Requirement Diagram:

Totlta la classe booking. La nuova classe booking è ora timeslot (in quanto dovrebbero essere la stessa cosa). Verificare se la molteplicità delle relazioni rispetto TimeSlot è corretta.

Aggiunto che Select\_timeSlot ridà Time, in quanto supponiamo che ridia il waiting time.

A compute WaitingTime ho aggiunto che si passa anche l’ids

Aggiunto metodo in Iqueue Show\_shop\_max\_dist(in Location:Coordinates, in max\_dist:Integer) per descrivere che si possono rappresentere i negozi secondo una certa distanza massima.

Architectural Diagram:

Interfaccia DispatcherCustomerNoAppI (Shop\_ownerGUI, Shop\_manager) + operazioni: Add\_cus\_inqueue\_NOAPP(in number\_queue:Integer), Remove\_cus\_inqueue\_NOAPP(in number\_queue:Integer) passa prima da dispacther shop owner; Vedere se incorporare esse nell’interfaccia dispatcher shop.

Fare metodo per gestione notifiche quando un prodotto nella wishlist passa da essere nullo a non nullo?

Aggiunto che Select\_timeSlot ridà Time, in quanto supponiamo che ridia il waiting time.

A compute WaitingTime ho aggiunto che si passa anche l’ids

Aggiunto metodo nella parte del customer Show\_shop\_max\_dist(in Location:Coordinates, in max\_dist:Integer) per descrivere che si possono rappresentere i negozi secondo una certa distanza massima.

Sequence Diagram:

Nel Sequence Diagram del login, shop registration, product giustificare cosa si intende nel caso logged=false e descrivere i messaggi di quella parte su un documento a parte (essi non sono presenti negli UML standards).

In RemoveCusManuel, dare un nome alla lifeline2.

Insert Prduct incorporato a insert shop. Insert Product non va più messo (ev cancellato)

Vedere se incorporare Add\_cus\_inqueue\_NOAPP e Remove\_cus\_inqueue\_NOAPP nello use case count clients.

Creati Sequence Diagram degli use case.

VEDERE COME METTERE GLI OUTPUT DEI METODI, ANCHE A SECONDA DI QUELLO CHE DICE ROSSI

Verificare che negli UML vanno messe anche funzioni interne (es. QRcode generation, booking,…). Ev chiedere a Rossi