

# Algoritmos y Complejidad

## Algoritmos sobre Grafos

Pablo R. Fillottrani

Depto. Ciencias e Ingeniería de la Computación  
Universidad Nacional del Sur

Primer Cuatrimestre 2019



# Algoritmos sobre Grafos

- 1 Introducción - Recorridos - Propiedades
- 2 Ordenamiento topológico
- 3 Componentes fuertemente conexos
- 4 Caminos más cortos con origen único
- 5 Árbol minimal de cubrimiento
- 6 Puentes y puntos de articulación



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Caminos más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
Recorrido por profundidad  
Resumen de recorridos

# Algoritmos sobre Grafos

- 1 Introducción - Recorridos - Propiedades
- 2 Ordenamiento topológico
- 3 Componentes fuertemente conexos
- 4 Caminos más cortos con origen único
- 5 Árbol minimal de cubrimiento
- 6 Puentes y puntos de articulación



# Estructura de datos Grafos

- los **grafos** constituyen una de las más importantes Estructuras de Datos en las Ciencias de Computación. Un inmensa variedad de problemas basan su solución en el uso de grafos
- en esta materia sólo nos interesaremos en aquellos problemas dónde es posible una **representación total del grafo en la memoria** de la máquina
- las **heurísticas** para el manejo de grafos implícitos se ven en Inteligencia Artificial



# Estructura de datos Grafos

- los **grafos** constituyen una de las más importantes Estructuras de Datos en las Ciencias de Computación. Un inmensa variedad de problemas basan su solución en el uso de grafos
- en esta materia sólo nos interesaremos en aquellos problemas dónde es posible una **representación total del grafo en la memoria** de la máquina
- las **heurísticas** para el manejo de grafos implícitos se ven en Inteligencia Artificial



# Estructura de datos Grafos

- los **grafos** constituyen una de las más importantes Estructuras de Datos en las Ciencias de Computación. Un inmensa variedad de problemas basan su solución en el uso de grafos
- en esta materia sólo nos interesaremos en aquellos problemas dónde es posible una **representación total del grafo en la memoria** de la máquina
- las **heurísticas** para el manejo de grafos implícitos se ven en Inteligencia Artificial



# Estructura de datos Grafos

- los **grafos** constituyen una de las más importantes Estructuras de Datos en las Ciencias de Computación. Un inmensa variedad de problemas basan su solución en el uso de grafos
- en esta materia sólo nos interesaremos en aquellos problemas dónde es posible una **representación total del grafo en la memoria** de la máquina
- las **heurísticas** para el manejo de grafos implícitos se ven en Inteligencia Artificial



# Representación de grafos

Representación de Grafos { Matriz de Adyacencia  
Lista de Adyacencia

- los arcos pueden o no tener peso y/o etiquetas
- los arcos pueden o no ser dirigidos
- se pueden permitir o no varios arcos entre los mismos nodos (multigrafos)
- se pueden permitir o no arcos hacia el mismo nodo





# Representación de grafos

Representación de Grafos { Matriz de Adyacencia  
Lista de Adyacencia

- los arcos pueden o no tener peso y/o etiquetas
- los arcos pueden o no ser dirigidos
- se pueden permitir o no varios arcos entre los mismos nodos (multigrafos)
- se pueden permitir o no arcos hacia el mismo nodo



# Representación de grafos

Representación de Grafos { Matriz de Adyacencia  
Lista de Adyacencia

- los arcos pueden o no tener peso y/o etiquetas
- los arcos pueden o no ser dirigidos
- se pueden permitir o no varios arcos entre los mismos nodos (multigrafos)
- se pueden permitir o no arcos hacia el mismo nodo



# Representación de grafos

Representación de Grafos { Matriz de Adyacencia  
Lista de Adyacencia

- los arcos pueden o no tener peso y/o etiquetas
- los arcos pueden o no ser dirigidos
- se pueden permitir o no varios arcos entre los mismos nodos (multigrafos)
- se pueden permitir o no arcos hacia el mismo nodo



# Representación de grafos

Representación de Grafos { Matriz de Adyacencia  
Lista de Adyacencia

- los arcos pueden o no tener peso y/o etiquetas
- los arcos pueden o no ser dirigidos
- se pueden permitir o no varios arcos entre los mismos nodos (multigrafos)
- se pueden permitir o no arcos hacia el mismo nodo



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más corto con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

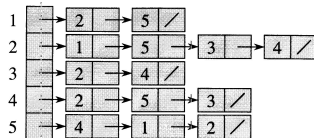
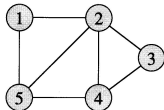
Recorrido por niveles  
Recorrido por profundidad  
Resumen de recorridos

# Representación grafos no dirigidos

$$\text{Memoria} \begin{cases} \text{matriz de adyacencia} & \Theta(n^2) \\ \text{lista de adyacencia} & \Theta(n + 2a) = \Theta(\max(n, a)) \end{cases}$$



## Representación grafos no dirigidos

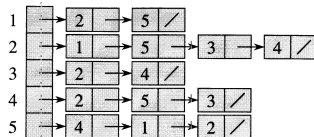
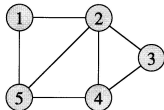


	1	2	3	4	5
1	0	1	0	0	1
2	1	0	1	1	1
3	0	1	0	1	0
4	0	1	1	0	1
5	1	1	0	1	0

Memoria { matriz de adyacencia  $\Theta(n^2)$   
 lista de adyacencia  $\Theta(n + 2a) = \Theta(\max(n, a))$



## Representación grafos no dirigidos



	1	2	3	4	5
1	0	1	0	0	1
2	1	0	1	1	1
3	0	1	0	1	0
4	0	1	1	0	1
5	1	1	0	1	0

Memoria { matriz de adyacencia  $\Theta(n^2)$   
 lista de adyacencia  $\Theta(n + 2a) = \Theta(\max(n, a))$



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más corto con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
Recorrido por profundidad  
Resumen de recorridos

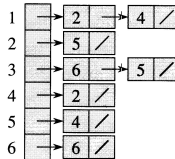
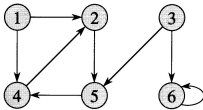
# Representación grafos dirigidos

$$\text{Memoria} \begin{cases} \text{matriz de adyacencia} & \Theta(n^2) \\ \text{lista de adyacencia} & \Theta(n + a) = \Theta(\max(n, a)) \end{cases}$$





# Representación grafos dirigidos

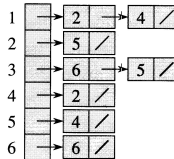
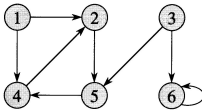


	1	2	3	4	5	6
1	0	1	0	1	0	0
2	0	0	0	0	1	0
3	0	0	0	0	1	1
4	0	1	0	0	0	0
5	0	0	0	1	0	0
6	0	0	0	0	0	1

Memoria { matriz de adyacencia  $\Theta(n^2)$   
 lista de adyacencia  $\Theta(n + a) = \Theta(\max(n, a))$



# Representación grafos dirigidos



	1	2	3	4	5	6
1	0	1	0	1	0	0
2	0	0	0	0	1	0
3	0	0	0	0	1	1
4	0	1	0	0	0	0
5	0	0	0	1	0	0
6	0	0	0	0	0	1

Memoria { matriz de adyacencia  $\Theta(n^2)$   
 lista de adyacencia  $\Theta(n + a) = \Theta(\max(n, a))$



## Recorrido de un grafo

- un **recorrido** es un algoritmo que visita todos los nodos de un grafo
- supondremos los grafos representados por matrices de adyacencia
- los algoritmos más usados para recorrer grafos generalizan los recorridos de **árboles**
- para el caso de grafo se necesita guardar información sobre **los nodos que ya han sido visitados**, de modo de no volver a visitarlos



## Recorrido de un grafo

- un **recorrido** es un algoritmo que visita todos los nodos de un grafo
- supondremos los grafos representados por matrices de adyacencia
- los algoritmos más usados para recorrer grafos generalizan los recorridos de **árboles**
- para el caso de grafo se necesita guardar información sobre **los nodos que ya han sido visitados**, de modo de no volver a visitarlos



## Recorrido de un grafo

- un **recorrido** es un algoritmo que visita todos los nodos de un grafo
- supondremos los grafos representados por matrices de adyacencia
- los algoritmos más usados para recorrer grafos generalizan los recorridos de **árboles**
- para el caso de grafo se necesita guardar información sobre **los nodos que ya han sido visitados**, de modo de no volver a visitarlos



## Recorrido de un grafo

- un **recorrido** es un algoritmo que visita todos los nodos de un grafo
- supondremos los grafos representados por matrices de adyacencia
- los algoritmos más usados para recorrer grafos generalizan los recorridos de **árboles**
- para el caso de grafo se necesita guardar información sobre **los nodos que ya han sido visitados**, de modo de no volver a visitarlos



## Recorrido de un grafo

- un **recorrido** es un algoritmo que visita todos los nodos de un grafo
- supondremos los grafos representados por matrices de adyacencia
- los algoritmos más usados para recorrer grafos generalizan los recorridos de **árboles**
- para el caso de grafo se necesita guardar información sobre **los nodos que ya han sido visitados**, de modo de no volver a visitarlos



## Cómo evitar volver a entrar a ciclos

- para recorrer grafos, se etiquetarán dinámicamente los nodos como:
  - **nodos blancos:** todavía no han sido visitados
  - **nodos grises:** ya han sido visitados, pero no se ha controlado la visita a todos sus adyacentes
  - **nodos negros:** ya han sido visitados, al igual que todos sus adyacentes
- esta caracterización implica que ningún nodo negro tiene un nodo blanco como adyacente





## Cómo evitar volver a entrar a ciclos

- para recorrer grafos, se etiquetarán dinámicamente los nodos como:
  - **nodos blancos**: todavía no han sido visitados
  - **nodos grises**: ya han sido visitados, pero no se ha controlado la visita a todos sus adyacentes
  - **nodos negros**: ya han sido visitados, al igual que todos sus adyacentes
- esta caracterización implica que ningún nodo negro tiene un nodo blanco como adyacente



## Cómo evitar volver a entrar a ciclos

- para recorrer grafos, se etiquetarán dinámicamente los nodos como:
  - **nodos blancos:** todavía no han sido visitados
  - **nodos grises:** ya han sido visitados, pero no se ha controlado la visita a todos sus adyacentes
  - **nodos negros:** ya han sido visitados, al igual que todos sus adyacentes
- esta caracterización implica que ningún nodo negro tiene un nodo blanco como adyacente



## Cómo evitar volver a entrar a ciclos

- para recorrer grafos, se etiquetarán dinámicamente los nodos como:
  - **nodos blancos**: todavía no han sido visitados
  - **nodos grises**: ya han sido visitados, pero no se ha controlado la visita a todos sus adyacentes
  - **nodos negros**: ya han sido visitados, al igual que todos sus adyacentes
- esta caracterización implica que ningún nodo negro tiene un nodo blanco como adyacente



## Cómo evitar volver a entrar a ciclos

- para recorrer grafos, se etiquetarán dinámicamente los nodos como:
  - **nodos blancos**: todavía no han sido visitados
  - **nodos grises**: ya han sido visitados, pero no se ha controlado la visita a todos sus adyacentes
  - **nodos negros**: ya han sido visitados, al igual que todos sus adyacentes
- esta caracterización implica que ningún nodo negro tiene un nodo blanco como adyacente



## Cómo evitar volver a entrar a ciclos

- para recorrer grafos, se etiquetarán dinámicamente los nodos como:
  - **nodos blancos**: todavía no han sido visitados
  - **nodos grises**: ya han sido visitados, pero no se ha controlado la visita a todos sus adyacentes
  - **nodos negros**: ya han sido visitados, al igual que todos sus adyacentes
- esta caracterización implica que ningún nodo negro tiene un nodo blanco como adyacente



## Recorrido por niveles

- el **recorrido por niveles**, o *breadth-first search* (BF), basa el orden de visita de los nodos del grafo en una E.D. Cola, incorporándole en cada paso los adyacentes al nodo actual
- esto implica que se visitarán todos los hijos de un nodo antes de proceder con sus demás descendientes
- las operaciones sobre la E.D. Cola se suponen implementadas en tiempo  $\Theta(1)$



## Recorrido por niveles

- el **recorrido por niveles**, o *breadth-first search* (BF), basa el orden de visita de los nodos del grafo en una E.D. Cola, incorporándole en cada paso los adyacentes al nodo actual
- esto implica que se visitarán todos los hijos de un nodo antes de proceder con sus demás descendientes
- las operaciones sobre la E.D. Cola se suponen implementadas en tiempo  $\Theta(1)$



## Recorrido por niveles

- el **recorrido por niveles**, o *breadth-first search* (BF), basa el orden de visita de los nodos del grafo en una E.D. Cola, incorporándole en cada paso los adyacentes al nodo actual
- esto implica que se visitarán todos los hijos de un nodo antes de proceder con sus demás descendientes
- las operaciones sobre la E.D. Cola se suponen implementadas en tiempo  $\Theta(1)$





## Recorrido por niveles

- el **recorrido por niveles**, o *breadth-first search* (BF), basa el orden de visita de los nodos del grafo en una E.D. Cola, incorporándole en cada paso los adyacentes al nodo actual
- esto implica que se visitarán todos los hijos de un nodo antes de proceder con sus demás descendientes
- las operaciones sobre la E.D. Cola se suponen implementadas en tiempo  $\Theta(1)$



## Recorrido por niveles

- el algoritmo que se presenta a continuación es **no determinístico**: la elección de los nodos en cada ciclo puede hacerse en forma arbitraria, o dependiente del contexto si es necesario
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos y como a no dirigidos
- está dividido en dos procedimientos
  - **bfs** inicializa las estructuras de datos, inicia el recorrido y controla que todos los nodos hayan sido visitados
  - **visitABF** realiza el recorrido propio a partir de un nodo ya elegido



## Recorrido por niveles

- el algoritmo que se presenta a continuación es **no determinístico**: la elección de los nodos en cada ciclo puede hacerse en forma arbitraria, o dependiente del contexto si es necesario
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos y como a no dirigidos
- está dividido en dos procedimientos
  - **bfs** inicializa las estructuras de datos, inicia el recorrido y controla que todos los nodos hayan sido visitados
  - **visitABF** realiza el recorrido propio a partir de un nodo ya elegido



## Recorrido por niveles

- el algoritmo que se presenta a continuación es **no determinístico**: la elección de los nodos en cada ciclo puede hacerse en forma arbitraria, o dependiente del contexto si es necesario
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos y como a no dirigidos
- está dividido en dos procedimientos
  - **bfs** inicializa las estructuras de datos, inicia el recorrido y controla que todos los nodos hayan sido visitados
  - **visitabfs** realiza el recorrido propio a partir de un nodo ya elegido



## Recorrido por niveles

- el algoritmo que se presenta a continuación es **no determinístico**: la elección de los nodos en cada ciclo puede hacerse en forma arbitraria, o dependiente del contexto si es necesario
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos y como a no dirigidos
- está dividido en dos procedimientos
  - **bfs** inicializa las estructuras de datos, inicia el recorrido y controla que todos los nodos hayan sido visitados
  - **visitaBF** realiza el recorrido propio a partir de un nodo ya elegido



## Recorrido por niveles

- el algoritmo que se presenta a continuación es **no determinístico**: la elección de los nodos en cada ciclo puede hacerse en forma arbitraria, o dependiente del contexto si es necesario
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos y como a no dirigidos
- está dividido en dos procedimientos
  - **bfs** inicializa las estructuras de datos, inicia el recorrido y controla que todos los nodos hayan sido visitados
  - **visitaBF** realiza el recorrido propio a partir de un nodo ya elegido



## Recorrido por niveles

- el algoritmo que se presenta a continuación es **no determinístico**: la elección de los nodos en cada ciclo puede hacerse en forma arbitraria, o dependiente del contexto si es necesario
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos y como a no dirigidos
- está dividido en dos procedimientos
  - **bfs** inicializa las estructuras de datos, inicia el recorrido y controla que todos los nodos hayan sido visitados
  - **visitaBF** realiza el recorrido propio a partir de un nodo ya elegido



Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Recorrido por niveles  
 Recorrido por profundidad  
 Resumen de recorridos

# Algoritmo BFS

	costo	veces
PROCEDURE bfs( $G=N, A$ )		
FOR cada vértice $v$ en $N$		
$\text{color}[v] ::= \text{blanco}$	$c$	$n$
ENDFOR		
$Q.\text{ColaVacía}()$	$c$	1
FOR cada vértice $v$ en $N$		
IF $\text{color}[v] = \text{blanco}$	$c$	$n$
$\text{color}[v] ::= \text{gris}$	$c$	$\leq n$
$Q.\text{insertar}(v)$	$c$	$\leq n$
$\text{visitarBF}(G, Q)$	$T_{vBF}(n)$	$\leq$
ENDIF		
ENDFOR		





Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Recorrido por niveles  
 Recorrido por profundidad  
 Resumen de recorridos

# Algoritmo BFS

```
PROCEDURE bfs (G=N, A)
```

```
  FOR cada vértice v en N
```

```
    color[v]::=blanco
```

```
  ENDFOR
```

```
  Q.ColaVacía()
```

```
  FOR cada vértice v en N
```

```
    IF color[v]=blanco
```

```
      color[v]::=gris
```

```
      Q.insertar(v)
```

```
      visitarBF(G, Q)
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDFOR
```

costo

veces

$c$

$n$

$c$

1

$c$

$n$

$c$

$\leq n$

$c$

$\leq n$

$T_{vBF}(n)$

$\leq$



Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Recorrido por niveles  
 Recorrido por profundidad  
 Resumen de recorridos

# Algoritmo BFS

```

PROCEDURE bfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  Q.ColaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      Q.insertar(v)
      visitarBF(G, Q)
    ENDIF
  ENDFOR

```

costo      veces

$c$        $n$

$c$       1

$c$        $n$

$c$        $\leq n$

$c$        $\leq n$

$T_{vBF}(n)$        $\leq$



Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Recorrido por niveles  
 Recorrido por profundidad  
 Resumen de recorridos

## Algoritmo BFS

```

PROCEDURE bfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  Q.ColaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      Q.insertar(v)
      visitarBF(G, Q)
    ENDIF
  ENDFOR

```

costo      veces

$c$        $n$

$c$       1

$c$        $n$

$c$        $\leq n$

$c$        $\leq n$

$T_{vBF}(n)$        $\leq$



# Algoritmo BFS

```

PROCEDURE bfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  Q.ColaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      Q.insertar(v)
      visitarBF(G, Q)
    ENDIF
  ENDFOR

```

costo      veces

$c$        $n$

$c$       1

$c$        $n$

$c$        $\leq n$

$c$        $\leq n$

$T_{vBF}(n)$        $\leq$



# Algoritmo BFS

```

PROCEDURE bfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  Q.ColaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      Q.insertar(v)
      visitarBF(G, Q)
    ENDIF
  ENDFOR

```

costo      veces

$c$        $n$

$c$       1

$c$        $n$

$c$        $\leq n$

$c$        $\leq n$

$T_{vBF}(n)$        $\leq$



Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Recorrido por niveles  
 Recorrido por profundidad  
 Resumen de recorridos

## Algoritmo BFS

```

PROCEDURE bfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  Q.ColaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      Q.insertar(v)
      visitarBF(G, Q)
    ENDIF
  ENDFOR

```

costo      veces

$c$        $n$

$c$       1

$c$        $n$

$c$        $\leq n$

$c$        $\leq n$

$T_{vBF}(n)$        $\leq$



# Algoritmo BFS

```

PROCEDURE bfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  Q.ColaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      Q.insertar(v)
      visitarBF(G, Q)
    ENDIF
  ENDFOR

```

costo      veces

$c$        $n$

$c$       1

$c$        $n$

$c$        $\leq n$

$c$        $\leq n$

$T_{vBF}(n)$        $\leq$



## Algoritmo BFS

```

PROCEDURE bfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  Q.ColaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      Q.insertar(v)
      visitarBF(G, Q)
    ENDIF
  ENDFOR

```

costo      veces

$c$        $n$

$c$       1

$c$        $n$

$c$        $\leq n$

$c$        $\leq n$

$T_{vBF}(n)$        $\leq$





# Algoritmo BFS

```

PROCEDURE bfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  Q.ColaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      Q.insertar(v)
      visitarBF (G, Q)
    ENDIF
  ENDFOR

```

costo      veces

$c$        $n$

$c$       1

$c$        $n$

$c$        $\leq n$

$c$        $\leq n$

$T_{vBF}(n)$        $\leq$



## Algoritmo BFS

```

PROCEDURE bfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  Q.ColaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      Q.insertar(v)
      visitarBF(G, Q)
    ENDIF
  ENDFOR

```

costo      veces

$c$        $n$

$c$       1

$c$        $n$

$c$        $\leq n$

$c$        $\leq n$

$T_{vBF}(n)$        $\leq n$



Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Recorrido por niveles  
 Recorrido por profundidad  
 Resumen de recorridos

# Algoritmo BFS

```
PROCEDURE visitarBF (G, Q)
```

```
  WHILE no Q.vacía()
```

```
    u::=Q.primer()
```

```
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
```

```
      color[w]::=gris
```

```
      Q.insertar(w)
```

```
    ELSE
```

```
      color[u]::=negro
```

```
      Q.sacarDeCola()
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDWHILE
```

costo

veces

$b \leq n$

$b \leq n$

$b \leq a \times n$

$b$



Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Recorrido por niveles  
 Recorrido por profundidad  
 Resumen de recorridos

## Algoritmo BFS

```
PROCEDURE visitarBF (G,Q)
```

```
  WHILE no Q.vacía()
```

```
    u::=Q.primer()
```

```
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
```

```
      color[w]::=gris
```

```
      Q.insertar(w)
```

```
    ELSE
```

```
      color[u]::=negro
```

```
      Q.sacarDeCola()
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDWHILE
```

costo

veces

$b \leq n$

$b \leq n$

$b \leq a \times n$

$b$



# Algoritmo BFS

```
PROCEDURE visitarBF (G,Q)
```

```
  WHILE no Q.vacía()
```

```
    u:=Q.primer()
```

```
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
```

```
      color[w]:=gris
```

```
      Q.insertar(w)
```

```
    ELSE
```

```
      color[u]:=negro
```

```
      Q.sacarDeCola()
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDWHILE
```

costo

veces

$b \leq n$

$b \leq n$

$b \leq a \times n$

$b$



Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Recorrido por niveles  
 Recorrido por profundidad  
 Resumen de recorridos

## Algoritmo BFS

```
PROCEDURE visitarBF (G,Q)
```

```
  WHILE no Q.vacía()
```

```
    u::=Q.primer()
```

```
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
```

```
      color[w]::=gris
```

```
      Q.insertar(w)
```

```
    ELSE
```

```
      color[u]::=negro
```

```
      Q.sacarDeCola()
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDWHILE
```

costo

veces

$b \leq n$

$b \leq n$

$b \leq a \times n$

$b$



## Algoritmo BFS

```
PROCEDURE visitarBF (G,Q)
```

```
  WHILE no Q.vacía()
```

```
    u::=Q.primer()
```

```
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
```

```
      color[w]::=gris
```

```
      Q.insertar(w)
```

```
    ELSE
```

```
      color[u]::=negro
```

```
      Q.sacarDeCola()
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDWHILE
```

costo

veces

$b \leq n$

$b \leq n$

$b \leq a \times n$

$b$



## Algoritmo BFS

```
PROCEDURE visitarBF (G,Q)
```

```
  WHILE no Q.vacía()
```

```
    u::=Q.primer()
```

```
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
```

```
      color[w]::=gris
```

```
      Q.insertar(w)
```

```
    ELSE
```

```
      color[u]::=negro
```

```
      Q.sacarDeCola()
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDWHILE
```

costo

veces

$b \leq n$

$b \leq n$

$b \leq a \times n$

$b$





## Algoritmo BFS

```
PROCEDURE visitarBF (G,Q)
```

```
  WHILE no Q.vacía()
```

```
    u::=Q.primer()
```

```
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
```

```
      color[w]::=gris
```

```
      Q.insertar(w)
```

```
    ELSE
```

```
      color[u]::=negro
```

```
      Q.sacarDeCola()
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDWHILE
```

costo

veces

$b \leq n$

$b \leq n$

$b \leq a \times n$

$b$



## Algoritmo BFS

```
PROCEDURE visitarBF (G,Q)
```

```
  WHILE no Q.vacía()
```

```
    u::=Q.primer()
```

```
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
```

```
      color[w]::=gris
```

```
      Q.insertar(w)
```

```
    ELSE
```

```
      color[u]::=negro
```

```
      Q.sacarDeCola()
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDWHILE
```

costo

veces

$b \leq n$

$b \leq n$

$b \leq a \times n$

$b$



# Algoritmo BFS

```
PROCEDURE visitarBF (G,Q)
```

```
  WHILE no Q.vacía()
```

```
    u::=Q.primer()
```

```
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
```

```
      color[w]::=gris
```

```
      Q.insertar(w)
```

```
    ELSE
```

```
      color[u]::=negro
```

```
      Q.sacarDeCola()
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDWHILE
```

costo

veces

$b \leq n$

$b \leq n$

$b \leq a \times n$

$b$



## Algoritmo BFS

```
PROCEDURE visitarBF (G,Q)
```

```
  WHILE no Q.vacía()
```

```
    u::=Q.primer()
```

```
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
```

```
      color[w]::=gris
```

```
      Q.insertar(w)
```

```
    ELSE
```

```
      color[u]::=negro
```

```
      Q.sacarDeCola()
```

```
    ENDIF
```

```
  ENDWHILE
```

costo

veces

$b \leq n$

$b \leq n$

$b \leq a \times n$

$b \leq a \times n$



## Análisis del tiempo de ejecución

$$T_{BF}(n) \leq \sum_{i=1}^n (c + T_{visitarBF}(n)) = \sum_{i=1}^n (a + O(a \times n)) \in O(n^4)$$

- la cota obtenida es muy mala
- una análisis más detallado resulta en una cota mejor



## Análisis del tiempo de ejecución

$$T_{BF}(n) \leq \sum_{i=1}^n (c + T_{visitarBF}(n)) = \sum_{i=1}^n (a + O(a \times n)) \in O(n^4)$$

- la cota obtenida es muy mala
- una análisis más detallado resulta en una cota mejor



## Análisis del tiempo de ejecución

$$T_{BF}(n) \leq \sum_{i=1}^n (c + T_{visitarBF}(n)) = \sum_{i=1}^n (a + O(a \times n)) \in O(n^4)$$

- la cota obtenida es muy mala
- una análisis más detallado resulta en una cota mejor



## Análisis del tiempo de ejecución

$$T_{BF}(n) \leq \sum_{i=1}^n (c + T_{visitarBF}(n)) = \sum_{i=1}^n (a + O(a \times n)) \in O(n^4)$$

- la cota obtenida es muy mala
- una análisis más detallado resulta en una cota mejor





## Análisis del tiempo de ejecución

- se puede probar por inducción sobre el número de iteraciones
  - que todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden
  - que todos los nodos en  $Q$  son grises y solamente están una vez en  $Q$
  - que los controles de adyacencia se hace exactamente una vez por cada arco.
- esto resulta  $T_{BF}(n) = \Theta(\max(n, a))$ , tomando como barómetros las operaciones sobre la E.D. Cola



## Análisis del tiempo de ejecución

- se puede probar por inducción sobre el número de iteraciones
  - que todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden
  - que todos los nodos en  $Q$  son grises y solamente están una vez en  $Q$
  - que los controles de adyacencia se hacen exactamente una vez por cada arco.
- esto resulta  $T_{BF}(n) = \Theta(\max(n, a))$ , tomando como barómetros las operaciones sobre la E.D. Cola



## Análisis del tiempo de ejecución

- se puede probar por inducción sobre el número de iteraciones
  - que **todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden**
  - que **todos los nodos en  $Q$  son grises** y solamente están una vez en  $Q$
  - que los controles de **adyacencia** se hace exactamente **una vez por cada arco**.
- esto resulta  $T_{BF}(n) = \Theta(\max(n, a))$ , tomando como barómetros las operaciones sobre la E.D. Cola



## Análisis del tiempo de ejecución

- se puede probar por inducción sobre el número de iteraciones
  - que todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden
  - que todos los nodos en  $Q$  son grises y solamente están una vez en  $Q$
  - que los controles de adyacencia se hacen exactamente una vez por cada arco.
- esto resulta  $T_{BF}(n) = \Theta(\max(n, a))$ , tomando como barómetros las operaciones sobre la E.D. Cola



## Análisis del tiempo de ejecución

- se puede probar por inducción sobre el número de iteraciones
  - que **todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez**, y **en ese orden**
  - que **todos los nodos en  $Q$  son grises** y solamente están una vez en  $Q$
  - que los controles de **adyacencia** se hacen exactamente **una vez por cada arco**.
- esto resulta  $T_{BF}(n) = \Theta(\max(n, a))$ , tomando como barómetros las operaciones sobre la E.D. Cola

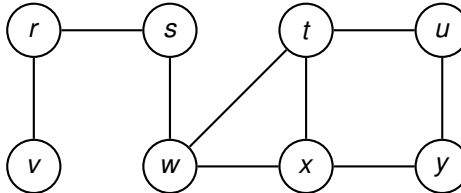


## Análisis del tiempo de ejecución

- se puede probar por inducción sobre el número de iteraciones
  - que todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden
  - que todos los nodos en  $Q$  son grises y solamente están una vez en  $Q$
  - que los controles de adyacencia se hacen exactamente una vez por cada arco.
- esto resulta  $T_{BF}(n) = \Theta(\max(n, a))$ , tomando como barómetros las operaciones sobre la E.D. Cola



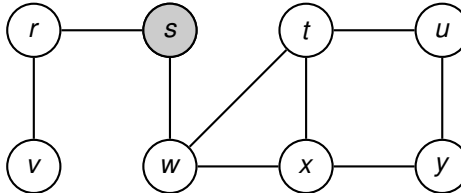
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle \rangle$$



## Ejemplo de ejecución de BFS

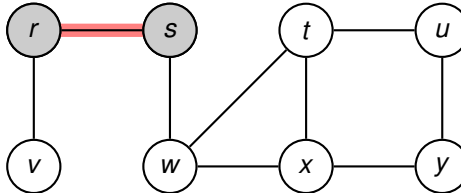


$$Q = \langle s \rangle$$





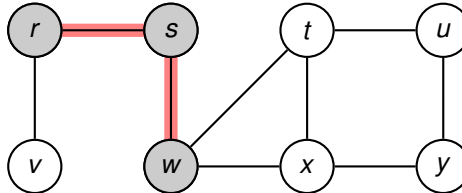
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle s, r \rangle$$



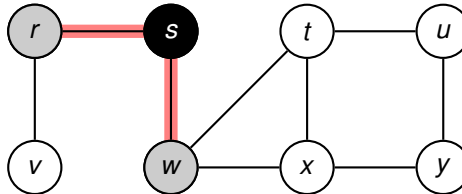
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle s, r, w \rangle$$



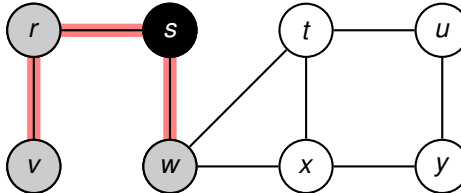
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle r, w \rangle$$



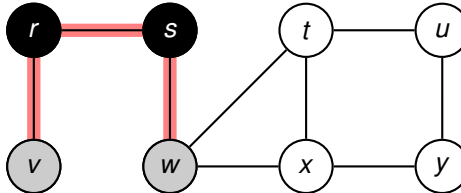
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle r, w, v \rangle$$



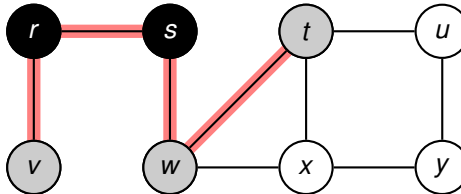
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle w, v \rangle$$



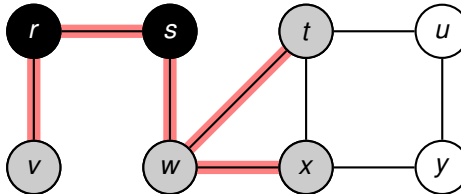
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle w, v, t \rangle$$



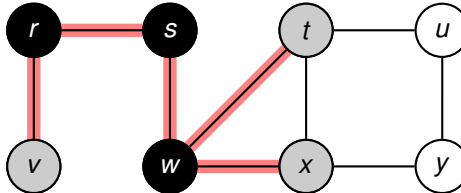
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle w, v, t, x \rangle$$



## Ejemplo de ejecución de BFS

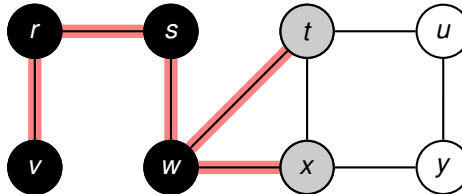


$$Q = \langle v, t, x \rangle$$





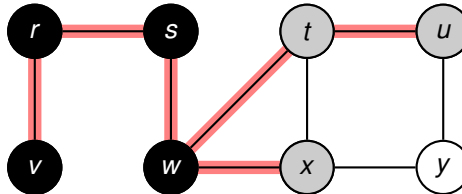
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle t, x \rangle$$



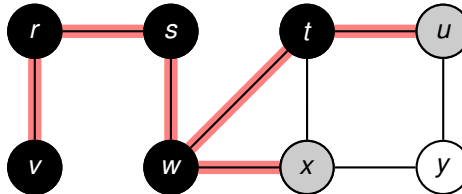
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle t, x, u \rangle$$



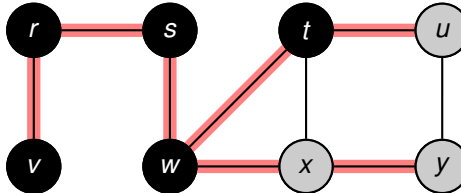
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle x, u \rangle$$



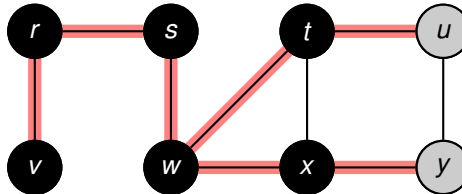
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle x, u, y \rangle$$



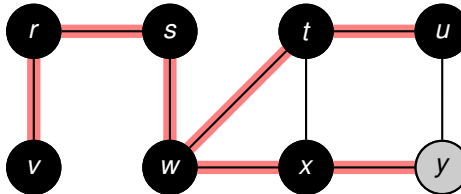
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle u, y \rangle$$



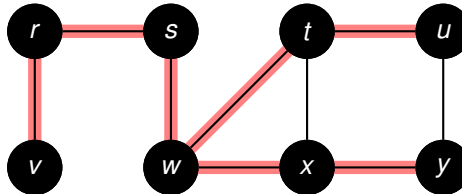
## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle y \rangle$$



## Ejemplo de ejecución de BFS



$$Q = \langle \rangle$$



## Propiedades de BFS

- al mismo tiempo que se hace un recorrido por niveles de un grafo se pueden calcular algunos **datos adicionales** que serán útiles para las aplicaciones de este algoritmo
- la **foresta del recorrido** es el subgrafo de  $G$  formado por todos los arcos utilizados en el recorrido
- se puede probar que siempre es una foresta (conjunto de árboles)
- se representa a través de un arreglo adicional  $\text{padre}[1..n]$  donde cada nodo guarda su antecesor en la foresta; si  $\text{padre}[i] = 0$  entonces el nodo es una raíz
- este arreglo se inicializa en 0





## Propiedades de BFS

- al mismo tiempo que se hace un recorrido por niveles de un grafo se pueden calcular algunos **datos adicionales** que serán útiles para las aplicaciones de este algoritmo
- la **foresta del recorrido** es el subgrafo de  $G$  formado por todos los arcos utilizados en el recorrido
- se puede probar que siempre es una foresta (conjunto de árboles)
- se representa a través de un arreglo adicional  $\text{padre}[1..n]$  donde cada nodo guarda su antecesor en la foresta; si  $\text{padre}[i] = 0$  entonces el nodo es una raíz
- este arreglo se inicializa en 0



## Propiedades de BFS

- al mismo tiempo que se hace un recorrido por niveles de un grafo se pueden calcular algunos **datos adicionales** que serán útiles para las aplicaciones de este algoritmo
- la **foresta del recorrido** es el subgrafo de  $G$  formado por todos los arcos utilizados en el recorrido
- se puede probar que siempre es una foresta (conjunto de árboles)
- se representa a través de un arreglo adicional  $\text{padre}[1..n]$  donde cada nodo guarda su antecesor en la foresta; si  $\text{padre}[i] = 0$  entonces el nodo es una raíz
- este arreglo se inicializa en 0



## Propiedades de BFS

- al mismo tiempo que se hace un recorrido por niveles de un grafo se pueden calcular algunos **datos adicionales** que serán útiles para las aplicaciones de este algoritmo
- la **foresta del recorrido** es el subgrafo de  $G$  formado por todos los arcos utilizados en el recorrido
- se puede probar que siempre es una foresta (conjunto de árboles)
- se representa a través de un arreglo adicional  $\text{padre}[1..n]$  donde cada nodo guarda su antecesor en la foresta; si  $\text{padre}[i] = 0$  entonces el nodo es una raíz
- este arreglo se inicializa en 0



## Propiedades de BFS

- al mismo tiempo que se hace un recorrido por niveles de un grafo se pueden calcular algunos **datos adicionales** que serán útiles para las aplicaciones de este algoritmo
- la **foresta del recorrido** es el subgrafo de  $G$  formado por todos los arcos utilizados en el recorrido
- se puede probar que siempre es una foresta (conjunto de árboles)
- se representa a través de un arreglo adicional  $\text{padre}[1..n]$  donde cada nodo guarda su antecesor en la foresta; si  $\text{padre}[i] = 0$  entonces el nodo es una raíz
- este arreglo se inicializa en 0



## Propiedades de BFS

- al mismo tiempo que se hace un recorrido por niveles de un grafo se pueden calcular algunos **datos adicionales** que serán útiles para las aplicaciones de este algoritmo
- la **foresta del recorrido** es el subgrafo de  $G$  formado por todos los arcos utilizados en el recorrido
- se puede probar que siempre es una foresta (conjunto de árboles)
- se representa a través de un arreglo adicional  $\text{padre}[1..n]$  donde cada nodo guarda su antecesor en la foresta; si  $\text{padre}[i] = 0$  entonces el nodo es una raíz
- este arreglo se inicializa en 0



## Propiedades de BFS

- el **nivel** de cada nodo es la distancia (en cantidad de arcos) que deben recorrerse en la foresta para llegar desde la raíz al nodo correspondiente
- se representa por un arreglo adicional `nivel[1..n]`, inicializado en 0
- se debe recordar que la raíz es en principio un nodo arbitrario
- se pueden calcular esta información adicional al mismo tiempo que se hace el recorrido; esto no agrega tiempo adicional al orden del algoritmo



## Propiedades de BFS

- el **nivel** de cada nodo es la distancia (en cantidad de arcos) que deben recorrerse en la foresta para llegar desde la raíz al nodo correspondiente
- se representa por un arreglo adicional `nivel[1..n]`, inicializado en 0
- se debe recordar que la raíz es en principio un nodo arbitrario
- se pueden calcular esta información adicional al mismo tiempo que se hace el recorrido; esto no agrega tiempo adicional al orden del algoritmo



## Propiedades de BFS

- el **nivel** de cada nodo es la distancia (en cantidad de arcos) que deben recorrerse en la foresta para llegar desde la raíz al nodo correspondiente
- se representa por un arreglo adicional `nivel[1..n]`, inicializado en 0
- se debe recordar que la raíz es en principio un nodo arbitrario
- se pueden calcular esta información adicional al mismo tiempo que se hace el recorrido; esto no agrega tiempo adicional al orden del algoritmo





## Propiedades de BFS

- el **nivel** de cada nodo es la distancia (en cantidad de arcos) que deben recorrerse en la foresta para llegar desde la raíz al nodo correspondiente
- se representa por un arreglo adicional `nivel[1..n]`, inicializado en 0
- se debe recordar que la raíz es en principio un nodo arbitrario
- se pueden calcular esta información adicional al mismo tiempo que se hace el recorrido; esto no agrega tiempo adicional al orden del algoritmo



## Propiedades de BFS

- el **nivel** de cada nodo es la distancia (en cantidad de arcos) que deben recorrerse en la foresta para llegar desde la raíz al nodo correspondiente
- se representa por un arreglo adicional `nivel[1..n]`, inicializado en 0
- se debe recordar que la raíz es en principio un nodo arbitrario
- se pueden calcular esta información adicional al mismo tiempo que se hace el recorrido; esto no agrega tiempo adicional al orden del algoritmo



## Algoritmo BFS - cálculo propiedades

```
PROCEDURE visitarBF(G,Q)
  WHILE no Q.esVacía()
    u::=Q.primer()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      padre[w]::=u; nivel[w]::=nivel[u]+1
      Q.insertar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      Q.sacarDeCola()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más corto con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
Recorrido por profundidad  
Resumen de recorridos

## Algoritmo BFS - cálculo propiedades

```
PROCEDURE visitarBF(G,Q)
  WHILE no Q.esVacía()
    u::=Q.primer()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      padre[w]::=u; nivel[w]::=nivel[u]+1
      Q.insertar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      Q.sacarDeCola()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



## Algoritmo BFS - cálculo propiedades

```
PROCEDURE visitarBF(G,Q)
  WHILE no Q.esVacía()
    u::=Q.primer()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      padre[w]::=u; nivel[w]::=nivel[u]+1
      Q.insertar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      Q.sacarDeCola()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



## Algoritmo BFS - cálculo propiedades

```
PROCEDURE visitarBF(G,Q)
  WHILE no Q.esVacía()
    u::=Q.primer()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      padre[w]::=u; nivel[w]::=nivel[u]+1
      Q.insertar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      Q.sacarDeCola()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



## Algoritmo BFS - cálculo propiedades

```
PROCEDURE visitarBF(G,Q)
  WHILE no Q.esVacía()
    u::=Q.primer()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      padre[w]::=u; nivel[w]::=nivel[u]+1
      Q.insertar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      Q.sacarDeCola()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



## Algoritmo BFS - cálculo propiedades

```
PROCEDURE visitarBF(G,Q)
  WHILE no Q.esVacía()
    u::=Q.primer()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      padre[w]::=u; nivel[w]::=nivel[u]+1
      Q.insertar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      Q.sacarDeCola()
    ENDIF
  ENDWHILE
```





## Algoritmo BFS - cálculo propiedades

```
PROCEDURE visitarBF(G,Q)
  WHILE no Q.esVacía()
    u::=Q.primer()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      padre[w]::=u; nivel[w]::=nivel[u]+1
      Q.insertar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      Q.sacarDeCola()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



## Algoritmo BFS - cálculo propiedades

```
PROCEDURE visitarBF(G,Q)
  WHILE no Q.esVacía()
    u::=Q.primer()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      padre[w]::=u; nivel[w]::=nivel[u]+1
      Q.insertar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      Q.sacarDeCola()
    ENDIF
  ENDWHILE
```

