**题目1：声明多个变量分别保存一个人的姓名，性别，电话，家庭地址。并打印出来。**

**答案：**

|  |
| --- |
| 将具体答案写入方框中，注意代码中必须添加注释描述  const name = "张建安";  const gender = "男";  const phone = "13033458033";  const address = "山西省大同市";  console.log(`姓名：${name}，性别：${gender}，电话：${phone}，地址：${address}`); |

**题目2：声明变量分别保存语文、数学、总成绩，其中总成绩为空；把语文和数学相加的和赋给总成绩。最后打印3个变量。**

**答案：**

|  |
| --- |
| 将具体答案写入方框中，注意代码中必须添加注释描述  const chineseScore = 100;  const mathScore = 100;  let totalScore;  totalScore = chineseScore + mathScore;  console.log(`语文成绩：${chineseScore}，数学成绩：${mathScore}，总成绩：${totalScore}`); |

**题目3：声明变量保存圆周率，声明变量保存圆的半径，计算周长和面积，声明变量分别保存圆的面积和周长。**

**答案：**

|  |
| --- |
| 将具体答案写入方框中，注意代码中必须添加注释描述  const pi = 3.14159;   // 圆周率  const radius = 5;     // 半径  const circumference = 2 \* pi \* radius;   // 周长  const area = pi \* radius \*\* 2;           // 面积  console.log(`圆周长：${circumference}，圆面积：${area}`); |

**题目4：交换两个变量的值 a=1 b=2，得到 a=2 b=1。**

**答案：**

|  |
| --- |
| 将具体答案写入方框中，注意代码中必须添加注释描述  let a = 1;  let b = 2;  [a, b] = [b, a];  console.log(`a=${a} b=${b}`); |

**题目5： 假设从数据库获取到了商品的名称和价格，拼接打印出’商品名称：xxx 价格：xxx’。**

**答案：**

|  |
| --- |
| 将具体答案写入方框中，注意代码中必须添加注释描述  const shopname = "iPhone";  const price = 6000;  console.log(`商品名称：${shopname} 价格：${price}`); |

**题目6：声明变量保存输入的用户名和密码，如果用户名为’root’并且密码为’123abc’，则打印true，否则打印false。 (并且符号： &&)。**

**答案：**

|  |
| --- |
| 将具体答案写入方框中，注意代码中必须添加注释描述  const userName = "root";  const password = "123abc";  console.log(userName === "root" && password === "123abc"); // 输出true |

**题目7：JavaScript的数据类型有哪几种，请列举出来。**

**答案：**

|  |
| --- |
| 将具体答案写入方框中，注意代码中必须添加注释描述  6种  基本数据类型：Undefined, Null, Boolean, Number, String  对象类型：Object |

**题目8：简述undefined与null的关系。**

**答案：**

|  |
| --- |
| 将具体答案写入方框中，注意代码中必须添加注释描述  undefined表示变量未定义，null表示变量定义了，但值为空。  undefined和null在类型转换时，都转换为undefined。  两者都是可以赋值给其他变量的，但undefined变量不能赋值给null变量。 |

**题目9：基本数据类型和引用数据类型在内存中如何存储。**

**答案：**

|  |
| --- |
| 将具体答案写入方框中，注意代码中必须添加注释描述  基本数据类型存储在栈内存中，引用数据类型存储在堆内存中。 |

**题目10：简述深拷贝与浅拷贝。**

**答案：**

|  |
| --- |
| 将具体答案写入方框中，注意代码中必须添加注释描述  浅拷贝：拷贝对象时，只复制对象的引用，而不是对象本身。  深拷贝：拷贝对象时，复制对象本身及其属性。 |