

Practica 3

miércoles, 11 de septiembre de 2024 23:47

ESTRUCTURAS DE CONTROL:

IF

```
if [ condición ]; then
    # Comandos a ejecutar si la condición es verdadera
elif [ otra_condición ]; then
    # Comandos a ejecutar si la otra condición es verdadera
else
    # Comandos a ejecutar si ninguna de las condiciones anteriores es verdadera
fi
```

```
numero=10

if [ $numero -gt 5 ]; then
    echo "El número es mayor que 5."
elif [ $numero -eq 5 ]; then
    echo "El número es igual a 5."
else
    echo "El número es menor que 5."
fi
```

CASE

```
case "$variable" in
    patrón1)
        # Comandos a ejecutar si la variable coincide con patrón1
        ;;
    patrón2)
        # Comandos a ejecutar si la variable coincide con patrón2
        ;;
    *)
        # Comandos a ejecutar si no coincide con ninguno de los patrones anteriores
        ;;
esac
```

```
opcion="a"

case "$opcion" in
    a)
        echo "Opción A seleccionada."
        ;;
    b)
        echo "Opción B seleccionada."
        ;;
    c)
        echo "Opción C seleccionada."
        ;;
    *)
        echo "Opción no válida."
        ;;
esac
```

WHILE

```
while [ condición ]; do
    # Comandos a ejecutar mientras la condición sea verdadera
done
```

```
contador=1

while [ $contador -le 5 ]; do
    echo "Contador: $contador"
    contador=$((contador + 1))
done
```

FOR

```
for variable in lista; do
    # Comandos a ejecutar para cada elemento en la lista
done
```

```
for i in {1..5}; do
    echo "Número: $i"
done

# Otra forma con un rango de números
for ((i=1; i<=5; i++)); do
    echo "Número: $i"
done
```

SELECT

Presenta un menú interactivo y ejecuta comandos basados en la selección del usuario.

```
select variable in lista; do
    # Comandos a ejecutar según la selección del usuario
    break # Opcional: rompe el bucle después de una selección
done
```

```
select opcion in "Opción 1" "Opción 2" "Opción 3"; do
    case $opcion in
        "Opción 1")
            echo "Seleccionaste la Opción 1"
            ;;
        "Opción 2")
            echo "Seleccionaste la Opción 2"
            ;;
        "Opción 3")
            echo "Seleccionaste la Opción 3"
            ;;
        *)
            echo "Opción no válida"
            ;;
    esac
    break # Sale del bucle después de selección
done
```