

Departamento de Cs. e Ingeniería de la Computación Universidad Nacional del Sur



Conceptos de Inteligencia Artificial

&

SISTEMAS INTELIGENTES ARTIFICIALES

Trabajo Práctico: Aritmética y Estructuras de Datos en Prolog

Ejercicios

Observación: Para los ejercicios en los que se requiere definir predicados en Prolog para la resolución de problemas, se recomienda explicar la estrategia adoptada para su implementación (casos considerados, etc.).

- 1. a) El predicado predefinido is/2 y los operadores relacionales permiten evaluar expresiones aritméticas apelando a las capacidades del procesador sobre el cual se esté ejecutando el intérprete de Prolog. Sin embargo, su utilización debe respetar ciertas restricciones. Indique claramente cuáles son dichas restricciones y sobre qué operandos se aplican.
 - b) Determine y justifique la respuesta a las siguientes consultas en Prolog:

i) ?- 7 is 4+3.

vi) ?- X = 2 + 2, 4 is X.

ii) ?- 10-3 is 10-3.

vii) ?- 10-3 =:= 10-3.

iii) ?- X is 5*6.

viii) ?- X = 3+2, 5 < X.

iv) ?- 5*6 is X.

ix) ?- X = 2*3, Y >=X, Y = 7-2.

v) ?- X is 'hola'.

x) ?- 10-3 = = 7.0.

- 2. Toda función n-aria puede ser representada mediante una relación n+1-aria al incorporar el resultado esperado como un argumento adicional en la relación. Teniendo en cuenta esto, defina predicados en Prolog para computar las siguientes funciones:
 - a) Función suma.
 - b) Función producto.
 - c) Función factorial.
 - d) Función de Fibonacci.

OBSERVACIÓN: adoptar la representación numérica tradicional para poder utilizar el predicado is/2.

- 3. Defina en Prolog el predicado sn(N) para verificar si N es un número codificado en la notación $s^n(0)$. ¿Es posible utilizar este predicado en forma reversible para generar todos los números en notación $s^n(0)$? ¿Cómo?
- 4. Defina un predicado en Prolog para sumar dos números representados en notación $s^n(0)$. Explique cuáles son los usos adicionales que se le puede dar a este predicado valiéndose de la reversibilidad de predicados en Prolog.

5. Considere el siguiente programa Prolog:

Indique las respuestas que daría el intérprete de Prolog a las siguientes consultas, justificando adecuadamente en cada caso.

- (*i*) ?- p1(3).
- (iii) ?- p3(X,3,4).
- (v) ?- p5(4,X).

- (ii) ?- p2(Y).
- (iv) ?- p4(10).
- (vi) ?- p6(X).
- 6. a) Defina en Prolog el predicado separar(L,H,T) que recibe una lista L y retorna: en H la cabeza de L y en H la cola de L. Ejemplo:

$$\mathsf{H}=\mathsf{a}$$

$$T = [b,c]$$

- b) En base al predicado definido en el inciso anterior, indique la respuesta a las siguientes consultas en Prolog:
 - i) ?- separar([X,b,c],a,Y).
 - ii) ?- separar([a|L],X, [b,c]).
 - iii) ?- separar([a,[b,c]],X,Y).
 - iv) ?- separar([a,b,c],a,[b,c]).
- 7. Defina en Prolog el predicado primeros Tres(L,A,B,C) que recibe una lista L y retorna en A, B y C, respectivamente, los tres primeros elementos de L. Ejemplo:

$$A = a$$

$$B = b$$

$$C = c$$

- 8. Brinde una sustitución unificadora para los siguientes pares de listas en Prolog. En caso de no existir tal sustitución, indique claramente el motivo.
 - a) $L_1 = [A, B, C] y L_2 = [1, 2, 3].$
 - b) $L_1 = [X \mid []] y L_2 = [[hola]].$
 - c) $L_1 = [z \mid []] y L_2 = [[] \mid Z].$
 - $d) L_1 = [1, X] y L_2 = [Y, [Z, T]].$
 - $e) L_1 = [1, X] y L_2 = [Y | [Z, T]].$
 - $f) L_1 = [1, X] y L_2 = [Y | [[Z, T]]].$
 - g) $L_1 = [a, b \mid C] y L_2 = [A \mid [B, c]].$
 - $h) \ \mathsf{L}_1 = [\mathsf{a,\,b} \mid \mathsf{C}] \ \mathsf{y} \ \mathsf{L}_2 = [\mathsf{A} \mid [\mathsf{B}]].$

