

# PLP - Práctica 4: Subtipado

Zamboni, Gianfranco

3 de marzo de 2018

## Reglas de subtipado

### 4.1. Ejercicio 1

1)

$$\frac{\{y\} \subseteq \{x, y, z\} \quad y : Nat = y : Nat}{\{x : Nat, y : Nat, z : Nat\} <: \{y : Nat\}} \text{S-Rcd}$$

Esta demostración no es única porque existe la regla  $S - Trans$  que nos permite probar la transitividad de los tipos, si hubiesemos decidido usarla para primero conseguir un supertipo  $\{x : Nat, y : Nat\}$  del primer término y luego probar que ese supertipo es subtipo de  $\{y : Nat\}$  entonces también hubiese sido una demostración válida.

2)

$$\frac{\frac{\frac{\{x\} \subseteq \{x, y\} \quad x : Nat = x : Nat}{\{x : Nat, y : Nat\} <: \{x : Nat\}} \text{S-Rcd} \quad \frac{\emptyset \subseteq \{x, y, z\}}{\{x : Nat\} <: \{y : Nat\}} \text{S-Rcd}}{\{x : Nat, y : Nat\} <: \{y : Nat\}} \text{S-Trans}$$

### 4.2. Ejercicio 2

1) Los registros tienen subtipos infinitos porque dado el tipo de un registro  $\omega = \{l_i : \sigma_i\}_{i \in 1..n}$ , entonces cualquier tipo de la forma  $\omega' = \{l_i : \tau_i\}_{i \in 1..k}$  con  $k \geq n$  tal que  $\tau_i <: \sigma_i^{i \in 1..n}$  es subtipo del tipo de  $\omega$ .

$Top$  tiene como subtipo a los registros y los registros tienen infinitos subtipos, entonces  $Top$  tiene infinitos subtipos.

Por S-Arrow, los subtipos de una función  $\sigma \rightarrow \tau$  son los tipos de la forma  $\sigma' \rightarrow \tau'$  tal que  $\sigma <: \sigma'$  y  $\tau' <: \tau$ . En particular si  $\tau$  es de tipo registro, entonces  $\tau$  tiene infinitos subtipos, por lo que  $\sigma \rightarrow \tau$  también los tiene (son las funciones que devuelven registros).

2)  $Top$  no tiene supertipos.

Los registros tienen una cantidad finita de supertipos, siendo el máximo registro  $\{\} <: Top$

Otra vez, hay casos en que las funciones tienen infinitos supertipos y es cuando toman como parámetro a un registro. Esto es porque la regla S-Arrow es contravariante respecto del tipo del parámetro de la función, es decir, para que un tipo  $\sigma \rightarrow \tau$  sea supertipo de  $\sigma' \rightarrow \tau$  tiene que valer que  $\sigma <: \sigma'$ . Y si  $\sigma$  es un registro, entonces tiene infinitos subtipos.

### 4.3. Ejercicio 3

1)  $S = Top$

2) Si solo consideramos los tipos básicos  $Bool$ ,  $Nat$ ,  $Int$ ,  $Float$ , entonces  $S = Bool$ , pero cuando empezamos a considerar registros o listas u otros tipos, entonces, los “mínimos” de cada tipo no están relacionados de ninguna forma, incluso, en el caso de los registros, ese mínimo siquiera existe.

3) Por S-Arrow, tenemos que  $S_1 \rightarrow S_2 <: T_1 \rightarrow T_2$  si  $T_1 <: S_1$  y  $T_2 <: S_2$ .

El primer caso es el punto 1), el segundo es el punto 2).

4) Es similar al anterior pero con los casos invertidos.

### 4.4. Ejercicio 4

1)  $T <: S \xLeftrightarrow{\text{S-Trans}} T <: T \wedge T <: S \xLeftrightarrow{\text{S-Arrow}} S \rightarrow T <: T \rightarrow T$

2) Si  $S = Bool$  y  $T = Top$ , entonces  $\{x : Bool, y : Top\}$  tiene 26 supertipos y el tipo  $Bool \rightarrow Top$  solo tiene como supertipo a  $Top$ , porque  $Bool$  no tiene subtipos y  $Top$  no tiene supertipos.

3) Si  $S = Top$  y  $T = Top$ , entonces  $\{x : Top, y : Top\}$  tiene como supertipos a  $\{x : Top\}$ ,  $\{y : Top\}$ ,  $\{\}$  y a  $Top$  y el tipo  $Top \rightarrow Top$  tiene infinitos por el ejercicio 2.

