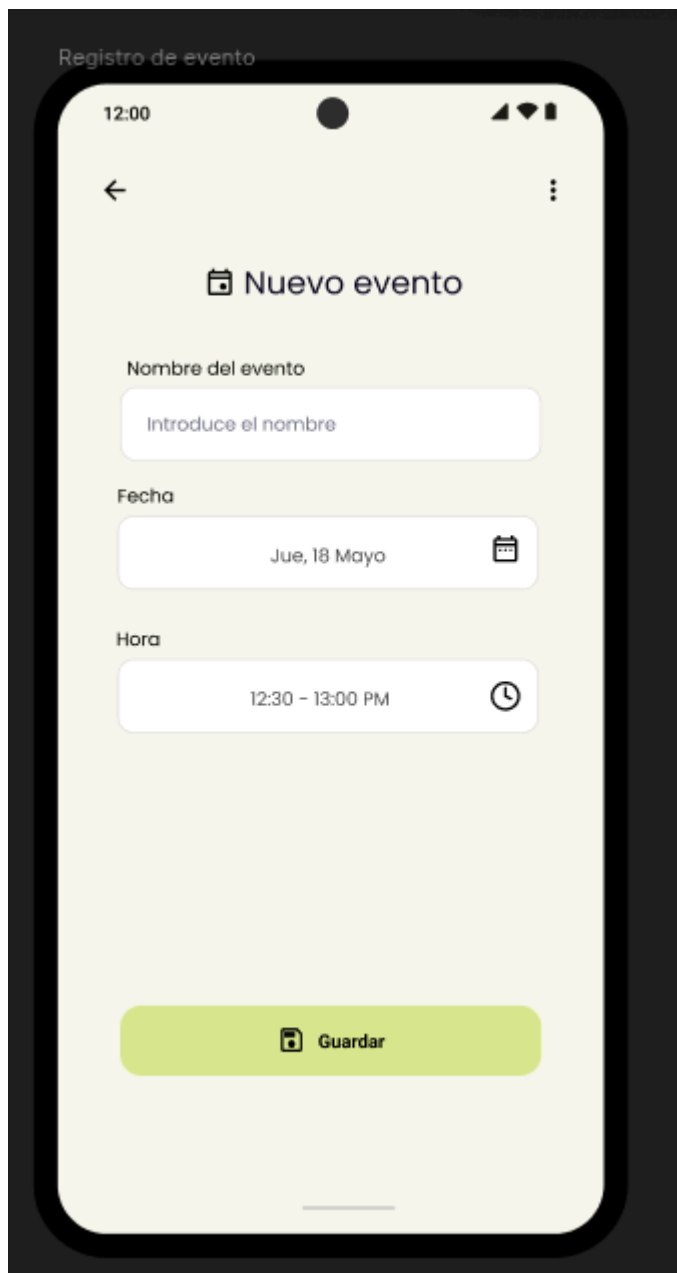


Documentación de Principios de Usabilidad

1. Claridad y Sencillez (Minimalismo)

La pantalla mostrará únicamente los campos esenciales: nombre del evento, fecha, hora, y los botones de guardar y volver atrás.



Al reducir elementos innecesarios, facilita la utilización de la aplicación a cualquier tipo de persona.


2. Etiquetas Claras y Consistentes

Cada campo tendrá una etiqueta visible y directa:


Nombre del evento:

Nombre del evento

Fecha:

Fecha
 

Hora:

Fecha
 

Las etiquetas claras evitan confusión y garantizan que el usuario entienda de inmediato qué información debe introducir.

También se puede ver reflejado en el icono para poder añadir un nuevo evento:



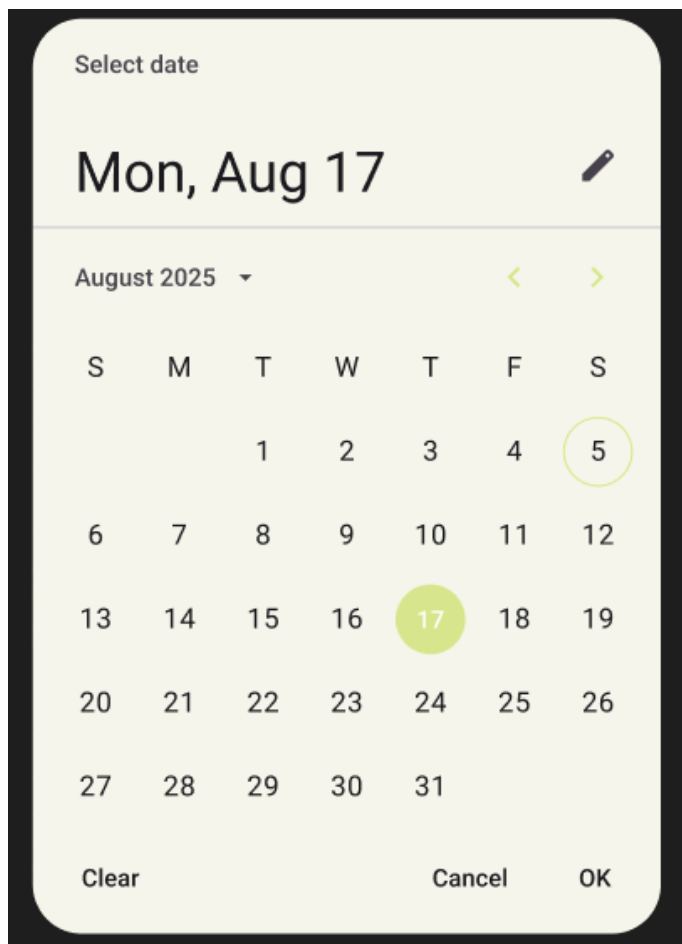
3. Uso Apropiado de Controles

Para la **fecha**, se utilizará un calendario desplegable:

Se accedería haciendo click en el icono:



Y mostrará un desplegable de calendario:

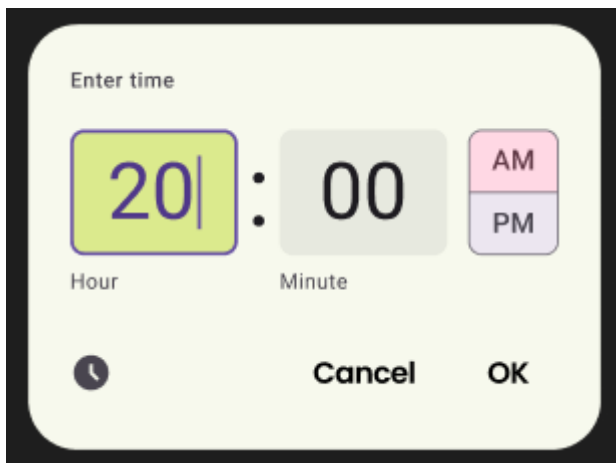


Para la **hora**, un selector de tiempo (time picker).

Se accedería haciendo click en el icono:




Y mostrará un desplegable de hora:



Para el **nombre del evento**, un campo de texto simple.

Fecha

Jue, 18 Mayo



Como se puede ver cada tipo de dato se introduce con el control más adecuado, reduciendo errores y aumentando la eficiencia. Los selectores visuales para fecha y hora evitan que el usuario tenga que recordar formatos específicos haciendo más sencillo introducir estos valores.

4. Retroalimentación Inmediata y Visibilidad del Estado del Sistema

Si ocurre un error (por ejemplo, falta el nombre del evento), se mostrará un aviso claro: "Por favor, introduce el nombre del evento".



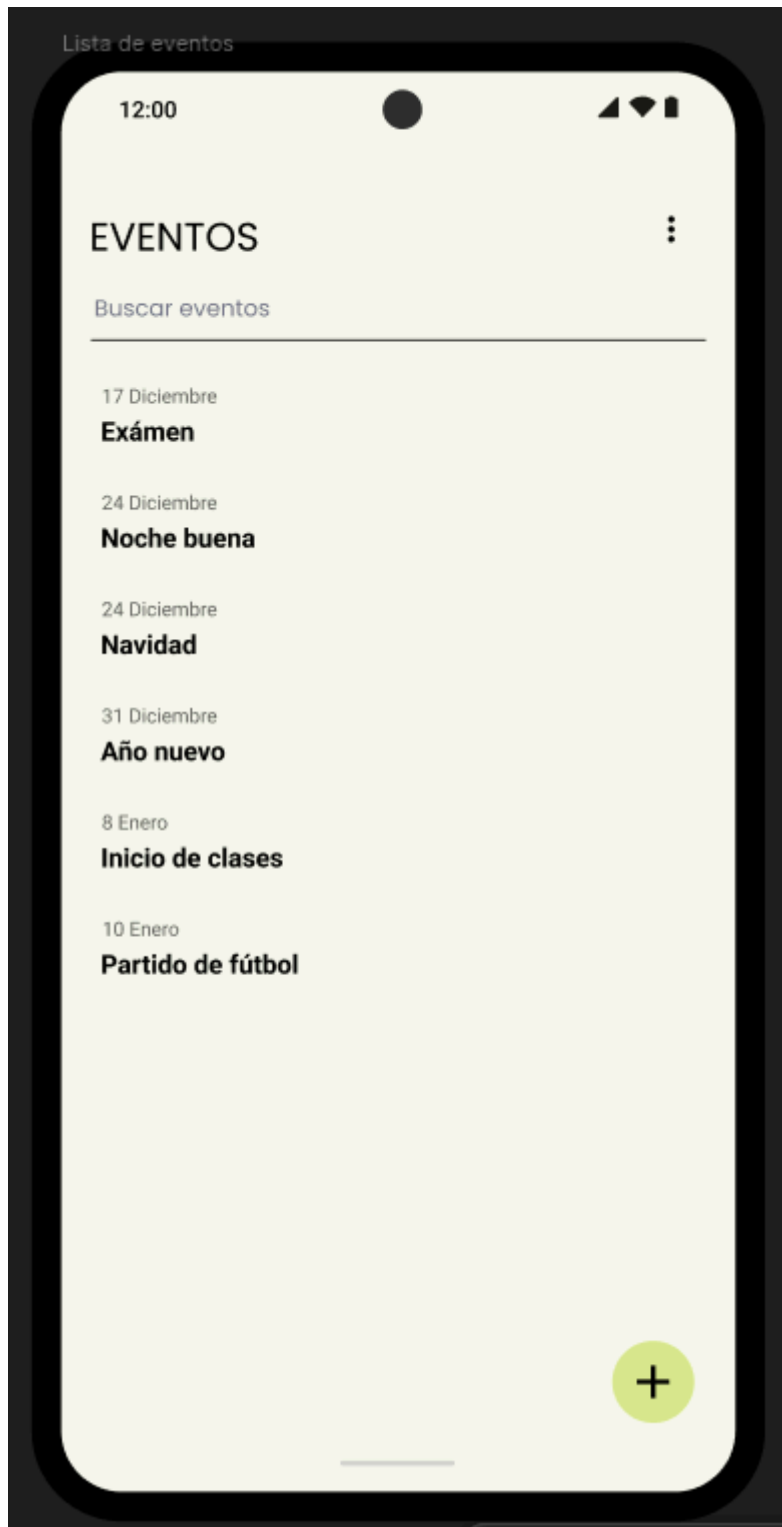
The screenshot shows a mobile application interface for creating a new event. At the top, the status bar displays the time 12:00 and signal icons. The app's navigation bar includes a back arrow and a menu icon. The title 'Nuevo evento' is centered above the form. The form consists of three input fields, each with a red border and a red error message: 'Nombre del evento' with the message 'Introduzca el nombre del evento !', 'Fecha' with 'Seleccione una fecha !' and a calendar icon, and 'Hora' with 'Seleccione una hora !' and a clock icon. At the bottom, there is a green 'Guardar' button with a save icon.

