



Giacomo Della Corte

Data di nascita: 10/03/1999

Nazionalità: Italiana

Sesso: Maschile

CONTATTI

Viale Della Repubblica, 4
84096 Montecorvino Rovella (SA),
Italia (**Abitazione**)

giacomo.della.corte@outlook.it

(+39) 3881292331

[https://www.linkedin.com/in/
giacomo-della-corte-167485334/](https://www.linkedin.com/in/giacomo-della-corte-167485334/)



europass

PRESENTAZIONE

Ho conseguito la laurea triennale in Informatica presso l'Università degli Studi di Salerno. La mia passione per la tecnologia, sia dal lato software che hardware, mi ha sempre spinto ad esplorare questo affascinante settore. Durante il mio percorso universitario, ho avuto l'opportunità di approfondire le mie conoscenze e competenze, partecipando a progetti di gruppo che mi hanno permesso di maturare competenze tecniche (hard skill) e trasversali (soft skill).

Uno degli esami che ho apprezzato maggiormente è stato quello di Grafica, grazie alla mia passione per i videogiochi, interesse che ho potuto coltivare ulteriormente durante il tirocinio formativo. In quest'ultimo, ho approfondito tecnologie come C# e Unity 3D, rafforzando le mie competenze nel campo dello sviluppo.

Pur essendo particolarmente interessato a Unity e alla programmazione con C#, sono aperto anche allo sviluppo back-end, desideroso di ampliare le mie competenze in diversi ambiti dell'informatica.

ESPERIENZA LAVORATIVA

01/12/2023 – 28/02/2024 Napoli, Italia

Sviluppatore di videogiochi Gate42 S.r.l.

La mia prima esperienza lavorativa è stata un tirocinio curriculare incentrato sull'utilizzo di Unity e C#. Questa opportunità mi ha permesso di mettere in pratica le conoscenze acquisite durante il percorso di studi e di approfondire le potenzialità di questo potente game engine. Il percorso di apprendimento è stato graduale; ho iniziato con progetti semplici per familiarizzarmi con l'ambiente di sviluppo, per poi affrontare sfide sempre più complesse. Durante il tirocinio, ho sviluppato principalmente quattro videogiochi, ciascuno appartenente a un genere diverso.

- **Point Click and Destroy:** Questo progetto è stato il mio primo vero approccio con Unity, in cui il giocatore deve cliccare con il giusto tempismo su oggetti che cadono dall'alto. Gli oggetti, generati casualmente, possono essere quadrati, che guadagnano punti, o bombe, che fanno perdere punti. L'obiettivo è accumulare il punteggio più alto possibile prima dello scadere del tempo.
- **Shoot 'em up a Scorrimento Laterale:** In questo secondo progetto, ho sviluppato un gioco di azione in cui il giocatore pilota un'astronave attraverso livelli pieni di nemici e ostacoli. L'obiettivo è sconfiggere un boss alla fine di ciascun livello, con meccaniche di raccolta di power-up per migliorare le abilità dell'astronave e una varietà di nemici che offrono una sfida crescente.
- **Platform:** Ho creato un clone del famoso platformer, sviluppando due livelli distinti: il primo ispirato all'estetica del gioco originale, il secondo con elementi moderni e una gestione avanzata del personaggio. Ho implementato animazioni fluide e meccaniche di gioco che riproducono fedelmente l'esperienza di Super Mario.
- **Avventura Grafica:** In questo progetto, ho realizzato un'avventura punta e clicca ambientata all'interno di una stanza. Il giocatore deve risolvere enigmi e interagire con l'ambiente per trovare la chiave per uscire. Ho utilizzato strumenti avanzati come Animation, Animator, NavMesh e Fungus per gestire le animazioni, il movimento del personaggio e la logica del gioco.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

17/09/2018 – 27/09/2024 Salerno, Italia

Laurea triennale in informatica Università degli studi di Salerno

Voto finale 88/110 | **Livello EQF** Livello 6 EQF | **Tesi** Tecniche videoludiche in evoluzione: trasformazioni nelle meccaniche di gioco, interfacce utente, generi e IA

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

Altre lingue:

inglese

Ascolto B1

Lettura B1

Scrittura B1

Produzione orale B1

Interazione orale B1

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

PATENTE DI GUIDA

● **Patente di guida:** B

PROGETTI

● **Techblin**

E-Commerce realizzato per il completamento degli esami di profitto "Tecnologie Software per il Web" e "Ingegneria del Software" arricchito da un modulo AI per la profilazione della clientela ed il suggerimento di prodotti di interesse. Sviluppato utilizzando: Java, MySQL, AJAX, Javascript, JQuery, HTML 5 e CSS 3.

● **AI AutoTest**

Testing suite realizzata per l'esame di "Fondamenti di Intelligenza Artificiale". In base al codice o alle informazioni fornite dall'utente è possibile determinare le migliori strategie di testing da applicare e le classi di test da utilizzare. Sviluppato utilizzando: Python 3.8 e JavaEE 7.

● **E-Commerce DB**

Database relazionale implementato come progetto per l'esame di "Basi di Dati". Permette di gestire, tramite interfaccia grafica e riga di comando, i prodotti all'interno di un e-commerce per attrezzatura da campeggio. Tecnologie utilizzate: MySQL, Java (Javax.Swing per la GUI).

● **Gestionale per Associazione Sportiva**

Progettazione ed implementazione di un software gestionale per il completamento dell'esame "Programmazione Object Oriented", realizzato in Java, provvisto di interfaccia grafica e adatto all'utilizzo simultaneo di più utenti. Tecnologie utilizzate: Java 13, MySQL, TCP (comunicazione con il server).

HOBBY E INTERESSI

● **Nel mio tempo libero coltivo quelli che sono i miei hobby: lettura (libri, manga, fumetti), cinema, videogiochi, musica e viaggi.**

COMPETENZE

● **Tecniche**

Conoscenza approfondita del motore grafico Unity e del linguaggio di programmazione C#;

Buona conoscenza dei linguaggi Java, C e C++.

Conoscenza discreta di Java EE e delle architetture di calcolo distribuito.

Conoscenza discreta dei più popolari IDE e del DBMS MySQL.

Conoscenza discreta delle tecnologie Web (HTML, CSS, JS, PHP, JQuery, Bootstrap, AJAX e dei server più diffusi).

● **Comunicative e relazionali:**

Eccellenti capacità comunicative e relazionali, sviluppate e consolidate attraverso progetti di gruppo durante il percorso accademico, che mi hanno permesso di acquisire competenze nel lavoro di squadra e nella gestione collaborativa delle attività. Inoltre, la mia natura amichevole ed empatica mi facilita nel creare buoni rapporti con i colleghi.

● **Organizzative:**

Grazie all'esperienza maturata durante il percorso di studi, che ho condotto parallelamente a un'attività lavorativa, ho sviluppato solide competenze di organizzazione e gestione del tempo e delle risorse.

LICENZE E CERTIFICAZIONI

● **06/2018**

● **ECDL Standard**

Rilasciato da: AICA - Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico

ID credenziale IT 1968009

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Montecorvino Rovella, 27/10/2024



Giacomo Della Corte