



ALGORITMOS Y COMPLEJIDAD

TRABAJO PRÁCTICO 6

Análisis Amortizado

primer semestre de 2021

- ¿Qué podemos afirmar si en un análisis amortizado luego de N operaciones el valor del potencial $\Phi(D_N)$ es menor que el potencial inicial $\Phi(D_0)$?
- Considere el problema de implementar una cola con dos pilas comunes.
 - Dar los algoritmos para las operaciones: **ponerEnCola(e)** y **quitarDeCola**. Analizar su tiempo de ejecución.
 - Dar una función de potencial adecuada y analizar el costo amortizado de cada operación.
- Considere un arreglo semi-dinámico **A** implementado a través de una lista enlazada **L** donde se almacenan los elementos y un arreglo estático de índices **Ref** que permite el acceso a los elementos de **A**. En general, el elemento almacenado en la posición i del arreglo **A**, es el elemento almacenado en la lista **L** en la celda referenciada por **Ref**[i]. En cada celda de **L** se almacena un elemento y el índice del arreglo **Ref** que lo referencia. Se definen las siguientes dos operaciones:
 - **Insertar(elem, i)**: inserta en **A** el elemento **elem** en la posición i .
Si **Ref**[i] no es *nil* entonces cambia el valor del elemento a **elem**.
Si **Ref**[i] es *nil* entonces agrega una nueva celda al final de **L** (lo cual toma tiempo constante pues siempre se mantiene un enlace a la última celda) y hace las actualizaciones necesarias.
 - **Eliminar(i)**: elimina el i -ésimo elemento de **A**.
La eliminación consiste solamente en marcar la celda correspondiente con un valor nulo ($\#$).
Cuando la cantidad de valores nulos supera la mitad de la cantidad de celdas de **L** se procede a compactar la lista **L** eliminando las celdas con valores nulos y actualizando el arreglo **Ref** según corresponda.
 - Escribir los algoritmos para las operaciones **Insertar** y **Eliminar** analizando el orden del tiempo de ejecución de cada uno.
 - Dar una función de potencial adecuada que permita realizar un análisis amortizado de $O(1)$ para cada operación. Mostrar claramente el análisis amortizado realizado.
- Tablas Dinámicas.*

Sea $\alpha(T_i)$ la *tasa de ocupación* de una tabla dinámica en el momento i , definida como $\frac{\text{elementos}(T_i)}{\text{capacidad}(T_i)}$.
Observar que entonces la expansión ocurre cuando $\alpha(T_i) = 1$.

- Mostrar que si se introduce la operación borrado en donde la tabla se contrae si $\alpha(T_i) < 0,5$, la función potencial vista en teoría no sirve para demostrar un costo amortizado de $O(1)$ para ambas operaciones.
- Considerar una situación idéntica a la anterior, pero en donde la tabla se contrae solamente cuando $\alpha(T_i) < 0,25$. Demostrar que la función potencial Φ que se define a continuación permite demostrar un costo amortizado de $O(1)$ para ambas operaciones:

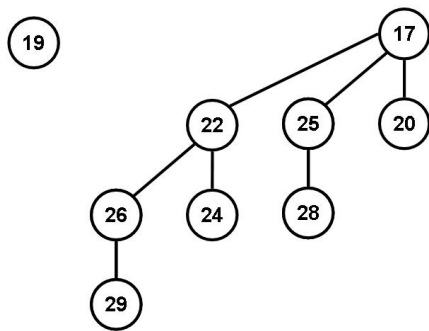
$$\Phi(T) = \begin{cases} 2 \times \text{elementos}(T) - \text{capacidad}(T), & \text{si } \alpha(T) \geq 0,5 \\ \text{capacidad}(T)/2 - \text{elementos}(T), & \text{si } \alpha(T) < 0,5 \end{cases}$$

5. *Skew Heaps (Heaps asimétricos)* [Wei14, sección 11.3]

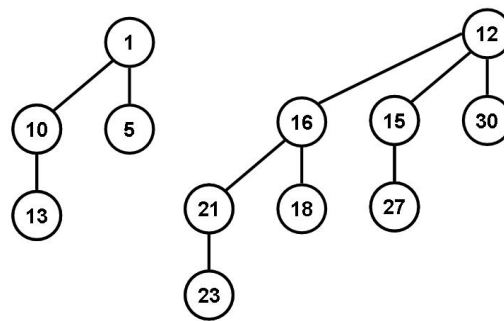
- ¿Qué características tienen los *Skew heaps*?
- Dar un algoritmo para la operación $Mezclar(S_1, S_2)$ que mezcla dos *Skew heaps*.
- ¿A qué se denominan *nodos pesados* y *nodos livianos*? ¿Cómo varía la cantidad de nodos pesados luego de la ejecución de la operación $Mezclar$?

