GIANCARLO PEIXOTO

Estudante 3º Ano Engenharia Informática

Entusiasta da tecnologia sou estudante de Engenharia Informática (Ramo Sistemas de Informação) com experiência em React, JavaScript, MATLAB, C++, C, Linux, HTML e CSS. Procuro estágio ou posição part-time em TI para aplicar e expandir conhecimentos em projetos reais.

EXPERIÊNCIA/PROJETOS

4 em Linha Especial — React, JavaScript, CSS, Git, HTML, Bash

- Desenvolvi a lógica e interface do jogo com React Hooks, criando componentes reutilizáveis para facilitar manutenção.
- Implementei validação de jogadas, tratamento de edge cases e feedback ao utilizador, aumentando a robustez da aplicação.
- Utilizei Git para versionamento e documentei o projeto com README detalhado e screenshots.

Quiz Interativo — C++, Linux, Bash, Git

- Desenvolvi um jogo de perguntas e respostas em terminal Linux, com sistema de pontuação, feedback imediato e navegação por menus.
- Estruturei o código em funções modulares, aplicando boas práticas de programação e tratamento de erros.
- Projeto voltado ao aprimoramento de lógica, estrutura de dados e interação com o utilizador em ambiente de consola.

Soluções ODE & Análise — MATLAB

- Automatizei a resolução de equações diferenciais e a geração de gráficos e relatórios reutilizáveis.
- Documentei métodos e resultados para apoiar análises técnicas em trabalhos práticos.

FORMAÇÃO ACADÉMICA

Licenciatura em Engenharia Informática

Instituto Superior de Engenharia de Coimbra (2023 — 2027, em curso)

Ensino Secundário — Ciências Socioeconómicas

Escola Secundária Dr. Joaquim de Carvalho (2018 — 2021)

CONTACTOS

giancarlojuliao@gmail.com (+351) 939 281 629 <u>Linkedin</u> <u>Github</u> Portfolio

HABILIDADES

C/C++
Front-end (HTML/CSS/REACT)
Álgebra Linear
Estatística
Bash
JavaScript
<pre></pre>
SOL

IDIOMAS

Português
•••••
Inglês
••••••

CERTIFICAÇÕES

MATLAB Onramp — MathWorks (fev 2025)

Solving Ordinary
Differential Equations —
MathWorks (mar 2025)