FACULTAD:	Tecnología l	Informática				
CARRERA:	Analista programador					
ALUMNO/A:	Mendoza Maria Florencia					
SEDE:	A distancia		LOCALIZACIÓN:	Buenos Aires		
ASIGNATURA:	Sistemas de Computación II					
COMISIÓN:	В		TURNO:	A distancia		
PROFESOR:	Raul Oscar		FECHA:22/11/22			
	Romero					
TIEMPO DE RESOLUCIÓN: 120 min			EXAMEN PARCIA	AL N°: 2 (dos)		
MODALIDAD D	E RESOLUCI	ÓN:	A Distancia Sincrónico - Escrito			
CALIFICACIÓN:						
RESULTADOS DE APRENDIZAJE ESPERADO: Aseg				mprensi	ón de Interrupciones.	

RESULTADOS DE APRENDIZAJE ESPERADO: Asegurar la comprensión de Interrupciones, manejo de la pila y programación en Assembler.

Dado el siguiente estado de la UCP (los registros que no aparecen no son usados por el programa que se está ejecutando):

AX, IP, RE, SP, CS, DS, SS (tomar los valores de la planilla provista por el profesor)

Alumno	АХ	IP	RE	SP	CS	DS	SS	CALL	INT	Vec: IP	
	2345	1400	7572	7A89	8000	8000	C100	CALL 3455	66	5718	A0A0

PUNTO 1:

Si la siguiente instrucción a ejecutar es CALL nnnn que ocupa 3 bytes, indicar:

1.a Mediante las componentes XXXX:YYYY de la memoria, en qué dirección de memoria está la instrucción CALL nnnn y cuál es la dirección que aparecerá en el bus de direcciones al buscar esa instrucción.

CALL 3455

Los componentes son CS:IP = 8000:1400

La dirección que aparecerá en el bus de direcciones al buscar la instrucción es:

80000 + 1400 = 81400

1.b Qué movimientos de información ocurren durante la ejecución de CALL nnnn y con qué valores quedan los registros involucrados.

Los movimientos de información que ocurren durante la ejecución CALL 3455 y los valores que quedan son:

- IP = IP + 3 = 1400+3= 1403 (IP apuna a la próxima instrucción, la instrucción que le sigue a call 3455. Se le suma 3 porque la instrucción call 3455 ocupa 3 bytes)
- SP ← SP 2 (SP=7A89-2 = 7A87) La nueva cima de la pila es 7A87
- [SP] ← IP [7A87/8] = 1403. Se guarda el ip desde la dirección 7A87/8
- IP ← 3455 (IP=3455). El IP apunta a la dirección 3455, que es donde comienza la subrutina

1.c Cómo queda la pila luego de la ejecución de CALL nnnn.

SS:SP C100:7A87 03 (IP) 7A88 14 (IP)

PUNTO 2:

Si la subrutina empieza con PUSH AX, indicar:

2.a Mediante las componentes XXXX:YYYY, donde se encuentra la instrucción PUSH AX y cual es la dirección que aparecerá en el bus de direcciones al buscarse la instrucción PUSH AX.

Los componentes son CS:IP = 8000:3455

La dirección que aparecerá en el bus de direcciones al buscar la instrucción es:

80000 + 3455 = 83455

2.b Qué movimientos de información ocurren durante la ejecución de PUSH AX y con qué valores quedan los registros involucrados.

Los movimientos de información que ocurren durante la ejecución PUSH AX y los valores que quedan son:

- SP \leftarrow SP 2 (SP=7A87-2 = 7A85). La nueva cima de la pila es 7A85
- [SP] ← AX [7A85/6] = 2345. En la dirección 7A85/6 se quarda el valor del registro AX

2.c Cómo queda la pila luego de la ejecución de PUSH AX

SS:SP C100:7A85 45 (AX) 7A86 23 (AX) 7A87 03 (IP) 7A88 14 (IP)

PUNTO 3:

Si a PUSH AX (de un byte de longitud) sigue la instrucción INT nn (de dos bytes de longitud), cuyo vector de interrupciones contiene las componentes CS=CSIN e IP=IPIN, **indicar:**

3.a Mediante las componentes XXXX:YYYY, en que posición de memoria se encuentra INTnn y cómo aparecerá la misma en el bus de direcciones.

