

```

import os
import random

'''
1- Mostrar en pantalla la leyenda "Buenos días"
'''
print ("Buenos días")

'''
2- Mostrar en pantalla 3 veces la leyenda "Buenos días"
'''
for i in range(0,3):
    print ("Buenos días")

'''
3- Mostrar en pantalla 3 veces la leyenda "Buenos días", luego la leyenda
"-----",
y luego otra vez 3 veces la leyenda Buenos días
'''
def mostrar():
    for i in range(0,3):
        print ("Buenos días")

mostrar()
print("-----")
mostrar()

'''
4- Crear un programa que pide un nombre y muestre la leyenda "hola soy,
[el nombre]". Repetirlo 3 veces
'''
nombre = input("Ingrese su nombre: ")
for i in range(0,3):
    print (f"Hola soy, {nombre}")

'''
5- Crear un programa que pide un nombre distinto en cada fila y mostrar
la leyenda "hola soy, [elnombre]". Repetirlo 3 veces
'''
for i in range(0,3):
    nombre = input("Ingrese su nombre: ")
    print (f"Hola soy, {nombre}")

'''
6- Crear un programa que pide un nombre y muestre la leyenda "hola soy,
[el nombre]". Repetirlo 3 veces.
Luego poner una leyenda "-----". Repita
lo mismo 4 veces. Nuevamente ponga
una leyenda "++++++++++++++++++++++++++++". Para luego, repetir lo mismo 5
veces.
Nuevamente notamos lo molesto que es escribir todo nuevamente, eso lo
podemos resolver usando
funciones. ¿Cómo lo harías con funciones?
'''

```

```

'''
def mostrarNombre(nombre, rango):
    for i in range(0,rango):
        print (f"Hola soy, {nombre}")

nombre = input("Ingrese su nombre: ")

mostrarNombre(nombre, 3)
print("-----")
mostrarNombre(nombre, 4)
print("+++++")
mostrarNombre(nombre, 5)

'''
7- Tomar el ejercicio 2 y cambiar la leyenda Buenos días por Buenas
noches
¿Es molesto no? Imagina mismo, pero si tuvieras que cambiar 1000 lineas.
'''
leyenda = input("Ingrese leyenda: ")
a = 1000
for i in range(0,a):
    print (leyenda)

'''
8- Tomar el ejercicio 6 y cambiar hola soy por "Me llamo"
'''
nombre=input("Ingresar un nombre :")
texto = "Me llamo"

for i in range(3):
    print (f"{texto} {nombre}")
print("-----")
for i in range(4):
    print (f"{texto} {nombre}")
print("+++++")
for i in range(5):
    print (f"{texto} {nombre}")

#Ejercicios: Funciones simples

'''
10- Crear una función llamada saludar, que no retorne valores ni reciba
valores para mostrar en pantalla la leyenda "Buenos días"
'''
def saludar():
    print ("Buenos días")

'''
11- Crear una función llamada suma, que no retorne valores, ni reciba
valores para mostrar la suma de dos
números enteros que se ingresan por teclado. Debe mostrar una leyenda que
diga: "La suma de [valor1] + [valor 2] es [suma]"
'''
def suma():

```

```

    a = int(input("Ingrese el valor 1: "))
    b = int(input("Ingrese el valor 2: "))
    print (f"La suma de [valor1] + [valor2] es", (a+b))

'''
12- Crear una función que solo muestre el nombre de una persona. El
nombre de la persona se ingresa por teclado.
'''
def mostrarNombrePersona(nombre):
    print(nombre)

nombre = input("Ingrese un nombre: ")
mostrarNombrePersona(nombre)

'''
13- Crear una función que pida tres números con decimales, llamada
cargarNumerosConDecimales, con
la leyenda "ingresar un número: ". Cada vez que se ingresa un número se
debe borrar toda la pantalla.
Es decir, ingresa un valor por teclado y luego borra toda la pantalla
antes de ingresar el siguiente
número. Al terminar, mostrar el promedio de todos los números ingresados.
'''
def cargarNumerosConDecimales():
    a = float(input("Ingrese el valor 1: "))
    os.system("cls")
    b = float(input("Ingrese el valor 2: "))
    os.system("cls")
    c = float(input("Ingrese el valor 3: "))
    os.system("cls")

    print("El promedio de los valores ingresados es: ", ((a+b+c) / 3))

cargarNumerosConDecimales()

'''
14- Modificar el ejercicio 13, creando una segunda función cls. La
función borrar pantalla que no devuelve
valores, es llamada por la función cargarNumerosConDecimales.
'''
def borrarPantalla():
    os.system("cls")

def cargarNumerosConDecimales():
    a = float(input("Ingrese el valor 1: "))
    borrarPantalla()
    b = float(input("Ingrese el valor 2: "))
    borrarPantalla()
    c = float(input("Ingrese el valor 3: "))
    borrarPantalla()

    print("El promedio de los valores ingresados es: ", ((a+b+c) / 3))

cargarNumerosConDecimales()

