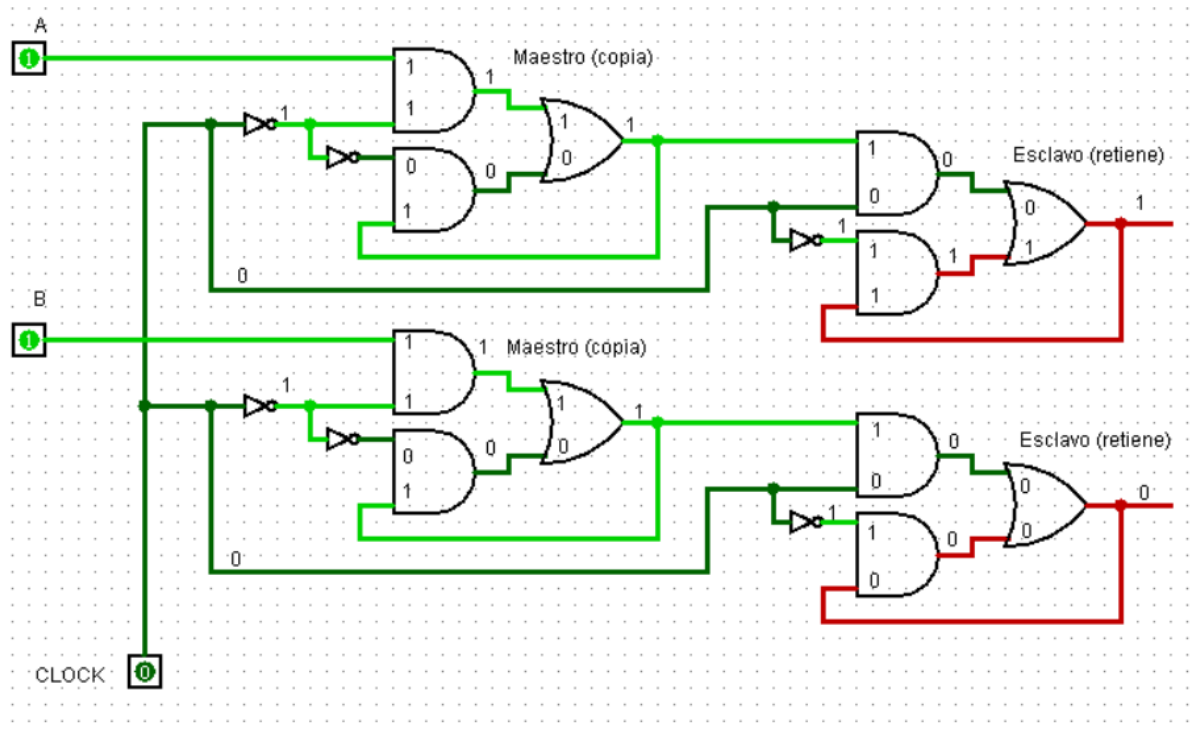


14)

Ck = 0

Recibiendo del exterior 11, reteniendo 10.

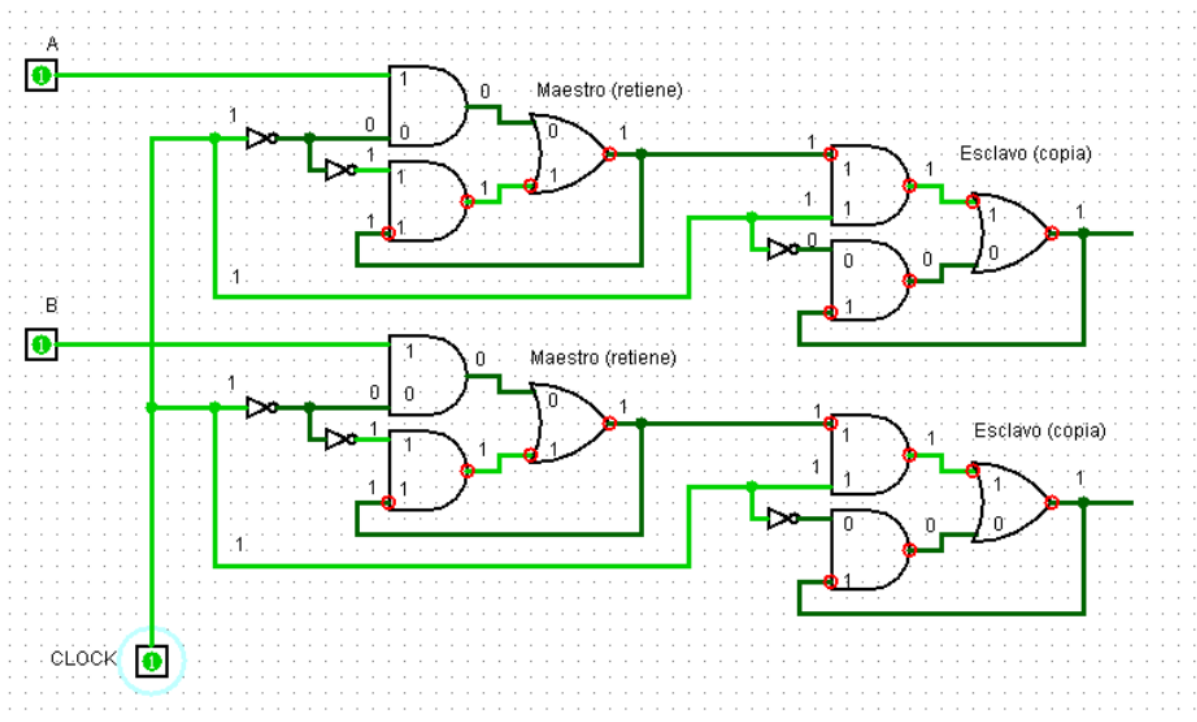
En este estado, en los flip flop ME de este registro, el maestro copia y el esclavo retiene. Lo que importa en esta etapa es lo que retenga el esclavo, ya que es lo que se puede leer a la salida del registro.



