

**Traccia:**

Si scriva un programma in linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi:

- l'area del quadrato di lato D
- l'area del cerchio di diametro D
- l'area del triangolo equilatero di lato D

**PROGRAMMA :**

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    float D, lato, raggio;
    printf("Inserisci un numero reale D: ");
    scanf("%f", &D);
    // Calcolo e stampa dell'area del quadrato
    float areaQuadrato = D * D;
    printf("L'area del quadrato di lato %.2f è %.2f\n", D, areaQuadrato);
    // Calcolo e stampa dell'area del cerchio
    raggio = D / 2;
    float areaCerchio = (M_PI*raggio*raggio);
    printf("L'area del cerchio di diametro %.2f è %.2f\n", D, areaCerchio);
    // Calcolo e stampa dell'area del triangolo equilatero
    lato = D;
    float areaTriangolo = (sqrt(3) / 4) * lato * lato;
    printf("L'area del triangolo equilatero di lato %.2f è %.2f\n", D, areaTriangolo);

    return 0;
}
```