# W4D4

Nell'esercizio di oggi metteremo insieme le competenze acquisite finora.
Lo studente verrà valutato sulla base della risoluzione al problema seguente.

**Requisiti e servizi:**

- Kali Linux: IP 192.168.32.100
- Windows 7: IP 192.168.32.101
- HTTPS server: attivo
- Servizio DNS per risoluzione nomi di dominio: attivo

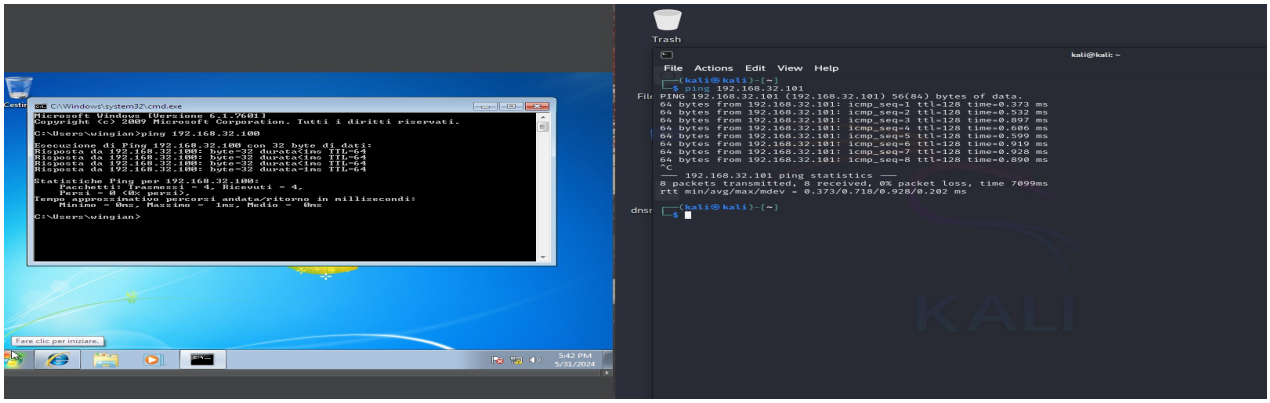
**Traccia:**

Simulare, in ambiente di laboratorio virtuale, un'architettura client server in cui un client con indirizzo 192.168.32.101 (Windows 7) richiede tramite web browser una risorsa all'hostname **epicode.internal** che risponde all'indirizzo 192.168.32.100 (Kali).

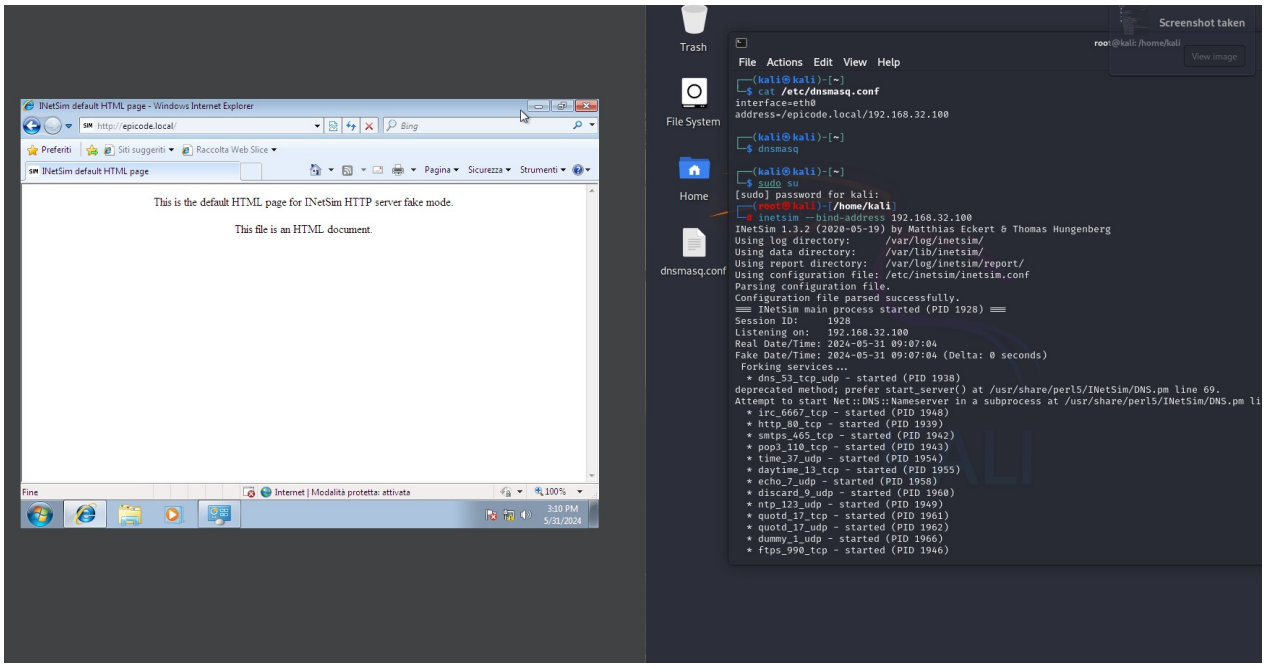
Si intercetti poi la comunicazione con Wireshark, evidenziando i MAC address di sorgente e destinazione ed il contenuto della richiesta HTTPS.