INT 66

CS=A0A0

IP=5718

La instrucción PUSH AX ocupa 1 byte de memoria. La instrucción INT 66 ocupa 2 bytes de memoria. La instrucción PUSH AX comienza en CS:IP = 8000:3455. La instrucción INT 66 comenzara en 8000:3456

La dirección que aparecerá en el bus de direcciones al buscar la instrucción es:

80000 + 3456 = 83456

3.b Qué movimientos de información se realizan durante su ejecución para poder resguardar información en la Pila.

- SP ← SP 2 (SP=7A85-2 = 7A83). La nueva cima de la pila es 7A83
- [SP] ← RE [7A83/4] = 7572. En la dirección 7A83/4 se guarda el valor del registro RE
- SP ← SP 2 (SP=7A83-2 = 7A81). La nueva cima de la pila es 7A81
- [SP] ← CS [7A81/2] = 8000. En la dirección 7A81/2 se guarda el valor del registro CS
- IP ← IP+2 (3456+2=3458). INT 66 ocupa 2 bytes de memoria y cuando se pidió INT 66, el IP estaba en 3456. Ahora el IP apunta a la próxima instrucción que sigue a la interrupción, a la cual se debe retomar cuando finalice la subrutina de SO llamada por INT 66.
- SP ← SP 2 (SP=7A81-2 = 7A7F). La nueva cima de la pila es 7A7F
- [SP] ← IP [7A7F/0] = 3458. En la dirección 7A7F/0 se guarda el valor del IP

3.c Cómo queda la pila luego de los movimientos de información que dispara la ejecución de INTnn.

SS:SP C100:7A8F 58 (IP) 7A80 34 (IP) 7A81 00 (CS) (CS) 7A82 80 7A83 72 (RE) 7A84 75 (RE) 7A85 45 (AX) 7A86 23 (AX) 7A87 (IP) 03 7A88 (IP) 14

3.d Cuáles son las acciones que faltan realizar para concluir con la ejecución de INTnn en relación con el flag I y la localización de la subrutina del SO que atiende INTnn. Describir la ubicación del vector de interrupción dentro de la Tabla de vectores.

Mientras se guardó en la pila el contenido del registro RE que existía antes de la ejecución INT 66, durante la ejecución, RE va a cambiar ya que el flag I que forma parte de RE, debe pasar de 1 a 0, deshabilitando cualquier interrupción por hardware que ocurra mientras se ejecuta la subrutina de INT 66. Para localizar a INT 66, está compuesta por el segmento 0000 (al igual que cualquier interrupción) y en el componente derecho es calculado de la siguiente manera:

```
66 \times 4 = 198.
```

Ósea que la dirección del vector es: 0000:0198

Y de acuerdo a los datos otorgados en la planilla, en la zona de vectores se tendrá:

```
0000: 0198 18 (IP)
0000: 0199 57 (IP)
0000: 019A A0 (CS)
0000: 019B A0 (CS)
```

Entonces CS:IP = A0A0:5718. Es la dirección donde empieza la subrutina del SO que atiende INT 66

3.e Con qué instrucción termina esta rutina que atiende la Interrupción por software, y qué movimientos de información genera su ejecución.

La instrucción que atiende la interrupción INT 66 debe terminar con IRET Los movimientos de información que genera su ejecución son:

- IP ← [SP] (IP = 3458)
- SP \leftarrow SP + 2 (SP=7A7F + 2 = 7A81). La nueva cima de la pila es 7A81
- $CS \leftarrow [SP] (CS = 8000)$
- SP ← SP + 2 (SP=7A81+2 = 7A83). La nueva cima de la pila es 7A83
- RE ← [SP] (RE = 7572)
- SP ← SP + 2 (SP=7A83+2 = 7A85). SP apunta al contenido de AX guardado en la pila

Como ahora los valores de CS:IP son 8000:3458, la próxima instrucción a ejecutar será la que sigue a INT 66. Luego de la ejecución de IRET, debe ser I=1 para que las interrupciones por hardware sigan su curso.

