Spielidee

Unser Spiel spielt im Delsgade Castle ab. Um das Spiel zu gewinnen, muss man die Schatzkammer öffnen. Für das Öffnen der Schatzkammer braucht man 3 Schlüssel. Um die 3 Schlüssel zu erhalten, muss der Spieler 3 Rätsel lösen, die immer schwieriger werden und dann zur Schatzkammer gehen.

Nachdem der Spieler die Schatzkammer geöffnet hat wird er all das kostbare stehlen und das Spiel wird beendet.

Map:

