# Ingeniería de Aplicaciones Web

Diego C. Martínez

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación Universidad Nacional del Sur



"The power of the Web is in its universality. Access by everyone regardless of disability is an essential aspect."

Tim Berners-Lee



naturalmente incluye a Impedidos visualmente Discapacitados motrices Discapacidad auditiva Dificultades del habla



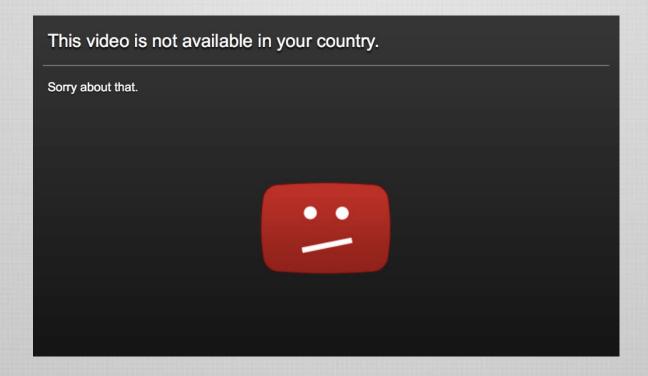
. . .

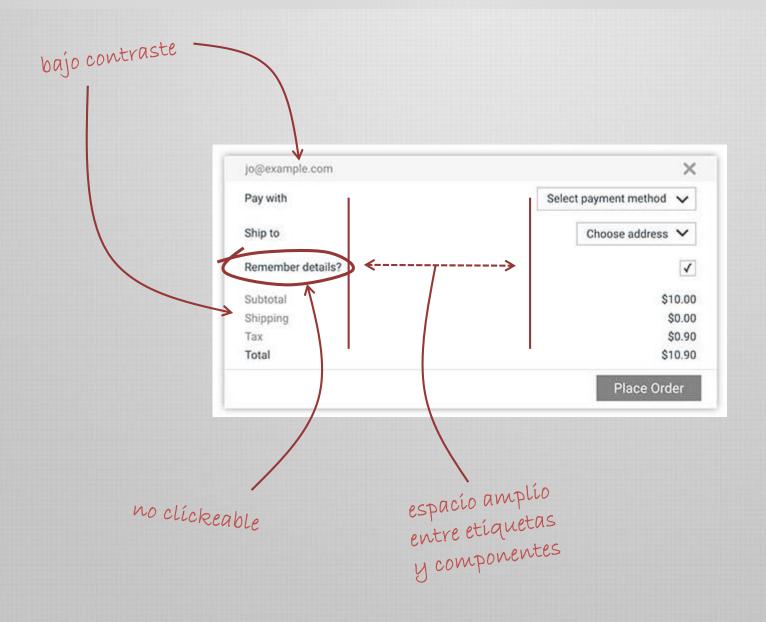
Para muchas de estas personas, Internet tiene una importancia esencial por sus circunstancias de vida.



"For me being online is everything. It's my hi-fi, my source of income, my supermarket, my telephone. It's my way in"

Lynn Holdsworth, Digital Accessibility Specialist









### Particularidades de algunas discapacidades

#### No videntes

- No utilizan monitor ni mouse
- Text-to-speech, speech-to-text



#### Impedidos visuales

- Rango limitado de visión
- Necesidad de mayor contraste de colores
- Zoom
- Confusión de colores

#### Discapacidad auditiva

- No reconocen señales auditivas (beeps, notificaciones sonoras, etc)
- Necesidad de videos con Closed-caption

#### Discapacidad motriz

- Mayor variación en las dificultades
- Imposibilidad o dificultad para usar mouse y teclado.

#### Discapacidad mental

- Mayor variación en las dificultades
- Requieren estructuras de navegación simples
- A veces, conviene gráficos en lugar de texto.







¿Por qué crear sitios web accesibles?



Nos aseguramos que la información está disponible para personas con discapacidades No formamos parte de la frontera que limita el acceso a personas con dificultades



Aumentamos la audiencia de nuestra información web Llegamos a mas cantidad de personas



Es obligatorio hacerlo

Legalmente, algunas leyes se aplican Éticamente también :)

### Accesibilidad web -W3C

W3C interviene en este aspecto en forma activa.



establece guías aceptadas como estándares internacionales de accesibilidad web

soporta material para comprender e implementar accesibilidad web

desarrolla recursos a través de voluntarios

#### Grupos de Trabajo

Authoring Tool Accessibility Guidelines Working Group (AUWG)
Education and Outreach Working Group (EOWG)
Evaluation and Repair Tools Working Group (ERT WG)
Protocols & Formats Working Group (PFWG)
Research and Development Interest Group (RDIG)
User Agent Accessibility Guidelines Working Group (UAWG)
WAI Interest Group (WAI IG)
Web Content Accessibility Guidelines Working Group (WCAG WG)
WAI Coordination Group

### Accesibilidad web -W3C

### Documentos emitidos por la W3C sobre accesibilidad web

Web Content Accessibility Guidelines (WCAG 2.0)
Procura definir páginas accesibles a todos los usuarios
Provee guías para la accesibilidad en sitios web.

