

**T NG H P NGÂN HÀNG TR C NGHI M NGUYỄN LÍ H I U HÀNH**

**Khoa CNTT, i h c Thái Nguyên**



**Khát Vọng Sống**

[www.BeautifulLife.cwahi.net](http://www.BeautifulLife.cwahi.net)

**Contact information:**

Email: [ductrong90ictu@gmail.com](mailto:ductrong90ictu@gmail.com)

Website: [www.BeautifulLife.cwahi.net](http://www.BeautifulLife.cwahi.net)

**Ch ng 1: M u (6 câu)**

1/ H i u hành là ch ng trình ho t ng gi a ng i s d ng v i :

- a/ Ph n m m c a máy tính
- b/ Ph n c ng c a máy tính
- c/ Các ch ng trình ng d ng
- d/ CPU và b nh

áp án : b

2/ Trong vi c phân lo i mô hình h i u hành, lo i có nhi u b x lí cùng chia s h th ng ng truy n, d li u, ng h , b nh , các thi t b ngo i vi thu c d ng :

- a/ H th ng x lí a ch ng
- b/ H th ng x lí a nhi m
- c/ H th ng x lí song song
- d/ H th ng x lí phân tán
- e/ H th ng x lí th i gian th c

áp án : e

3/ Máy tính có th l u tr thông tin trong nhi u d ng thi t b v t lí khác nhau nh b ng t , a t , ... th ng nh t cách truy xu t h th ng l u tr trong máy tính, h i u hành nh ngh a m t n v l u tr là :

- a/ Th m c
- b/ Partition
- c/ FAT
- d/ T p tin

áp án : d

4/ h i u hành có c u trúc phân l p, t p h p các l i g i h th ng c t o r a b i :

- a/ L p ph n c ng
- b/L p giao ti p v i ng i s d ng
- c/L p ng d ng
- d/L p k l p ph n c ng - h t nhân

áp án : d

5/ L i g i h th ng là l nh do h i u hành cung c p dùng giao ti p gi a h i u hành và:

- a/ Ti n trình
- b/ Ch ng trình ng d ng
- c/ Ph n c ng máy tính
- d/ Ng i s d ng

áp án : a

6/Trong các c u trúc c a h i u hành sau ây c u trúc nào t ng thích d dàng v i mô hình h th ng phân tán

- a/ C u trúc n gi n
- b/ C u trúc theo l p
- c/ C u trúc máy o
- d/ C u trúc Servicer-client

áp án : d

## **Ch ng 2 : Qu n lí ti n trình (16 câu)**

1/ Câu nào sau ây là không chính xác :

- a/ Ti n trình là m t ch ng trình ang trong b nh
- b/ Ti n trình là m t ch ng trình ang x lí, s h u m t không gian a ch , m t con tr l nh, m t t p các thanh ghi và stack
- c/ Ti n trình t quy t nh th i i m c n d ng ho t ng ang x lí ph c v ti n trình khác.
- d/ Các ti n trình có th liên l c v i nhau không thông qua h i u hành.
- e/ Câu c,d là úng
- f/ Câu a,b là úng

áp án : e

2/”Ti n trình yêu c u m t tài nguyên nh ng ch a c áp ng vì tài nguyên ch a s n sàng, ho c ti n trình ph i ch m t s ki n hay thao tác nh p xu t” thu c đ ng chuy n tr ng thái nào sau ây:

- a/ Running -> Ready
- b/ Ready -> Running
- c/ Running -> Blocked

d/ Blocked -> Ready

e/ Running -> End

áp án : c

3/ Khi một tiến trình ngừng dùng gì để nó tiếp tục hoạt động, tiến trình cần phải thực hiện xử lý gì ngay hoặc ngừng theo cách nào :

a/ Không cần quy nạp

b/ Cần quy nạp

c/ Không cần quy nạp

áp án : b

4/ Giữa tiến trình A sinh ra tiến trình B, C, câu nào sau đây là không chính xác :

a/ Tiến trình B và C không sống chung con trỏ nhớ

b/ Tiến trình B và C không sống chung không sống chung tệp thanh ghi

c/ Tiến trình B và C không sống chung stack

d/ Tiến trình B và C không sống chung không gian địa chỉ.

