

W3D1 - Consegna (2)

Esercizio:

Un'azienda sta cercando di inviare un file di grandi dimensioni da un computer all'altro attraverso una rete. Utilizzando il modello ISO/OSI, descrivi i passaggi che il file deve attraversare per essere trasferito correttamente.

Sorgente PC 0

Applicazione, presentazione, Sessione: Se ipotizziamo l'utilizzo di una connessione SFTP l'applicazione client si occupa di gestire la parte di Applicazione, Presentazione e Sessione. Il file viene fragmentato e inviato in maniera sequenziale al ricevente

Trasporto: Protocollo TCP per la gestione dei pacchetti e il controllo degli errori.

Rete: Il protocollo usato, a seconda della tipologia della rete, sarà comunque basato su IP.

Data Link: In base alla tecnologia di rete, la connessione potrebbe avvenire mediante switch o addirittura mediante una connessione diretta tra i due computer.

Fisico : Il livello fisico è, nel caso di rete cablata, il conduttore elettrico; nel caso di rete WI-FI saranno le onde elettromagnetiche.