



# Esercitazione 1 - Progetto guidato di un circuito

## Esercizio 1 - Rilevamento della velocità dei veicoli

▼ Creatore originale: @Giacomo Dandolo

- @<Utente>(<Data>): <Descrizione della modifica>

### Obiettivo

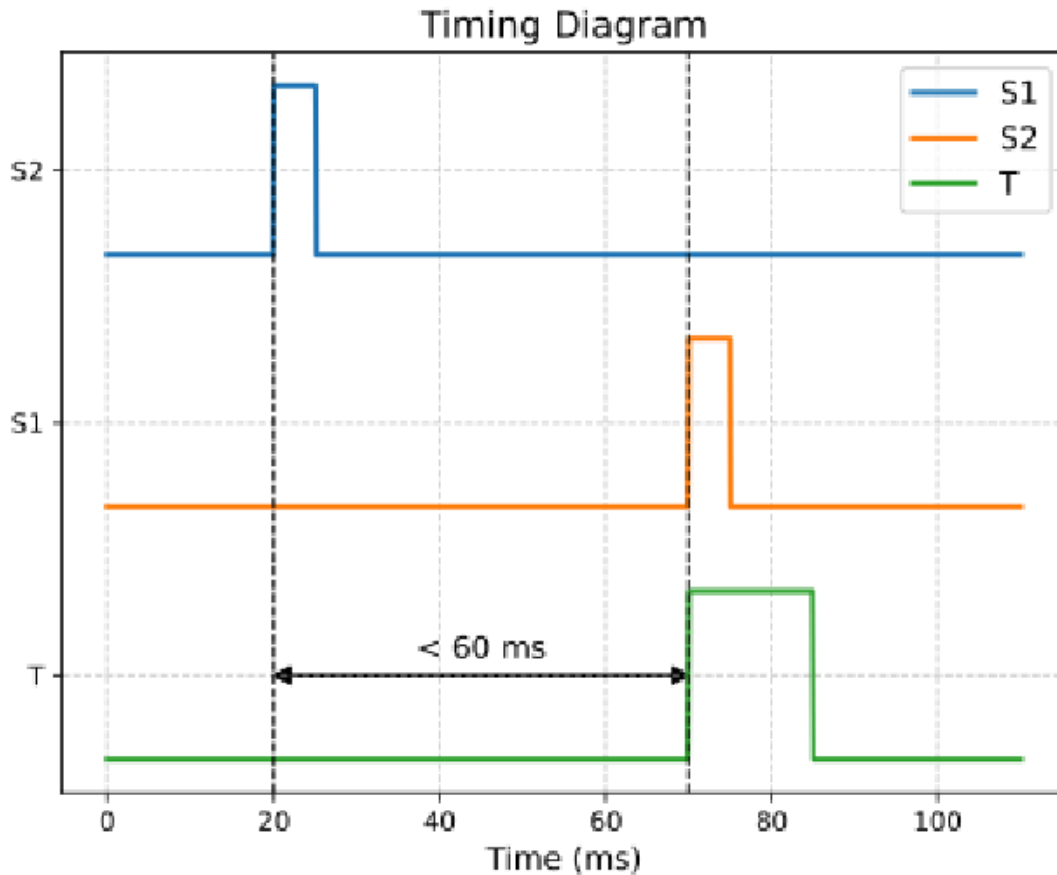


Diagramma temporale del circuito da creare

Si vuole realizzare il comportamento del [diagramma temporale](#) attraverso un circuito logico.

### ▼ Logica della realizzazione

La logica della realizzazione è:

1. generare un segnale  $Q$  che va a 1 nell'intervallo di tempo tra i due segnali dei sensori S1 e S2, utilizzando un componente che viene impostato (SET) dal segnale del sensore S1 e resettato (RESET) dal segnale del sensore S2.

Il componente utilizzato è un Flip-Flop SR, poiché permette di impostare ( $S = SET$ ) e resettare ( $R = RESET$ ) il valore  $Q$  in uscita;

2. misurare la durata della fase in cui  $Q$  è a 1.

Il componente utilizzato è un clock accoppiato ad un contatore, che permette di contare (e quindi misurare) la durata della fase;

3. confrontare la durata con una soglia.

- a. Durata superiore alla soglia: velocità inferiore al limite;
- b. Durata inferiore alla soglia: velocità superiore al limite, bisogna attivare la telecamera.

Il componente utilizzato è un comparatore, che permette di confrontare l'ingresso A con l'ingresso B aritmeticamente, portando una delle tre uscite ( $>$ ,  $<$ ,  $=$ ) a 1.

## ▼ Descrizione del circuito

Circuito in analisi

Analizziamo le varie parti:

- (1) Il FF-SR è impostato per eseguire SET quando  $S_1 = 1$ , mentre eseguire RESET quando  $S_2 = 1$ , in modo da, rispettivamente, iniziare o terminare la conta.
- (2) Si utilizza il FF-D sincrono con un clock CK per sincronizzare l'uscita Q del FF-SR, in modo da evitare che ci siano inconsistenze nei periodi di conta.
- (3) Impostando che il tempo di clock sia  $T_{CK} = 10ms$ , si imposta come soglia  $CNTR = 6$ :

$$\begin{cases} X = 0 & CNTR \geq 6 \\ X = 1 & CNTR < 6 \end{cases}$$

(4) Se il segnale  $Q_0 = \overline{Q} = 1$ , il segnale di CLR viene attivato, poiché il segnale di RESET è impostato a 1, e si è quindi resettato il valore del counter di tempo. Se il segnale  $Q_1 = 1$  oppure  $Q_2 = 1$ , si ha che  $FZ = 1$ .