3.f Cómo queda la pila cuando finaliza la ejecución de esta subrutina del SO.

```
SS:SP C100:7A85 45 (AX)
7A86 23 (AX)
7A87 03 (IP)
7A88 14 (IP)
```

3.g Se puede enmascarar este tipo de interrupciones?

Int 66 al ser una interrupción por software, no puede enmascararse ya que es una instrucción que ejecuta la UC.

PUNTO 4:

Puesto que la subrutina empezó con PUSH AX e INTnn, indicar:

4.a Con qué instrucciones debe terminar.

Las instrucciones con las que debe terminar son:

POP AX

RET

4.b Qué movimientos ocurren cuando se ejecuta cada una, y cómo queda la pila luego de cada ejecución.

Ejecución POP AX

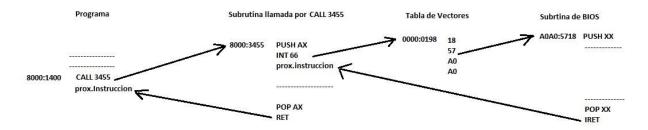
- AX ← [SP] (Se guarda en AX lo que está apuntando SP, es decir AX =2345)
- SP \leftarrow SP + 2 (SP=7A85+2 = 7A87). La nueva cima de la pila

Ejecución RET

- IP ← [SP] (Se guarda en IP lo que está apuntando SP, es decir IP =1403). La próxima instrucción a ejecutar que le sigue a CALL 3455
- SP ← SP + 2 (SP=7A87+2 = 7A89). La nueva cima de la pila, que es donde comenzó el ejercicio

PUNTO 5:

Realizar un esquema de la memoria, graficando el proceso llevado a cabo entre los Puntos 1 y 4 de este examen, arrancando en la posición de memoria donde se encuentra el llamado a subrutina del Punto 1, y mostrando qué recorrido realiza el procesador buscando instrucciones en la memoria, hasta volver a ese mismo punto.



PUNTO 6:

Realizar un programa en lenguaje ensamblador, que tome como dato un vector de números NATURALES/ENTEROS de 8/16 bits cuya cantidad de elementos se proporciona en la planilla (elem). El vector dato inicia en (Orig). A cada elemento se le deben sumar (sumar), para formar un vector resultado que se guarda a partir de la dirección (Dest). En caso de que la operación de error se deberá interrumpir la operación y guardar el Código de error en la dirección de error.

Tomar los datos de este programa de la planilla provista por el profesor

							Código	
Alumno	Vec:Orig	Vec:Dest	Elem	bits	TIPO	Sumar	Error	Dir Error
	4040	5040	3	8	NAT	В0	FF	BB00

Descripción del programa:

Vectores de números naturales, de 8 bits, cantidad de elementos del vector: 3. Iniciando desde la posición 4040

A cada elemento del vector se le debe sumar B0, donde el resultado de esa suma será guardado a partir de la dirección 5040.

Si la operación da error, se interrumpe y se guardara el código de error: FF en la dirección BB00.

Inicio del programa en la posición de memoria: 2040

Inicio de área de datos del vector en la posición de memoria: 4040

Inicio de área de datos del vector destino en la posición de memoria: 5040

"n" elementos del vector en la posición de memoria: 1500

Las variables se ubicarán en las posiciones:

4040: 11

4041: 22

4042: 66

Se usarán los registros:

SI: Apuntara al elemento del vector que se le sumara B0

DI: Apuntara a la lista donde se guarda los nuevos vectores, resultantes de la suma del vector con B0

CL: Es la parte baja del CX y representa los n elementos de un vector

AL: es el registro en donde se ira guardando los resultados de las sumas de cada vector con B0

Detalle del programa cargado en DOSBOX:

- MOV SI, 4040 = SI apuntara al comienzo del vector
- MOV DI, 5040 = DI apuntara al comienzo del vector resultante de la suma de B0 por cada elemento del vector
- MOV CL, [1500] = se carga en CL (parte baja del registro CX), la cantidad de elementos del vector guardada en la posición 1500
- MOV AL, [SI] = mover el valor que apunta el registro SI a la parte baja del registro AX, es decir, se mueve el valor del vector al que este apuntando SI
- ADD AL, B0 = se le suma el valor del elemento del vector con B0
- JC 2052 = al resultado de esa suma, si carry dio 1 (se están sumando naturales), saltar a la posición 2052
- MOV [DI], AL = en caso de no dar carry la suma del elemento del vector con B0, continuar con esta instrucción. Se moverá el resultado de la suma a la otra lista apuntada por DI
- INC DI = incrementar en 1 DI (son vectores de 1 byte por elemento), para que apunte a la próxima posición y preparar esta lista para guardar otro elemento (en caso que no haya generado error en su suma ese próximo elemento)
- INC SI = incrementar en 1 SI (son vectores de 1 byte por elemento), para que apunte a la próxima posición del vector principal y continuar con el programa.
- DEC CL = decrementar CL, ya que se continua con el siguiente elemento del vector
- JNZ 204A = mientras esa decrementación no de 0, volver a la instrucción MOV AL, [SI]
- INT 21 = finalización del programa
- MOV AL, FF = se llega hasta aquí cuando la suma del elemento del vector con B0 dio carry dio 1, se guarda en la parte baja del registro AX, el código de error FF
- JMP 2060 = y se salta a la posición 2060
- MOV [BB00], AX = mover todo el registro AX a la posición BB00, dirección que guarda el error de la suma.
- INT 21 = se finaliza el programa

Capturas del DOSBOX:

Desde **2040** se carga el programa:

New colors set. C:>>DEBUG -A 2040 0792:2040 MOV SI,4040 0792:2043 MOV DI,5040 0792:2046 MOV CL,[1500] 0792:204A MOV AL,[SI] 0792:204C ADD AL,B0 0792:204E JC 205C 0792:2050 MOV [DI],AL 0792:2052 INC DI 0792:2053 INC SI 0792:2054 DEC CL 0792:2056 JNZ 204A 0792:2058 INT 21 0792:205A -A 205C 0792:205C MOV AL,FF 0792:205E JMP 2060 0792:2060 -A 2060 0792:2060 MOV [BB00],AX 0792:2063 INT 21 0792:2065 _

Desde **4040** se carga los datos:

0792:2053 INC SI 0792:2054 DEC CL 0792:2056 JNZ 204A 0792:2058 INT 21 0792:205A -A 205C 0792:205C MOV AL,FF 0792:205E JMP 2060 0792:2060 -A 2060 0792:2060 MOV [BB00],AX 0792:2063 INT 21 0792:2065 -E 4040 0792:4040 00.11 00.22 66.66 -E 4040 0792:4040 11. 22. 66. -E 1500 0792:1500 7E.03 -E 1500 0792:1500 03.

```
-E 4040
0792:4040 00.11
                  00.22
                          66.66
-E 4040
0792:4040 11.
                  22.
                          66.
-E 1500
0792:1500 7E.03
-E 1500
0792:1500 03.
-R
AX=0000 BX=0000
                 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
                                            NV UP EI PL NZ NA PO NC
DS=0792 ES=0792
                 SS=0792 CS=0792 IP=0100
0792:0100 0000
                       ADD
                               [BX+SI],AL
                                                                 DS:0000=CD
-R IP
IP 0100
:2040
-R
AX=0000
       BX=0000
                 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0792 ES=0792
                 SS=0792 CS=0792 IP=2040
                                            NV UP EI PL NZ NA PO NC
0792:2040 BE4040
                       MOV
                               SI,4040
```