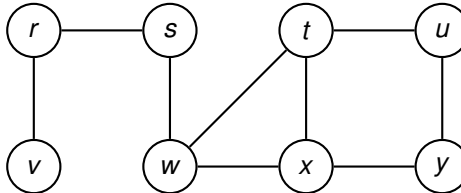


## Algoritmo BFS - cálculo propiedades

```
PROCEDURE visitarBF(G,Q)
  WHILE no Q.esVacía()
    u::=Q.primer()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      padre[w]::=u; nivel[w]::=nivel[u]+1
      Q.insertar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      Q.sacarDeCola()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

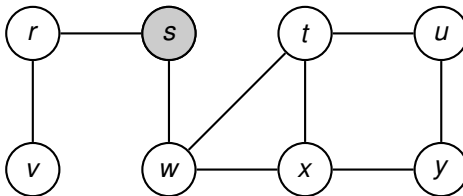


$Q = \langle \rangle$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	0	0	0	0	0	0	0	0
padre[]	0	0	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

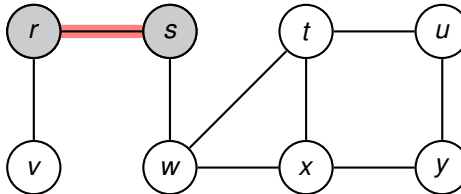


$$Q = \langle s \rangle$$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	0	0	0	0	0	0	0	0
padre[]	0	0	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

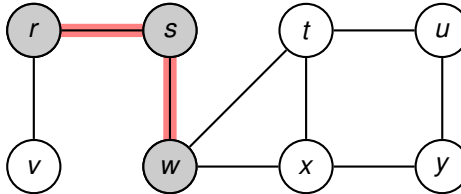


$$Q = \langle s, r \rangle$$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	0	0	0	0	0	0
padre[]	<i>s</i>	0	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

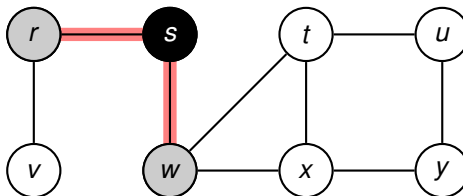


$$Q = \langle s, r, w \rangle$$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	0	0	0	1	0	0
padre[]	<i>s</i>	0	0	0	0	<i>s</i>	0	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades



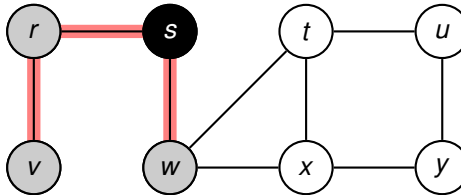
$$Q = \langle r, w \rangle$$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	0	0	0	1	0	0
padre[]	<i>s</i>	0	0	0	0	<i>s</i>	0	0





## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

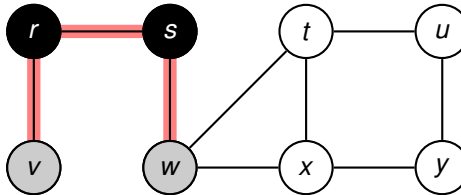


$$Q = \langle r, w, v \rangle$$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	0	0	2	1	0	0
padre[]	<i>s</i>	0	0	0	<i>r</i>	<i>s</i>	0	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

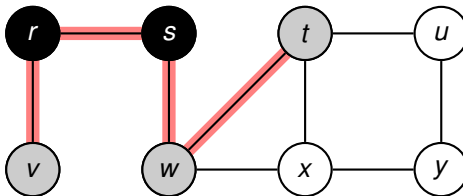


$$Q = \langle w, v \rangle$$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	0	0	2	1	0	0
padre[]	<i>s</i>	0	0	0	<i>r</i>	<i>s</i>	0	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

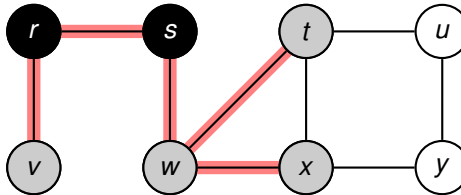


$$Q = \langle w, v, t \rangle$$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	2	0	2	1	0	0
padre[]	<i>s</i>	0	<i>w</i>	0	<i>r</i>	<i>s</i>	0	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

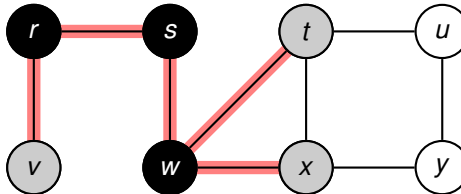


$$Q = \langle w, v, t, x \rangle$$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	2	0	2	1	2	0
padre[]	<i>s</i>	0	<i>w</i>	0	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>w</i>	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

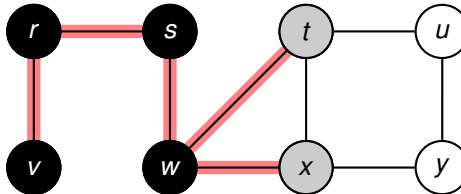


$Q = \langle v, t, x \rangle$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	2	0	2	1	2	0
padre[]	<i>s</i>	0	<i>w</i>	0	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>w</i>	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

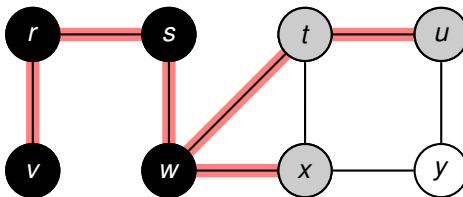


$Q = \langle t, x \rangle$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	2	0	2	1	2	0
padre[]	<i>s</i>	0	<i>w</i>	0	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>w</i>	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

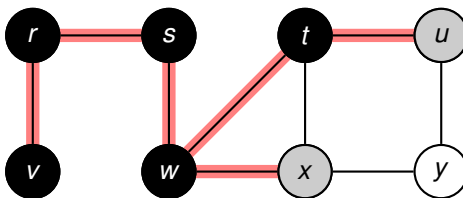


$Q = \langle t, x, u \rangle$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	2	3	2	1	2	0
padre[]	s	0	w	t	r	s	w	0



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades



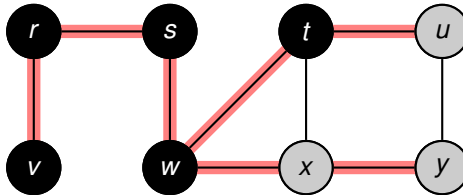
$$Q = \langle x, u \rangle$$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	2	3	2	1	2	0
padre[]	<i>s</i>	0	<i>w</i>	<i>t</i>	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>w</i>	0





## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

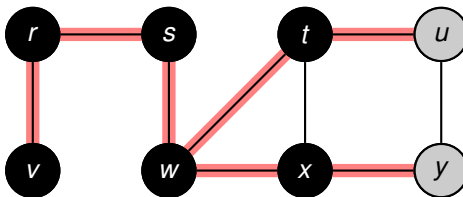


$$Q = \langle x, u, y \rangle$$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	2	3	2	1	2	3
padre[]	<i>s</i>	0	<i>w</i>	<i>t</i>	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>w</i>	<i>x</i>



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

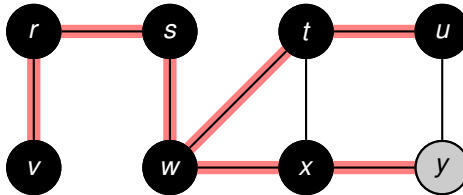


$Q = \langle u, y \rangle$

	$r$	$s$	$t$	$u$	$v$	$w$	$x$	$y$
nivel[]	1	0	2	3	2	1	2	3
padre[]	$s$	0	$w$	$t$	$r$	$s$	$w$	$x$



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades

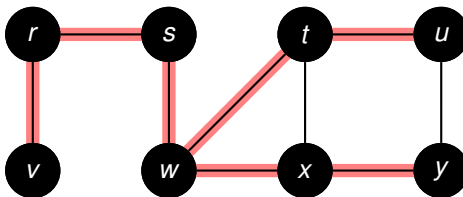


$Q = \langle y \rangle$

	$r$	$s$	$t$	$u$	$v$	$w$	$x$	$y$
nivel[]	1	0	2	3	2	1	2	3
padre[]	s	0	w	t	r	s	w	x



## Ejemplo de ejecución de BFS - cálculo propiedades



$Q = \langle \rangle$

	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>
nivel[]	1	0	2	3	2	1	2	3
padre[]	<i>s</i>	0	<i>w</i>	<i>t</i>	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>w</i>	<i>x</i>



## Propiedades de BFS

- se pueden probar las siguientes propiedades sobre los recorridos por nivel

### Lema 1

*Un grafo no dirigido es conexo si y solo si la foresta de recorrido es un árbol*

- en el caso de un grafo dirigido, conexo significa que existe un camino de ida y de vuelta entre cada par de nodos, y entonces vale solamente el “solo si”

### Lema 2

*Un grafo dirigido es conexo solo si la foresta de recorrido es un árbol*



## Propiedades de BFS

- se pueden probar las siguientes propiedades sobre los recorridos por nivel

### Lema 1

*Un grafo no dirigido es conexo si y solo si la foresta de recorrido es un árbol*

- en el caso de un grafo dirigido, conexo significa que existe un camino de ida y de vuelta entre cada par de nodos, y entonces vale solamente el “solo si”

### Lema 2

*Un grafo dirigido es conexo solo si la foresta de recorrido es un árbol*



## Propiedades de BFS

- se pueden probar las siguientes propiedades sobre los recorridos por nivel

### Lema 1

*Un grafo no dirigido es conexo si y solo si la foresta de recorrido es un árbol*

- en el caso de un grafo dirigido, conexo significa que existe un camino de ida y de vuelta entre cada par de nodos, y entonces vale solamente el “solo si”

### Lema 2

*Un grafo dirigido es conexo solo si la foresta de recorrido es un árbol*



## Propiedades de BFS

- se pueden probar las siguientes propiedades sobre los recorridos por nivel

### Lema 1

*Un grafo no dirigido es conexo si y solo si la foresta de recorrido es un árbol*

- en el caso de un grafo dirigido, conexo significa que existe un camino de ida y de vuelta entre cada par de nodos, y entonces vale solamente el “solo si”

### Lema 2

*Un grafo dirigido es conexo solo si la foresta de recorrido es un árbol*





## Propiedades de BFS

- se pueden probar las siguientes propiedades sobre los recorridos por nivel

### Lema 1

*Un grafo no dirigido es conexo si y solo si la foresta de recorrido es un árbol*

- en el caso de un grafo dirigido, conexo significa que existe un camino de ida y de vuelta entre cada par de nodos, y entonces vale solamente el “solo si”

### Lema 2

*Un grafo dirigido es conexo solo si la foresta de recorrido es un árbol*



## Propiedades de BFS

- la siguiente propiedad caracteriza los valores de `nivel`

### Lema 3

*al finalizar un recorrido BF,  $\text{nivel}[v]$  contiene la mínima distancia (en cantidad de arcos) desde la raíz del árbol de  $v$  en la foresta de recorrido hasta  $v$*

- ejercicio:** comparar con el algoritmo de Dijkstra



## Propiedades de BFS

- la siguiente propiedad caracteriza los valores de `nivel`

### Lema 3

*al finalizar un recorrido BF,  $\text{nivel}[v]$  contiene la mínima distancia (en cantidad de arcos) desde la raíz del árbol de  $v$  en la foresta de recorrido hasta  $v$*

- ejercicio:** comparar con el algoritmo de Dijkstra



## Propiedades de BFS

- la siguiente propiedad caracteriza los valores de `nivel`

### Lema 3

*al finalizar un recorrido BF,  $\text{nivel}[v]$  contiene la mínima distancia (en cantidad de arcos) desde la raíz del árbol de  $v$  en la foresta de recorrido hasta  $v$*

- ejercicio:** comparar con el algoritmo de Dijkstra



## Propiedades de BFS

- la siguiente propiedad caracteriza los valores de `nivel`

### Lema 3

*al finalizar un recorrido BF,  $\text{nivel}[v]$  contiene la mínima distancia (en cantidad de arcos) desde la raíz del árbol de  $v$  en la foresta de recorrido hasta  $v$*

- ejercicio:** comparar con el algoritmo de Dijkstra



## Propiedades de BFS

- la siguiente propiedad caracteriza los valores de `nivel`

### Lema 3

*al finalizar un recorrido BF,  $\text{nivel}[v]$  contiene la mínima distancia (en cantidad de arcos) desde la raíz del árbol de  $v$  en la foresta de recorrido hasta  $v$*

- ejercicio:** comparar con el algoritmo de Dijkstra



## Propiedades de BFS

- la siguiente propiedad caracteriza los valores de `nivel`

### Lema 3

*al finalizar un recorrido BF,  $\text{nivel}[v]$  contiene la mínima distancia (en cantidad de arcos) desde la raíz del árbol de  $v$  en la foresta de recorrido hasta  $v$*

- ejercicio:** comparar con el algoritmo de Dijkstra



## Clasificación de arcos

- el recorrido permite clasificar los arcos del grafo en las siguientes categorías:
  - arcos de la foresta son los arcos  $(\text{padre}[v], v)$  utilizados en el recorrido
  - arcos hacia atrás (B) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es un ancestro de  $u$  en la foresta del recorrido
  - arcos hacia adelante (F) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es descendiente de  $u$  en la foresta del recorrido
  - arcos cruzados (C) son los demás arcos que no entran en las otras categorías. Los extremos pueden estar en el mismo árbol o en árboles diferentes





## Clasificación de arcos

- el recorrido permite **clasificar los arcos** del grafo en las siguientes categorías:
  - **arcos de la foresta** son los arcos  $(\text{padre}[v], v)$  utilizados en el recorrido
  - **arcos hacia atrás** (B) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es un ancestro de  $u$  en la foresta del recorrido
  - **arcos hacia adelante** (F) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es descendiente de  $u$  en la foresta del recorrido
  - **arcos cruzados** (C) son los demás arcos que no entran en las otras categorías. Los extremos pueden estar en el mismo árbol o en árboles diferentes



## Clasificación de arcos

- el recorrido permite **clasificar los arcos** del grafo en las siguientes categorías:
  - **arcos de la foresta** son los arcos  $(\text{padre}[v], v)$  utilizados en el recorrido
  - **arcos hacia atrás** (B) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es un ancestro de  $u$  en la foresta del recorrido
  - **arcos hacia adelante** (F) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es descendiente de  $u$  en la foresta del recorrido
  - **arcos cruzados** (C) son los demás arcos que no entran en las otras categorías. Los extremos pueden estar en el mismo árbol o en árboles diferentes



## Clasificación de arcos

- el recorrido permite **clasificar los arcos** del grafo en las siguientes categorías:
  - **arcos de la foresta** son los arcos  $(\text{padre}[v], v)$  utilizados en el recorrido
  - **arcos hacia atrás** (B) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es un ancestro de  $u$  en la foresta del recorrido
  - **arcos hacia adelante** (F) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es descendiente de  $u$  en la foresta del recorrido
  - **arcos cruzados** (C) son los demás arcos que no entran en las otras categorías. Los extremos pueden estar en el mismo árbol o en árboles diferentes



## Clasificación de arcos

- el recorrido permite **clasificar los arcos** del grafo en las siguientes categorías:
  - **arcos de la foresta** son los arcos  $(\text{padre}[v], v)$  utilizados en el recorrido
  - **arcos hacia atrás** (B) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es un ancestro de  $u$  en la foresta del recorrido
  - **arcos hacia adelante** (F) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es descendiente de  $u$  en la foresta del recorrido
  - **arcos cruzados** (C) son los demás arcos que no entran en las otras categorías. Los extremos pueden estar en el mismo árbol o en árboles diferentes

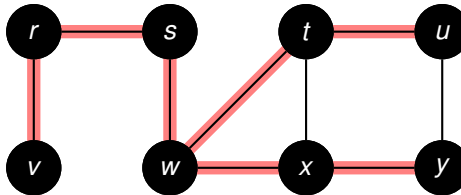


## Clasificación de arcos

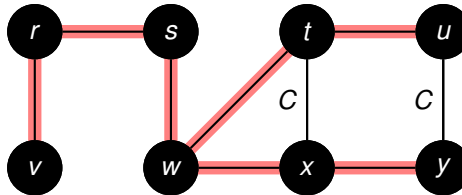
- el recorrido permite **clasificar los arcos** del grafo en las siguientes categorías:
  - **arcos de la foresta** son los arcos  $(\text{padre}[v], v)$  utilizados en el recorrido
  - **arcos hacia atrás** (B) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es un ancestro de  $u$  en la foresta del recorrido
  - **arcos hacia adelante** (F) son arcos  $(u, v)$  en donde  $v$  es descendiente de  $u$  en la foresta del recorrido
  - **arcos cruzados** (C) son los demás arcos que no entran en las otras categorías. Los extremos pueden estar en el mismo árbol o en árboles diferentes



## Ejemplo de clasificación de arcos en BFS



## Ejemplo de clasificación de arcos en BFS



## Clasificación de arcos

- si el grafo es no dirigido, como cada arco es considerado dos veces esta clasificación puede ser **ambigua**. Se toma la primera de las categorías posibles según el orden dado
- estas categorías pueden calcularse en el mismo algoritmo del recorrido, sin aumentar el orden del tiempo de ejecución
- **ejercicio**: adaptar el algoritmo de recorrido para clasificar todos los arcos





## Clasificación de arcos

- si el grafo es no dirigido, como cada arco es considerado dos veces esta clasificación puede ser **ambigua**. Se toma la primera de las categorías posibles según el orden dado
- estas categorías pueden calcularse en el mismo algoritmo del recorrido, sin aumentar el orden del tiempo de ejecución
- **ejercicio**: adaptar el algoritmo de recorrido para clasificar todos los arcos



## Clasificación de arcos

- si el grafo es no dirigido, como cada arco es considerado dos veces esta clasificación puede ser **ambigua**. Se toma la primera de las categorías posibles según el orden dado
- estas categorías pueden calcularse en el mismo algoritmo del recorrido, sin aumentar el orden del tiempo de ejecución
- **ejercicio:** adaptar el algoritmo de recorrido para clasificar todos los arcos



## Clasificación de arcos

- si el grafo es no dirigido, como cada arco es considerado dos veces esta clasificación puede ser **ambigua**. Se toma la primera de las categorías posibles según el orden dado
- estas categorías pueden calcularse en el mismo algoritmo del recorrido, sin aumentar el orden del tiempo de ejecución
- **ejercicio**: adaptar el algoritmo de recorrido para clasificar todos los arcos



## Propiedades de BFS

### Lema 4

*Si el grafo es no dirigido, entonces un recorrido BF sólo genera arcos de la foresta y cruzados*

### Lema 5

*Si el grafo es dirigido, entonces un recorrido BF no genera arcos hacia adelante*

- las demostraciones se hacen por el absurdo (ejercicio)



## Propiedades de BFS

### Lema 4

*Si el grafo es no dirigido, entonces un recorrido BF sólo genera arcos de la foresta y cruzados*

### Lema 5

*Si el grafo es dirigido, entonces un recorrido BF no genera arcos hacia adelante*

- las demostraciones se hacen por el absurdo (ejercicio)



## Propiedades de BFS

### Lema 4

*Si el grafo es no dirigido, entonces un recorrido BF sólo genera arcos de la foresta y cruzados*

### Lema 5

*Si el grafo es dirigido, entonces un recorrido BF no genera arcos hacia adelante*

- las demostraciones se hacen por el absurdo (ejercicio)



## Propiedades de BFS

### Lema 4

*Si el grafo es no dirigido, entonces un recorrido BF sólo genera arcos de la foresta y cruzados*

### Lema 5

*Si el grafo es dirigido, entonces un recorrido BF no genera arcos hacia adelante*

- las demostraciones se hacen por el absurdo (ejercicio)



## Recorrido por profundidad

- el **recorrido por profundidad**, o *depth-first search* (DF), basa el orden de visita de los nodos del grafo en una E.D. Pila, agregando en cada paso los adyacentes al nodo actual
- esto hace que agote los nodos accesibles desde un hijo antes de proceder con sus hermanos
- las operaciones sobre la E.D. Pila se suponen de tiempo en  $\Theta(1)$
- al igual que el recorrido por profundidad, se presenta un algoritmo **no determinístico** que puede modificarse para incluir un orden en la elección de los nodos
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos como a grafos no dirigidos





## Recorrido por profundidad

- el **recorrido por profundidad**, o *depth-first search* (DF), basa el orden de visita de los nodos del grafo en una E.D. Pila, agregando en cada paso los adyacentes al nodo actual
- esto hace que agote los nodos accesibles desde un hijo antes de proceder con sus hermanos
- las operaciones sobre la E.D. Pila se suponen de tiempo en  $\Theta(1)$
- al igual que el recorrido por profundidad, se presenta un algoritmo **no determinístico** que puede modificarse para incluir un orden en la elección de los nodos
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos como a grafos no dirigidos



## Recorrido por profundidad

- el **recorrido por profundidad**, o *depth-first search* (DF), basa el orden de visita de los nodos del grafo en una E.D. Pila, agregando en cada paso los adyacentes al nodo actual
- esto hace que agote los nodos accesibles desde un hijo antes de proceder con sus hermanos
- las operaciones sobre la E.D. Pila se suponen de tiempo en  $\Theta(1)$
- al igual que el recorrido por profundidad, se presenta un algoritmo **no determinístico** que puede modificarse para incluir un orden en la elección de los nodos
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos como a grafos no dirigidos



## Recorrido por profundidad

- el **recorrido por profundidad**, o *depth-first search* (DF), basa el orden de visita de los nodos del grafo en una E.D. Pila, agregando en cada paso los adyacentes al nodo actual
- esto hace que agote los nodos accesibles desde un hijo antes de proceder con sus hermanos
- las operaciones sobre la E.D. Pila se suponen de tiempo en  $\Theta(1)$
- al igual que el recorrido por profundidad, se presenta un algoritmo **no determinístico** que puede modificarse para incluir un orden en la elección de los nodos
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos como a grafos no dirigidos



## Recorrido por profundidad

- el **recorrido por profundidad**, o *depth-first search* (DF), basa el orden de visita de los nodos del grafo en una E.D. Pila, agregando en cada paso los adyacentes al nodo actual
- esto hace que agote los nodos accesibles desde un hijo antes de proceder con sus hermanos
- las operaciones sobre la E.D. Pila se suponen de tiempo en  $\Theta(1)$
- al igual que el recorrido por profundidad, se presenta un algoritmo **no determinístico** que puede modificarse para incluir un orden en la elección de los nodos
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos como a grafos no dirigidos



## Recorrido por profundidad

- el **recorrido por profundidad**, o *depth-first search* (DF), basa el orden de visita de los nodos del grafo en una E.D. Pila, agregando en cada paso los adyacentes al nodo actual
- esto hace que agote los nodos accesibles desde un hijo antes de proceder con sus hermanos
- las operaciones sobre la E.D. Pila se suponen de tiempo en  $\Theta(1)$
- al igual que el recorrido por profundidad, se presenta un algoritmo **no determinístico** que puede modificarse para incluir un orden en la elección de los nodos
- puede aplicarse tanto a grafos dirigidos como a grafos no dirigidos



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Caminos más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
**Recorrido por profundidad**  
Resumen de recorridos

## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE dfs(G=N,A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      P.apilar(v)
      visitarDF(G,P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      P.apilar(v)
      visitarDF(G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Caminos más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
**Recorrido por profundidad**  
Resumen de recorridos

## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```





## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Caminos más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
**Recorrido por profundidad**  
Resumen de recorridos

## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía()
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v] ::= gris
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más corto con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
**Recorrido por profundidad**  
Resumen de recorridos

## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE visitarDF (G,P)
WHILE no P.esVacía()
  u::=P.tope()
  IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
    color[w]::=gris
    P.apilar(w)
  ELSE
    color[u]::=negro
    P.desapilar()
  ENDIF
ENDWHILE
```





Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más corto con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
**Recorrido por profundidad**  
Resumen de recorridos

## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
WHILE no P.esVacía()
  u::=P.tope()
  IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
    color[w]::=gris
    P.apilar(w)
  ELSE
    color[u]::=negro
    P.desapilar()
  ENDIF
ENDWHILE
```



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más corto con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
**Recorrido por profundidad**  
Resumen de recorridos

## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
WHILE no P.esVacía()
  u::=P.tope()
  IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
    color[w]::=gris
    P.apilar(w)
  ELSE
    color[u]::=negro
    P.desapilar()
  ENDIF
ENDWHILE
```



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más corto con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
**Recorrido por profundidad**  
Resumen de recorridos

## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
WHILE no P.esVacía()
  u::=P.tope()
  IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
    color[w]::=gris
    P.apilar(w)
  ELSE
    color[u]::=negro
    P.desapilar()
  ENDIF
ENDWHILE
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
WHILE no P.esVacía()
  u::=P.tope()
  IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
    color[w]:=gris
    P.apilar(w)
  ELSE
    color[u]:=negro
    P.desapilar()
  ENDIF
ENDWHILE
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
WHILE no P.esVacía()
  u::=P.tope()
  IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
    color[w]::=gris
    P.apilar(w)
  ELSE
    color[u]::=negro
    P.desapilar()
  ENDIF
ENDWHILE
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
WHILE no P.esVacía()
  u::=P.tope()
  IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
    color[w]::=gris
    P.apilar(w)
  ELSE
    color[u]::=negro
    P.desapilar()
  ENDIF
ENDWHILE
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
WHILE no P.esVacía()
  u::=P.tope()
  IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
    color[w]::=gris
    P.apilar(w)
  ELSE
    color[u]::=negro
    P.desapilar()
  ENDIF
ENDWHILE
```



## Algoritmo DFS

```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
WHILE no P.esVacía()
  u::=P.tope()
  IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
    color[w]::=gris
    P.apilar(w)
  ELSE
    color[u]::=negro
    P.desapilar()
  ENDIF
ENDWHILE
```





# Propiedades

- en forma análoga al recorrido por niveles, se prueba por inducción que
  - todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden
  - todos los nodos en  $P$  son grises y solamente están una vez en  $P$
  - los controles de adyacencia se hacen exactamente una vez por cada arco
- resultando en un algoritmo  $\Theta(n + a)$



# Propiedades

- en forma análoga al recorrido por niveles, se prueba por inducción que
  - todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden
  - todos los nodos en  $P$  son grises y solamente están una vez en  $P$
  - los controles de adyacencia se hacen exactamente una vez por cada arco
- resultando en un algoritmo  $\Theta(n + a)$



# Propiedades

- en forma análoga al recorrido por niveles, se prueba por inducción que
  - todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden
  - todos los nodos en  $P$  son grises y solamente están una vez en  $P$
  - los controles de adyacencia se hacen exactamente una vez por cada arco
- resultando en un algoritmo  $\Theta(n + a)$



# Propiedades

- en forma análoga al recorrido por niveles, se prueba por inducción que
  - todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden
  - todos los nodos en  $P$  son grises y solamente están una vez en  $P$
  - los controles de adyacencia se hacen exactamente una vez por cada arco
- resultando en un algoritmo  $\Theta(n + a)$



# Propiedades

- en forma análoga al recorrido por niveles, se prueba por inducción que
  - todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden
  - todos los nodos en  $P$  son grises y solamente están una vez en  $P$
  - los controles de adyacencia se hacen exactamente una vez por cada arco
- resultando en un algoritmo  $\Theta(n + a)$

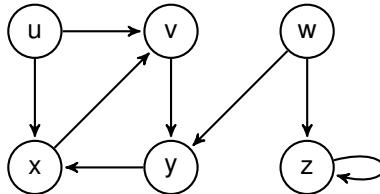


# Propiedades

- en forma análoga al recorrido por niveles, se prueba por inducción que
  - todo nodo es coloreado blanco, gris y negro exactamente una vez, y en ese orden
  - todos los nodos en  $P$  son grises y solamente están una vez en  $P$
  - los controles de adyacencia se hace exactamente una vez por cada arco
- resultando en un algoritmo  $\Theta(n + a)$



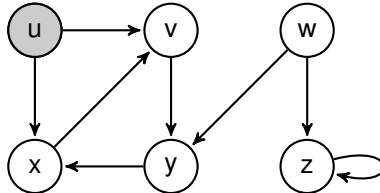
## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle \rangle$$



## Ejemplo de ejecución de DFS

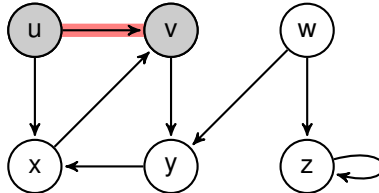


$$P = \langle u \rangle$$





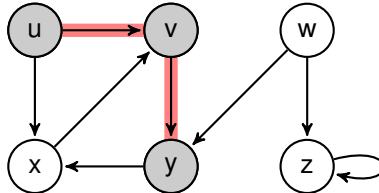
## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle v, u \rangle$$



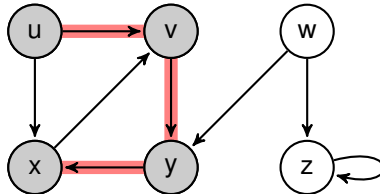
## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle y, v, u \rangle$$

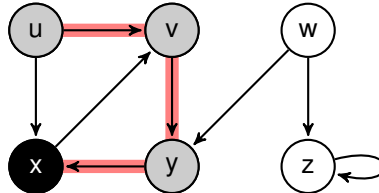


## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle x, y, v, u \rangle$$

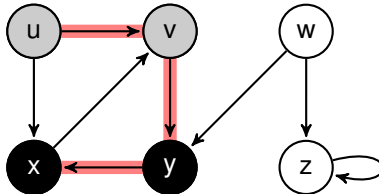
## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle y, v, u \rangle$$



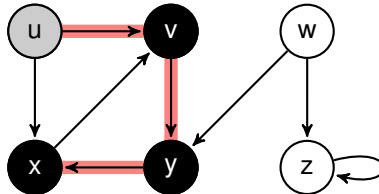
## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle v, u \rangle$$



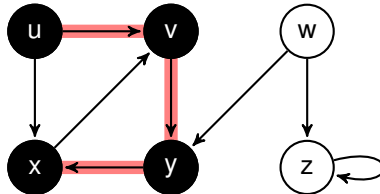
## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle u \rangle$$



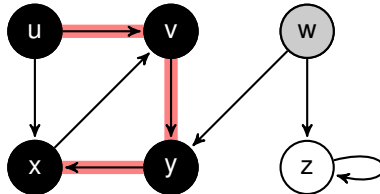
## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle \rangle$$



## Ejemplo de ejecución de DFS

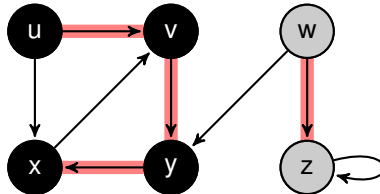


$$P = \langle w \rangle$$





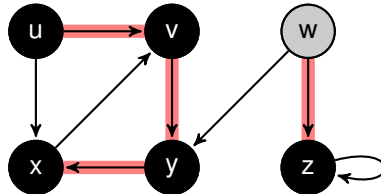
## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle z, w \rangle$$



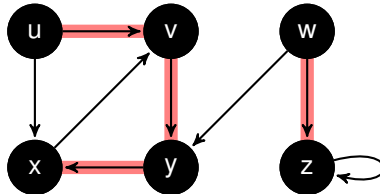
## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle w \rangle$$



## Ejemplo de ejecución de DFS



$$P = \langle \rangle$$



# Propiedades

- al igual que en los recorridos por niveles, es posible obtener la **foresta del recorrido** de un recorrido por profundidad
- en cambio, la numeración `nivel[u]` no tiene sentido
- sí es posible en este tipo de recorrido numerar a los nodos de acuerdo al tiempo del evento de descubrimiento (**numeración preorden**), o de finalización (**numeración postorden**)
- el descubrimiento coincide con la inserción del nodo en la pila; la finalización con su eliminación



## Propiedades

- al igual que en los recorridos por niveles, es posible obtener la **foresta del recorrido** de un recorrido por profundidad
- en cambio, la numeración `nivel[u]` no tiene sentido
- sí es posible en este tipo de recorrido numerar a los nodos de acuerdo al tiempo del evento de descubrimiento (**numeración preorden**), o de finalización (**numeración postorden**)
- el descubrimiento coincide con la inserción del nodo en la pila; la finalización con su eliminación



## Propiedades

- al igual que en los recorridos por niveles, es posible obtener la **foresta del recorrido** de un recorrido por profundidad
- en cambio, la numeración `nivel[u]` no tiene sentido
- sí es posible en este tipo de recorrido numerar a los nodos de acuerdo al tiempo del evento de descubrimiento (**numeración preorden**), o de finalización (**numeración postorden**)
- el descubrimiento coincide con la inserción del nodo en la pila; la finalización con su eliminación



## Propiedades

- al igual que en los recorridos por niveles, es posible obtener la **foresta del recorrido** de un recorrido por profundidad
- en cambio, la numeración `nivel[u]` no tiene sentido
- sí es posible en este tipo de recorrido numerar a los nodos de acuerdo al tiempo del evento de descubrimiento (**numeración preorden**), o de finalización (**numeración postorden**)
- el descubrimiento coincide con la inserción del nodo en la pila; la finalización con su eliminación



## Propiedades

- al igual que en los recorridos por niveles, es posible obtener la **foresta del recorrido** de un recorrido por profundidad
- en cambio, la numeración `nivel[u]` no tiene sentido
- sí es posible en este tipo de recorrido numerar a los nodos de acuerdo al tiempo del evento de descubrimiento (**numeración preorden**), o de finalización (**numeración postorden**)
- el descubrimiento coincide con la inserción del nodo en la pila; la finalización con su eliminación





# Propiedades

- es útil que la numeración sea de acuerdo al **orden de los eventos**, usando una estampilla de tiempo, que se guarda en **tiempo**
- la numeración en **preorden** se hace simultáneamente con la coloración en gris; y se guarda en un arreglo  $d[1..n]$
- la numeración en **postorden** coincide con la coloración en negro; y se guarda en un arreglo  $f[1..n]$
- en ambos casos siempre se actualiza la estampilla de tiempo



## Propiedades

- es útil que la numeración sea de acuerdo al **orden de los eventos**, usando una estampilla de tiempo, que se guarda en  $t_{\text{tiempo}}$
- la numeración en **preorden** se hace simultáneamente con la coloración en gris; y se guarda en un arreglo  $d[1..n]$
- la numeración en **postorden** coincide con la coloración en negro; y se guarda en un arreglo  $f[1..n]$
- en ambos casos siempre se actualiza la estampilla de tiempo



## Propiedades

- es útil que la numeración sea de acuerdo al **orden de los eventos**, usando una estampilla de tiempo, que se guarda en  $t_{\text{tiempo}}$
- la numeración en **preorden** se hace simultáneamente con la coloración en gris; y se guarda en un arreglo  $d[1..n]$
- la numeración en **postorden** coincide con la coloración en negro; y se guarda en un arreglo  $f[1..n]$
- en ambos casos siempre se actualiza la estampilla de tiempo



## Propiedades

- es útil que la numeración sea de acuerdo al **orden de los eventos**, usando una estampilla de tiempo, que se guarda en  $t_{\text{tiempo}}$
- la numeración en **preorden** se hace simultáneamente con la coloración en gris; y se guarda en un arreglo  $d[1..n]$
- la numeración en **postorden** coincide con la coloración en negro; y se guarda en un arreglo  $f[1..n]$
- en ambos casos siempre se actualiza la estampilla de tiempo



## Propiedades

- es útil que la numeración sea de acuerdo al **orden de los eventos**, usando una estampilla de tiempo, que se guarda en  $t_{\text{tiempo}}$
- la numeración en **preorden** se hace simultáneamente con la coloración en gris; y se guarda en un arreglo  $d[1..n]$
- la numeración en **postorden** coincide con la coloración en negro; y se guarda en un arreglo  $f[1..n]$
- en ambos casos siempre se actualiza la estampilla de tiempo



## Algoritmo DFS - cálculo de propiedades

```
PROCEDURE dfs(G=N,A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v]::=blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía(); tiempo::=0
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v]=blanco
      color[v]::=gris; tiempo++; d[v]::=tiempo
      P.apilar(v)
      visitarDF(G,P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS - cálculo de propiedades

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía(); tiempo ::= 0
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v] = blanco
      color[v] ::= gris; tiempo++; d[v] ::= tiempo
      P.apilar(v)
      visitarDF(G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS - cálculo de propiedades

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía(); tiempo ::= 0
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v] = blanco
      color[v] ::= gris; tiempo++; d[v] ::= tiempo
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```





## Algoritmo DFS - cálculo de propiedades

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía(); tiempo ::= 0
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v] = blanco
      color[v] ::= gris; tiempo++; d[v] ::= tiempo
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS - cálculo de propiedades

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía(); tiempo ::= 0
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v] = blanco
      color[v] ::= gris; tiempo++; d[v] ::= tiempo
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS - cálculo de propiedades

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía(); tiempo ::= 0
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v] = blanco
      color[v] ::= gris; tiempo++; d[v] ::= tiempo
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS - cálculo de propiedades

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía(); tiempo ::= 0
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v] = blanco
      color[v] ::= gris; tiempo++; d[v] ::= tiempo
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS - cálculo de propiedades

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía(); tiempo ::= 0
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v] = blanco
      color[v] ::= gris; tiempo++; d[v] ::= tiempo
      P.apilar(v)
      visitarDF(G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS - cálculo de propiedades

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía(); tiempo ::= 0
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v] = blanco
      color[v] ::= gris; tiempo++; d[v] ::= tiempo
      P.apilar(v)
      visitarDF(G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



## Algoritmo DFS - cálculo de propiedades

```
PROCEDURE dfs (G=N, A)
  FOR cada vértice v en N
    color[v] ::= blanco
  ENDFOR
  P.pilaVacía(); tiempo ::= 0
  FOR cada vértice v en N
    IF color[v] = blanco
      color[v] ::= gris; tiempo++; d[v] ::= tiempo
      P.apilar(v)
      visitarDF (G, P)
    ENDIF
  ENDFOR
```



```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```





```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```





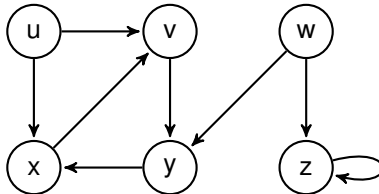
```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