6. *Colas Binomiales*

- Definir Cola Binomial e indicar cómo implementar en forma eficiente dicha estructura.
- Dar un algoritmo para la operación $Minimo(C)$ la cual retorna el mínimo elemento de la cola binomial C .
- Dar un algoritmo para la operación $DisminuirClave(C, x, k)$ la cual disminuye el valor de x reemplazándolo por el nuevo valor k .
- Dar un algoritmo para la operación $Unir(C_1, C_2)$ la cual une (mezcla) dos colas binomiales. Indicar claramente todos los casos que deben considerarse al momento de proceder con la mezcla.
- ¿Cuál es el resultado de realizar la mezcla/unión de las colas binomiales Cb_1 y Cb_2 ?



(a) Cola Binomial Cb_1



(b) Cola Binomial Cb_2

- Indicar cómo se pueden realizar las siguientes operaciones, utilizando las operaciones definidas anteriormente.

- $Insertar(C, x)$: inserta un nuevo nodo x en la cola C
- $EliminarMin(C)$: elimina el mínimo elemento de C , y
- $Eliminar(C, x)$: elimina el nodo x de C ,

7. Fibonacci Heaps

- a) Definir Fibonacci Heap e indicar cómo implementar en forma eficiente dicha estructura. Describir la política del marcado de los nodos y cortes en cascada. ¿Qué sucedería si no se sigue esta política?
- b) Describir cómo se realizan las siguientes operaciones.
 - $Insertar(F, x)$: inserta un nuevo nodo x en el fibonacci heap F
 - $Unir(F_1, F_2)$: crea y retorna un nuevo fibonacci heap que contiene los elementos de los heaps F_1 y F_2 (estos son destruidos como resultado de la operación)
 - $Eliminar(F, x)$: elimina el nodo x del heap F .
- c) Dar los algoritmos correspondientes para cada una de las siguientes operaciones.
 - $EliminarMinimo(F)$: elimina el elemento de F que tiene la clave con menor valor,
 - $DisminuirClave(F, x, k)$: disminuye el valor de x reemplazándolo por el nuevo valor k .
- d) Analizar cómo varía la cantidad de árboles y la cantidad de nodos marcados luego de la ejecución de cada una de las operaciones que soportan los Fibonacci Heaps.
- e) Determinar paso a paso el Fibonacci Heap que se obtiene como consecuencia de la siguiente secuencia de operaciones:
 - 1) Comenzando con un heap vacío, insertar en secuencia los elementos 10, 13, 18
 - 2) Eliminar el mínimo elemento
 - 3) Insertar en secuencia los elementos 14, 16, 20
 - 4) Eliminar el mínimo elemento
 - 5) Insertar en secuencia los elementos 5, 6, 3, 8, 9
 - 6) Eliminar el mínimo elemento
 - 7) Disminuir la clave del nodo 9 al valor 2
 - 8) Unir el heap hasta aquí obtenido con F_1
 - 9) Disminuir la clave del nodo 45 al valor 33
 - 10) Disminuir la clave del nodo 40 al valor 32
 - 11) Eliminar el mínimo elemento

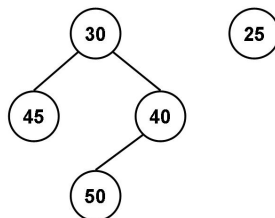


Figura 1: Fibonacci Heap F_1

Referencias

- [BB96] Gilles Brassard and Paul Bratley. *Fundamentals of Algorithmics*. Prentice Hall, 1996.
- [CLRS09] Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein. *Introduction To Algorithms*. The MIT Press, 3rd edition, 2009.
- [Wei14] Mark A. Weiss. *Data Structures and Algorithm Analysis in Java*. Pearson, 3rd. edition, 2014.