

Università degli Studi di Bologna Dipartimento di Scienze Politiche e Sociali Dipartimento di Informatica – Scienza e Ingegneria

# INTRODUZIONE ALLA DATA SCIENCE E AL PENSIERO COMPUTAZIONALE AUTUNNO 2023

#### SILLABO DEL CORSO

Srro: https://corsi.unibo.it/magistrale/PoliticheInnovazioneDigitale

Repository Github: https://github.com/GiancarloSucci/UniBo.IDSEPC.A2023

QUADERNO: http://tiny.cc/QuadernoIDSPC23

 DOCENTE:
 Giancarlo Succi

 Fisso:
 +39 051 209 4142

 CELLULARE:
 +39 380 392 6745

**E-mail:** g.succi@unibo.it

RICEVIMENTO: Previo appuntamento

Studio: Mura Anteo Zamboni 7
TELEGRAM: https://t.me/G14nc4r10

**Prereguisiti:** Basi di matematica e logica

**LM:** Governance e politiche dell'innovazione digitale

**GRUPPO:** https://t.me/+J0pZPw-QoBRiZjM0

**IMPEGNO:** 40 ore di didattica

#### 1 DESCRIZIONE DEL CORSO

Il corso di pone l'obiettivo di fornire a studenti senza una precedente formazione informatica le basi relative alla scienza dei dati e al pensiero computazionale per le successive elaborazoni nel corso di laurea magistrale in Governance e politiche dell'innovazione digitale.

Dapprima il corso introduce il concetto di dato e presenta una carrellata dei principali componenti di sistemi digitali, con costante riferimento al pensiero computazionale. Quindi si occupa di definire come questi sistemi digitali possano essere costruiti ed elaborati utilizzando anche modelli di produzione lean, agili, e basati sui concetti di conoscenza distribuita. A questo punto il corso approfondisce le tematiche della scienza dei dati con una particolare attenzione alla analisi dei testi, come paradigma dell'estrazione di informazioni. Infine nel corso si utilizzerà uno strumento di produzione di documenti chiamato LaTeX che faciliterà l'apprendimento dei concetti menzionati.

#### 2 OBIETTIVI FORMATIVI

	Definire	una	base	solida	omogenea	della	struttura	del	processo	computa	azionale.
--	----------	-----	------	--------	----------	-------	-----------	-----	----------	---------	-----------

- ☐ Strutturare il concetto di programmazione e di linguaggio di programmazione.
- ☐ Elaborare il concetto di trasformazione digitale.
- ☐ Evidenziare il concetto di produzione del software, da un punto di vista sia organizzativo che cognitivo.
- ☐ Presentare come l'uso del pensiero computazionale e degli strumenti informatici possano risolvere problemi di organizzazione dei sistemi, di comprensione di strutture complesse e di previsione di eventi.

☐ Fornire l'elaborazione del testo e la sua comprensione come paradigma interpretativo del processo di trasformazione digitale.

#### 3 Prerequisiti

Il corso non richiede alcun prerequisito specifico, a parte la conoscenza dei fondamenti di matematica (ad esempio come il risultato di una maturità scientifica) logica e familiarità con problemi che possono essere risolti in modo automatico.

#### 4 VALUTAZIONE

La valutazione del corso è basata su un orale omnicomprensivo.

Nella prima sessione la studentessa e lo studente possono decidere la forma valutativa che preferiscono tra le seguenti:

- (solo per studenti frequentanti) orale semplice e riassunto delle lezione (da fare durante lo svolgimento del corso usando la piattaforma Overleaf ed il linguaggio di scrittura o programmazione LaTeX
- orale omnicomprensivo,
- elaborazione di un testo su un ambito specifico del corso seguito da un orale focalizzato,
- predisposizione di un elaborato sulla conoscenza distribuita che evidenzi la conoscenza del materiale presentato nel corso

#### 5 Testi

- RISORSE DISPONIBILI ONLINE: Materiale presentato in classe, altri riferimenti comunicati dal docente durante le lezioni.
- **LIBRO DI TESTO:** Non c'è un libro di testo obbligatorio. Qui nel seguito si presenta una serie di lettura consigliate.