Se ejecuta el programa:

```
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=0100
                                            NV UP EI PL NZ NA PO NC
                                                                DS:0000=CD
0792:0100 0000
                       ADD
                              [BX+SI],AL
-R IP
IP 0100
:2040
-R
AX=0000 BX=0000
                 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0792 ES=0792
                 SS=0792 CS=0792 IP=2040
                                           NV UP EI PL NZ NA PO NC
0792:2040 BE4040
                      MOV
                              SI,4040
⊢T
AX=0000 BX=0000 CX=0000 DX=0000
                                  SP=00FD BP=0000 SI=4040 DI=0000
DS=0792 ES=0792
                 SS=0792 CS=0792 IP=2043
                                           NV UP EI PL NZ NA PO NC
0792:2043 BF4050
                      MOV
                              DI,5040
-T
                                          BP=0000 SI=4040 DI=5040
AX=0000 BX=0000 CX=0000 DX=0000 SP=00FD
DS=0792 ES=0792 SS=0792
                         CS=0792
                                 IP=2046
                                           NV UP EI PL NZ NA PO NC
0792:2046 8A0E0015
                      MOV
                              CL,[1500]
                                                                DS:1500=03
⊢T
AX=0000 BX=0000 CX=0003 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4040 DI=5040
DS=0792 ES=0792
                 SS=0792 CS=0792 IP=204A
                                           NV UP EI PL NZ NA PO NC
                      MOV
0792:204A 8A04
                              AL,[SI]
                                                                DS:4040=11
```

```
AX=0000 BX=0000 CX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4040 DI=5040
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=2046 NV UP EI PL NZ NA PO NC
                      MOV
0792:2046 8A0E0015
                              CL,[1500]
                                                                DS:1500=03
-\mathbf{T}
AX=0000 BX=0000 CX=0003 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4040 DI=5040
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=204A NV UP EI PL NZ NA PO NC
                              AL.[SI]
0792:204A 8A04
                      MOV
                                                                DS:4040=11
-\mathbf{T}
AX=0011 BX=0000 CX=0003 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4040 DI=5040
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=204C NV UP EI PL NZ NA PO NC
0792:204C 04B0
                      ADD
                              AL,B0
-\mathbf{T}
AX=00C1 BX=0000 CX=0003 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4040 DI=5040
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=204E NV UP EI NG NZ NA PO NC
0792:204E 720C
                      JB
                              205C
-\mathbf{T}
AX=00C1 BX=0000 CX=0003 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4040 DI=5040
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=2050 NV UP EI NG NZ NA PO NC
0792:2050 8805
                      MOV
                              [DI],AL
                                                                DS:5040=6C
AX=00C1 BX=0000 CX=0003 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4040 DI=5040
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=2050 NV UP EI NG NZ NA PO NC
0792:2050 8805
                       MNU
                               [DI],AL
                                                                DS:5040=6C
⊢T
AX=00C1 BX=0000 CX=0003 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4040 DI=5040
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792
                                 IP=2052 NV UP EI NG NZ NA PO NC
0792:2052 47
                       INC
                              DΙ
⊢T
AX=00C1 BX=0000 CX=0003 DX=0000
                                 SP=00FD BP=0000 SI=4040 DI=5041
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792
                                  IP=2053
                                          NV UP EI PL NZ NA PE NC
0792:2053 46
                       INC
                              SI
⊢T
AX=00C1 BX=0000 CX=0003 DX=0000
                                 SP=00FD BP=0000 SI=4041 DI=5041
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792
                                  IP=2054 NV UP EI PL NZ NA PE NC
0792:2054 FEC9
                       DEC
                              CL
⊢T
AX=00C1 BX=0000 CX=0002 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4041 DI=5041
DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=2056 NV UP EI PL NZ NA PO NC
0792:2056 75F2
                       JNZ
                              204A
```

AX=00C1 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:2056 75F2 -T		D BP=0000 SI=4041 DI=5041 6 NV UP EI PL NZ NA PO NC
AX=00C1 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:204A 8A04 -T		D BP=0000 SI=4041 DI=5041 A NV UP EI PL NZ NA PO NC DS:4041=22
AX=0022 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:204C 04B0 -T		D BP=0000 SI=4041 DI=5041 C NV UP EI PL NZ NA PO NC
AX=00D2 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:204E 720C -T		D BP=0000 SI=4041 DI=5041 E NV UP EI NG NZ NA PE NC
AX=00D2 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:2050 8805 -		D BP=0000 SI=4041 DI=5041 0 NV UP EI NG NZ NA PE NC DS:5041=38
AX=00D2 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:2050 8805 -T		D BP=0000 SI=4041 DI=5041 D NV UP EI NG NZ NA PE NC DS:5041=38
AX=00D2 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:2052 47 -T	CX=0002 DX=0000 SP=00FI SS=0792 CS=0792 IP=2057 INC DI	D BP=0000 SI=4041 DI=5041 2 NV UP EI NG NZ NA PE NC
AX=00D2 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:2053 46 -T		D BP=0000 SI=4041 DI=5042 B NV UP EI PL NZ NA PE NC
AX=00D2 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:2054 FEC9 -T		D BP=0000 SI=4042 DI=5042 4 NV UP EI PL NZ NA PE NC
		D BP=0000 SI=4042 DI=5042 5 NV UP EI PL NZ NA PO NC