- 9. Defina en Prolog predicados para realizar lo siguiente:
 - a) Dados dos elementos, crear una lista con esos dos elementos.
 - b) Insertar un elemento en una lista:
 - i) Al comienzo de la lista.
 - ii) Al final de la lista.
 - c) Concatenar dos listas.
 - d) Determinar si un elemento aparece en una lista.
 - e) Contar la cantidad de veces que un determinado elemento aparece en una lista.
 - f) Invertir una lista.
 - g) Eliminar un elemento de una lista:
 - i) Eliminar sólo una aparición del elemento.
 - ii) Eliminar todas las apariciones del elemento.
 - h) Reemplazar un elemento de una lista por otro:
 - i) Reemplazar sólo una aparición del elemento.
 - ii) Reemplazar todas las apariciones del elemento.
 - i) Ordenar los elementos de una lista de menor a mayor (OBSERVACIÓN: puede asumir que los elementos de la lista son números).
 - j) Desplazar una posición a la derecha a todos los elementos de una lista. Ejemplo: dada la lista $[x_1, x_2, \ldots, x_n]$ deberá retornarse la lista $[x_n, x_1, \ldots, x_{n-1}]$).
 - k) Desplazar una posición a la izquierda a todos los elementos de una lista. Ejemplo: dada la lista $[x_1, x_2, \ldots, x_n]$ deberá retornarse la lista $[x_2, \ldots, x_n, x_1]$).
- 10. Un conjunto puede modelarse en Prolog mediante una lista de elementos sin repeticiones. Adoptando esta representación, defina en Prolog predicados que implementen las siguientes operaciones sobre conjuntos:
 - a) Comprobar si una lista de elementos constituye un conjunto válido.
 - b) Determinar si un elemento pertenece a un conjunto.
 - c) Incorporar un elemento a un conjunto.
 - d) Unir dos conjuntos.
 - e) Intersectar dos conjuntos.
 - f) Calcular la diferencia entre dos conjuntos.
 - g) Dada una lista de elementos con repeticiones, construir el conjunto que contenga todos los elementos de la lista.

OBSERVACIÓN: En cada caso deberá adoptarse una política adecuada para la validación de los datos de entrada.

11. Considere la siguiente BNF que describe una serie de expresiones sobre conjuntos:

$$E \quad ::= \quad E + E \quad | \quad E * E \quad | \quad E - E \quad | \quad (E) \quad | \quad C$$

C ::= "una lista representado a un conjunto"

Asumiendo que +, * y - denotan las operaciones sobre conjuntos de *unión*, *intersección* y *diferencia* respectivamente, defina en Prolog un predicado eval/2 que reciba una expresión y retorne el resultado correspondiente a su evaluación. Ejemplo:

?- eval([a,b,c,d,e] + ([h,i,j,k,l] * ([j,k,l,m,n,t,u] - [m,n])),A).

$$A = [a,b,c,d,e,j,k,l]$$

12. Considere un dominio de aplicación en el que se desea representar información sobre las conexiones entre ciudades de una región. Por ejemplo, considere la región del Noreste de Bahía Blanca. A continuación se muestra la abstracción del problema, donde la información es representada mediante cláusulas de Prolog:

```
ruta(bahia,medanos).
ruta(bahia,punta).
ruta(bahia,dorrego).
ruta(bahia,tornquist).
ruta(punta,dorrego).
ruta(tornquist,pringles).
ruta(pringles,tresarroyos).
ruta(dorrego,tresarroyos).
```

