Resolucion

Este parcial no lo termine nunca al final...

Ejercicio 1:

Defina utilizando BNF la gramatica para un switch en java

Ejemplo:

```
switch(expresion) {
  case valor1:
  // bloque 1
  break;
  case valor2:
  // bloque 2
  break;
  default:
  // bloque default
}
```

((Ejercicio NO terminado...)))

```
G = ( N ,T , S , P )
N =
T =
S =
P = {

<switch> ::= "SWITCH" "(" <identificador> ")" "{" <case> "}"

<case> ::= "CASE" <valor> ":" "BREAK" | "CASE" <valor> "BREAK" <case>

<valor> ::= <numero> | <identificador>
<numero> ::= <digito> | <digito> <numero>
<identificador> ::= <caracterNoNumerico> | caracterNoNumerico <caracter> |
```

Ejercicio 2

Identificador	Tipo	R-Valor	Alcance	T.V
main linea 2	-	-	212	212
c linea 4	automatica	basura	512	212
o linea 4	automatica	basura	5 12	212
r linea 4	automatica	basura	5 7.3 8 12	212
c3 linea 6	automatica	basura	7 12	2 12
Proc () linea 7	automatica	basura	7.1 7.5	7 7.5
vec2 linea 7.2	semi-dinamica	basura	7.3 7.5	7 7.5
r linea 7.3	estatica	nill	7.4 7.5	7 7.5

Identificador	Tipo	R-Valor	Alcance	T.V
^ r	dinamica	basura	7.4.4 7.5	7.4.3 7.4.4
linea 7.4.3				

Ejercicio 4:

a) Indique donde se almacenan las variables estaticas en C y cual es la politica de inicializacion de variables en C para las variables globales y estaticas

Las variables estaticas en C se almacenan en una region de memoria llamada segmento de datos. La politica de inicializacion de las variables globales y estaticas es la siguiente

- -Para variables globales: Son de tipo automaticas, su R-Valor, si no se inicializa al momento de la declaración es 0.
- Para variables estaticas: Son de tipo estatico, su R-Valor, si no se inicializa al momento de la declaración es 0.