(5) Se i segnali  $\overline{Q} = 0$  (segnale di SET è impostato a 1, si sta ancora contando),  $X = 1$  e  $FZ = 1$  hanno i valori definiti, allora si deve attivare la telecamera. Per attivarla, si usano due FF-D:

- il primo FF-D sincrono permette di memorizzare il valore di  $Y_0 = FZ \cdot \overline{Q} \cdot X$ , portando in uscita  $Y_1 = \overline{Y_0}$ ;

- il secondo FF-D sincrono permette di memorizzare il valore di  $Y_1 = Y_2$ .

Si definisce  $T = Y_1 \cdot Y_2$ .

$$\begin{cases} T = 0 & \text{telecamera disattivata} \\ T = 1 & \text{telecamera attivata} \end{cases}$$

Questa implementazione utilizza due FF-D perché si utilizza un comparatore che imposta  $X = 1$  quando  $CNTR < 6$ , ma la telecamera si deve attivare quando  $CNTR = 6$ . Grazie al clock, il quale sincronizza tutto il circuito, è necessario che sia  $Y_1$  che  $Y_2$  siano uguali a 1 nello stesso periodo di clock, ossia quando  $Y_0 = 1$  per due periodi di clock successivi.

## Esercizio 2 - Calcolo della frequenza massima

▼ Creatore Originale: @Giacomo Dandolo

- @Giacomo Dandolo (13/04/2025): aggiunti i collegamenti ad argomenti di teoria.
- @<Utente>(<Data>): <Descrizione della modifica>

### Obiettivo

Negli esercizi precedenti abbiamo considerato  $T_{CK} = 10 \text{ ms}$  come periodo di clock, con frequenza di clock  $F_{CK} = \frac{1}{T_{CK}} = 100 \text{ Hz}$ . L'errore di misura, però, risulta molto grande, dell'ordine di  $\pm 10 \text{ ms}$ , ed è quindi molto elevato. Conviene, quindi, utilizzare una frequenza di clock più alta.

Qual è la massima frequenza di clock  $F_{\max}$ ?

### ▼ Tempistiche del circuito

Riportiamo le tempistiche del circuito:

- tempo di propagazione della porta OR:  $t_{OR} = 1 \text{ ns}$ ;
- tempo di propagazione della porta AND:  $t_{AND} = 2 \text{ ns}$ ;

- tempo di propagazione del comparatore:  $t_{\text{comp}} = 10 \text{ ns}$ ;
- FF-D e contatore:
  - tempo di propagazione del clock;

$$t_{\text{CK-Q}} = 1 \text{ ns}$$

- tempo di setup;

$$t_{\text{SU}} = 0.8 \text{ ns}$$

- tempo di hold.

$$t_{\text{H}} = 0.5 \text{ ns}$$

### ▼ Calcolo della frequenza massima

Si devono considerare i vari percorsi da  $Q$  a  $D$  per i vari flip-flop per il calcolo della frequenza massima  $F_{\text{max}}$ , facendo in modo di trovare il percorso con il tempo di percorrenza maggiore.

Visualizzazione dei percorsi su cui calcolare il tempo di percorrenza

(1)

$$t_1 = t_{\text{CK-Q}} + t_{\text{OR}} = 1 \text{ ns} + 1 \text{ ns} = 2 \text{ ns}$$

(2)

$$t_2 = t_{\text{CK-Q}} + t_{\text{OR}} + t_{\text{AND}} = 1 \text{ ns} + 1 \text{ ns} + 2 \text{ ns} = 4 \text{ ns}$$

(3)

$$t_3 = t_{\text{CK-Q}} + t_{\text{comp}} + t_{\text{AND}} = 1 \text{ ns} + 10 \text{ ns} + 2 \text{ ns} = 13 \text{ ns}$$

Si ottiene che il tempo di clock minimo è  $t_3$  sommato a  $t_{\text{SU}}$ , essendo  $t_3$  il percorso di costo massimo in termini di tempo tra quelli definiti.

$$T_{\text{CK}} \geq T_{\text{CK, min}} = t_3 + t_{\text{SU}} = 1 \text{ ns} + 10 \text{ ns} + 2 \text{ ns} + 0.8 \text{ ns} = 13.8 \text{ ns}$$

Dopo il calcolo di  $T_{CK, \min}$ , si può definire la frequenza massima  $F_{\max}$ .

$$F_{CK} = \frac{1}{T_{CK}} \leq F_{\max} = \frac{1}{T_{CK, \min}} = 72.5 \text{ MHz}$$

### ▼ Verifica delle violazioni di hold

Visualizzazione dei percorsi su cui verificare la condizione di hold

(1)

$$t_{CK-Q} = 1 \text{ ns} > t_H = 0.5 \text{ ns}$$

Dato che la condizione di hold è verificata, non ci possono essere violazioni.