

Punto 1: Carga en Memoria del Programa escrito en algún lenguaje de Alto Nivel

Dirección de Memoria	Valor Binario expresado en	
	Hexadecimal	REPRESENTACION
0100	45	E
0101	4E	N
0102	54	T
0103	45	E
0104	52	R
0105	4F	O
0106	53	S
0107	0D	ENTER
0108	52	R
0109	3D	=
010A	50	P
010B	2B	+
010C	51	Q
010D	2D	-
010E	54	T
010F	0D	ENTER
	50	P
	3D	=
	34	4
	31	1
	36	6
	0D	ENTER
	51	Q
	3D	=
	2D	-
	35	5
	35	5
	33	3
	0D	ENTER
	4E	T
	3D	=
	32	2
	31	1
	0D	ENTER

AREA DE MEMORIA LUEGO DE LA COMPILACIÓN Y DURANTE EJECUCIÓN

Punto 2a y 2c: Área de Datos

Dirección de Memoria en Hexa	Datos en Hexa	VARIABLES
4165	00	R
4166	00	
4167	A0	P
4168	01	
4169	D7	Q
416A	FD	
416B	0F	T
416C	00	

Punto 2b: Cálculo de los Datos

VARIABLE	DECIMAL	BINARIO	HEXA
P	416	0000 0001 1010 0000	01A0
Q	-553	1111 1101 1101 0111	FDD7
T	21	0000 0000 0001 0101	F

Adjuntar en planilla a parte la conversión a binario

Punto 2d: Área de Programa

Dirección de Memoria en Hexa	Programa en Hexa	VARIABLES
5321	A1	Código de Operación
5322	67	Dato: Dirección de P
5323	41	
5324	03	Código de Operación
5325	06	
5326	69	Dato: Dirección de Q
5327	41	
5328	2B	Código de Operación
5329	06	
532A	6B	Dato: Dirección de T
532B	41	
532C	A3	Código de Operación
532D	65	Dato: Dirección de R
532E	41	

I1

I2

I3

I4

Punto 3: Operaciones

Instrucción 1

AX =	01A0	(expresar su valor en hexa luego de ejecutarse I1)
------	------	--

Instrucción 2

AX =	FC37	(expresar su valor en hexa luego de ejecutarse I2)
P=	0000 0001 1010 0000 0000 0000 0000 0000	(expresado en binario)
Q=	+ 1111 1101 1101 0111 0000 0000 0000 0000	(expresado en binario)
P + Q	0000 0000 0000 0000	(expresado en binario)
	1111 1111 0101 0111	
	FC37	Hexadecimal
	-137	Decimal
El resultado en binario, corresponde al la suma cuyos valores decimales son: XXXXX + YYYYY = ZZZZZ		

Instrucción 3

AX = (expresar su valor en hexa luego de ejecutarse I3)

P+Q =

0000 0000 0000 0000
1111 1111 0101 0111

-

T =

0000 0000 0000 0000
0000 0000 0001 0101

(valor anterior de Ax)

(valor de T en bin)

P+Q =

0000 0000 0000 0000
1111 1111 0101 0111

+

T(invirtiendo 0s y 1s)=

0000 0000 0000 0000
1111 1111 1110 1010
0000 0000 0000 0001

Calculo de Flags

C= 1
Z= 0
S= 0
V= 0

P + Q - T

0000 0000 0000 0000	BINARIO
0 FF42	HEXA
0 65346	DECIMAL

El resultado corresponde a + -

Instrucción 4

AX = (expresar su valor en hexa luego de ejecutarse I4)

Punto 4: Estado de Memoria luego de ejecución

Dirección de Memoria en Hexa	Datos en Hexa	VARIABLES
5321	42	R
5322	FF	
5323	A0	P
5324	01	
5325	D7	Q
5326	FD	
5327	0F	T
5328	00	

ALUMNO:	NN	DNI:	10,000,000
---------	----	------	------------

RESULTADOS A MOSTRAR EN MONITOR O IMPRIMIR

Punto 5: Códigos Ascii a imprimir

Valor Binario expresado en		
Dirección de Memoria	Hexadecimal	REPRESENTACION
Indistinto	52	R
Indistinto	3D	=
Indistinto	50	P
Indistinto	2B	+
Indistinto	51	Q
Indistinto	2D	-
Indistinto	54	T
Indistinto	0D	ENTER

ALUMNO:	NN	DNI:	10,000,000
---------	----	------	------------

Capturas de Pantalla de DEBUG

```
-E 4165
0769:4165  00.    00.    A0.
0769:4168  01.    D7.    FD.    0F.    00.
```

```
-E 5321
0769:5321  A1.    67.    41.    03.    06.    69.    41.
0769:5328  2B.    06.    6B.    41.    A3.    65.    41.
```

```
AX=0000  BX=0000  CX=0023  DX=0000  SP=00FD  BP=0000  SI=0000  DI=0000
DS=0769  ES=0769  SS=0769  CS=0769  IP=5321  NV UP EI PL NZ NA PO NC
0769:5321 A16741      MOV     AX,[4167]                DS:4167=01A0
-♥
```

```
AX=01A0  BX=0000  CX=0023  DX=0000  SP=00FD  BP=0000  SI=0000  DI=0000
DS=0769  ES=0769  SS=0769  CS=0769  IP=5324  NV UP EI PL NZ NA PO NC
0769:5324 03066941      ADD     AX,[4169]                DS:4169=FDD7
-♥
```

```
AX=FF77  BX=0000  CX=0023  DX=0000  SP=00FD  BP=0000  SI=0000  DI=0000
DS=0769  ES=0769  SS=0769  CS=0769  IP=5328  NV UP EI NG NZ NA PE NC
0769:5328 2B066B41      SUB     AX,[416B]                DS:416B=000F
-♥
```

```
AX=FF68  BX=0000  CX=0023  DX=0000  SP=00FD  BP=0000  SI=0000  DI=0000
DS=0769  ES=0769  SS=0769  CS=0769  IP=532C  NV UP EI NG NZ AC PO NC
0769:532C A36541      MOV     [4165],AX              DS:4165=0000
-♥
```