### **POUR** principles:

#### Percivable

Proveer alternativas de texto para contenido no-textual (large print, braille, voz, etc)
Proveer alternativas para time-based media (captions, audio tracks, etc)
Crear contenido que puede ser presentado de diferentes formas sin pérdida de información.
Facilitar a los usuarios ver y escuchar contenido incluyendo separación de foreground-background

### **Operable**

Hacer que toda la funcionalidad esté disponible por teclado.

Ofrecer a los usuarios tiempo suficiente para leer y usar el contenido de la página No diseñar contenido en formas que se conocen como causantes de ataques (e.g. epiléticos) Proveer ayudas de navegación, búsqueda de contenido y locación dentro de la información

#### **Understandable**

Hacer que el contenido sea legible y comprensible.

Hacer que las páginas web sean predecibles en su forma de operar Ayudar a los usuarios a evitar y corregir errores.

#### Robust

Maximizar la compatibilidad actual y futura con cualquier user-agent

### Accesibilidad web -W3C

### Documentos emitidos por la W3C sobre accesibilidad web

User Agent Accessibility Guidelines (UAAG)

Guías para desarrolladores de user-agents.

- Acceso a todo contenido, incluidos los producidos por eventos del mouse o teclado
- Control del usuario de cómo el contenido es renderizado.
- Control del usuario sobre la interfaz de usuario.
- Interfaces de programación estandarizadas
- Authoring Tools Accessibility Guidelines (ATAG)

Guías para el software y servicios para la producción de contenido web.

- Cómo crear herramientas de autoría accesibles
- Cómo crear herramientas que producen contenido accesible.
- Accessible Rich Internet Applications (WAI-ARIA)

Provee una ontología de roles, estados y propiedades para definir elementos de interfaces de usuario (widgets, estructuras, comportamientos)

- Por ejemplo, crear regiones en una página, navegables desde el teclado en lugar de presionar "Tab" varias veces.
- Por ejemplo, definir sectores que son actualizados via Ajax.

### EEUU - Rehabilitation Act



#### Section 504 of the Rehabilitation Act of 1973

"No otherwise qualified individual with a disability in the United States . . . shall, solely by reason of her or his disability, be excluded from the participation in, be denied the benefits of, or be subjected to discrimination under any program or activity receiving Federal financial assistance."

Es una ley de derechos civiles. Prohíbe la discriminación basada en el estatus de discapacidad.



#### Section 508 of the Rehabilitation Act of 1973

Basado en la enmienda anterior, prohibe al gobierno Federal proveer bienes y servicios electrónicos y de tecnologías de la información que no sean completamente accesibles a personas con discapacidades.

Es el primer estándar federal de accesibilidad web de los Estados Unidos Todos los estados reciben financiamiento federal y están obligados por esta ley Los proveedores del Estado deben cumplir esta ley

### EEUU - Rehabilitation Act

### Ejemplos de análisis de aplicación:

Se debe proveer un equivalente de texto para cada elemento no-texto.

Los doc

Section 508 of the Rehabilitation Act of 1973 - Standard

Las páginas deben ser diseñadas de forma tal que la pantalla no parpadee con frecuencias mayores a 2hz y menores a 55hz

Los documentos deben ser organizados de tal forma que sean legibles sin requerir ninguna hoja de estilo asociada.

> Cuando se espera una respuesta con límites de tiempo, el usuario debe ser alertado y ofrecer la posibilidad de requerir mas tiempo que el dado por defecto.

Cuando la página incluya contenido generado por un *applet*, plug-in u otra aplicación, debe proveerse un link para acceder al plug-in o applet.

### Mitos sobre la accesibilidad web

### 1) Los sitios accesibles son aburridos.

Una idea preconcebida desde el diseño gráfico del sitio.
Los sitios accesibles NO son simples sitios de texto.
Las guías no prohíben elementos, sino que dicen cómo usarlos debidamente.

### Ejemplo:

Uso del atributo "alt" en las imágenes. Con eso es suficiente para hacer ese componente accesible.

### 2) Crear páginas accesibles es más costoso

Se usan las mismas tecnologías de siempre. Si se planifica desde el principio, es tan costoso como cualquier otro sitio.

### 3) La tecnología de asistencia resuelve los problemas de accesibilidad

Hay grandes avances recientes en la Tecnología de Asistencia (sintetizadores, reconocimiento de voz, terminales braille, etc)
Sin embargo, la información debe ser provista apropiadamente.
La accesibilidad no se reduce a poseer el "juguete tecnológico" adecuado.

### Mitos sobre la accesibilidad web

4) Los no-videntes y los discapacitados no usan Internet.





