

Apareo - Compresión conceptual

OBJETIVO:

Construir un código COBOL con el nuevo concepto de <u>APAREO</u> de archivos.

IMAGEN CONCEPTUAL:

Se representa gráficamente el funcionamiento del programa **PGMAPxxx**.

Se ilustra el flujo de datos entre:

- los archivos de entrada,
- la lógica de procesamiento y
- las salidas (incluido el aviso por consola cuando no se encuentra una cuenta).

Se propone partir del código COBOL: KC02788.ALU9999.FUENTE(PGMAPA02)

+	+	+	+
	•	·	·
ARCHIVO CLIENTE/CUENTA		ARCHIVO DE MOVIMIENTOS	1
KC02788.ALU9999.COPYLIB	1	KC02788.ALU9999.COPYLIB	Ī
(CLIENTE)		(MOVIMCC)	Ī
1	-		-
1 1		1	
TIPO-CUE / NÚMERO-CUE		TIPO-MOV / NÚMERO-MOV	I
SALDO-CUENTA		IMPORTE (+/-)	I
+	-+	+	-+
I		1	
1		1	
+	+ ΔΡΔ	RFAR ++	



	1	1		
	V	V		
+-			+	
1	PROGRAMA:	PGMAPxxx	. [
1			I	
1	- Une CLIE	NTE/CUENT	A	
con MOVIMIENTOS				
1	- Actualiza	a SALDO	1	
1	- Si no end	cuentra c	uenta:	
1	DISPLAY 6	en consol	a	
+-			+	
		1		
		٧		
+			+	
SALIDA: CUENTAS ACTUALIZADAS				
o AVISOS por CONSOLE DISPLAY				
+			+	

Precondiciones:

- Ambos archivos deben estar ordenados por CLAVE-CUENTA/CLAVE-MOVIMIENTO.



Clave de Apareo entre CLIENTE/CUENTA y MOVIMIENTOS:

Para realizar el apareo entre el archivo maestro de CLIENTE/CUENTA y el archivo de MOVIMIENTOS, se debe utilizar la siguiente clave compuesta:

CLAVE DE APAREO = TIPO-CUE + NÚMERO-CUE

Correspondencias específicas:

- TIPO-CUE del archivo CLIENTE/CUENTA ↔ TIPO-MOV del archivo MOVIMIENTOS
- NÚMERO-CUE del archivo CLIENTE/CUENTA ↔ NÚMERO-MOV del archivo MOVIMIENTOS

Por lo tanto, para que un movimiento se aplique correctamente, se debe cumplir:

TIPO-CUE = TIPO-MOV

NÚMERO-CUE = NÚMERO-MOV

Si no se encuentra esta coincidencia, se debe emitir un aviso por consola (DISPLAY).

Archivos físicos

- 1) CLIENTE/CUENTA: KC02788.ALU9999.CLIENTE
- 2) MOVIMIENTOS: KC02788.ALU9999.MOVIMICC

Modalidad de presentación en MOODLE

Cómo presentar en MOODLE?

Deberán hacerlo dentro de la CLASE ASINCRÓNICA NRO 9 adjuntando un documento PDF con los siguientes datos:

- 1) Imagen del resultado y/o resultados obtenidos
- 2) Solo indicar nombre de biblioteca y miembro donde se puedan visualizar 2.a. El código fuente COBOL construído
 - 2.b. El JCL de ejecución utilizado para la prueba unitaria

iiiGRACIAS!!!!