```

```
'''
15- Crear una función llamada Menu. La función menú, deberá mostrar lo
siguiente:
'''
```

```
'''
*****
=== M E N Ú ===
1- Abrir
2- Mostrar
3- Salir
*****
'''
```

```
def menu():
    print("*****")
    print(" === M E N Ú === ")
    print("1- Abrir")
    print("2- Mostrar")
    print("3- Salir")
    print("*****")
```

```
menu()
```

```
'''
16- Completar el ejercicio 16, pero creando una llamada a la función
Abrir si se ingresa un 1, otra a la
función Mostrar si se ingresa un 2. Y por último a la función Salir si se
ingresa un 3.
'''
```

```
def menu():
    print("*****")
    print(" === M E N Ú === ")
    print("1- Abrir")
    print("2- Mostrar")
    print("3- Salir")
    print("*****")
```

```
def abrir():
    print("Se selecciono la opcion Abrir")
def mostrar():
    print("Se selecciono la opcion Mostrar")
def salir():
    print("Se selecciono la opcion Salir")
```

```
menu()
```

```
op=input("Seleccione la opcion deseada: ")
if op=="1":
    abrir()
elif op=="2":
    mostrar()
elif op=="3":
```

```

        salir()
else:
    print("No es selecciono una opcion valida")

'''
17- Crear una función de nombre mostrarMayor, que no devuelve valores ni
los recibe. Que, dados tres
valores enteros ingresados por teclado, los muestre ordenados de mayor a
menor. (usar solo if)
'''
def mostrarMayor():
    a = int(input("Ingrese el valor entero 1: "))
    b = int(input("Ingrese el valor entero 2: "))
    c = int(input("Ingrese el valor entero 3: "))

    if (a>=b and a>=c):
        if (b>=c):
            print(f"{a}-{b}-{c}")
        else:
            print(f"{a}-{c}-{b}")
    elif (b>=c and b>=a):
        if (a>=c):
            print(f"{b}-{a}-{c}")
        else:
            print(f"{b}-{c}-{a}")
    elif (b>=a):
        print(f"{c}-{b}-{a}")
    else:
        print(f"{c}-{a}-{b}")

mostrarMayor()

'''
18- Crear una función llamada mostrarMenor que no recibe ni devuelve
valores. Que, dados 15 valores
enteros ingresados por teclado, informe cual es el menor.
'''
def mostrarMenor():
    a=int(input(f"Ingrese el valor entero {0}: "))

    for i in range(1,15):
        aux=int(input(f"Ingrese el valor entero {i}: "))
        if (aux<a):
            a=aux
        print (f"El menor valor entero de los ingresados es {a}")

mostrarMenor()

'''
19- Crear una función llamada multiplicar, que teniendo una tupla de 10
posiciones cargadas con enteros
muestre el producto de todos ellos. La función no recibe ni devuelve
valores.
'''

```

```

def multiplicar():
    tupla=(9,45,32,22,6,68,72,31,11,16)
    result=1

    for i in tupla:
        result *= i

    print(f"El producto de todos los valores de la tupla es {result} ")

multiplicar()

'''
20- Crear una función Llamada contarEl3, que no devuelve valores. Que,
dada una lista que emula una
matriz de una matriz de 20x10 con valores cargados al azar entre 0 y 20,
cuenta cuantas veces aparece
el número 3.
'''
def contarEl3():
    contador=0
    lista=[]

    for i in range(20):
        arrAux=[]

        for j in range(10):
            arrAux.append(random.randrange(20))
            if arrAux[j]==3:
                contador+=1

        lista.append(arrAux)

    print(lista)
    print (f"El numero 3 aparece {contador} veces en la matriz.")

contarEl3()

```