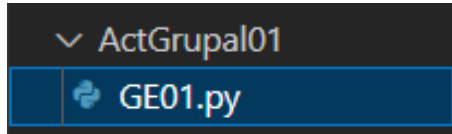


Guía de Ejercicios N°01

Variables

- 1- Crear un archivo para programar en Python de nombre GE01



- 2- En nuestro código fuente, realicemos las siguientes acciones:

- a) Cuál es el código, para crear una variable llamada número y asignarle el valor 2

El código para crear una variable llamada número y asignarle el valor de 2 es la siguiente:

```
numero = 2
```

- b) Escriba el código, que dada una variable llamada texto, asignarle la frase "Hola Mundo"

El código es el siguiente:

```
texto = 'Hola mundo'
```

- c) Si tenemos las siguientes variables, cuales no tienen un nombre permitido

- 1- Nombre
- 2- _Nombre
- 3- N2mbre
- 4- 2nombre
- 5- n@mbre
- 6- es_mi_nombre

Las variables que no tienen un nombre permitido son la numero 4 y numero 5.

- d) ¿Cuál sería el código de Python, para asignar a tres variables, tres valores diferentes en la misma línea?

El código para asignarle a tres variables tres valores diferentes es la siguiente:

```
a,b,c = 'Letra A', 'Letra B', 'Letra C'
```

Donde la variable "a" es Letra A, la variable "b" es Letra B y así consecutivamente.

e) Considerando el siguiente código, ¿Qué valores toman a,b y c?

```
a,b,c=2
```

En el siguiente código surge un error.

f) ¿Qué valores toman las siguientes variables?

```
edad,nombre=26,"Pablo"
```

Edad toma el valor entero de 26 representando una edad, mientras que nombre se le asigna el valor de un String, en este caso el nombre Pablo.

g) Considerando el siguiente código, ¿Qué tipo de dato asume la variable luego de ejecutarlo?

```
a="cadena" a=23
```

Luego de ejecutarlo, al ser secuencial y dado que estamos en un lenguaje de tipado dinámico en un principio “a” sería una variable de tipo String con la leyenda “Cadena” y luego se cambia el valor de “a” a un entero el cual es el número 23.

h) ¿El siguiente código está libre de errores?

```
@nombre=2
```

NO, la variable tiene un error en el nombre ya que no se acepta dicho símbolo en el nombre. Similar a lo que ocurre cuando colocamos un numero delante.

i) ¿Qué valores toman a,b y c en el siguiente código?

```
a=b=c=100
```

En dicho código las tres variables a, b y c toman el valor entero de 100.

j) ¿Qué valores toman a y s en el siguiente código?

```
a,s=1,2
```

En dicho código “a” toma el valor de 1 siendo un entero y “s” toma el valor de 2.

Salidas por pantalla

3- Tomando los códigos de cada ítem, ¿cuál sería el resultado que se obtiene por pantalla?

a. Ejercicio 1

```
a=100  
print(a)
```

Rta: 100

b. Ejercicio 2

```
a=b=c=100  
print(a,b,c)
```

Rta: 100 100 100

c. Ejercicio 3

```
print ("Hola \n Mundo")
```

Rta:

Hola

Mundo

\n representa un salto de linea

d. Ejercicio 4

```
print ("Hola","Mundo")
```

Rta: HolaMundo

e. Ejercicio 5

```
print ("Hola"+"Mundo")
```

Rta: HolaMundo

f. Ejercicio 6

```
print ("la temperatura es", 25, "grados")
```

Rta: La temperatura es 25 grados

g. ejercicio 7

```
print ("Hola %s" % "Mundo")
```

Rta: Hola Mundo

h. ejercicio 8

```
print ("La temperatura es %d %s" % (25, "grados"))
```

Rta: La temperatura es 25 grados

i. ejercicio 9

```
#numeros reales  
real= 1.45678  
print ("%2f" % real)
```

Rta: 1.46

Entradas por teclado

- 4- Tomando los códigos de cada ítem, ¿cuál sería el resultado que se obtiene por pantalla?
- a. Ejercicio 1

```
c= input("dime algo ")  
print (c)
```

Rta: Si tomamos los códigos de cada ítem y los asignamos a C imprimiría en la pantalla cada código ingresado.