

Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell’Informazione e Matematica

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

Insegnamento Laboratorio di programmazione ad oggetti

Da sostituire con nome dell’applicazione

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membri del team** | | | |
| **Cognome e nome** | **Matricola** | | **Indirizzo e-mail** |
| **Paolocci Giacomo** | 278662 | | giacomo.paolocci@student.univaq.it |
| Enrico Menichelli |  | |  |
|  |  | |  |
|  | |  | | |
|  | | | | |
|  | |  | | |

A.A. 2021/2022

Sommario

[Capitolo 1 – Caso di studio 2](#_Toc38393257)

[1.1 – Descrizione dell’applicazione 2](#_Toc38393258)

[1.2 - Funzionalità 3](#_Toc38393259)

[1.3 Domain Model 4](#_Toc38393260)

# Capitolo 1 – Caso di studio

## 1.1 – Descrizione dell’applicazione

Unify è una applicazione che permette all’utente finale di avere una visione a 360° sul mondo della musica, visualizzando le canzoni, gli album, gli artisti e i generi. Inoltre lo stesso utente può creare delle proprie playlist in cui inserire canzoni.

## 1.2 – Funzionalità

* Per ogni brano possono essere visualizzate diverse informazioni, tra cui il testo della canzone, l’artista o gli artisti e gli album associati, oltre che naturalmente a riprodurre la stessa canzone.
* Nella pagina dei generi possono essere visualizzate anche le canzoni per ogni genere e i relativi album. Cliccando sulle foto delle canzoni l’utente può visualizzare ulteriori info e riprodurre una canzone

1.3 – Domain Model