áp án : d

5/ DCB là một vùng nhớ lưu trữ các thông tin mô tả về tiến trình, nó có nhiều thành phần. Thông tin về danh sách các tài nguyên hệ thống mà tiến trình đang sử dụng thuộc loại thành phần nào sau đây :

a/ Nhớ danh địa chỉ tiến trình

b/ Trạng thái địa chỉ tiến trình

c/ Thông tin giao tiếp

d/ Ngăn chặn địa chỉ tiến trình

e/ Thông tin thống kê

áp án : d

6/ Khi một tiến trình kết thúc xử lý, hệ thống hành xử như thế nào đối với nó bằng một số hoạt động, hoạt động nào sau đây là không cần thiết :

a/ Huỷ bỏ nhớ danh địa chỉ tiến trình.

b/ Thu hồi các tài nguyên cấp phát cho tiến trình

c/ Huỷ tiến trình ra khỏi tất cả các danh sách quản lý địa chỉ hệ thống

d/ Huỷ bỏ PCB của tiến trình

e/ câu b,c là đúng

áp án : a

7/ Hệ thống hành xử bằng các thành phần nào sau đây của nó chuyển đổi ngữ cảnh và trao CPU cho một tiến trình khác ( tức là tiến trình đang chờ thi )

a/ Bộ xử lý

b/ Bộ phân phối

- c/ Kh i qu n lí ti n trình
- d/ Kh i qu n lí tài nguyên

áp án : b

8/ các ti n trình chia s CPU m t cách công b ng, không có ti n trình nào ph i ch i vô h n c c p CPU, h i u hành dùng thành ph n nào gi i quy t v n này:

- a/ B i u ph i
- b/ Kh i qu n lí ti n trình
- c/ Kh i qu n lí tài nguyên
- d/ B phân ph i

áp án : a

9/ Gi i thu t i u ph i n gi n và d cài t nh ng không thích h p v i các h th ng nhi u ng i dùng thu c lo i :

- a/ i u ph i c quy n
- b/ i u ph i không c quy n
- c/ Không câu nào úng
- d/ C hai câu u úng

áp án : a

10/ Nguyên lí phân ph i c quy n th ng thích h p v i các h x lí :

- a/ H th ng x lí theo th i gian th c
- b/ H th ng a ch ng
- c/ H th ng chia s t ng tác
- d/ H th ng x lí theo lô
- e/ không câu nào úng

áp án : d

11/ Ti n trình ang th c thi s chuy n v lo i danh sách nào khi x y ra s ki n i m t thao tác nh p/xu t hoàn t t, yêu c u tài nguyên d li u ch a c thoã mãn, yêu c u t m d ng:

- a/ Danh sách s n sàng (Ready list)
- b/ Danh sách tác v (Job list)
- c/ Danh sách ch i (Waiting list)
- d/ Không câu nào úng

áp án : c

12/ Trong toàn b h th ng h i u hành s d ng bao nhiêu danh sách s n sàng:

- a/ 2 danh sách
- b/ 1 danh sách

- c/ M t danh sách cho m i ti n trình  
 d/ M t danh sách cho m t cho m i tài nguyên (thi t b ngo i vi)  
 e/ Câu c,d là úng

áp án: b

13/ Ch c n ng i u ph i tác v c a h i u hành c kích ho t khi :

- a/ H th ng t o l p m t ti n trình  
 b/ Ti n trình k t thúc x lí  
 c/ X y ra ng t  
 d/ Câu a,b úng  
 e/ Câu b,c úng

áp án: d

14/ Thu t toán nào sau ây là thu t toán có th i u ph i theo nguyên t c c quy n :

- a/ FIFO  
 b/ Xoay vòng  
 c/ i u ph i v i u tiên  
 d/ Theo công vi c ng n nh t (Shortest job first)  
 e/ Chi n l c i u ph i v i nhi u m c u tiên  
 f/ Câu a,c,d úng  
 g/ Câu c,d,e úng

áp án :h

15/ Cho thu t toán i u ph i FIFO, v i b ng sau:

Ti n trình	Th i i m vào RL	Th i gian x lí
P1 P2 P3	0 1 2	24 3 3

Th i gian ch c a t t c các ti n trình là :

- a/ 24s  
 b/ 27s  
 c/ 30s  
 d/ 25s

áp án d

16/ Cho thu t toán i u ph i Round bin, quantum là 4 v i b ng sau:

Ti n trình	Th i i m vào RL	Th i gian x lí
P1 P2 P3	0 1 2	24 3 3

Th i gian ch c a t t c các ti n trình là :