```
PROCEDURE visitarDF(G,P)
  WHILE no P.esVacía()
    u::=P.tope()
    IF existe (u,w) tq color[w]=blanco
      color[w]::=gris
      tiempo++; d[w]::=tiempo
      P.apilar(w)
    ELSE
      color[u]::=negro
      tiempo++; f[u]::=tiempo
      P.desapilar()
    ENDIF
  ENDWHILE
```



## Ejemplo de ejecución de DFS

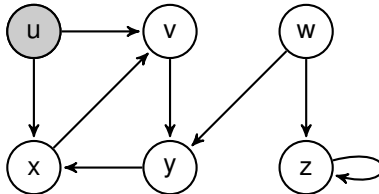


tiempo = 0  $P = \langle \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	0	0	0	0	0	0
f[]	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

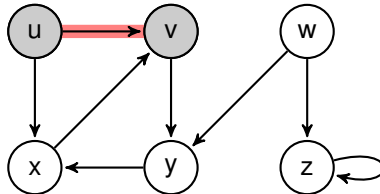


tiempo = 1  $P = \langle u \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	0	0
f[]	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

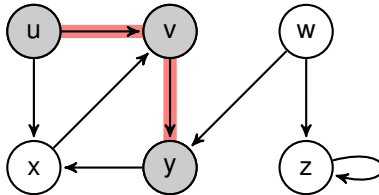


tiempo = 2  $P = \langle v, u \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	0	0	0	0
f[]	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

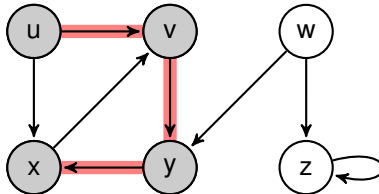


tiempo = 3  $P = \langle y, v, u \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	0	0	3	0
f[]	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

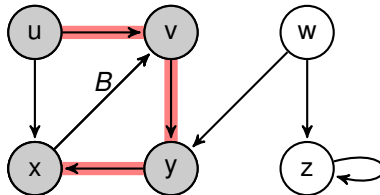


tiempo = 4  $P = \langle x, y, v, u \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	0	4	3	0
f[]	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de ejecución de DFS



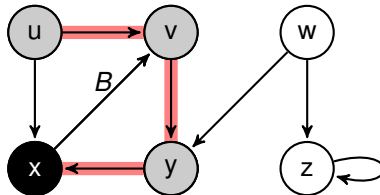
tiempo = 4  $P = \langle x, y, v, u \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	0	4	3	0
f[]	0	0	0	0	0	0





## Ejemplo de ejecución de DFS

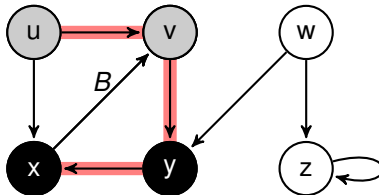


tiempo = 5  $P = \langle y, v, u \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	0	4	3	0
f[]	0	0	0	5	0	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

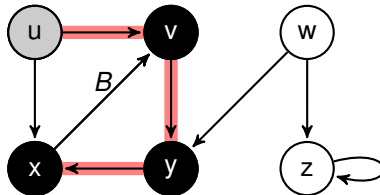


tiempo = 6  $P = \langle v, u \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	0	4	3	0
f[]	0	0	0	5	6	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

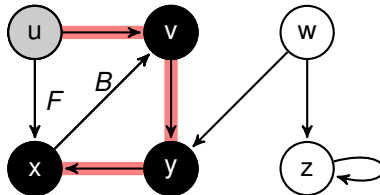


tiempo = 7  $P = \langle u \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	0	4	3	0
f[]	0	7	0	5	6	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

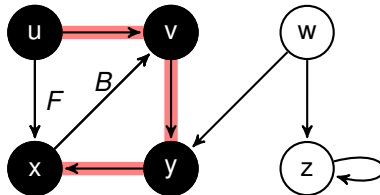


tiempo = 7  $P = \langle u \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	0	4	3	0
f[]	0	7	0	5	6	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

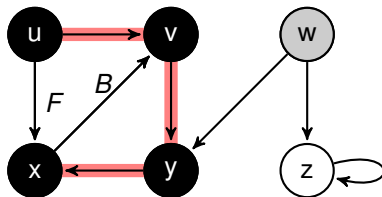


tiempo = 8  $P = \langle \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	0	4	3	0
f[]	8	7	0	5	6	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

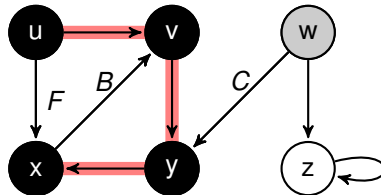


tiempo = 9  $P = \langle w \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	9	4	3	0
f[]	8	7	0	5	6	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

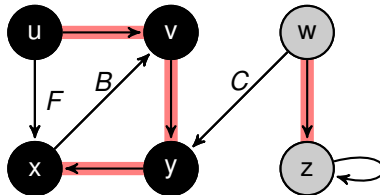


tiempo = 9  $P = \langle w \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	9	4	3	0
f[]	8	7	0	5	6	0



## Ejemplo de ejecución de DFS



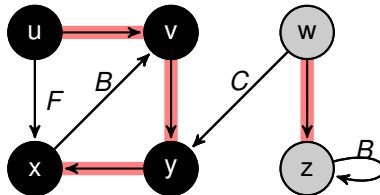
tiempo = 10  $P = \langle z, w \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	9	4	3	10
f[]	8	7	0	5	6	0





## Ejemplo de ejecución de DFS

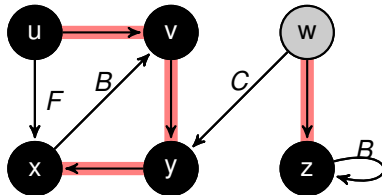


tiempo = 10  $P = \langle z, w \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	9	4	3	10
f[]	8	7	0	5	6	0



## Ejemplo de ejecución de DFS

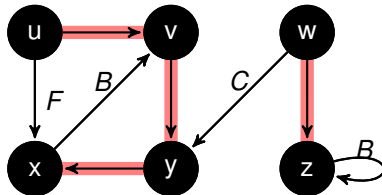


tiempo = 11  $P = \langle w \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	9	4	3	10
f[]	8	7	0	5	6	11



## Ejemplo de ejecución de DFS

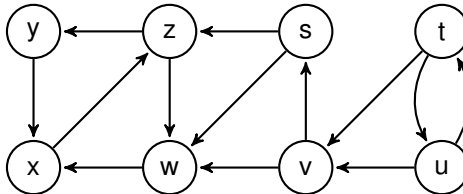


tiempo = 12  $P = \langle \rangle$

	u	v	w	x	y	z
d[]	1	2	9	4	3	10
f[]	8	7	12	5	6	11



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

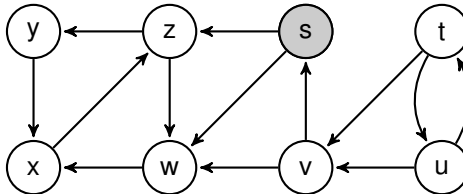


$$P = \langle \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	0	0	0	0	0	0	0	0
f[]	0	0	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

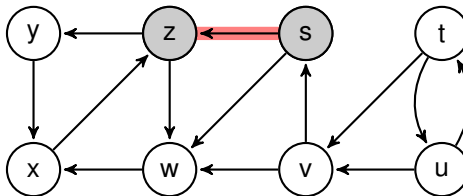


$$P = \langle s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	0	0	0	0
f[]	0	0	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

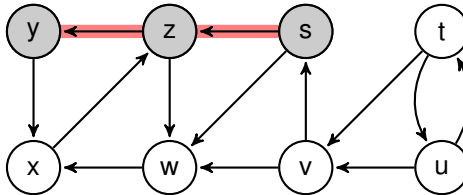


$$P = \langle z, s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	0	0	0	2
f[]	0	0	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

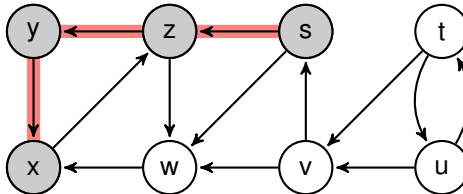


$$P = \langle y, z, s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	0	0	3	2
f[]	0	0	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos



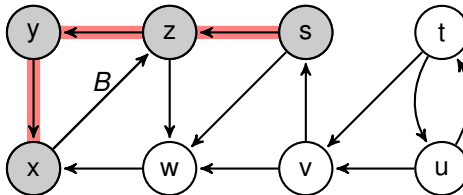
$$P = \langle x, y, z, s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	0	4	3	2
f[]	0	0	0	0	0	0	0	0





## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

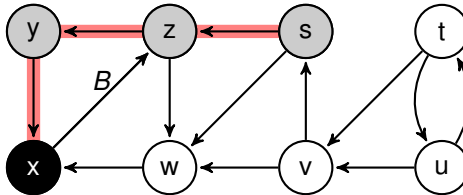


$$P = \langle x, y, z, s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	0	4	3	2
f[]	0	0	0	0	0	0	0	0



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

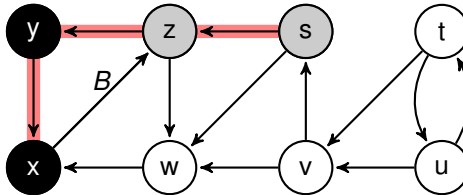


$$P = \langle y, z, s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	0	4	3	2
f[]	0	0	0	0	0	5	0	0



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

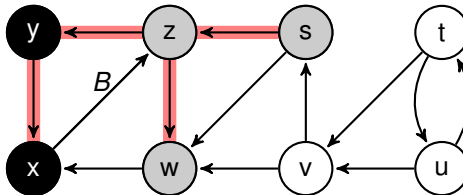


$$P = \langle z, s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	0	4	3	2
f[]	0	0	0	0	0	5	6	0



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

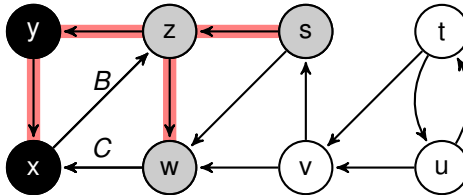


$$P = \langle w, z, s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	7	4	3	2
f[]	0	0	0	0	0	5	6	0



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

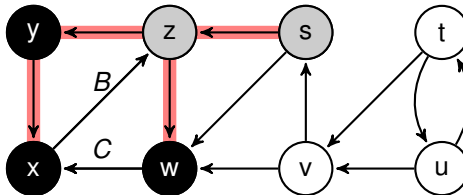


$$P = \langle w, z, s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	7	4	3	2
f[]	0	0	0	0	0	5	6	0



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

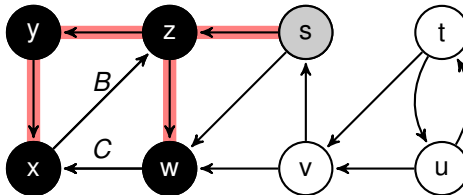


$$P = \langle z, s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	7	4	3	2
f[]	0	0	0	0	8	5	6	0



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

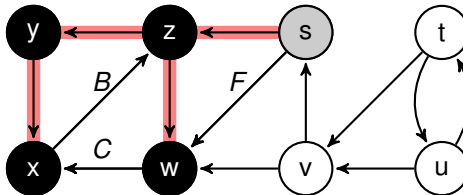


$$P = \langle s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	7	4	3	2
f[]	0	0	0	0	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos



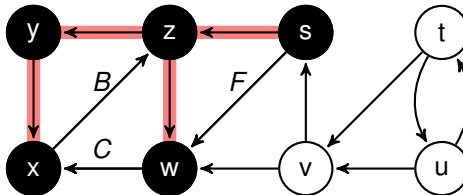
$$P = \langle s \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	7	4	3	2
f[]	0	0	0	0	8	5	6	9





## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

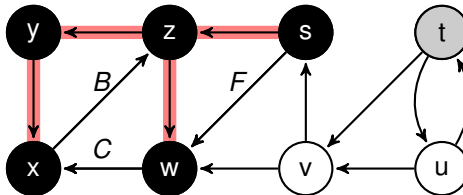


$$P = \langle \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	0	0	0	7	4	3	2
f[]	10	0	0	0	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

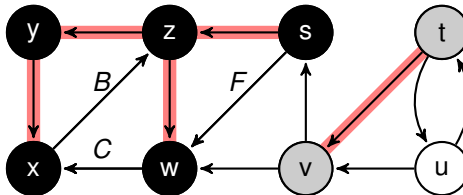


$$P = \langle t \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	0	0	7	4	3	2
f[]	10	0	0	0	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

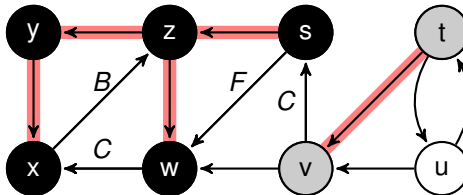


$$P = \langle v, t \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	0	12	7	4	3	2
f[]	10	0	0	0	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

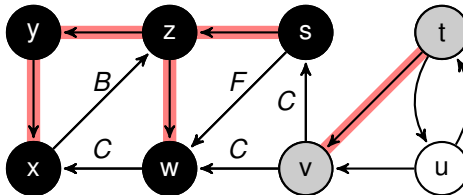


$$P = \langle v, t \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	0	12	7	4	3	2
f[]	10	0	0	0	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

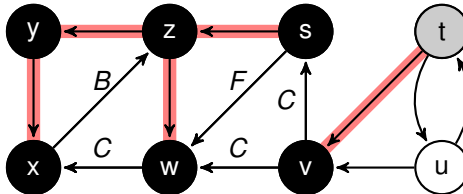


$$P = \langle v, t \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	0	12	7	4	3	2
f[]	10	0	0	0	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

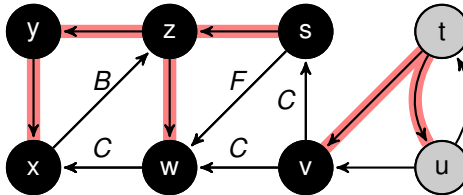


$$P = \langle t \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	0	12	7	4	3	2
f[]	10	0	0	13	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

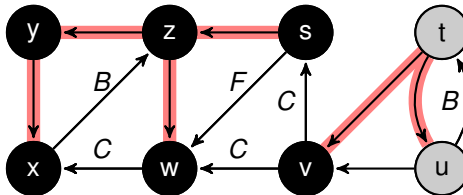


$$P = \langle u, t \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	14	12	7	4	3	2
f[]	10	0	0	13	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos



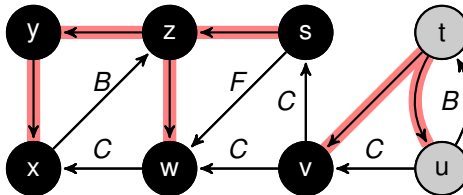
$$P = \langle u, t \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	14	12	7	4	3	2
f[]	10	0	0	13	8	5	6	9





## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

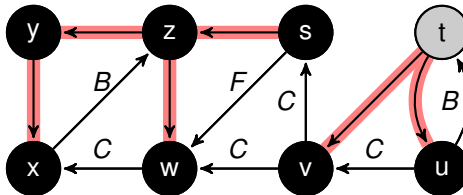


$$P = \langle u, t \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	14	12	7	4	3	2
f[]	10	0	0	13	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

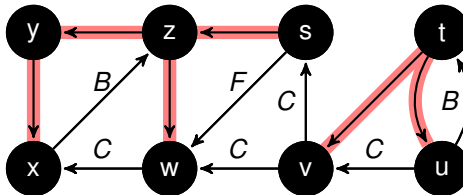


$$P = \langle t \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	14	12	7	4	3	2
f[]	10	0	15	13	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos



$$P = \langle \rangle$$

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	14	12	7	4	3	2
f[]	10	16	15	13	8	5	6	9



# Propiedades

## Lema 6

*Sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo, y  $d[\ ]$ ,  $f[\ ]$  la numeración de descubrimiento y finalización obtenida mediante un recorrido DF. Entonces*

- $(u, v)$  es de la foresta o  $F$  si y solo si  $d[u] < d[v] < f[v] < f[u]$*
- $(u, v)$  es  $B$  si y solo si  $d[v] < d[u] < f[u] < f[v]$*
- $(u, v)$  es  $C$  si y solo si  $d[v] < f[v] < d[u] < f[u]$*



# Propiedades

## Lema 6

Sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo, y  $d[\ ]$ ,  $f[\ ]$  la numeración de descubrimiento y finalización obtenida mediante un recorrido DF. Entonces

- $(u, v)$  es de la foresta o  $F$  si y solo si  $d[u] < d[v] < f[v] < f[u]$
- $(u, v)$  es  $B$  si y solo si  $d[v] < d[u] < f[u] < f[v]$
- $(u, v)$  es  $C$  si y solo si  $d[v] < f[v] < d[u] < f[u]$



## Propiedades

- muchas propiedades surgen a partir de la información obtenida en un recorrido DF

### Teorema 7

*En un recorrido DF de un grafo no dirigido  $G$ , todos sus arcos son de la foresta o hacia atrás*

### Demostración.

Sea  $(u, v)$  un arco del grafo, y supongamos que  $u$  es descubierto antes que  $v$ . Luego  $v$  es descubierto y finalizado antes de finalizar  $u$ . Si el nodo  $v$  tiene como padre a  $u$  entonces  $(u, v)$  es un arco de la foresta; si el nodo  $v$  tiene otro padre, entonces  $(u, v)$  es un arco hacia atrás. En forma similar se prueba si  $v$  es descubierto antes que  $u$ .  $\square$



## Propiedades

- muchas propiedades surgen a partir de la información obtenida en un recorrido DF

### Teorema 7

*En un recorrido DF de un grafo no dirigido  $G$ , todos sus arcos son de la foresta o hacia atrás*

### Demostración.

Sea  $(u, v)$  un arco del grafo, y supongamos que  $u$  es descubierto antes que  $v$ . Luego  $v$  es descubierto y finalizado antes de finalizar  $u$ . Si el nodo  $v$  tiene como padre a  $u$  entonces  $(u, v)$  es un arco de la foresta; si el nodo  $v$  tiene otro padre, entonces  $(u, v)$  es un arco hacia atrás. En forma similar se prueba si  $v$  es descubierto antes que  $u$ .  $\square$



## Propiedades

- muchas propiedades surgen a partir de la información obtenida en un recorrido DF

### Teorema 7

*En un recorrido DF de un grafo no dirigido  $G$ , todos sus arcos son de la foresta o hacia atrás*

### Demostración.

Sea  $(u, v)$  un arco del grafo, y supongamos que  $u$  es descubierto antes que  $v$ . Luego  $v$  es descubierto y finalizado antes de finalizar  $u$ . Si el nodo  $v$  tiene como padre a  $u$  entonces  $(u, v)$  es un arco de la foresta; si el nodo  $v$  tiene otro padre, entonces  $(u, v)$  es un arco hacia atrás. En forma similar se prueba si  $v$  es descubierto antes que  $u$ .  $\square$





## Propiedades

- muchas propiedades surgen a partir de la información obtenida en un recorrido DF

### Teorema 7

*En un recorrido DF de un grafo no dirigido  $G$ , todos sus arcos son de la foresta o hacia atrás*

### Demostración.

Sea  $(u, v)$  un arco del grafo, y supongamos que  $u$  es descubierto antes que  $v$ . Luego  $v$  es descubierto y finalizado antes de finalizar  $u$ . Si el nodo  $v$  tiene como padre a  $u$  entonces  $(u, v)$  es un arco de la foresta; si el nodo  $v$  tiene otro padre, entonces  $(u, v)$  es un arco hacia atrás. En forma similar se prueba si  $v$  es descubierto antes que  $u$ .  $\square$



## Lema 8

*En un recorrido DF de un grafo  $G$ , para cualquier par de nodos distintos  $u, v$  vale exactamente uno de:*

- *los intervalos  $[d[u], f[u]]$  y  $[d[v], f[v]]$  son totalmente disjuntos*
- *$[d[u], f[u]] \subset [d[v], f[v]]$  y  $u$  es descendiente de  $v$*
- *$[d[v], f[v]] \subset [d[u], f[u]]$  y  $v$  es descendiente de  $u$*

## Demostración.

Analizando caso por caso si  $d[u] < d[v] < f[u]$ ,  $d[u] < f[u] < d[v]$ ,  $d[v] < d[u] < f[v]$  y  $d[v] < f[v] < d[u]$



## Lema 8

*En un recorrido DF de un grafo  $G$ , para cualquier par de nodos distintos  $u, v$  vale exactamente uno de:*

- *los intervalos  $[d[u], f[u]]$  y  $[d[v], f[v]]$  son totalmente disjuntos*
- *$[d[u], f[u]] \subset [d[v], f[v]]$  y  $u$  es descendiente de  $v$*
- *$[d[v], f[v]] \subset [d[u], f[u]]$  y  $v$  es descendiente de  $u$*

## Demostración.

Analizando caso por caso si  $d[u] < d[v] < f[u]$ ,  $d[u] < f[u] < d[v]$ ,  $d[v] < d[u] < f[v]$  y  $d[v] < f[v] < d[u]$



## Lema 8

*En un recorrido DF de un grafo  $G$ , para cualquier par de nodos distintos  $u, v$  vale exactamente uno de:*

- *los intervalos  $[d[u], f[u]]$  y  $[d[v], f[v]]$  son totalmente disjuntos*
- *$[d[u], f[u]] \subset [d[v], f[v]]$  y  $u$  es descendiente de  $v$*
- *$[d[v], f[v]] \subset [d[u], f[u]]$  y  $v$  es descendiente de  $u$*

## Demostración.

Analizando caso por caso si  $d[u] < d[v] < f[u]$ ,  $d[u] < f[u] < d[v]$ ,  $d[v] < d[u] < f[v]$  y  $d[v] < f[v] < d[u]$  □



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más corto con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Recorrido por niveles  
**Recorrido por profundidad**  
Resumen de recorridos

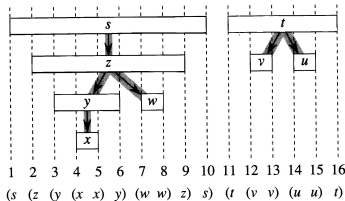
## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	14	12	7	4	3	2
f[]	10	16	15	13	8	5	6	9



## Ejemplo de numeración y clasificación de arcos

	s	t	u	v	w	x	y	z
d[]	1	11	14	12	7	4	3	2
f[]	10	16	15	13	8	5	6	9



### Corolario 9 (anidamiento de descendientes)

*$v$  es un descendiente propio de  $u$  en la foresta de recorrido si y solo si  
 $d[u] < d[v] < f[v] < f[u]$*

### Demostración.

Inmediato del lema 8.



## Corolario 9 (anidamiento de descendientes)

*$v$  es un descendiente propio de  $u$  en la foresta de recorrido si y solo si*  
$$d[u] < d[v] < f[v] < f[u]$$

Demostración.

Inmediato del lema 8. ☐





## Corolario 9 (anidamiento de descendientes)

*$v$  es un descendiente propio de  $u$  en la foresta de recorrido si y solo si*  
$$d[u] < d[v] < f[v] < f[u]$$

### Demostración.

Inmediato del lema 8. □



## Teorema 10 (caminos blancos)

*En un recorrido DF de un grafo  $G$ , un nodo  $v$  es descendiente de un nodo  $u$  si y solo si en el momento  $d[u]$  cuando  $u$  es descubierto existe un camino de  $u$  a  $v$  que consiste totalmente de nodos blancos.*

### Demostración.

Para el *solo si* basta con aplicar el teorema 9 a todos los nodos intermedios.

Para el *si* supongamos por el absurdo que  $v$  es alcanzable desde  $u$  por un camino de nodos blancos en el momento  $d[u]$ , pero  $v$  no es descendiente de  $u$ . Se toma el primer nodo en el camino de  $u$  a  $v$  que no es descendiente de  $u$ , y se demuestra que su intervalo está contenido en  $[d[u], f[u]]$ , contradiciendo el teorema 9. □



## Teorema 10 (caminos blancos)

*En un recorrido DF de un grafo  $G$ , un nodo  $v$  es descendiente de un nodo  $u$  si y solo si en el momento  $d[u]$  cuando  $u$  es descubierto existe un camino de  $u$  a  $v$  que consiste totalmente de nodos blancos.*

### Demostración.

Para el *solo si* basta con aplicar el teorema 9 a todos los nodos intermedios.

Para el *si* supongamos por el absurdo que  $v$  es alcanzable desde  $u$  por un camino de nodos blancos en el momento  $d[u]$ , pero  $v$  no es descendiente de  $u$ . Se toma el primer nodo en el camino de  $u$  a  $v$  que no es descendiente de  $u$ , y se demuestra que su intervalo está contenido en  $[d[u], f[u]]$ , contradiciendo el teorema 9. □



## Teorema 10 (caminos blancos)

*En un recorrido DF de un grafo  $G$ , un nodo  $v$  es descendiente de un nodo  $u$  si y solo si en el momento  $d[u]$  cuando  $u$  es descubierto existe un camino de  $u$  a  $v$  que consiste totalmente de nodos blancos.*

### Demostración.

Para el *solo si* basta con aplicar el teorema 9 a todos los nodos intermedios.

Para el *si* supongamos por el absurdo que  $v$  es alcanzable desde  $u$  por un camino de nodos blancos en el momento  $d[u]$ , pero  $v$  no es descendiente de  $u$ . Se toma el primer nodo en el camino de  $u$  a  $v$  que no es descendiente de  $u$ , y se demuestra que su intervalo está contenido en  $[d[u], f[u]]$ , contradiciendo el teorema 9. □



## Caracterización de grafos acíclicos

### Lema 11

*Un grafo dirigido  $G$  es acíclico si y solo si cualquier recorrido DF de  $G$  no produce arcos hacia atrás.*

### Demostración.

El *solo si* es inmediato. Para el *si* basta aplicar el teorema 10 al primer nodo del ciclo. ☐



## Caracterización de grafos acíclicos

### Lema 11

*Un grafo dirigido  $G$  es acíclico si y solo si cualquier recorrido DF de  $G$  no produce arcos hacia atrás.*

### Demostración.

El *solo si* es inmediato. Para el *si* basta aplicar el teorema 10 al primer nodo del ciclo. ☐



## Caracterización de grafos acíclicos

### Lema 11

*Un grafo dirigido  $G$  es acíclico si y solo si cualquier recorrido DF de  $G$  no produce arcos hacia atrás.*

### Demostración.

El *solo si* es inmediato. Para el *si* basta aplicar el teorema 10 al primer nodo del ciclo. ☐



Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Recorrido por niveles  
 Recorrido por profundidad  
**Resumen de recorridos**

## Resumen de recorridos

	calcula	arcos en g. no dir.	arcos en g. dir.	propiedades
BFS	padre[] nivel[]	de la foresta C	de la foresta B C	conectitud (no dir.) distancia mínima
DFS	padre[] d[] f[]	de la foresta B	de la foresta B F C	conectitud (no dir.) camino blancos caracteriz. dags





Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Recorrido por niveles  
 Recorrido por profundidad  
 Resumen de recorridos

## Resumen de recorridos

	calcula	arcos en g. no dir.	arcos en g. dir.	propiedades
<b>BFS</b>	padre[] nivel[]	de la foresta C	de la foresta B C	conectitud (no dir.) distancia mínima
<b>DFS</b>	padre[] d[] f[]	de la foresta B	de la foresta B F C	conectitud (no dir.) camino blancos caracteriz. dags



# Algoritmos sobre Grafos

- 1 Introducción - Recorridos - Propiedades
- 2 Ordenamiento topológico
- 3 Componentes fuertemente conexos
- 4 Caminos más cortos con origen único
- 5 Árbol minimal de cubrimiento
- 6 Puentes y puntos de articulación



## Definición del problema

- Problema: dado un grafo dirigido acíclico  $G$ , un **orden topológico** es un ordenamiento lineal de sus nodos de forma que si el arco  $(u, v) \in G$  entonces  $u$  aparece antes de  $v$  en el ordenamiento
- si el grafo tiene ciclos, entonces tal ordenamiento no existe
- el orden topológico es usado para **planificar** una serie de acciones que tienen precedencias: cada nodo representa una acción, y cada arco  $(u, v)$  significa que la acción  $u$  debe ejecutarse necesariamente antes de  $v$



## Definición del problema

- Problema: dado un grafo dirigido acíclico  $G$ , un **orden topológico** es un ordenamiento lineal de sus nodos de forma que si el arco  $(u, v) \in G$  entonces  $u$  aparece antes de  $v$  en el ordenamiento
- si el grafo tiene ciclos, entonces tal ordenamiento no existe
- el orden topológico es usado para **planificar** una serie de acciones que tienen precedencias: cada nodo representa una acción, y cada arco  $(u, v)$  significa que la acción  $u$  debe ejecutarse necesariamente antes de  $v$



## Definición del problema

- Problema: dado un grafo dirigido acíclico  $G$ , un **orden topológico** es un ordenamiento lineal de sus nodos de forma que si el arco  $(u, v) \in G$  entonces  $u$  aparece antes de  $v$  en el ordenamiento
- si el grafo tiene ciclos, entonces tal ordenamiento no existe
- el orden topológico es usado para **planificar** una serie de acciones que tienen precedencias: cada nodo representa una acción, y cada arco  $(u, v)$  significa que la acción  $u$  debe ejecutarse necesariamente antes de  $v$

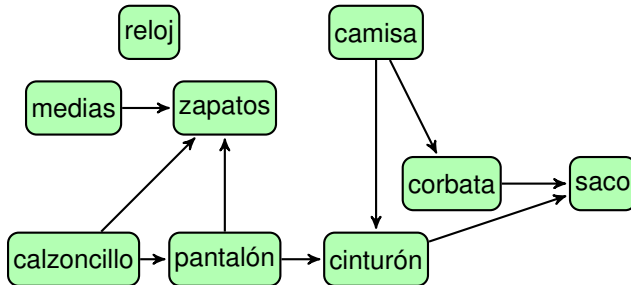


## Definición del problema

- Problema: dado un grafo dirigido acíclico  $G$ , un **orden topológico** es un ordenamiento lineal de sus nodos de forma que si el arco  $(u, v) \in G$  entonces  $u$  aparece antes de  $v$  en el ordenamiento
- si el grafo tiene ciclos, entonces tal ordenamiento no existe
- el orden topológico es usado para **planificar** una serie de acciones que tienen precedencias: cada nodo representa una acción, y cada arco  $(u, v)$  significa que la acción  $u$  debe ejecutarse necesariamente antes de  $v$

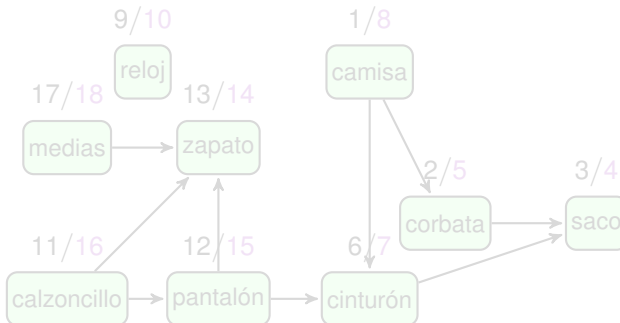


## Ejemplo de DAG para actividades en un proyecto



## Algoritmo

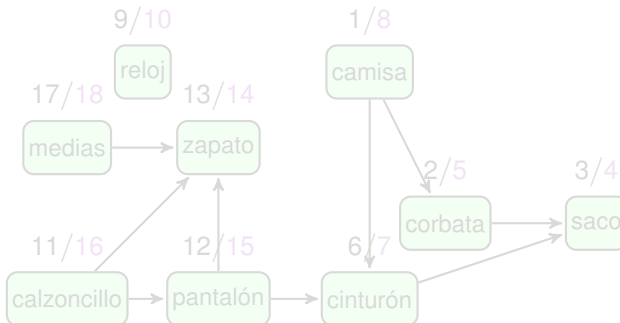
- la numeración de finalización (posorden) de los nodos en un recorrido DF da una idea del algoritmo para resolver el problema





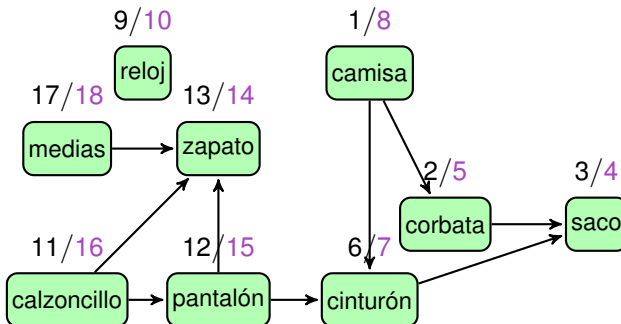
## Algoritmo

- la numeración de finalización (posorden) de los nodos en un recorrido DF da una idea del algoritmo para resolver el problema



## Algoritmo

- la numeración de finalización (posorden) de los nodos en un recorrido DF da una idea del algoritmo para resolver el problema



## Algoritmo

```
PROCEDURE OrdenTopológico(G)
    array f[1..n]
    DFS(G,f) % calculando f[v]
    L ::= lista de nodos ordenada
           por f en forma decreciente
    RETURN L
```

- el tiempo de ejecución de este algoritmo claramente es  $\Theta(n \log n)$ , pero es posible reducirlo a  $\Theta(n + a)$  cambiando levemente el algoritmo del recorrido (**ejercicio**)



## Algoritmo

```
PROCEDURE OrdenTopológico (G)
  array f[1..n]
  DFS(G,f) % calculando f[v]
  L ::= lista de nodos ordenada
        por f en forma decreciente
  RETURN L
```

- el tiempo de ejecución de este algoritmo claramente es  $\Theta(n \log n)$ , pero es posible reducirlo a  $\Theta(n + a)$  cambiando levemente el algoritmo del recorrido (**ejercicio**)



## Algoritmo

```
PROCEDURE OrdenTopológico(G)
  array f[1..n]
  DFS(G,f) % calculando f[v]
  L ::= lista de nodos ordenada
        por f en forma decreciente
  RETURN L
```

- el tiempo de ejecución de este algoritmo claramente es  $\Theta(n \log n)$ , pero es posible reducirlo a  $\Theta(n + a)$  cambiando levemente el algoritmo del recorrido (**ejercicio**)



## Algoritmo

```
PROCEDURE OrdenTopológico(G)
  array f[1..n]
  DFS(G,f) % calculando f[v]
  L ::= lista de nodos ordenada
        por f en forma decreciente
  RETURN L
```

- el tiempo de ejecución de este algoritmo claramente es  $\Theta(n \log n)$ , pero es posible reducirlo a  $\Theta(n + a)$  cambiando levemente el algoritmo del recorrido (**ejercicio**)



## Algoritmo

```
PROCEDURE OrdenTopológico(G)
  array f[1..n]
  DFS(G,f) % calculando f[v]
  L ::= lista de nodos ordenada
        por f en forma decreciente
  RETURN L
```

- el tiempo de ejecución de este algoritmo claramente es  $\Theta(n \log n)$ , pero es posible reducirlo a  $\Theta(n + a)$  cambiando levemente el algoritmo del recorrido (**ejercicio**)



## Algoritmo

```
PROCEDURE OrdenTopológico(G)
  array f[1..n]
  DFS(G,f) % calculando f[v]
  L ::= lista de nodos ordenada
        por f en forma decreciente
  RETURN L
```

- el tiempo de ejecución de este algoritmo claramente es  $\Theta(n \log n)$ , pero es posible reducirlo a  $\Theta(n + a)$  cambiando levemente el algoritmo del recorrido (**ejercicio**)





## Algoritmo

```
PROCEDURE OrdenTopológico(G)
  array f[1..n]
  DFS(G,f) % calculando f[v]
  L ::= lista de nodos ordenada
        por f en forma decreciente
  RETURN L
```

- el tiempo de ejecución de este algoritmo claramente es  $\Theta(n \log n)$ , pero es posible reducirlo a  $\Theta(n + a)$  cambiando levemente el algoritmo del recorrido (**ejercicio**)



## Correctitud

### Teorema 12

*El resultado del algoritmo anterior es un orden topológico.*

### Demostración.

Se muestra que para todo arco  $(u, v)$  en  $G$  dirigido acíclico,  $f[v] < f[u]$ , considerando que sólo hay tres tipos de arcos posible (por el lema 11): de la foresta, hacia adelante o cruzado. □



## Correctitud

### Teorema 12

*El resultado del algoritmo anterior es un orden topológico.*

### Demostración.

Se muestra que para todo arco  $(u, v)$  en  $G$  dirigido acíclico,  $f[v] < f[u]$ , considerando que sólo hay tres tipos de arcos posible (por el lema 11): de la foresta, hacia adelante o cruzado. □



## Correctitud

### Teorema 12

*El resultado del algoritmo anterior es un orden topológico.*

### Demostración.

Se muestra que para todo arco  $(u, v)$  en  $G$  dirigido acíclico,  $f[v] < f[u]$ , considerando que sólo hay tres tipos de arcos posible (por el lema 11): de la foresta, hacia adelante o cruzado. □



# Algoritmos sobre Grafos

- 1 Introducción - Recorridos - Propiedades
- 2 Ordenamiento topológico
- 3 Componentes fuertemente conexos**
- 4 Caminos más cortos con origen único
- 5 Árbol minimal de cubrimiento
- 6 Puentes y puntos de articulación



## Definición del problema

- dado un grafo dirigido  $G = \langle N, A \rangle$  un **componente fuertemente conexo** (CFC) es un conjunto  $U \subseteq N$  maximal tal que para todo  $u, v \in U$  valen  $u \rightsquigarrow_G v$  y  $v \rightsquigarrow_G u$  (donde  $a \rightsquigarrow_G b$  significa que existe en  $G$  un camino de  $a$  a  $b$ )
- Problema: encontrar todos los CFC de un grafo dirigido  $G$
- para el caso de grafos no dirigidos, el problema se denomina **componentes conexos** y puede resolverse directamente a partir de cualquiera de los recorridos vistos



## Definición del problema

- dado un grafo dirigido  $G = \langle N, A \rangle$  un **componente fuertemente conexo** (CFC) es un conjunto  $U \subseteq N$  maximal tal que para todo  $u, v \in U$  valen  $u \rightsquigarrow_G v$  y  $v \rightsquigarrow_G u$  (donde  $a \rightsquigarrow_G b$  significa que existe en  $G$  un camino de  $a$  a  $b$ )
- Problema: encontrar todos los CFC de un grafo dirigido  $G$
- para el caso de grafos no dirigidos, el problema se denomina **componentes conexos** y puede resolverse directamente a partir de cualquiera de los recorridos vistos



## Definición del problema

- dado un grafo dirigido  $G = \langle N, A \rangle$  un **componente fuertemente conexo** (CFC) es un conjunto  $U \subseteq N$  maximal tal que para todo  $u, v \in U$  valen  $u \rightsquigarrow_G v$  y  $v \rightsquigarrow_G u$  (donde  $a \rightsquigarrow_G b$  significa que existe en  $G$  un camino de  $a$  a  $b$ )
- Problema: encontrar todos los CFC de un grafo dirigido  $G$
- para el caso de grafos no dirigidos, el problema se denomina **componentes conexos** y puede resolverse directamente a partir de cualquiera de los recorridos vistos





## Definición del problema

- dado un grafo dirigido  $G = \langle N, A \rangle$  un **componente fuertemente conexo** (CFC) es un conjunto  $U \subseteq N$  maximal tal que para todo  $u, v \in U$  valen  $u \rightsquigarrow_G v$  y  $v \rightsquigarrow_G u$  (donde  $a \rightsquigarrow_G b$  significa que existe en  $G$  un camino de  $a$  a  $b$ )
- Problema: encontrar todos los CFC de un grafo dirigido  $G$
- para el caso de grafos no dirigidos, el problema se denomina **componentes conexos** y puede resolverse directamente a partir de cualquiera de los recorridos vistos



- sea  $G$  un grafo, su **grafo traspuesto**  $G^T$  se define como
$$G^T = \langle N, \{(u, v) : (v, u) \in A\} \rangle$$
- es interesante observar que  $G$  y  $G^T$  tienen los mismos CFC (**ejercicio**)
- el algoritmo para CFC hace dos recorridos: uno del grafo  $G$  y otro del grafo  $G^T$
- en el segundo recorrido, los nodos se consideran en orden decreciente de  $\text{fin}[\ ]$



- sea  $G$  un grafo, su **grafo traspuesto**  $G^T$  se define como  
$$G^T = \langle N, \{(u, v) : (v, u) \in A\} \rangle$$
- es interesante observar que  $G$  y  $G^T$  tienen los mismos CFC  
(ejercicio)
- el algoritmo para CFC hace dos recorridos: uno del grafo  $G$  y otro del grafo  $G^T$
- en el segundo recorrido, los nodos se consideran en orden decreciente de  $\text{fin}[\ ]$



- sea  $G$  un grafo, su **grafo traspuesto**  $G^T$  se define como  
$$G^T = \langle N, \{(u, v) : (v, u) \in A\} \rangle$$
- es interesante observar que  $G$  y  $G^T$  tienen los mismos CFC  
(ejercicio)
- el algoritmo para CFC hace dos recorridos: uno del grafo  $G$  y otro del grafo  $G^T$
- en el segundo recorrido, los nodos se consideran en orden decreciente de  $f[\ ]$



- sea  $G$  un grafo, su **grafo traspuesto**  $G^T$  se define como  
$$G^T = \langle N, \{(u, v) : (v, u) \in A\} \rangle$$
- es interesante observar que  $G$  y  $G^T$  tienen los mismos CFC  
(ejercicio)
- el algoritmo para CFC hace dos recorridos: uno del grafo  $G$  y otro del grafo  $G^T$
- en el segundo recorrido, los nodos se consideran en orden decreciente de  $f[]$



- sea  $G$  un grafo, su **grafo traspuesto**  $G^T$  se define como  
$$G^T = \langle N, \{(u, v) : (v, u) \in A\} \rangle$$
- es interesante observar que  $G$  y  $G^T$  tienen los mismos CFC  
(ejercicio)
- el algoritmo para CFC hace dos recorridos: uno del grafo  $G$  y otro del grafo  $G^T$
- en el segundo recorrido, los nodos se consideran en orden decreciente de  $\text{fin}[]$



```
PROCEDURE CFC(G)
  array f[1..n]
  DFS(G,f)
  calcular GT % el traspuesto de G
  array padre[1..n]
  DFS(GT, padre, f)
    % padre es la foresta del recorrido,
    % tomando los nodos por f decreciente
RETURN padre
```



## PROCEDURE CFC (G)

```
array f[1..n]
```

```
DFS(G, f)
```

```
calcular GT % el traspuesto de G
```

```
array padre[1..n]
```

```
DFS(GT, padre, f)
```

```
% padre es la foresta del recorrido,
```

```
% tomando los nodos por f decreciente
```

```
RETURN padre
```





```
PROCEDURE CFC(G)
```

```
  array f[1..n]
```

```
  DFS(G, f)
```

```
  calcular GT % el traspuesto de G
```

```
  array padre[1..n]
```

```
  DFS(GT, padre, f)
```

```
    % padre es la foresta del recorrido,
```

```
    % tomando los nodos por f decreciente
```

```
  RETURN padre
```



```
PROCEDURE CFC (G)
  array f[1..n]
  DFS (G, f)
  calcular GT % el traspuesto de G
  array padre[1..n]
  DFS (GT, padre, f)
    % padre es la foresta del recorrido,
    % tomando los nodos por f decreciente
  RETURN padre
```



```
PROCEDURE CFC(G)
  array f[1..n]
  DFS(G,f)
  calcular GT % el traspuesto de G
  array padre[1..n]
  DFS(GT, padre, f)
    % padre es la foresta del recorrido,
    % tomando los nodos por f decreciente
RETURN padre
```



```
PROCEDURE CFC(G)
  array f[1..n]
  DFS(G,f)
  calcular GT % el traspuesto de G
  array padre[1..n]
  DFS(GT, padre, f)
    % padre es la foresta del recorrido,
    % tomando los nodos por f decreciente
  RETURN padre
```



```
PROCEDURE CFC(G)
  array f[1..n]
  DFS(G, f)
  calcular GT % el traspuesto de G
  array padre[1..n]
  DFS(GT, padre, f)
    % padre es la foresta del recorrido,
    % tomando los nodos por f decreciente
RETURN padre
```



```
PROCEDURE CFC (G)
  array f[1..n]
  DFS (G, f)
  calcular GT % el traspuesto de G
  array padre[1..n]
  DFS (GT, padre, f)
    % padre es la foresta del recorrido,
    % tomando los nodos por f decreciente
  RETURN padre
```



- cada **árbol de la foresta** representado en `padre` contiene exactamente los elementos de un CFC
- suponiendo una representación del grafo mediante lista de adyacencia, el tiempo y espacio del algoritmo anterior es de  $\Theta(n + a)$  (**ejercicio**)



- cada **árbol de la foresta** representado en padre contiene exactamente los elementos de un CFC
- suponiendo una representación del grafo mediante lista de adyacencia, el tiempo y espacio del algoritmo anterior es de  $\Theta(n + a)$  (ejercicio)

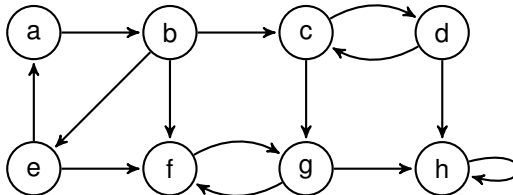




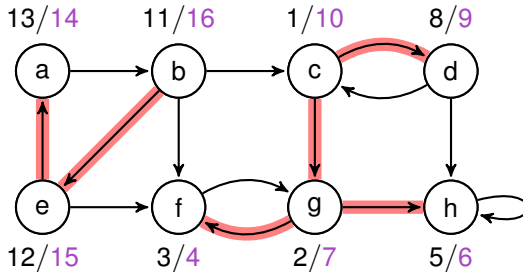
- cada **árbol de la foresta** representado en `padre` contiene exactamente los elementos de un CFC
- suponiendo una representación del grafo mediante lista de adyacencia, el tiempo y espacio del algoritmo anterior es de  $\Theta(n + a)$  (**ejercicio**)



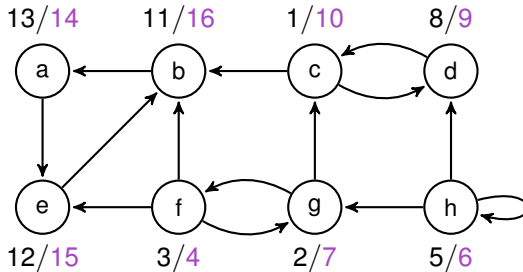
## Ejemplo de ejecución del algoritmo (primer DFS)



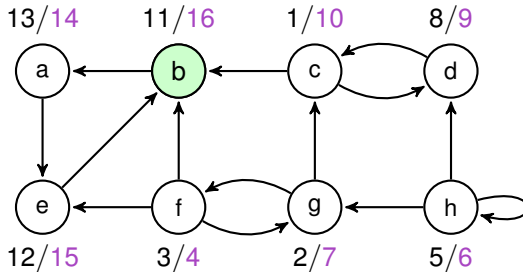
## Ejemplo de ejecución del algoritmo (primer DFS)



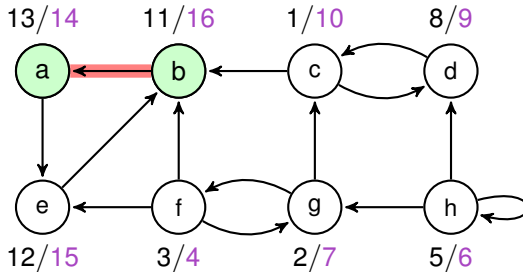
## Ejemplo de ejecución del algoritmo (segundo DFS)



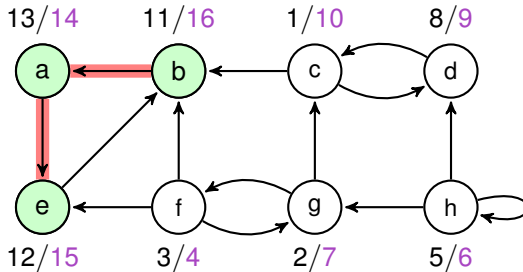
## Ejemplo de ejecución del algoritmo (segundo DFS)



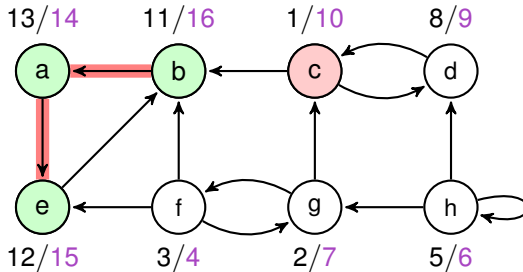
## Ejemplo de ejecución del algoritmo (segundo DFS)



## Ejemplo de ejecución del algoritmo (segundo DFS)

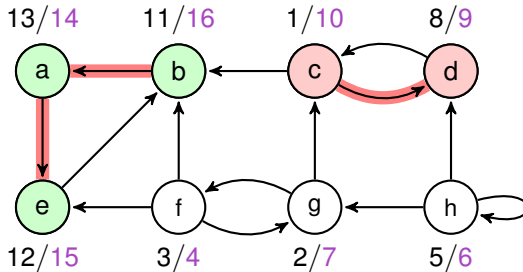


## Ejemplo de ejecución del algoritmo (segundo DFS)

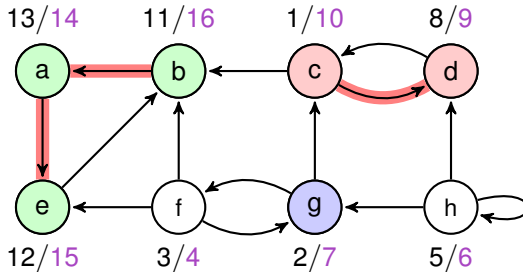




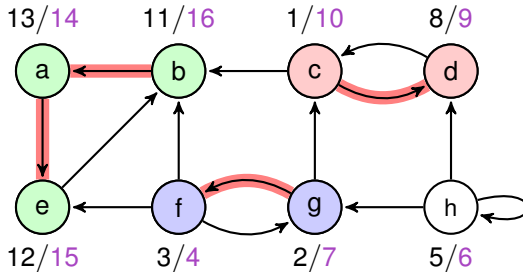
## Ejemplo de ejecución del algoritmo (segundo DFS)



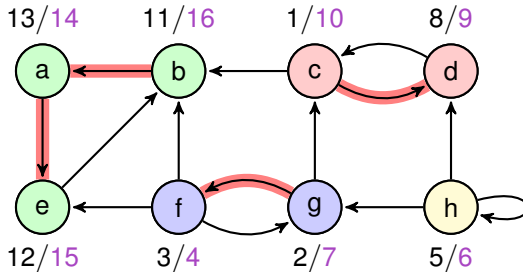
## Ejemplo de ejecución del algoritmo (segundo DFS)



## Ejemplo de ejecución del algoritmo (segundo DFS)



## Ejemplo de ejecución del algoritmo (segundo DFS)



## Correctitud

- para demostrar la correctitud del algoritmo, se usará el concepto de **grafo de componentes**
- sea  $G = \langle N, A \rangle$  dirigido, entonces su **grafo de componentes** es  $G^{CFC} = \langle N^{CFC}, A^{CFC} \rangle$ , donde  $N^{CFC}$  está formado por un nodo que representa a cada CFC de  $G$ , y para cada par de CFC  $u, v$  se agrega un arco  $(u, v)$  en  $A^{CFC}$  si en  $G$  existe en el componente  $u$  un nodo que presenta un arco hacia otro nodo en el componente  $v$



## Correctitud

- para demostrar la correctitud del algoritmo, se usará el concepto de **grafo de componentes**
- sea  $G = \langle N, A \rangle$  dirigido, entonces su **grafo de componentes** es  $G^{CFC} = \langle N^{CFC}, A^{CFC} \rangle$ , donde  $N^{CFC}$  está formado por un nodo que representa a cada CFC de  $G$ , y para cada par de CFC  $u, v$  se agrega un arco  $(u, v)$  en  $A^{CFC}$  si en  $G$  existe en el componente  $u$  un nodo que presenta un arco hacia otro nodo en el componente  $v$



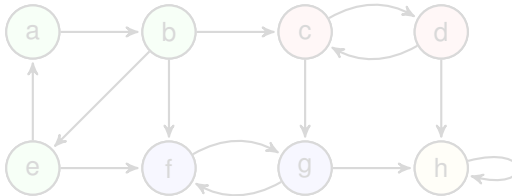
## Correctitud

- para demostrar la correctitud del algoritmo, se usará el concepto de **grafo de componentes**
- sea  $G = \langle N, A \rangle$  dirigido, entonces su **grafo de componentes** es  $G^{CFC} = \langle N^{CFC}, A^{CFC} \rangle$ , donde  $N^{CFC}$  está formado por un nodo que representa a cada CFC de  $G$ , y para cada par de CFC  $u, v$  se agrega un arco  $(u, v)$  en  $A^{CFC}$  si en  $G$  existe en el componente  $u$  un nodo que presenta un arco hacia otro nodo en el componente  $v$

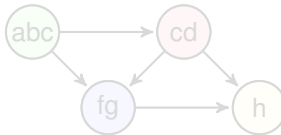


## Ejemplo de grafo de componentes

$G$



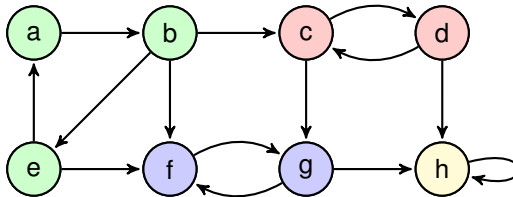
$G^{CFC}$



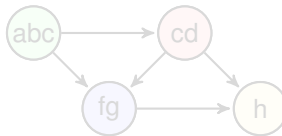


## Ejemplo de grafo de componentes

$G$

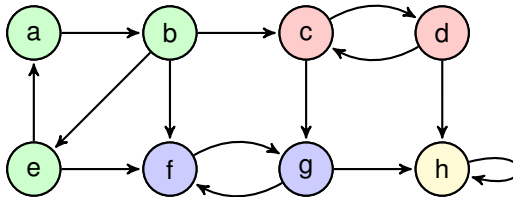


$G^{CFC}$

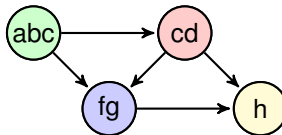


## Ejemplo de grafo de componentes

$G$



$G^{CFC}$



## Propiedad del grafo de componentes

### Lema 13

*Sea  $G$  un grafo dirigido, entonces  $G^{CFC}$  es un dag.*

### Demostración.

Si hacemos un recorrido DF de  $G^{CFC}$ , no pueden existir arcos hacia atrás (de lo contrario los nodos extremos del arco hacia atrás estarían en el mismo componente). Por el lema 11,  $G^{CFC}$  es un dag. □



## Propiedad del grafo de componentes

### Lema 13

*Sea  $G$  un grafo dirigido, entonces  $G^{CFC}$  es un dag.*

### Demostración.

Si hacemos un recorrido DF de  $G^{CFC}$ , no pueden existir arcos hacia atrás (de lo contrario los nodos extremos del arco hacia atrás estarían en el mismo componente). Por el lema 11,  $G^{CFC}$  es un dag. □



## Propiedad del grafo de componentes

### Lema 13

*Sea  $G$  un grafo dirigido, entonces  $G^{CFC}$  es un dag.*

### Demostración.

Si hacemos un recorrido DF de  $G^{CFC}$ , no pueden existir arcos hacia atrás (de lo contrario los nodos extremos del arco hacia atrás estarían en el mismo componente). Por el lema 11,  $G^{CFC}$  es un dag. □



## Propiedad del grafo de componentes

- se extiende la numeración de descubrimiento y finalización para conjuntos de nodos de la forma:

$$d[C] = \min_{u \in C} (d[u])$$

$$f[C] = \max_{u \in C} (f[u])$$



## Propiedad del grafo de componentes

- se extiende la numeración de descubrimiento y finalización para conjuntos de nodos de la forma:

$$d[C] = \min_{u \in C} (d[u])$$

$$f[C] = \max_{u \in C} (f[u])$$



## Propiedad del grafo de componentes

- se extiende la numeración de descubrimiento y finalización para conjuntos de nodos de la forma:

$$d[C] = \min_{u \in C} (d[u])$$

$$f[C] = \max_{u \in C} (f[u])$$





## Propiedad del grafo de componentes

- se extiende la numeración de descubrimiento y finalización para conjuntos de nodos de la forma:

$$d[C] = \min_{u \in C} (d[u])$$

$$f[C] = \max_{u \in C} (f[u])$$



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Lema 14

*Sean  $u, v \in N^{CFC}$  tal que  $(u, v) \in A^{CFC}$ . Entonces en un recorrido DF de  $G$ , vale  $\mathfrak{f}[u] > \mathfrak{f}[v]$ .*

### Demostración.

Se distinguen dos casos de acuerdo a cual componente  $u$  o  $v$  es encontrado primero en el primer recorrido. Si primero se encuentra un nodo  $x$  de  $u$  entonces todos los nodos de  $v$  son descendientes de  $x$  por el teorema 10. Si primero se encuentra un nodo  $y$  de  $v$ , dado que existe  $(u, v)$  entonces no existe  $(v, u)$  en  $G^{CFC}$  por el lema 13. Esto significa que en el momento  $\mathfrak{f}[v]$  todos los nodos en  $u$  son blancos e inalcanzables desde  $v$ , por lo que  $\mathfrak{f}[u] > \mathfrak{f}[v]$ . □



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Lema 14

*Sean  $u, v \in N^{CFC}$  tal que  $(u, v) \in A^{CFC}$ . Entonces en un recorrido DF de  $G$ , vale  $\mathfrak{f}[u] > \mathfrak{f}[v]$ .*

### Demostración.

Se distinguen dos casos de acuerdo a cual componente  $u$  o  $v$  es encontrado primero en el primer recorrido. Si primero se encuentra un nodo  $x$  de  $u$  entonces todos los nodos de  $v$  son descendientes de  $x$  por el teorema 10. Si primero se encuentra un nodo  $y$  de  $v$ , dado que existe  $(u, v)$  entonces no existe  $(v, u)$  en  $G^{CFC}$  por el lema 13. Esto significa que en el momento  $\mathfrak{f}[v]$  todos los nodos en  $u$  son blancos e inalcanzables desde  $v$ , por lo que  $\mathfrak{f}[u] > \mathfrak{f}[v]$ . □



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Lema 14

*Sean  $u, v \in N^{CFC}$  tal que  $(u, v) \in A^{CFC}$ . Entonces en un recorrido DF de  $G$ , vale  $\mathfrak{f}[u] > \mathfrak{f}[v]$ .*

### Demostración.

Se distinguen dos casos de acuerdo a cual componente  $u$  o  $v$  es encontrado primero en el primer recorrido. Si primero se encuentra un nodo  $x$  de  $u$  entonces todos los nodos de  $v$  son descendientes de  $x$  por el teorema 10. Si primero se encuentra un nodo  $y$  de  $v$ , dado que existe  $(u, v)$  entonces no existe  $(v, u)$  en  $G^{CFC}$  por el lema 13. Esto significa que en el momento  $\mathfrak{f}[v]$  todos los nodos en  $u$  son blancos e inalcanzables desde  $v$ , por lo que  $\mathfrak{f}[u] > \mathfrak{f}[v]$ . □



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Lema 14

*Sean  $u, v \in N^{CFC}$  tal que  $(u, v) \in A^{CFC}$ . Entonces en un recorrido DF de  $G$ , vale  $\mathfrak{f}[u] > \mathfrak{f}[v]$ .*

### Demostración.

Se distinguen dos casos de acuerdo a cual componente  $u$  o  $v$  es encontrado primero en el primer recorrido. Si primero se encuentra un nodo  $x$  de  $u$  entonces todos los nodos de  $v$  son descendientes de  $x$  por el teorema 10. Si primero se encuentra un nodo  $y$  de  $v$ , dado que existe  $(u, v)$  entonces no existe  $(v, u)$  en  $G^{CFC}$  por el lema 13. Esto significa que en el momento  $\mathfrak{f}[v]$  todos los nodos en  $u$  son blancos e inalcanzables desde  $v$ , por lo que  $\mathfrak{f}[u] > \mathfrak{f}[v]$ . □



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Lema 14

*Sean  $u, v \in N^{CFC}$  tal que  $(u, v) \in A^{CFC}$ . Entonces en un recorrido DF de  $G$ , vale  $\mathfrak{f}[u] > \mathfrak{f}[v]$ .*

### Demostración.

Se distinguen dos casos de acuerdo a cual componente  $u$  o  $v$  es encontrado primero en el primer recorrido. Si primero se encuentra un nodo  $x$  de  $u$  entonces todos los nodos de  $v$  son descendientes de  $x$  por el teorema 10. Si primero se encuentra un nodo  $y$  de  $v$ , dado que existe  $(u, v)$  entonces no existe  $(v, u)$  en  $G^{CFC}$  por el lema 13. Esto significa que en el momento  $\mathfrak{f}[v]$  todos los nodos en  $u$  son blancos e inalcanzables desde  $v$ , por lo que  $\mathfrak{f}[u] > \mathfrak{f}[v]$ . □



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Corolario 15

*Sea  $C, C'$  dos CFC distintos de un grafo  $G = \langle N, A \rangle$ , entonces si existe  $(u, v) \in A^T$  tal que  $u \in C$  y  $v \in C'$  vale que  $\mathfrak{f}[C] < \mathfrak{f}[C']$ .*

- esto significa que si comenzamos el recorrido de  $G^T$  a partir del nodo de mayor numeración  $\mathfrak{f}$ , entonces no vamos a poder conectar con otro componente que no sea el de ese nodo
- así sucesivamente para los nodos restantes, cada árbol del segundo recorrido está compuesto por un único CFC



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Corolario 15

*Sea  $C, C'$  dos CFC distintos de un grafo  $G = \langle N, A \rangle$ , entonces si existe  $(u, v) \in A^T$  tal que  $u \in C$  y  $v \in C'$  vale que  $\mathfrak{f}[C] < \mathfrak{f}[C']$ .*

- esto significa que si comenzamos el recorrido de  $G^T$  a partir del nodo de mayor numeración  $\mathfrak{f}$ , entonces no vamos a poder conectar con otro componente que no sea el de ese nodo
- así sucesivamente para los nodos restantes, cada árbol del segundo recorrido está compuesto por un único CFC





## Correctitud del algoritmo para CFC

### Corolario 15

*Sea  $C, C'$  dos CFC distintos de un grafo  $G = \langle N, A \rangle$ , entonces si existe  $(u, v) \in A^T$  tal que  $u \in C$  y  $v \in C'$  vale que  $\mathfrak{f}[C] < \mathfrak{f}[C']$ .*

- esto significa que si comenzamos el recorrido de  $G^T$  a partir del nodo de mayor numeración  $\mathfrak{f}$ , entonces no vamos a poder conectar con otro componente que no sea el de ese nodo
- así sucesivamente para los nodos restantes, cada árbol del segundo recorrido está compuesto por un único CFC



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Corolario 15

*Sea  $C, C'$  dos CFC distintos de un grafo  $G = \langle N, A \rangle$ , entonces si existe  $(u, v) \in A^T$  tal que  $u \in C$  y  $v \in C'$  vale que  $\mathfrak{f}[C] < \mathfrak{f}[C']$ .*

- esto significa que si comenzamos el recorrido de  $G^T$  a partir del nodo de mayor numeración  $\mathfrak{f}$ , entonces no vamos a poder conectar con otro componente que no sea el de ese nodo
- así sucesivamente para los nodos restantes, cada árbol del segundo recorrido está compuesto por un único CFC



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Teorema 16

*El algoritmo calcula correctamente los CFC de cualquier grafo  $G$ .*

### Demostración.

Por inducción sobre la cantidad de árboles en la foresta del segundo recorrido. Para el caso inductivo se muestra que si  $u$  es la raíz del  $k$ -ésimo árbol del segundo recorrido, entonces todos los nodos del CFC de  $u$  pertenecen a ese árbol. Además, por el corolario 15 cualquier arco que toca el CFC de  $u$  debe ser tal que conecta un descendiente de  $u$  con un nodo en un árbol anterior en la foresta. Luego el árbol con raíz  $u$  contiene exactamente el CFC de  $u$ . □



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Teorema 16

*El algoritmo calcula correctamente los CFC de cualquier grafo  $G$ .*

#### Demostración.

Por inducción sobre la cantidad de árboles en la foresta del segundo recorrido. Para el caso inductivo se muestra que si  $u$  es la raíz del  $k$ -ésimo árbol del segundo recorrido, entonces todos los nodos del CFC de  $u$  pertenecen a ese árbol. Además, por el corolario 15 cualquier arco que toca el CFC de  $u$  debe ser tal que conecta un descendiente de  $u$  con un nodo en un árbol anterior en la foresta. Luego el árbol con raíz  $u$  contiene exactamente el CFC de  $u$ . □



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Teorema 16

*El algoritmo calcula correctamente los CFC de cualquier grafo  $G$ .*

### Demostración.

Por inducción sobre la cantidad de árboles en la foresta del segundo recorrido. Para el caso inductivo se muestra que si  $u$  es la raíz del  $k$ -ésimo árbol del segundo recorrido, entonces todos los nodos del CFC de  $u$  pertenecen a ese árbol. Además, por el corolario 15 cualquier arco que toca el CFC de  $u$  debe ser tal que conecta un descendiente de  $u$  con un nodo en un árbol anterior en la foresta. Luego el árbol con raíz  $u$  contiene exactamente el CFC de  $u$ . □



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Teorema 16

*El algoritmo calcula correctamente los CFC de cualquier grafo  $G$ .*

### Demostración.

Por inducción sobre la cantidad de árboles en la foresta del segundo recorrido. Para el caso inductivo se muestra que si  $u$  es la raíz del  $k$ -ésimo árbol del segundo recorrido, entonces todos los nodos del CFC de  $u$  pertenecen a ese árbol. Además, por el corolario 15 cualquier arco que toca el CFC de  $u$  debe ser tal que conecta un descendiente de  $u$  con un nodo en un árbol anterior en la foresta. Luego el árbol con raíz  $u$  contiene exactamente el CFC de  $u$ . □



## Correctitud del algoritmo para CFC

### Teorema 16

*El algoritmo calcula correctamente los CFC de cualquier grafo  $G$ .*

### Demostración.

Por inducción sobre la cantidad de árboles en la foresta del segundo recorrido. Para el caso inductivo se muestra que si  $u$  es la raíz del  $k$ -ésimo árbol del segundo recorrido, entonces todos los nodos del CFC de  $u$  pertenecen a ese árbol. Además, por el corolario 15 cualquier arco que toca el CFC de  $u$  debe ser tal que conecta un descendiente de  $u$  con un nodo en un árbol anterior en la foresta. Luego el árbol con raíz  $u$  contiene exactamente el CFC de  $u$ . □



# Algoritmos sobre Grafos

- 1 Introducción - Recorridos - Propiedades
- 2 Ordenamiento topológico
- 3 Componentes fuertemente conexos
- 4 Caminos más cortos con origen único**
- 5 Árbol minimal de cubrimiento
- 6 Puentes y puntos de articulación





## Caminos más cortos: problemas

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo dirigido, con pesos no negativos, en donde existe un nodo distinguido llamado *origen*
- se define el problema CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO al problema de hallar los caminos más cortos desde el origen hasta cada uno de los restantes nodos
- existen variantes de este problema, como CAMINOS MÁS CORTOS CON DESTINO ÚNICO, CAMINO MÁS CORTO PARA PAR ÚNICO y CAMINOS MÁS CORTOS PARA TODO PAR DE NODOS
- todos pueden ser resueltos mediante reducción al problema de CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO



## Caminos más cortos: problemas

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo dirigido, con pesos no negativos, en donde existe un nodo distinguido llamado *origen*
- se define el problema CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO al problema de hallar los caminos más cortos desde el origen hasta cada uno de los restantes nodos
- existen variantes de este problema, como CAMINOS MÁS CORTOS CON DESTINO ÚNICO, CAMINO MÁS CORTO PARA PAR ÚNICO y CAMINOS MÁS CORTOS PARA TODO PAR DE NODOS
- todos pueden ser resueltos mediante reducción al problema de CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO



## Caminos más cortos: problemas

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo dirigido, con pesos no negativos, en donde existe un nodo distinguido llamado *origen*
- se define el problema **CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO** al problema de hallar los caminos más cortos desde el origen hasta cada uno de los restantes nodos
- existen variantes de este problema, como **CAMINOS MÁS CORTOS CON DESTINO ÚNICO**, **CAMINO MÁS CORTO PARA PAR ÚNICO** y **CAMINOS MÁS CORTOS PARA TODO PAR DE NODOS**
- todos pueden ser resueltos mediante reducción al problema de **CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO**



## Caminos más cortos: problemas

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo dirigido, con pesos no negativos, en donde existe un nodo distinguido llamado *origen*
- se define el problema **CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO** al problema de hallar los caminos más cortos desde el origen hasta cada uno de los restantes nodos
- existen variantes de este problema, como **CAMINOS MÁS CORTOS CON DESTINO ÚNICO**, **CAMINO MÁS CORTO PARA PAR ÚNICO** y **CAMINOS MÁS CORTOS PARA TODO PAR DE NODOS**
- todos pueden ser resueltos mediante reducción al problema de **CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO**



## Caminos más cortos: problemas

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo dirigido, con pesos no negativos, en donde existe un nodo distinguido llamado *origen*
- se define el problema **CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO** al problema de hallar los caminos más cortos desde el origen hasta cada uno de los restantes nodos
- existen variantes de este problema, como **CAMINOS MÁS CORTOS CON DESTINO ÚNICO**, **CAMINO MÁS CORTO PARA PAR ÚNICO** y **CAMINOS MÁS CORTOS PARA TODO PAR DE NODOS**
- todos pueden ser resueltos mediante reducción al problema de **CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO**



## Caminos más cortos con origen único

- consideraremos el grafo representado con una matriz de adyacencia  $G$ , con nodos  $1..n$ , y al nodo origen etiquetado con 1.  $G[i,j]$  contiene el peso del arco  $(i,j)$  si  $(i,j) \in A$ , o  $G[i,j] = \infty$  si el arco no existe
- atacaremos primero el problema de encontrar las **distancias mínimas**, y después el de **los caminos** que la implementan
- datos de entrada:  $G[1..n, 1..n]$  el grafo; se supone que el origen es el nodo 1
- datos de salida:  $d[1..n]$  un arreglo donde  $d[i]$  es la distancia más corta posible en  $G$  entre 1 y  $i$
- veremos primero algunas propiedades, y luego el algoritmo greedy llamado de *Dijkstra*



## Caminos más cortos con origen único

- consideraremos el grafo representado con una matriz de adyacencia  $G$ , con nodos  $1..n$ , y al nodo origen etiquetado con 1.  $G[i,j]$  contiene el peso del arco  $(i,j)$  si  $(i,j) \in A$ , o  $G[i,j] = \infty$  si el arco no existe
- atacaremos primero el problema de encontrar las **distancias mínimas**, y después el de **los caminos** que la implementan
- datos de entrada:  $G[1..n, 1..n]$  el grafo; se supone que el origen es el nodo 1
- datos de salida:  $d[1..n]$  un arreglo donde  $d[i]$  es la distancia más corta posible en  $G$  entre 1 y  $i$
- veremos primero algunas propiedades, y luego el algoritmo greedy llamado de *Dijkstra*



## Caminos más cortos con origen único

- consideraremos el grafo representado con una matriz de adyacencia  $G$ , con nodos  $1..n$ , y al nodo origen etiquetado con 1.  $G[i,j]$  contiene el peso del arco  $(i,j)$  si  $(i,j) \in A$ , o  $G[i,j] = \infty$  si el arco no existe
- atacaremos primero el problema de encontrar las **distancias mínimas**, y después el de **los caminos** que la implementan
- datos de entrada:  $G[1..n, 1..n]$  el grafo; se supone que el origen es el nodo 1
- datos de salida:  $d[1..n]$  un arreglo donde  $d[i]$  es la distancia más corta posible en  $G$  entre 1 y  $i$
- veremos primero algunas propiedades, y luego el algoritmo greedy llamado de *Dijkstra*





## Caminos más cortos con origen único

- consideraremos el grafo representado con una matriz de adyacencia  $G$ , con nodos  $1..n$ , y al nodo origen etiquetado con 1.  $G[i,j]$  contiene el peso del arco  $(i,j)$  si  $(i,j) \in A$ , o  $G[i,j] = \infty$  si el arco no existe
- atacaremos primero el problema de encontrar las **distancias mínimas**, y después el de **los caminos** que la implementan
- datos de entrada:  $G[1..n, 1..n]$  el grafo; se supone que el origen es el nodo 1
- datos de salida:  $d[1..n]$  un arreglo donde  $d[i]$  es la distancia más corta posible en  $G$  entre 1 y  $i$
- veremos primero algunas propiedades, y luego el algoritmo greedy llamado de *Dijkstra*



## Caminos más cortos con origen único

- consideraremos el grafo representado con una matriz de adyacencia  $G$ , con nodos  $1..n$ , y al nodo origen etiquetado con 1.  $G[i,j]$  contiene el peso del arco  $(i,j)$  si  $(i,j) \in A$ , o  $G[i,j] = \infty$  si el arco no existe
- atacaremos primero el problema de encontrar las **distancias mínimas**, y después el de **los caminos** que la implementan
- datos de entrada:  $G[1..n, 1..n]$  el grafo; se supone que el origen es el nodo 1
- datos de salida:  $d[1..n]$  un arreglo donde  $d[i]$  es la distancia más corta posible en  $G$  entre 1 y  $i$
- veremos primero algunas propiedades, y luego el algoritmo greedy llamado de *Dijkstra*



## Caminos más cortos con origen único

- consideraremos el grafo representado con una matriz de adyacencia  $G$ , con nodos  $1..n$ , y al nodo origen etiquetado con 1.  $G[i,j]$  contiene el peso del arco  $(i,j)$  si  $(i,j) \in A$ , o  $G[i,j] = \infty$  si el arco no existe
- atacaremos primero el problema de encontrar las **distancias mínimas**, y después el de **los caminos** que la implementan
- datos de entrada:  $G[1..n, 1..n]$  el grafo; se supone que el origen es el nodo 1
- datos de salida:  $d[1..n]$  un arreglo donde  $d[i]$  es la distancia más corta posible en  $G$  entre 1 y  $i$
- veremos primero algunas propiedades, y luego el algoritmo greedy llamado de *Dijkstra*



## Conceptos previos

- un **camino** en  $G = \langle N, A \rangle$  es una secuencia  $\langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle$  de nodos  $n_i \in N, 1 \leq i \leq k$  tales que  $(n_i, n_{i+1}) \in A, 1 \leq i < k$ . Se nota  $n_1 \rightsquigarrow_G^p n_k$
- la **distancia**  $\text{dist}(p)$  de un camino  $p = \langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle$  es la suma de los pesos de los arcos intervinientes

$$\text{dist}(p) = \sum_{i=1}^k G[n_i, n_{i+1}]$$

- dados dos nodos  $u, v \in N$ , la **distancia mínima** entre ellos  $\delta(u, v)$  se define como

$$\delta(u, v) = \begin{cases} \min\{\text{dist}(p) : u \rightsquigarrow_G^p v\} & \text{si existe al menos un } p \\ \infty & \text{si no existe ningún } p \end{cases}$$



## Conceptos previos

- un **camino** en  $G = \langle N, A \rangle$  es una secuencia  $\langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle$  de nodos  $n_i \in N, 1 \leq i \leq k$  tales que  $(n_i, n_{i+1}) \in A, 1 \leq i < k$ . Se nota  $n_1 \rightsquigarrow_G^p n_k$
- la **distancia**  $\text{dist}(p)$  de un camino  $p = \langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle$  es la suma de los pesos de los arcos intervinientes

$$\text{dist}(p) = \sum_{i=1}^k G[n_i, n_{i+1}]$$

- dados dos nodos  $u, v \in N$ , la **distancia mínima** entre ellos  $\delta(u, v)$  se define como

$$\delta(u, v) = \begin{cases} \min\{\text{dist}(p) : u \rightsquigarrow_G^p v\} & \text{si existe al menos un } p \\ \infty & \text{si no existe ningún } p \end{cases}$$



## Conceptos previos

- un **camino** en  $G = \langle N, A \rangle$  es una secuencia  $\langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle$  de nodos  $n_i \in N, 1 \leq i \leq k$  tales que  $(n_i, n_{i+1}) \in A, 1 \leq i < k$ . Se nota  $n_1 \rightsquigarrow_G^p n_k$
- la **distancia**  $\text{dist}(p)$  de un camino  $p = \langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle$  es la suma de los pesos de los arcos intervinientes

$$\text{dist}(p) = \sum_{i=1}^k G[n_i, n_{i+1}]$$

- dados dos nodos  $u, v \in N$ , la **distancia mínima** entre ellos  $\delta(u, v)$  se define como

$$\delta(u, v) = \begin{cases} \min\{\text{dist}(p) : u \rightsquigarrow_G^p v\} & \text{si existe al menos un } p \\ \infty & \text{si no existe ningún } p \end{cases}$$



## Conceptos previos

- un **camino** en  $G = \langle N, A \rangle$  es una secuencia  $\langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle$  de nodos  $n_i \in N, 1 \leq i \leq k$  tales que  $(n_i, n_{i+1}) \in A, 1 \leq i < k$ . Se nota  $n_1 \rightsquigarrow_G^p n_k$
- la **distancia**  $\text{dist}(p)$  de un camino  $p = \langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle$  es la suma de los pesos de los arcos intervinientes

$$\text{dist}(p) = \sum_{i=1}^k G[n_i, n_{i+1}]$$

- dados dos nodos  $u, v \in N$ , la **distancia mínima** entre ellos  $\delta(u, v)$  se define como

$$\delta(u, v) = \begin{cases} \min\{\text{dist}(p) : u \rightsquigarrow_G^p v\} & \text{si existe al menos un } p \\ \infty & \text{si no existe ningún } p \end{cases}$$



## Relajación

- el arreglo  $d$  contendrá la menor distancia a cada nodo conocida en un momento dado de la ejecución; al finalizar el algoritmo esa será la distancia mínima
- la **relajación** es una técnica que permite eventualmente reducir la distancia conocida hasta un momento dado, mediante la consideración de un posible nodo intermedio

