



## PROYECTO DOS INGENIERÍA DE APLICACIONES WEB

Primer cuatrimestre de 2018  
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación - Universidad Nacional del Sur



# NodeJS - ExpressJS - MongoDB

---

**Fecha de entrega:** 8 de Mayo de 2018 (inclusive).

**Fecha de defensa:** 10 de Mayo de 2018.

**Cantidad de integrantes por comisión:** 2 (dos).

### *Descripción (Tema 1):*

El proyecto consiste en la continuación de la implementación de la aplicación web del proyecto 1, utilizando NodeJS y ExpressJS como tecnología del lado servidor y MongoDB para la base de datos.

Toda la información para visualizar en el mapa debe provenir de la base de datos en MongoDB. Además, se debe llevar registro de los comentarios realizados por los usuarios, los cuales, para poder comentar, deben autenticarse con alguna red social.

La base de datos debe contener información suficiente como para demostrar el funcionamiento de la página en todas sus posibilidades.

Se debe incorporar el uso de algún servicio web para obtener información de soporte que resulte necesaria o útil para la aplicación desarrollada.

Se evaluará el código generado para lograr el funcionamiento de la aplicación, en especial, es importante la separación del modelo de datos, la visualización y la lógica de la aplicación. Además, debe tener al menos dos temas o estilos generales diferentes y el usuario debe poder elegir uno de ellos. La aplicación, en caso de ser un usuario registrado, deberá recordar cualquier cambio que dicho usuario haga en la aplicación para la próxima vez que el mismo usuario acceda a la página.

### *Descripción (Tema 2):*

El proyecto consiste en la continuación de la implementación de la aplicación web del proyecto 1, utilizando NodeJS y ExpressJS como tecnología del lado servidor y MongoDB para la base de datos. La aplicación debe ser visualmente atractiva, permitiendo al usuario evaluador autenticarse, cargar y modificar las evaluaciones correspondientes. Los cambios realizados por el evaluador deben ser almacenados en la base de datos.

Tanto el usuario alumno como el evaluador deben poder autenticarse con alguna red social. Cada tipo de usuario debe poder acceder a la información relevante para cada uno.

La base de datos debe contener información suficiente como para demostrar el funcionamiento de la página en todas sus posibilidades.

Se evaluará especialmente el código generado para lograr el funcionamiento de la aplicación, en especial, es importante la separación del modelo de datos, la visualización y la lógica de la aplicación. Además, debe tener al menos dos temas o estilos generales diferentes y el usuario debe poder elegir uno de ellos. La aplicación deberá recordar cualquier cambio que el usuario haga en la aplicación para la próxima vez que el mismo usuario acceda a la página.



## PROYECTO DOS

### INGENIERÍA DE APLICACIONES WEB

Primer cuatrimestre de 2018

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación - Universidad Nacional del Sur



#### *Descripción (Tema 3):*

El proyecto consiste en la continuación de la implementación de la aplicación web del proyecto 1, utilizando NodeJS y ExpressJS como tecnología del lado servidor y MongoDB para la base de datos. La aplicación debe permitir al usuario editor autenticarse, cargar y modificar los datos que tenga disponibles. Los cambios realizados deben ser almacenados en la base de datos y reflejarse en las vistas de los usuarios visitantes.

Los usuarios visitantes y editores debe poder autenticarse utilizando alguna red social. Cabe aclarar que el usuario visitante debe poder visualizar la página aún sin autenticarse. La autenticación, en el caso del usuario visitante, permitirá a la aplicación guardar información específica del usuario relacionada a el estilo preferido y posiblemente a uno o más equipos o integrantes favoritos.

Se debe incorporar el uso de algún servicio web para obtener información de soporte que resulte necesaria o útil para la aplicación desarrollada.

Se evaluará especialmente el código generado para lograr el funcionamiento de la aplicación, en especial, es importante la separación del modelo de datos, la visualización y la lógica de la aplicación. Además, debe tener al menos dos temas o estilos generales diferentes y el usuario debe poder elegir uno de ellos. La aplicación deberá recordar cualquier cambio que el usuario autenticado haga en la aplicación para la próxima vez que el mismo usuario acceda a la página.

#### *Descripción (Tema 4):*

El proyecto consiste en la continuación de la implementación del fixture interactivo online del proyecto 1, utilizando NodeJS y ExpressJS como tecnología del lado servidor y MongoDB para la base de datos. La aplicación debe permitir al usuario visitante autenticarse y cargar su pronóstico, el cual deberá ser almacenado en la base de datos. Además, deberá permitir modificar dicho pronóstico, siempre y cuando las condiciones de la aplicación lo permitan.

La información de los participantes y los partidos a disputar debe obtenerse de la base de datos. Cada participante debe poseer una imagen, un nombre, una descripción y cualquier otra información que resulte pertinente. La aplicación debe mostrar a los participantes de los partidos y permitir obtener la información específica de cada participante intuitivamente.

Se debe incorporar el uso de algún servicio web para obtener información de soporte que resulte necesaria o útil para la aplicación desarrollada.

La aplicación debe tener al menos dos temas o estilos diferentes y el usuario debe poder elegir uno de ellos. Además, deberá recordar cualquier cambio que el usuario haga en la aplicación para la próxima vez que el mismo usuario acceda a la página.



## PROYECTO DOS

### INGENIERÍA DE APLICACIONES WEB

Primer cuatrimestre de 2018

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación - Universidad Nacional del Sur



#### Observaciones

- Cualquier aclaración o comentario adicional sobre la página, debe hacerse en la url /readme, la cual debe ser accesible desde la página principal y debe además, incluir los nombres de los autores.
- Deben utilizar archivos **CSS externos válidos** para los estilos de la página.
- El código Javascript debe estar en uno o más archivos externos al documento HTML. Pueden, y se recomienda, utilizar librerías Javascript para mejorar el aspecto y la usabilidad de la página, siempre y cuando den crédito a los autores apropiadamente.
- Se puede utilizar cualquier librería disponible para NodeJS y Mongo, dando crédito a los autores de las mismas
- Deben probar la página en **diferentes navegadores**.

#### Modalidad de Entrega

El proyecto deberá estar almacenado en un repositorio de GitHub dentro de la misma Organización que fue creada para el proyecto1. Se debe enviar por email a [proyectos.iaw@gmail.com](mailto:proyectos.iaw@gmail.com) un link a la versión de código correspondiente (utilizando el tag **nodejs**) antes del 9 de Mayo.

Además, el día de la defensa, en horario a coordinar, cada comisión tendrá 10 minutos para explicar su proyecto y mostrarlo en funcionamiento, utilizando Heroku, y luego responder las preguntas de la cátedra. Cabe destacar que en dicha defensa, deben estar presentes todos los miembros de la comisión.