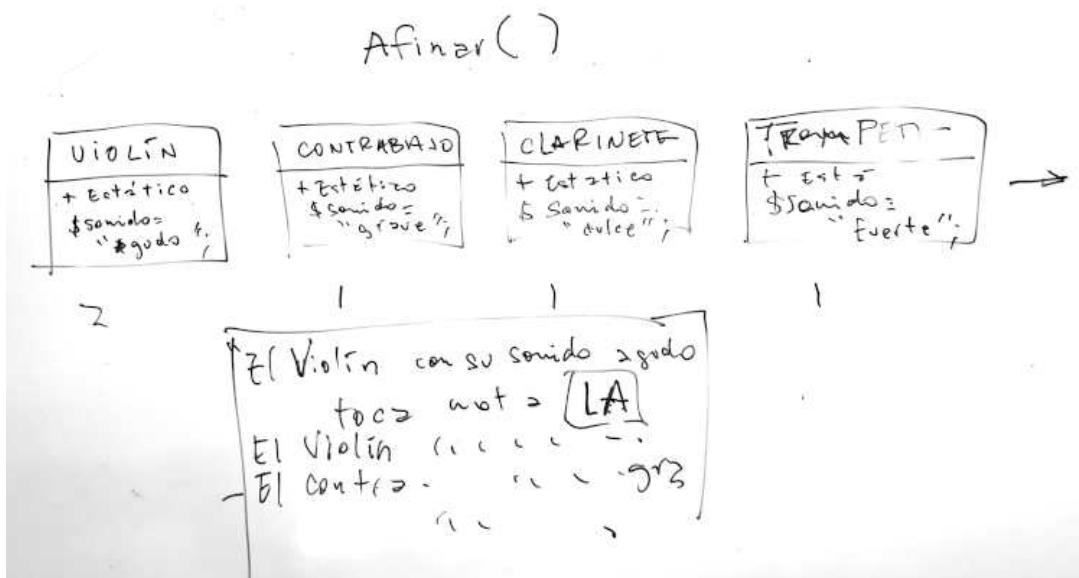


Un desafío de modelado de clases

Se dan las siguientes clases con nombres de instrumentos que aparecen en el modelo UML de abajo.

Se pide crear, del modo más escalable (se espera que vayan siendo más el tipo de instrumentos de la orquesta), se cree una función un método o ambos que permita afinar. Es decir; debe decir el instrumento "" toca la nota La



Solución

intentadlo antes... venga

?