozio. Il cliente può decidere di ordinare i risultati della ricerca per: offerte, nome, negozio, prezzo, marca. Una volta selezionato il prodotto si visualizzeranno in aggiunta i restanti campi specifici con la possibilità di scegliere la quantità desiderata procedendo all’acquisto.
* Acquisto: L’acquisto prevede l’aggiunta del prodotto al carrello. Successivamente il cliente può decidere se continuare con ulteriori ricerche, procedere all’acquisto visualizzando il riepilogo della spesa all’interno del carrello oppure eliminare prodotti. Il carrello contiene la lista dei prodotti con relativa quantità e prezzo raggruppati per negozio, visualizzando l’importo totale per ogni negozio.
* Pagamento: A questo punto il cliente può completare l’acquisto scegliendo il metodo di pagamento tramite carta di credito o con contrassegno e inserendo l’indirizzo di spedizione (se diverso da quello fornito in fase di iscrizione).
* Modifica profilo: Il cliente oltre ad avere la possibilità di acquistare prodotti può inoltre modificare i dati inseriti in fase di registrazione. I dati modificabili sono: indirizzo e password.
* Visualizzazione ordini effettuati: Il cliente può visualizzare gli ordini effettuati. La visualizzazione di essi prevede: numero ordine, data, importo totale, nome del negozio.