

LoLItems

Grassetti Giacomo / Tonelli Luca

Descrizione del progetto:

In questo progetto si è voluto sviluppare un sito web e-commerce per la vendita di oggetti utilizzabili nel celebre videogioco "League of Legends".

La piattaforma consiste brevemente in quanto segue:

- i "venditori", una volta registrati al sito, potranno aggiungere a loro piacimento i vari oggetti che vorranno vendere. Inoltre, ogni venditore potrà modificare e/o eliminare oggetti precedentemente inseriti.
- i "clienti" potranno quindi ricercare e aggiungere al carrello gli oggetti in vendita a loro piacimento anche attraverso l'uso di filtri durante la ricerca di uno specifico oggetto con determinate caratteristiche. Il cliente potrà continuare con l'acquisto solo quando si sarà registrato e "loggato" alla piattaforma.

Caratteristiche:

Per lo sviluppo della piattaforma abbiamo utilizzato i seguenti linguaggi di programmazione, di markup e varianti:

- Lato server:
 - PHP 7 senza nessuna variante interfacciandosi a MySQL Database;
- Lato client:
 - HTML 5 per la costruzione dell'interfaccia utente;
 - CSS per la parte grafica;
 - Bootstrap 4 utilizzato come supporto per l'applicazione responsive mobile first;
 - Javascript, JQuery e ajax per controlli a lato client.

Il sito web è accessibile con la verifica attraverso i checker online.

Funzionamento:

Il sito funziona in maniera semplice e intuitiva:

come schermata principale viene mostrata la home del sito con i relativi prodotti acquistabili messi in vendita. La schermata è composta da un header ove nel quale è possibile ricercare uno specifico prodotto attraverso il nome, oppure una serie di filtri per la ricerca attraverso le caratteristiche specificate.

Ogni oggetto mostrato ha incorporato un bottone per l'aggiunta al carrello, mentre se si vogliono analizzare le caratteristiche, è sufficiente cliccare sull'immagine per delle informazioni più dettagliate. Una volta aggiunto l'item al carrello, il cliente può procedere al pagamento solo se esso risulta loggato al sito, in caso contrario sarà rediretto al form di registrazione.

In fase di registrazione, l'utente potrà scegliere se essere un normale cliente o un venditore. Le peculiarità sono le seguenti:

- il Cliente:
 - può acquistare oggetti;
 - può accedere alla propria area personale nel quale può modificare i suoi dati (immagine, nome, cognome, email, ecc...);
 - può visualizzare le notifiche attraverso il pannello presente nella home.
- il Venditore:
 - può accedere alla propria area personale nel quale può modificare i suoi dati (immagine, nome, cognome, email, ecc...);
 - può accedere alla gestione venditore, nel quale è possibile aggiungere, modificare ed eliminare articoli;
 - può visualizzare le notifiche attraverso il pannello presente nella home.

Elementi WoW e notifiche:

Come elementi WoW sono stati considerati:

- l'implementazione di Ajax;
- login sicuro con criptazione password anche in fase di Session SHA512;
- uso di cookie;
- filtraggio per la ricerca.