

# Lenguaje de programación

Aprendiendo Python

# Que hacemos hoy

**1**

**Desarrollo y utilización de clases y objetos. Variables de clases e instancias.**

**2**

1. Propiedades

Constructores y destructores.

**3**

**4**

Métodos especiales.

**6**

**Cierre y debate**

# Definición de la clase

```
class Persona:  
    pass
```

Como en el caso de las funciones, si la primera línea del cuerpo se trata de una cadena de texto, esta será la cadena de documentación de la clase o docstring.

# Declaración e instanciación

- Declaración

```
class Persona:  
    pass
```

- Instanciación

```
persona=Persona()
```

# Estado de la clase / Atributos

```
class Persona:  
    apellido= None  
    nombre= None  
    __Codigo=None #privado
```

# Comportamiento / Métodos

```
class Persona:  
    apellido= None  
    nombre= None  
    __Codigo=None #privado  
    def DameNombre(self):  
        return self.apellido
```

# Constructor y Destructor

#Constructor y Destructor

```
def __init__(self):  
    #código para inicializar  
    pass
```

```
def __del__(self):  
    #código para eliminar  
    pass
```

# Property



```
__apellido= None
@property
def apellido(self):
    return self.__apellido
```

```
@apellido.setter
def apellido(self,value):
    self.__apellido=value
```

```
persona=Persona()
persona.apellido="Perez"
print(persona.apellido)
```



```
value = property(getValue, setValue)
```



**!!!Upa...!!!**

Los miembros privados no  
son realmente privados

## Valor → Null

- None
- pass

**MEMES DE  
LA SEMANA**

La Silla  Vacía.

# Seudoclase

- . Self
- . Super

YO PIDIENDOME A MI MISMO QUE  
ME PONGA A ESTUDIAR



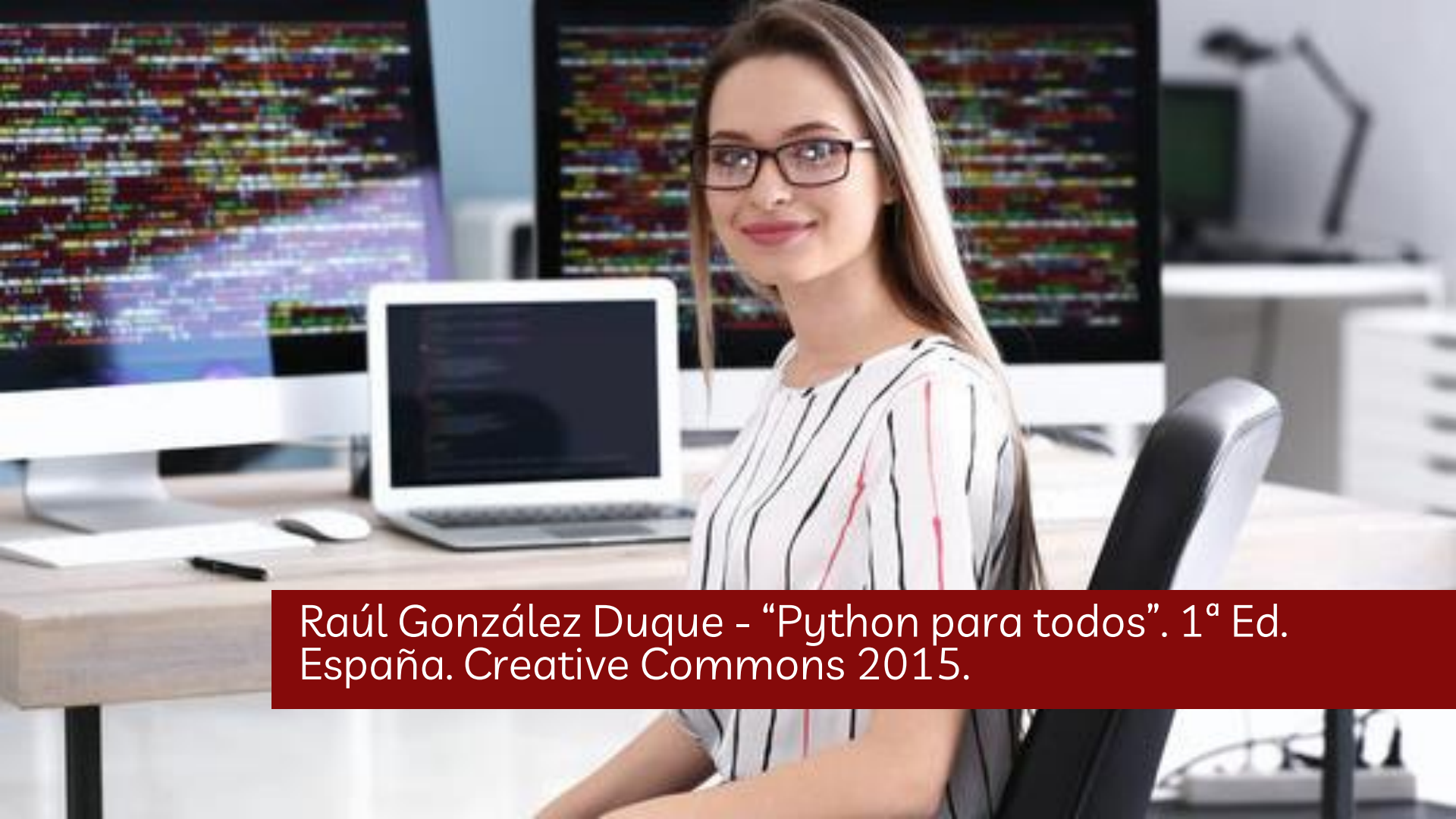
# Herencia

```
class Cliente(Persona)
```



**Anticipo**





Raúl González Duque - "Python para todos". 1ª Ed.  
España. Creative Commons 2015.



**Nos vemos la  
próxima clase**

¡ Qué tengan una Buena semana!