- a/ 24s  
 b/ 14s  
 c/ 30s

d/ 25s

áp án b

17/ Cho thu t toán i u ph i v i c p u tiên và c quy n, v i b ng sau:

Ti n trình	u tiên	Th i i m vào RL	Th i gian x lí
P1 P2 P3	3 1 2	0 1 2	24 3 3

Th i gian ch c a t t c các ti n trình là :

a/ 48s

b/ 47s

c/ 30s

d/ 25s

áp án a

18/ Cho thu t toán i u ph i v i c p u tiên và không c quy n, v i b ng sau:

Ti n trình	u tiên	Th i i m vào RL	Th i gian x lí
P1 P2 P3	3 1 2	0 1 2	24 3 3

Th i gian ch c a t t c các ti n trình là :

a/ 8s

b/ 7s

c/ 9s

d/ 5s

áp án a

19/ Khi m t ti n trình c t o ra mà b nh ch a ch nó s c chèn vào danh sách :

a/ Danh sách tác v (Job list)

b/ Danh sách s n sàng(Ready list)

c/ Danh sách ch (waiting list)

áp án : a

**Ch ng 3 : Liên l c và ng b ti n trình (8 câu)**

1/ Câu nào sau ây phát bi u không chính xác:

a/ Ti n trình x lí tín hi u theo cách riêng c a nó

b/ Ti n trình x lí tín hi u b ng cách g i hàm x lí tín hi u

c/ Ti n trình có th trao i d li u

d/ Ti n trình có th thông báo cho nhau v m t s ki n

e/ Câu c,d úng

áp án : d

2/ Phép toán nhanh nhất trao đổi thông tin giữa các tiến trình

- a/ Vòng ng
- b/ Vòng nh chia sẻ
- c/ Trao đổi thông điệp
- d/ Socket

áp án : b

3/ Kỹ thuật nào sau đây không thể áp dụng hiệu quả trong hệ thống phân tán

- a/ Vòng ng (Pipe)
- b/ Vòng nh chia sẻ
- c/ Trao đổi thông điệp
- d/ Socket
- e/ Câu c,d là đúng

áp án : e

4/ Kỹ thuật nào sau đây là liên lạc trực tiếp giữa hai tiến trình

- a/ Vòng ng (Pipe)
- b/ Vòng nh chia sẻ
- c/ Trao đổi thông điệp
- d/ Socket

áp án : a

5/ Khi giải quyết bài toán miền giải, điều kiện nào sau đây là không cần thiết:

- a/ Không có hai tiến trình nào trong miền giải cùng một lúc
- b/ Phải giải tất cả các tiến trình, cùng nhau và sắp xếp
- c/ Một tiến trình bên ngoài miền giải không cần các tiến trình khác vào miền giải
- d/ Không có tiến trình nào phải chờ vào miền giải

áp án : b

6/ Trong các giải pháp đồng bộ tiến trình sau, giải pháp nào vi phạm điều kiện “Không có hai tiến trình cùng trong miền giải cùng lúc”.

- a/ S đồng bộ nhị phân
- b/ S đồng luân phiên
- c/ Giải pháp Peterson
- d/ Câu b,c là đúng

áp án : a

7/ Trong các giải pháp đồng bộ tiến trình sau, giải pháp nào giải quyết vấn đề truy xuất đồng bộ trên các máy tính có một hay nhiều bộ xử lý chia sẻ một vùng nhớ chung

- a/ Trao i thông i p
- b/ Monitor
- c/ Semaphore
- d/ Sleep và Wakeup
- e/ Câu a,b là úng
- f/ Câu b,c là úng

áp án : f

8/ Trong các gi i pháp sau, gi i pháp nào ti n trình ang ch nh ng v n chi m d ng CPU

- a/ Sleep and Wakeup
- b/ Monitor
- c/ Semaphore
- d/ Busy waiting
- e/ Trao i thông i p

áp án : d

### Ch ng 5 : T c ngh n ( 5 câu)

1/ Trong các bi n pháp ng n ch n t c ngh n sau, bi n pháp nào d nh h ng n vi c b o v tính toàn v n d li u c a h th ng:

- a/ Ti n trình ph i yêu c u t t c các tài nguyên tr c khi x lí
- b/ Khi m t ti n trình yêu c u m t tài nguyên m i và b t ch i, nó ph i gi i phóng tài nguyên ang b chi m gi , sau ó c c p phát tr l i cùng l n v i tài nguyên m i
- c/ Cho phép h th ng thu h i tài nguyên t các ti n trình b khoá và c p phát tr l i cho ti n trình khi nó thoát kh i tình tr ng b khoá.
- d/ Câu a và b úng
- e/ Câu b và c úng

áp án : e

2/ ng n ch n t c ngh n chúng ta ph i m b o t i thi u m t trong các i u ki n gây ra t c ngh n không c x y ra, trong các i u ki n sau i u ki n nào là khó có kh n ng th c hi n c:

- a/ Có s d ng tài nguyên không th chia s
- b/ S chi m gi và yêu c u thêm tài nguyên không th chia s
- c/ Không thu h i c tài nguyên t ti n trình ang gi chúng
- d/ T n t i m t chu kì trong th c p phát tài nguyên

áp án : a

3/ Trong th c p phát tài nguyên, tài nguyên c th hi n b ng :

- a/ Hình tròn



- b/ Hình thoi
- c/ Hình vuông
- d/ Hình tam giác

áp án : c

4/ Trong th c p phát tài nguyên, tỉ n trình c th hi n b ng :

- a/ Hình tròn
- b/ Hình thoi
- c/ Hình vuông
- d/ Hình tam giác

áp án : a

5/ ng n ch n m t t c ngh n ch c n:

- a/ Có s d ng tài nguyên không th chia s
- b/ S chi m gi và yêu c u thêm tài nguyên không th chia s
- c/ Không thu h i c tài nguyên t tỉ n trình ang gi chúng
- d/ T n t i m t chu kì trong th c p phát tài nguyên
- e/ M t trong các i u ki n trên không x y ra

áp án : e

## **Ch ng 6 : Qu n lí b nh (17 câu)**

1/ a ch th c t mà trình qu n lí b nh nhìn th y và thao tác là:

- a/ a ch logic
- b/ a ch v t lí
- c/ Không gian a ch
- d/ Không gian v t lí

áp án : b

2/ T p h p t t c a ch o phát sinh b i m t ch ng trình g i là:

- a/ Không gian a ch
- b/ Không gian v t lí
- c/ a ch v t lí
- d/ a ch logic

áp án : a

3/ Vào th i i m nào sau ây tỉ n trình ch thao tác trên a ch o, không bao gi th y c các a ch v t lí

- a/ Th i i m biên d ch
- b/ Th i i m n p
- c/ Th i i m x lí
- d/ Câu a,b là úng

áp án : c

4/ Trong ví dụ phát vùng nhớ liên tiếp cho tiến trình, mô hình nào cho phép di chuyển tiến trình trong bộ nhớ sau khi nạp :

a/ Mô hình Linker-Loader

b/ Mô hình Base-Limit

c/ Cả hai câu đều đúng

d/ Cả hai câu đều sai

áp án : a

5/ Thuật toán chọn phân vùng thỏa mãn nhu cầu cho một tiến trình (trong phân vùng nhớ)

a/ First-fit

b/ Best-fit

c/ Worst-fit

d/ Không câu nào đúng

áp án : d

6/ Hình thức phân mảnh là :

a/ Vùng nhớ bị phân thành nhiều vùng không liên tiếp

b/ Vùng nhớ trống chứa đựng các mảnh bộ nhớ rời rạc

c/ Trong vùng nhớ trống thỏa mãn nhu cầu nhưng các vùng nhớ này lại không liên tiếp nên không cấp cho tiến trình khác

d/ Không câu nào đúng

áp án : c

7/ Trong kỹ thuật phát vùng nhớ phân bổ một địa chỉ cho tiến trình là :

a/ Bộ <s,d> trong đó s là số hiệu phân bổ, d là địa chỉ trống trong s

b/ Bộ <base, limit> với base là chỉ số, limit là chỉ số ghi nhớ

c/ Không câu nào đúng

d/ Cả hai câu đều đúng

áp án : a

8/ Với địa chỉ logic <s,d> và thanh ghi nhận STBR, thanh ghi ghi nhớ STLR địa chỉ vật lý tính toán bằng địa chỉ logic là :

a/ STLR -s-d

b/ STBR+s+d

c/ STLR- STBR+s+d

d/ s+d

áp án : b

9/ Thuật toán chọn vùng trống ưu tiên lớn nhất tiếp theo là:

