#### **Pruebas**

Ma. Laura Cobo

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación Universidad Nacional del Sur Argentina

### Hacia donde avanzamos ...

La idea ahora es ... conectar JML con la lógica dinámica

Esta conexión lleva a generar, entender y probar.

A partir de las especificaciones JML se tiene pruebas de obligación en DL (lógica dinámica)

# pure vs. assignable \nothing

assignable \nothing prohíbe los efectos colaterales.

Se diferencia del modificador pure en el hecho que:

- El modificador pure es global al método y además prohíbe la no-terminación y las excepciones.
- La cláusula assignable es local a un caso de especificación.
- El modificador no es utilizable es contextos particulares

## Generación de "proof obligations"

#### Se generan fórmulas para el comportamiento normal del servicio

- Se inspeccionan los Assumed Invariants
- Hay que asegurarse de seleccionar el contrato con modifies balance (tengan en cuenta que modifies es sinónimo de assignable en JML)
- En el panel se muestra la "poof obligation" como un consecuente de lógica dinámica (DL)

## Generación de "proof obligations"

Re-abriendo el browser que corresponde a las "proof obligations" se pueden generar los EnsuresPost PO para los comportamientos normales y excepcionales de los diferentes servicios

#### Traducción de JML a DL

A fin de realizar las "proof obligations" es necesario realizar una traducción. La misma sigue los siguientes pasos:

- Tratamiento para la traducción de expresiones aritméticas.
- Traducción de this.
- Identificación de la implementación de métodos
- Traducción de expresiones JML booleanas a fórmulas FOL
- Traducción de precondiciones
- Traducción de invariantes de clase
- Traducción de post-condiciones
- Almacenamientos de los atributos/campos /old
- Almacenamiento de parámetros actuales (antes de la invocación)
- Expresión de "excepciones no señalizadas"
- Unión de las partes ...

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – Universidad Nacional del Sur, Argentina

### Traducción de JML a DL

La idea es poder entender y leer mejor las pruebas

Los operadores aritméticos son reemplazados por operadores generalizados, así por ejemplo el operador + se reemplaza por "javaAddInt" si los operandos son enteros

En la traducción se agregan cast cuando es necesario para respetar la jerarquía de tipos. Así por ejemplo "0" se traduce como "(jint)(0)"

### Traducción this

Las referencias a "this" se traducen como "self"

Si se tiene una clase como la siguiente:

```
public class MiClase {
    . . .
    private int atrib;
}
```

La traducción es la siguiente:

```
atrib self.atrib this.atrib self.atrib
```

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – Universidad Nacional del Sur, Argentin

### métodos

Una llamada a un método en JML se ve como metodo (argumentos) la clave está en que el método pertenece a una clase que Key conoce. Esto se indica a través de package.clase

La traducción por lo tanto es:

metodo (argumentos) @package.clase

ejemplo

Cargar(x)@tarjeta.TajetaDebito

Ejecuta la implementación que provee la clase
tarjeta.TajetaDebito para el método Cargar(x)

## Expresiones booleanas

JML no separa las fórmulas lógicas en una categoría diferente. De esta manera la expresiones booleanas de Java están permitidas en las fórmulas JML

Al hacer la traducción a la lógica de KeY:

- Las fórmulas y las expresiones se vuelven conceptos separados.
- Las constantes de verdad true y false son fórmulas mientras que las constantes TRUE, FALSE son expresiones.
- Las fórmulas atómicas toman expresiones como argumentos
  - X y < 5
  - **b** = TRUE

### Función de traducción

v/f/m() Variables boolean – atributos – métodos puros

b\_0, b\_1 Expresiones JML boolean

e\_0, e\_1 Expresiones Java

### Función de traducción

```
\mathcal{F}((\forall\ T\ x;\ e\_0)) = \forall\ T\ x; \\ !x = null\ -> \mathcal{F}(e\_0)
\mathcal{F}((\exists\ T\ x;\ e\_0)) = \exists\ T\ x; \\ !x = null\ \&\ \mathcal{F}(e\_0)
\mathcal{F}((\forall\ T\ x;\ e\_0;\ e\_1)) = \forall\ T\ x; \\ !x = null\ \&\ \mathcal{F}(e\_0)
-> \mathcal{F}(e\_1)
\mathcal{F}((\exists\ T\ x;\ e\_0;\ e\_1)) = \exists\ T\ x; \\ !x = null \\ \&\ \mathcal{F}(e\_0)\ \&\ \mathcal{F}(e\_1)
```

