**Argomenti per la prova intercorso di IUM del 27 maggio**

1. Il dialogo Uomo-Sistema e i Framework dell'Interazione di Norman
2. I fattori umani nella progettazione delle interfacce e gli stili di interazione più comuni

### Il paradigma della Manipolazione Diretta e le interfacce multimodali

### Concetti chiave del design incentrato sull’utente

### Le indagini di contesto e la costruzione delle 'personas'

### La raccolta dei dati e l'analisi dei task

### Regole per la progettazione

### Principi di Usabilità e fattori che li supportano

### Standard e Linee Guida di Progettazione

### Approccio prototipale iterativo al design:

### L’approccio partecipativo al design

### Concetti chiave della prototipazione

### La tecnica del Mago di Oz

### Dal Design Concettuale al Design Concreto

### Le interfacce collaborative

### Classificazione

### Concetti chiave nella progettazione di tali interfacce

### I Design Pattern per la Human Computer Interaction

### La progettazione dei contenuti informativi

### I principi della Gestalt

### Concetti chiave del design dei contenuti informativi sull’interfaccia

### L’Accessibilità e il principio del Design Universale.

### Le tecniche di valutazione dell’usabilità utilizzate nella fase di design.