- a/ First-fit
- b/ Best-fit
- c/ Worst-fit
- d/ Không câu nào đúng

áp án :a

10/ Thuật toán chọn vùng trống ưu tiên nhỏ nhất tiếp theo là:

- a/ First-fit
- b/ Best-fit
- c/ Worst-fit
- d/ Không câu nào đúng

áp án :b

11/ Thuật toán chọn vùng trống ưu tiên lớn nhất tiếp theo là:

- a/ First-fit
- b/ Best-fit
- c/ Worst-fit
- d/ Không câu nào đúng

áp án :c

12/ Trong kỹ thuật phân trang n-bit kích thước không gian địa chỉ là  $2^m$  kích thước trang là  $2^n$  câu nào sau đây phát biểu không chính xác:

- a/ n-m bit cao của địa chỉ cho biết địa chỉ của trang và n bit thấp cho biết địa chỉ của bit trong trang
- b/ m-n bit thấp của địa chỉ cho biết địa chỉ của trang và n bit cao cho biết địa chỉ của bit trong trang
- c/ m-n bit cao của địa chỉ cho biết địa chỉ của trang và n bit thấp cho biết địa chỉ của bit trong trang
- d/ Câu b,c đúng

áp án :c

13/ Xét cách MMU trong kỹ thuật phân trang vì địa chỉ có dạng  $\langle p, d \rangle$  chuyển đổi địa chỉ này sang địa chỉ vật lý, MMU dùng bảng trang, phát biểu nào sau đây là chính xác:

- a/ Phần thấp d trong bảng trang lưu trữ địa chỉ khung trang trong bộ nhớ vật lý địa chỉ của trang p
- b/ Phần thấp p trong bảng trang lưu trữ địa chỉ khung trang trong bộ nhớ vật lý địa chỉ của trang d
- c/ Phần thấp  $p+d$  trong bảng trang lưu trữ địa chỉ khung trang trong bộ nhớ vật lý

ang ch a

trang p

d/ Ph n t th p trong b ng trang l u s hi u khung trang trong b nh v t lí ang  
ch a

trang p

áp án :d

14/ K thu t c p phát nào sau ây lo i b c hi n t ng phân m nh ngo i vi

a/ Phân trang.

b/ Phân o n

c/ C p phát liên t c

d/ Câu a,b là úng

áp án : a

15/ Gi s b nh chính c phân vùng có kích th c theo th t là 600k, 500k, 200k, 300k, các tỉ n trình theo th t yêu c u c p phát có kích th c 212K, 417K, 112K, 426K .N u s d ng thu t toán Best-fit quá trình c p phát b nh s nh th nào :

a/ 212K->600K, 417K->500K,112K->300K,426K->200K

b/212K->600K, 417K->500K,112K->200K,426K->300K

c/212K->300K, 417K->500K,112K->200K,426K->300K

d/ Không câu nào úng

áp án : c

16/ Xét không gian a ch có 8 trang, m i trang có kích th c 1K ánh x vào b nh có 32 khung trang, H i ph i dùng bao nhiêu bít th hi n a ch logic c a không gian a ch này

a/ 32bit

b/ 8 bit

c/ 24bit

d/ 13bit

áp án :d

17/ Xét không gian a ch có 8 trang, m i trang có kích th c 1K ánh x vào b nh có 32 khung trang, H i ph i dùng bao nhiêu bít th hi n a ch v t lí c a không gian a ch này

a/ 32bit

b/ 8 bit

c/ 15bit( $2^{15}$ bit)

d/ 13bit

áp án :c

17/ i u ki n m t phân o n có th thu c không gian a ch c a 2 tỉ n trình:

a/ Không thể

b/ Các phần tử trong bảng phân phối của hai tiến trình này cùng chia sẻ một vị trí

nhất

c/ Không câu nào đúng

áp án : b

### Chương 7 : Bộ nhớ (12 câu)

1/ Thuật toán thay thế trang mà chọn trang lâu nhất đứng nhất trong tập còn lại thu được là :

a/ FIFO

b/ LRU

c/ T i u

d/ NRU

áp án : c

2/ Trong thuật toán thay thế trang “chỉ hai nâng cao” trang nào chỉ là trang :

a/ Trang ưu tiên cao tìm thấy trong tập có ưu tiên thấp nhất và khác rỗng.

b/ Trang ưu tiên cao tìm thấy trong tập có ưu tiên cao nhất và khác rỗng.

