

Diferencias entre APAREO y MERGE

1) Teniendo los archivos de ventas del día de varias sucursales:

- I. Ventas_suc1.txt
- II. Ventas_suc2.txt
- III. Ventas_suc3.txt
- IV. Ventas_suc4.txt
- V. Ventas_suc5.txt
- VI. Ventas_suc6.txt
- VII. Ventas_suc7.txt

Para procesarlos se requiere que estén ordenados en un solo archivo (Ventas_grales.txt) para este caso se utiliza **MERGE** porque el diseño de todos los archivos es el mismo; o sea "EXACTAMENTE igual".

2) Teniendo dos archivos de datos:

- I. Maes_Morosos.txt ARCHIVO MAESTRO DE CLIENTES MOROSOS
- II. Pago_Morosos.txt ARCHIVO DE PAGOS DE CLIENTES MOROSOS

El diseño de cada archivo es diferente; porque los datos que guarda son diferentes.

Para generar el nuevo "Archivo Maestro de Clientes Morosos"

se hace un **APAREO**, pero además que el diseño puede ser distinto, generalmente se agrega una operatoria que implicaría analizar si dejó o no de ser MOROSO. La diferencia está en la aplicación y el tratamiento.

Para el MERGE la FD (File descriptor de los archivos involucrados es IGUAL); además que pueden ser varios archivos; mínimo dos archivos.

Para el APAREO generalmente se parte de un maestro y una novedad (ambos con el mismo criterio de ordenamiento); que se aparean para generar un nuevo maestro actualizado, según condición requerida.

Apareo de archivos en COBOL

Veamos ahora un típico programa COBOL de apareo, muy común en bancos y otros negocios donde se necesitan procesar grandes volúmenes de datos.

Todos los archivos deberán tener un campo común que es el nexo para realizar el proceso.

Apareo de Archivos Requisitos

Ordenamiento. Todos los archivos deben estar ordenados por el mismo campo clave de control (nexo común) de la misma estructura.

Nexo Común. Todos los archivos (que participan del proceso de apareo) deben tener un mismo campo común que servirá de nexo entre ellos. Normalmente es la clave de control.

Homogeneidad. Todos los archivos deben corresponder a organizaciones de datos de la misma naturaleza.
