

## BÀI 1 - PHIẾU GIAO BÀI TẬP TỰ HỌC

*Chú ý: Các file bài tập cần đặt tên theo mẫu TKPM\_STTBai\_TenSV\_MaSV (Ví dụ: TKPM\_1.1\_NguyenVanAn\_123456)*

Yêu cầu: Sinh viên làm bài tập tự học vào file word và nộp bài lên hệ thống trước khi buổi học lý thuyết bắt đầu

1. Thiết kế phần mềm là gì? Nội dung của thiết kế phần mềm là gì?
2. Nêu 3 đặc trưng để kiểm soát chất lượng phần mềm và 4 tiêu chí kỹ thuật để đánh giá chất lượng phần mềm?
3. Nêu các nguyên lý thiết kế phần mềm?
4. Các nguyên tắc cơ bản trong thiết kế giao diện phần mềm
5. Kể tên các khối trong một kiến trúc ứng dụng doanh nghiệp? Vẽ mô hình MVC và mô tả vắn tắt các bộ phận của nó?