



Home

News

Community

Profile

LPTSI 2023-2024 : INGEGNERIA DEI SISTEMI WEB

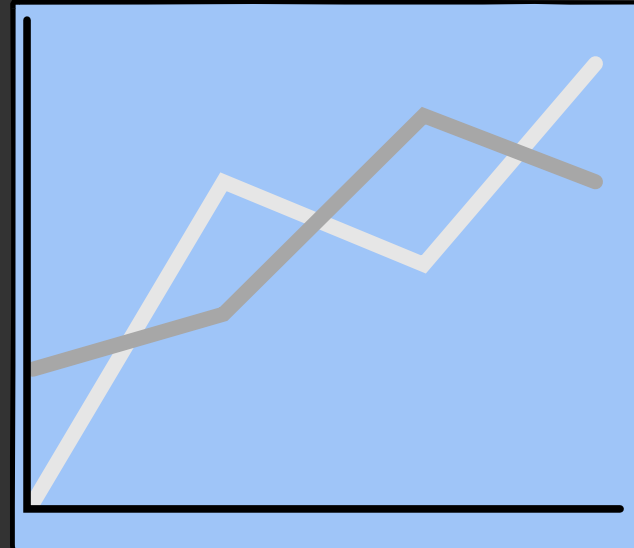
Un portale verso la realtà aumentata

Paragrafo

👉 Finestra con Animazione / video

👉 Testo + Immagine

👉 Testo + Grafo



< Prev

Next >



Developed by:

Giacomo Ghinelli
Fabio Tiralongo

[Home](#)[News](#)[Community](#)[Profile](#)

Cos'è la Realtà Aumentata?

La Realtà Aumentata (AR) è una tecnologia che permette, utilizzando tipicamente telecamere, display, sensori e software, di fondere contenuti digitali con ambienti fisici in tempo reale, offrendo agli utenti un'esperienza coinvolgente e interattiva. La AR ha numerose applicazioni nel campo dell'intrattenimento, dell'istruzione, della salute, del commercio al dettaglio e di altri settori, e si appresta a trasformare il modo in cui viviamo, lavoriamo e ci divertiamo.

☐  Interessante

[Visualizza Commenti](#)

AR vs VR, Qual'è la Differenza?

La realtà aumentata (AR) sovrappone contenuti digitali al mondo reale, consentendo agli utenti di vedere sia gli elementi reali che quelli virtuali contemporaneamente. Gli utenti possono interagire con gli oggetti virtuali mantenendo la consapevolezza del contesto fisico circostante. La realtà virtuale (VR), invece, crea un ambiente completamente immersivo e simulato, che sostituisce completamente la realtà fisica. Gli utenti indossano visori che bloccano la vista del mondo reale e li trasportano in un'esperienza virtuale. In sintesi, la VR crea un'esperienza completamente immersiva in un ambiente virtuale, mentre l'AR sovrappone elementi virtuali al mondo reale, consentendo una fusione tra realtà fisica e digitale.

☐  Interessante

[Visualizza Commenti](#)

"The Ultimate Display", l'Origine della AR

Il termine "realtà aumentata" fu coniato per la prima volta nel 1992 da Tom Caudell e David Mizell, due dipendenti della Boeing che usarono la tecnologia per guidare gli operai durante l'assemblaggio degli aeroplani. Il concetto della AR risale a molto prima però. Nel 1968 Ivan Sutherland presentò il suo innovativo lavoro intitolato "The Ultimate Display", dove descrisse la sua invenzione pionieristica: il primo head-mounted display (HMD) noto come "Sword of Damocles". L'HMD di Sutherland era un dispositivo indossabile che consentiva all'utente di visualizzare grafica computerizzata in 3D sovrapposta al mondo reale. Era costituito da un casco leggero con un display montato davanti agli occhi dell'utente e un sistema di tracciamento per monitorare i movimenti della testa. Questo permetteva all'utente di vedere oggetti virtuali che sembravano interagire con l'ambiente circostante. L'invenzione di Sutherland ha segnato un importante punto di svolta nello sviluppo della Realtà Virtuale e ha aperto la strada a numerosi sviluppi successivi nell'ambito degli HMD. Sebbene l'HMD di Sutherland fosse originariamente concepito per scopi militari, la sua tecnologia ha avuto un impatto significativo anche in altre aree, come l'intrattenimento, l'educazione, la simulazione e la progettazione.

☐  Interessante

[Visualizza Commenti](#)

[Home](#)[News](#)[Community](#)[Profile](#)

Cos'è la Realtà Aumentata?

La Realtà Aumentata (AR) è una tecnologia che permette, utilizzando tipicamente telecamere, display, sensori e software, di fondere contenuti digitali con ambienti fisici in tempo reale, offrendo agli utenti un'esperienza coinvolgente e interattiva. La AR ha numerose applicazioni nel campo dell'intrattenimento, dell'istruzione, della salute, del commercio al dettaglio e di altri settori, e si appresta a trasformare il modo in cui viviamo, lavoriamo e ci divertiamo.

☐  Interessante[Visualizza Commenti](#)

AR vs VR, Qual'è la Differenza?

