

PLP - Práctica 4: Subtipado

Zamboni, Gianfranco

3 de marzo de 2018

Reglas de subtipado

4.1. Ejercicio 1

1)

$$\frac{\{y\} \subseteq \{x, y, z\} \quad y : Nat = y : Nat}{\{x : Nat, y : Nat, z : Nat\} <: \{y : Nat\}} \text{S-Rcd}$$

Esta demostración no es única porque existe la regla *S-Trans* que nos permite probar la transitividad de los tipos, si hubiesemos decidido usarla para primero conseguir un supertipo $\{x : Nat, y : Nat\}$ del primer término y luego probar que ese supertipo es subtipo de $\{y : Nat\}$ entonces también hubiese sido una demostración válida.

2)

$$\frac{\emptyset \subseteq \{x, y, z\}}{\{x : Nat, y : Nat\} <: \{\}} \text{S-Rcd}$$

$$\frac{\frac{\{x\} \subseteq \{x, y\} \quad x : Nat = x : Nat}{\{x : Nat, y : Nat\} <: \{x : Nat\}} \text{S-Rcd} \quad \frac{\emptyset \subseteq \{x, y, z\}}{\{x : Nat\} <: \{\}} \text{S-Rcd}}{\{x : Nat, y : Nat\} <: \{\}} \text{S-Trans}$$

4.2. Ejercicio 2

1) Los registros tienen subtipos infinitos porque dado el tipo de un registro $\omega = \{l_i : \sigma_i\}_{i \in 1..n}$, entonces cualquier tipo de la forma $\omega' = \{l_i : \tau_i\}_{i \in 1..k}$ con $k \geq n$ tal que $\tau_i <: \sigma_i^{i \in 1..n}$ es subtipo del tipo de ω .

Top tiene como subtipo a los registros y los registros tienen infinitos subtipos, entonces Top tiene infinitos subtipos.

Por S-Arrow, los subtipos de una función $\sigma \rightarrow \tau$ son los tipos de la forma $\sigma' \rightarrow \tau'$ tal que $\sigma <: \sigma'$ y $\tau' <: \tau$. En particular si τ es de tipo registro, entonces τ tiene infinitos subtipos, por lo que $\sigma \rightarrow \tau$ también los tiene (son las funciones que devuelven registros).

2) Top no tiene supertipos.

Los registros tienen una cantidad finita de supertipos, siendo el máximo registro $\{\} <: Top$

Otra vez, hay casos en que las funciones tienen infinitos supertipos y es cuando toman como parámetro a un registro. Esto es porque la regla S-Arrow es contravariante respecto del tipo del parámetro de la función, es decir, para que un tipo $\sigma \rightarrow \tau$ sea supertipo de $\sigma' \rightarrow \tau$ tiene que valer que $\sigma <: \sigma'$. Y si σ es un registro, entonces tiene infinitos subtipos.

4.3. Ejercicio 3

1) $S = Top$

2) Si solo consideramos los tipos básicos $Bool, Nat, Int, Float$, entonces $S = Bool$, pero cuando empezamos a considerar registros o listas u otros tipos, entonces, los “mínimos” de cada tipo no están relacionados de ninguna forma, incluso, en el caso de los registros, ese mínimo siquiera existe.

3) Por S-Arrow, tenemos que $S_1 \rightarrow S_2 <: T_1 \rightarrow T_2$ si $T_1 <: S_1$ y $T_2 <: S_2$.

El primer caso es el punto 1), el segundo es el punto 2).

4) Es similar al anterior pero con los casos invertidos.

4.4. Ejercicio 4

1) $T <: S \xLeftrightarrow{\text{S-Trans}} T <: T \wedge T <: S \xLeftrightarrow{\text{S-Arrow}} S \rightarrow T <: T \rightarrow T$

2) Si $S = Bool$ y $T = Top$, entonces $\{x : Bool, y : Top\}$ tiene 26 supertipos y el tipo $Bool \rightarrow Top$ solo tiene como supertipo a Top , porque $Bool$ no tiene subtipos y Top no tiene supertipos.

3) Si $S = Top$ y $T = Top$, entonces $\{x : Top, y : Top\}$ tiene como supertipos a $\{x : Top\}, \{y : Top\}, \{\}$ y a Top y el tipo $Top \rightarrow Top$ tiene infinitos por el ejercicio 2.

4.5. Ejercicio 5

subtipos de Bool: Bool -¿finitos subtipos de Nat: Bool Nat -¿finitos subtipos de a-¿b: supertipos de a subtipos de b, con a y b en nat,bool,funciones

