

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

TP 3

ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN EXACTAS

UNIDAD 4
ESTRUCTURA REPETITIVA

Autor de contenidos:
Nicolás Battaglia



OBJETIVOS

Realizar programas utilizando ciclos de repetición exactos.

ENUNCIADO

Realizar Diagrama de Flujo y Código en C de los siguientes ejercicios.

1. Ingresar 25 números, calcular su promedio e imprimirlo
2. Ingresar 10 valores, indicar e imprimir cuántos son positivos, cuántos negativos y cuántos ceros
3. Ingresar 8 valores por teclado, y a partir de esto sacar el promedio general, sacar el promedio de los valores pares y el promedio de los valores impares. Luego mostrar por pantalla cuántos números superaron el valor 15.
4. Ingresar 30 valores. Contar cuántos están entre 1 y 10, cuántos entre 10 y 20, cuántos entre 20 y 30 y cuántos son más de 30. Luego mostrar el porcentaje de cada grupo en el total.
5. Ingresar la patente y monto de la multa de 50 autos, indicar e imprimir cuántos montos superan los \$ 40 y del total cobrado que porcentaje representa la suma de los que superan los \$40