

STRUTTURA DELLA CARTELLA

assets	sottocartella che contiene immagini, audio e altri file utilizzati dagli sketch p5.js
css	sottocartella con la definizione degli attributi grafici degli elementi delle pagine [usata solo per l'impaginazione della pagina principale e non per gli sketch]
libraries	sottocartella con la libreria p5.js e le altre eventualmente necessarie
index.html	file principale avviato dal server locale
sketch.js	file con il solo codice p5.js caricato da index.html insieme alle librerie necessarie

APERTURA E MODIFICA DEI FILE

Per vedere e modificare i file è sufficiente aprire la cartella (non i singoli file) con un editor di testo per programmatori.

INSTALLAZIONE DI ATOM

Nel corso verrò utilizzato **Atom** (<https://atom.io/>) che può essere installato su Windows, macOS e Linux.

Nei computer dell'Accademia si può usare la versione portable [file: "**atom-x64-windows.zip**" in: <https://github.com/atom/atom/releases/latest>]. Una volta decompressi i file sul desktop, Atom si può far partire cliccando su "**atom.exe**".

INSTALLAZIONE DEI MODULI

Alcune funzioni speciali per Atom richiedono l'installazione di moduli esterni attraverso:

Windows: File / Settings / Install / "nome del modulo"+Invio / Install

macOS: Atom / Preferences / Install / "nome del modulo"+Invio / Install

MODULO ATOM LIVE SERVER (INDISPENSABILE)

Per vedere il risultato delle modifiche su un vero browser è possibile usare il package "**atom-live-server**". Dopo l'installazione può creare un server locale che punta alla cartella aperta con Atom. Per attivarlo è sufficiente usare la voce di menu "Packages / atom-live-server / Start server" che aprirà anche il browser di default sul server creato. Se Chrome non è il browser di default si può aprirlo e usare l'indirizzo appena attivato (di solito: <http://127.0.0.1:3000/>). Le pagine verranno ricaricate automaticamente ogni volta che uno dei file della cartella verrà modificato.

MODULO LINTER JSHINT (FACOLTATIVO)

Per visualizzare indicazioni sugli eventuali errori di sintassi durante la scrittura, si può utilizzare il package "**linter-jshint**". Durante l'installazione verranno aggiunti altri package da cui "linter-jshint" dipende.

AUTOSALVATAGGIO DEI FILE (FACOLTATIVO)

Ci sono diversi package che salvano automaticamente i file dopo un certo numero di secondi o quando non si stanno facendo modifiche (ad es. "atom-idle-autosave"). È però possibile utilizzare anche il package interno "autosave" che salva i file quando il suo pannello perde il focus ed è attivabile attraverso:

Windows: File / Settings / Packages / "autosave" / Settings / Enabled

macOS: Atom / Preferences / Packages / "autosave" / Settings / Enabled

SITUAZIONE INIZIALE PER SEGUIRE LA LEZIONE

