

Traccia:

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:

- Quadrato (perimetro = lato*4)
- Cerchio (circonferenza = $2 \cdot \pi \cdot \text{greco} \cdot r$)
- Rettangolo (perimetro = base*2 + altezza*2)

```
#Calcolo del perimetro
```

```
import math
```

```
scelta = input("Scegli la figura geometrica di cui vuoi calcolare il  
perimetro \n (quadrato, cerchio, rettangolo): ")
```

```
if scelta == "quadrato":
```

```
    numerox = int (input ("Inserisci il numero: "))
```

```
    a = (numerox * 4 )
```

```
    print ("Perimetro del quadrato: " , a)
```

```
elif scelta == "cerchio":
```

```
    numeroy = int (input ("Inserisci il raggio: "))
```

```
    b = (2*math.pi*numeroy) # circonferenza
```

```
    print ("Circonferenza del cerchio: " , b)
```

```
elif scelta == "rettangolo":
```

```
    numeroz = int (input("inserisci base: "))
```

```
    numeroa = int (input("inserisci altezza: "))
```

```
    perimetro = int (numeroz * 2 + numeroa * 2)
```

```
    print ("Perimetro del rettangolo: " , perimetro)
```

```
else :
```

```
    print("Scelta non valida. Riprova.")
```