

VERSICHERUNGSRECHNER

Giacun Masüger



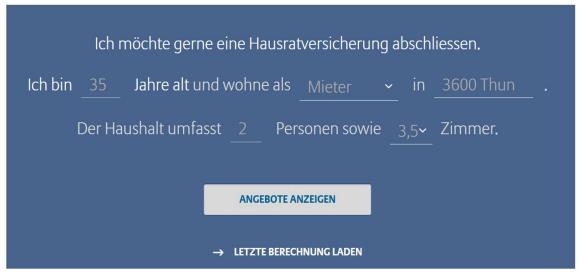
10. MÄRZ 2023 BBW & KBW

Inhaltsverzeichnis

Recherche im Web	2
Allianz.ch	2
Axa.ch	2
Migros-versicherungen.ch	3
Helvetia.com	3
Zeitplan	4
GUI-Ideen	4
Variante 1:	4
Variante 2:	5
Das Problem-Statement:	5
Die User-Story:	6
Eingabefelder Versicherungssummenmodell	7
Eingabefelder Quadratmetermodell	9
Dark und Light Mode	11
Das Bild	12
Reflexion	13

Recherche im Web

Allianz.ch



Axa.ch

Hausratversicherung



Gerne helfe ich Ihnen bei der Prämienberechnung. Dafür brauche ich ein paar Angaben.



Migros-versicherungen.ch





Welche Versicherung möchten Sie? ①



Helvetia.com

1. Versicherungsdetails Selbstbehalt CHF 1'000 Versicherungssumme 100'000 CHF CHF Oder CHF 186.00

Zeitplan

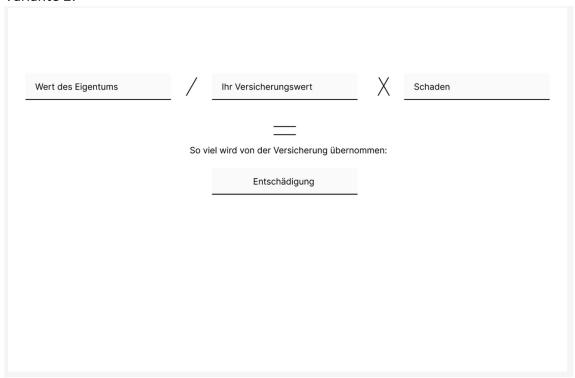
Ich werde mich im Laufe dieses Projekts an das Drehbuch halten und falls es dennoch Punkte gibt, bei denen ich nicht ganz fertig wurde, werde ich dies zuhause nachholen.

GUI-Ideen

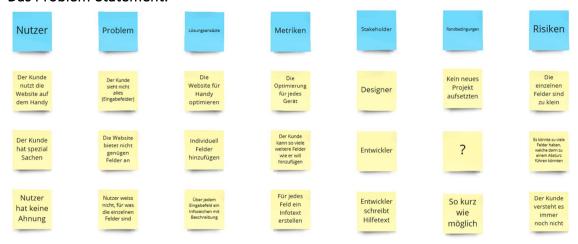
Variante 1:



Variante 2:



Das Problem-Statement:



Die User-Story:



Eingabefelder Versicherungssummenmodell

Ich habe die Inputs für den ersten Versicherungsrechner implementiert und darauf immer geachtet, dass es mit meinem GUI-Plan übereinstimmt, dies wurde im CSS dann angepasst. Weiter habe ich die Eingabefelder in ein Form gepackt, welches bei der Ausführung eine Funktion aufruft. Die einzelnen Inputs übergeben die eingegebenen Werte der Funktion, welche danach überprüft.

Dazu werden Informationen angegeben, so dass der Benutzer sieht, ob es sich bei seinen Angaben um eine Unter- oder Überversicherung handelt, wie auch ob alle Felder ausgefüllt sind.