- a) ¿Qué ocurre al incorporar como primera cláusula del programa anterior la siguiente regla?: ruta(C1,C2) :- ruta(C2,C1).
- b) ¿Qué sucede al reemplazar la regla definida en el inciso anterior por esta otra?: conexion(C1,C2) :- ruta(C2,C1).
- c) Defina en Prolog el predicado triDirecta(C) que determine si existen rutas que conecten a la ciudad C en forma directa con otras 3 ciudades.
- d) Defina en Prolog el predicado camino(Origen, Destino, Camino) que retorne en Camino la lista con las ciudades que forman un camino entre la ciudad Origen y la ciudad Destino. Observación: Deberá contemplarse la existencia de ciclos.
- e) Re-escriba la base de conocimiento brindada de forma tal de añadir a cada ruta información referente a la distancia entre las ciudades que conecta.
- f) Dada la representación del inciso anterior, defina en PROLOG el predicado distancia(Origen, Destino, Valor) que retorne en Valor la distancia que existe entre la ciudad Origen y la ciudad Destino (para algún camino).
- 13. Una lista L se dice *palíndroma* si el reverso de L es igual a L. Teniendo en cuenta esto, defina en Prolog predicados para realizar lo siguiente:
 - i) Determinar si una lista es palíndroma.
 - ii) Dada una lista L de longitud n retornar una lista de longitud 2*n, obtenida a partir de L, que sea palíndroma.
- 14. Defina en Prolog el predicado aplanar/2 que recibe una lista de elementos y retorne su imagen aplanada. Ejemplo:

?- aplanar([a,[b,c],[[d,e],f],[],[[[]],g,h]], X).
$$X = [a,b,c,d,e,f,g,h].$$

- 15. Defina en Prolog un predicado que dada una lista L y un número N, desplace todos los elementos de la lista N posiciones a la derecha. Análogamente, defina un predicado para desplazar los elementos de la lista N posiciones a la izquierda.
- 16. Defina en Prolog un predicado que reciba dos listas L₁ y L₂, y determine si L₁ es *prefijo* de L₂. (Observación: explique la política adoptada para la identificación del *prefijo* de una lista).
- 17. Defina en Prolog el predicado masVeces/3 que reciba como argumento una lista de elementos y retorne el elemento que más veces se repite, así como también la cantidad de veces que lo hace. (Observación: puede asumir que el elemento que más veces se repite es único). Ejemplo:

```
?- masVeces([a,b,c,d,e,a,b,c,d,a,b,c,a,b,a],E,V). E = a V = 5
```

18. Implemente en Prolog un predicado espejo/2 que reciba como argumento una lista L y retorne el espejo de L. El espejo de L corresponde a la lista con los elementos de L en orden inverso, siendo aplicada esta política también a las sublistas dentro de L. Por ejemplo:

```
?- espejo([a,b,c], Rta).

Rta = [c,b,a]

?- espejo([a,b,[c,d],[e,[f,g]]], Rta).

Rta = [[[g,f],e],[d,c],b,a]
```

19. Implemente en Prolog un predicado eliminar_espejos/3 que reciba como argumento una lista E y una lista L y retorne la lista resultante de eliminar todas las apariciones del espejo de E dentro de L. (Observación: Deberá contemplarse el caso en que el espejo de E sea un elemento de una sub-lista de L, a cualquier nivel). Por ejemplo:

```
?- eliminar_espejos([a,b,c], [d,h,1,[a,b,c],[4],[7,[c,b,a]], [[c,b,a]]], Rta) Rta = [d,h,1,[a,b,c],[4],[7],[]]  
?- eliminar_espejos([a,b,c], [c,b,a], Rta). Rta = [c,b,a]
```

20. Implemente en Prolog un predicado eliminar_vocales/2 que reciba como argumento una lista de letras L (posiblemente conteniendo otras listas anidadas) y retorne la imagen aplanada L_A de L, eliminando además todas las vocales de L.

OBSERVACIÓN: Dada una lista L = [a,[b,c,e],f,[i,[h]]], su imagen aplanada (sin eliminar las vocales) es $L_A = [a,b,c,e,f,i,h]$.

Por ejemplo:

```
?- eliminar_vocales([a,b,c], Rta). 
 Rta = [b,c] 
 ?- eliminar_vocales([a,[b,c,e],f,[i,[h]]], Rta). 
 Rta = [b,c,f,h]
```