

Ejercicios JavaScript Nivel 1

Ejercicio 1

Mostrar por consola, tu nombre, apellido, comisión y hobbies

Ejercicio 2

Escribe un programa que le pida al usuario ingresar una frase y la imprima en la consola.

Recuerda que para pedirle al usuario que escriba una frase debes utilizar el método `prompt()` y para escribir en la consola debes utilizar el método `console.log()`.

Ejercicio 3

Escribe un programa que le pregunte al usuario su nombre e imprima "Hola " seguido del nombre y un signo de exclamación.

Ejercicio 4

Escribe un programa que le pida al usuario su nombre y apellido y lo imprima por consola

Ejercicio 5

Escribe un programa que le pida al usuario su año de nacimiento e imprima su edad actual en la consola con la frase "Tienes X años".

Ejercicio 6

El índice de masa corporal (IMC), o BMI por sus siglas en inglés, es un valor que determina la cantidad de grasa de una persona.

El BMI se calcula con la siguiente formula:

$\text{peso} / \text{altura}^2$

Escribe un programa que le pida al usuario su peso y su altura para calcular su BMI e imprima la frase "Tu BMI es X".

Ejercicio 7

Declarar una variable de nombre `cantidadDeVentanas` y asignarle la cantidad de ventanas que hay en tu casa. Mostrar el valor de la variable por la consola.

Ejercicio 8

Declarar una variable de nombre `soyHumano` y asignarle el valor `true` (verdadero). Mostrar el valor de la variable por la consola.

Ejercicio 9

Declarar una variable de nombre `miGustoDePizza` y asignarle la variedad de pizza que más te guste usando un String (cadena de caracteres). Mostrar el valor de la variable por la consola.

Ejercicio 10

Mostrar por la consola los siguientes valores `false`, `'Hola'`, `0` y `'Minions'` usando la misma variable.

Ejercicios 11

Crear un programa que dado la base y la altura de un triángulo calcule la superficie y el perímetro.

Ejercicio 12

Crear un programa que, al pasar los datos del peso de una persona en libras, haga la conversión a kilogramos

Ejercicio 13

Crear un programa que al ingresar el sueldo de un trabajador, aplique el 15% de aumento y lo muestre en la consola.

Ejercicio 14

Crear un programa que al ingresar una nota de un alumno, muestre con un `alert()` si el alumno esta “aprobado” (se aprueba con una nota mayor a 7) y “reprobado” en caso contrario

Ejercicio 15

Crear un programa tal que dado como datos la categoría y el sueldo de un trabajador, calcule el aumento correspondiente teniendo en cuenta la siguiente tabla. Mostrar con un `Alert()` la categoría y el nuevo sueldo

Ejercicio 16

Crear un programa tal que dado como datos la matrícula y 5 calificaciones de un alumno; imprima la matrícula, el promedio y la palabra “aprobado” si el alumno tiene un promedio mayor o igual que 7, y la palabra “no aprobado” en caso contrario

Ejercicio 17

Dado 3 números enteros, determinar cual de ellos es el mayor, tenga en cuenta que los números pueden ser iguales.