Hier habe ich die Funktion «Rechnen» programmiert:

```
const [vs, setVs] = useState(''); //vs = Versicherungssumme
const [vw, setVw] = useState(''); //vw = Versicherungswert
const [schaden, setSchaden] = useState('');
const [es, setEs] = useState(0); //es = Entschädigung
const [info, setInfo] = useState('');
const Rechnen = (event) => {
   if (vs === '' || vw === '' || schaden === '' ) { You, 13 hou
        event.preventDefault();
        setInfo('Bitte geben Sie alle Angaben an.');
    } else {
        if ( vs < vw ) {
           event.preventDefault();
            setInfo('Sie haben eine Unterversicherung.')
            setEs(vs / vw * schaden);
        } else {
            if ( vs > vw ) {
               event.preventDefault();
                setInfo('Sie haben eine Überversicherung.')
                setEs(schaden);
            } else {
                event.preventDefault();
                setEs(vs / vw * schaden);
                setInfo('');
```

Die Funktion «Rechnen», überprüft, ob Werte angegeben wurden und berechnet, danach den Betrag, welche die Versicherung zahlt. Darüber hinaus, wird noch überprüft, ob es sich um eine Unter- oder Überversicherung handelt.

Mit der Funktion «Clear» werden alle Werte, die in den UseState Variablen gespeichert sind, zurückgesetzt.

```
function Clear() {
    setVs('');
    setVw('');
    setSchaden('');
    setEs(0);
    setInfo('');
}
```

Eingabefelder Quadratmetermodell

Ich habe wie beim Versicherungssummenmodell die Inputfelder gleich angepasst, da es so ein einheitlicherer Anblick gibt.

Versicherungsrechner als Quadratmetermodell						
		?				
	Versicherungssumme	٥				
		?				
	Quadratmeteranzahl	0	Berechnen	Löschen		
Die Versicherungssumme beträgt: 0 CHF						

Diesen Rechner kann man durch das Aufklappen eines Abschnittes anzeigen lassen:

```
Weitere Versicherungen öffnen
```

Des Weiteren braucht es bei diesem Modell nicht drei sondern nur zwei Inputs, welche dann multipliziert und ausgegeben werden.

```
const { getCollapseProps, getToggleProps, isExpanded } = useCollapse();
const [vs, setVs] = useState(''); //vs = Versicherungssumme
const [vw, setVw] = useState(''); //vw = Versicherungswert
const [be, setBe] = useState(0); //be = Betrag
const [info, setInfo] = useState('');
const Rechnen = (event) => {
   if (vs === '' || vw === '') {
       event.preventDefault();
        setInfo('Bitte geben Sie alle Angaben an.');
    } else {
        event.preventDefault();
        setBe(vs * vw);
        setInfo('');
};
function Clear() {
   setVs('');
    setVw('');
    setBe(0);
    setInfo('');
```

Da dieses Aufklappen aufgerufen werden muss, ist dies auch wieder eine Funktion.

function Collapsible() [

Zu Guter Letzt wird diese Komponente dann exportiert:

Dark und Light Mode



Mit diesem Knopf ist es dem Benutzer erlaubt, die Website im Light-Mode oder Dark-Mode anzusehen. Diese Feature wurde vor allem aus Interesse komplett selbst entwickelt, was es wahrscheinlich etwas unprofessionell macht.

```
export default function Mode({callback}) {
    const [text, setText] = useState('Light');
    const [hintergrund, setHintergrund] = useState('');
    function Dtol() { //Dark to Light und Text
        if (text == 'Light') {
            setText('Dark');
            //Farbe
            setHintergrund('light');
            callback(hintergrund);
        } else {
            setText('Light');
           //Farbe
            setHintergrund('dark');
            callback(hintergrund);
    // Damit die Farbe beim ersten Mal gändert wird
    useEffect(() => {
        callback(hintergrund);
    }, [hintergrund, callback]);
    return (
        <button className='dark_light' onClick={Dtol}>{text}</button>
    );
```

Beim Aktivieren dieser Funktion wird der ClassName der obersten Komponente verändert und so wird die Textfarbe und Hintergrundfarbe verändert. Dies kann mithilfe von einem Callback gemacht werden.

Das Bild

Ganz am Schluss habe ich noch das Favicon und das Bild zur Website hinzugefügt.



Versicherungsrechner

Reflexion

Das Projekt zu entwickeln, zu planen und Ideen zu sammeln, war eine spassige Abwechslung und vor allem, dass es in Docker funktioniert hat, war richtig toll. Ich konnte leider nicht ganz alles erreichen, was mein Ziel war, aber im Grossen und Ganzen konnte ich, in meinen Augen, das Projekt zeitlich erfolgreich abschliessen.