Ripetere l'esercizio, sostituendo il server HTTPS, con un server HTTP. Si intercetti nuovamente il traffico, evidenziando le eventuali differenze tra il traffico appena catturato in HTTP ed il traffico precedente in HTTPS. Spiegare, motivandole, le principali differenze se presenti.

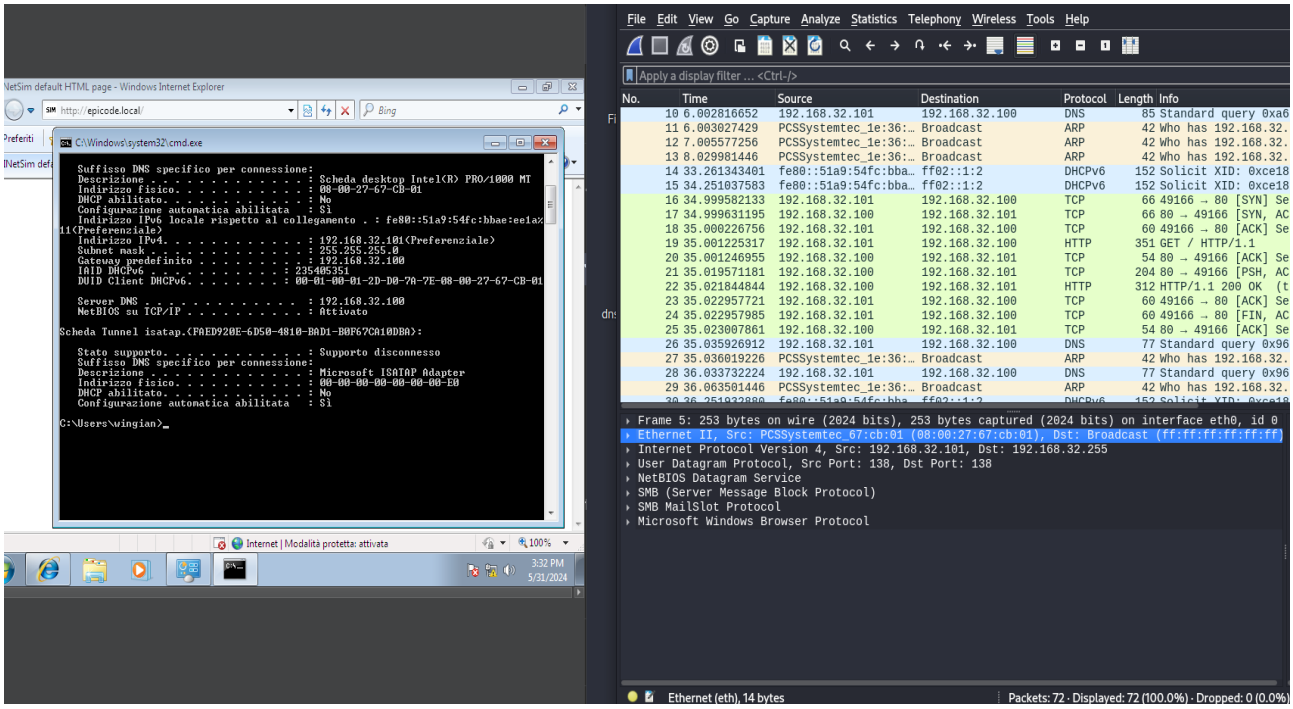
## COMUNICAZIONE FRA KALI E WINDOWS 7 (PING)