**4.5. Ejercicio 5**

subtipos de Bool: Bool -¿finitos subtipos de Nat: Bool Nat -¿finitos subtipos de a-¿b: supertipos de a subtipos de b, con a y b en nat,bool,funciones

**Subtipado en el contexto de tipado****4.6. Ejercicio 6**

$$\frac{\frac{\frac{y : Nat \in \{x : Bool, y : Nat\}}{\{x : Bool, y : Nat\} \mapsto y : Nat} \text{ T-Var}}{\{x : Bool, y : Nat\} \mapsto succ(y) : Nat} \text{ T-Succ}}{\{x : Bool\} \mapsto \lambda y : Nat. succ(y) : Nat \rightarrow Nat} \text{ T-Abs} \quad \frac{\frac{\frac{x : Bool \in \{x : Bool\}}{\{x : Bool\} \mapsto x : Bool :} \text{ T-Var} \quad \frac{}{Bool <: Nat} \text{ S-BoolNat}}{\{x : Bool\} \mapsto x : nat : Nat} \text{ T-Subs}}{\{x : Bool\} \mapsto \lambda y : Nat. succ(y) x : Nat} \text{ T-App} \quad \frac{}{\{\} \mapsto \lambda x : Bool. \lambda y : Nat. succ(y) x : Bool \rightarrow Nat} \text{ T-Abs}$$

$$\frac{\text{Demo a)} \quad \text{Demo b)}}{\{\} \mapsto (\lambda r : \{l1 : Bool, l2 : Float\}.if\ r.l1\ then\ r.l2\ else\ 5, 5)\ \{l1 : True, l2 : -8, l3 : 9, 0\} : Float} \text{T-App}$$

Demo a):

$$\frac{\frac{\Gamma \mapsto 5, 5 : Float \quad \frac{r.l2 : Float \in \Gamma}{\Gamma \mapsto r.l2 : Float} \text{T-Var} \quad \frac{r.l1 : Bool \in \Gamma}{\Gamma \mapsto r.l1 : Bool} \text{T-Var}}{\Gamma = r : \{l1 : Bool, l2 : Float\} \mapsto if\ r.l1\ then\ r.l2\ else\ 5, 5 : Float} \text{T-If}}{\{\} \mapsto \lambda r : \{l1 : Bool, l2 : Float\}.if\ r.l1\ then\ r.l2\ else\ 5, 5 : \{l1 : Bool, l2 : Float\} \rightarrow Float} \text{T-Abs}$$

Demo b):

$$\frac{\frac{\{\} \mapsto 9, 0 : Float : \quad \{\} \mapsto -8 : Int : \quad \{\} \mapsto True : Bool :}{\{\} \mapsto \{l1 : True, l2 : -8, l3 : 9, 0\} : \{l1 : Bool, l2 : Int, l3 : Float\}} \text{T-RCD} \quad \frac{\{\} \mapsto 9, 0 : Float : \quad \{\} \mapsto -8 : Int : \quad \{\} \mapsto True : Bool :}{\{\} \mapsto \{l1 : True, l2 : -8, l3 : 9, 0\} : \{l1 : Bool, l2 : Int, l3 : Float\}} \text{T-RCD}}{\{l1 : True, l2 : -8, l3 : 9, 0\} : \{l1 : Bool, l2 : Int, l3 : Float\}} \text{T-Subs}$$

**4.7. Ejercicio 7**

Inserte su explicacion formal aquí :)

Por lo tanto, el término  $xx$  no es tipable en el cálculo  $\lambda$  clásico.

$$\frac{\frac{x : \sigma \rightarrow \tau \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma \rightarrow \tau} \quad \frac{x : \theta \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \theta} \quad \theta <: \sigma}{\Gamma \vdash x x : \tau} \text{ T-App}$$

Si  $\theta = \sigma \rightarrow \tau$  y  $\sigma = Top$  entonces vale  $\theta <: Top$ , es decir,  $Top \rightarrow \tau <: Top$ .

**4.8. Ejercicio 8**

a)

$$\frac{U <: V \quad S <: T}{T \rightarrow V <: S \rightarrow U} \text{ S-Arrow'}$$

Sea  $M = (\lambda x : Int. \text{if } x > 2 \text{ then } 2,5 \text{ else } 0,3 : Int \rightarrow Bool)$ , por la regla S-Arrow', podríamos tipar el término:  $M \text{ true}$ , ya que podríamos ingresarle a  $M$  un elemento de un subtipo de  $Int$ . Pero esto no tendría sentido, ya que no se podría evaluar:  $\text{true} \leq 2$ .

Demostración:

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma \triangleright 0,3 : Float \quad \Gamma \triangleright 2,5 : Float \quad \Gamma \triangleright x > 2 : Bool}{\Gamma = \{x : Int\} \triangleright \text{if } (x > 2) \text{ then } 2,5 \text{ else } 0,3 : Float} \text{ T-if} \quad \frac{\{\} \triangleright True : Bool \quad Bool <: Int}{\{\} \triangleright True : Int} \text{ T-Subs}}{\frac{\{\} \triangleright \lambda x : Int. \text{if } x > 2 \text{ then } 2,5 \text{ else } 0,3 : Int \rightarrow Float}{\{\} \triangleright (\lambda x : Int. \text{if } x > 2 \text{ then } 2,5 \text{ else } 0,3 \text{ True} : Float} \text{ T-abs} \quad \text{ T-app}$$

b)

$$\frac{U <: V \quad S <: T}{S \rightarrow U <: T \rightarrow V} \text{ S-Arrow''}$$

**4.9. Ejercicio 9**

**4.10. Ejercicio 10**

**4.11. Ejercicio 11**

**4.12. Ejercicio 12**

**4.13. Ejercicio 13**

**4.14. [Ejercicio 14](#)**