

EVALUACIÓN PARCIAL – METODOLOGIA DE DESARROLLO DE SISTEMAS I

FACULTAD:	Tecnología Informática		
CARRERA:	Analista Programador		
ALUMNO/A:	Gianluca Carlini		
SEDE:	UAI	LOCALIZACIÓN:	Distancia
ASIGNATURA:	MDS I		
CURSO:	2-J-D	TURNO:	
PROFESOR:	Miguel Prigioniero	FECHA:	
RESULTADOS DE APRENDIZAJE: T1-09-12-1-1-2-RA1: [Comprende]+ [el paradigma de modelado Orientado a Objetos]+ [Para el análisis de un sistema] + [Utilizando el estándar UML] T1-09-12-1-1-2-RA2: [Define]+ [Casos de uso]+ [Para representar los requisitos funcionales] + [Utilizando el estándar UML] T1-09-12-10-2-2-RA6: [Presenta] + [Informes técnicos] + [para comunicar sus producciones] + [considerando la legibilidad y organización de la información]			

Propósito:

El objetivo de esta evaluación es las de medir su capacidad para analizar un sistema de la realidad y representarlo por medio de herramientas de modelado presentadas en la materia. Además de integrar el marco teórico propuesto con los resultados alcanzados.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

- Aplicar las herramientas de modelado estudiados en la primera parte del cuatrimestre.
- Integrar los conceptos teóricos vistos en la materia y asociarlos con ejemplos de la realidad

El examen se considerará aprobado con una nota de 4 (cuatro) que se obtendrá con el 60% de los ítems correctamente desarrollados.

Guía de Resolución:

Se pide desarrollar parte de la carpeta de un sistema correspondiente a una de las siguientes posibilidades:

El contenido de este trabajo consta de:

PARTE A

- 1) Elegir algunos de los sistemas abajo propuestos y escribir el ALCANCE y OBJETIVOS del sistema y las FUNCIONALIDADES más importantes. (5 puntos)
 - A. Sistema de venta de indumentaria y accesorios deportivos
 - B. Sistema de venta de insumos y accesorios informáticos y de telefonía celular
 - C. Sistema de reserva de mesas y facturación de consumos de un restaurante
 - D. Sistemas de reserva de pasajes aéreos
 - E. Sistema de Servicios de soporte técnico de computadoras
- 2) Modelo de Dominio (20 puntos)
- 3) Graficar el Diagrama de contexto (10 puntos)
- 4) Desarrollar el Diagrama de casos de uso (20 puntos)
- 5) Elegir un caso de uso y

Usando la **Plantilla para casos de uso** suministrada por la catedra **especificar el caso de uso** elegido (20puntos)

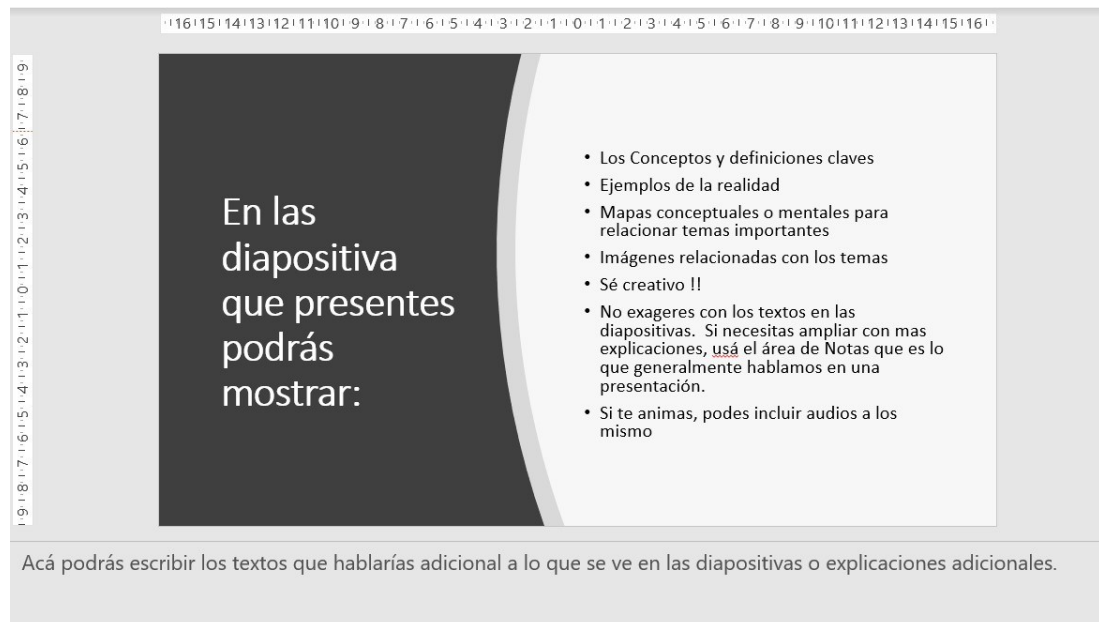
Nota: AL no tener el relevamiento del sistema, los alumnos podrán establecer “hipótesis de trabajo” donde establecen detalles de cómo funciona el sistema. Se recomienda investigar acerca de cómo funcionan estos sistemas con conocidos ó a través de internet explorando algunos de los sitios de empresas existentes.

PARTE B (25 puntos)

Crear una presentación multimedial por ejemplo con Power Point con un resumen de los contenidos vistos en las tres primeras unidades de la materia.

Deberás incluir de cada tema importante de las unidades 1, 2 y 3 los **conceptos principales** con breves explicaciones y **ejemplos** aplicados a **sistemas de la vida real**.

Tener en cuenta las siguientes recomendaciones para diseñar tus diapositivas:



The screenshot shows a presentation software interface with a slide design template. The slide is divided into two main sections: a dark gray left section and a light gray right section. The left section contains the text "En las diapositiva que presentes podrás mostrar:". The right section contains a bulleted list of recommendations. At the top of the interface, there is a horizontal navigation bar with numbers 1 through 16. On the left side, there is a vertical navigation bar with numbers 1 through 9. At the bottom of the interface, there is a text area for additional notes.

En las diapositiva que presentes podrás mostrar:

- Los Conceptos y definiciones claves
- Ejemplos de la realidad
- Mapas conceptuales o mentales para relacionar temas importantes
- Imágenes relacionadas con los temas
- Sé creativo !!
- No exageres con los textos en las diapositivas. Si necesitas ampliar con mas explicaciones, usá el área de Notas que es lo que generalmente hablamos en una presentación.
- Si te animas, podes incluir audios a los mismo

Acá podrás escribir los textos que hablarías adicional a lo que se ve en las diapositivas o explicaciones adicionales.