5) La accesibilidad web sólo beneficia a un conjunto reducido de usuarios

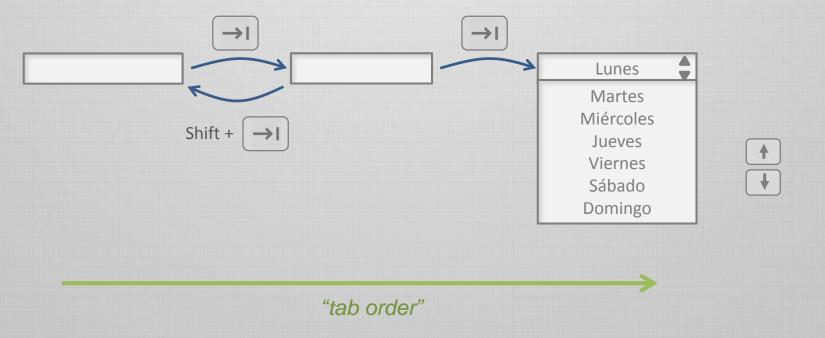
Usualmente un pretexto para la incapacidad de diseñar apropiadamente. ¿Qué significa "reducido" o "pocos" usuarios? La accesibilidad web no sólo ayuda a personas con capacidades disminuidas.

6) La adhesión mínima a WCAG 2.0 garantiza la accesibilidad

No todas las necesidades de los usuarios están cubiertas por alguna guía. El objetivo de la WCAG 2-0 es eliminar barreras comunes. El sitio requiere monitoreo y actualización tecnológica como es habitual.

#### focus

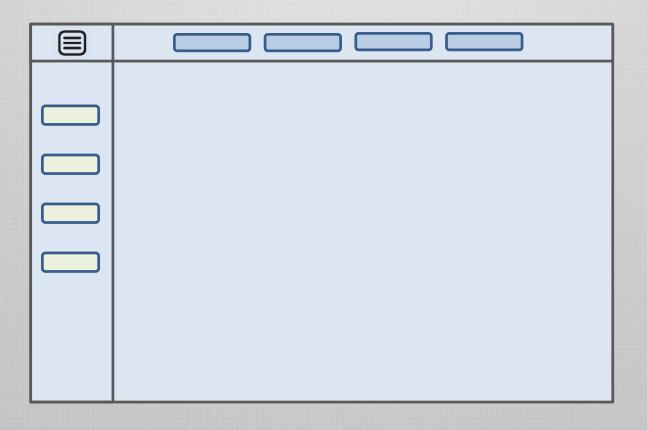
Determina en el documento el objeto que recibirá eventos del teclado No todos los elementos son enfocables



Debe seguir un orden lógico Es necesario observar el orden DOM

#### focus

Determina en el documento el objeto que recibirá eventos del teclado No todos los elementos son enfocables



Agregar el atributo alt a las imágenes

<img src="logout.gif" alt="logout">

Usar los headings adecuadamente

<h1>División de primer nivel</h1>
<h2>División de segundo nivel</h2>

Crear PDF accesibles

Los PDF varían en el formato de su contenido. Por ejemplo, una página escaneada. Conviene convertir a texto (OCR) y agregar metadatos (alt text, tags,etc)

Saber cuándo usar PDF...

Para muchos documentos, HTML o Word es mejor.

Agregar etiquetas a los campos de un formulario

Asocia explícitamente el campo de entrada con lo que representa.

```
\checkmark
```

Identificar el lenguaje

```
<html lang="fr">
```

✓ (

Utilizar un verificador de contraste de colores

```
http://webaim.org/resources/contrastchecker/
```

Identificar nombres de columnas en las tablas

```
<thead>

id
Nombre
Apellido

Apellido
```

• • •



Evitar usar fonts pequeñas.

¡Oíd, mortales!, el grito sagrado: ¡libertad!, ¡libertad!, ¡libertad! Oíd el ruido de rotas cadenas ved en trono a la noble igualdad. Ya su trono dignísimo abrieron las Provincias Unidas del Sud! Y los libres del mundo responden: ¡Al gran Pueblo Argentino, salud!

Proveer un indicador visible del foco de los componentes.

```
a {
    color: black;
    background-color: white;
}
a:hover a:focus{
    color: white;
    background-color: black;
}
```



Cuidar la redacción de los textos.

Sentencias complejas y palabras largas hacen al texto difícil de leer. "Readability"

https://www.webpagefx.com/tools/read-able/

### Caption video

Es simple y hace accesible los videos a personas con discapacidad auditiva. Además expande la posibilidad de búsquedas de video. Puede ser "on-the-fly".

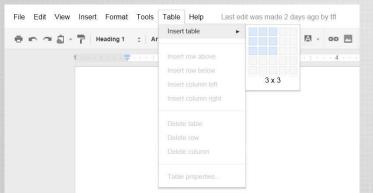
### Crear menúes accesibles

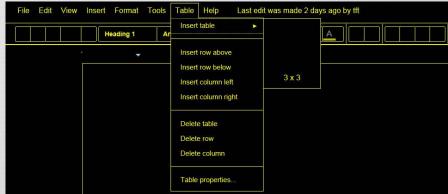
TAB para entrar y salir del menú.
"← "y "→" para navegar en el menú
Abrir submenú con ENTER, SPACE o "↓"y "↑"
Salir del submenú con ESCAPE

- Elegir widgets JavaScript que sustentan accesibilidad
  JQuery, Dojo Toolkit, Yahoo YIU3
- Elegir CMS que sustentan accesibilidad Moodle, Drupal, Joomla!, Wordpress



#### Testear con alto contraste





(by Terrill Thompson)