



Solier Esteban Gianfranco

APLICACIONES MÓVILES

¿QUÉ SON LAS APLICACIONES?

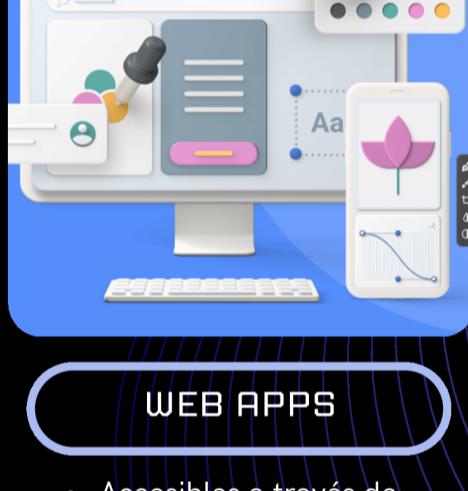
Software que se ejecuta en dispositivos móviles (smartphones, tabletas) y está diseñado para facilitar tareas, proporcionar entretenimiento, gestionar información o conectar a los usuarios con servicios.

TIPOS



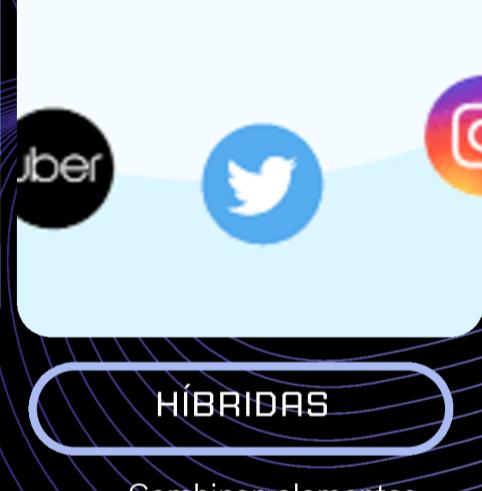
NATIVAS

- Desarrolladas para sistemas operativos específicos (iOS, Android), aprovechan al máximo las capacidades del dispositivo.



WEB APPS

- Accesibles a través de navegadores web, no requieren instalación.



HÍBRIDAS

- Combinan elementos de aplicaciones nativas y web, funcionan en múltiples plataformas.

COMPONENTES CLAVE



UI (INTERFAZ DE USUARIO)

Diseño visual que facilita la interacción del usuario con la app, incluye botones, menús y layouts.



UX (EXPERIENCIA DE USUARIO)

Sensación general del uso de la app, incluye la facilidad de navegación y la satisfacción del usuario.

CICLO DE VIDA DE UNA APP

01 PLANIFICACIÓN

Investigación de mercado, definición de objetivos y requerimientos.

02 DISEÑO

Creación de wireframes y prototipos para visualizar la estructura y funcionalidad.

03 DESARROLLO

Codificación y programación para construir la app según el diseño.

04 PRUEBAS

Verificación y corrección de errores para asegurar el buen funcionamiento.

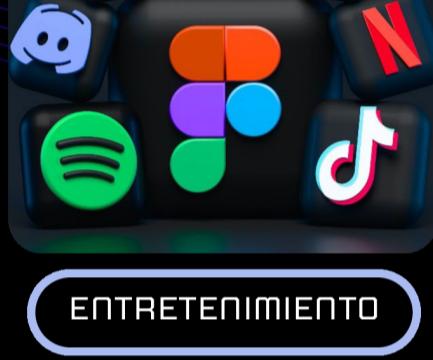
05 LANZAMIENTO

Publicación en tiendas de aplicaciones como Google Play y App Store.

06 MANTENIMIENTO

Actualizaciones periódicas para añadir nuevas funciones y corregir problemas.

CATEGORÍAS DE APLICACIONES



ENTRETENIMIENTO



SOCIALES



PRODUCTIVIDAD



EDUCATIVAS



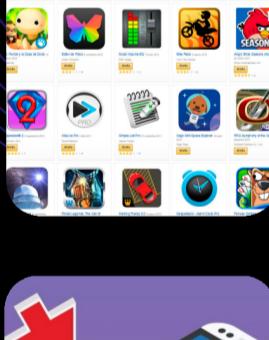
CREACIÓN

MODELOS DE MONETIZACIÓN



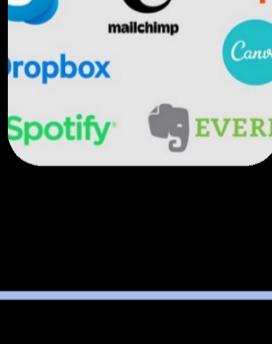
GRATIS

Atrae a más usuarios pero enfrenta alta competencia. Puede requerir una gran cantidad de descargas para ser rentable.



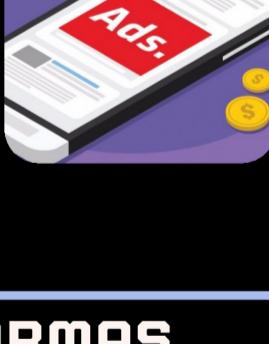
DE PAGO

Genera ingresos directos con cada descarga, pero puede limitar el alcance por la barrera del precio.



FREEMIUM

Ofrece una versión gratuita con opciones de pago para características adicionales. Requiere un equilibrio entre funciones gratuitas y premium.



PUBLICIDAD

Genera ingresos sin costo para el usuario, pero puede afectar la experiencia del usuario con anuncios intrusivos.

PLATAFORMAS



ANDROID



iOS



WINDOWS PHONE