



ALGORITMOS Y COMPLEJIDAD

Actividad 6 2 de mayo de 2019

- **Objetivo:** Presentar un reporte sobre un problema que pueda ser resuelto por un algoritmo greedy.
- **Metodología:** cada reporte constará de las siguientes partes:
 1. presentación del problema y sus aplicaciones. No olvidar describir las aplicaciones.
 2. propuesta de algoritmo greedy que lo resuelva, identificando claramente los elementos de la estrategia greedy y analizando el tiempo y espacio de ejecución.
 3. demostración detallada de la correctitud del algoritmo (opcional). Todos los integrantes del grupo deberán poder explicar este punto en caso de solicitarlo la cátedra.
 4. referencias de la bibliografía utilizada, correctamente citada a lo largo del reporte.

El trabajo podrá hacerse en grupos de hasta tres alumnos. No se podrán usar los ejemplos vistos en clase. El archivo deberá ser enviado al profesor de la materia, con copia a todos los participantes del grupo, hasta las 23:59 del 3/5/2019.

- **Evaluación:** La exposición otorgará hasta 1 crédito en CT1 por los puntos 1,2 y 4; un crédito por la originalidad del problema y las aplicaciones descriptas también en CT1; y un crédito adicional en CT4 por el punto 3.