```
Procedure RELAXATION( $G, d[1..n], (u, v)$ )  
     $d[v] := \min(d[v], d[u] + G[u, v])$   
RETURN
```





## Relajación

- el arreglo  $d$  contendrá la menor distancia a cada nodo conocida en un momento dado de la ejecución; al finalizar el algoritmo esa será la distancia mínima
- la **relajación** es una técnica que permite eventualmente reducir la distancia conocida hasta un momento dado, mediante la consideración de un posible nodo intermedio

```
Procedure RELAXATION( $G, d[1..n], (u, v)$ )  
     $d[v] := \min(d[v], d[u] + G[u, v])$   
RETURN
```



## Relajación

- el arreglo  $d$  contendrá la menor distancia a cada nodo conocida en un momento dado de la ejecución; al finalizar el algoritmo esa será la distancia mínima
- la **relajación** es una técnica que permite eventualmente reducir la distancia conocida hasta un momento dado, mediante la consideración de un posible nodo intermedio

```
Procedure RELAXATION( $G, d[1..n], (u, v)$ )  
     $d[v] := \min(d[v], d[u] + G[u, v])$   
RETURN
```



## Relajación

- el arreglo  $d$  contendrá la menor distancia a cada nodo conocida en un momento dado de la ejecución; al finalizar el algoritmo esa será la distancia mínima
- la **relajación** es una técnica que permite eventualmente reducir la distancia conocida hasta un momento dado, mediante la consideración de un posible nodo intermedio

```
Procedure RELAXATION( $G, d[1..n], (u, v)$ )
```

```
     $d[v] := \min(d[v], d[u] + G[u, v])$ 
```

```
RETURN
```



## Relajación

- el arreglo  $d$  contendrá la menor distancia a cada nodo conocida en un momento dado de la ejecución; al finalizar el algoritmo esa será la distancia mínima
- la **relajación** es una técnica que permite eventualmente reducir la distancia conocida hasta un momento dado, mediante la consideración de un posible nodo intermedio

```
Procedure RELAXATION( $G, d[1..n], (u, v)$ )  
     $d[v] := \min(d[v], d[u] + G[u, v])$   
RETURN
```



## Propiedades de distancia mínima y relajación

- presentaremos algunas **propiedades** necesarias para las demostraciones de correctitud. Se asume que el grafo  $G = \langle A, N \rangle$  y el arreglo  $d$  han sido inicializados, y que  $d$  sólo se modifica mediante el procedimiento de relajación

Lema 17 (Inecuación triangular)

*para todo  $(u, v) \in A$  vale  $\delta(1, v) \leq \delta(1, u) + G[u, v]$*



## Propiedades de distancia mínima y relajación

- presentaremos algunas **propiedades** necesarias para las demostraciones de correctitud. Se asume que el grafo  $G = \langle A, N \rangle$  y el arreglo  $d$  han sido inicializados, y que  $d$  sólo se modifica mediante el procedimiento de relajación

Lema 17 (Inecuación triangular)

*para todo  $(u, v) \in A$  vale  $\delta(1, v) \leq \delta(1, u) + G[u, v]$*



## Propiedades de distancia mínima y relajación

- presentaremos algunas **propiedades** necesarias para las demostraciones de correctitud. Se asume que el grafo  $G = \langle A, N \rangle$  y el arreglo  $d$  han sido inicializados, y que  $d$  sólo se modifica mediante el procedimiento de relajación

### Lema 17 (Inecuación triangular)

*para todo  $(u, v) \in A$  vale  $\delta(1, v) \leq \delta(1, u) + G[u, v]$*



## Propiedades de distancia mínima y relajación

### Lema 18 (Propiedad de la cota superior)

*para todo  $v \in N$  vale que  $d[v] \geq \delta(1, v)$ , y una vez que  $d[v]$  alcanza el valor  $\delta(1, v)$ , nunca más cambia.*

### Lema 19 (Propiedad de convergencia)

*Para todo  $(u, v) \in A$ , si  $1 \rightsquigarrow_G u \rightarrow v$  es un camino más corto y  $d[u] = \delta(1, u)$  en algún momento anterior a relajar el arco  $(u, v)$ , entonces  $d[v] = \delta(1, v)$  en todo momento posterior*

- las demostraciones quedan como **ejercicios**





## Propiedades de distancia mínima y relajación

### Lema 18 (Propiedad de la cota superior)

*para todo  $v \in N$  vale que  $d[v] \geq \delta(1, v)$ , y una vez que  $d[v]$  alcanza el valor  $\delta(1, v)$ , nunca más cambia.*

### Lema 19 (Propiedad de convergencia)

*Para todo  $(u, v) \in A$ , si  $1 \rightsquigarrow_G u \rightarrow v$  es un camino más corto y  $d[u] = \delta(1, u)$  en algún momento anterior a relajar el arco  $(u, v)$ , entonces  $d[v] = \delta(1, v)$  en todo momento posterior*

- las demostraciones quedan como **ejercicios**



## Propiedades de distancia mínima y relajación

### Lema 18 (Propiedad de la cota superior)

*para todo  $v \in N$  vale que  $d[v] \geq \delta(1, v)$ , y una vez que  $d[v]$  alcanza el valor  $\delta(1, v)$ , nunca más cambia.*

### Lema 19 (Propiedad de convergencia)

*Para todo  $(u, v) \in A$ , si  $1 \rightsquigarrow_G u \rightarrow v$  es un camino más corto y  $d[u] = \delta(1, u)$  en algún momento anterior a relajar el arco  $(u, v)$ , entonces  $d[v] = \delta(1, v)$  en todo momento posterior*

- las demostraciones quedan como **ejercicios**



## Propiedades de distancia mínima y relajación

### Lema 18 (Propiedad de la cota superior)

*para todo  $v \in N$  vale que  $d[v] \geq \delta(1, v)$ , y una vez que  $d[v]$  alcanza el valor  $\delta(1, v)$ , nunca más cambia.*

### Lema 19 (Propiedad de convergencia)

*Para todo  $(u, v) \in A$ , si  $1 \rightsquigarrow_G u \rightarrow v$  es un camino más corto y  $d[u] = \delta(1, u)$  en algún momento anterior a relajar el arco  $(u, v)$ , entonces  $d[v] = \delta(1, v)$  en todo momento posterior*

- las demostraciones quedan como **ejercicios**



# Algoritmo de Dijkstra

- el **algoritmo de Dijkstra** es un algoritmo *greedy* para resolver **CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO**
- consiste en mantener en  $S$  al conjunto de nodos cuyas distancias mínimas ya se conoce, y en  $C$  a aquellos que todavía falta calcular
- en cada paso se selecciona el elemento  $u$  de  $C$  más cercano al origen, y se relajan los arcos que salen de  $u$



## Algoritmo de Dijkstra

- el **algoritmo de Dijkstra** es un algoritmo *greedy* para resolver **CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO**
- consiste en mantener en  $S$  al conjunto de nodos cuyas distancias mínimas ya se conoce, y en  $C$  a aquellos que todavía falta calcular
- en cada paso se selecciona el elemento  $u$  de  $C$  más cercano al origen, y se relajan los arcos que salen de  $u$



## Algoritmo de Dijkstra

- el **algoritmo de Dijkstra** es un algoritmo *greedy* para resolver **CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO**
- consiste en mantener en  $S$  al conjunto de nodos cuyas distancias mínimas ya se conoce, y en  $C$  a aquellos que todavía falta calcular
- en cada paso se selecciona el elemento  $u$  de  $C$  más cercano al origen, y se relajan los arcos que salen de  $u$



## Algoritmo de Dijkstra

- el **algoritmo de Dijkstra** es un algoritmo *greedy* para resolver **CAMINOS MÁS CORTOS CON ORIGEN ÚNICO**
- consiste en mantener en  $S$  al conjunto de nodos cuyas distancias mínimas ya se conoce, y en  $C$  a aquellos que todavía falta calcular
- en cada paso se selecciona el elemento  $u$  de  $C$  más cercano al origen, y se relajan los arcos que salen de  $u$



## Algoritmo de Dijkstra para distancias mínimas

```
array dist[1..n]
FOR i ::= 1 TO n
    d[i] ::= G[1,i]
ENDFOR
S ::= {1}; C ::= {2, ..., n}
FOR j ::= 1 TO n-2
    u ::= el elemento de C que minimiza d[u]
    S ::= S + {u}; C ::= C - {u}
    FOR cada (u,v) en A
        RELAXATION(G, d, (u,v))
    ENDFOR
ENDFOR; RETURN d
```





## Algoritmo de Dijkstra para distancias mínimas

```
array dist[1..n]
FOR i ::= 1 TO n
    d[i] ::= G[1,i]
ENDFOR
S ::= {1}; C ::= {2, ..., n}
FOR j ::= 1 TO n-2
    u ::= el elemento de C que minimiza d[u]
    S ::= S + {u}; C ::= C - {u}
    FOR cada (u,v) en A
        RELAXATION(G, d, (u,v))
    ENDFOR
ENDFOR; RETURN d
```



## Algoritmo de Dijkstra para distancias mínimas

```
array dist[1..n]
FOR i ::= 1 TO n
    d[i] ::= G[1,i]
ENDFOR
S ::= {1}; C ::= {2, ..., n}
FOR j ::= 1 TO n-2
    u ::= el elemento de C que minimiza d[u]
    S ::= S + {u}; C ::= C - {u}
    FOR cada (u,v) en A
        RELAXATION(G, d, (u,v))
    ENDFOR
ENDFOR; RETURN d
```



## Algoritmo de Dijkstra para distancias mínimas

```
array dist[1..n]
FOR i ::= 1 TO n
    d[i] ::= G[1,i]
ENDFOR
S ::= {1}; C ::= {2, ..., n}
FOR j ::= 1 TO n-2
    u ::= el elemento de C que minimiza d[u]
    S ::= S + {u}; C ::= C - {u}
    FOR cada (u,v) en A
        RELAXATION(G, d, (u,v))
    ENDFOR
ENDFOR; RETURN d
```



## Algoritmo de Dijkstra para distancias mínimas

```
array dist[1..n]
FOR i ::= 1 TO n
    d[i] ::= G[1,i]
ENDFOR
S ::= {1}; C ::= {2, ..., n}
FOR j ::= 1 TO n-2
    u ::= el elemento de C que minimiza d[u]
    S ::= S + {u}; C ::= C - {u}
    FOR cada (u,v) en A
        RELAXATION(G, d, (u,v))
    ENDFOR
ENDFOR; RETURN d
```



## Algoritmo de Dijkstra para distancias mínimas

```
array dist[1..n]
FOR i ::= 1 TO n
    d[i] ::= G[1,i]
ENDFOR
S ::= {1}; C ::= {2, ..., n}
FOR j ::= 1 TO n-2
    u ::= el elemento de C que minimiza d[u]
    S ::= S + {u}; C ::= C - {u}
    FOR cada (u,v) en A
        RELAXATION(G, d, (u,v))
    ENDFOR
ENDFOR; RETURN d
```



## Algoritmo de Dijkstra para distancias mínimas

```
array dist[1..n]
FOR i ::= 1 TO n
    d[i] ::= G[1,i]
ENDFOR
S ::= {1}; C ::= {2, ..., n}
FOR j ::= 1 TO n-2
    u ::= el elemento de C que minimiza d[u]
    S ::= S + {u}; C ::= C - {u}
    FOR cada (u,v) en A
        RELAXATION(G, d, (u,v))
    ENDFOR
ENDFOR; RETURN d
```



## Algoritmo de Dijkstra para distancias mínimas

```
array dist[1..n]
FOR i ::= 1 TO n
    d[i] ::= G[1,i]
ENDFOR
S ::= {1}; C ::= {2, ..., n}
FOR j ::= 1 TO n-2
    u ::= el elemento de C que minimiza d[u]
    S ::= S + {u}; C ::= C - {u}
    FOR cada (u,v) en A
        RELAXATION(G, d, (u,v))
    ENDFOR
ENDFOR; RETURN d
```



## Algoritmo de Dijkstra para distancias mínimas

```
array dist[1..n]
FOR i ::= 1 TO n
    d[i] ::= G[1,i]
ENDFOR
S ::= {1}; C ::= {2, ..., n}
FOR j ::= 1 TO n-2
    u ::= el elemento de C que minimiza d[u]
    S ::= S + {u}; C ::= C - {u}
    FOR cada (u,v) en A
        RELAXATION(G, d, (u,v))
    ENDFOR
ENDFOR; RETURN d
```





## Algoritmo de Dijkstra para distancias mínimas

```
array dist[1..n]
FOR i ::= 1 TO n
    d[i] ::= G[1,i]
ENDFOR
S ::= {1}; C ::= {2, ..., n}
FOR j ::= 1 TO n-2
    u ::= el elemento de C que minimiza d[u]
    S ::= S + {u}; C ::= C - {u}
    FOR cada (u,v) en A
        RELAXATION(G,d,(u,v))
    ENDFOR
ENDFOR; RETURN d
```



## Análisis del tiempo de ejecución

- se analizan las sentencias del ciclo greedy, y por separado la cantidad de llamadas a RELAXATION (como barómetro) que están acotadas en total por la cantidad de arcos

$$\begin{aligned}
 T_{\text{Dijkstra}}(n) &= an + b + \sum_{j=1}^{n-2} \sum_{k=1}^{n-1} c + \sum_{j=1}^{n-2} d + \\
 &\quad + \sum_{j=1}^a e = \\
 &\in \Theta(n^2)
 \end{aligned}$$

- sabiendo que siempre  $a \leq n^2$



## Análisis del tiempo de ejecución

- se analizan las sentencias del ciclo greedy, y por separado la cantidad de llamadas a RELAXATION (como barómetro) que están acotadas en total por la cantidad de arcos

$$\begin{aligned}
 T_{\text{Dijkstra}}(n) &= an + b + \sum_{j=1}^{n-2} \sum_{k=1}^{n-1} c + \sum_{j=1}^{n-2} d + \\
 &\quad + \sum_{j=1}^a e = \\
 &\in \Theta(n^2)
 \end{aligned}$$

- sabiendo que siempre  $a \leq n^2$



## Análisis del tiempo de ejecución

- se analizan las sentencias del ciclo greedy, y por separado la cantidad de llamadas a RELAXATION (como barómetro) que están acotadas en total por la cantidad de arcos

$$\begin{aligned} T_{\text{Dijkstra}}(n) &= an + b + \sum_{j=1}^{n-2} \sum_{k=1}^{n-1} c + \sum_{j=1}^{n-2} d + \\ &\quad + \sum_{j=1}^a e = \\ &\in \Theta(n^2) \end{aligned}$$

- sabiendo que siempre  $a \leq n^2$



## Análisis del tiempo de ejecución

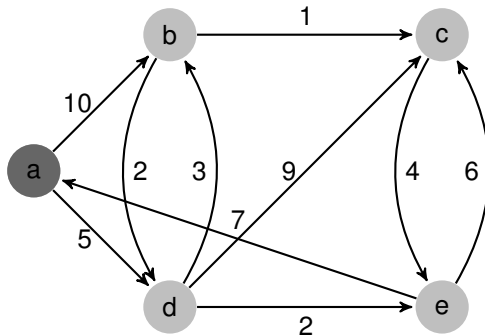
- se analizan las sentencias del ciclo greedy, y por separado la cantidad de llamadas a RELAXATION (como barómetro) que están acotadas en total por la cantidad de arcos

$$\begin{aligned} T_{\text{Dijkstra}}(n) &= an + b + \sum_{j=1}^{n-2} \sum_{k=1}^{n-1} c + \sum_{j=1}^{n-2} d + \\ &\quad + \sum_{j=1}^a e = \\ &\in \Theta(n^2) \end{aligned}$$

- sabiendo que siempre  $a \leq n^2$



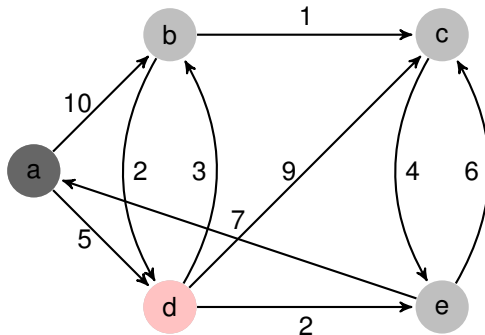
## Ejemplo de ejecución de Dijkstra



	a	b	c	d	e
d[]	0	10	$\infty$	5	$\infty$



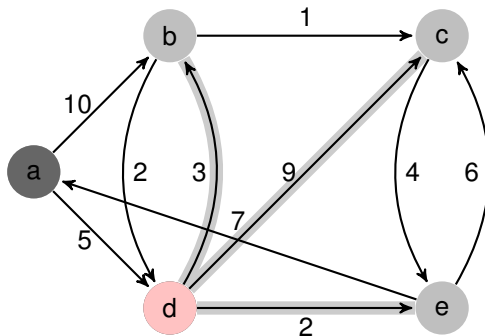
## Ejemplo de ejecución de Dijkstra



	a	b	c	d	e
d[]	0	10	$\infty$	5	$\infty$



## Ejemplo de ejecución de Dijkstra

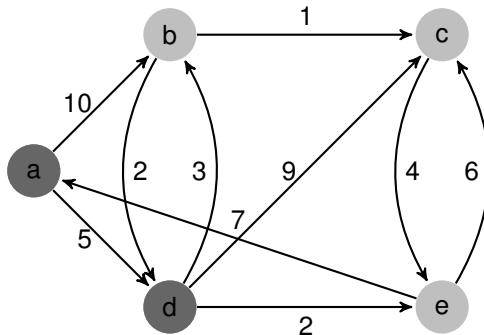


	a	b	c	d	e
d[]	0	10	$\infty$	5	$\infty$





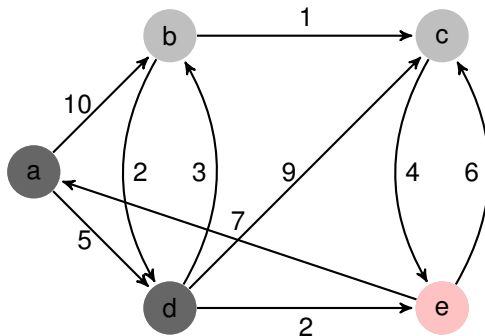
## Ejemplo de ejecución de Dijkstra



	a	b	c	d	e
d[]	0	8	14	5	7



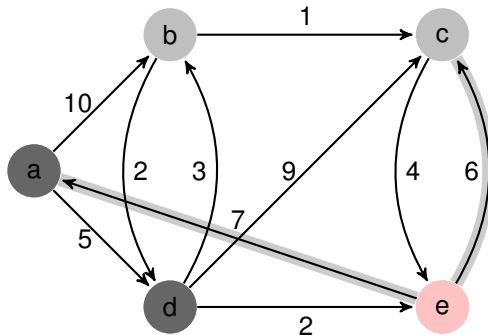
## Ejemplo de ejecución de Dijkstra



	a	b	c	d	e
d[]	0	8	14	5	7



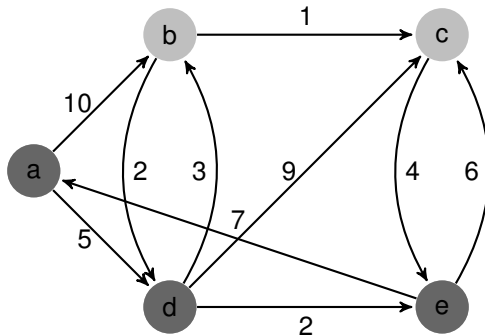
## Ejemplo de ejecución de Dijkstra



	a	b	c	d	e
d[]	0	8	14	5	7



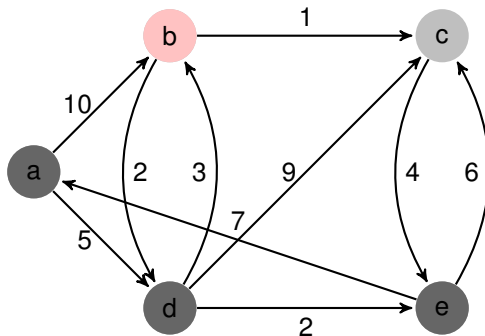
## Ejemplo de ejecución de Dijkstra



	a	b	c	d	e
d[]	0	8	13	5	7



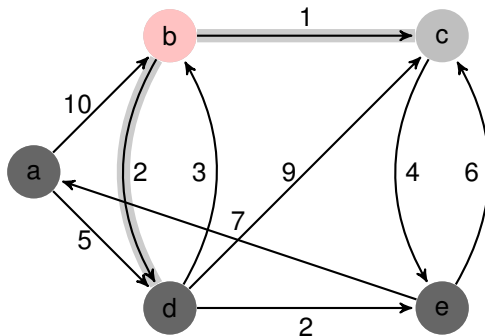
## Ejemplo de ejecución de Dijkstra



	a	b	c	d	e
d[]	0	8	13	5	7



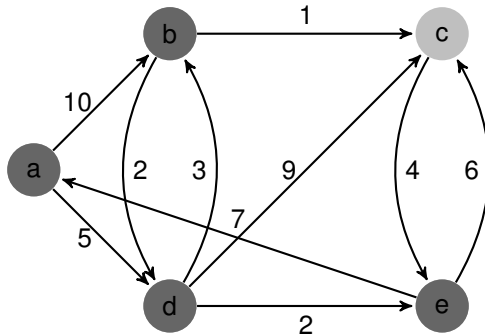
## Ejemplo de ejecución de Dijkstra



	a	b	c	d	e
d[]	0	8	13	5	7



## Ejemplo de ejecución de Dijkstra



	a	b	c	d	e
d[]	0	8	9	5	7



## Algoritmo de Dijkstra para caminos más cortos

- para obtener los **camino más corto** es suficiente con mantener un arreglo auxiliar  $p[1 \dots n]$ , inicializado en 1, donde  $p[i]$  contiene el último nodo en el camino más corto entre 1 y  $i$
- luego se añade la inicialización de  $p$  junto con la inicialización de  $d$ ; y se agrega en la relajación su actualización

```
Procedure RELAXATION( $G, d[1..n], (u, v)$ )  
  IF  $d[v] > d[u] + G[u, v]$   
     $d[v] ::= d[u] + G[u, v]$   
     $p[v] ::= u$   
  ENDIF  
RETURN
```





## Algoritmo de Dijkstra para caminos más cortos

- para obtener los **caminos más cortos** es suficiente con mantener un arreglo auxiliar  $p[1 \dots n]$ , inicializado en 1, donde  $p[i]$  contiene el último nodo en el camino más corto entre 1 y  $i$
- luego se añade la inicialización de  $p$  junto con la inicialización de  $d$ ; y se agrega en la relajación su actualización

```
Procedure RELAXATION( $G, d[1..n], (u,v)$ )  
  IF  $d[v] > d[u] + G[u,v]$   
     $d[v] := d[u] + G[u,v]$   
     $p[v] := u$   
  ENDIF  
RETURN
```



## Algoritmo de Dijkstra para caminos más cortos

- para obtener los **caminos más cortos** es suficiente con mantener un arreglo auxiliar  $p[1 \dots n]$ , inicializado en 1, donde  $p[i]$  contiene el último nodo en el camino más corto entre 1 y  $i$
- luego se añade la inicialización de  $p$  junto con la inicialización de  $d$ ; y se agrega en la relajación su actualización

```
Procedure RELAXATION( $G, d[1 \dots n], (u, v)$ )  
  IF  $d[v] > d[u] + G[u, v]$   
     $d[v] ::= d[u] + G[u, v]$   
     $p[v] ::= u$   
  ENDIF  
RETURN
```



## Algoritmo de Dijkstra para caminos más cortos

- para obtener los **caminos más cortos** es suficiente con mantener un arreglo auxiliar  $p[1 \dots n]$ , inicializado en 1, donde  $p[i]$  contiene el último nodo en el camino más corto entre 1 y  $i$
- luego se añade la inicialización de  $p$  junto con la inicialización de  $d$ ; y se agrega en la relajación su actualización

```
Procedure RELAXATION( $G, d[1 \dots n], (u, v)$ )  
  IF  $d[v] > d[u] + G[u, v]$   
     $d[v] ::= d[u] + G[u, v]$   
     $p[v] ::= u$   
  ENDIF  
RETURN
```



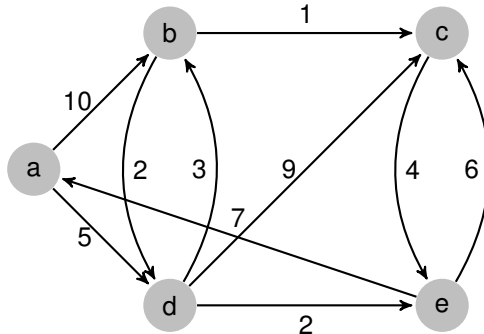
## Algoritmo de Dijkstra para caminos más cortos

- para obtener los **caminos más cortos** es suficiente con mantener un arreglo auxiliar  $p[1 \dots n]$ , inicializado en 1, donde  $p[i]$  contiene el último nodo en el camino más corto entre 1 y  $i$
- luego se añade la inicialización de  $p$  junto con la inicialización de  $d$ ; y se agrega en la relajación su actualización