AX=00D2 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:2054 FEC9 -T	CX=0002 DX=0000 SP=00FD SS=0792 CS=0792 IP=2054 DEC CL	
AX=00D2 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:2056 75F2 -T	CX=0001 DX=0000 SP=00FD SS=0792 CS=0792 IP=2056 JNZ 204A	
AX=00D2 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:204A 8A04 -T		BP=0000 SI=4042 DI=5042 NV UP EI PL NZ NA PO NC DS:4042=66
AX=0066 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:204C 04B0 -T		BP=0000 SI=4042 DI=5042 NV UP EI PL NZ NA PO NC
AX=0016 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:204E 720C 	CX=0001 DX=0000 SP=00FD SS=0792 CS=0792 IP=204E JB 205C	BP=0000 SI=4042 DI=5042 NV UP EI PL NZ NA PO CY
AX=00D2 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:204A BA04 -T	CX=0001 DX=0000 SP=00FD SS=0792 CS=0792 IP=204A MOV AL,[SI]	
AX=0066 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:204C 04B0 -T	CX=0001 DX=0000 SP=00FD SS=0792 CS=0792 IP=204C ADD AL,B0	BP=0000 SI=4042 DI=5042 NV UP EI PL NZ NA PO NC
	CX=0001 DX=0000 SP=00FD SS=0792 CS=0792 IP=204E JB 205C	
AX=0016 BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:205C B0FF -T	CX=0001 DX=0000 SP=00FD SS=0792 CS=0792 IP=205C MOV AL,FF	
AX=00FF BX=0000 DS=0792 ES=0792 0792:205E EB00	CX=0001 DX=0000 SP=00FD SS=0792 CS=0792 IP=205E JMP 2060	

-_

AX=0016 BX=0000 CX=0001 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4042 DI=5042 DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=205C NV UP EI PL NZ NA PO CY 0792:205C B0FF MOV AL,FF $-\mathbf{T}$ DX=0000 AX=00FF BX=0000 CX=0001 SP=00FD BP=0000 SI=4042 DI=5042 DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=205E NV UP EI PL NZ NA PO CY 0792:205E EB00 **JMP** 2060 $-\mathbf{T}$ AX=00FF BX=0000 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4042 DI=5042 CX=0001 DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=2060 NU UP EI PL NZ NA PO CY 0792:2060 A300BB MOV [BB00],AX DS:BB00=0000 $-\mathbf{T}$ CX=0001 DX=0000 AX=00FF BX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4042 DI=5042 DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=2063 NV UP EI PL NZ NA PO CY 0792:2063 CD21 INT 21 $-\mathbf{T}$

Se muestra que en la posición queda guardado los nuevos elementos del resultado de la suma con B0 (dos elementos no dieron erro) y en BB00 el código de error de la suma del tercer elemento (el tercer elemento si dio carry 1)

BX=0000 CX=0001 DX=0000 BP=0000 SI=4042 DI=5042 AX=00FF SP=00FD DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=205E NV UP EI PL NZ NA PO CY 0792:205E EB00 2060 **JMP** $-\mathbf{T}$ AX=00FF BX=0000 CX=0001 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4042 DI=5042 DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=2060 NU UP EI PL NZ NA PO CY 0792:2060 A300BB MOV [BB00],AX DS:BB00=0000 $-\mathbf{T}$ AX=00FF BX=0000 CX=0001 DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=4042 DI=5042 DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=0792 IP=2063 NV UP EI PL NZ NA PO CY 0792:2063 CD21 INT 21 $-\mathbf{T}$ DX=0000 AX=00FF BX=0000 CX=0001 SP=00F7 BP=0000 SI=4042 DI=5042 DS=0792 ES=0792 SS=0792 CS=F000 IP=14A0 NV UP DI PL NZ NA PO CY F000:14A0 FB STI -E 5040 0792:5040 C1. D2. -E BB00

0792:BB00 FF.

00._