



Documentação referente a solução produzido pelo Time16 para o 2º Hackathon CCR

Sobre a solução Emprega ai

Durante o Hackathon desenvolvemos uma solução que visa trazer oportunidades de emprego e estagio para estudantes de ensino médio e universitários com alguma vulnerabilidade social. Nossa solução visa reduzir a distância entre a empresa e potenciais estagiários, jovens aprendizes ou empregados. Como medida de melhorar a combinatória de currículos para vagas, incluímos as pretensões dos candidatos que serão utilizadas pelos entrevistadores para seleção. A solução é um aplicativo que visa possibilitar capacitação de jovens nas áreas que eles tem maior afinidade.

Responsabilidade social

Feedback ao usuário

Como meio de trazer melhorias sociais e intelectuais criamos a possibilidade de o entrevistador retornar um feedback ao candidato não escolhido, para que o mesmo dentro do possível possa trabalhar nos aspectos que lhe faltaram para a vaga. Essa avaliação não é compulsória, porem os dados de currículos avaliados geram avaliação da empresa.

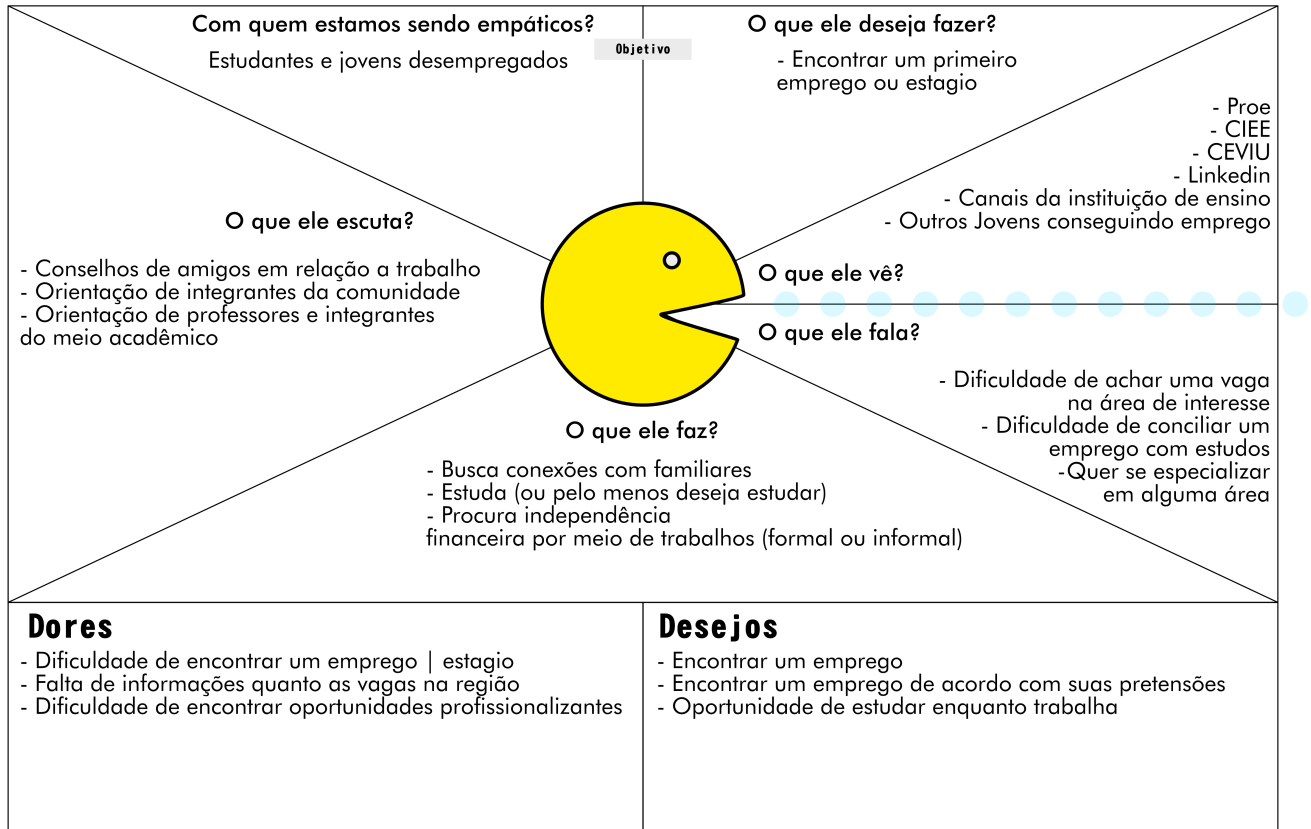
Auxilio ao primeiro emprego

Para reduzir a disparidade social a nossa plataforma contamos com um blog que possuirá conteúdos que auxiliem as pessoas a realizarem os primeiros passos para entrarem no mercado de trabalho.

