

---

**Traccia:**

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: **A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco**
- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (**almeno 3 risposte a domanda**)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

PROGRAMMA :

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

```
int main() {
char nome[50];
char scelta;
int punteggio = 0;
```

```
printf("Benvenuto al gioco delle domande! Scopo del gioco: rispondere correttamente al maggior numero di domande.\n");
```

```
do {
printf("\nMenu:\n");
printf("A) Iniziare una nuova partita\n");
printf("B) Uscire dal gioco\n");
printf("Scelta: ");
scanf(" %c", &scelta);
```

```
if (scelta == 'A' || scelta == 'a') {
printf("Inserisci il tuo nome: ");
scanf("%s", nome);
```

```
// Domande e risposte
printf("\n1) Qual è la capitale dell'Italia?\n");
printf("A) Roma\nB) Milano\nC) Firenze\n");
char risposta1;
scanf(" %c", &risposta1);
if (risposta1 == 'A' || risposta1 == 'a') {
punteggio++;
}
```

```
// Altre domande...
printf("\n2) Qual è la capitale della Francia?\n");
printf("A) Roma\n B) Londra\n C) Parigi\n");
char risposta2;
scanf(" %c", &risposta2);
if (risposta2 == 'C' || risposta2 == 'c') {
    punteggio++;
}
printf("\n3) Qual è la capitale della Germania?\n");
printf("A) Berlino\n B) Londra\n C) Parigi\n");
char risposta3;
scanf(" %c", &risposta3);
if (risposta3 == 'A' || risposta3 == 'a') {
    punteggio++;
}
// Mostra punteggio

printf("\n%s, il tuo punteggio finale è: %d\n", nome, punteggio);
}
while (scelta != 'B' && scelta != 'b');

return 0;
}
```