Subtipado en el contexto de tipado

4.6. Ejercicio 6

a)

$$\frac{\frac{}{\Gamma \mapsto \lambda y : \text{Nat.succ}(y) : \text{Nat} \rightarrow \text{Nat}} \quad (1) \quad \frac{x : \text{Bool} \in \Gamma}{\Gamma \mapsto x : \text{Bool}} \text{T-Var} \quad \frac{}{\text{Bool} <: \text{Nat}} \text{S-BoolNat}}{\frac{\Gamma = \{x : \text{Bool}\} \mapsto (\lambda y : \text{Nat.succ}(y)) x : \text{Nat}}{\{\} \mapsto \lambda x : \text{Bool}.(\lambda y : \text{Nat.succ}(y)) x : \text{Bool} \rightarrow \text{Nat}} \text{T-Abs}}$$

$$(1) \quad \frac{\frac{\frac{y : \text{Nat} \in \{x : \text{Bool}, y : \text{Nat}\}}{\{x : \text{Bool}, y : \text{Nat}\} \mapsto y : \text{Nat}} \text{T-Var}}{\{x : \text{Bool}, y : \text{Nat}\} \mapsto \text{succ}(y) : \text{Nat}} \text{T-Succ}}{\{x : \text{Bool}\} \mapsto \lambda y : \text{Nat.succ}(y) : \text{Nat} \rightarrow \text{Nat}} \text{T-Abs}$$

b)

$$\frac{\text{Demo a)} \quad \text{Demo b)}}{\{\} \mapsto (\lambda r : \{l_1 : \text{Bool}, l_2 : \text{Float}\}. \text{if } r.l_1 \text{ then } r.l_2 \text{ else } 5, 5) \{l_1 = \text{true}, l_2 = -8, l_3 = 9, 0\} : \text{Float}} \text{T-App}$$

Demo a):

$$\frac{\frac{\Gamma \mapsto 5, 5 : \text{Float} \quad \frac{r.l_2 : \text{Float} \in \Gamma}{\Gamma \mapsto r.l_2 : \text{Float}} \text{T-Var} \quad \frac{r.l_1 : \text{Bool} \in \Gamma}{\Gamma \mapsto r.l_1 : \text{Bool}} \text{T-Var}}{\Gamma = r : \{l_1 : \text{Bool}, l_2 : \text{Float}\} \mapsto \text{if } r.l_1 \text{ then } r.l_2 \text{ else } 5, 5 : \text{Float}} \text{T-If}}{\{\} \mapsto \lambda r : \{l_1 : \text{Bool}, l_2 : \text{Float}\}. \text{if } r.l_1 \text{ then } r.l_2 \text{ else } 5, 5 : \{l_1 : \text{Bool}, l_2 : \text{Float}\} \rightarrow \text{Float}} \text{T-Abs}$$

Demo b):

$$\frac{\frac{}{\{l1 : Bool, l2 : Int, l3 : Float\} <: \{l1 : Bool, l2 : Float\}} \text{S-RCDWidth} \quad \frac{\frac{\{\} \mapsto 9, 0 : Float : \quad \{\} \mapsto -8 : Int : \quad \{\} \mapsto True : Bool :}{\{\} \mapsto \{l1 : True, l2 : -8, l3 : 9, 0\} : \{l1 : Bool, l2 : Int, l3 : Float\}} \text{T-RCD}}{\{l1 : True, l2 : -8, l3 : 9, 0\} : \{l1 : Bool, l2 : Int, l3 : Float\}} \text{T-Subs}$$

4.7. Ejercicio 7

Inserte su explicacion formal aquí :)

Por lo tanto, el término xx no es tipable en el cálculo λ clásico.

$$\frac{\frac{x : \sigma \rightarrow \tau \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma \rightarrow \tau} \quad \frac{x : \theta \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \theta} \quad \theta <: \sigma}{\Gamma \vdash x x : \tau} \text{ T-App}$$

Si $\theta = \sigma \rightarrow \tau$ y $\sigma = Top$ entonces vale $\theta <: Top$, es decir, $Top \rightarrow \tau <: Top$.

4.8. Ejercicio 8

a)

$$\frac{U <: V \quad S <: T}{T \rightarrow V <: S \rightarrow U} \text{ S-Arrow'}$$

Sea $M = (\lambda x : Int. \text{if } x > 2 \text{ then } 2, 5 \text{ else } 0, 3 : Int \rightarrow Bool)$, por la regla S-Arrow', podríamos tipar el término: $M \text{ true}$, ya que podríamos ingresarle a M un elemento de un subtipo de Int . Pero esto no tendría sentido, ya que no se podría evaluar: $\text{true} \leq 2$.

Demostración:

$$\frac{\frac{\frac{\Gamma \triangleright 0, 3 : Float \quad \Gamma \triangleright 2, 5 : Float \quad \Gamma \triangleright x > 2 : Bool}{\Gamma = \{x : Int\} \triangleright \text{if } (x > 2) \text{ then } 2, 5 \text{ else } 0, 3 : Float} \text{ T-if}}{\{\} \triangleright \lambda x : Int. \text{if } x > 2 \text{ then } 2, 5 \text{ else } 0, 3 : Int \rightarrow Float} \text{ T-abs} \quad \frac{\{\} \triangleright True : Bool \quad Bool <: Int}{\{\} \triangleright True : Int} \text{ T-Subs}}{\{\} \triangleright (\lambda x : Int. \text{if } x > 2 \text{ then } 2, 5 \text{ else } 0, 3 \text{ True} : Float) \text{ T-app}}$$

b)

$$\frac{U <: V \quad S <: T}{S \rightarrow U <: T \rightarrow V} \text{ S-Arrow''}$$

4.9. Ejercicio 9

4.10. Ejercicio 10

4.11. Ejercicio 11

4.12. Ejercicio 12

4.13. Ejercicio 13

4.14. [Ejercicio 14](#)