Mapas de empatia

Para melhor avaliação da nossa proposta criamos 2 mapas de Empatia para avaliar os pontos do nosso sistema, sendo um para o Estudante e o outro apresentando a visão da empresa.

Estudante:

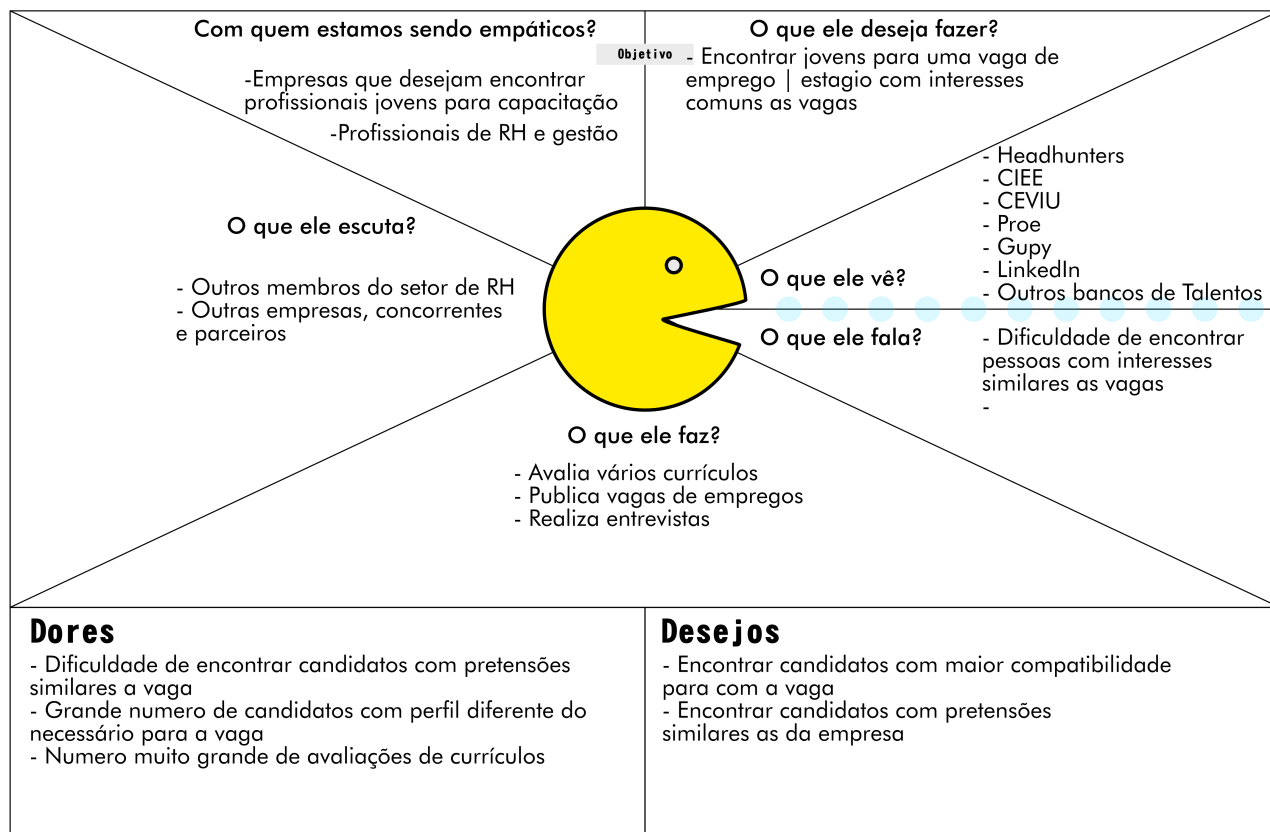
Mapa de Empatia - Segundo Hackathon CCR**Solução** : emprega.ai**Persona** : João (Estudante, 19 anos)**Equipe** : Time 16Desenhado por: Andre Lucas Monegat Costa
Ezequiel de Carvalho Luz[Estudante.pdf](#)**Empresa:**

