# PLP - Práctica 4: Subtipado

Zamboni, Gianfranco

3 de marzo de 2018

# Reglas de subtipado

## 4.1. Ejercicio 1

1)

$$\frac{\{y\} \subseteq \{x, y, z\} \qquad y : Nat = y : Nat}{\{x : Nat, \ y : Nat, \ z : Nat\} <: \{y : Nat\}}$$
S-Rcd

Esta demostración no es única porque existe la regla S-Trans que nos permite probar la transitividad de los tipos, si hubiesemos decidido usarla para primero conseguir un supertipo  $\{x: Nat, y: Nat\}$  del primer término y luego probar que ese supertipo es subtipo de  $\{y: Nat\}$  entonces también hubiese sido una demostración válida.

2) 
$$\frac{\emptyset \subseteq \{x, y, z\}}{\{x : Nat, \ y : Nat\} <: \{\}} \text{ S-Rcd}$$

$$\frac{\{x\} \subseteq \{x,y\} \qquad x: Nat = x: Nat}{\{x: Nat, \ y: Nat\} <: \{x: Nat\}} \text{S-Rcd} \qquad \frac{\emptyset \subseteq \{x,y,z\}}{\{x: Nat\} <: \{\}} \text{S-Rcd}$$
$$\frac{\{x: Nat, \ y: Nat\} <: \{\}}{\{x: Nat, \ y: Nat\} <: \{\}}$$

## 4.2. Ejercicio 2

1) Los registros tienen subtipos infinitos porque dado el tipo de un registro  $\omega = \{l_i : \sigma_i\}_{i \in 1..n}$ , entonces cualquier tipo de la forma  $\omega' = \{l_i : \tau_i\}_{i \in 1..k}$  con  $k \geq n$  tal que  $\tau_i <: \sigma_i^{i \in 1..n}$  es subtipo del tipo de  $\omega$ .

Top tiene como subtipo a los registros y los registros tienen infinitos subtipos, entonces Top tiene infinitos subtipos.

Por S-Arrow, los subtipos de una función  $\sigma \to \tau$  son los tipos de la forma  $\sigma' \to \tau'$  tal que  $\sigma <: \sigma'$  y  $\tau' <: \tau$ . En particular si  $\tau$  es de tipo registro, entonces  $\tau$  tiene infinitos subtipos, por lo que  $\sigma \to \tau$  tambien los tiene (son las funciones que devuelven registros).

2) Top no tiene supertipos.

Los registros tiene una cantidad finita de supertipos, siendo el máximo registro  $\{\} <: Top$ 

Otra vez, hay casos en que las funciones tienen infinitos supertipos y es cuando toman como parámetro a un registro. Esto es porque la regla S-Arrow es contravariante respecto del tipo del párametro de la función, es decir, para que un tipo  $\sigma \to \tau$  sea supertipo de  $\sigma' \to \tau$  tiene que valer que  $\sigma <: \sigma'$ . Y si sigma' es un registro, entonces tiene infinitos subtipos.

#### 4.3. Ejercicio 3

- 1) S = Top
- 2) Si solo consideramos los tipos básicos Bool, Nat, Int, Float, entonces S = Bool, pero cuando empezamos a considerar registros o listas u otros tipos,

entonces, los "mínimos" de cada tipo no están relacionados de ninguna forma, incluso, en el caso de los registros, ese mínimo nisiquiera existe.

- 3) Por S-Arrow, tenemos que  $S_1 \to S_2 <: T_1 \to T_2$  si  $T_1 <: S_1 y T_2 <: S_2$ . El primer caso es el punto 1), el segundo es el punto 2).
- 4) Es similar al anterior pero con los casos invertidos.

#### 4.4. Ejercicio 4

- 1)  $T <: S \iff_{\text{S-Trans}} T <: T \land T <: S \iff_{\text{S-Arrow}} S \rightarrow T <: T \rightarrow T$
- 2) Si S = Bool y T = Top, entonces  $\{x : Bool, y : Top\}$  tiene 26 supertipos y el tipo  $Bool \to Top$  solo tiene como supertipo a Top, porque Bool no tiene subtipos y Top no tiene supertipos.
- 3) Si S = Top y T = Top, entonces  $\{x : Top, y : Top\}$  tiene como supertipos a  $\{x : Top\}$ ,  $\{y : Top\}$ ,  $\{\}$  y a Top y el tipo  $Top \to Top$  tiene infinitos por el ejercicio 2.

#### 4.5. Ejercicio 5

subtipos de Bool: Bool -¿finitos subtipos de Nat: Bool Nat -¿finitos subtipos de a-¿b: supertipos de axsubtipos de b, con a y b en nat,bool,funciones

# Subtipado en el contexto de tipado

#### 4.6. Ejercicio 6

a)

$$\frac{y: Nat \in \{x: Bool, y: Nat\}}{\{x: Bool, y: Nat\} \mapsto y: Nat} \xrightarrow{\text{T-Var}} \text{T-Succ} \\ \frac{\{x: Bool, y: Nat\} \mapsto succ(y): Nat}{\Gamma \mapsto \lambda y: Nat.succ(y): Nat \to Nat} \xrightarrow{\text{T-Abs}} \frac{x: Bool \in \Gamma}{\Gamma \mapsto x: Bool} \xrightarrow{\text{T-Var}} \xrightarrow{Bool <: Nat} \text{S-BoolNa} \\ \frac{\Gamma = \{x: Bool\} \mapsto (\lambda y: Nat.succ(y)) \ x: Nat}{\{\} \mapsto \lambda x: Bool.(\lambda y: Nat.succ(y)) \ x: Bool \to Nat} \xrightarrow{\text{T-Abs}} \text{T-Abs}$$

b)

$$\frac{\{l_{1}, l_{2}\} \subseteq \{l_{1}, l_{2}, l_{3}\}}{\{l_{1} : Bool, \ l_{2} = Int, \ l_{3} = Float\} <: \{l_{1} : Bool, \ l_{2} : Float\}}{\{l_{1} : Bool, \ l_{2} : Float\} \cdot: \{l_{1} : Bool, \ l_{2} : Float\}} \xrightarrow{\text{S-RCD}} \text{T-App}$$

### 4.7. Ejercicio 7

Inserte su explicación formal aquí:)

Por lo tanto, el término xx no es tipable en el cálculo  $\lambda$  clásico.

$$\frac{x: \sigma \to \tau \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x: \sigma \to \tau} \qquad \frac{x: \theta \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x: \theta} \qquad \theta <: \sigma$$
$$\Gamma \mapsto x \ x: \tau$$

Si  $\theta = \sigma \to \tau$  y  $\sigma = Top$  entonces vale  $\theta <: Top$ , es decir,  $Top \to \tau <: Top$ .

# 4.8. Ejercicio 8

a)

$$\frac{U <: V \qquad S <: T}{T \rightarrow V <: S \rightarrow U} \text{ S-Arrow'}$$

Sea  $M = (\lambda x : Int.$ if x > 2 then 2,5 else 0,3 : Int - > Bool, por la regla S-Arrow', podríamos tipar el término: M true, ya que podríamos ingresarle a M un elemento de un subtipo de Int. Pero esto no tenrdía sentido, ya que no se podría evaluar: true; 2.

Demostración:

b)

$$\frac{U <: V \qquad S <: T}{S \rightarrow U <: T \rightarrow V}$$
 S-Arrow"

- 4.9. Ejercicio 9
- 4.10. Ejercicio 10
- 4.11. Ejercicio 11
- **4.12.** Ejercicio 12
- 4.13. Ejercicio 13
- **4.14.** Ejercicio 14