

Rapport de projet

Table of Contents

Introduction 2

Diagramme d'architecture 3

Introduction

Beep est une application de messagerie sociale permettant aux utilisateurs de **communiquer, créer des communautés et interagir en temps réel**. Elle propose une expérience complète mêlant messagerie instantanée, appels audio/vidéo, partage de fichiers et gestion collaborative de serveurs (espaces de discussion).

L'application offre plusieurs types d'interactions :

- **Utilisateurs non connectés** : inscription, connexion, récupération de mot de passe.
- **Utilisateurs connectés** : envoi de messages (supportant le markdown), création ou intégration à des serveurs, gestion du profil, recherche de contacts, appels vocaux/vidéo, partage de médias.
- **Administrateurs de serveurs** : gestion des canaux, des rôles, des permissions, modération (ban/kick), organisation des espaces de discussion.

Toutes ces fonctionnalités sont actuellement centralisées dans une **architecture monolithique** où l'ensemble du code, des traitements métier et des accès aux données sont regroupés dans une seule base applicative. Cette organisation, bien que fonctionnelle pour les premières phases du projet, montre ses limites en termes de scalabilité et de maintenabilité à mesure que la complexité fonctionnelle et le nombre d'utilisateurs augmentent.

Ce document vise à fournir une vue d'ensemble structurée de l'application Beep dans son état actuel, en détaillant les principaux services internes, les domaines fonctionnels qu'ils adressent, et la manière dont l'ensemble contribue à proposer une plateforme sociale complète et intégrée.

Diagramme d'architecture

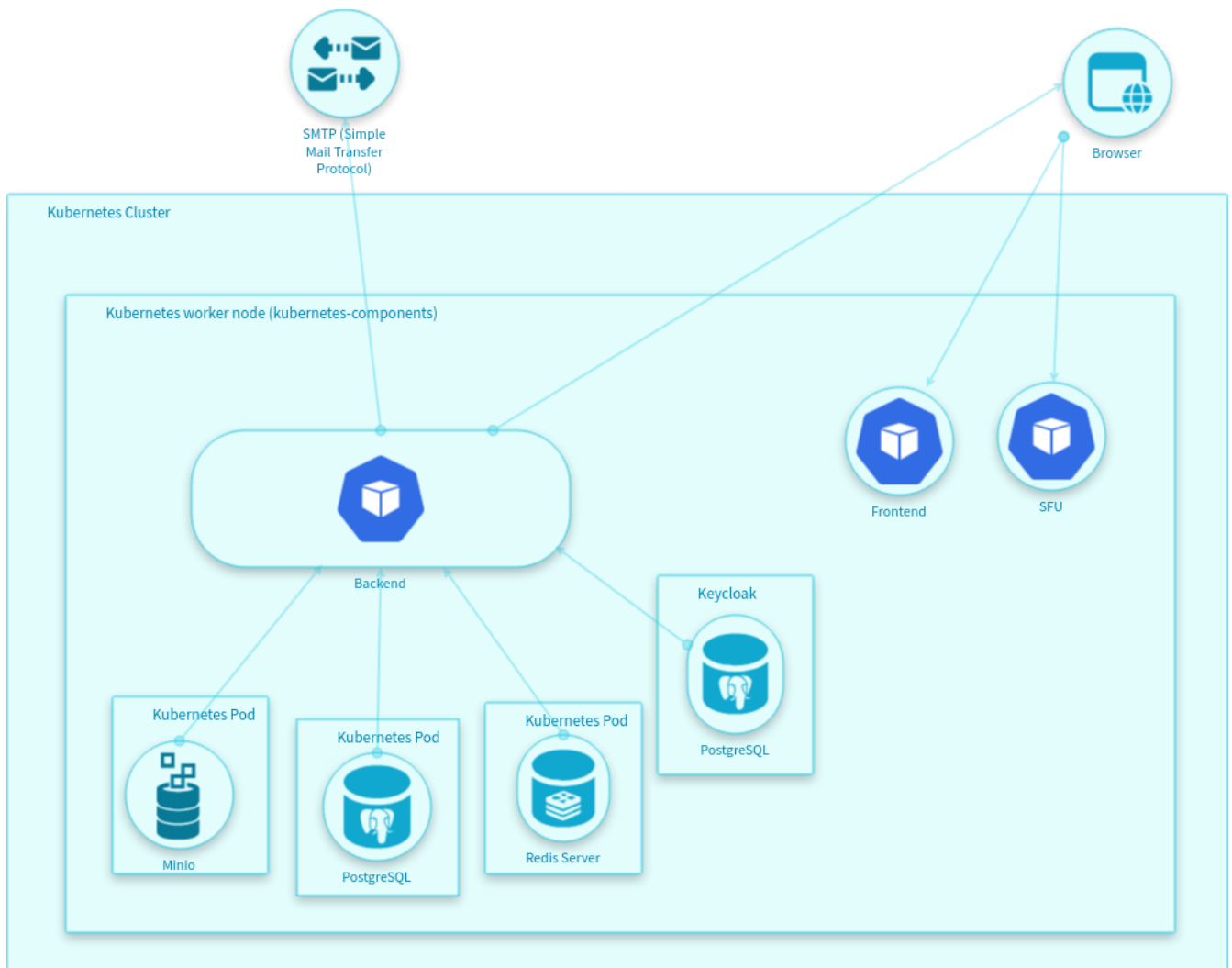


Figure 1. Diagramme d'architecture du projet Beep