Mapa de Empatia - Segundo Hackathon CCR**Solução** : empregai.ai**Persona** : Jorge (Gerente de RH, 45 anos)**Equipe** : Time 16

Desenhado por: Andre Lucas Monegat Costa

Ezequiel de Carvalho Luz

Ricardo Fedrigo

[Empresa.pdf](#)

Lean Canvas

 LeanCanvas [Lean canvas](#)

Roadmap

Para o desenvolvimento da solução dividimos o desenvolvimento em duas etapas, sendo a primeira a ser executada durante o Hackathon e a segunda após o termino devido o tamanho da solução.

Etapa 1:

Conteúdo produzido durante o Hackathon

- ☒ API para Cadastro de Aluno, Empresa e blog.
- ☒ Pagina de Cadastro de Aluno
- ☒ Pagina de cadastro de dados da Empresa
- ☒ Pagina de seleção de candidato da Empresa *
- ☒ Pagina de Empresas interessadas num Aluno
- ☒ Pagina do Blog de auxilio ao primeiro emprego

* Seleção de candidatos até o momento sera feita com o avaliador selecionando os filtros que correspondem o currículo e pretensões necessárias a vaga.

Esta solução foi escolhida para contemplar o tempo do evento e sera alterada na segunda etapa.

Etapa 2:

Conteúdo a ser produzido após o termino do Hackathon:

- ☐ Possibilidade da empresa publicar vagas.
- ☐ Seleção de candidatos por vagas de acordo com seu currículo e pretensões.
- ☐ Feedback da empresas do currículo.
- ☐ Adicionar Login e autenticação.
- ☐ Possibilidade de inclusão de foto para participante.
- ☐ Possibilidade de inclusão de certificados ao participante.
- ☐ Visualização de empresas próximas aos candidatos.

Repositórios

No desenvolvimento dessa solução dividimos em 3 repositórios sendo um repositório para a API, um repositório para o frontend e um repositório para a documentação produzida no evento. Os links se encontram abaixo:

[API](#) | [Mobile-FrontEnd](#) | [Documentação](#)

Tecnologias utilizadas

Backend foi desenvolvido com Express e Typescript com banco de dados não relacional mongoDb, FrontEnd foi desenvolvido em ReactNative.

Apresentação

[Apresentação](#) | [Video Aplicativo](#) | [Video Pitch](#)

Nossa equipe



Gian Carlo Mantuan Dala Rosa

Formado em Analise e desenvolvimento de sistemas com experiencia na área de programação.

[GianMantuan](#)

giancarlo.mdr@gmail.com



Ricardo Fedrigo

Estudante de Ciência da Computação programador com experiencia em desenvolvimento. Formado em em técnico em eletrotécnica

[RicardoFedrigo](#)

ricardofedrigo1995@gmail.com



Andre Lucas Monegat Costa

Estudante de Ciência da Computação com experiencia na área de CAD programação e projeto.

[Monegat](#)

andre@monegat.com.br



Calebe de Carvalho Luz

Estudante de engenharia de software

[CalebedcLuz](#)

calebedcluz@gmail.com

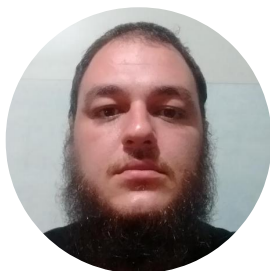


Ezequiel de Carvalho Luz

Estudante de Engenharia Eletrônica Experiências na áreas Mecânicas Eletrônicas, CAD e Design.

[EzequielCLuz](#)

ezequielcluz@gmail.com



Paulo Roberto Vieira

Estudante de Ciência da Computação. Consultor em engenharia de segurança da informação. Administrador de redes e sistemas operacionais. Programador com foco a ferramentas de redes. Ex-bolsista de pesquisa e extensão em Filosofia direcionada a área de Epistemologia

[scrollI0ck](#)

pvieira@alunos.utfpr.edu.br

Agradecimentos

Gostaríamos de agradecer aos mentores que agiram de forma essencial para o desenvolvimento desse projeto, dentre eles estão:

Fabio Portela Rodrigues

Fabio Schmid

Rodrigo Bravim Roque

Maria Cristina dos Santos