```
Procedure RELAXATION( $G, d[1 \dots n], (u, v)$ )  
  IF  $d[v] > d[u] + G[u, v]$   
     $d[v] ::= d[u] + G[u, v]$   
     $p[v] ::= u$   
  ENDIF  
RETURN
```



## Algoritmo de Dijkstra para caminos más cortos



	a	b	c	d	e
d[]	0	8	9	5	7
p[]	0	d	b	a	d



# Algoritmo de Dijkstra para caminos más cortos

- ¿cómo se obtienen los caminos más cortos a partir de  $p$ ?
- ¿cambia el orden del tiempo de ejecución?



## Algoritmo de Dijkstra para caminos más cortos

- ¿cómo se obtienen los caminos más cortos a partir de  $p$ ?
- ¿cambia el orden del tiempo de ejecución?



## Algoritmo de Dijkstra para caminos más cortos

- ¿cómo se obtienen los caminos más cortos a partir de  $p$ ?
- ¿cambia el orden del tiempo de ejecución?





## Alternativas de implementación

### Ejercicio:

- se pueden evitar los excesivos accesos a  $g[i, j]$  cuando  $G[i, j] = \infty$  si el grafo es ralo ( $a \ll n^2$ ) representando al grafo con una lista de adyacencia.
- para seleccionar el próximo candidato se puede usar un **heap**; pero será necesario actualizarlo cada vez que se elimina el elemento y cada vez que se modifica alguna distancia en  $d$ .
- el tiempo total es de  $\Theta((a + n) \log n) = \Theta(a \log n)$ . ¿porqué?
- el algoritmo de Dijkstra se puede describir como un algoritmo de recorrido que usa la E.D. *Heap* (**ejercicio**)



## Alternativas de implementación

### Ejercicio:

- se pueden evitar los excesivos accesos a  $g[i, j]$  cuando  $G[i, j] = \infty$  si el grafo es ralo ( $a \ll n^2$ ) representando al grafo con una lista de adyacencia.
- para seleccionar el próximo candidato se puede usar un **heap**; pero será necesario actualizarlo cada vez que se elimina el elemento y cada vez que se modifica alguna distancia en  $d$ .
- el tiempo total es de  $\Theta((a + n) \log n) = \Theta(a \log n)$ . ¿porqué?
- el algoritmo de Dijkstra se puede describir como un algoritmo de recorrido que usa la E.D. *Heap* (**ejercicio**)



## Alternativas de implementación

### Ejercicio:

- se pueden evitar los excesivos accesos a  $g[i, j]$  cuando  $G[i, j] = \infty$  si el grafo es ralo ( $a \ll n^2$ ) representando al grafo con una lista de adyacencia.
- para seleccionar el próximo candidato se puede usar un **heap**; pero será necesario actualizarlo cada vez que se elimina el elemento y cada vez que se modifica alguna distancia en  $d$ .
- el tiempo total es de  $\Theta((a + n) \log n) = \Theta(a \log n)$ . ¿porqué?
- el algoritmo de Dijkstra se puede describir como un algoritmo de recorrido que usa la E.D. *Heap* (**ejercicio**)



## Alternativas de implementación

### Ejercicio:

- se pueden evitar los excesivos accesos a  $g[i, j]$  cuando  $G[i, j] = \infty$  si el grafo es ralo ( $a \ll n^2$ ) representando al grafo con una lista de adyacencia.
- para seleccionar el próximo candidato se puede usar un **heap**; pero será necesario actualizarlo cada vez que se elimina el elemento y cada vez que se modifica alguna distancia en  $d$ .
- el tiempo total es de  $\Theta((a + n) \log n) = \Theta(a \log n)$ . ¿porqué?
- el algoritmo de Dijkstra se puede describir como un algoritmo de recorrido que usa la E.D. *Heap* (ejercicio))



## Alternativas de implementación

### Ejercicio:

- se pueden evitar los excesivos accesos a  $g[i, j]$  cuando  $G[i, j] = \infty$  si el grafo es ralo ( $a \ll n^2$ ) representando al grafo con una lista de adyacencia.
- para seleccionar el próximo candidato se puede usar un **heap**; pero será necesario actualizarlo cada vez que se elimina el elemento y cada vez que se modifica alguna distancia en  $d$ .
- el tiempo total es de  $\Theta((a + n) \log n) = \Theta(a \log n)$ . ¿porqué?
- el algoritmo de Dijkstra se puede describir como un algoritmo de recorrido que usa la E.D. *Heap* (**ejercicio**)



## Correctitud del Algoritmo de Dijkstra

### Teorema 20 (Correctitud del algoritmo de Dijkstra)

*El Algoritmo de Dijkstra es siempre correcto si  $G$  no contiene arcos con peso negativo*

### Prueba.

Se prueba que el algoritmo termina (siempre se agotan los candidatos), y que al finalizar cada iteración del ciclo greedy, vale  $d[v] = \delta[1, v]$  para el nodo  $v$  seleccionado en esa iteración (ver lema siguiente). Al terminar el algoritmo entonces  $d[u] = \delta(1, u)$  para todo  $u \in N$ . □



## Correctitud del Algoritmo de Dijkstra

### Teorema 20 (Correctitud del algoritmo de Dijkstra)

*El Algoritmo de Dijkstra es siempre correcto si  $G$  no contiene arcos con peso negativo*

#### Prueba.

Se prueba que el algoritmo termina (siempre se agotan los candidatos), y que al finalizar cada iteración del ciclo greedy, vale  $d[v] = \delta[1, v]$  para el nodo  $v$  seleccionado en esa iteración (ver lema siguiente). Al terminar el algoritmo entonces  $d[u] = \delta(1, u)$  para todo  $u \in N$ . □



## Correctitud del Algoritmo de Dijkstra

### Teorema 20 (Correctitud del algoritmo de Dijkstra)

*El Algoritmo de Dijkstra es siempre correcto si  $G$  no contiene arcos con peso negativo*

### Prueba.

Se prueba que el algoritmo termina (siempre se agotan los candidatos), y que al finalizar cada iteración del ciclo greedy, vale  $d[v] = \delta[1, v]$  para el nodo  $v$  seleccionado en esa iteración (ver lema siguiente). Al terminar el algoritmo entonces  $d[u] = \delta(1, u)$  para todo  $u \in N$ . □





## Correctitud del Algoritmo de Dijkstra

### Lema 21

*Al finalizar cada iteración  $i$ , vale que  $d[u]_i = \delta(1, u)$  para todo  $u \in S_i$*

### Prueba.

Por inducción en  $i$ . Para  $i = 0$  es trivial. Para  $i > 0$ ,  $S_i = S_{i-1} + \{v\}$ . Si  $u \in S_{i-1}$  vale por H.I. Si  $u = v$  el nodo seleccionado en  $i$ , se supone por el absurdo  $\delta(1, v) < d[v]_i$ . Luego  $\delta(1, v) < \infty$  y existe un camino más corto  $1 \rightsquigarrow_p^G v$ . Sea  $y$  el primer nodo de  $p$  tal que  $y \notin S_{i-1}$ , y  $x$  su predecesor. Como  $x \in S_{i-1}$ ,  $d[x]_{i-1} = \delta(1, x)$  y el arco  $(x, y)$  fue relajado cuando se agregó  $x$  a  $S$ . Luego  $d[y]_{i-1} = \delta(1, y)$  (lema 19), y vale  $d[y]_i \leq d[y]_{i-1} = \delta(1, y) \leq \delta(1, v) < d[v]_{i-1} = d[v]_i$  (lema 18). Y según el algoritmo  $d[v]_i \leq d[y]_i$ , contradiciendo la suposición.  $\square$



## Correctitud del Algoritmo de Dijkstra

### Lema 21

*Al finalizar cada iteración  $i$ , vale que  $d[u]_i = \delta(1, u)$  para todo  $u \in S_i$*

### Prueba.

Por inducción en  $i$ . Para  $i = 0$  es trivial. Para  $i > 0$ ,  $S_i = S_{i-1} + \{v\}$ . Si  $u \in S_{i-1}$  vale por H.I. Si  $u = v$  el nodo seleccionado en  $i$ , se supone por el absurdo  $\delta(1, v) < d[v]_i$ . Luego  $\delta(1, v) < \infty$  y existe un camino más corto  $1 \rightsquigarrow_p v$ . Sea  $y$  el primer nodo de  $p$  tal que  $y \notin S_{i-1}$ , y  $x$  su predecesor. Como  $x \in S_{i-1}$ ,  $d[x]_{i-1} = \delta(1, x)$  y el arco  $(x, y)$  fue relajado cuando se agregó  $x$  a  $S$ . Luego  $d[y]_{i-1} = \delta(1, y)$  (lema 19), y vale  $d[y]_i \leq d[y]_{i-1} = \delta(1, y) \leq \delta(1, v) < d[v]_{i-1} = d[v]_i$  (lema 18). Y según el algoritmo  $d[v]_i \leq d[y]_i$ , contradiciendo la suposición.  $\square$



## Correctitud del Algoritmo de Dijkstra

### Lema 21

*Al finalizar cada iteración  $i$ , vale que  $d[u]_i = \delta(1, u)$  para todo  $u \in S_i$*

### Prueba.

Por inducción en  $i$ . Para  $i = 0$  es trivial. Para  $i > 0$ ,  $S_i = S_{i-1} + \{v\}$ . Si  $u \in S_{i-1}$  vale por H.I. Si  $u = v$  el nodo seleccionado en  $i$ , se supone por el absurdo  $\delta(1, v) < d[v]_i$ . Luego  $\delta(1, v) < \infty$  y existe un camino más corto  $1 \rightsquigarrow_G^p v$ . Sea  $y$  el primer nodo de  $p$  tal que  $y \notin S_{i-1}$ , y  $x$  su predecesor. Como  $x \in S_{i-1}$ ,  $d[x]_{i-1} = \delta(1, x)$  y el arco  $(x, y)$  fue relajado cuando se agregó  $x$  a  $S$ . Luego  $d[y]_{i-1} = \delta(1, y)$  (lema 19), y vale  $d[y]_i \leq d[y]_{i-1} = \delta(1, y) \leq \delta(1, v) < d[v]_{i-1} = d[v]_i$  (lema 18). Y según el algoritmo  $d[v]_i \leq d[y]_i$ , contradiciendo la suposición.  $\square$



## Correctitud del Algoritmo de Dijkstra

### Lema 21

*Al finalizar cada iteración  $i$ , vale que  $d[u]_i = \delta(1, u)$  para todo  $u \in S_i$*

### Prueba.

Por inducción en  $i$ . Para  $i = 0$  es trivial. Para  $i > 0$ ,  $S_i = S_{i-1} + \{v\}$ . Si  $u \in S_{i-1}$  vale por H.I. Si  $u = v$  el nodo seleccionado en  $i$ , se supone por el absurdo  $\delta(1, v) < d[v]_i$ . Luego  $\delta(1, v) < \infty$  y existe un camino más corto  $1 \rightsquigarrow_G^p v$ . Sea  $y$  el primer nodo de  $p$  tal que  $y \notin S_{i-1}$ , y  $x$  su predecesor. Como  $x \in S_{i-1}$ ,  $d[x]_{i-1} = \delta(1, x)$  y el arco  $(x, y)$  fue relajado cuando se agregó  $x$  a  $S$ . Luego  $d[y]_{i-1} = \delta(1, y)$  (lema 19), y vale  $d[y]_i \leq d[y]_{i-1} = \delta(1, y) \leq \delta(1, v) < d[v]_{i-1} = d[v]_i$  (lema 18). Y según el algoritmo  $d[v]_i \leq d[y]_i$ , contradiciendo la suposición.  $\square$



## Correctitud del Algoritmo de Dijkstra

### Lema 21

*Al finalizar cada iteración  $i$ , vale que  $d[u]_i = \delta(1, u)$  para todo  $u \in S_i$*

### Prueba.

Por inducción en  $i$ . Para  $i = 0$  es trivial. Para  $i > 0$ ,  $S_i = S_{i-1} + \{v\}$ . Si  $u \in S_{i-1}$  vale por H.I. Si  $u = v$  el nodo seleccionado en  $i$ , se supone por el absurdo  $\delta(1, v) < d[v]_i$ . Luego  $\delta(1, v) < \infty$  y existe un camino más corto  $1 \rightsquigarrow_G^p v$ . Sea  $y$  el primer nodo de  $p$  tal que  $y \notin S_{i-1}$ , y  $x$  su predecesor. Como  $x \in S_{i-1}$ ,  $d[x]_{i-1} = \delta(1, x)$  y el arco  $(x, y)$  fue relajado cuando se agregó  $x$  a  $S$ . Luego  $d[y]_{i-1} = \delta(1, y)$  (lema 19), y vale  $d[y]_i \leq d[y]_{i-1} = \delta(1, y) \leq \delta(1, v) < d[v]_{i-1} = d[v]_i$  (lema 18). Y según el algoritmo  $d[v]_i \leq d[y]_i$ , contradiciendo la suposición.  $\square$



## Correctitud del Algoritmo de Dijkstra

### Lema 21

*Al finalizar cada iteración  $i$ , vale que  $d[u]_i = \delta(1, u)$  para todo  $u \in S_i$*

### Prueba.

Por inducción en  $i$ . Para  $i = 0$  es trivial. Para  $i > 0$ ,  $S_i = S_{i-1} + \{v\}$ . Si  $u \in S_{i-1}$  vale por H.I. Si  $u = v$  el nodo seleccionado en  $i$ , se supone por el absurdo  $\delta(1, v) < d[v]_i$ . Luego  $\delta(1, v) < \infty$  y existe un camino más corto  $1 \rightsquigarrow_G^p v$ . Sea  $y$  el primer nodo de  $p$  tal que  $y \notin S_{i-1}$ , y  $x$  su predecesor. Como  $x \in S_{i-1}$ ,  $d[x]_{i-1} = \delta(1, x)$  y el arco  $(x, y)$  fue relajado cuando se agregó  $x$  a  $S$ . Luego  $d[y]_{i-1} = \delta(1, y)$  (lema 19), y vale  $d[y]_i \leq d[y]_{i-1} = \delta(1, y) \leq \delta(1, v) < d[v]_{i-1} = d[v]_i$  (lema 18). Y según el algoritmo  $d[v]_i \leq d[y]_i$ , contradiciendo la suposición.  $\square$



## Correctitud del Algoritmo de Dijkstra

### Lema 21

*Al finalizar cada iteración  $i$ , vale que  $d[u]_i = \delta(1, u)$  para todo  $u \in S_i$*

### Prueba.

Por inducción en  $i$ . Para  $i = 0$  es trivial. Para  $i > 0$ ,  $S_i = S_{i-1} + \{v\}$ . Si  $u \in S_{i-1}$  vale por H.I. Si  $u = v$  el nodo seleccionado en  $i$ , se supone por el absurdo  $\delta(1, v) < d[v]_i$ . Luego  $\delta(1, v) < \infty$  y existe un camino más corto  $1 \rightsquigarrow_G^p v$ . Sea  $y$  el primer nodo de  $p$  tal que  $y \notin S_{i-1}$ , y  $x$  su predecesor. Como  $x \in S_{i-1}$ ,  $d[x]_{i-1} = \delta(1, x)$  y el arco  $(x, y)$  fue relajado cuando se agregó  $x$  a  $S$ . Luego  $d[y]_{i-1} = \delta(1, y)$  (lema 19), y vale  $d[y]_i \leq d[y]_{i-1} = \delta(1, y) \leq \delta(1, v) < d[v]_{i-1} = d[v]_i$  (lema 18). Y según el algoritmo  $d[v]_i \leq d[y]_i$ , contradiciendo la suposición.  $\square$



# Algoritmos sobre Grafos

- 1 Introducción - Recorridos - Propiedades
- 2 Ordenamiento topológico
- 3 Componentes fuertemente conexos
- 4 Caminos más cortos con origen único
- 5 Árbol minimal de cubrimiento**
- 6 Puentes y puntos de articulación





## Subgrafos de cubrimiento

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos.

### Definición 1

un *subgrafo de cubrimiento* es un subgrafo  $G' = \langle N, A' \rangle$ ,  $A' \subseteq A$ , que también es conexo.

### Definición 2

un subgrafo de cubrimiento es *minimal* si la suma de los arcos de  $A'$  es minimal entre todos los grafos de cubrimiento de  $G$ .

- los subgrafos minimales de cubrimiento son interesantes de calcular porque representan una forma óptimal de mantener conectados todos los nodos de un grafo



## Subgrafos de cubrimiento

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos.

### Definición 1

un *subgrafo de cubrimiento* es un subgrafo  $G' = \langle N, A' \rangle$ ,  $A' \subseteq A$ , que también es conexo.

### Definición 2

un subgrafo de cubrimiento es *minimal* si la suma de los arcos de  $A'$  es minimal entre todos los grafos de cubrimiento de  $G$ .

- los subgrafos minimales de cubrimiento son interesantes de calcular porque representan una forma óptimal de mantener conectados todos los nodos de un grafo



## Subgrafos de cubrimiento

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos.

### Definición 1

un **subgrafo de cubrimiento** es un subgrafo  $G' = \langle N, A' \rangle$ ,  $A' \subseteq A$ , que también es conexo.

### Definición 2

un subgrafo de cubrimiento es **minimal** si la suma de los arcos de  $A'$  es minimal entre todos los grafos de cubrimiento de  $G$ .

- los subgrafos minimales de cubrimiento son interesantes de calcular porque representan una forma óptimal de mantener conectados todos los nodos de un grafo



## Subgrafos de cubrimiento

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos.

### Definición 1

un **subgrafo de cubrimiento** es un subgrafo  $G' = \langle N, A' \rangle$ ,  $A' \subseteq A$ , que también es conexo.

### Definición 2

un subgrafo de cubrimiento es **minimal** si la suma de los arcos de  $A'$  es minimal entre todos los grafos de cubrimiento de  $G$ .

- los subgrafos minimales de cubrimiento son interesantes de calcular porque representan una forma óptimal de mantener conectados todos los nodos de un grafo



## Subgrafos de cubrimiento

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos.

### Definición 1

un **subgrafo de cubrimiento** es un subgrafo  $G' = \langle N, A' \rangle$ ,  $A' \subseteq A$ , que también es conexo.

### Definición 2

un subgrafo de cubrimiento es **minimal** si la suma de los arcos de  $A'$  es minimal entre todos los grafos de cubrimiento de  $G$ .

- los subgrafos minimales de cubrimiento son interesantes de calcular porque representan una forma óptimal de mantener conectados todos los nodos de un grafo



## Árboles minimales de cubrimiento

### Lema 22

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces todo subgrafo minimal de cubrimiento de  $G$  es un **árbol** (no tiene ciclos).*

### Lema 23

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces todo árbol minimal de cubrimiento de  $G$  tiene  $n - 1$  arcos, siendo  $n = |N|$ .*

### Lema 24

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces siempre posee **al menos un** árbol minimal de cubrimiento.*

- las demostraciones quedan como **ejercicios**



## Árboles minimales de cubrimiento

### Lema 22

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces todo subgrafo minimal de cubrimiento de  $G$  es un **árbol** (no tiene ciclos).*

### Lema 23

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces todo árbol minimal de cubrimiento de  $G$  tiene  $n - 1$  arcos, siendo  $n = |N|$ .*

### Lema 24

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces siempre posee **al menos un** árbol minimal de cubrimiento.*

- las demostraciones quedan como **ejercicios**



## Árboles minimales de cubrimiento

### Lema 22

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces todo subgrafo minimal de cubrimiento de  $G$  es un **árbol** (no tiene ciclos).*

### Lema 23

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces todo árbol minimal de cubrimiento de  $G$  tiene  $n - 1$  arcos, siendo  $n = |N|$ .*

### Lema 24

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces siempre posee **al menos un** árbol minimal de cubrimiento.*

- las demostraciones quedan como **ejercicios**





## Árboles minimales de cubrimiento

### Lema 22

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces todo subgrafo minimal de cubrimiento de  $G$  es un **árbol** (no tiene ciclos).*

### Lema 23

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces todo árbol minimal de cubrimiento de  $G$  tiene  $n - 1$  arcos, siendo  $n = |N|$ .*

### Lema 24

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces siempre posee **al menos un** árbol minimal de cubrimiento.*

- las demostraciones quedan como **ejercicios**



## Árboles minimales de cubrimiento

### Lema 22

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces todo subgrafo minimal de cubrimiento de  $G$  es un **árbol** (no tiene ciclos).*

### Lema 23

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces todo árbol minimal de cubrimiento de  $G$  tiene  $n - 1$  arcos, siendo  $n = |N|$ .*

### Lema 24

*Sea  $G$  un grafo no dirigido, conexo y con pesos, entonces siempre posee **al menos un** árbol minimal de cubrimiento.*

- las demostraciones quedan como **ejercicios**



# Árboles minimales de cubrimiento

- **ÁRBOL MINIMAL DE CUBRIMIENTO** es el problema computacional de, dado un tal  $G$ , encontrarle un árbol minimal de cubrimiento.
- un algoritmo *greedy* para solucionar este problema tendría como **conjunto de candidatos** a  $A$ .
- un conjunto es una **solución** si contiene  $n - 1$  arcos (es un árbol y cubre todos los nodos).
- el control de **viable** se puede realizar controlando por la no existencia de ciclos (los candidatos deben siempre formar un árbol).
- de acuerdo a distintas funciones de **selección** se definen dos algoritmos para este problema: **Kruskal** y **Prim**.



# Árboles minimales de cubrimiento

- **ÁRBOL MINIMAL DE CUBRIMIENTO** es el problema computacional de, dado un tal  $G$ , encontrarle un árbol minimal de cubrimiento.
- un algoritmo *greedy* para solucionar este problema tendría como **conjunto de candidatos** a  $A$ .
- un conjunto es una **solución** si contiene  $n - 1$  arcos (es un árbol y cubre todos los nodos).
- el control de **viable** se puede realizar controlando por la no existencia de ciclos (los candidatos deben siempre formar un árbol).
- de acuerdo a distintas funciones de **selección** se definen dos algoritmos para este problema: **Kruskal** y **Prim**.



## Árboles minimales de cubrimiento

- **ÁRBOL MINIMAL DE CUBRIMIENTO** es el problema computacional de, dado un tal  $G$ , encontrarle un árbol minimal de cubrimiento.
- un algoritmo *greedy* para solucionar este problema tendría como **conjunto de candidatos** a  $A$ .
- un conjunto es una **solución** si contiene  $n - 1$  arcos (es un árbol y cubre todos los nodos).
- el control de **viable** se puede realizar controlando por la no existencia de ciclos (los candidatos deben siempre formar un árbol).
- de acuerdo a distintas funciones de **selección** se definen dos algoritmos para este problema: **Kruskal** y **Prim**.



## Árboles minimales de cubrimiento

- **ÁRBOL MINIMAL DE CUBRIMIENTO** es el problema computacional de, dado un tal  $G$ , encontrarle un árbol minimal de cubrimiento.
- un algoritmo *greedy* para solucionar este problema tendría como **conjunto de candidatos** a  $A$ .
- un conjunto es una **solución** si contiene  $n - 1$  arcos (es un árbol y cubre todos los nodos).
- el control de **viable** se puede realizar controlando por la no existencia de ciclos (los candidatos deben siempre formar un árbol).
- de acuerdo a distintas funciones de **selección** se definen dos algoritmos para este problema: **Kruskal** y **Prim**.



## Árboles minimales de cubrimiento

- **ÁRBOL MINIMAL DE CUBRIMIENTO** es el problema computacional de, dado un tal  $G$ , encontrarle un árbol minimal de cubrimiento.
- un algoritmo *greedy* para solucionar este problema tendría como **conjunto de candidatos** a  $A$ .
- un conjunto es una **solución** si contiene  $n - 1$  arcos (es un árbol y cubre todos los nodos).
- el control de **viable** se puede realizar controlando por la no existencia de ciclos (los candidatos deben siempre formar un árbol).
- de acuerdo a distintas funciones de **selección** se definen dos algoritmos para este problema: **Kruskal** y **Prim**.



## Árboles minimales de cubrimiento

- **ÁRBOL MINIMAL DE CUBRIMIENTO** es el problema computacional de, dado un tal  $G$ , encontrarle un árbol minimal de cubrimiento.
- un algoritmo *greedy* para solucionar este problema tendría como **conjunto de candidatos** a  $A$ .
- un conjunto es una **solución** si contiene  $n - 1$  arcos (es un árbol y cubre todos los nodos).
- el control de **viable** se puede realizar controlando por la no existencia de ciclos (los candidatos deben siempre formar un árbol).
- de acuerdo a distintas funciones de **selección** se definen dos algoritmos para este problema: **Kruskal** y **Prim**.





- se puede demostrar que tanto el algoritmo de Kruskal como el de Prim son correctos ( *esto es muy inusual para algoritmos greedy!* )
- para ambas demostraciones de correctitud se necesitará:

#### Definición 3

sea  $T \subseteq A$ ,  $T$  es *promisorio* si está incluido en una solución optimal, ie si está incluido en un árbol minimal de cubrimiento.

#### Definición 4

sea  $B \subseteq N$ , y  $(u, v) \in A$ . Se dice que  $(u, v)$  *toca*  $B$  si  $(u \in B \text{ y } v \notin B)$ , o  $(u \notin B \text{ y } v \in B)$ .



- se puede demostrar que tanto el algoritmo de Kruskal como el de Prim son correctos ( **esto es muy inusual para algoritmos greedy!** )
- para ambas demostraciones de correctitud se necesitará:

#### Definición 3

sea  $T \subseteq A$ ,  $T$  es *promisorio* si está incluido en una solución optimal, ie si está incluido en un árbol minimal de cubrimiento.

#### Definición 4

sea  $B \subseteq N$ , y  $(u, v) \in A$ . Se dice que  $(u, v)$  *toca*  $B$  si  $(u \in B \text{ y } v \notin B)$ , o  $(u \notin B \text{ y } v \in B)$ .



- se puede demostrar que tanto el algoritmo de Kruskal como el de Prim son correctos ( **esto es muy inusual para algoritmos greedy!** )
- para ambas demostraciones de correctitud se necesitará:

### Definición 3

sea  $T \subseteq A$ ,  $T$  es **promisorio** si está incluido en una solución optimal, ie si está incluido en un árbol minimal de cubrimiento.

### Definición 4

sea  $B \subseteq N$ , y  $(u, v) \in A$ . Se dice que  $(u, v)$  **toca**  $B$  si  $(u \in B \text{ y } v \notin B)$ , o  $(u \notin B \text{ y } v \in B)$ .



- se puede demostrar que tanto el algoritmo de Kruskal como el de Prim son correctos ( **esto es muy inusual para algoritmos greedy!** )
- para ambas demostraciones de correctitud se necesitará:

### Definición 3

sea  $T \subseteq A$ ,  $T$  es **promisorio** si está incluido en una solución optimal, ie si está incluido en un árbol minimal de cubrimiento.

### Definición 4

sea  $B \subseteq N$ , y  $(u, v) \in A$ . Se dice que  $(u, v)$  **toca**  $B$  si  $(u \in B \text{ y } v \notin B)$ , o  $(u \notin B \text{ y } v \in B)$ .



- se puede demostrar que tanto el algoritmo de Kruskal como el de Prim son correctos ( **esto es muy inusual para algoritmos greedy!** )
- para ambas demostraciones de correctitud se necesitará:

### Definición 3

sea  $T \subseteq A$ ,  $T$  es **promisorio** si está incluido en una solución optimal, ie si está incluido en un árbol minimal de cubrimiento.

### Definición 4

sea  $B \subseteq N$ , y  $(u, v) \in A$ . Se dice que  $(u, v)$  **toca**  $B$  si  $(u \in B \text{ y } v \notin B)$ , o  $(u \notin B \text{ y } v \in B)$ .



- también será necesario el siguiente lema:

### Lema 25

*sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo, con pesos;  $B \subset N$  y  $T \subseteq A$  un conjunto promisorio de arcos tal que ninguno de sus miembros toca  $B$ . Luego si  $(u, v)$  es uno de los arcos minimales que tocan  $B$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  también es promisorio.*

### Prueba.

Sea  $G'$  el árbol minimal de cubrimiento que contiene a  $T$ . Si  $(u, v) \in G'$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  es promisorio. Si  $(u, v) \notin G'$  y suponemos por el absurdo que  $T \cup \{(u, v)\}$  no es promisorio, entonces existe  $G''$  árbol de cubrimiento tal que  $\text{peso}(G'') < \text{peso}(G')$ .



- también será necesario el siguiente lema:

### Lema 25

*sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo, con pesos;  $B \subset N$  y  $T \subseteq A$  un conjunto promisorio de arcos tal que ninguno de sus miembros toca  $B$ . Luego si  $(u, v)$  es uno de los arcos minimales que tocan  $B$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  también es promisorio.*

### Prueba.

Sea  $G'$  el árbol minimal de cubrimiento que contiene a  $T$ . Si  $(u, v) \in G'$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  es promisorio. Si  $(u, v) \notin G'$  y suponemos por el absurdo que  $T \cup \{(u, v)\}$  no es promisorio, entonces existe  $G''$  árbol de cubrimiento tal que  $\text{peso}(G'') < \text{peso}(G')$ .



- también será necesario el siguiente lema:

### Lema 25

*sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo, con pesos;  $B \subset N$  y  $T \subseteq A$  un conjunto promisorio de arcos tal que ninguno de sus miembros toca  $B$ . Luego si  $(u, v)$  es uno de los arcos minimales que tocan  $B$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  también es promisorio.*

### Prueba.

Sea  $G'$  el árbol minimal de cubrimiento que contiene a  $T$ . Si  $(u, v) \in G'$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  es promisorio. Si  $(u, v) \notin G'$  y suponemos por el absurdo que  $T \cup \{(u, v)\}$  no es promisorio, entonces existe  $G''$  árbol de cubrimiento tal que  $\text{peso}(G'') < \text{peso}(G')$ .





- también será necesario el siguiente lema:

### Lema 25

*sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo, con pesos;  $B \subset N$  y  $T \subseteq A$  un conjunto promisorio de arcos tal que ninguno de sus miembros toca  $B$ . Luego si  $(u, v)$  es uno de los arcos minimales que tocan  $B$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  también es promisorio.*

### Prueba.

Sea  $G'$  el árbol minimal de cubrimiento que contiene a  $T$ . Si  $(u, v) \in G'$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  es promisorio. Si  $(u, v) \notin G'$  y suponemos por el absurdo que  $T \cup \{(u, v)\}$  no es promisorio, entonces existe  $G''$  árbol de cubrimiento tal que  $\text{peso}(G'') < \text{peso}(G')$ .



- también será necesario el siguiente lema:

### Lema 25

*sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo, con pesos;  $B \subset N$  y  $T \subseteq A$  un conjunto promisorio de arcos tal que ninguno de sus miembros toca  $B$ . Luego si  $(u, v)$  es uno de los arcos minimales que tocan  $B$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  también es promisorio.*

### Prueba.

Sea  $G'$  el árbol minimal de cubrimiento que contiene a  $T$ . Si  $(u, v) \in G'$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  es promisorio. Si  $(u, v) \notin G'$  y suponemos por el absurdo que  $T \cup \{(u, v)\}$  no es promisorio, entonces existe  $G''$  árbol de cubrimiento tal que  $\text{peso}(G'') < \text{peso}(G')$ .



- también será necesario el siguiente lema:

### Lema 25

*sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo, con pesos;  $B \subset N$  y  $T \subseteq A$  un conjunto promisorio de arcos tal que ninguno de sus miembros toca  $B$ . Luego si  $(u, v)$  es uno de los arcos minimales que tocan  $B$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  también es promisorio.*

### Prueba.

Sea  $G'$  el árbol minimal de cubrimiento que contiene a  $T$ . Si  $(u, v) \in G'$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  es promisorio. Si  $(u, v) \notin G'$  y suponemos por el absurdo que  $T \cup \{(u, v)\}$  no es promisorio, entonces existe  $G''$  árbol de cubrimiento tal que  $\text{peso}(G'') < \text{peso}(G')$ .



- también será necesario el siguiente lema:

### Lema 25

*sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido, conexo, con pesos;  $B \subset N$  y  $T \subseteq A$  un conjunto promisorio de arcos tal que ninguno de sus miembros toca  $B$ . Luego si  $(u, v)$  es uno de los arcos minimales que tocan  $B$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  también es promisorio.*

### Prueba.

Sea  $G'$  el árbol minimal de cubrimiento que contiene a  $T$ . Si  $(u, v) \in G'$ , entonces  $T \cup \{(u, v)\}$  es promisorio. Si  $(u, v) \notin G'$  y suponemos por el absurdo que  $T \cup \{(u, v)\}$  no es promisorio, entonces existe  $G''$  árbol de cubrimiento tal que  $\text{peso}(G'') < \text{peso}(G')$ .



# Algoritmo de Kruskal

- el **Algoritmo de Kruskal** es un algoritmo *greedy* que resuelve el problema de encontrar un árbol minimal de cubrimiento.
- se caracteriza por seleccionar en cada iteración **el menor de los arcos todavía no considerados**.
- si el arco seleccionado junto con la solución parcial es viable, entonces se incluye en la solución parcial. En caso contrario, es descartado.
- se puede demostrar que es **correcto**, *ie* que siempre encuentra un árbol minimal de cubrimiento para un grafo no dirigido, conexo y con pesos.



# Algoritmo de Kruskal

- el **Algoritmo de Kruskal** es un algoritmo *greedy* que resuelve el problema de encontrar un árbol minimal de cubrimiento.
- se caracteriza por seleccionar en cada iteración **el menor de los arcos todavía no considerados**.
- si el arco seleccionado junto con la solución parcial es viable, entonces se incluye en la solución parcial. En caso contrario, es descartado.
- se puede demostrar que es **correcto**, *ie* que siempre encuentra un árbol minimal de cubrimiento para un grafo no dirigido, conexo y con pesos.



# Algoritmo de Kruskal

- el **Algoritmo de Kruskal** es un algoritmo *greedy* que resuelve el problema de encontrar un árbol minimal de cubrimiento.
- se caracteriza por seleccionar en cada iteración **el menor de los arcos todavía no considerados**.
- si el arco seleccionado junto con la solución parcial es viable, entonces se incluye en la solución parcial. En caso contrario, es descartado.
- se puede demostrar que es **correcto**, *ie* que siempre encuentra un árbol minimal de cubrimiento para un grafo no dirigido, conexo y con pesos.



# Algoritmo de Kruskal

- el **Algoritmo de Kruskal** es un algoritmo *greedy* que resuelve el problema de encontrar un árbol minimal de cubrimiento.
- se caracteriza por seleccionar en cada iteración **el menor de los arcos todavía no considerados**.
- si el arco seleccionado junto con la solución parcial es viable, entonces se incluye en la solución parcial. En caso contrario, es descartado.
- se puede demostrar que es **correcto**, *ie* que siempre encuentra un árbol minimal de cubrimiento para un grafo no dirigido, conexo y con pesos.



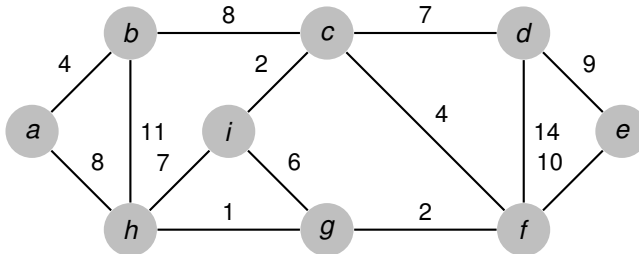


# Algoritmo de Kruskal

- el **Algoritmo de Kruskal** es un algoritmo *greedy* que resuelve el problema de encontrar un árbol minimal de cubrimiento.
- se caracteriza por seleccionar en cada iteración **el menor de los arcos todavía no considerados**.
- si el arco seleccionado junto con la solución parcial es viable, entonces se incluye en la solución parcial. En caso contrario, es descartado.
- se puede demostrar que es **correcto**, *ie* que siempre encuentra un árbol minimal de cubrimiento para un grafo no dirigido, conexo y con pesos.



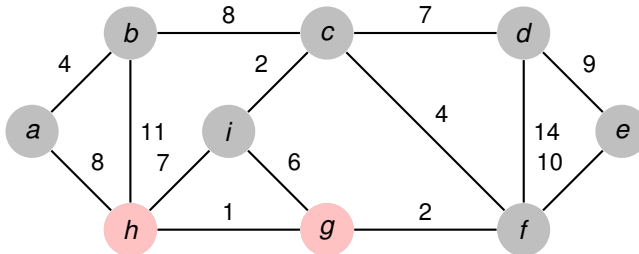
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a\}, \{b\}, \{c\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}, \{g\}, \{h\}, \{i\}\}$



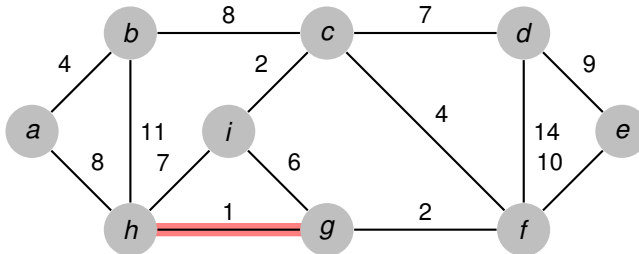
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a\}, \{b\}, \{c\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}, \{g\}, \{h\}, \{i\}\}$



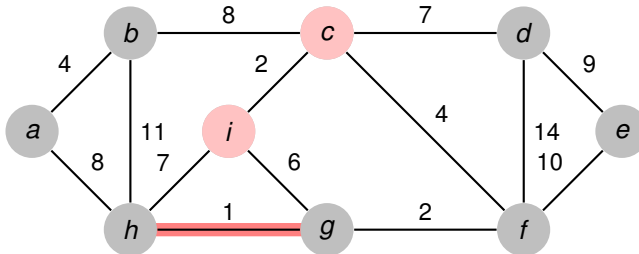
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a\}, \{b\}, \{c\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}, \{g, h\}, \{i\}\}$



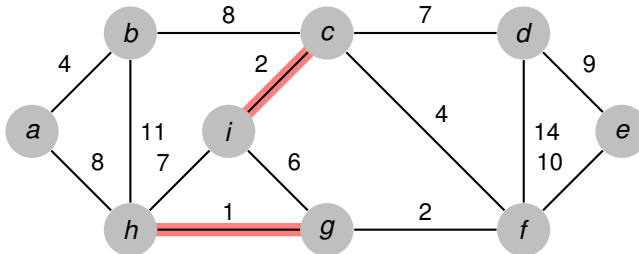
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a\}, \{b\}, \{c\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}, \{g, h\}, \{i\}\}$



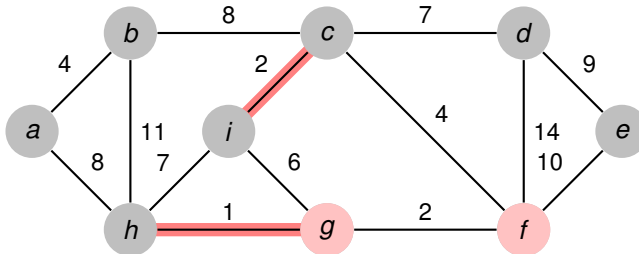
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a\}, \{b\}, \{c, i\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}, \{g, h\}\}$



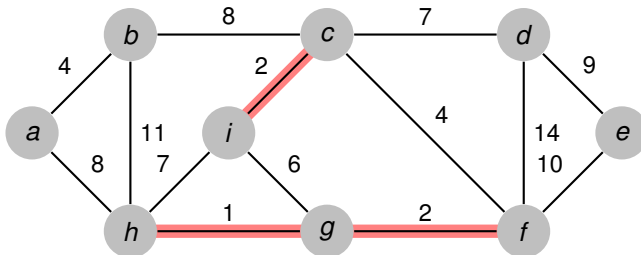
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a\}, \{b\}, \{c, i\}, \{d\}, \{e\}, \{f\}, \{g, h\}\}$



## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal

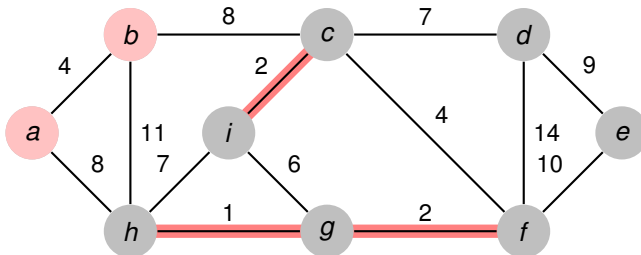


Componentes conexos:  $\{\{a\}, \{b\}, \{c, i\}, \{d\}, \{e\}, \{f, g, h\}\}$





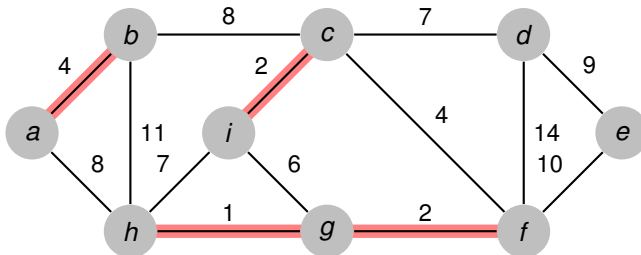
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a\}, \{b\}, \{c, i\}, \{d\}, \{e\}, \{f, g, h\}\}$



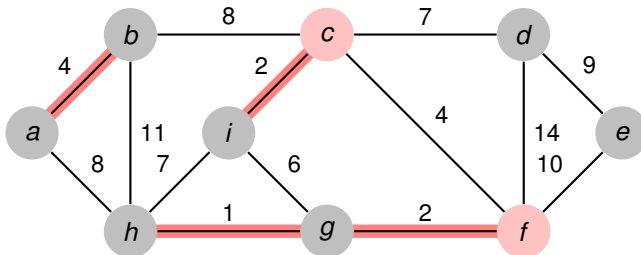
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b\}, \{c, i\}, \{d\}, \{e\}, \{f, g, h\}\}$



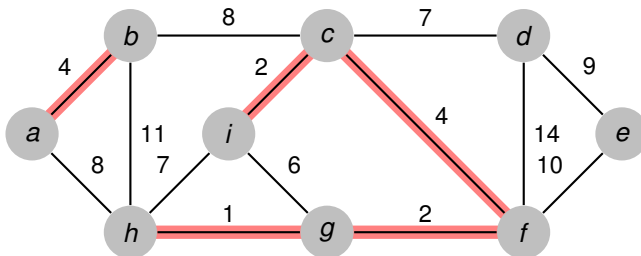
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b\}, \{c, i\}, \{d\}, \{e\}, \{f, g, h\}\}$



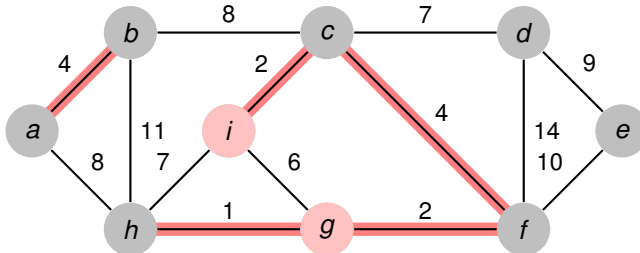
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b\}, \{c, f, g, h, i\}, \{d\}, \{e\}\}$



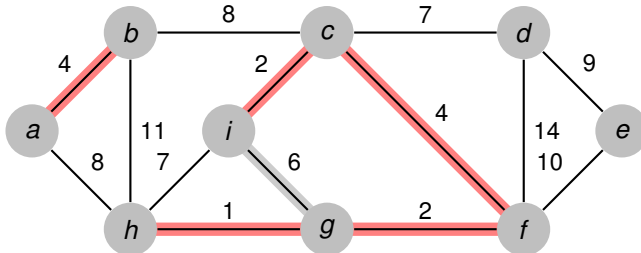
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b\}, \{c, f, g, h, i\}, \{d\}, \{e\}\}$



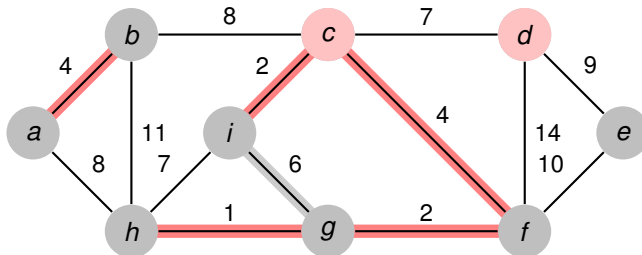
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b\}, \{c, f, g, h, i\}, \{d\}, \{e\}\}$



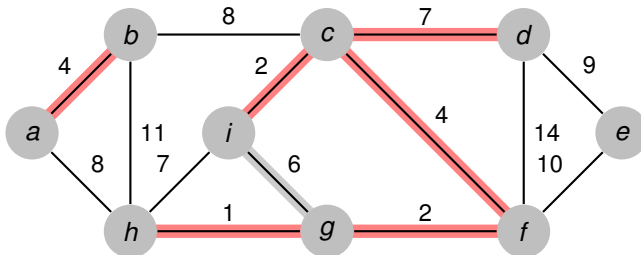
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b\}, \{c, f, g, h, i\}, \{d\}, \{e\}\}$



## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal

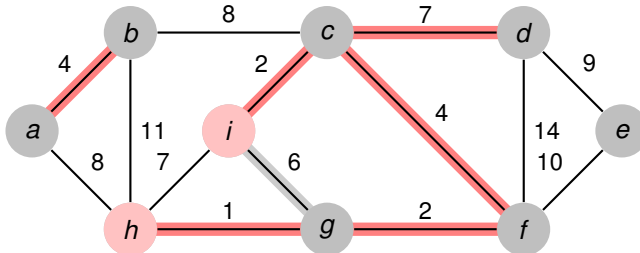


Componentes conexos:  $\{\{a, b\}, \{c, d, f, g, h, i\}, \{e\}\}$





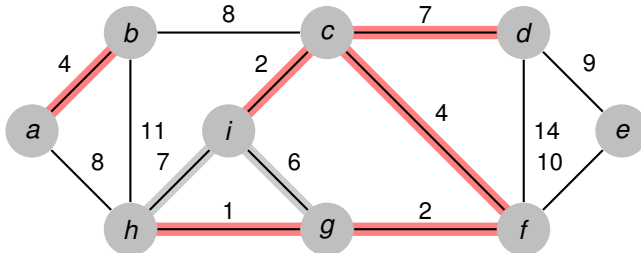
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b\}, \{c, d, f, g, h, i\}, \{e\}\}$



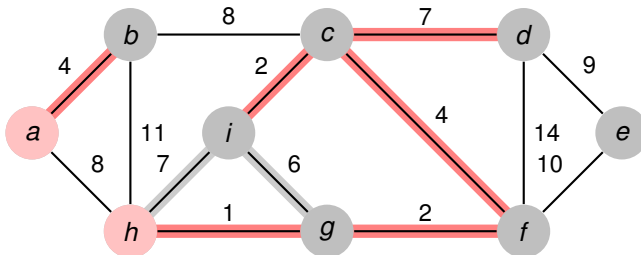
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b\}, \{c, d, f, g, h, i\}, \{e\}\}$



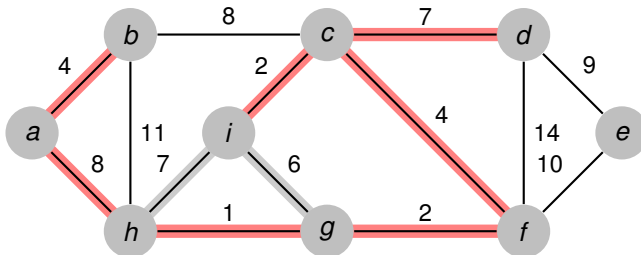
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b\}, \{c, d, f, g, h, i\}, \{e\}\}$



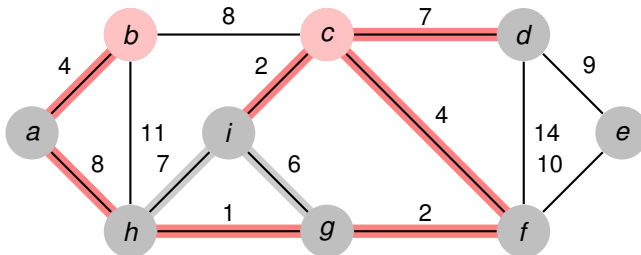
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b, c, d, f, g, h, i\}, \{e\}\}$



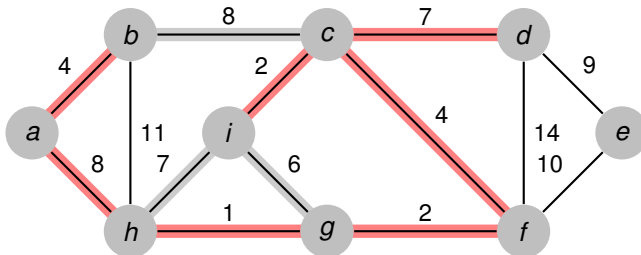
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b, c, d, f, g, h, i\}, \{e\}\}$



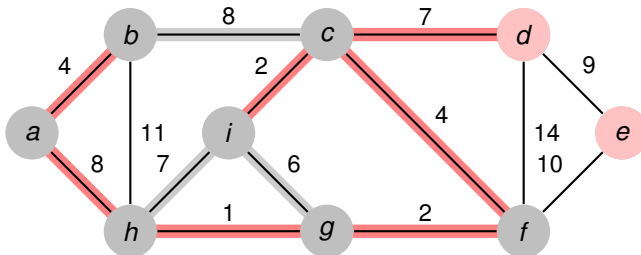
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b, c, d, f, g, h, i\}, \{e\}\}$



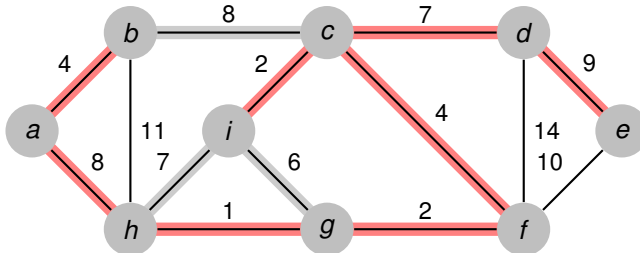
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b, c, d, f, g, h, i\}, \{e\}\}$



## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Kruskal



Componentes conexos:  $\{\{a, b, c, d, e, f, g, h, i\}\}$





# Implementación

- ordenar los arcos al principio para que la selección sea eficiente.
- usar conjuntos disjuntos para controlar si un nuevo arco conecta componentes distintos.



# Implementación

- ordenar los arcos al principio para que la selección sea eficiente.
- usar conjuntos disjuntos para controlar si un nuevo arco conecta componentes distintos.



# Implementación

- ordenar los arcos al principio para que la selección sea eficiente.
- usar conjuntos disjuntos para controlar si un nuevo arco conecta componentes distintos.



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge(u,v)	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge(u, v)	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge(u,v)	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge(u,v)	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge( $u, v$ )	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		





## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge(u,v)	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge( $u, v$ )	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge(u,v)	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge( $u, v$ )	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge(u, v)	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u, v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge( $u, v$ )	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u, v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Pseudocódigo del algoritmo de Kruskal

	costo	veces
ordenar A en L; $n ::=  N $ ; $T ::= \{\}$	$\Theta(a \log a)$	1
D.initiate(N)	$b$	1
REPEAT //ciclo greedy	$\Theta(n)$	1
$(u,v) ::= \text{primero}(L)$ // lo remueve		
$\text{compu} ::= D.\text{find}(u)$	$c$	$a$
$\text{compv} ::= D.\text{find}(v)$	$\times$	$a$
IF ( $\text{compu} \neq \text{compv}$ )	$c$	$a$
D.merge(u, v)	$\times$	$n-1$
$T ::= T + \{(u,v)\}$	$c$	$n-1$
ENDIF		
UNTIL ( $ T  = n-1$ )	$c$	
RETURN T		



## Análisis del tiempo de ejecución

- el tiempo de ejecución resulta:

$$\begin{aligned}T(G) &= \Theta(a \log a) + \Theta(a) + \Theta(n) + O((2a + n - 1) \log^* n) \\&= \Theta(a \log n) + O(a \log^* n) \\&\in \Theta(a \log n)\end{aligned}$$

- considerando que:

- si  $G$  es conexo  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- $K$  llamadas a operaciones *find()* y *merge()* en una E.D. de conjuntos disjuntos de  $n$  elementos lleva tiempo de  $O(K \log n)$ .
- $\log^* n \in O(\log n)$ , pero  $\log n \notin O(\log^* n)$ .





## Análisis del tiempo de ejecución

- el tiempo de ejecución resulta:

$$\begin{aligned}T(G) &= \Theta(a \log a) + \Theta(a) + \Theta(n) + O((2a + n - 1) \log^* n) \\&= \Theta(a \log n) + O(a \log^* n) \\&\in \Theta(a \log n)\end{aligned}$$

- considerando que:

- si  $G$  es conexo  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- $K$  llamadas a operaciones *find()* y *merge()* en una E.D. de conjuntos disjuntos de  $n$  elementos lleva tiempo de  $O(K \log n)$ .
- $\log^* n \in O(\log n)$ , pero  $\log n \notin O(\log^* n)$ .



## Análisis del tiempo de ejecución

- el tiempo de ejecución resulta:

$$\begin{aligned}T(G) &= \Theta(a \log a) + \Theta(a) + \Theta(n) + O((2a + n - 1) \log^* n) \\&= \Theta(a \log n) + O(a \log^* n) \\&\in \Theta(a \log n)\end{aligned}$$

- considerando que:

- si  $G$  es conexo  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- $K$  llamadas a operaciones *find()* y *merge()* en una E.D. de conjuntos disjuntos de  $n$  elementos lleva tiempo de  $O(K \log^* n)$ .
- $\log^* n \in O(\log n)$ , pero  $\log n \notin O(\log^* n)$ .



## Análisis del tiempo de ejecución

- el tiempo de ejecución resulta:

$$\begin{aligned}T(G) &= \Theta(a \log a) + \Theta(a) + \Theta(n) + O((2a + n - 1) \log^* n) \\&= \Theta(a \log n) + O(a \log^* n) \\&\in \Theta(a \log n)\end{aligned}$$

- considerando que:

- si  $G$  es conexo  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- $K$  llamadas a operaciones *find()* y *merge()* en una E.D. de conjuntos disjuntos de  $n$  elementos lleva tiempo de  $O(K \log^* n)$ .
- $\log^* n \in O(\log n)$ , pero  $\log n \notin O(\log^* n)$ .



## Análisis del tiempo de ejecución

- el tiempo de ejecución resulta:

$$\begin{aligned}T(G) &= \Theta(a \log a) + \Theta(a) + \Theta(n) + O((2a + n - 1) \log^* n) \\&= \Theta(a \log n) + O(a \log^* n) \\&\in \Theta(a \log n)\end{aligned}$$

- considerando que:

- si  $G$  es conexo  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- $K$  llamadas a operaciones *find()* y *merge()* en una E.D. de conjuntos disjuntos de  $n$  elementos lleva tiempo de  $O(K \log^* n)$ .
- $\log^* n \in O(\log n)$ , pero  $\log n \notin O(\log^* n)$ .



## Análisis del tiempo de ejecución

- el tiempo de ejecución resulta:

$$\begin{aligned}T(G) &= \Theta(a \log a) + \Theta(a) + \Theta(n) + O((2a + n - 1) \log^* n) \\&= \Theta(a \log n) + O(a \log^* n) \\&\in \Theta(a \log n)\end{aligned}$$

- considerando que:

- si  $G$  es conexo  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- $K$  llamadas a operaciones *find()* y *merge()* en una E.D. de conjuntos disjuntos de  $n$  elementos lleva tiempo de  $O(K \log^* n)$ .
- $\log^* n \in O(\log n)$ , pero  $\log n \notin O(\log^* n)$ .



## Otra implementación:

### (ejercicio)

- en lugar de ordenar los arcos al principio, se usa un *heap* invertido para obtener el arco minimal en cada iteración.
- disminuye el tiempo de inicialización, pero aumenta el del cuerpo del ciclo.
- el orden exacto del tiempo de ejecución obtenido es el mismo, pero las constantes ocultas por la notación asintótica serían menores.



## Otra implementación:

### (ejercicio)

- en lugar de ordenar los arcos al principio, se usa un *heap* invertido para obtener el arco minimal en cada iteración.
- disminuye el tiempo de inicialización, pero aumenta el del cuerpo del ciclo.
- el orden exacto del tiempo de ejecución obtenido es el mismo, pero las constantes ocultas por la notación asintótica serían menores.



## Otra implementación:

### (ejercicio)

- en lugar de ordenar los arcos al principio, se usa un *heap* invertido para obtener el arco minimal en cada iteración.
- disminuye el tiempo de inicialización, pero aumenta el del cuerpo del ciclo.
- el orden exacto del tiempo de ejecución obtenido es el mismo, pero las constantes ocultas por la notación asintótica serían menores.





## Otra implementación:

### (ejercicio)

- en lugar de ordenar los arcos al principio, se usa un *heap* invertido para obtener el arco minimal en cada iteración.
- disminuye el tiempo de inicialización, pero aumenta el del cuerpo del ciclo.
- el orden exacto del tiempo de ejecución obtenido es el mismo, pero las constantes ocultas por la notación asintótica serían menores.



## Correctitud

### Teorema 26 (Correctitud del algoritmo de Kruskal)

*El algoritmo de Kruskal devuelve en  $T$  un árbol minimal de cubrimiento para todo  $G$  conexo*

### Prueba.

Por inducción sobre  $i$ , se prueba que todo  $T_i$  es promisorio usando el lema 25, considerando como  $B$  al componente conexo de alguno de los extremos del  $(u, v)$  elegido en cada iteración. Luego el  $T_i$  final es una solución optimal porque no puede tener más arcos. ☐



## Correctitud

### Teorema 26 (Correctitud del algoritmo de Kruskal)

*El algoritmo de Kruskal devuelve en  $T$  un árbol minimal de cubrimiento para todo  $G$  conexo*

#### Prueba.

Por inducción sobre  $i$ , se prueba que todo  $T_i$  es promisorio usando el lema 25, considerando como  $B$  al componente conexo de alguno de los extremos del  $(u, v)$  elegido en cada iteración. Luego el  $T_i$  final es una solución optimal porque no puede tener más arcos. ☐



## Correctitud

### Teorema 26 (Correctitud del algoritmo de Kruskal)

*El algoritmo de Kruskal devuelve en  $T$  un árbol minimal de cubrimiento para todo  $G$  conexo*

### Prueba.

Por inducción sobre  $i$ , se prueba que todo  $T_i$  es promisorio usando el lema 25, considerando como  $B$  al componente conexo de alguno de los extremos del  $(u, v)$  elegido en cada iteración. Luego el  $T_i$  final es una solución optimal porque no puede tener más arcos. □



## Correctitud

### Teorema 26 (Correctitud del algoritmo de Kruskal)

*El algoritmo de Kruskal devuelve en  $T$  un árbol minimal de cubrimiento para todo  $G$  conexo*

### Prueba.

Por inducción sobre  $i$ , se prueba que todo  $T_i$  es promisorio usando el lema 25, considerando como  $B$  al componente conexo de alguno de los extremos del  $(u, v)$  elegido en cada iteración. Luego el  $T_i$  final es una solución optimal porque no puede tener más arcos. □



## Características generales

- en Kruskal la función de selección elige arcos sin considerar la conexión con los arcos precedentes.
- el **algoritmo de Prim** se caracteriza por hacer la selección en forma **local**, partiendo de un nodo seleccionado y construyendo el árbol en forma ordenada.
- dado que el arco es seleccionado de aquellos que parten del árbol ya construido, **la viabilidad está asegurada**.
- también se puede demostrar que el algoritmo de Prim es **correcto**, es decir que devuelve un árbol minimal de cubrimiento en todos los casos.



## Características generales

- en Kruskal la función de selección elige arcos sin considerar la conexión con los arcos precedentes.
- el **algoritmo de Prim** se caracteriza por hacer la selección en forma **local**, partiendo de un nodo seleccionado y construyendo el árbol en forma ordenada.
- dado que el arco es seleccionado de aquellos que parten del árbol ya construido, **la viabilidad está asegurada**.
- también se puede demostrar que el algoritmo de Prim es **correcto**, es decir que devuelve un árbol minimal de cubrimiento en todos los casos.



## Características generales

- en Kruskal la función de selección elige arcos sin considerar la conexión con los arcos precedentes.
- el **algoritmo de Prim** se caracteriza por hacer la selección en forma **local**, partiendo de un nodo seleccionado y construyendo el árbol en forma ordenada.
- dado que el arco es seleccionado de aquellos que parten del árbol ya construido, **la viabilidad está asegurada**.
- también se puede demostrar que el algoritmo de Prim es **correcto**, es decir que devuelve un árbol minimal de cubrimiento en todos los casos.





## Características generales

- en Kruskal la función de selección elige arcos sin considerar la conexión con los arcos precedentes.
- el **algoritmo de Prim** se caracteriza por hacer la selección en forma **local**, partiendo de un nodo seleccionado y construyendo el árbol en forma ordenada.
- dado que el arco es seleccionado de aquellos que parten del árbol ya construido, **la viabilidad está asegurada**.
- también se puede demostrar que el algoritmo de Prim es **correcto**, es decir que devuelve un árbol minimal de cubrimiento en todos los casos.



## Características generales

- en Kruskal la función de selección elige arcos sin considerar la conexión con los arcos precedentes.
- el **algoritmo de Prim** se caracteriza por hacer la selección en forma **local**, partiendo de un nodo seleccionado y construyendo el árbol en forma ordenada.
- dado que el arco es seleccionado de aquellos que parten del árbol ya construido, **la viabilidad está asegurada**.
- también se puede demostrar que el algoritmo de Prim es **correcto**, es decir que devuelve un árbol minimal de cubrimiento en todos los casos.



## Esquema general del algoritmo de Prim