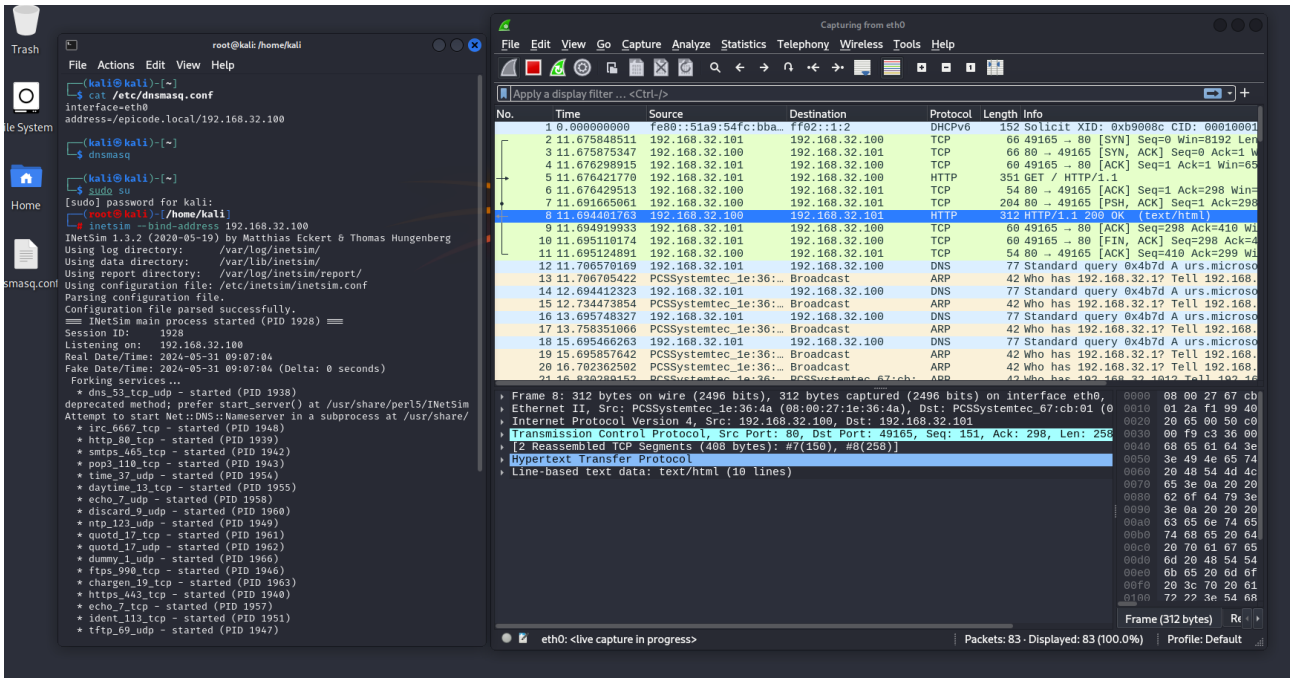

## EPICODE.LOCAL + INETSIM FUNZIONANTE



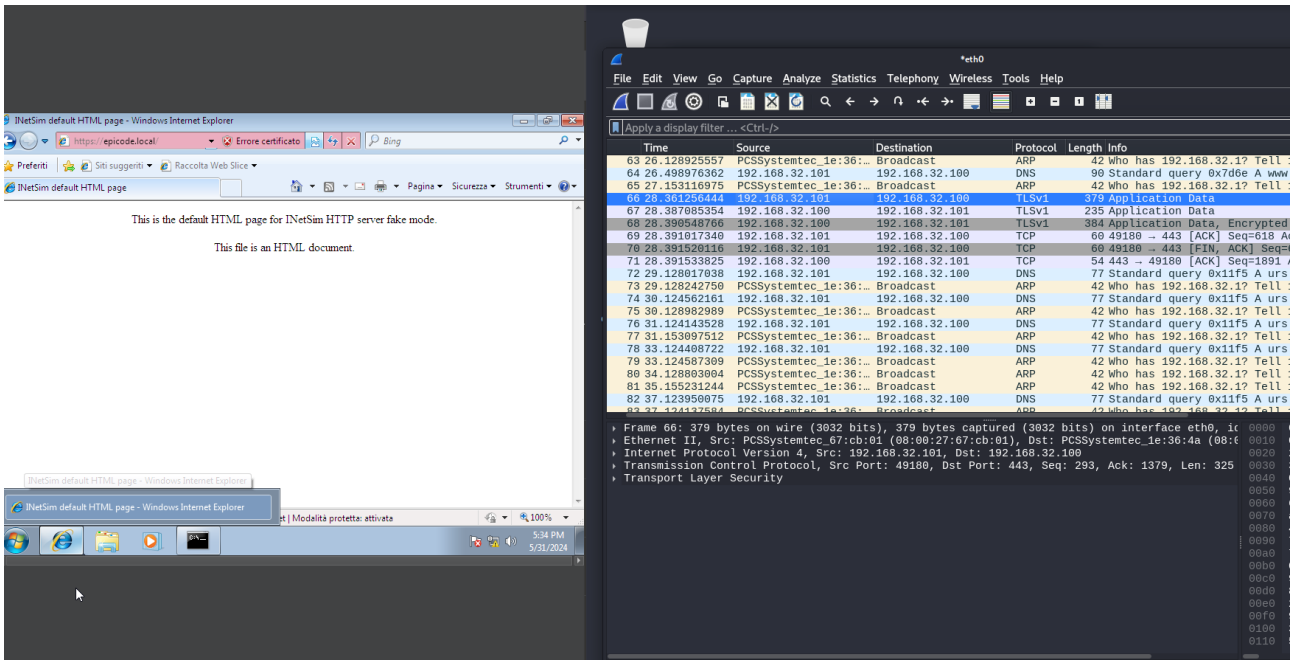
MAC ADDRESS WIN ---> WIRESHARK




ANALISI PACHETTI HTTP



# ANALISI HTTPS




La differenza sostanziale fra la scansione HTTP e HTTPS è che i pachetti sono criptati con HTTPS.