La retroalimentación inmediata ayuda al usuario a entender si su acción fue exitosa o si necesita corregir algo. Esto genera confianza y reduce frustraciones.

Si el usuario no completa algún campo, al dar click al botón "Guardar", muestra un mensaje de error por cada campo que esté incompleto.

5. Orden de la aplicación



La primera impresión de la app cuando se accede sería la lista de los eventos:



Manteniendo el enfoque minimalista, hemos optado por no introducir demasiados elementos para no sobrecargar la pantalla principal.

Siguiendo el principio “Etiquetas claras y consistentes”, hemos agregado el elemento con el icono del + para poder agregar un nuevo evento, esto llevaría a la siguiente página:

The image shows a mobile app interface for creating a new event. The screen is titled "Registro de evento" at the top. Below the title, there is a status bar showing the time "12:00" and signal icons. The main content area has a light yellow background. At the top of this area, there is a back arrow icon on the left and a three-dot menu icon on the right. Below these icons, the title "Nuevo evento" is displayed with a calendar icon. The form consists of three input fields: "Nombre del evento" with a placeholder "Introduce el nombre", "Fecha" with a date picker showing "Jue, 18 Mayo" and a calendar icon, and "Hora" with a time picker showing "12:30 - 13:00 PM" and a clock icon. At the bottom of the form, there is a green button with a save icon and the text "Guardar".

El icono de la flecha  llevaría a la página “Lista de eventos”. También hemos agregado unos 3 puntos  para eliminar el evento (sería otra forma de volver a lista de eventos).

También hemos agregado la página “Modificar evento”, se accedería si hacemos click en un evento en “Lista de evento” como:

17 Diciembre

Exámen

Esto llevaría a:

Modificar

12:00

←

⋮

📅 Modificar evento

Nombre del evento

Introduce el nombre

Fecha

Jue, 18 Mayo 📅

Hora

12:30 - 13:00 PM 🕒

💾 Modificar

Donde se podría sobrescribir los datos de ese evento o eliminar desde el icono de los tres puntos.

Aplicar los Principios/Pautas Elegidos al Boceto:

Claridad y Sencillez:

¿Hay algo que sobre?

En nuestro caso, creemos que tenemos todos los elementos necesarios para una app de registro de eventos simple.

¿Es el flujo lógico?

Sí, contamos con botones para acceder a los diferentes layouts de la aplicación y para volver a los anteriores.

Etiquetas Claras:

¿Son descriptivas y están cerca de sus campos?

Sí, tanto en los layouts de “Registrar evento” y “Modificar evento”

Controles Apropriados:

¿Un selector de calendario es mejor que teclear la fecha? ¿Por qué?

Sí. Porque es más sencillo y visual seleccionarlo desde un calendario o hora desplegable, que escribirlo manualmente, también evitará errores de formato tanto en fecha como hora.

Retroalimentación (Conceptual):

¿Cómo sabrá el usuario si el evento se guardó?:

No hemos agregado esto, pero hemos pensado que cuando se toque el botón de “guardar” aparezca una notificación dentro de la aplicación con un check, o en caso de error con una x.

