Sistemas de Computación I

Trabajo Práctico 1

ALUMNO: NN gianluca carlini DNI: 41.655.321 10,000,000

Punto 1: Carga en Memoria del Programa escrito en algún lenguaje de Alto Nivel

	Valor Binario expresado	
Dirección de Memoria	en Hexadecimal	REPRESENTACION
	4D	M
0100 0101	41	Ä
0102	47	G
	414 4E	Ň
	49	1
	54	Ī
	55	Ü
	44	Ŋ
	45	
	53 0D	S
		enter
	52	R
	313 3D	<u>=</u>
	50	P .
	211 2B	+
	51	Q
	213 2D	-
	54	ontor
	0D	enter P
	50 313 ^{3D}	•
	313 30	= 4
	31	1
	36	6
	0D	enter
	51	Q
	313 3D	
	35	= 5
	35	5
	33	3
	0D	enter
	54	Т
	313 3D	=
	32	2
	31	
	0D	enter

ALUMNO: NN DNI: 10,000,000

AREA DE MEMORIA LUEGO DE LA COMPILACIÓN Y DURANTE EJECUCIÓN

Punto 2a y 2c: Área de Datos

Dirección de Memoria en Hexa	Datos en Hexa	VARIABLES
4165	00	R
4166	00	
4167	1A	Р
4168	00	
4169	29	Q
416A	02	
416B	15	Т
416C	00	

Punto 2b: Cálculo de los Datos

VARIABLE	DECIMAL	BINARIO	HEXA
Р	416	0000 0001 1010 0000	1A0
Q	553	0000 0010 0010 1001	229
Т	21	0000 0000 0001 0101	15

Adjuntar en planilla a parte la conversión a binario

Punto 2d: Área de Programa

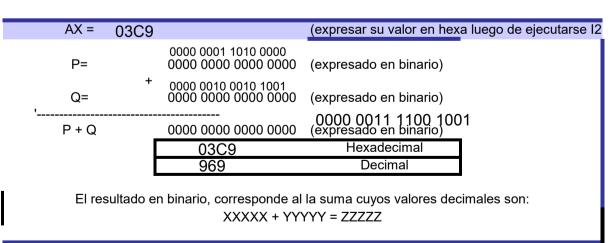
Dirección de Memoria en Hexa	Programa en Hexa	VARIABLES	
5321	A1	Código de Operación	
5322 5323	67 41	Dato: Dirección de P	
5324 5325	03 06	Código de Operación	
5326 5327	69 41	Dato: Dirección de Q	
5328	2B	Código de Operación	
532A 532B	06 71	- Dato: Dirección de T	
532C 532D	41 A3	Código de Operación	
532E 532F	73 41	Dato: Dirección de R	

Punto 3: Operaciones

Instrucción 1

AX = 1A0	(expresar su valor en hexa luego de ejecutarse l1

Instrucción 2



Instrucción 3

AX =	04B4	(expresar su valor en hex	a luego de ejecutarse l3	3
	0000 0011 1100 1001			
P+Q =	0000 0000 0000 0000	(valor anterior de Ax)	P+Q =	0000 0000 0000 0000 0000 0011 1100 1001
-	0000 0000 0001 0101		+	
T=	0000 0000 0000 0000	(valor de T en bin)	T(invirtiendo 0s y 1s)=	0000 0000 0000 0000 0000 0000 1110 1010
			,	0000 0000 0000 0001
				0000 0100 1011 0100
Calculo de Flags			P + Q - T	0000 0000 0000 0000 BINARIO
	C= 0			0 04B4 HEXA
	z= 0			0 1204 DECIMAL
	s= 1			
	V= 0		El resultado co	orresponde a + -

Instrucción 4

AX =	(expresar su valor en hexa luego de ejecutarse l4

Punto 4: Estado de Memoria luego de ejecución

Dirección de Memoria en Hexa	Datos en Hexa	VARIABLES
5321	04B4 B4	R
5322	00 04	
5323	1A0 A0	Р
5324	00 01	
5325	229 29	Q
5326	00 02	
5327	15	Т
5328	00	

ALUMNO:	NN	DNI:	10,000,000

RESULTADOS A MOSTRAR EN MONITOR O IMPRIMIR

Punto 5: Códigos Ascii a imprimir

	Valor Binario expresado	
Dirección de Memoria	en Hexadecimal	REPRESENTACION
Indistinto	04B4	R
Indistinto	313 3D	=
Indistinto	50	Р
Indistinto	211 ^{2B}	+
Indistinto	51	Q
Indistinto	213 2D	-
Indistinto	54	T
Indistinto	0D	ENTER

NN

ALUMNO:

Trabajo Práctico 1

10,000,000

NV UP EI PL NZ AC PE NC

DS:4173=3C00

DNI:

Capturas de Pantalla de DEBUG								
-E 4165 0769:4165 0769:4168	00. 00.	00. 29.	1A. 02.	15.	00.			
-E 5321 0769:5321 0769:5328	00.A1 00.2B	00.67 18.06	00.41 18.71	00.03 30.41	00.06 00.A3	00.69 00.73	00.41 00.41	00.
-E 5321 0769:5321 0769:5328 0769:5330	A1. 2B. 00	67. 06.	41. 71.	03. 41.	06. A3.	69. 73.	41. 41.	00.
	s=0769 SS			'=5321	BP=0000 SI NV UP EI P			7=001A
	=0769 SS			?=5321	BP=0000 SI NV UP EI F			57=001A
	=0769 SS			?=5324	BP=0000 SI NV UP EI F			59=0229
	S=0769 S			P=5328	BP=0000 S; NV UP EI I			71=0015

AX=02ZE BX=0000 CX=00ZB DX=0000 SP=00FD BP=0000 SI=0000 DI=0000

[4173],AX

DS=0769 ES=0769 SS=0769 CS=0769 IP=532C

MOV

0769:532C A37341