```
T ::= {}  
B ::= {un nodo de N}  
WHILE (B != N)      // Ciclo greedy  
    encontrar (u,v) tal que peso((u,v)) sea  
        mínimo con u en B y v en N-B  
    T ::= T+{(u,v)}  
    B ::= B+{v}  
ENDWHILE  
RETURN T
```



## Esquema general del algoritmo de Prim

```
T ::= {}  
B ::= {un nodo de N}  
WHILE (B != N)      // Ciclo greedy  
    encontrar (u,v) tal que peso((u,v)) sea  
        mínimo con u en B y v en N-B  
    T ::= T+{(u,v)}  
    B ::= B+{v}  
ENDWHILE  
RETURN T
```



## Esquema general del algoritmo de Prim

```
T ::= {}  
B ::= {un nodo de N}  
WHILE (B != N)      // Ciclo greedy  
    encontrar (u,v) tal que peso((u,v)) sea  
        mínimo con u en B y v en N-B  
    T ::= T+{(u,v)}  
    B ::= B+{v}  
ENDWHILE  
RETURN T
```



## Esquema general del algoritmo de Prim

```
T ::= {}  
B ::= {un nodo de N}  
WHILE (B != N)      // Ciclo greedy  
    encontrar (u,v) tal que peso((u,v)) sea  
        mínimo con u en B y v en N-B  
    T ::= T+{(u,v)}  
    B ::= B+{v}  
ENDWHILE  
RETURN T
```



## Esquema general del algoritmo de Prim

```
T ::= {}  
B ::= {un nodo de N}  
WHILE (B != N)      // Ciclo greedy  
    encontrar (u,v) tal que peso((u,v)) sea  
        mínimo con u en B y v en N-B  
    T ::= T+{(u,v)}  
    B ::= B+{v}  
ENDWHILE  
RETURN T
```



## Esquema general del algoritmo de Prim

```
T ::= {}  
B ::= {un nodo de N}  
WHILE (B != N)      // Ciclo greedy  
    encontrar (u,v) tal que peso((u,v)) sea  
        mínimo con u en B y v en N-B  
    T ::= T+{(u,v)}  
    B ::= B+{v}  
ENDWHILE  
RETURN T
```





## Esquema general del algoritmo de Prim

```
T ::= {}  
B ::= {un nodo de N}  
WHILE (B != N)      // Ciclo greedy  
    encontrar (u,v) tal que peso((u,v)) sea  
        mínimo con u en B y v en N-B  
    T ::= T+{(u,v)}  
    B ::= B+{v}  
ENDWHILE  
RETURN T
```



## Esquema general del algoritmo de Prim

```
T ::= {}  
B ::= {un nodo de N}  
WHILE (B != N)      // Ciclo greedy  
    encontrar (u,v) tal que peso((u,v)) sea  
        mínimo con u en B y v en N-B  
    T ::= T+{(u,v)}  
    B ::= B+{v}  
ENDWHILE  
RETURN T
```



## Implementación

- suponer  $G$  representado por una matriz de adyacencia.
- usar un arreglo  $\text{distB}[]$  para conocer cuál es la distancia a  $B$  de cada nodo, o si el nodo ya está en  $B$
- “relajar” el arreglo  $\text{distB}[]$  con los arcos adyacentes a un nodo cada vez que ese nodo se agrega a  $B$
- usar un arreglo  $\text{masCercano}[]$  para conocer con cuál nodo de  $B$  se tiene esa distancia, y eventualmente recuperar al final el árbol minimal de cubrimiento



## Implementación

- suponer  $G$  representado por una matriz de adyacencia.
- usar un arreglo  $\text{distB}[]$  para conocer cuál es la distancia a  $B$  de cada nodo, o si el nodo ya está en  $B$
- “relajar” el arreglo  $\text{distB}[]$  con los arcos adyacentes a un nodo cada vez que ese nodo se agrega a  $B$
- usar un arreglo  $\text{masCercano}[]$  para conocer con cuál nodo de  $B$  se tiene esa distancia, y eventualmente recuperar al final el árbol minimal de cubrimiento



## Implementación

- suponer  $G$  representado por una matriz de adyacencia.
- usar un arreglo `distB[]` para conocer cuál es la distancia a  $B$  de cada nodo, o si el nodo ya está en  $B$
- “relajar” el arreglo `distB[]` con los arcos adyacentes a un nodo cada vez que ese nodo se agrega a  $B$
- usar un arreglo `masCercano[]` para conocer con cuál nodo de  $B$  se tiene esa distancia, y eventualmente recuperar al final el árbol minimal de cubrimiento



## Implementación

- suponer  $G$  representado por una matriz de adyacencia.
- usar un arreglo `distB[]` para conocer cuál es la distancia a  $B$  de cada nodo, o si el nodo ya está en  $B$
- “relajar” el arreglo `distB[]` con los arcos adyacentes a un nodo cada vez que ese nodo se agrega a  $B$
- usar un arreglo `masCercano[]` para conocer con cuál nodo de  $B$  se tiene esa distancia, y eventualmente recuperar al final el árbol minimal de cubrimiento



## Implementación

- suponer  $G$  representado por una matriz de adyacencia.
- usar un arreglo `distB[]` para conocer cuál es la distancia a  $B$  de cada nodo, o si el nodo ya está en  $B$
- “relajar” el arreglo `distB[]` con los arcos adyacentes a un nodo cada vez que ese nodo se agrega a  $B$
- usar un arreglo `masCercano[]` para conocer con cuál nodo de  $B$  se tiene esa distancia, y eventualmente recuperar al final el árbol minimal de cubrimiento



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim y tiempo de ejecución

	costo	veces
// Inicialización		
B ::= {1}; T ::= {}	$b$	1
FOR i ::= 2 TO n	$b$	$n-1$
distB[i] ::= G[1,i]	$b$	$n-1$
IF (G[1,i] < MaxInt) THEN	$b$	$n-1$
masCercano[i] ::= 1	$b$	$n-1$
ELSE		
masCercano[i] ::= 0	$b$	$n-1$
ENDIF		
ENDFOR		





## Pseudocódigo del algoritmo de Prim y tiempo de ejecución

	costo	veces
// Inicialización		
B ::= {1}; T ::= {}	$b$	1
FOR i ::= 2 TO n	$b$	$n-1$
distB[i] ::= G[1,i]	$b$	$n-1$
IF (G[1,i] < MaxInt) THEN	$b$	$n-1$
masCercano[i] ::= 1	$b$	$n-1$
ELSE		
masCercano[i] ::= 0	$b$	$n-1$
ENDIF		
ENDFOR		



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim y tiempo de ejecución

	costo	veces
// Inicialización		
B ::= {1}; T ::= {}	$b$	1
FOR i ::= 2 TO n	$b$	$n-1$
distB[i] ::= G[1,i]	$b$	$n-1$
IF (G[1,i] < MaxInt) THEN	$b$	$n-1$
masCercano[i] ::= 1	$b$	$n-1$
ELSE		
masCercano[i] ::= 0	$b$	$n-1$
ENDIF		
ENDFOR		



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim y tiempo de ejecución

	costo	veces
// Inicialización		
B ::= {1}; T ::= {}	$b$	1
FOR i ::= 2 TO n	$b$	$n-1$
distB[i] ::= G[1,i]	$b$	$n-1$
IF (G[1,i] < MaxInt) THEN	$b$	$n-1$
masCercano[i] ::= 1	$b$	$n-1$
ELSE		
masCercano[i] ::= 0	$b$	$n-1$
ENDIF		
ENDFOR		



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim y tiempo de ejecución

	costo	veces
// Inicialización		
B ::= {1}; T ::= {}	<i>b</i>	1
FOR i ::= 2 TO n	<i>b</i>	$n-1$
distB[i] ::= G[1,i]	<i>b</i>	$n-1$
IF (G[1,i] < MaxInt) THEN	<i>b</i>	$n-1$
masCercano[i] ::= 1	<i>b</i>	$n-1$
ELSE		
masCercano[i] ::= 0	<i>b</i>	$n-1$
ENDIF		
ENDFOR		



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim y tiempo de ejecución

	costo	veces
// Inicialización		
B ::= {1}; T ::= {}	<i>b</i>	1
FOR i ::= 2 TO n	<i>b</i>	$n-1$
distB[i] ::= G[1,i]	<i>b</i>	$n-1$
IF (G[1,i] < MaxInt) THEN	<i>b</i>	$n-1$
masCercano[i] ::= 1	<i>b</i>	$n-1$
ELSE		
masCercano[i] ::= 0	<i>b</i>	$n-1$
ENDIF		
ENDFOR		



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim y tiempo de ejecución

	costo	veces
// Inicialización		
B ::= {1}; T ::= {}	<i>b</i>	1
FOR i ::= 2 TO n	<i>b</i>	$n-1$
distB[i] ::= G[1,i]	<i>b</i>	$n-1$
IF (G[1,i] < MaxInt) THEN	<i>b</i>	$n-1$
masCercano[i] ::= 1	<i>b</i>	$n-1$
ELSE		
masCercano[i] ::= 0	<i>b</i>	$n-1$
ENDIF		
ENDFOR		



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim y tiempo de ejecución

	costo	veces
// Inicialización		
B ::= {1}; T ::= {}	<i>b</i>	1
FOR i ::= 2 TO n	<i>b</i>	$n-1$
distB[i] ::= G[1,i]	<i>b</i>	$n-1$
IF (G[1,i] < MaxInt) THEN	<i>b</i>	$n-1$
masCercano[i] ::= 1	<i>b</i>	$n-1$
ELSE		
masCercano[i] ::= 0	<i>b</i>	$n-1$
ENDIF		
ENDFOR		



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim y tiempo de ejecución

	costo	veces
// Inicialización		
B ::= {1}; T ::= {}	<i>b</i>	1
FOR i ::= 2 TO n	<i>b</i>	$n - 1$
distB[i] ::= G[1, i]	<i>b</i>	$n - 1$
IF (G[1, i] < MaxInt) THEN	<i>b</i>	$n - 1$
masCercano[i] ::= 1	<i>b</i>	$n - 1$
ELSE		
masCercano[i] ::= 0	<i>b</i>	$n - 1$
ENDIF		
ENDFOR		





## Pseudocódigo del algoritmo de Prim

	costo	veces
REPEAT                    // Ciclo greedy		
$k ::=$ nodo con $\text{distB}[k] > 0$	$\Theta(n)$	$n - 1$
y que minimice $\text{distB}[k]$		
$T ::= T + \{(k, \text{masCercano}[k])\}$	$\Theta(1)$	$n - 1$
$B ::= B + \{k\}; \text{distB}[k] ::= 0$	$\Theta(1)$	$n - 1$
FOR cada $j$ adyacente a $k$ en $G$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
IF $G[k, j] < \text{distB}[j]$ //RELAXATION	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{dist}[j] ::= G[k, j]$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{masCercano}[j] ::= k$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
ENDIF		
ENDFOR		
UNTIL $ B  = n$	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim

	costo	veces
REPEAT                   // Ciclo greedy		
$k ::=$ nodo con $\text{distB}[k] > 0$	$\Theta(n)$	$n - 1$
y que minimice $\text{distB}[k]$		
$T ::= T + \{(k, \text{masCercano}[k])\}$	$\Theta(1)$	$n - 1$
$B ::= B + \{k\}; \text{distB}[k] ::= 0$	$\Theta(1)$	$n - 1$
FOR cada $j$ adyacente a $k$ en $G$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
IF $G[k, j] < \text{distB}[j]$ //RELAXATION	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{dist}[j] ::= G[k, j]$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{masCercano}[j] ::= k$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
ENDIF		
ENDFOR		
UNTIL $ B  = n$	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim

	costo	veces
REPEAT                   // Ciclo greedy		
k ::= nodo con distB[k]>0	$\Theta(n)$	$n-1$
y que minimice distB[k]		
T ::= T+{(k,masCercano[k])}	$\Theta(1)$	$n-1$
B ::= B+{k}; distB[k] ::= 0	$\Theta(1)$	$n-1$
FOR cada j adyacente a k en G	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
IF G[k,j]<distB[j]   //RELAXATION	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
dist[j] ::= G[k,j]	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
masCercano[j] ::= k	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
ENDIF		
ENDFOR		
UNTIL  B =n	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim

	costo	veces
REPEAT                   // Ciclo greedy		
$k ::=$ nodo con $\text{distB}[k] > 0$	$\Theta(n)$	$n - 1$
y que minimice $\text{distB}[k]$		
$T ::= T + \{(k, \text{masCercano}[k])\}$	$\Theta(1)$	$n - 1$
$B ::= B + \{k\}; \text{distB}[k] ::= 0$	$\Theta(1)$	$n - 1$
FOR cada $j$ adyacente a $k$ en $G$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
IF $G[k, j] < \text{distB}[j]$ //RELAXATION	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{dist}[j] ::= G[k, j]$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{masCercano}[j] ::= k$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
ENDIF		
ENDFOR		
UNTIL $ B  = n$	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim

	costo	veces
REPEAT                    // Ciclo greedy		
k ::= nodo con distB[k]>0	$\Theta(n)$	$n-1$
y que minimice distB[k]		
T ::= T+{(k,masCercano[k])}	$\Theta(1)$	$n-1$
B ::= B+{k}; distB[k] ::= 0	$\Theta(1)$	$n-1$
FOR cada j adyacente a k en G	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
IF G[k,j]<distB[j]    //RELAXATION	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
dist[j] ::= G[k,j]	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
masCercano[j] ::= k	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
ENDIF		
ENDFOR		
UNTIL  B =n	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim

	costo	veces
REPEAT                    // Ciclo greedy		
$k ::=$ nodo con $\text{distB}[k] > 0$	$\Theta(n)$	$n - 1$
y que minimice $\text{distB}[k]$		
$T ::= T + \{(k, \text{masCercano}[k])\}$	$\Theta(1)$	$n - 1$
$B ::= B + \{k\}; \text{distB}[k] ::= 0$	$\Theta(1)$	$n - 1$
FOR cada $j$ adyacente a $k$ en $G$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
IF $G[k, j] < \text{distB}[j]$ //RELAXATION	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{dist}[j] ::= G[k, j]$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{masCercano}[j] ::= k$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
ENDIF		
ENDFOR		
UNTIL $ B  = n$	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$



## Pseudocódigo del algoritmo de Prim

	costo	veces
REPEAT                    // Ciclo greedy		
$k ::=$ nodo con $\text{distB}[k] > 0$	$\Theta(n)$	$n - 1$
y que minimice $\text{distB}[k]$		
$T ::= T + \{(k, \text{masCercano}[k])\}$	$\Theta(1)$	$n - 1$
$B ::= B + \{k\}; \text{distB}[k] ::= 0$	$\Theta(1)$	$n - 1$
FOR cada $j$ adyacente a $k$ en $G$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
IF $G[k, j] < \text{distB}[j]$ //RELAXATION	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{dist}[j] ::= G[k, j]$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{masCercano}[j] ::= k$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
ENDIF		
ENDFOR		
UNTIL $ B  = n$	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$



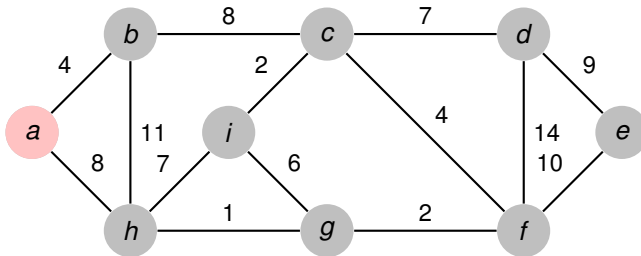
## Pseudocódigo del algoritmo de Prim

	costo	veces
REPEAT                    // Ciclo greedy		
$k ::=$ nodo con $\text{distB}[k] > 0$	$\Theta(n)$	$n - 1$
y que minimice $\text{distB}[k]$		
$T ::= T + \{(k, \text{masCercano}[k])\}$	$\Theta(1)$	$n - 1$
$B ::= B + \{k\}; \text{distB}[k] ::= 0$	$\Theta(1)$	$n - 1$
FOR cada $j$ adyacente a $k$ en $G$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
IF $G[k, j] < \text{distB}[j]$ //RELAXATION	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{dist}[j] ::= G[k, j]$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
$\text{masCercano}[j] ::= k$	$\Theta(1)$	$\Theta(2a)$
ENDIF		
ENDFOR		
UNTIL $ B  = n$	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$





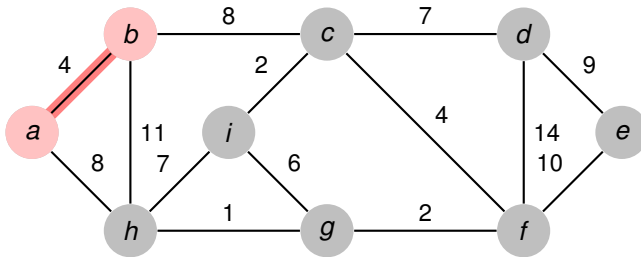
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	4	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	8	$\infty$
masCercano[]	0	a	0	0	0	0	0	a	0



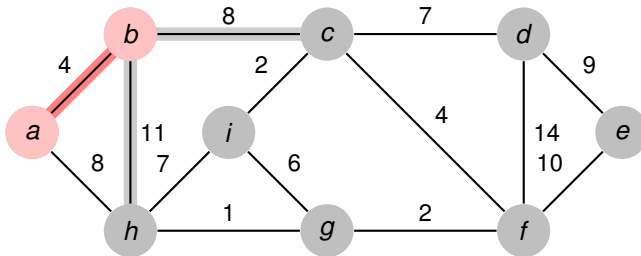
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	8	$\infty$
masCercano[]	0	a	0	0	0	0	0	a	0



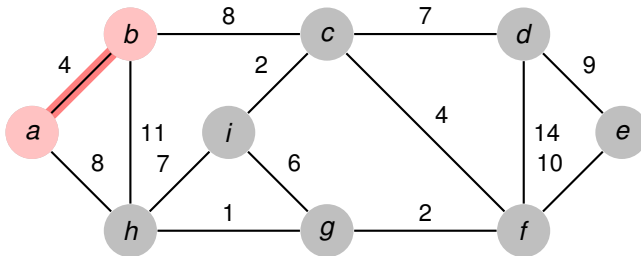
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	8	$\infty$
masCercano[]	0	a	0	0	0	0	0	a	0



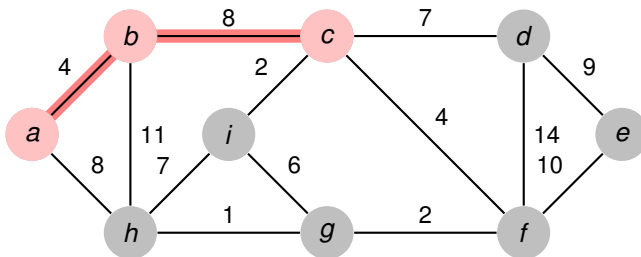
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	8	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	8	$\infty$
masCercano[]	0	a	b	0	0	0	0	a	0



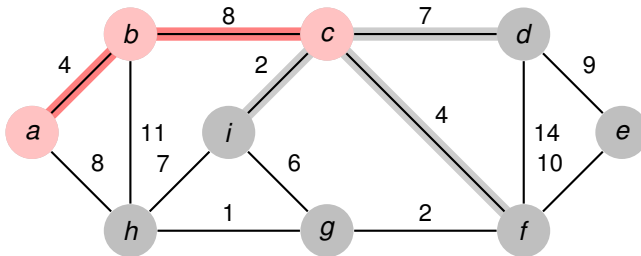
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	8	$\infty$
masCercano[]	0	a	b	0	0	0	0	a	0



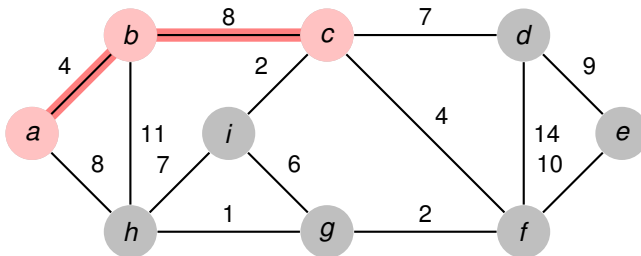
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	8	$\infty$
masCercano[]	0	a	b	0	0	0	0	a	0



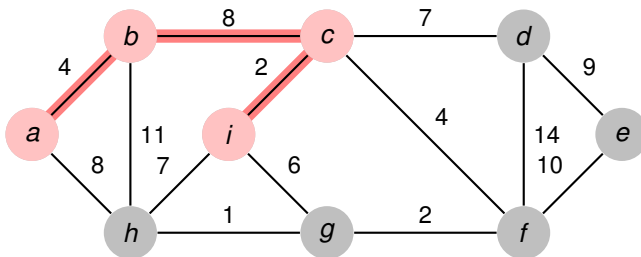
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	$\infty$	4	$\infty$	8	2
masCercano[]	0	a	b	c	0	c	0	a	c



## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim

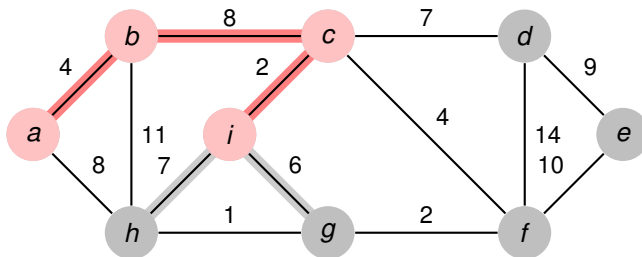


	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	$\infty$	4	$\infty$	8	0
masCercano[]	0	a	b	c	0	c	0	a	c





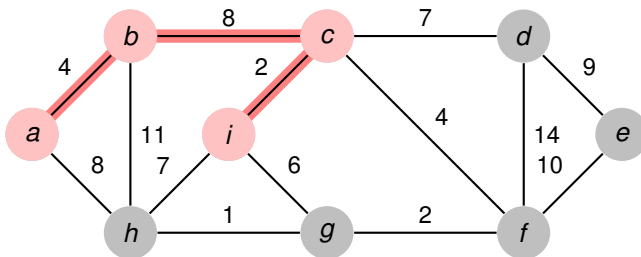
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	$\infty$	4	$\infty$	8	0
masCercano[]	0	a	b	c	0	c	0	a	c



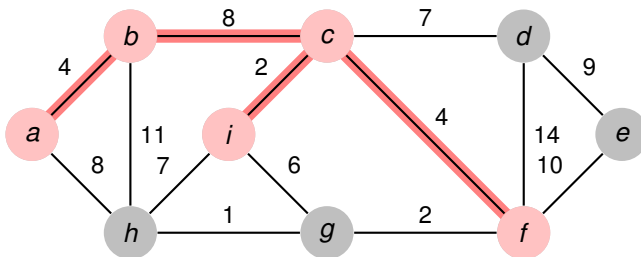
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	$\infty$	4	6	7	0
masCercano[]	0	a	b	c	0	c	i	i	c



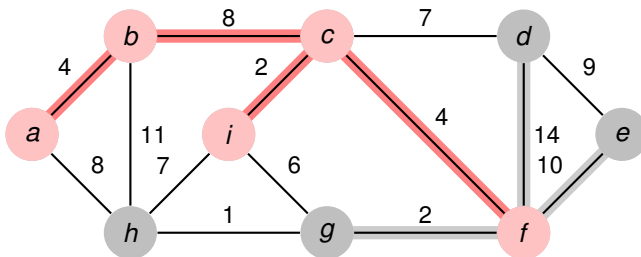
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	$\infty$	0	6	7	0
masCercano[]	0	a	b	c	0	c	i	i	c



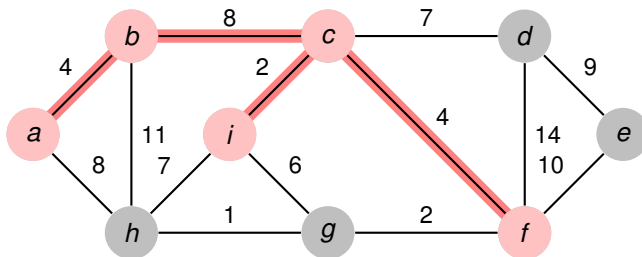
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	$\infty$	0	6	7	0
masCercano[]	0	a	b	c	0	c	i	i	c



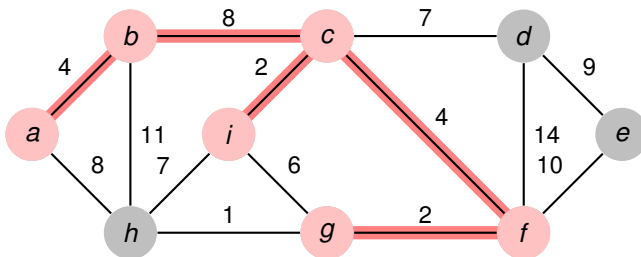
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	10	0	2	7	0
masCercano[]	0	a	b	c	f	c	f	i	c



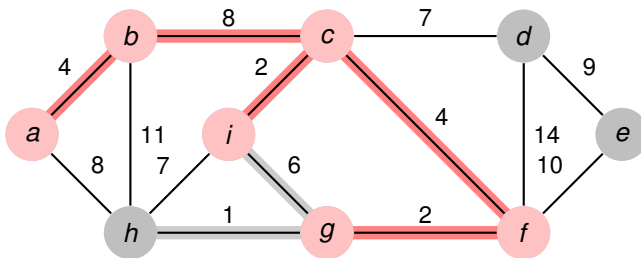
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	10	0	0	7	0
masCercano[]	0	a	b	c	f	c	f	i	c



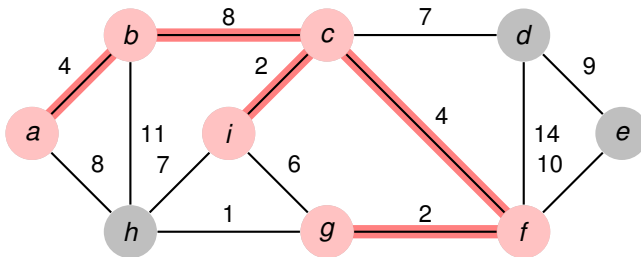
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	10	0	0	7	0
masCercano[]	0	a	b	c	f	c	f	i	c



## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim

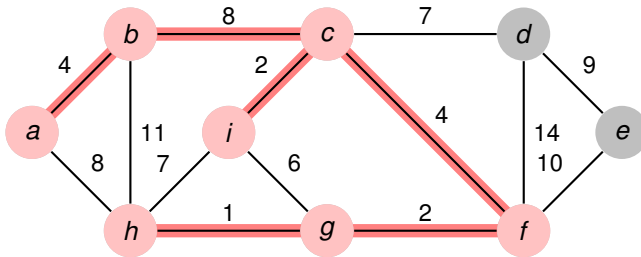


	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	10	0	0	1	0
masCercano[]	0	a	b	c	f	c	f	g	c





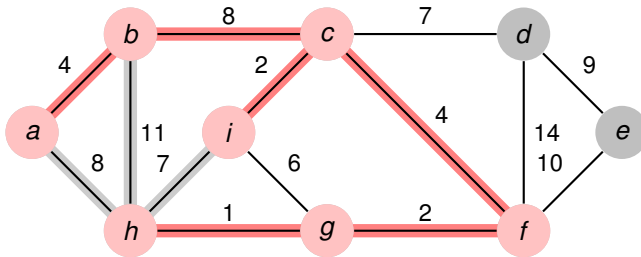
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	10	0	0	0	0
masCercano[]	0	a	b	c	f	c	f	g	c



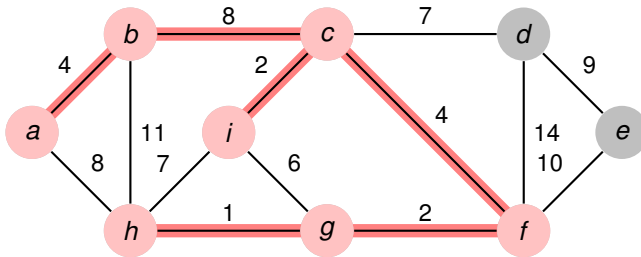
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	10	0	0	0	0
masCercano[]	0	a	b	c	f	c	f	g	c



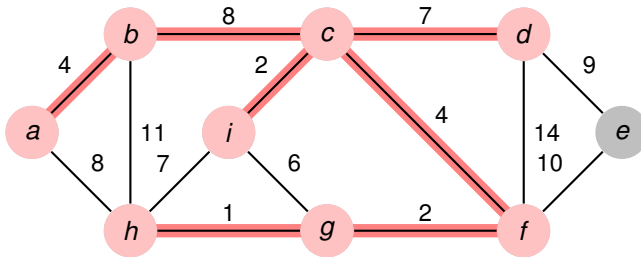
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	7	10	0	0	0	0
masCercano[]	0	a	b	c	f	c	f	g	c



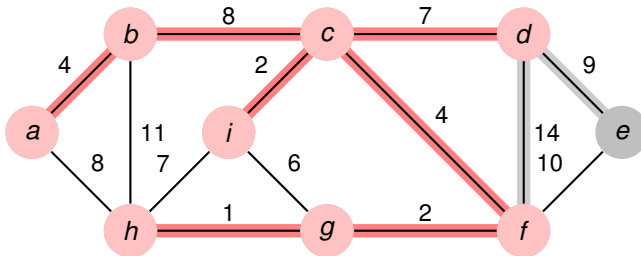
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	0	10	0	0	0	0
masCercano[]	0	a	b	c	f	c	f	g	c



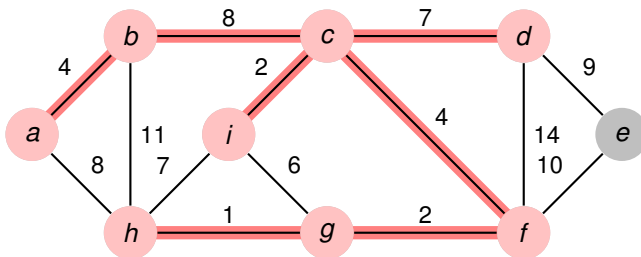
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	0	10	0	0	0	0
masCercano[]	0	a	b	c	f	c	f	g	c



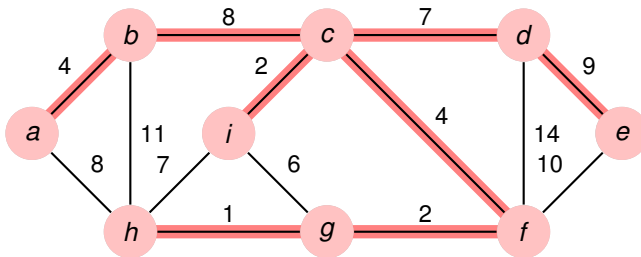
## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	0	9	0	0	0	0
masCercano[]	0	a	b	c	d	c	f	g	



## Ejemplo de ejecución del algoritmo de Prim



	a	b	c	d	e	f	g	h	i
distB[]	0	0	0	0	0	0	0	0	0
masCercano[]	0	a	b	c	d	c	f	g	



## Comparación entre Kruskal y Prim

- el tiempo de ejecución de Prim resulta  $T(n) \in \Theta(n^2)$ , ya que  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- entonces

Algoritmo de Kruskal	Algoritmo de Prim
$\Theta(a \log n)$	$\Theta(n^2)$

- en resumen
  - si  $a \approx n$  conviene utilizar Kruskal
  - si  $a \approx n^2$  conviene utilizar Prim





## Comparación entre Kruskal y Prim

- el tiempo de ejecución de Prim resulta  $T(n) \in \Theta(n^2)$ , ya que  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- entonces

Algoritmo de Kruskal	Algoritmo de Prim
$\Theta(a \log n)$	$\Theta(n^2)$

- en resumen
  - si  $a \approx n$  conviene utilizar Kruskal
  - si  $a \approx n^2$  conviene utilizar Prim



## Comparación entre Kruskal y Prim

- el tiempo de ejecución de Prim resulta  $T(n) \in \Theta(n^2)$ , ya que  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- entonces

Algoritmo de Kruskal	Algoritmo de Prim
$\Theta(a \log n)$	$\Theta(n^2)$

- en resumen
  - si  $a \approx n$  conviene utilizar Kruskal
  - si  $a \approx n^2$  conviene utilizar Prim



## Comparación entre Kruskal y Prim

- el tiempo de ejecución de Prim resulta  $T(n) \in \Theta(n^2)$ , ya que  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- entonces

Algoritmo de Kruskal	Algoritmo de Prim
$\Theta(a \log n)$	$\Theta(n^2)$

- en resumen
  - si  $a \approx n$  conviene utilizar Kruskal
  - si  $a \approx n^2$  conviene utilizar Prim



## Comparación entre Kruskal y Prim

- el tiempo de ejecución de Prim resulta  $T(n) \in \Theta(n^2)$ , ya que  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- entonces

Algoritmo de Kruskal	Algoritmo de Prim
$\Theta(a \log n)$	$\Theta(n^2)$

- en resumen
  - si  $a \approx n$  conviene utilizar Kruskal
  - si  $a \approx n^2$  conviene utilizar Prim



## Comparación entre Kruskal y Prim

- el tiempo de ejecución de Prim resulta  $T(n) \in \Theta(n^2)$ , ya que  $n - 1 \leq a \leq n(n - 1)/2$ .
- entonces

Algoritmo de Kruskal	Algoritmo de Prim
$\Theta(a \log n)$	$\Theta(n^2)$

- en resumen
  - si  $a \approx n$  conviene utilizar Kruskal
  - si  $a \approx n^2$  conviene utilizar Prim



## Otra implementación del algoritmo de Prim

### (ejercicio)

- se usa un *heap* invertido para obtener el arco minimal en cada iteración.
- el orden del tiempo de ejecución en este caso es  $\Theta(a \log n)$ .
- ¿cómo cambia el tiempo de ejecución si se representa al grafo con una lista de adyacencia?



## Otra implementación del algoritmo de Prim

### (ejercicio)

- se usa un *heap* invertido para obtener el arco minimal en cada iteración.
- el orden del tiempo de ejecución en este caso es  $\Theta(a \log n)$ .
- ¿cómo cambia el tiempo de ejecución si se representa al grafo con una lista de adyacencia?



## Otra implementación del algoritmo de Prim

### (ejercicio)

- se usa un *heap* invertido para obtener el arco minimal en cada iteración.
- el orden del tiempo de ejecución en este caso es  $\Theta(a \log n)$ .
- ¿cómo cambia el tiempo de ejecución si se representa al grafo con una lista de adyacencia?





## Otra implementación del algoritmo de Prim

### (ejercicio)

- se usa un *heap* invertido para obtener el arco minimal en cada iteración.
- el orden del tiempo de ejecución en este caso es  $\Theta(a \log n)$ .
- ¿cómo cambia el tiempo de ejecución si se representa al grafo con una lista de adyacencia?



## Correctitud

### Teorema 27 (Correctitud del algoritmo de Prim)

*El algoritmo de Prim devuelve en  $T$  un árbol minimal de cubrimiento para todo  $G$  conexo*

### Prueba.

Por inducción sobre  $i$ , se prueba que todo  $T_i$  es promisorio usando el lema 25, con el mismo  $B$  del algoritmo. Luego el  $T_i$  final es una solución optimal porque no puede tener más arcos. ☐



## Correctitud

### Teorema 27 (Correctitud del algoritmo de Prim)

*El algoritmo de Prim devuelve en  $T$  un árbol minimal de cubrimiento para todo  $G$  conexo*

#### Prueba.

Por inducción sobre  $i$ , se prueba que todo  $T_i$  es promisorio usando el lema 25, con el mismo  $B$  del algoritmo. Luego el  $T_i$  final es una solución optimal porque no puede tener más arcos. ☐



## Correctitud

### Teorema 27 (Correctitud del algoritmo de Prim)

*El algoritmo de Prim devuelve en  $T$  un árbol minimal de cubrimiento para todo  $G$  conexo*

### Prueba.

Por inducción sobre  $i$ , se prueba que todo  $T_i$  es promisorio usando el lema 25, con el mismo  $B$  del algoritmo. Luego el  $T_i$  final es una solución optimal porque no puede tener más arcos. □



## Correctitud

### Teorema 27 (Correctitud del algoritmo de Prim)

*El algoritmo de Prim devuelve en  $T$  un árbol minimal de cubrimiento para todo  $G$  conexo*

### Prueba.

Por inducción sobre  $i$ , se prueba que todo  $T_i$  es promisorio usando el lema 25, con el mismo  $B$  del algoritmo. Luego el  $T_i$  final es una solución optimal porque no puede tener más arcos. □



# Algoritmos sobre Grafos

- 1 Introducción - Recorridos - Propiedades
- 2 Ordenamiento topológico
- 3 Componentes fuertemente conexos
- 4 Caminos más cortos con origen único
- 5 Árbol minimal de cubrimiento
- 6 Puentes y puntos de articulación**



## Definición de los problemas

- sea  $G$  no dirigido, conexo. Un **punto de articulación** es un nodo de  $G$  cuya eliminación deja al grafo resultante desconexo
- un **punto de articulación** es un nodo de  $G$  cuya eliminación (junto con todos sus arcos incidentes) deja al grafo resultante desconexo



## Definición de los problemas

- sea  $G$  no dirigido, conexo. Un **puente** es un arco de  $G$  cuya eliminación deja al grafo resultante desconexo
- un **punto de articulación** es un nodo de  $G$  cuya eliminación (junto con todos sus arcos incidentes) deja al grafo resultante desconexo





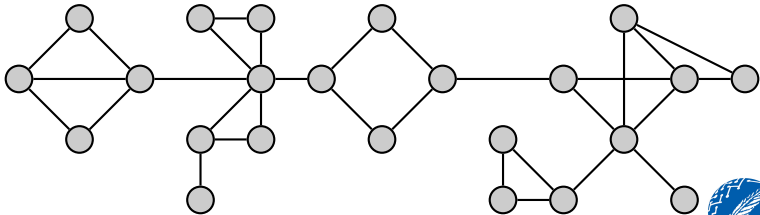
## Definición de los problemas

- sea  $G$  no dirigido, conexo. Un **puente** es un arco de  $G$  cuya eliminación deja al grafo resultante desconexo
- un **punto de articulación** es un nodo de  $G$  cuya eliminación (junto con todos sus arcos incidentes) deja al grafo resultante desconexo



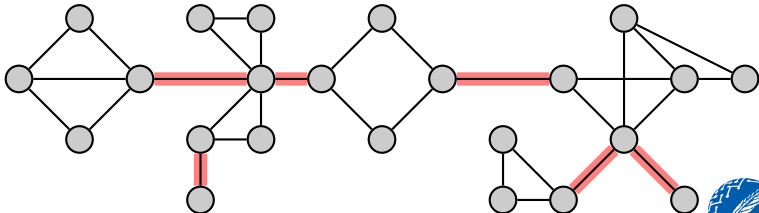
## Definición de los problemas

- sea  $G$  no dirigido, conexo. Un **puente** es un arco de  $G$  cuya eliminación deja al grafo resultante desconexo
- un **punto de articulación** es un nodo de  $G$  cuya eliminación (junto con todos sus arcos incidentes) deja al grafo resultante desconexo



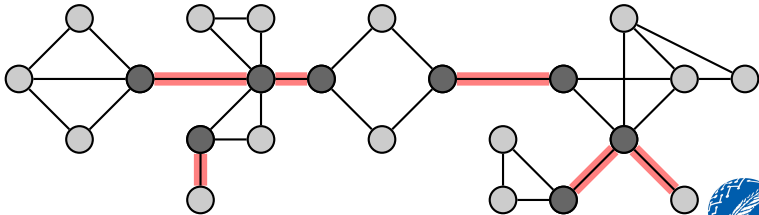
## Definición de los problemas

- sea  $G$  no dirigido, conexo. Un **puente** es un arco de  $G$  cuya eliminación deja al grafo resultante desconexo
- un **punto de articulación** es un nodo de  $G$  cuya eliminación (junto con todos sus arcos incidentes) deja al grafo resultante desconexo



## Definición de los problemas

- sea  $G$  no dirigido, conexo. Un **puente** es un arco de  $G$  cuya eliminación deja al grafo resultante desconexo
- un **punto de articulación** es un nodo de  $G$  cuya eliminación (junto con todos sus arcos incidentes) deja al grafo resultante desconexo



## Definición de los problemas

- Problema: **PUNTES** es encontrar todos los puentes de un grafo no dirigido conexo  $G$
- Problema: **PUNTOS DE ARTICULACIÓN** es encontrar todos los puntos de articulación en  $G$
- un sólo recorrido DF servirá de punto de partida para solucionar los dos



## Definición de los problemas

- Problema: **PUNTES** es encontrar todos los puentes de un grafo no dirigido conexo  $G$
- Problema: **PUNTOS DE ARTICULACIÓN** es encontrar todos los puntos de articulación en  $G$
- un sólo recorrido DF servirá de punto de partida para solucionar los dos



## Definición de los problemas

- Problema: **PUNTES** es encontrar todos los puentes de un grafo no dirigido conexo  $G$
- Problema: **PUNTOS DE ARTICULACIÓN** es encontrar todos los puntos de articulación en  $G$
- un sólo recorrido DF servirá de punto de partida para solucionar los dos



## Definición de los problemas

- Problema: **PUNTES** es encontrar todos los puentes de un grafo no dirigido conexo  $G$
- Problema: **PUNTOS DE ARTICULACIÓN** es encontrar todos los puntos de articulación en  $G$
- un sólo recorrido DF servirá de punto de partida para solucionar los dos





# Puentes

- para determinar los puentes es útil la siguiente propiedad

## Lema 28

*Sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido. Un arco  $(u, v) \in A$  es un puente en  $G$  si y solo si  $(u, v)$  no pertenece a ningún ciclo simple en  $G$ .*

## Demostración.

$\Rightarrow$ ): entonces removiendo  $(u, v)$  existiría un otro camino de  $u$  a  $v$ , con lo que el grafo resultante sería conexo, contradiciendo el hecho de que es puente.  $\Leftarrow$ ): luego el grafo obtenido removiendo  $(u, v)$  es conexo por lo que existe un camino de  $u$  a  $v$  que no use  $(u, v)$ . Tomando ese camino más  $(u, v)$  se forma un ciclo simple, con lo se obtiene una contradicción. □



# Puentes

- para determinar los **puentes** es útil la siguiente propiedad

## Lema 28

*Sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido. Un arco  $(u, v) \in A$  es un puente en  $G$  si y solo si  $(u, v)$  no pertenece a ningún ciclo simple en  $G$ .*

## Demostración.

$\Rightarrow$ ): entonces removiendo  $(u, v)$  existiría un otro camino de  $u$  a  $v$ , con lo que el grafo resultante sería conexo, contradiciendo el hecho de que es puente.  $\Leftarrow$ ): luego el grafo obtenido removiendo  $(u, v)$  es conexo por lo que existe un camino de  $u$  a  $v$  que no use  $(u, v)$ . Tomando ese camino más  $(u, v)$  se forma un ciclo simple, con lo se obtiene una contradicción. □



# Puentes

- para determinar los **puentes** es útil la siguiente propiedad

## Lema 28

*Sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido. Un arco  $(u, v) \in A$  es un puente en  $G$  si y solo si  $(u, v)$  no pertenece a ningún ciclo simple en  $G$ .*

## Demostración.

$\Rightarrow$ ): entonces removiendo  $(u, v)$  existiría un otro camino de  $u$  a  $v$ , con lo que el grafo resultante sería conexo, contradiciendo el hecho de que es puente.  $\Leftarrow$ ): luego el grafo obtenido removiendo  $(u, v)$  es conexo por lo que existe un camino de  $u$  a  $v$  que no use  $(u, v)$ . Tomando ese camino más  $(u, v)$  se forma un ciclo simple, con lo se obtiene una contradicción. □



## Puentes

- para determinar los **puentes** es útil la siguiente propiedad

### Lema 28

*Sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido. Un arco  $(u, v) \in A$  es un puente en  $G$  si y solo si  $(u, v)$  no pertenece a ningún ciclo simple en  $G$ .*

### Demostración.

$\Rightarrow$ ): entonces removiendo  $(u, v)$  existiría un otro camino de  $u$  a  $v$ , con lo que el grafo resultante sería conexo, contradiciendo el hecho de que es puente.  $\Leftarrow$ ): luego el grafo obtenido removiendo  $(u, v)$  es conexo por lo que existe un camino de  $u$  a  $v$  que no use  $(u, v)$ . Tomando ese camino más  $(u, v)$  se forma un ciclo simple, con lo se obtiene una contradicción. □



# Puentes

- para determinar los **puentes** es útil la siguiente propiedad

## Lema 28

*Sea  $G = \langle N, A \rangle$  un grafo no dirigido. Un arco  $(u, v) \in A$  es un puente en  $G$  si y solo si  $(u, v)$  no pertenece a ningún ciclo simple en  $G$ .*

## Demostración.

$\Rightarrow$ ): entonces removiendo  $(u, v)$  existiría un otro camino de  $u$  a  $v$ , con lo que el grafo resultante sería conexo, contradiciendo el hecho de que es puente.  $\Leftarrow$ ): luego el grafo obtenido removiendo  $(u, v)$  es conexo por lo que existe un camino de  $u$  a  $v$  que no use  $(u, v)$ . Tomando ese camino más  $(u, v)$  se forma un ciclo simple, con lo se obtiene una contradicción. □



# Puentes

- se puede obtener entonces un algoritmo en tiempo  $O(a)$  que encuentre los puentes, a partir de un único recorrido DF del grafo
- cada vez que se encuentra un arco hacia atrás (que equivale a un ciclo simple por el lema 11), se marcan todos los arcos del ciclo como “no puentes”. Al finalizar el recorrido, los arcos que quedan sin marcar son puentes
- **ejercicio:** especificar un algoritmo para encontrar los puentes en un sólo recorrido del grafo



# Puentes

- se puede obtener entonces un algoritmo en tiempo  $O(a)$  que encuentre los puentes, a partir de un único recorrido DF del grafo
- cada vez que se encuentra un arco hacia atrás (que equivale a un ciclo simple por el lema 11), se marcan todos los arcos del ciclo como “no puentes”. Al finalizar el recorrido, los arcos que quedan sin marcar son puentes
- **ejercicio:** especificar un algoritmo para encontrar los puentes en un sólo recorrido del grafo



# Puentes

- se puede obtener entonces un algoritmo en tiempo  $O(a)$  que encuentre los puentes, a partir de un único recorrido DF del grafo
- cada vez que se encuentra un arco hacia atrás (que equivale a un ciclo simple por el lema 11), se marcan todos los arcos del ciclo como “no puentes”. Al finalizar el recorrido, los arcos que quedan sin marcar son puentes
- **ejercicio:** especificar un algoritmo para encontrar los puentes en un sólo recorrido del grafo





# Puentes

- se puede obtener entonces un algoritmo en tiempo  $O(a)$  que encuentre los puentes, a partir de un único recorrido DF del grafo
- cada vez que se encuentra un arco hacia atrás (que equivale a un ciclo simple por el lema 11), se marcan todos los arcos del ciclo como “no puentes”. Al finalizar el recorrido, los arcos que quedan sin marcar son puentes
- **ejercicio:** especificar un algoritmo para encontrar los puentes en un sólo recorrido del grafo



## Puntos de articulación

- las siguientes propiedades caracterizan puntos de articulación para los nodos iniciales e intermedios en un recorrido

### Lema 29

*Sea  $G$  un grafo no dirigido conexo, y consideremos  $n \in N$  el nodo inicial de un recorrido DF. Entonces  $n$  es un punto de articulación si y solo tiene al menos dos hijos.*

### Demostración.

Es claro el si. Para el solo si, sean  $n_1, n_2$  dos descendientes de  $n$ . Si  $n$  no fuera punto de articulación existiría camino blanco entre  $n_1$  y  $n_2$  en el momento de visitar el primero de ellos, con lo que el segundo sería descendiente del primero. □



## Puntos de articulación

- las siguientes propiedades caracterizan puntos de articulación para los nodos iniciales e intermedios en un recorrido

### Lema 29

*Sea  $G$  un grafo no dirigido conexo, y consideremos  $n \in N$  el nodo inicial de un recorrido DF. Entonces  $n$  es un punto de articulación si y solo tiene al menos dos hijos.*

### Demostración.

Es claro el si. Para el solo si, sean  $n_1, n_2$  dos descendientes de  $n$ . Si  $n$  no fuera punto de articulación existiría camino blanco entre  $n_1$  y  $n_2$  en el momento de visitar el primero de ellos, con lo que el segundo sería descendiente del primero. □



## Puntos de articulación

- las siguientes propiedades caracterizan puntos de articulación para los nodos iniciales e intermedios en un recorrido

### Lema 29

*Sea  $G$  un grafo no dirigido conexo, y consideremos  $n \in N$  el nodo inicial de un recorrido DF. Entonces  $n$  es un punto de articulación si y solo tiene al menos dos hijos.*

### Demostración.

Es claro el si. Para el solo si, sean  $n_1, n_2$  dos descendientes de  $n$ . Si  $n$  no fuera punto de articulación existiría camino blanco entre  $n_1$  y  $n_2$  en el momento de visitar el primero de ellos, con lo que el segundo sería descendiente del primero. □



## Puntos de articulación

- las siguientes propiedades caracterizan puntos de articulación para los nodos iniciales e intermedios en un recorrido

### Lema 29

*Sea  $G$  un grafo no dirigido conexo, y consideremos  $n \in N$  el nodo inicial de un recorrido DF. Entonces  $n$  es un punto de articulación si y solo tiene al menos dos hijos.*

### Demostración.

Es claro el si. Para el solo si, sean  $n_1, n_2$  dos descendientes de  $n$ . Si  $n$  no fuera punto de articulación existiría camino blanco entre  $n_1$  y  $n_2$  en el momento de visitar el primero de ellos, con lo que el segundo sería descendiente del primero. □



## Puntos de articulación

### Lema 30

*Sea  $G$  un grafo no dirigido conexo, y consideremos  $n \in N$  un nodo no inicial en un recorrido DF. Entonces  $n \in N$  es punto de articulación si y solo existe un hijo  $u$  de  $n$  tal que ningún descendiente  $v$  de  $u$  tiene un arco  $(v, w)$  donde  $w$  es ancestro propio de  $n$ .*

### Demostración.

Es claro que si  $n$  es punto de articulación entonces tal arco no puede existir. Para el solo si, suponemos que existe  $u$  hijo de  $n$  tal que ninguno de sus descendientes  $v$  tiene un arco hacia un ancestro propio  $w$  de  $n$ . Entonces, removiendo  $n$  del grafo no existe ningún camino posible de  $u$  a  $w$ , por lo que  $n$  es punto de articulación. □



## Puntos de articulación

### Lema 30

*Sea  $G$  un grafo no dirigido conexo, y consideremos  $n \in N$  un nodo no inicial en un recorrido DF. Entonces  $n \in N$  es punto de articulación si y solo existe un hijo  $u$  de  $n$  tal que ningún descendiente  $v$  de  $u$  tiene un arco  $(v, w)$  donde  $w$  es ancestro propio de  $n$ .*

### Demostración.

Es claro que si  $n$  es punto de articulación entonces tal arco no puede existir. Para el solo si, suponemos que existe  $u$  hijo de  $n$  tal que ninguno de sus descendientes  $v$  tiene un arco hacia un ancestro propio  $w$  de  $n$ . Entonces, removiendo  $n$  del grafo no existe ningún camino posible de  $u$  a  $w$ , por lo que  $n$  es punto de articulación. □



## Puntos de articulación

### Lema 30

*Sea  $G$  un grafo no dirigido conexo, y consideremos  $n \in N$  un nodo no inicial en un recorrido DF. Entonces  $n \in N$  es punto de articulación si y solo existe un hijo  $u$  de  $n$  tal que ningún descendiente  $v$  de  $u$  tiene un arco  $(v, w)$  donde  $w$  es ancestro propio de  $n$ .*

### Demostración.

Es claro que si  $n$  es punto de articulación entonces tal arco no puede existir. Para el solo si, suponemos que existe  $u$  hijo de  $n$  tal que ninguno de sus descendientes  $v$  tiene un arco hacia un ancestro propio  $w$  de  $n$ . Entonces, removiendo  $n$  del grafo no existe ningún camino posible de  $u$  a  $w$ , por lo que  $n$  es punto de articulación. □





## Puntos de articulación

### Lema 30

*Sea  $G$  un grafo no dirigido conexo, y consideremos  $n \in N$  un nodo no inicial en un recorrido DF. Entonces  $n \in N$  es punto de articulación si y solo existe un hijo  $u$  de  $n$  tal que ningún descendiente  $v$  de  $u$  tiene un arco  $(v, w)$  donde  $w$  es ancestro propio de  $n$ .*

### Demostración.

Es claro que si  $n$  es punto de articulación entonces tal arco no puede existir. Para el solo si, suponemos que existe  $u$  hijo de  $n$  tal que ninguno de sus descendientes  $v$  tiene un arco hacia un ancestro propio  $w$  de  $n$ . Entonces, removiendo  $n$  del grafo no existe ningún camino posible de  $u$  a  $w$ , por lo que  $n$  es punto de articulación. □



- de acuerdo al lema anterior, para saber si un nodo  $n$  es un punto de articulación es suficiente con verificar **si se puede acceder a un ancestro propio desde un descendiente de  $n$**  por un arco fuera de la foresta
- teniendo en cuenta la numeración de descubrimiento generada por un recorrido DF, se puede computar para cada nodo el **ancestro más viejo** que se alcanza a través de arcos hacia atrás

$$\text{masviejo}[v] = \min \begin{cases} d[v] \\ d[w] : (v, w) \text{ es un arco hacia atrás} \\ \text{masviejo}[w] : (v, w) \text{ es un arco de la foresta} \end{cases}$$



- de acuerdo al lema anterior, para saber si un nodo  $n$  es un punto de articulación es suficiente con verificar si se puede acceder a un ancestro propio desde un descendiente de  $n$  por un arco fuera de la foresta
- teniendo en cuenta la numeración de descubrimiento generada por un recorrido DF, se puede computar para cada nodo el ancestro más viejo que se alcanza a través de arcos hacia atrás

$$\text{masviejo}[v] = \min \begin{cases} d[v] \\ d[w] : (v, w) \text{ es un arco hacia atrás} \\ \text{masviejo}[w] : (v, w) \text{ es un arco de la foresta} \end{cases}$$



- de acuerdo al lema anterior, para saber si un nodo  $n$  es un punto de articulación es suficiente con verificar **si se puede acceder a un ancestro propio desde un descendiente de  $n$**  por un arco fuera de la foresta
- teniendo en cuenta la numeración de descubrimiento generada por un recorrido DF, se puede computar para cada nodo el **ancestro más viejo** que se alcanza a través de arcos hacia atrás

$$\text{masviejo}[v] = \min \left\{ \begin{array}{l} d[v] \\ d[w] : (v, w) \text{ es un arco hacia atrás} \\ \text{masviejo}[w] : (v, w) \text{ es un arco} \\ \text{de la foresta} \end{array} \right.$$



- de acuerdo al lema anterior, para saber si un nodo  $n$  es un punto de articulación es suficiente con verificar **si se puede acceder a un ancestro propio desde un descendiente de  $n$**  por un arco fuera de la foresta
- teniendo en cuenta la numeración de descubrimiento generada por un recorrido DF, se puede computar para cada nodo el **ancestro más viejo** que se alcanza a través de arcos hacia atrás

$$\text{masviejo}[v] = \min \left\{ \begin{array}{l} d[v] \\ d[w] : (v, w) \text{ es un arco hacia atrás} \\ \text{masviejo}[w] : (v, w) \text{ es un arco} \\ \text{de la foresta} \end{array} \right.$$