c/ Trang cuối cùng tìm thấy trong tập có ưu tiên thấp nhất và khác rỗng

d/ Trang cuối cùng tìm thấy trong tập có ưu tiên cao nhất và khác rỗng

áp án : a

3/ Thuật toán thay thế trang dùng chỉ số cuối cùng trang nào truy xuất là thuật toán :

a/ FIFO

b/ LRU

c/ T i u

d/ NRU

áp án : b

4/ Thuật toán thay thế trang dùng chỉ số trang nào sẽ đứng là thuật toán :

a/ FIFO

b/ LRU

c/ T i u

d/ NRU

áp án : c

5/ Bit Dirty trong cấu trúc của phần tử bảng trang có ý nghĩa :

a/ Cho biết trang nào đã truy xuất và trang nào không

b/ Cho biết trang nào có tồn tại trong bộ nhớ hay không.

c/ Cho biết trang ở đâu thay đổi hay chuyển các phần trang trên đó.  
 đáp án : c

6/ Gọi p là xác suất xảy ra lỗi trang ( $0 < p < 1$ )

p= 0: không có lỗi trang nào

p=1: mọi truy xuất sinh ra lỗi trang

ma : thời gian truy xuất bình thường

swapin, swapout là thời gian hoán chuyển trang

Thời gian thực hiện lần truy xuất bình thường là :

a/  $EAT = p \cdot ma + (1-p) \cdot (swapout + swapout)$ ;

b/  $EAT = (1-p) \cdot ma + p \cdot (swapout + swapout)$ ;

c/  $EAT = p \cdot ma + (1-p) \cdot (swapout - swapout)$

d/ Câu a,b là sai

áp án :a

7/ Với thuật toán thay thế trang FIFO sử dụng 3 khung trang, số hiệu các trang đi vào lần lượt là:

1,2,3,4,1,2 như bên dưới

1	2	3	4	1	2
1	1 2	1 2 3	4 2 3	4 1 3	4 1 2

Số lỗi trang là

a/ 6 lỗi

b/ 5 lỗi

c/ 4 lỗi

d/ Không câu nào đúng

áp án: a

8/ Với thuật toán thay thế trang LRU sử dụng 3 khung trang, số hiệu các trang đi vào lần lượt là:

7,0,1,2,0,3 như bên dưới

7	0	1	2	0	3
7	7 0	7 0 1	2 0 1	2 0 1	2 0 3

Số lỗi trang là

a/ 4 lỗi

b/ 6 lỗi

c/ 5 lỗi

d/ Không câu nào đúng

áp án: c

9/ Các thuật toán sau thuật toán nào thuộc loại thuật toán thanh kê:

- a/ LFU
- b/ LRU
- c/ NRU
- d/ NFU
- e/ Câu a và d đúng
- f/ Câu a và b đúng

áp án :e

10/ Số khung trang tối thiểu cần cấp phát cho một tiến trình thực quy định bởi:

- a/ Kiến trúc máy tính
- b/ Dung lượng bộ nhớ vật lý có sẵn
- c/ Số tiến trình
- d/ Không câu nào đúng

áp án: a

11/ Nội dung số khung trang yêu cầu của các tiến trình trong hệ thống vật quá số khung trang có thể sẵn, hệ điều hành sẽ:

- a/ Huỷ tiến trình nào dùng nhiều khung trang nhất
- b/ Tạm dừng tiến trình nào có giá phóng khung trang cho tiến trình khác hoàn toàn
- c/ Huỷ tiến trình đang dùng ít khung trang nhất
- d/ Không câu nào đúng

áp án: b

12/ Trong các thuật toán sau thuật toán nào không là thuật toán cấp phát khung trang

- a/ Cấp phát công bằng
- b/ Cấp phát theo thời gian kích thước
- c/ Cấp phát theo thời gian chờ đợi
- d/ Cấp phát theo ưu tiên.

