# Tetris Dokumentation

## Alle Klassen

* function.js
* index.html
* style.css

## Funktionen im function.js

* draw()
* undraw()
* control()
* moveDown()
* freeze()
* moveLeft()
* moveRight()
* rotate()
* displayShape()
* addScore()
* gameOver()

## Unser Ziel

Wir wollen ein Tetris machen. Um ein bisschen Variation in das Spiel reinzubringen, machen wir drei Schwierigkeitsgrade. Leicht, Mittel und Schwer. Beim Leichten Schwierigkeitsgrad fallen die Blöcke am langsamsten. Und beim Mittleren und Schwereren fallen die Blöcke schneller.

## System requirements

Ilias hat mit IntelliJ gearbeitet. Nils hat mit Visual Studio Code gearbeitet. Damit wir unseren Code uns teilen konnten, haben wir Github verwendet. Wir haben die Sprachen HTML, PHP und Java Script.