La realtà aumentata (AR) sovrappone contenuti digitali al mondo reale, consentendo agli utenti di vedere sia gli elementi reali che quelli virtuali contemporaneamente. Gli utenti possono interagire con gli oggetti virtuali mantenendo la consapevolezza del contesto fisico circostante. La realtà virtuale (VR), invece, crea un ambiente completamente immersivo e simulato, che sostituisce completamente la realtà fisica. Gli utenti indossano visori che bloccano la vista del mondo reale e li trasportano in un'esperienza virtuale. In sintesi, la VR crea un'esperienza completamente immersiva in un ambiente virtuale, mentre l'AR sovrappone elementi virtuali al mondo reale, consentendo una fusione tra realtà fisica e digitale.

☒  Interessante[Visualizza Commenti](#)

Il mondo della realtà aumentata è in continua evoluzione, con nuove applicazioni che si presentano ogni giorno. La tecnologia AR sta diventando sempre più accessibile e integrata nella nostra vita quotidiana, offrendo opportunità infinite per migliorare l'esperienza utente in vari settori, dalla medicina all'arte, dalla formazione al marketing.

La realtà virtuale, d'altra parte, ci permette di esplorare mondi completamente nuovi e di vivere esperienze che non sarebbero altrimenti possibili. È una tecnologia che sta rivoluzionando il modo in cui ci relazioniamo con il mondo e con noi stessi.

La differenza fondamentale tra AR e VR risiede nel grado di immersione. Mentre l'AR ci permette di interagire con il mondo reale arricchito di elementi digitali, la VR ci trasporta in un ambiente completamente virtuale, dove tutto ciò che vediamo e tocchiamo è generato digitalmente.

[Aggiungi un Commento](#)



https://

[Home](#)[News](#)[Community](#)[Profile](#)

Cos'è la Realtà Aumentata?

La Realtà Aumentata (AR) è una tecnologia che permette, utilizzando tipicamente telecamere, display, sensori e software, di fondere contenuti digitali con ambienti fisici in tempo reale, offrendo agli utenti un'esperienza coinvolgente e interattiva. La AR ha numerose applicazioni nel campo dell'intrattenimento, dell'istruzione, della salute, del commercio al dettaglio e di altri settori, e si appresta a trasformare il modo in cui viviamo, lavoriamo e ci divertiamo.

Some text

☐  Interessante
[Visualizza Commenti](#)

La realtà aumentata (AR) si sovrappone al mondo reale, integrando contenuti digitali contemporaneamente. Gli occhiali di realtà virtuale (VR), invece, crea un ambiente completamente immersivo, bloccando la vista del mondo reale. La realtà virtuale, mentre l'AR sovrappone contenuti digitali all'ambiente fisico.

quelli virtuali
stante. La realtà virtuale
esano visori che
ersiva in un ambiente

[Conferma](#) [Annulla](#)

☒  Interessante
[Visualizza Commenti](#)

La realtà aumentata (AR) è una tecnologia che permette, utilizzando tipicamente telecamere, display, sensori e software, di fondere contenuti digitali con ambienti fisici in tempo reale, offrendo agli utenti un'esperienza coinvolgente e interattiva. La AR ha numerose applicazioni nel campo dell'intrattenimento, dell'istruzione, della salute, del commercio al dettaglio e di altri settori, e si appresta a trasformare il modo in cui viviamo, lavoriamo e ci divertiamo.

La realtà aumentata (AR) è una tecnologia che permette, utilizzando tipicamente telecamere, display, sensori e software, di fondere contenuti digitali con ambienti fisici in tempo reale, offrendo agli utenti un'esperienza coinvolgente e interattiva. La AR ha numerose applicazioni nel campo dell'intrattenimento, dell'istruzione, della salute, del commercio al dettaglio e di altri settori, e si appresta a trasformare il modo in cui viviamo, lavoriamo e ci divertiamo.

La realtà aumentata (AR) è una tecnologia che permette, utilizzando tipicamente telecamere, display, sensori e software, di fondere contenuti digitali con ambienti fisici in tempo reale, offrendo agli utenti un'esperienza coinvolgente e interattiva. La AR ha numerose applicazioni nel campo dell'intrattenimento, dell'istruzione, della salute, del commercio al dettaglio e di altri settori, e si appresta a trasformare il modo in cui viviamo, lavoriamo e ci divertiamo.

[Aggiungi un Commento](#)

[Home](#)[News](#)[Community](#)[Profile](#)

Post degli utenti

Cos'è la Realtà Aumentata?

La Realtà Aumentata (AR) è una tecnologia che permette, utilizzando tipicamente telecamere, display, sensori e software, di fondere contenuti digitali...

[Leggi Tutto](#)☐  Interessante

Come implementare la AR nella tua applicazione Web
AR.js è un'efficiente libreria JavaScript di Realtà Aumentata per il Web. Funziona al 100% nel tuo browser, il che significa...

[Leggi Tutto](#)☐  Interessante

BOE presenta primo display AMQLED 8K al mondo: è ancora in fase di sviluppo

Il produttore di display cinese BOE torna alla carica e mostra al pubblico le sue ultime tecnologie: dopo il prototipo del monitor da 27" da 500Hz di refresh rate, durante la SID Display Week 2022 a San Jose, in California, BOE ha presentato il primo "vero" pannello QLED da 55 pollici con risoluzione 8K.

[Aggiungi un Commento](#)☐  Interessante

Unisciti a noi

Già iscritto? [Log in](#)

altrimenti

[Registrati](#)[Scrivi un nuovo post](#)[Visualizza altri](#)