Instruções para o Jogo de Tabuada no Roblox

Bem-vindo ao nosso jogo educativo desenvolvido para ajudar as crianças a desenvolverem raciocínio e aprenderem tabuada! Aqui estão as regras e informações importantes para você aproveitar ao máximo sua experiência:

1- Salas e Tabuadas:

O jogo consiste em 100 salas, cada uma representando um número da tabuada do 1 ao 10. Cada sala possui 3 portas, cada uma com uma resposta diferente.

2- Dados JSON Recebidos:

roomMult: Indica a tabuada da sala atual (por exemplo 'x4' representa as salas da tabuada do 4).

id\_student: Identificação única do estudante/jogador.

class\_id: Identificação da classe do jogador.

age: Idade do jogador.

hits: Lista de sessões concluídas pelo jogador, cada uma contendo:

question: A pergunta da sala (por exemplo '6x3').

answer: Lista de opções de resposta.

correct: Posição na lista 'answer' que indica a resposta correta (0, 1 ou 2).

hit: Lista de tentativas do jogador (True para acerto, False para erro).

time: Tempo em segundos que o jogador passou na sala.

3- Interpretação dos Dados:

Precisão da Resposta: Avalie o número total de acertos em relação às tentativas realizadas pelo aluno. Isso oferece uma medida direta da compreensão do aluno sobre a tabuada abordada.

Velocidade de Resposta: Analise o tempo médio que o aluno leva para responder cada pergunta. Isso pode indicar a fluência do aluno na multiplicação e sua habilidade em aplicar o conhecimento rapidamente.

Persistência: Observe quantas tentativas o aluno precisou para selecionar a resposta correta. Isso pode revelar sua determinação em resolver problemas matemáticos e sua capacidade de aprender com erros anteriores.

Exploração de Salas: Verifique se o aluno explorou todas as salas disponíveis ou se focou apenas em algumas tabuadas específicas. Isso pode indicar áreas de conforto ou desafios na aprendizagem da multiplicação.

4- Exemplo de Análise:

Se um aluno ao enfrentar a pergunta '6x3' respondeu corretamente (18) na terceira tentativa após duas respostas incorretas, a análise seria:

Precisão: 1 resposta correta em 3 tentativas (33% de precisão).

Velocidade: Tempo total gasto: 54 segundos.

Persistência: 3 tentativas para acerto.

Exploração: Frequência de participação em salas de diferentes tabuadas.

Seja criterioso, mas entenda que são crianças aprendendo a tabuada, então a análise deve ser muito bem feita e com empatia. A precisão tem um peso maior, a velocidade quanto menor melhor, e a persistência (se acertar de primeira, segunda ou terceira tentativa) será importante também.

5- Retorno da Análise:

Esse é um exemplo de json recebido:

{

"roomMult": "x6",

"id\_student": "767676",

"class\_id": "1",

"age": "8",

"hits": [

{

"question": "6x3",

"answer": [12, 9, 18],

"correct": 2,

"hit": [false, false, true],

"time": 354

},

{

"question": "6x4",

"answer": [20, 6, 30],

"correct": 0,

"hit": [false, true],

"time": 54

}

]

}

Quero que adicione um elemento chamado result com um texto padrão, podendo ser “Bom desempenho” ou “Baixo desempenho”. Mas faça isso realmente analisando se o usuário está evoluindo ou tendo dificuldades.

Exemplo de retorno:

{

"roomMult":"x6",

"id\_student": "767676",

"class\_id":"1",

"age": "8",

"hits": [

{

"question": "6x3",

"answer": [12, 9, 18],

"correct": 2,

"hit": [false, false, true],

"time": 354,

"result": "Baixo desempenho"

},

{

"question": "6x4",

"answer": [20, 6, 30],

"correct": 0,

"hit": [false, true],

"time": 54,

"result": "Bom desempenho"

}

],

"resultIA": "Bom desempenho",

"summary": "O estudante demonstrou melhora significativa na tabuada do 6, respondendo mais rapidamente e com maior precisão ao longo do jogo. A persistência nas tentativas mostrou-se efetiva."

}

6- Exemplos de Análises Detalhadas com Diversos Cenários:

Exemplo 1 - Baixo Desempenho:

{

"roomMult": "x3",

"id\_student": "123456",

"class\_id": "2",

"age": "9",

"hits": [

{

"question": "3x4",

"answer": [7, 12, 14],

"correct": 1,

"hit": [false, false, true],

"time": 200,

"result": "Baixo desempenho"

},

{

"question": "3x5",

"answer": [15, 10, 8],

"correct": 0,

"hit": [false, false, false, true],

"time": 300,

"result": "Baixo desempenho"

}

],

"resultIA": "Baixo desempenho",

"summary": "O estudante teve dificuldades significativas com a tabuada do 3, apresentando baixa precisão e tempo elevado de resposta. Reforçar a prática nas tabuadas básicas é recomendado."

}

Exemplo 2 - Desempenho Misto:

{

"roomMult": "x2",

"id\_student": "654321",

"class\_id": "3",

"age": "7",

"hits": [

{

"question": "2x6",

"answer": [10, 12, 14],

"correct": 1,

"hit": [true],

"time": 20,

"result": "Bom desempenho"

},

{

"question": "2x7",

"answer": [12, 14, 16],

"correct": 2,

"hit": [false, true],

"time": 120,

"result": "Baixo desempenho"

}

],

"resultIA": "Baixo desempenho",

"summary": "O estudante mostrou boa precisão em algumas perguntas, mas teve dificuldade em outras, especialmente onde o tempo de resposta foi maior. Praticar com mais foco na velocidade de resposta pode ajudar."

}

Exemplo 3 - Melhora Gradual:

{

"roomMult": "x5",

"id\_student": "789012",

"class\_id": "4",

"age": "10",

"hits": [

{

"question": "5x2",

"answer": [8, 10, 12],

"correct": 1,

"hit": [false, true],

"time": 60,

"result": "Bom desempenho"

},

{

"question": "5x3",

"answer": [15, 12, 18],

"correct": 0,

"hit": [false, true],

"time": 50,

"result": "Bom desempenho"

}

],

"resultIA": "Bom desempenho",

"summary": "O estudante mostrou uma boa melhora nas tabuadas do 5, acertando com mais precisão e reduzindo o tempo de resposta ao longo das sessões. Continuar com o ritmo atual de prática é recomendado."

}

Esses exemplos visam mostrar como diferentes cenários podem ser analisados e interpretados para fornecer feedback útil e construtivo, ajudando a orientar pais e professores sobre como melhor apoiar a aprendizagem dos alunos.