## Traducción de precondiciones

Un contrato seleccionado con las siguientes precondiciones:

```
@ requires b_1;
@ . . .
@ requires b_n;
```

Se traduce como

$$\mathcal{PRE}(\textit{Contr}) \\ = \\ \mathcal{F}(b_1) \& \dots \& \mathcal{F}(b_n)$$

### Traducción de invariantes

Un invariante como el siguiente:

```
Class C {
    . . .
//@ invariant inv_i;
```

Se traduce como

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – Universidad Nacional del Sur, Argentina

## Traducción de postcondiciones

Un contrato seleccionado con la siguientes postcondiciones:

```
@ ensures b_1;
@ . . .
@ ensures b n;
```

Se traduce como

$$\mathcal{POST}(Contr)$$

$$=$$
 $\mathcal{F}(b_1) \& \dots \& \mathcal{F}(b_n)$ 

## Traducción de postcondiciones

Es necesario tener en cuenta la clausula

```
@ assignable lista_de-atributos_asignables;
```

Las expresiones en la post-condición deberán tener en cuenta:

$$\mathcal{E}(\texttt{\ result}) = \text{\ result}$$

$$\mathcal{E}(\odd(e)) = \mathcal{E}_{old}(e)$$

 $\mathcal{E}_{old}$  defined like  $\mathcal{E}$ , with the exception of:

$$\mathcal{E}_{old}(e.f) = fAtPre(\mathcal{E}_{old}(e))$$
  
 $\mathcal{E}_{old}(f) = fAtPre(self)$ 

 $for \ f \in \textit{<assignable\_fields>}$ 

### Almacenado Pre-Estado de un atributo

Dado un campo assignable de una clase

```
class C {
    . . .
    private tipo f;
```

Se traduce como (es un update cuantificado)

```
\mathcal{STORE}(f)
=
\for C o; fAtPre(o) := o.f
```

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – Universidad Nacional del Sur, Argentina

## atributos asignables

Se traducen como una secuencia de updates paralelos

## Expresando terminación normal

En DL se expresa la terminación normal de un método m(), es decir se indica que no lanza ninguna excepción

```
\<{ exc = null;
    try {
        m()@p.C;
    } catch (Throwable e) {
        exc = e;
    }
}\> exc = null
```

Se asume que el cuerpo del método que se ejecuta es el que está en la clase C del paquete p.

Lo que esta indicado con azul son asignaciones Java, lo rojo son fórmulas

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – Universidad Nacional del Sur, Argentina

## Expresando terminación excepcional

En DL se expresa la terminación anormal de un método m(), por el lanzamiento de una excepción

```
\<{ exc = null;
    try {
        m()@p.C;
    } catch (Throwable e) {
        exc = e;
    }
}\> !exc = null & <exc has right type>
```

Se asume que el cuerpo del método que se ejecuta es el que está en la clase C del paquete p.

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – Universidad Nacional del Sur, Argentina

## Proof obligation para un contrato normal

```
PO for a normal behavior contract Contr for void method m(),
with chosen assumed invariants inv_1, ..., inv_n
==>
      \mathcal{INV}(inv_1)
    & INV(inv_n)
    & PRE(Contr)
 -> STORE(Contr)
      \<{ exc = null;
           try {
              m()@p.C;
           } catch (Throwable e) {
              exc = e:
         \rightarrow \infty = \text{null & } POST(Contr)
```

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – Universidad Nacional del Sur, Argentina

## Proof obligation: contrato normal con/sin terminación

```
PO for a normal behavior contract Contr for method m(),
where Contr has clause diverges true;
==>
      \mathcal{INV}(inv_1)
    & INV(inv_n)
    & PRE(Contr)
 -> STORE(Contr)
      \{ exc = null; \}
          try {
            m()@p.C;
           } catch (Throwable e) {
             exc = e;
        \ exc = null & POST(Contr)
```

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – Universidad Nacional del Sur, Argentina

## Comportamiento normal con resultado

```
PO for a normal behavior contract Contr for non-void method m(),

==>

\[ \mathcal{INV}\)(inv_1)
& \therefore \mathcal{INV}\)(inv_n)
& \mathcal{PRE}(Contr)
-> \( STORE(Contr)
\) \( \{ \) exc = null;
\) try \{
\quad \text{result} = m()@p.C;
\) \( \) catch (Throwable e) \{
\quad \text{exc} = e;
\) \( \} \) exc = null \( \text{ROST(Contr}) \)
```

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación – Universidad Nacional del Sur, Argentina