



PROYECTO UNO INGENIERÍA DE APLICACIONES WEB

Primer cuatrimestre de 2019
Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación - Universidad Nacional del Sur



PHP - Laravel - MySQL

Fecha de entrega: 30 de Abril de 2019 (inclusive).

Fecha de defensa: 2 de Mayo de 2019.

Cantidad de integrantes por comisión: 1 (uno).

Requerimiento:

Es requisito para aprobar el proyecto registrarse en la materia, utilizando [este](#) formulario. Cada comisión tendrá asignada un ayudante para la corrección, el cual será asignado a partir del mencionado registro y enviado por mail (a la cuenta registrada).

Descripción General:

El proyecto consiste en la implementación de una aplicación de administración de un inventario de listas de bienes o elementos, físicos o digitales. Ejemplos de posibles bienes o elementos son: libros, juegos, autos de colección, fotos, música, etc. Dicha aplicación debe realizarse utilizando PHP y Laravel como tecnología del lado servidor y utilizar MySQL para la base de datos.

Funcionalidad Requerida:

- Los usuarios registrados deben poder:
 - administrar sus listas de bienes, cargando la información correspondiente, incluyendo al menos tres campos.
 - editar su perfil (público), incluyendo al menos tres campos, siendo el campo nombre requerido.
 - compartir listas de bienes (hacerlos públicos)
- Los usuarios no registrados deben poder:
 - ver las listas de bienes compartidas de otros usuarios y a su vez poder acceder al perfil de los mismos.
 - registrarse, usando email y password o redes sociales (al menos una).
- Es obligatorio utilizar un framework para el layout y el estilo en general. Se puede utilizar bootstrap o alguno similar.

Observaciones

- Cualquier aclaración o comentario adicional sobre la página, debe hacerse en la url /readme, la cual debe ser accesible desde la página principal y debe además, incluir los nombres de los autores.
- Deben utilizar archivos **CSS externos válidos** para los estilos de la página.
- El código Javascript debe estar en uno o más archivos externos al documento HTML. Pueden, y se recomienda, utilizar librerías Javascript para mejorar el aspecto y la usabilidad de la página, siempre y cuando den crédito a los autores apropiadamente.
- Se puede utilizar cualquier librería disponible para Laravel y MySQL, dando crédito a los autores de las mismas
- Deben probar la página en **diferentes navegadores**, y debe ser responsive.
- Debe chequear e informar el valor de performance y de accesibilidad obtenido utilizando la herramienta Audit de Chrome. En la medida de lo posible, intente corregir errores e implementar los consejos reportados.



PROYECTO UNO

INGENIERÍA DE APLICACIONES WEB

Primer cuatrimestre de 2019

Departamento de Ciencias e Ingeniería de la Computación - Universidad Nacional del Sur



Modalidad de Entrega

El proyecto deberá estar almacenado en un repositorio de GitHub. Debe ser un fork del [proyecto-1](#) en la organización iaw-dcic de GitHub. Un proyecto se considerará entregado cuando se cree un PR (Pull Request) al repositorio original, incluyendo en la comentario el link a la aplicación en heroku. **Es importante mencionar que solamente será considerado el código incluido en el PR.**

Además, durante la defensa, cada alumno tendrá 15 minutos para explicar su proyecto y mostrarlo en funcionamiento, utilizando Heroku, y luego responder las preguntas de la cátedra.

Encontrará información relacionada y guías específicas en el ReadMe del repositorio original.