Ck = 1

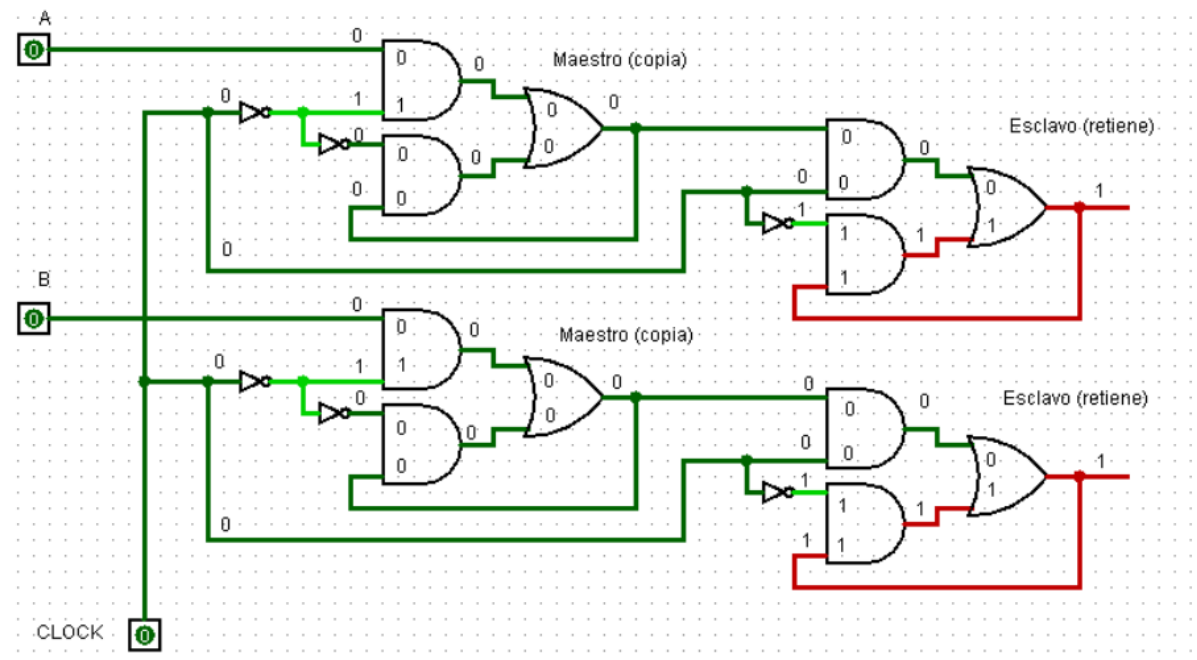
Aquí, el ciclo del clock llega a 1, por lo tanto, lo que antes retenía ahora estará copiando.

Los Maestros retienen el valor que tenían en el anterior ciclo y los Esclavos pasan a copiar la salida del maestro.



CK = 0

Recibe del exterior el 00 Vuelven los Maestros a copiar, esta vez la nueva entrada del exterior, los esclavos retienen la salida del maestro anterior. Se cumple el ciclo del clock.



**Conclusión:** Este mecanismo se usa para que los registros se actualicen. Al entrar 0 y 1, se tiene un proceso de copia y retención, retención y copia y nuevamente copia y retención. Estas transiciones son sincronizadas por el clock. Este esquema comienza con la retención del valor y con ella, es la que genera los cambios posteriores, queda un cruce bien nítido del valor que se almacenara en el esclavo.