áp án :c

## Chương 8 : Hệ thống quản lý tệp tin (13 câu)

1/ Kiến trúc tệp tin nào liên quan đến việc xử lý thông qua các thiết bị xử lý tuần tự như màn hình, máy in, card magnetic

- a/ Tệp tin thông thường
- b/ Tệp tin liên kết
- c/ Tệp tin có kích thước bất biến
- d/ Tệp tin phân cấp

áp án: c

2/ Hệ điều hành nào sau đây phân biệt chế độ thực, ảo và chế độ bảo vệ?

a/ MS-DOS

b/ UNIX

c/ WINDOW

d/ Câu a,c là đúng

áp án : d

3/ Loại hình nào dưới đây và khai thác những gây khó khăn khi tên tệp tin không trùng nhau và ngược lại không thể phân nhóm cho tệp tin và tìm kiếm?

a/ Hình thức tệp

b/ Hình thức hai tệp

c/ Hình thức tệp

d/ Không câu nào đúng

áp án: a

4/ Cách cài đặt hệ thống tệp tin nào không cần dùng bảng FAT?

a/ Hệ thống tệp liên kết

b/ Hệ thống tệp không liên kết dùng danh sách liên kết

c/ Hệ thống tệp không liên kết dùng bảng băm

d/ Câu a,b là đúng

áp án :d

5/ Cách cài đặt hệ thống tệp tin nào không lãng phí do phân mảnh ngoài, không cần dùng bảng FAT nhưng truy xuất ngẫu nhiên dễ dàng và khó bảo vệ dữ liệu?

a/ Hệ thống tệp liên kết

b/ Hệ thống tệp liên kết dùng danh sách liên kết

c/ Dùng bảng băm

d/ Dùng FAT

áp án : b

6/Cách cài đặt hệ thống tệp tin nào sau đây hiệu quả cho việc quản lý những hệ thống tệp tin lớn?

a/ Hệ thống tệp liên kết

b/ Hệ thống tệp không liên kết dùng FAT

c/ Dùng cấu trúc I-node

d/ Câu a,b là đúng

áp án : c

7/ Với một 1 Gb kích thước một khối là 4K, nếu quản lý khối bằng dùng vector bit thì



kích thước vector bit là bao nhiêu:

- a/ 2 kh i
- b/ 4 kh i
- c/ 8 kh i
- d/16 kh i

áp án :c

HD:  $4K=2^{12}$  byte

$1Gb=2^{30}$  byte  $\Rightarrow$  có  $2^{18}$  kh i  $\Rightarrow$  s vector bit là  $2^{18}$  bit  $= 2^{15}$  byte  $= 32K=8$  kh i

8/ Với một đĩa 20M kích thước một kh i là 1K, nếu qu n lí kh i tr ng dùng DSLK c n bao nhiêu kh i qu n lí a này bao nhiêu:

- a/ 20 kh i
- b/ 40 kh i
- c/ 80 kh i
- d/16 kh i

áp án :b

HD:  $4K=2^{12}$  byte

$20M = 20 \times 2^{10} = 2^{15}$  kh i  $\Rightarrow$  c n dùng 2 byte l u m t s h i u kh i

1 kh i = 1024 byte l u c 512 s h i u kh i

C n  $20 \times 2^{10} / 512 \sim 40$  kh i qu n lí a này

9/ Trong hệ thống tệp tin của MS-DOS sector đầu tiên, track 0, side 0 i v i a c ng thông tin v :

- a/ Boot sector
- b/ B ng partition
- b/ B ng FAT
- c/ D li u th ng

áp án : b

9/ Trong bảng FAT của hệ thống tệp tin MS-DOS ng i ta mô t lo i a b ng cách :

- a/ Dùng 2 entry đầu tiên của b ng FAT
- b/ Dùng 1 entry đầu tiên của b ng FAT
- c/ Dùng entry của b ng th m c RDET
- d/ Không câu nào úng

áp án :a

10/ i v i h hệ thống m m t t p tin, MS-DOS tìm các thông tin v t p tin :

- a/ B ng FAT
- b/ B ng th m c
- c/ Boot sector
- d/ T t c u sai

áp án :b

11/ i v i t p t i n c a W I N D O W N T F S P a r t i t i o n , v i p a r t i t i o n c ó k í c h t h c t 8->16 Gb thì s sector trên m t cluster là :

- a/ 8 Sector
- b/ 16 Sector
- c/ 32 Sector
- d/ 64 Sector

áp án : c

12/ Trong c u trúc partition c a W I N D O W N T F S thông tin v t p t i n và t h m c trên partition này c l u trong:

- a/ Partition bootsector
- b/ Master File Table (MFT)
- c/ Các t p t i n h t h n g
- d/ Vùng các t p t i n

áp án : b

13/ T o , h u , m , ó n g , c , g h i ... là các tác v c n thi t h i u hành:

- a/ Qu n lí t p t i n
- b/ Qu n lí b ã n h
- c/ Qu n lí t i n t r ì n h
- d/ Qu n lí m n g
- e/ Không câu nào ú n g

áp án :a

**Ch ã n g 9 : Qu n lí n h p x u t (12 câu)**

1/ Thi t b ã n ã u không là thi t b ã n h p/xu t t u n t :

- a/ Màn hình
- b/ Bàn phím
- c/ Chu t
- d/ Card m n g
- e/ a

áp án :e

2/ V ã n c h u y n D M A c t h c h i n b i :

- a/ B i u k h i n thi t b
- b/ CPU
- c/ B ã n h t r o n g
- d/ Câu a,b là sai

áp án : a

3/ Ví dụ trong ngôn ngữ lập trình C câu lệnh

Count = Write(fd,buffer,nbytes);

thuộc phạm vi xuất nhập nào sau đây:

a/ I/O khi khởi tạo

b/ Phạm vi nhập xuất phạm vi riêng biệt

c/ Phạm vi nhập xuất chung

d/ Câu b,c là đúng

áp án : b

4/ Trong hệ thống I/O thời gian chờ đợi khi đọc dữ liệu trên một track gọi là :

a/ Seek time

b/ Transfer time

c/ Latency time

d/ Không câu nào đúng

áp án : c

5/ Trong hệ thống I/O thời gian chờ đợi khi đọc dữ liệu trên một đầu đĩa gọi là :

a/ Seek time

b/ Transfer time

c/ Latency time

d/ Không câu nào đúng

áp án : a

6/ Khi hệ thống phải truy xuất dữ liệu khi làm việc liên tục thì thuật toán lập lịch nào sau đây là hiệu quả :

a/ FCFS

b/ SSTF

c/ SCAN

d/ C-SCAN

e/ Câu a,b là đúng

f/ Câu c,d là đúng

áp án : f

7/ Khi hệ thống phải truy xuất dữ liệu có sự khởi đầu liên tục thì thuật toán lập lịch nào sau đây là hiệu quả nhất :

a/ FCFS

b/ SSTF

c/ SCAN

d/ C-SCAN

e/ Câu a,b là đúng

f/ Câu c,d là đúng

áp án : a

8/ Ví dụ các khách hàng sau 98,183,37,122,14,122,65,67 ưu tiên vị trí 53, dùng thuật toán lập lịch SCAN thì ưu tiên lần lượt qua các khách hàng có thể nào sau đây:

a/ 53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183

b/ 53, 65, 67, 98, 122, 124, 183,37,14

c/ 53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183

d/ 53, 183, 124, 122, 98, 67, 65, 37, 14

e/ Câu a,b là đúng

f/ Câu c,d là đúng

áp án : e

9/ Ví dụ các khách hàng sau 98,183,37,122,14,122,65,67 ưu tiên vị trí 53, dùng thuật toán lập lịch C-SCAN thì ưu tiên lần lượt qua các khách hàng có thể nào sau đây:

a/ 53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183

b/ 53, 65, 67, 98, 122, 124, 183,14,37

c/ 53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183

d/ 53, 183, 124, 122, 98, 67, 65, 37, 14

e/ Câu a,b là đúng

f/ Câu c,d là đúng

áp án : b

10/ Ví dụ các khách hàng sau 98,183,37,122,14,122,65,67 ưu tiên vị trí 53, dùng thuật toán lập lịch FCFS thì ưu tiên lần lượt qua các khách hàng có thể nào sau đây:

a/ 53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183

b/ 53, 65, 67, 98, 122, 124, 183,37,14

c/ 53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183

d/ 53, 98, 183, 37, 122, 14, 124, 65, 67

e/ Câu a,b là đúng

f/ Câu c,d là đúng

áp án : d

11/ Ví dụ các khách hàng sau 98,183,37,122,14,122,65,67 ưu tiên vị trí 53, dùng thuật toán lập lịch SSTF thì ưu tiên lần lượt qua các khách hàng có thể nào sau đây:

a/ 53, 37, 14, 65, 67, 98, 122, 124, 183

b/ 53, 65, 67, 37, 14, 98,122, 124, 183

c/ 53, 14, 37, 65, 67, 98, 122, 124, 183

d/ 53, 183, 124, 122, 98, 67, 65, 37, 14

e/ Câu a,b là đúng