```
PROCEDURE PuntosArticulación(G)
  array d[1..n], masviejo[1..n], pa[1..n]
  DFS(G,d)
  calcular masviejo en otro recorrido DFS de G
  pa[1] ::= tiene más de un hijo en la foresta
  FOR cada v en N-{1}
    pa[v] ::= existe un hijo u de v
                  tal que d[v] <= masviejo[u]
  ENDFOR
  RETURN pa
```



PROCEDURE PuntosArticulación(G)

array d[1..n], masviejo[1..n], pa[1..n]

DFS(G,d)

calcular masviejo en otro recorrido DFS de G

pa[1] ::= tiene más de un hijo en la foresta

FOR cada v en  $N - \{1\}$

pa[v] ::= existe un hijo u de v

tal que  $d[v] \leq \text{masviejo}[u]$

ENDFOR

RETURN pa



```
PROCEDURE PuntosArticulación(G)
  array d[1..n], masviejo[1..n], pa[1..n]
  DFS(G,d)
  calcular masviejo en otro recorrido DFS de G
  pa[1] ::= tiene más de un hijo en la foresta
  FOR cada v en N-{1}
    pa[v] ::= existe un hijo u de v
                  tal que d[v] <= masviejo[u]
  ENDFOR
  RETURN pa
```





```
PROCEDURE PuntosArticulación(G)
  array d[1..n], masviejo[1..n], pa[1..n]
  DFS(G, d)
  calcular masviejo en otro recorrido DFS de G
  pa[1] ::= tiene más de un hijo en la foresta
  FOR cada v en N-{1}
    pa[v] ::= existe un hijo u de v
                tal que d[v] <= masviejo[u]
  ENDFOR
  RETURN pa
```



```
PROCEDURE PuntosArticulación(G)
  array d[1..n], masviejo[1..n], pa[1..n]
  DFS(G, d)
  calcular masviejo en otro recorrido DFS de G
  pa[1] ::= tiene más de un hijo en la foresta
  FOR cada v en N-{1}
    pa[v] ::= existe un hijo u de v
                  tal que d[v] <= masviejo[u]
  ENDFOR
  RETURN pa
```



```
PROCEDURE PuntosArticulación(G)
  array d[1..n], masviejo[1..n], pa[1..n]
  DFS(G,d)
  calcular masviejo en otro recorrido DFS de G
  pa[1] ::= tiene más de un hijo en la foresta
  FOR cada v en N-{1}
    pa[v] ::= existe un hijo u de v
                  tal que d[v] <= masviejo[u]
  ENDFOR
  RETURN pa
```



```
PROCEDURE PuntosArticulación(G)
  array d[1..n], masviejo[1..n], pa[1..n]
  DFS(G,d)
  calcular masviejo en otro recorrido DFS de G
  pa[1] ::= tiene más de un hijo en la foresta
  FOR cada v en N-{1}
    pa[v] ::= existe un hijo u de v
                  tal que d[v] <= masviejo[u]
  ENDFOR
  RETURN pa
```



```
PROCEDURE PuntosArticulación(G)
  array d[1..n], masviejo[1..n], pa[1..n]
  DFS(G,d)
  calcular masviejo en otro recorrido DFS de G
  pa[1] ::= tiene más de un hijo en la foresta
  FOR cada v en N-{1}
    pa[v] ::= existe un hijo u de v
                  tal que d[v] <= masviejo[u]
  ENDFOR
  RETURN pa
```



```
PROCEDURE PuntosArticulación(G)
  array d[1..n], masviejo[1..n], pa[1..n]
  DFS(G,d)
  calcular masviejo en otro recorrido DFS de G
  pa[1] ::= tiene más de un hijo en la foresta
  FOR cada v en N-{1}
    pa[v] ::= existe un hijo u de v
                  tal que d[v] <= masviejo[u]
  ENDFOR
  RETURN pa
```



- el tiempo de ejecución es de  $\Theta(a)$  (dos recorridos más una iteración sobre todos los nodos)
- se podrían mejorar las constantes realizando el cálculo completo en un sólo recorrido (ejercicio)



- el tiempo de ejecución es de  $\Theta(a)$  (dos recorridos más una iteración sobre todos los nodos)
- se podrían mejorar las constantes realizando el cálculo completo en un sólo recorrido (ejercicio)





- el tiempo de ejecución es de  $\Theta(a)$  (dos recorridos más una iteración sobre todos los nodos)
- se podrían mejorar las constantes realizando el cálculo completo en **un sólo** recorrido (**ejercicio**)



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Caminos más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Red residual  
Incremento  
Camino de aumento  
Método de Ford-Fulkerson  
Corte  
Algoritmo de Edmonds-Karp

# Algoritmos sobre Grafos

- 1 Introducción - Recorridos - Propiedades
- 2 Ordenamiento topológico
- 3 Componentes fuertemente conexos
- 4 Caminos más cortos con origen único
- 5 Árbol minimal de cubrimiento
- 6 Puentes y puntos de articulación



## Definición del problema

- una **red de flujo** es un grafo dirigido  $G = \langle N, A \rangle$  donde cada arco  $(u, v) \in A$  tiene asociado una **capacidad**  $c(u, v) \geq 0$ , y se distinguen dos nodos  $s$  y  $t$  llamados **fuente** y **destino**, tal que ningún arco llega a la fuente, o sale del destino
- se supone que si  $(u, v) \notin A$  entonces  $c(u, v) = 0$
- además, por conveniencia, se requiere que  $(u, u) \notin A$ ; si  $(u, v) \in A$  entonces  $(v, u) \notin A$ ; y que para todo  $n \in N$ ,  
 $s \rightsquigarrow_G n \rightsquigarrow_G t$
- estas restricciones facilitan la especificación de los algoritmos, y no son esenciales (cualquier grafo que no las cumpla se puede transformar fácilmente en uno que la cumple)



## Definición del problema

- una **red de flujo** es un grafo dirigido  $G = \langle N, A \rangle$  donde cada arco  $(u, v) \in A$  tiene asociado una **capacidad**  $c(u, v) \geq 0$ , y se distinguen dos nodos  $s$  y  $t$  llamados **fuelle** y **destino**, tal que ningún arco llega a la fuente, o sale del destino
- se supone que si  $(u, v) \notin A$  entonces  $c(u, v) = 0$
- además, por conveniencia, se requiere que  $(u, u) \notin A$ ; si  $(u, v) \in A$  entonces  $(v, u) \notin A$ ; y que para todo  $n \in N$ ,  
 $s \rightsquigarrow_G n \rightsquigarrow_G t$
- estas restricciones facilitan la especificación de los algoritmos, y no son esenciales (cualquier grafo que no las cumpla se puede transformar fácilmente en uno que la cumple)



## Definición del problema

- una **red de flujo** es un grafo dirigido  $G = \langle N, A \rangle$  donde cada arco  $(u, v) \in A$  tiene asociado una **capacidad**  $c(u, v) \geq 0$ , y se distinguen dos nodos  $s$  y  $t$  llamados **fuente** y **destino**, tal que ningún arco llega a la fuente, o sale del destino
- se supone que si  $(u, v) \notin A$  entonces  $c(u, v) = 0$
- además, por conveniencia, se requiere que  $(u, u) \notin A$ ; si  $(u, v) \in A$  entonces  $(v, u) \notin A$ ; y que para todo  $n \in N$ ,  
 $s \rightsquigarrow_G n \rightsquigarrow_G t$
- estas restricciones facilitan la especificación de los algoritmos, y no son esenciales (cualquier grafo que no las cumpla se puede transformar fácilmente en uno que la cumple)



## Definición del problema

- una **red de flujo** es un grafo dirigido  $G = \langle N, A \rangle$  donde cada arco  $(u, v) \in A$  tiene asociado una **capacidad**  $c(u, v) \geq 0$ , y se distinguen dos nodos  $s$  y  $t$  llamados **fuente** y **destino**, tal que ningún arco llega a la fuente, o sale del destino
- se supone que si  $(u, v) \notin A$  entonces  $c(u, v) = 0$
- además, por conveniencia, se requiere que  $(u, u) \notin A$ ; si  $(u, v) \in A$  entonces  $(v, u) \notin A$ ; y que para todo  $n \in N$ ,  
 $s \rightsquigarrow_G n \rightsquigarrow_G t$
- estas restricciones facilitan la especificación de los algoritmos, y no son esenciales (cualquier grafo que no las cumpla se puede transformar fácilmente en uno que la cumple)



## Definición del problema

- una **red de flujo** es un grafo dirigido  $G = \langle N, A \rangle$  donde cada arco  $(u, v) \in A$  tiene asociado una **capacidad**  $c(u, v) \geq 0$ , y se distinguen dos nodos  $s$  y  $t$  llamados **fuente** y **destino**, tal que ningún arco llega a la fuente, o sale del destino
- se supone que si  $(u, v) \notin A$  entonces  $c(u, v) = 0$
- además, por conveniencia, se requiere que  $(u, u) \notin A$ ; si  $(u, v) \in A$  entonces  $(v, u) \notin A$ ; y que para todo  $n \in N$ ,  
 $s \rightsquigarrow_G n \rightsquigarrow_G t$
- estas restricciones facilitan la especificación de los algoritmos, y no son esenciales (cualquier grafo que no las cumpla se puede transformar fácilmente en uno que la cumple)



## Definición del problema

- un **flujo** en  $G$  es una función  $f : N \times N \longrightarrow \mathbf{R}^+$  que satisface:
  - restricción de capacidad:  $0 \leq f(u, v) \leq c(u, v)$  para todo  $u, v \in N$
  - conservación de flujo:  $\sum_{v \in N - \{s, t\}} f(u, v) = 0$
- el **valor de un flujo**  $|f|$  se define como
$$|f| = \sum_{v \in N} f(s, v) - \sum_{v \in N} f(v, s)$$
- Problema: dada una red de flujo  $G$ , el problema **MAXFLUJO** consiste en encontrar el máximo flujo que admite  $G$





## Definición del problema

- un **flujo** en  $G$  es una función  $f : N \times N \longrightarrow \mathbf{R}^+$  que satisface:
  - **restricción de capacidad:**  $0 \leq f(u, v) \leq c(u, v)$  para todo  $u, v \in N$
  - **conservación de flujo:**  $\sum_{v \in N - \{s, t\}} f(u, v) = 0$
- el **valor de un flujo**  $|f|$  se define como
$$|f| = \sum_{v \in N} f(s, v) - \sum_{v \in N} f(v, s)$$
- Problema: dada una red de flujo  $G$ , el problema **MAXFLUJO** consiste en encontrar el máximo flujo que admite  $G$



## Definición del problema

- un **flujo** en  $G$  es una función  $f : N \times N \longrightarrow \mathbf{R}^+$  que satisface:
  - **restricción de capacidad:**  $0 \leq f(u, v) \leq c(u, v)$  para todo  $u, v \in N$
  - **conservación de flujo:**  $\sum_{v \in N - \{s, t\}} f(u, v) = 0$
- el **valor de un flujo**  $|f|$  se define como
$$|f| = \sum_{v \in N} f(s, v) - \sum_{v \in N} f(v, s)$$
- Problema: dada una red de flujo  $G$ , el problema **MAXFLUJO** consiste en encontrar el máximo flujo que admite  $G$



## Definición del problema

- un **flujo** en  $G$  es una función  $f : N \times N \longrightarrow \mathbf{R}^+$  que satisface:
  - **restricción de capacidad:**  $0 \leq f(u, v) \leq c(u, v)$  para todo  $u, v \in N$
  - **conservación de flujo:**  $\sum_{v \in N - \{s, t\}} f(u, v) = 0$
- el **valor de un flujo**  $|f|$  se define como
$$|f| = \sum_{v \in N} f(s, v) - \sum_{v \in N} f(v, s)$$
- Problema: dada una red de flujo  $G$ , el problema **MAXFLUJO** consiste en encontrar el máximo flujo que admite  $G$



## Definición del problema

- un **flujo** en  $G$  es una función  $f : N \times N \longrightarrow \mathbf{R}^+$  que satisface:
  - **restricción de capacidad:**  $0 \leq f(u, v) \leq c(u, v)$  para todo  $u, v \in N$
  - **conservación de flujo:**  $\sum_{v \in N - \{s, t\}} f(u, v) = 0$
- el **valor de un flujo**  $|f|$  se define como
$$|f| = \sum_{v \in N} f(s, v) - \sum_{v \in N} f(v, s)$$
- Problema: dada una red de flujo  $G$ , el problema **MAXFLUJO** consiste en encontrar el máximo flujo que admite  $G$

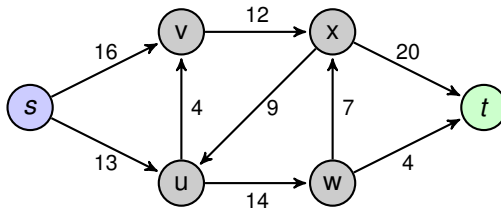


## Definición del problema

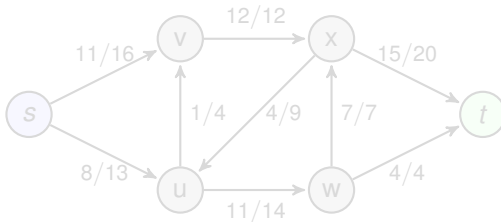
- un **flujo** en  $G$  es una función  $f : N \times N \longrightarrow \mathbf{R}^+$  que satisface:
  - **restricción de capacidad:**  $0 \leq f(u, v) \leq c(u, v)$  para todo  $u, v \in N$
  - **conservación de flujo:**  $\sum_{v \in N - \{s, t\}} f(u, v) = 0$
- el **valor de un flujo**  $|f|$  se define como
$$|f| = \sum_{v \in N} f(s, v) - \sum_{v \in N} f(v, s)$$
- Problema: dada una red de flujo  $G$ , el problema **MAXFLUJO** consiste en encontrar el máximo flujo que admite  $G$



## Ejemplo de red de flujo



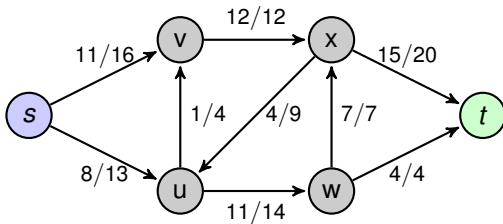
## Ejemplo de flujo



$$|f| = 19$$



## Ejemplo de flujo

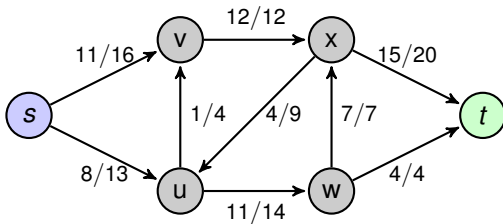


$$|f| = 19$$





## Ejemplo de flujo



$$|f| = 19$$



## Otras restricciones

- se supondrá que todas las capacidades son enteros
- si las capacidades son racionales, se pueden escalar para que se consideren enteros
- la existencia de un único origen y un único destino también es una restricción que se puede levantar fácilmente



## Otras restricciones

- se supondrá que todas las capacidades son enteros
- si las capacidades son racionales, se pueden escalar para que se consideren enteros
- la existencia de un único origen y un único destino también es una restricción que se puede levantar fácilmente



## Otras restricciones

- se supondrá que todas las capacidades son enteros
- si las capacidades son racionales, se pueden escalar para que se consideren enteros
- la existencia de un único origen y un único destino también es una restricción que se puede levantar fácilmente

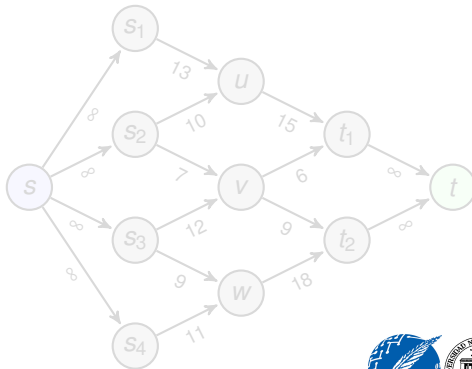
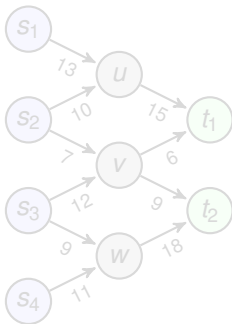


## Otras restricciones

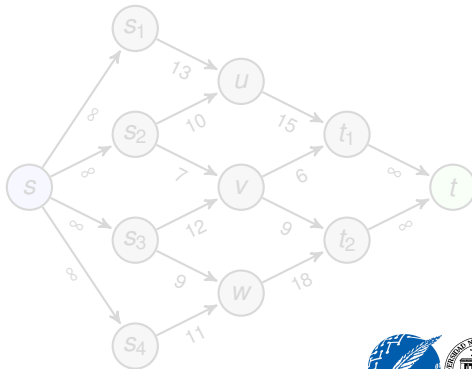
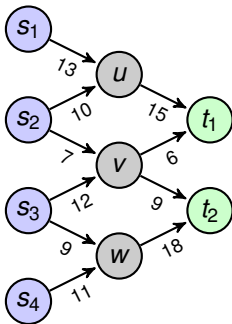
- se supondrá que todas las capacidades son enteros
- si las capacidades son racionales, se pueden escalar para que se consideren enteros
- la existencia de un único origen y un único destino también es una restricción que se puede levantar fácilmente



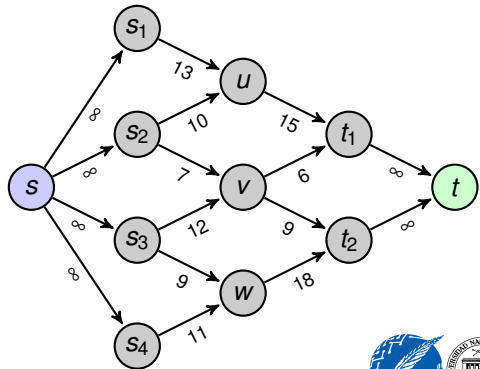
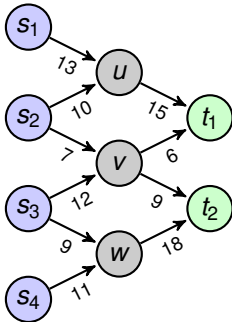
## Otras restricciones



## Otras restricciones



## Otras restricciones





## Método de Ford-Fulkerson

- el **método de Ford-Fulkerson** permite resolver el problema **MAXFLUJO**
- lo llamamos método porque produce distintos algoritmos, con distintos tiempos de ejecución de acuerdo a la implementación
- se basa en los conceptos de **red residual**, **incremento**, **camino de aumento** y **corte**



## Método de Ford-Fulkerson

- el **método de Ford-Fulkerson** permite resolver el problema **MAXFLUJO**
- lo llamamos método porque produce distintos algoritmos, con distintos tiempos de ejecución de acuerdo a la implementación
- se basa en los conceptos de **red residual**, **incremento**, **camino de aumento** y **corte**



## Método de Ford-Fulkerson

- el **método de Ford-Fulkerson** permite resolver el problema **MAXFLUJO**
- lo llamamos método porque produce distintos algoritmos, con distintos tiempos de ejecución de acuerdo a la implementación
- se basa en los conceptos de **red residual**, **incremento**, **camino de aumento** y **corte**



## Método de Ford-Fulkerson

- el **método de Ford-Fulkerson** permite resolver el problema **MAXFLUJO**
- lo llamamos método porque produce distintos algoritmos, con distintos tiempos de ejecución de acuerdo a la implementación
- se basa en los conceptos de **red residual**, **incremento**, **camino de aumento** y **corte**



## Red residual

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  una red de flujo, y  $f$  un flujo en  $G$ . Se define para cada par de vértices  $u, v \in N$  la **capacidad residual**  $c_f(u, v)$  como

$$c_f(u, v) = \begin{cases} c(u, v) - f(u, v) & \text{si } (u, v) \in A \\ f(v, u) & \text{si } (v, u) \in A \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

- por la restricción en la definición de red de flujo, se puede ver que sólo una de estas opciones se aplica en cada caso
- una **red residual** es un grafo  $G_f = \langle N, A_f \rangle$ , donde los arcos son  $A_f = \{(u, v) : c_f(u, v) > 0\}$  y la capacidad es precisamente  $c(u, v) - f(u, v)$



## Red residual

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  una red de flujo, y  $f$  un flujo en  $G$ . Se define para cada par de vértices  $u, v \in N$  la **capacidad residual**  $c_f(u, v)$  como

$$c_f(u, v) = \begin{cases} c(u, v) - f(u, v) & \text{si } (u, v) \in A \\ f(v, u) & \text{si } (v, u) \in A \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

- por la restricción en la definición de red de flujo, se puede ver que sólo una de estas opciones se aplica en cada caso
- una **red residual** es un grafo  $G_f = \langle N, A_f \rangle$ , donde los arcos son  $A_f = \{(u, v) : c_f(u, v) > 0\}$  y la capacidad es precisamente  $c(u, v) - f(u, v)$



## Red residual

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  una red de flujo, y  $f$  un flujo en  $G$ . Se define para cada par de vértices  $u, v \in N$  la **capacidad residual**  $c_f(u, v)$  como

$$c_f(u, v) = \begin{cases} c(u, v) - f(u, v) & \text{si } (u, v) \in A \\ f(v, u) & \text{si } (v, u) \in A \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

- por la restricción en la definición de red de flujo, se puede ver que sólo una de estas opciones se aplica en cada caso
- una **red residual** es un grafo  $G_f = \langle N, A_f \rangle$ , donde los arcos son  $A_f = \{(u, v) : c_f(u, v) > 0\}$  y la capacidad es precisamente  $c(u, v) - f(u, v)$



## Red residual

- sea  $G = \langle N, A \rangle$  una red de flujo, y  $f$  un flujo en  $G$ . Se define para cada par de vértices  $u, v \in N$  la **capacidad residual**  $c_f(u, v)$  como

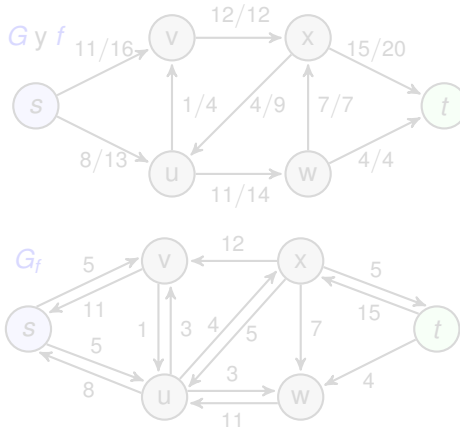
$$c_f(u, v) = \begin{cases} c(u, v) - f(u, v) & \text{si } (u, v) \in A \\ f(v, u) & \text{si } (v, u) \in A \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

- por la restricción en la definición de red de flujo, se puede ver que sólo una de estas opciones se aplica en cada caso
- una **red residual** es un grafo  $G_f = \langle N, A_f \rangle$ , donde los arcos son  $A_f = \{(u, v) : c_f(u, v) > 0\}$  y la capacidad es precisamente  $c(u, v) - f(u, v)$

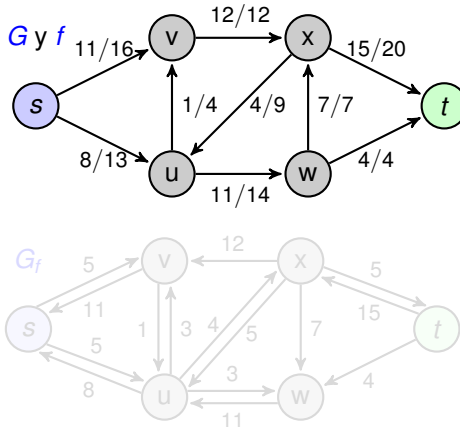




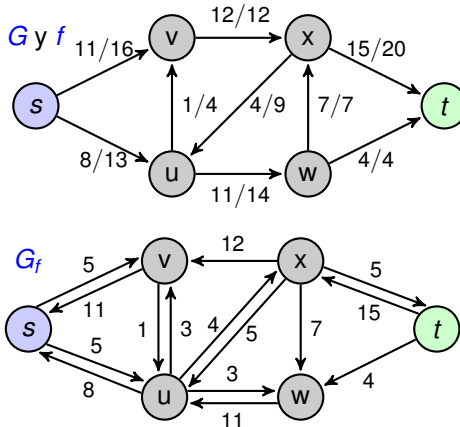
## Ejemplo de red residual



## Ejemplo de red residual



## Ejemplo de red residual



## Red de flujo vs. red residual

- no necesariamente una red residual es una red de flujo de acuerdo a nuestra definición, ya que puede haber arcos en ambos sentidos entre un mismo par de nodos
- aparte de esta diferencia, la red residual tiene las mismas propiedades que una red de flujo, y se puede definir un **flujo en la red residual**, que satisface las propiedades de flujo pero con respecto a las capacidades  $c_f$  definidas en  $G_f$
- cualquier flujo en la red residual provee las bases para aumentar el flujo original  $f$  en  $G$



## Red de flujo vs. red residual

- no necesariamente una red residual es una red de flujo de acuerdo a nuestra definición, ya que puede haber arcos en ambos sentidos entre un mismo par de nodos
- aparte de esta diferencia, la red residual tiene las mismas propiedades que una red de flujo, y se puede definir un **flujo en la red residual**, que satisface las propiedades de flujo pero con respecto a las capacidades  $c_f$  definidas en  $G_f$
- cualquier flujo en la red residual provee las bases para aumentar el flujo original  $f$  en  $G$



## Red de flujo vs. red residual

- no necesariamente una red residual es una red de flujo de acuerdo a nuestra definición, ya que puede haber arcos en ambos sentidos entre un mismo par de nodos
- aparte de esta diferencia, la red residual tiene las mismas propiedades que una red de flujo, y se puede definir un **flujo en la red residual**, que satisface las propiedades de flujo pero con respecto a las capacidades  $c_f$  definidas en  $G_f$
- cualquier flujo en la red residual provee las bases para aumentar el flujo original  $f$  en  $G$



## Red de flujo vs. red residual

- no necesariamente una red residual es una red de flujo de acuerdo a nuestra definición, ya que puede haber arcos en ambos sentidos entre un mismo par de nodos
- aparte de esta diferencia, la red residual tiene las mismas propiedades que una red de flujo, y se puede definir un **flujo en la red residual**, que satisface las propiedades de flujo pero con respecto a las capacidades  $c_f$  definidas en  $G_f$
- cualquier flujo en la red residual provee las bases para aumentar el flujo original  $f$  en  $G$



## Incremento

- sea  $f$  un flujo en una red de flujo  $G$ , y  $f'$  un flujo en  $G_f$ . Se define el **incremento**  $f \uparrow f'$  como la función  $N \times N \rightarrow \mathbf{R}$  definida

$$(f \uparrow f')(u, v) = \begin{cases} f(u, v) + f'(u, v) - f'(v, u) & \text{si } (u, v) \in A \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

### Lema 31

*Sea  $G$  una red de flujo,  $f$  un flujo sobre  $G$ ,  $G_f$  la red residual. Entonces el incremento  $f \uparrow f'$  es un flujo sobre  $G$  tal que  $|f \uparrow f'| = |f| + |f'|$ .*

### Demostración.

Se debe verificar que cumple con las dos propiedades de flujo, y que su valor es la suma de los valores de  $f$  y  $f'$  (**ejercicio**). □





## Incremento

- sea  $f$  un flujo en una red de flujo  $G$ , y  $f'$  un flujo en  $G_f$ . Se define el **incremento**  $f \uparrow f'$  como la función  $N \times N \rightarrow \mathbf{R}$  definida

$$(f \uparrow f')(u, v) = \begin{cases} f(u, v) + f'(u, v) - f'(v, u) & \text{si } (u, v) \in A \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

### Lema 31

*Sea  $G$  una red de flujo,  $f$  un flujo sobre  $G$ ,  $G_f$  la red residual. Entonces el incremento  $f \uparrow f'$  es un flujo sobre  $G$  tal que  $|f \uparrow f'| = |f| + |f'|$ .*

### Demostración.

Se debe verificar que cumple con las dos propiedades de flujo, y que su valor es la suma de los valores de  $f$  y  $f'$  (**ejercicio**). □



## Incremento

- sea  $f$  un flujo en una red de flujo  $G$ , y  $f'$  un flujo en  $G_f$ . Se define el **incremento**  $f \uparrow f'$  como la función  $N \times N \rightarrow \mathbf{R}$  definida

$$(f \uparrow f')(u, v) = \begin{cases} f(u, v) + f'(u, v) - f'(v, u) & \text{si } (u, v) \in A \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

### Lema 31

*Sea  $G$  una red de flujo,  $f$  un flujo sobre  $G$ ,  $G_f$  la red residual. Entonces el incremento  $f \uparrow f'$  es un flujo sobre  $G$  tal que  $|f \uparrow f'| = |f| + |f'|$ .*

### Demostración.

Se debe verificar que cumple con las dos propiedades de flujo, y que su valor es la suma de los valores de  $f$  y  $f'$  (**ejercicio**). □



## Incremento

- sea  $f$  un flujo en una red de flujo  $G$ , y  $f'$  un flujo en  $G_f$ . Se define el **incremento**  $f \uparrow f'$  como la función  $N \times N \rightarrow \mathbf{R}$  definida

$$(f \uparrow f')(u, v) = \begin{cases} f(u, v) + f'(u, v) - f'(v, u) & \text{si } (u, v) \in A \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

### Lema 31

*Sea  $G$  una red de flujo,  $f$  un flujo sobre  $G$ ,  $G_f$  la red residual. Entonces el incremento  $f \uparrow f'$  es un flujo sobre  $G$  tal que  $|f \uparrow f'| = |f| + |f'|$ .*

### Demostración.

Se debe verificar que cumple con las dos propiedades de flujo, y que su valor es la suma de los valores de  $f$  y  $f'$  (**ejercicio**). □



## Camino de aumento

- entonces, dado un flujo  $f$  sobre  $G$ , un incremento sobre la red residual  $G_f$  permite crear un nuevo flujo de mayor valor. El punto faltante es cómo encontrar un incremento
- un **camino de aumento** es un camino  $p : s \rightsquigarrow_{G_f} t$  en la red residual  $G_f$
- la **capacidad residual** de  $p$  es la mínima capacidad de los arcos que pertenecen al camino, y se nota  $c_f(p)$



## Camino de aumento

- entonces, dado un flujo  $f$  sobre  $G$ , un incremento sobre la red residual  $G_f$  permite crear un nuevo flujo de mayor valor. El punto faltante es cómo encontrar un incremento
- un **camino de aumento** es un camino  $p : s \rightsquigarrow_{G_f} t$  en la red residual  $G_f$
- la **capacidad residual** de  $p$  es la mínima capacidad de los arcos que pertenecen al camino, y se nota  $c_f(p)$



## Camino de aumento

- entonces, dado un flujo  $f$  sobre  $G$ , un incremento sobre la red residual  $G_f$  permite crear un nuevo flujo de mayor valor. El punto faltante es cómo encontrar un incremento
- un **camino de aumento** es un camino  $p : s \rightsquigarrow_{G_f} t$  en la red residual  $G_f$
- la **capacidad residual** de  $p$  es la mínima capacidad de los arcos que pertenecen al camino, y se nota  $c_f(p)$

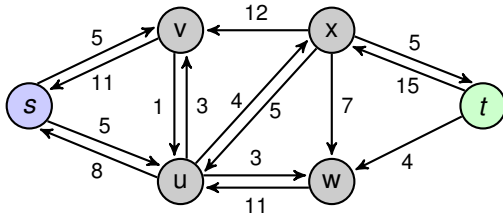


## Camino de aumento

- entonces, dado un flujo  $f$  sobre  $G$ , un incremento sobre la red residual  $G_f$  permite crear un nuevo flujo de mayor valor. El punto faltante es cómo encontrar un incremento
- un **camino de aumento** es un camino  $p : s \rightsquigarrow_{G_f} t$  en la red residual  $G_f$
- la **capacidad residual** de  $p$  es la mínima capacidad de los arcos que pertenecen al camino, y se nota  $c_f(p)$



## Ejemplo de camino de aumento

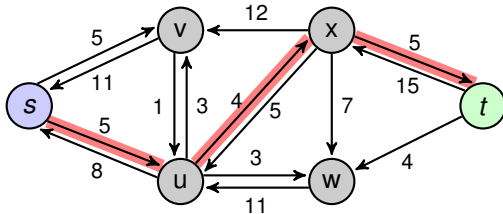


camino de aumento  $p$  con  $c_f(p) = 4$





## Ejemplo de camino de aumento



camino de aumento  $p$  con  $c_f(p) = 4$



## Lema 32

*Sea  $G$  una red de flujo,  $f$  un flujo sobre  $G$  y  $p$  un camino de aumento en  $G_f$ . Entonces el siguiente  $f_p$  es un flujo en  $G_f$  tal que  $|f_p| = c_f(p)$*

$$f_p(u, v) = \begin{cases} c_f(p) & \text{si } (u, v) \text{ está en } p \\ 0 & \text{sino} \end{cases}$$

## Demostración.

Es suficiente con probar las propiedades de flujo, y verificar el valor de  $f_p$ . □

## Corolario 33

*Sea  $f$  un flujo en  $G$ , y  $p$  un camino de aumento en  $G_f$ . Entonces  $f \uparrow f_p$  es un flujo en  $G$  con valor  $|f \uparrow f_p|$*



## Lema 32

*Sea  $G$  una red de flujo,  $f$  un flujo sobre  $G$  y  $p$  un camino de aumento en  $G_f$ . Entonces el siguiente  $f_p$  es un flujo en  $G_f$  tal que  $|f_p| = c_f(p)$*

$$f_p(u, v) = \begin{cases} c_f(p) & \text{si } (u, v) \text{ está en } p \\ 0 & \text{sino} \end{cases}$$

## Demostración.

Es suficiente con probar las propiedades de flujo, y verificar el valor de  $f_p$ . □

## Corolario 33

*Sea  $f$  un flujo en  $G$ , y  $p$  un camino de aumento en  $G_f$ . Entonces  $f \uparrow f_p$  es un flujo en  $G$  con valor  $|f \uparrow f_p|$*



## Lema 32

*Sea  $G$  una red de flujo,  $f$  un flujo sobre  $G$  y  $p$  un camino de aumento en  $G_f$ . Entonces el siguiente  $f_p$  es un flujo en  $G_f$  tal que  $|f_p| = c_f(p)$*

$$f_p(u, v) = \begin{cases} c_f(p) & \text{si } (u, v) \text{ está en } p \\ 0 & \text{sino} \end{cases}$$

## Demostración.

Es suficiente con probar las propiedades de flujo, y verificar el valor de  $f_p$ . □

## Corolario 33

*Sea  $f$  un flujo en  $G$ , y  $p$  un camino de aumento en  $G_f$ . Entonces  $f \uparrow f_p$  es un flujo en  $G$  con valor  $|f \uparrow f_p|$*



## Lema 32

*Sea  $G$  una red de flujo,  $f$  un flujo sobre  $G$  y  $p$  un camino de aumento en  $G_f$ . Entonces el siguiente  $f_p$  es un flujo en  $G_f$  tal que  $|f_p| = c_f(p)$*

$$f_p(u, v) = \begin{cases} c_f(p) & \text{si } (u, v) \text{ está en } p \\ 0 & \text{sino} \end{cases}$$

## Demostración.

Es suficiente con probar las propiedades de flujo, y verificar el valor de  $f_p$ . □

## Corolario 33

*Sea  $f$  un flujo en  $G$ , y  $p$  un camino de aumento en  $G_f$ . Entonces  $f \uparrow f_p$  es un flujo en  $G$  con valor  $|f \uparrow f_p|$*



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Caminos más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Red residual  
Incremento  
Camino de aumento  
**Método de Ford-Fulkerson**  
Corte  
Algoritmo de Edmonds-Karp

## Flujos incrementales

- el corolario anterior permite definir un algoritmo iterativo, a partir de un flujo nulo, que compute flujos cada vez más grandes en una red de flujo
- se denomina **método de Ford-Fulkerson**, y en cada iteración encuentra un camino de aumento, obtiene el flujo de ese camino y se lo suma al flujo anterior, resultando en un flujo con valor mayor
- se comienza a partir de un flujo vacío



## Flujos incrementales

- el corolario anterior permite definir un algoritmo iterativo, a partir de un flujo nulo, que compute flujos cada vez más grandes en una red de flujo
- se denomina **método de Ford-Fulkerson**, y en cada iteración encuentra un camino de aumento, obtiene el flujo de ese camino y se lo suma al flujo anterior, resultando en un flujo con valor mayor
- se comienza a partir de un flujo vacío



## Flujos incrementales

- el corolario anterior permite definir un algoritmo iterativo, a partir de un flujo nulo, que compute flujos cada vez más grandes en una red de flujo
- se denomina **método de Ford-Fulkerson**, y en cada iteración encuentra un camino de aumento, obtiene el flujo de ese camino y se lo suma al flujo anterior, resultando en un flujo con valor mayor
- se comienza a partir de un flujo vacío





## Flujos incrementales

- el corolario anterior permite definir un algoritmo iterativo, a partir de un flujo nulo, que compute flujos cada vez más grandes en una red de flujo
- se denomina **método de Ford-Fulkerson**, y en cada iteración encuentra un camino de aumento, obtiene el flujo de ese camino y se lo suma al flujo anterior, resultando en un flujo con valor mayor
- se comienza a partir de un flujo vacío



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Red residual  
Incremento  
Camino de aumento  
**Método de Ford-Fulkerson**  
Corte  
Algoritmo de Edmonds-Karp

## Método de Ford-Fulkerson

```
PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
     $f[u,v] := 0$ 
  WHILE existe un camino de aumento p en Gf
     $cf(p) := \min\{ (c[u,v] - f[u,v]) \text{ si } (u,v) \text{ en } p \}$ 
    FOR cada arco (u,v) en p
      IF (u,v) está en A
         $f[u,v] := f[u,v] + cf(p)$ 
      ELSE
         $f[v,u] := f[v,u] - cf(p)$ 
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
```



## Método de Ford-Fulkerson

```
PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
    f[u,v]::=0
  WHILE existe un camino de aumento p en Gf
    cf(p)::=min{(c[u,v]-f[u,v] si (u,v) en p}
    FOR cada arco (u,v) en p
      IF (u,v) está en A
        f[u,v]::=f[u,v]+cf(p)
      ELSE
        f[v,u]::= f[v,u]-cf(p)
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
```



## Método de Ford-Fulkerson

