



PROYECTO TRES INGENIERÍA DE APLICACIONES WEB

Primer cuatrimestre de 2018
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación - Universidad Nacional del Sur



PHP - Laravel - MongoDB

Fecha de entrega: 10 de Junio de 2018 (inclusive).

Fecha de defensa: 12 y 14 de Junio de 2018.

Cantidad de integrantes por comisión: 2 (dos).

El proyecto consiste en la implementación de una aplicación de administración de la información utilizada en la aplicación web desarrollada en los Proyectos 1 y 2. Esta nueva aplicación debe realizarse utilizando PHP y Laravel como tecnología del lado servidor y continuar utilizando MongoDB para la base de datos (se debe usar la misma base de datos). Es importante destacar que esta debe ser una aplicación independiente de la utilizada en el Proyecto 2, y que deberá tener una URL propia. No obstante es posible, si así lo desea la comisión, realizar una integración de ambas aplicaciones y que la aplicación del Proyecto 2 se conecte con la aplicación de este proyecto.

Además, en caso de ser necesario, se debe completar el perfil funcional de editor del proyecto anterior. De acuerdo a las características del tema elegido y la aplicación desarrollada en el Proyecto 2, cada comisión puede decidir completar dicha funcionalidad en la aplicación del Proyecto 2 o en la nueva aplicación desarrollada para este proyecto.

Descripción (Tema 1):

Se debe implementar la funcionalidad de los usuarios administradores, los cuales deben poder agregar, editar y eliminar lugares o características, relacionadas a la información que se muestra en la aplicación. Dichos cambios se deben reflejar inmediatamente en la aplicación desarrollada en el Proyecto 2. Se evaluará el código generado para lograr el funcionamiento de la aplicación, en especial, es importante la separación del modelo de datos, la visualización y la lógica de la aplicación.

Las comisiones que no implementaron un servicio web en el Proyecto 2, lo deben hacer para esta entrega. Con respecto a la autenticación con redes sociales, los que utilizaron estrategias inseguras, deben corregirlo en esta entrega.

Descripción (Tema 2):

Se debe implementar la funcionalidad de los usuarios administradores, los cuales deben poder:

- Definir comisiones,
- Asociar integrantes a las comisiones,
- Crear evaluaciones,
- Definir escalas de notas,
- Definir los criterios de evaluación,
- Asociar comisiones a las evaluaciones, junto con sus respectivos evaluadores,
- Publicar las evaluaciones.

Dichos cambios se deben reflejar inmediatamente en la aplicación desarrollada en el Proyecto 2. Se evaluará el código generado para lograr el funcionamiento de la aplicación, en especial, es importante la separación del modelo de datos, la visualización y la lógica de la aplicación.



PROYECTO TRES

INGENIERÍA DE APLICACIONES WEB

Primer cuatrimestre de 2018

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación - Universidad Nacional del Sur



Descripción (Tema 3):

Se debe implementar la funcionalidad de los usuarios administradores, los cuales deben poder cargar participantes, armar el fixture y asociar editores a los enfrentamientos. Dichos cambios se deben reflejar inmediatamente en la aplicación desarrollada en el Proyecto 2. Se evaluará el código generado para lograr el funcionamiento de la aplicación, en especial, es importante la separación del modelo de datos, la visualización y la lógica de la aplicación.

Las comisiones que no implementaron un servicio web en el Proyecto 2, lo deben hacer para esta entrega. Con respecto a la autenticación con redes sociales, los que utilizaron estrategias inseguras, deben corregirlo en esta entrega.

Descripción (Tema 4):

Se debe implementar la funcionalidad de los usuarios administradores, los cuales deben poder determinar el momento en el cual no se pueden realizar más modificaciones a los pronósticos (en el caso de que no sea automático), cargar los resultados de la competencia (actualizando automáticamente las puntuaciones de los participantes) y administrar los participantes de las competencias.

Dichos cambios se deben reflejar inmediatamente en la aplicación desarrollada en el Proyecto 2. Se evaluará el código generado para lograr el funcionamiento de la aplicación, en especial, es importante la separación del modelo de datos, la visualización y la lógica de la aplicación.

Las comisiones que no implementaron un servicio web en el Proyecto 2, lo deben hacer para esta entrega. Con respecto a la autenticación con redes sociales, los que utilizaron estrategias inseguras, deben corregirlo en esta entrega.

Observaciones

- Cualquier aclaración o comentario adicional sobre la página, debe hacerse en la url /readme, la cual debe ser accesible desde la página principal y debe además, incluir los nombres de los autores.
- Deben utilizar archivos **CSS externos válidos** para los estilos de la página.
- El código Javascript debe estar en uno o más archivos externos al documento HTML. Pueden, y se recomienda, utilizar librerías Javascript para mejorar el aspecto y la usabilidad de la página, siempre y cuando den crédito a los autores apropiadamente.
- Se puede utilizar cualquier librería disponible para Laravel y Mongo, dando crédito a los autores de las mismas
- Deben probar la página en **diferentes navegadores**.

Modalidad de Entrega

El proyecto deberá estar almacenado en un repositorio de GitHub dentro de la misma Organización que fue creada para el proyecto 1 y 2. Se debe enviar por email a proyectos.iaw@gmail.com:

- link a la versión de código correspondiente al proyecto 3 (utilizando el tag **laravel**)
- link a la versión del código correspondiente al proyecto 2 (utilizando el tag **nodejs-final**)
- links a las 2 aplicaciones en heroku.

Además, durante la defensa, en día y horario a confirmar, cada comisión tendrá 15 minutos para explicar su proyecto y mostrarlo en funcionamiento, utilizando Heroku, y luego responder las preguntas de la cátedra. Cabe destacar que en dicha defensa, deben estar presentes todos los miembros de la comisión.