



PRÁCTICO 4

INGENIERÍA DE APLICACIONES WEB

Primer cuatrimestre de 2019

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación - Universidad Nacional del Sur



Javascript

Ejercicio 1. ¿Qué tipos de datos soporta Javascript? ¿Qué significa que los tipos sean dinámicos? ¿Cuál es la diferencia entre `undefined` y `null`?

Ejercicio 2. ¿Cómo se puede definir un objeto en Javascript? ¿Cómo se accede a las propiedades? ¿Puede tener funciones?

Ejercicio 3.

- A. ¿Qué eventos HTML soportan los browsers?
- B. ¿Qué es el DOM? ¿Qué permite lograr?
- C. ¿Qué operaciones provee para navegar o recorrer un documento HTML?
- D. ¿Cuáles permiten buscar elementos HTML específicos?
- E. ¿Qué propiedades tiene un nodo del DOM? ¿Cuál es la diferencia entre `innerHTML`, `outerHTML` y `nodeValue`?
- F. Construya una página que al menos utilice y pruebe dos eventos distintos, y a partir de la interacción del usuario modifique el contenido HTML dinámicamente.

Ejercicio 4. ¿Cómo se puede declarar un arreglo? ¿Qué opciones hay y cuál es la más recomendada? ¿Cuál es la principal diferencia entre un arreglo y un objeto en Javascript?

Ejercicio 5. ¿Cuál es la diferencia entre los comparadores `==` y `===`?

Ejercicio 6. ¿Qué iteradores provee Javascript?

Ejercicio 7. ¿Cuáles son los diferentes alcances (scopes) que tienen las variables en Javascript? ¿Cuáles agrega ECMAScript 2015? ¿Cuál es la diferencia entre `var`, `let` y `const`?

Ejercicio 8. ¿Cuáles son las diferentes versiones de ECMAScript (Javascript)? ¿Cuál es el soporte para ECMAScript 2015 (ES6)?



PRÁCTICO 4

INGENIERÍA DE APLICACIONES WEB

Primer cuatrimestre de 2019

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación - Universidad Nacional del Sur



Ejercicio 9. Construya una página web dinámica que muestre en todo momento la hora actual.

Ejercicio 10. Modifique el Ejercicio 8 del Práctico 2 para detectar el envío del formulario y prevenirlo si el usuario que se está intentando crear es menor de edad. Muestre un mensaje significativo (sin utilizar alert).

Ejercicio 11. Construya una aplicación web que permita administrar una simple lista de tareas, posibilitando agregar tareas, modificarlas y eliminarlas.

Referencias

- [w3schools](https://www.w3schools.com/)
- [javascript.info](https://www.javascript.info/)
- DOM: [w3c](https://www.w3c.org/) - [whatwg](https://whatwg.org/)

Herramientas online

- codepen.io
- jsfiddle.net
- jsbin.com