```
PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
     $f[u,v] := 0$ 
  WHILE existe un camino de aumento p en Gf
     $cf(p) := \min\{(c[u,v]-f[u,v] \text{ si } (u,v) \text{ en } p)\}$ 
    FOR cada arco (u,v) en p
      IF (u,v) está en A
         $f[u,v] := f[u,v] + cf(p)$ 
      ELSE
         $f[v,u] := f[v,u] - cf(p)$ 
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
```



## Método de Ford-Fulkerson

```
PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
    f[u,v] ::= 0
  WHILE existe un camino de aumento p en Gf
    cf(p) ::= min{ (c[u,v]-f[u,v] si (u,v) en p}
    FOR cada arco (u,v) en p
      IF (u,v) está en A
        f[u,v] ::= f[u,v]+cf(p)
      ELSE
        f[v,u] ::= f[v,u]-cf(p)
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
```



## Método de Ford-Fulkerson

```
PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
    f[u,v] ::= 0
  WHILE existe un camino de aumento p en Gf
    cf(p) ::= min{ (c[u,v]-f[u,v] si (u,v) en p}
    FOR cada arco (u,v) en p
      IF (u,v) está en A
        f[u,v] ::= f[u,v]+cf(p)
      ELSE
        f[v,u] ::= f[v,u]-cf(p)
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
```



## Método de Ford-Fulkerson

```
PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
    f[u,v] ::= 0
  WHILE existe un camino de aumento p en Gf
    cf(p) ::= min{ (c[u,v]-f[u,v] si (u,v) en p}
    FOR cada arco (u,v) en p
      IF (u,v) está en A
        f[u,v] ::= f[u,v]+cf(p)
      ELSE
        f[v,u] ::= f[v,u]-cf(p)
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
```



## Método de Ford-Fulkerson

```
PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
    f[u,v] ::= 0
  WHILE existe un camino de aumento p en Gf
    cf(p) ::= min{ (c[u,v]-f[u,v] si (u,v) en p}
    FOR cada arco (u,v) en p
      IF (u,v) está en A
        f[u,v] ::= f[u,v] + cf(p)
      ELSE
        f[v,u] ::= f[v,u] - cf(p)
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
```





## Método de Ford-Fulkerson

```
PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
     $f[u,v] := 0$ 
  WHILE existe un camino de aumento p en Gf
     $cf(p) := \min\{ (c[u,v] - f[u,v]) \text{ si } (u,v) \text{ en } p \}$ 
    FOR cada arco (u,v) en p
      IF (u,v) está en A
         $f[u,v] := f[u,v] + cf(p)$ 
      ELSE
         $f[v,u] := f[v,u] - cf(p)$ 
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
```



## Método de Ford-Fulkerson

```
PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
    f[u,v] ::= 0
  WHILE existe un camino de aumento p en Gf
    cf(p) ::= min{ (c[u,v]-f[u,v] si (u,v) en p}
    FOR cada arco (u,v) en p
      IF (u,v) está en A
        f[u,v] ::= f[u,v]+cf(p)
      ELSE
        f[v,u] ::= f[v,u]-cf(p)
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
```



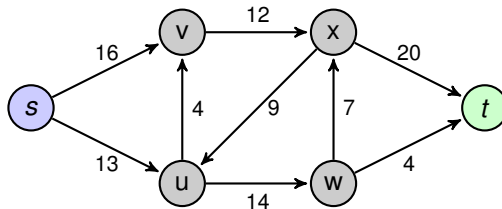
## Método de Ford-Fulkerson

```
PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
    f[u,v] ::= 0
  WHILE existe un camino de aumento p en Gf
    cf(p) ::= min{ (c[u,v]-f[u,v] si (u,v) en p}
    FOR cada arco (u,v) en p
      IF (u,v) está en A
        f[u,v] ::= f[u,v]+cf(p)
      ELSE
        f[v,u] ::= f[v,u]-cf(p)
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
```



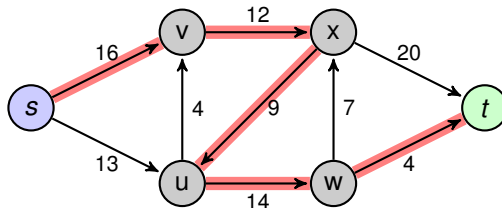
## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red de flujo  $G$   
flujo  $f_0$  con  $|f_0| = 0$



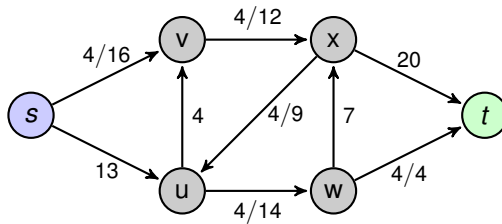
## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red de flujo  $G$   
flujo  $f_0$  con  $|f_0| = 0$   
 $c_f(p) = 4$



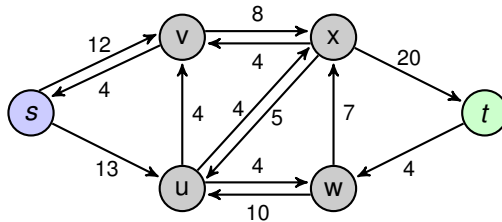
## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red de flujo  $G$   
flujo  $f_1$  con  $|f_1| = 4$



## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

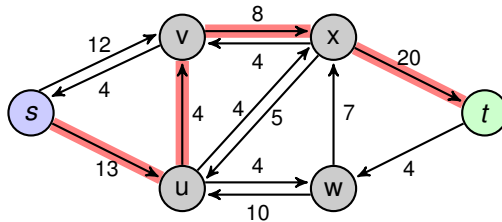
red residual  $G_{f_1}$



## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red residual  $G_f$

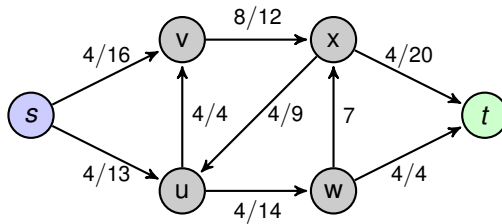
$$c_f(p) = 4$$





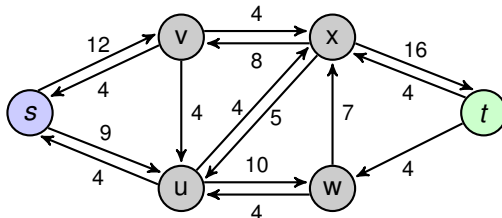
## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red de flujo  $G$   
flujo  $f_2$  con  $|f_2| = 8$



## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

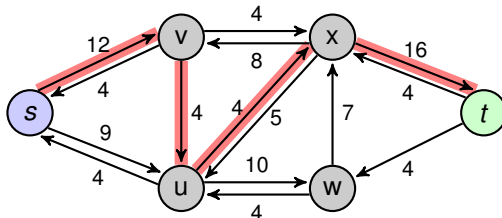
red residual  $G_{f_2}$



## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

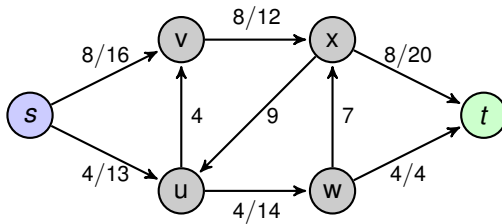
red residual  $G_{f_2}$

$$c_f(p) = 4$$



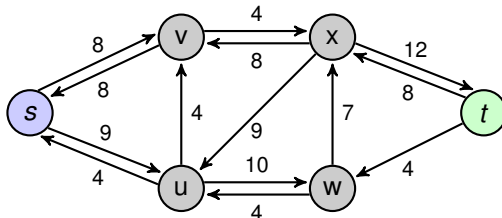
## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red de flujo  $G$   
flujo  $f_3$  con  $|f_3| = 12$



## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

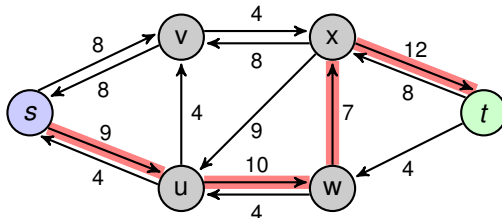
red residual  $G_{f_3}$



## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

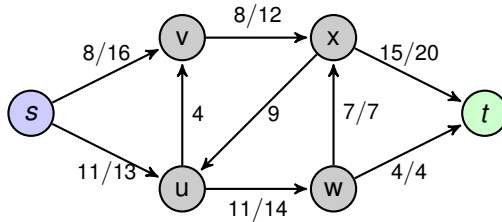
red residual  $G_{f_3}$

$$c_f(p) = 7$$



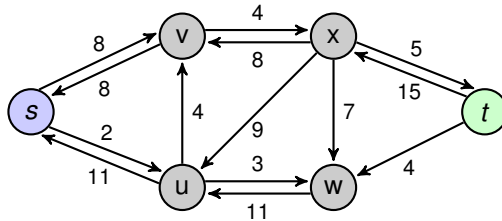
## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red de flujo  $G$   
flujo  $f_4$  con  $|f_4| = 19$



## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red residual  $G_{f_4}$

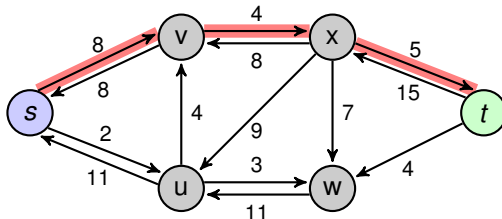




## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

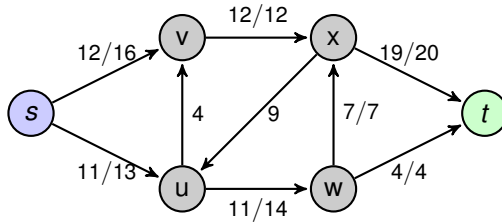
red residual  $G_{f_4}$

$$c_f(p) = 4$$



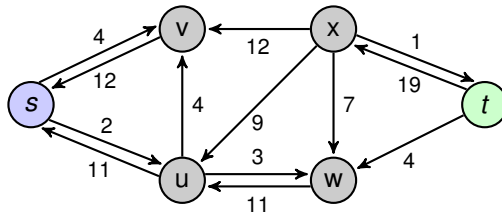
## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red de flujo  $G$   
flujo  $f_5$  con  $|f_5| = 23$



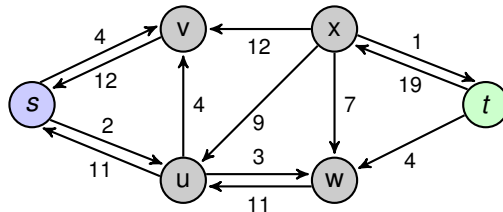
## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red residual  $G_{f_5}$



## Ejemplo de ejecución de Ford-Fulkerson

red residual  $G_{f_5}$



no hay camino  
 de aumento  
 $f_5$  es el resultado



## Propiedades

- distintas implementaciones de cómo encontrar el camino de aumento determinan distintos tiempos de ejecución
- para afirmar que computa el flujo máximo, faltaría demostrar que cuando el algoritmo termina (es decir, cuando no hay más camino de aumento) entonces en ya se tiene el flujo máximo
- para probar esto es necesario el concepto de **corte**



## Propiedades

- distintas implementaciones de cómo encontrar el camino de aumento determinan distintos tiempos de ejecución
- para afirmar que computa el flujo máximo, faltaría demostrar que cuando el algoritmo termina (es decir, cuando no hay más camino de aumento) entonces en ya se tiene el flujo máximo
- para probar esto es necesario el concepto de **corte**



## Propiedades

- distintas implementaciones de cómo encontrar el camino de aumento determinan distintos tiempos de ejecución
- para afirmar que computa el flujo máximo, faltaría demostrar que cuando el algoritmo termina (es decir, cuando no hay más camino de aumento) entonces en ya se tiene el flujo máximo
- para probar esto es necesario el concepto de **corte**



## Propiedades

- distintas implementaciones de cómo encontrar el camino de aumento determinan distintos tiempos de ejecución
- para afirmar que computa el flujo máximo, faltaría demostrar que cuando el algoritmo termina (es decir, cuando no hay más camino de aumento) entonces en ya se tiene el flujo máximo
- para probar esto es necesario el concepto de **corte**





## Corte de una red de flujo

- $G$  una red de flujo, y  $f$  un flujo sobre  $G$ . Un **corte** es una partición de  $N$  en  $S$  y  $T = N - S$  tal que  $s \in S$  y  $t \in T$
- el **flujo neto** a través el corte  $(S, T)$  es

$$f(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(v, u)$$

- la **capacidad** de un corte  $(S, T)$  es  $c(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} c(u, v)$
- el **corte mínimo** de una red es un corte cuya capacidad es mínima entre todos los cortes



## Corte de una red de flujo

- $G$  una red de flujo, y  $f$  un flujo sobre  $G$ . Un **corte** es una partición de  $N$  en  $S$  y  $T = N - S$  tal que  $s \in S$  y  $t \in T$
- el **flujo neto** a través el corte  $(S, T)$  es

$$f(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(v, u)$$

- la **capacidad** de un corte  $(S, T)$  es  $c(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} c(u, v)$
- el **corte mínimo** de una red es un corte cuya capacidad es mínima entre todos los cortes



## Corte de una red de flujo

- $G$  una red de flujo, y  $f$  un flujo sobre  $G$ . Un **corte** es una partición de  $N$  en  $S$  y  $T = N - S$  tal que  $s \in S$  y  $t \in T$
- el **flujo neto** a través el corte  $(S, T)$  es

$$f(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(v, u)$$

- la **capacidad** de un corte  $(S, T)$  es  $c(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} c(u, v)$
- el **corte mínimo** de una red es un corte cuya capacidad es mínima entre todos los cortes



## Corte de una red de flujo

- $G$  una red de flujo, y  $f$  un flujo sobre  $G$ . Un **corte** es una partición de  $N$  en  $S$  y  $T = N - S$  tal que  $s \in S$  y  $t \in T$
- el **flujo neto** a través el corte  $(S, T)$  es

$$f(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(v, u)$$

- la **capacidad** de un corte  $(S, T)$  es  $c(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} c(u, v)$
- el **corte mínimo** de una red es un corte cuya capacidad es mínima entre todos los cortes



## Corte de una red de flujo

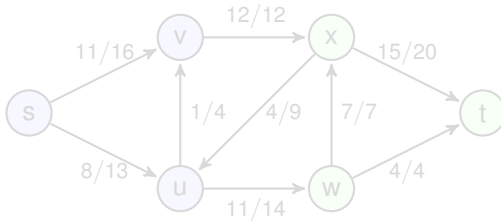
- $G$  una red de flujo, y  $f$  un flujo sobre  $G$ . Un **corte** es una partición de  $N$  en  $S$  y  $T = N - S$  tal que  $s \in S$  y  $t \in T$
- el **flujo neto** a través el corte  $(S, T)$  es

$$f(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(u, v) - \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} f(v, u)$$

- la **capacidad** de un corte  $(S, T)$  es  $c(S, T) = \sum_{u \in S} \sum_{v \in T} c(u, v)$
- el **corte mínimo** de una red es un corte cuya capacidad es mínima entre todos los cortes



## Ejemplo de corte



$$S = \{s, u, v\}$$

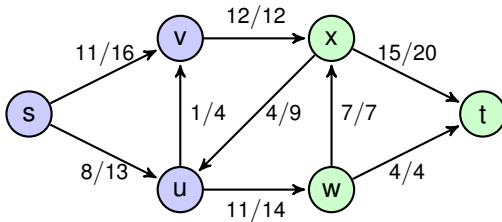
$$T = \{x, w, t\}$$

$$c(S, T) = 26$$

$$f(S, T) = 19$$



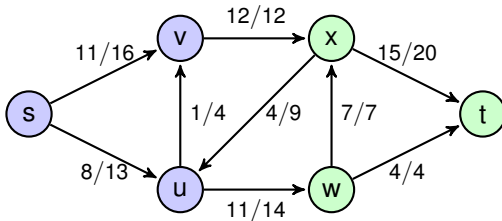
## Ejemplo de corte



$$S = \{s, u, v\}$$
$$T = \{x, w, t\}$$
$$c(S, T) = 26$$
$$f(S, T) = 19$$



## Ejemplo de corte



$$\begin{aligned} S &= \{s, u, v\} \\ T &= \{x, w, t\} \\ c(S, T) &= 26 \\ f(S, T) &= 19 \end{aligned}$$





## Propiedades de un corte

### Lema 34

*Sea  $f$  un flujo en una red de flujo  $G$ , y  $S, T$  un corte cualquiera en  $G$ . Entonces el flujo neto a través del corte  $f(S, T) = |f|$ .*

### Demostración.

A partir de la definición de  $|f|$ , y partiendo los nodos de  $N$  en  $S$  y  $T$ . □

### Corolario 35

*El valor de un flujo cualquiera  $f$  en una red  $G$  está acotado por la capacidad de un corte de  $G$ , ie  $|f| \leq c(S, T)$  para cualquier corte  $S, T$ .*



## Propiedades de un corte

### Lema 34

*Sea  $f$  un flujo en una red de flujo  $G$ , y  $S, T$  un corte cualquiera en  $G$ . Entonces el flujo neto a través del corte  $f(S, T) = |f|$ .*

### Demostración.

A partir de la definición de  $|f|$ , y partiendo los nodos de  $N$  en  $S$  y  $T$ . □

### Corolario 35

*El valor de un flujo cualquiera  $f$  en una red  $G$  está acotado por la capacidad de un corte de  $G$ , ie  $|f| \leq c(S, T)$  para cualquier corte  $S, T$ .*



## Propiedades de un corte

### Lema 34

*Sea  $f$  un flujo en una red de flujo  $G$ , y  $S, T$  un corte cualquiera en  $G$ . Entonces el flujo neto a través del corte  $f(S, T) = |f|$ .*

### Demostración.

A partir de la definición de  $|f|$ , y partiendo los nodos de  $N$  en  $S$  y  $T$ . □

### Corolario 35

*El valor de un flujo cualquiera  $f$  en una red  $G$  está acotado por la capacidad de un corte de  $G$ , ie  $|f| \leq c(S, T)$  para cualquier corte  $S, T$ .*



## Propiedades de un corte

### Lema 34

*Sea  $f$  un flujo en una red de flujo  $G$ , y  $S, T$  un corte cualquiera en  $G$ . Entonces el flujo neto a través del corte  $f(S, T) = |f|$ .*

### Demostración.

A partir de la definición de  $|f|$ , y partiendo los nodos de  $N$  en  $S$  y  $T$ . □

### Corolario 35

*El valor de un flujo cualquiera  $f$  en una red  $G$  está acotado por la capacidad de un corte de  $G$ , ie  $|f| \leq c(S, T)$  para cualquier corte  $S, T$ .*



## Correctitud de Ford-Fulkerson

### Teorema 36 (Máximo flujo, mínimo corte)

*Sea  $G$  una red de flujo, y  $f$  un flujo en  $G$ . Entonces son equivalentes:*

- 1  *$f$  es un flujo máximo de  $G$*
- 2 *la red residual  $G_f$  no contiene caminos de aumento*
- 3 *existe un corte  $(S, T)$  en  $G$  tal que  $|f| = c(S, T)$*

### Demostración.

1) $\Rightarrow$  2): si  $f$  es el máximo flujo y  $G_f$  tiene camino de aumento  $p$  existe  $f_p$  (lema 32) y  $f + f_p$  es un flujo en  $G$  de mayor valor. 2) $\Rightarrow$  3): sean  $S = \{v \in N : s \rightsquigarrow_{G_f} v\}$  y  $T = N - S$ . Luego  $(S, T)$  es un corte y  $|f| = f(S, T) = c(S, T)$ . 3) $\Rightarrow$  1):  $|f| \leq c(S, T)$  para todo corte  $(S, T)$  (lema 35). Pero  $|f| = c(S, T)$  implica que  $f$  es un flujo máximo.  $\square$



## Correctitud de Ford-Fulkerson

### Teorema 36 (Máximo flujo, mínimo corte)

*Sea  $G$  una red de flujo, y  $f$  un flujo en  $G$ . Entonces son equivalentes:*

- 1  *$f$  es un flujo máximo de  $G$*
- 2 *la red residual  $G_f$  no contiene caminos de aumento*
- 3 *existe un corte  $(S, T)$  en  $G$  tal que  $|f| = c(S, T)$*

### Demostración.

1) $\Rightarrow$  2): si  $f$  es el máximo flujo y  $G_f$  tiene camino de aumento  $p$  existe  $f_p$  (lema 32) y  $f + f_p$  es un flujo en  $G$  de mayor valor. 2) $\Rightarrow$  3): sean  $S = \{v \in N : s \rightsquigarrow_{G_f} v\}$  y  $T = N - S$ . Luego  $(S, T)$  es un corte y  $|f| = f(S, T) = c(S, T)$ . 3) $\Rightarrow$  1):  $|f| \leq c(S, T)$  para todo corte  $(S, T)$  (lema 35). Pero  $|f| = c(S, T)$  implica que  $f$  es un flujo máximo.  $\square$



## Correctitud de Ford-Fulkerson

### Teorema 36 (Máximo flujo, mínimo corte)

*Sea  $G$  una red de flujo, y  $f$  un flujo en  $G$ . Entonces son equivalentes:*

- ❶  *$f$  es un flujo máximo de  $G$*
- ❷ *la red residual  $G_f$  no contiene caminos de aumento*
- ❸ *existe un corte  $(S, T)$  en  $G$  tal que  $|f| = c(S, T)$*

### Demostración.

1)  $\Rightarrow$  2): si  $f$  es el máximo flujo y  $G_f$  tiene camino de aumento  $p$  existe  $f_p$  (lema 32) y  $f + f_p$  es un flujo en  $G$  de mayor valor. 2)  $\Rightarrow$  3): sean  $S = \{v \in N : s \rightsquigarrow_{G_f} v\}$  y  $T = N - S$ . Luego  $(S, T)$  es un corte y  $|f| = f(S, T) = c(S, T)$ . 3)  $\Rightarrow$  1):  $|f| \leq c(S, T)$  para todo corte  $(S, T)$  (lema 35). Pero  $|f| = c(S, T)$  implica que  $f$  es un flujo máximo.  $\square$



## Correctitud de Ford-Fulkerson

### Teorema 36 (Máximo flujo, mínimo corte)

*Sea  $G$  una red de flujo, y  $f$  un flujo en  $G$ . Entonces son equivalentes:*

- 1  $f$  es un flujo máximo de  $G$
- 2 la red residual  $G_f$  no contiene caminos de aumento
- 3 existe un corte  $(S, T)$  en  $G$  tal que  $|f| = c(S, T)$

### Demostración.

1) $\Rightarrow$  2): si  $f$  es el máximo flujo y  $G_f$  tiene camino de aumento  $p$  existe  $f_p$  (lema 32) y  $f + f_p$  es un flujo en  $G$  de mayor valor. 2) $\Rightarrow$  3): sean  $S = \{v \in N : s \rightsquigarrow_{G_f} v\}$  y  $T = N - S$ . Luego  $(S, T)$  es un corte y  $|f| = f(S, T) = c(S, T)$ . 3) $\Rightarrow$  1):  $|f| \leq c(S, T)$  para todo corte  $(S, T)$  (lema 35). Pero  $|f| = c(S, T)$  implica que  $f$  es un flujo máximo.  $\square$





## Correctitud de Ford-Fulkerson

### Teorema 36 (Máximo flujo, mínimo corte)

*Sea  $G$  una red de flujo, y  $f$  un flujo en  $G$ . Entonces son equivalentes:*

- 1  *$f$  es un flujo máximo de  $G$*
- 2 *la red residual  $G_f$  no contiene caminos de aumento*
- 3 *existe un corte  $(S, T)$  en  $G$  tal que  $|f| = c(S, T)$*

### Demostración.

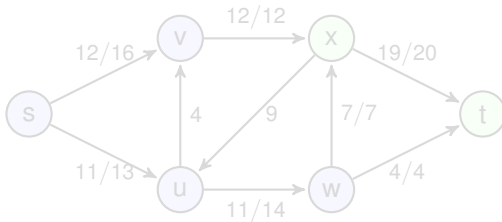
1) $\Rightarrow$  2): si  $f$  es el máximo flujo y  $G_f$  tiene camino de aumento  $p$  existe  $f_p$  (lema 32) y  $f + f_p$  es un flujo en  $G$  de mayor valor. 2) $\Rightarrow$  3): sean  $S = \{v \in N : s \rightsquigarrow_{G_f} v\}$  y  $T = N - S$ . Luego  $(S, T)$  es un corte y  $|f| = f(S, T) = c(S, T)$ . 3) $\Rightarrow$  1):  $|f| \leq c(S, T)$  para todo corte  $(S, T)$  (lema 35). Pero  $|f| = c(S, T)$  implica que  $f$  es un flujo máximo.  $\square$



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Red residual  
Incremento  
Camino de aumento  
Método de Ford-Fulkerson  
**Corte**  
Algoritmo de Edmonds-Karp

## Ejemplo de máximo flujo-mínimo corte



$$S = \{s, u, v, w\}$$

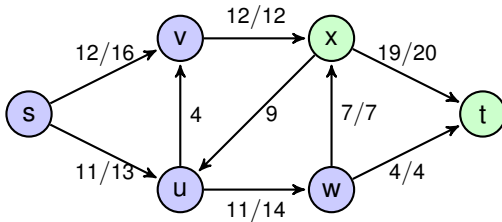
$$T = \{x, t\}$$

$$c(S, T) = 23$$

$$f(S, T) = 23$$



## Ejemplo de máximo flujo-mínimo corte



$$S = \{s, u, v, w\}$$

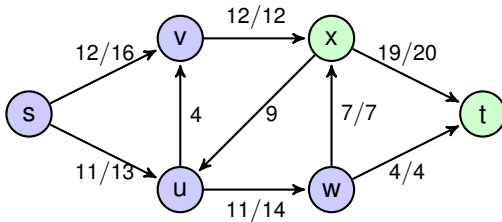
$$T = \{x, t\}$$

$$c(S, T) = 23$$

$$f(S, T) = 23$$



## Ejemplo de máximo flujo-mínimo corte



$$S = \{s, u, v, w\}$$

$$T = \{x, t\}$$

$$c(S, T) = 23$$

$$f(S, T) = 23$$



Introducción - Recorridos - Propiedades  
 Ordenamiento topológico  
 Componentes fuertemente conexos  
 Caminos más cortos con origen único  
 Árbol minimal de cubrimiento  
 Puentes y puntos de articulación  
 Flujo máximo

Red residual  
 Incremento  
 Camino de aumento  
 Método de Ford-Fulkerson  
**Corte**  
 Algoritmo de Edmonds-Karp

## Análisis del tiempo de ejecución

```

PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
    f[u,v]::=0; f[v,u]::=0
  ENDFOR
  WHILE existe un camino de
    aumento p en Gf
    cf(p)::= capacidad mínima de p
    FOR cada arco (u,v) en p
      f[u,v]::=f[u,v]+cf(p)
      f[v,u]::=-f[u,v]
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
  
```

costo

veces

$b$

$a$

$\Theta(n+a)$

$O(|f^*|)$

$O(a)$

$O(|f^*|)$

$b$

$O(a|f^*|)$

$b$

$O(a|f^*|)$



$f^*$  es el resultado

## Análisis del tiempo de ejecución

```

PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
    f[u,v]::=0; f[v,u]::=0
  ENDFOR
  WHILE existe un camino de
    aumento p en Gf
    cf(p)::= capacidad mínima de p
    FOR cada arco (u,v) en p
      f[u,v]::=f[u,v]+cf(p)
      f[v,u]::=-f[u,v]
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
  
```

costo

veces

$b$

$a$

$\Theta(n+a)$

$O(|f^*|)$

$O(a)$

$O(|f^*|)$

$b$

$O(a|f^*|)$

$b$

$O(a|f^*|)$



$f^*$  es el resultado

## Análisis del tiempo de ejecución

```

PROCEDURE FordFulkerson (G,s,t,c)
  FOR cada arco (u,v) en A
    f[u,v]::=0; f[v,u]::=0
  ENDFOR
  WHILE existe un camino de
    aumento p en Gf
    cf(p)::= capacidad mínima de p
    FOR cada arco (u,v) en p
      f[u,v]::=f[u,v]+cf(p)
      f[v,u]::=-f[u,v]
    ENDFOR
  ENDWHILE; RETURN f
  
```

costo                      veces

*b*                      *a*

$\Theta(n+a)$                        $O(|f^*|)$

$O(a)$                        $O(|f^*|)$

*b*                       $O(a|f^*|)$

*b*                       $O(a|f^*|)$



*f\** es el resultado

## Análisis del tiempo de ejecución

	costo	veces
PROCEDURE FordFulkerson ( $G, s, t, c$ )		
FOR cada arco $(u, v)$ en $A$		
$f[u, v] := 0; f[v, u] := 0$	$b$	$a$
ENDFOR		
WHILE existe un camino de aumento $p$ en $G_f$	$\Theta(n + a)$	$O( f^* )$
$cf(p) :=$ capacidad mínima de $p$	$O(a)$	$O( f^* )$
FOR cada arco $(u, v)$ en $p$		
$f[u, v] := f[u, v] + cf(p)$	$b$	$O(a f^* )$
$f[v, u] := -f[u, v]$	$b$	$O(a f^* )$
ENDFOR		
ENDWHILE; RETURN $f$		

$f^*$  es el resultado





## Análisis del tiempo de ejecución

	costo	veces
PROCEDURE FordFulkerson ( $G, s, t, c$ )		
FOR cada arco $(u, v)$ en $A$		
$f[u, v] := 0; f[v, u] := 0$	$b$	$a$
ENDFOR		
WHILE existe un camino de aumento $p$ en $G_f$	$\Theta(n + a)$	$O( f^* )$
$cf(p) :=$ capacidad mínima de $p$	$O(a)$	$O( f^* )$
FOR cada arco $(u, v)$ en $p$		
$f[u, v] := f[u, v] + cf(p)$	$b$	$O(a f^* )$
$f[v, u] := -f[u, v]$	$b$	$O(a f^* )$
ENDFOR		
ENDWHILE; RETURN $f$		

$f^*$  es el resultado



## Análisis del tiempo de ejecución

	costo	veces
PROCEDURE FordFulkerson ( $G, s, t, c$ )		
FOR cada arco $(u, v)$ en $A$		
$f[u, v] := 0; f[v, u] := 0$	$b$	$a$
ENDFOR		
WHILE existe un camino de aumento $p$ en $G_f$	$\Theta(n + a)$	$O( f^* )$
$cf(p) :=$ capacidad mínima de $p$	$O(a)$	$O( f^* )$
FOR cada arco $(u, v)$ en $p$		
$f[u, v] := f[u, v] + cf(p)$	$b$	$O(a f^* )$
$f[v, u] := -f[u, v]$	$b$	$O(a f^* )$
ENDFOR		
ENDWHILE; RETURN $f$		

$f^*$  es el resultado



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Red residual  
Incremento  
Camino de aumento  
Método de Ford-Fulkerson  
**Corte**  
Algoritmo de Edmonds-Karp

## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

$2 \times 10^6$  iteraciones!!



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Red residual  
Incremento  
Camino de aumento  
Método de Ford-Fulkerson  
**Corte**  
Algoritmo de Edmonds-Karp

## Análisis del tiempo de ejecución

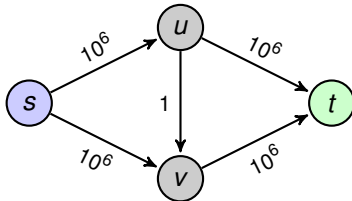
- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

$2 \times 10^6$  iteraciones!!



## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

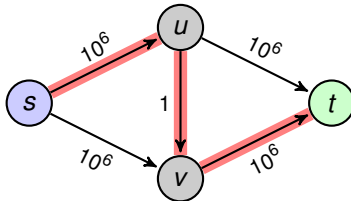


$2 \times 10^6$  iteraciones!!



## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

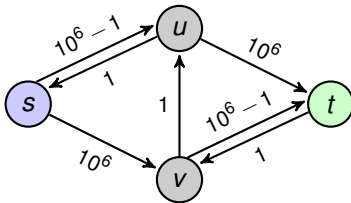


$2 \times 10^6$  iteraciones!!



## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

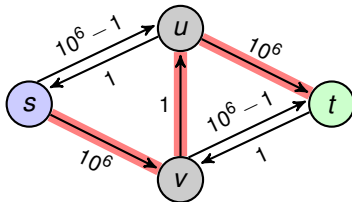


$2 \times 10^6$  iteraciones!!



## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno



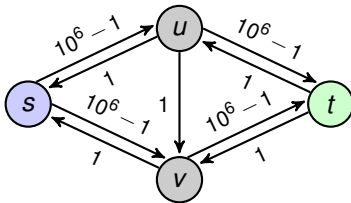
$2 \times 10^6$  iteraciones!!





## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

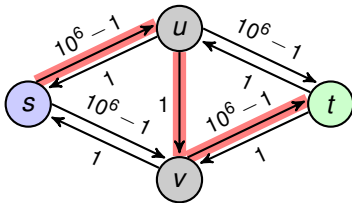


$2 \times 10^6$  iteraciones!!



## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

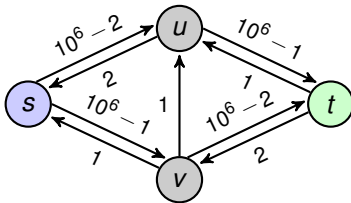


$2 \times 10^6$  iteraciones!!



## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

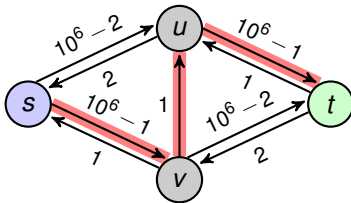


$2 \times 10^6$  iteraciones!!



## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

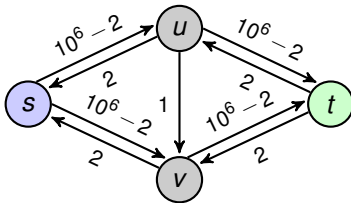


$2 \times 10^6$  iteraciones!!



## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

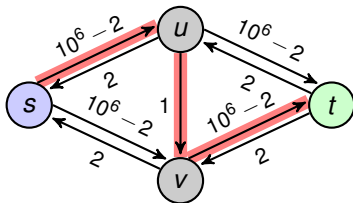


$2 \times 10^6$  iteraciones!!



## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno

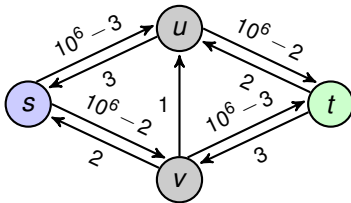


$2 \times 10^6$  iteraciones!!



## Análisis del tiempo de ejecución

- la dependencia del tiempo de ejecución en el valor del flujo, y no en la longitud de su representación, no es bueno



$2 \times 10^6$  iteraciones!!



# Algoritmo de Edmonds-Karp

- el **algoritmo de Edmonds-Karp** es una instancia del método de Ford-Fulkerson en donde la búsqueda del camino de aumento  $p$  se hace mediante una **búsqueda por niveles** comenzando por  $s$
- el recorrido por niveles permite encontrar los caminos mínimos (en cuanto a cantidad de arcos) desde el origen a cada nodo
- entonces en la red residual, el camino mínimo ya no existe. Esto permite ajustar la cantidad de iteraciones del ciclo WHILE





## Algoritmo de Edmonds-Karp

- el **algoritmo de Edmonds-Karp** es una instancia del método de Ford-Fulkerson en donde la búsqueda del camino de aumento  $p$  se hace mediante una **búsqueda por niveles** comenzando por  $s$
- el recorrido por niveles permite encontrar los caminos mínimos (en cuanto a cantidad de arcos) desde el origen a cada nodo
- entonces en la red residual, el camino mínimo ya no existe. Esto permite ajustar la cantidad de iteraciones del ciclo WHILE



## Algoritmo de Edmonds-Karp

- el **algoritmo de Edmonds-Karp** es una instancia del método de Ford-Fulkerson en donde la búsqueda del camino de aumento  $p$  se hace mediante una **búsqueda por niveles** comenzando por  $s$
- el recorrido por niveles permite encontrar los caminos mínimos (en cuanto a cantidad de arcos) desde el origen a cada nodo
- entonces en la red residual, el camino mínimo ya no existe. Esto permite ajustar la cantidad de iteraciones del ciclo WHILE



## Algoritmo de Edmonds-Karp

- el **algoritmo de Edmonds-Karp** es una instancia del método de Ford-Fulkerson en donde la búsqueda del camino de aumento  $p$  se hace mediante una **búsqueda por niveles** comenzando por  $s$
- el recorrido por niveles permite encontrar los caminos mínimos (en cuanto a cantidad de arcos) desde el origen a cada nodo
- entonces en la red residual, el camino mínimo ya no existe. Esto permite ajustar la cantidad de iteraciones del ciclo WHILE



## Lema 37

*En el algoritmo EK, si  $v \in N - \{s, t\}$  entonces la distancia mínima  $\text{nivel}[v]$  en  $G_f$  no disminuye con cada aumento de flujo.*

### Demostración.

Supongamos que existen  $w$  tal que  $\text{nivel}_{i+1}[w] < \text{nivel}_i[w]$ . Sea  $v$  el nodo con menor nivel entre éstos, y  $s \rightsquigarrow_{f_{i+1}} u \rightarrow v$  el camino de aumento, o sea  $(u, v) \in A_{f_{i+1}}$ . La elección de  $v$  se contradice tanto si  $(u, v) \in A_{f_i}$ , lo que implica  $\text{nivel}_i[v] \leq \text{nivel}_i[u] + 1 \leq \text{nivel}_{i+1}[u] + 1 = \text{nivel}_{i+1}[v]$ , como si  $(u, v) \notin A_{f_i}$ , en donde vale  $\text{nivel}_i[v] = \text{nivel}_i[u] - 1 \leq \text{nivel}_{i+1}[u] - 1 = \text{nivel}_{i+1}[v] - 2$ . □



## Lema 37

*En el algoritmo EK, si  $v \in N - \{s, t\}$  entonces la distancia mínima  $\text{nivel}[v]$  en  $G_f$  no disminuye con cada aumento de flujo.*

### Demostración.

Supongamos que existen  $w$  tal que  $\text{nivel}_{i+1}[w] < \text{nivel}_i[w]$ . Sea  $v$  el nodo con menor nivel entre éstos, y  $s \rightsquigarrow_{f_{i+1}} u \rightarrow v$  el camino de aumento, o sea  $(u, v) \in A_{f_{i+1}}$ . La elección de  $v$  se contradice tanto si  $(u, v) \in A_{f_i}$ , lo que implica  $\text{nivel}_i[v] \leq \text{nivel}_i[u] + 1 \leq \text{nivel}_{i+1}[u] + 1 = \text{nivel}_{i+1}[v]$ , como si  $(u, v) \notin A_{f_i}$ , en donde vale  $\text{nivel}_i[v] = \text{nivel}_i[u] - 1 \leq \text{nivel}_{i+1}[u] - 1 = \text{nivel}_{i+1}[v] - 2$ . □



## Lema 37

*En el algoritmo EK, si  $v \in N - \{s, t\}$  entonces la distancia mínima  $\text{nivel}[v]$  en  $G_f$  no disminuye con cada aumento de flujo.*

## Demostración.

Supongamos que existen  $w$  tal que  $\text{nivel}_{i+1}[w] < \text{nivel}_i[w]$ . Sea  $v$  el nodo con menor nivel entre éstos, y  $s \rightsquigarrow_{f_{i+1}} u \rightarrow v$  el camino de aumento, o sea  $(u, v) \in A_{f_{i+1}}$ . La elección de  $v$  se contradice tanto si  $(u, v) \in A_{f_i}$ , lo que implica

$$\text{nivel}_i[v] \leq \text{nivel}_i[u] + 1 \leq \text{nivel}_{i+1}[u] + 1 = \text{nivel}_{i+1}[v],$$

como si  $(u, v) \notin A_{f_i}$ , en donde vale  $\text{nivel}_i[v] = \text{nivel}_i[u] - 1 \leq \text{nivel}_{i+1}[u] - 1 = \text{nivel}_{i+1}[v] - 2$ . □



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Caminos más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Red residual  
Incremento  
Camino de aumento  
Método de Ford-Fulkerson  
Corte  
Algoritmo de Edmonds-Karp

## Tiempo de ejecución

### Teorema 38

*El algoritmo EK en  $G = \langle N, A \rangle$  toma  $O(na)$  iteraciones.*

### Demostración.

Se muestra que cada arco  $(u, v)$  puede ser **crítico** (ie coincide con la capacidad residual) a lo sumo  $n/2 - 1$  veces. Sea  $i$  la iteración donde  $(u, v)$  es crítico, y  $j$  la iteración donde  $(v, u)$  es crítico, luego  $\text{nivel}_i[u] = \text{nivel}_j[v] + 1 \leq \text{nivel}_j[v] + 1 = \text{nivel}_j[u] + 2$ , usando el lema 37. Con lo que la distancia mínima disminuye al menos en 2 entre cada par de iteraciones donde  $(u, v)$  es arco crítico. Y  $(n - 2)$  es una cota de la máxima distancia mínima. Entonces como hay  $O(a)$ , no puede haber más de  $O(na)$  iteraciones. □



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Caminos más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Red residual  
Incremento  
Camino de aumento  
Método de Ford-Fulkerson  
Corte  
Algoritmo de Edmonds-Karp

## Tiempo de ejecución

### Teorema 38

*El algoritmo EK en  $G = \langle N, A \rangle$  toma  $O(na)$  iteraciones.*

#### Demostración.

Se muestra que cada arco  $(u, v)$  puede ser **crítico** (ie coincide con la capacidad residual) a lo sumo  $n/2 - 1$  veces. Sea  $i$  la iteración donde  $(u, v)$  es crítico, y  $j$  la iteración donde  $(v, u)$  es crítico, luego  $\text{nivel}_i[u] = \text{nivel}_j[v] + 1 \leq \text{nivel}_j[v] + 1 = \text{nivel}_j[u] + 2$ , usando el lema 37. Con lo que la distancia mínima disminuye al menos en 2 entre cada par de iteraciones donde  $(u, v)$  es arco crítico. Y  $(n-2)$  es una cota de la máxima distancia mínima. Entonces como hay  $O(a)$ , no puede haber más de  $O(na)$  iteraciones. □





Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Caminos más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Red residual  
Incremento  
Camino de aumento  
Método de Ford-Fulkerson  
Corte  
Algoritmo de Edmonds-Karp

## Tiempo de ejecución

### Teorema 38

*El algoritmo EK en  $G = \langle N, A \rangle$  toma  $O(na)$  iteraciones.*

### Demostración.

Se muestra que cada arco  $(u, v)$  puede ser **crítico** (ie coincide con la capacidad residual) a lo sumo  $n/2 - 1$  veces. Sea  $i$  la iteración donde  $(u, v)$  es crítico, y  $j$  la iteración donde  $(v, u)$  es crítico, luego  $\text{nivel}_i[u] = \text{nivel}_i[v] + 1 \leq \text{nivel}_j[v] + 1 = \text{nivel}_j[u] + 2$ , usando el lema 37. Con lo que la distancia mínima disminuye al menos en 2 entre cada par de iteraciones donde  $(u, v)$  es arco crítico. Y  $(n - 2)$  es una cota de la máxima distancia mínima. Entonces como hay  $O(a)$ , no puede haber más de  $O(na)$  iteraciones. □



## Tiempo de ejecución

### Teorema 38

*El algoritmo EK en  $G = \langle N, A \rangle$  toma  $O(na)$  iteraciones.*

### Demostración.

Se muestra que cada arco  $(u, v)$  puede ser **crítico** (ie coincide con la capacidad residual) a lo sumo  $n/2 - 1$  veces. Sea  $i$  la iteración donde  $(u, v)$  es crítico, y  $j$  la iteración donde  $(v, u)$  es crítico, luego  $\text{nivel}_i[u] = \text{nivel}_i[v] + 1 \leq \text{nivel}_j[v] + 1 = \text{nivel}_j[u] + 2$ , usando el lema 37. Con lo que la distancia mínima disminuye al menos en 2 entre cada par de iteraciones donde  $(u, v)$  es arco crítico. Y  $(n - 2)$  es una cota de la máxima distancia mínima. Entonces como hay  $O(a)$ , no puede haber más de  $O(na)$  iteraciones. □



## Tiempo de ejecución

### Teorema 38

*El algoritmo EK en  $G = \langle N, A \rangle$  toma  $O(na)$  iteraciones.*

### Demostración.

Se muestra que cada arco  $(u, v)$  puede ser **crítico** (ie coincide con la capacidad residual) a lo sumo  $n/2 - 1$  veces. Sea  $i$  la iteración donde  $(u, v)$  es crítico, y  $j$  la iteración donde  $(v, u)$  es crítico, luego  $\text{nivel}_i[u] = \text{nivel}_i[v] + 1 \leq \text{nivel}_j[v] + 1 = \text{nivel}_j[u] + 2$ , usando el lema 37. Con lo que la distancia mínima disminuye al menos en 2 entre cada par de iteraciones donde  $(u, v)$  es arco crítico. Y  $(n - 2)$  es una cota de la máxima distancia mínima. Entonces como hay  $O(a)$ , no puede haber más de  $O(na)$  iteraciones. □



## Tiempo de ejecución

### Teorema 38

*El algoritmo EK en  $G = \langle N, A \rangle$  toma  $O(na)$  iteraciones.*

### Demostración.

Se muestra que cada arco  $(u, v)$  puede ser **crítico** (ie coincide con la capacidad residual) a lo sumo  $n/2 - 1$  veces. Sea  $i$  la iteración donde  $(u, v)$  es crítico, y  $j$  la iteración donde  $(v, u)$  es crítico, luego  $\text{nivel}_i[u] = \text{nivel}_i[v] + 1 \leq \text{nivel}_j[v] + 1 = \text{nivel}_j[u] + 2$ , usando el lema 37. Con lo que la distancia mínima disminuye al menos en 2 entre cada par de iteraciones donde  $(u, v)$  es arco crítico. Y  $(n - 2)$  es una cota de la máxima distancia mínima. Entonces como hay  $O(a)$ , no puede haber más de  $O(na)$  iteraciones. □



Introducción - Recorridos - Propiedades  
Ordenamiento topológico  
Componentes fuertemente conexos  
Camino más cortos con origen único  
Árbol minimal de cubrimiento  
Puentes y puntos de articulación  
Flujo máximo

Red residual  
Incremento  
Camino de aumento  
Método de Ford-Fulkerson  
Corte  
Algoritmo de Edmonds-Karp

## Tiempo de ejecución

- como cada iteración (construir el grafo residual, hacer BFS, encontrar el camino de aumento y la capacidad residual, y actualizar el flujo) del algoritmo EK toma de  $O(a)$ , de acuerdo al teorema anterior el tiempo total de ejecución es de  $O(na^2)$
- se elimina de esta forma la dependencia del tiempo de ejecución en  $f^*$
- existen algoritmos asintóticamente mejores ( $O(n^2a)$ ,  $O(n^3)$ ) para el mismo problema



## Tiempo de ejecución

- como cada iteración (construir el grafo residual, hacer BFS, encontrar el camino de aumento y la capacidad residual, y actualizar el flujo) del algoritmo EK toma de  $O(a)$ , de acuerdo al teorema anterior el tiempo total de ejecución es de  $O(na^2)$
- se elimina de esta forma la dependencia del tiempo de ejecución en  $f^*$
- existen algoritmos asintóticamente mejores ( $O(n^2a)$ ,  $O(n^3)$ ) para el mismo problema



## Tiempo de ejecución

- como cada iteración (construir el grafo residual, hacer BFS, encontrar el camino de aumento y la capacidad residual, y actualizar el flujo) del algoritmo EK toma de  $O(a)$ , de acuerdo al teorema anterior el tiempo total de ejecución es de  $O(na^2)$
- se elimina de esta forma la dependencia del tiempo de ejecución en  $f^*$
- existen algoritmos asintóticamente mejores ( $O(n^2a)$ ,  $O(n^3)$ ) para el mismo problema



## Tiempo de ejecución

- como cada iteración (construir el grafo residual, hacer BFS, encontrar el camino de aumento y la capacidad residual, y actualizar el flujo) del algoritmo EK toma de  $O(a)$ , de acuerdo al teorema anterior el tiempo total de ejecución es de  $O(na^2)$
- se elimina de esta forma la dependencia del tiempo de ejecución en  $f^*$
- existen algoritmos asintóticamente mejores ( $O(n^2a)$ ,  $O(n^3)$ ) para el mismo problema