Titolo: Text Analysis in Python for Social Scientists - Discovery and

Exploration

Autore: Dirk Hovy

Casa editrice: Cambridge University Press, publication year: 2021

**ISBN Online:** 9781108873352



**Titolo:** Applied Computational Thinking with Python

Autore: Sofía De Jesús , Dayrene Martinez

Casa editrice: Packt Publishing; publication year: 2020

ISBN-13: 978-1839219436



Titolo: The LaTeX Wikibook

Autore: Multipli

Casa editrice: Wikibooks community

Disponibile online: https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX

#### 6 STRUMENTI SOFTWARE UTILIZZATI

- 👱 Sistemi operativi: <equation-block> Windows 10, 🐧 Linux, o 🛊 macOS
- **Web Browser:** Chrome, Safari o Firefox.
- El LaTex per la produzione e l'analisi di documenti; all'uopo gli studenti sono incoraggiati a crearsi un account su overleaf.com e comunicarlo al docente

#### 7 REGOLE DI COMPORTAMENTO

- In classe, l'uso di cellulari, di computer e di cuffie, quando non richiesto dal docente, è <u>vietato</u>. I cellulari vanno spenti e riposti in luogo sicuro non nei banchi.
  - Il docente si aspetta che gli studenti si presentino con carta e penna/matita e prendano attivamente appunti.
  - Gli studenti sono ammessi alle lezioni solo all'inizio e durante le lezioni devono astenersi dal parlare tra loro, se non quando esplicitamente richiesto dal docente.
  - Il plagiarismo negli elaborati comporterà la bocciatura nell'esame e le ulteriori penalità previste nei competenti regolamenti accademici.

AULA PT.5 (Via Zanolini, 41) Piano Terra Ex Stazione Veneta Via Antonio Zanolini, 41 - Bologna Posizione dell'ingresso su Google Maps

#### 8 Programma di massima delle lezioni

**Data e ora:** 20 settembre 2023, 11-13

1	<b>Argomento:</b> Presentazione del corso e natura del mercato e del dato
	<b>Materiale didattico:</b> Lucidi presentati dal docente sul corso e sulla natura del mercato e del dato
	<b>Data e ora:</b> 18 settembre 2023, 11-13
2	Argomento: La produzione del software nel lavoro (condiviso); gitHub
	<b>Materiale didattico:</b> Lucidi presentati dal docente sulla produzione del software nel lavoro (condiviso)

Lezione Argomento, Materiale didattico & Data e ora

## Lezione Argomento, Materiale didattico & Data e ora

3	<b>Argomento:</b> Il dato come documento; La scrittura di documenti in LaTex come paradigma della produzione digitale (parte 1)
	Materiale didattico: Lucidi presentati dal docente su LaTeX
	Data e ora: TBD
4	<b>Argomento:</b> La scrittura di documenti in LaTex come paradigma della produzione digitale (parte 2)
	Materiale didattico: Lucidi presentati dal docente su LaTeX
	Data e ora: TBD
5	Argomento: Processo di produzione del software
	<b>Materiale didattico:</b> Lucidi presentati dal docente sul processo di produzione del software
	Data e ora: TBD
6	Argomento: Sperimentazione e deduzione; il modello GQM
	<b>Materiale didattico:</b> Lucidi presentati dal docente sui fondamenti della sperimentazione, deduzione, misurazione e GQM
	Data e ora: TBD
7	Argomento: Scale di dati
	Materiale didattico: Lucidi presentati dal docente sulle scale di dati
	Data e ora: TBD
8	<b>Argomento:</b> Revisione dei fondamenti di statistica descrittiva (parte 1)
	Materiale didattico: Lucidi presentati dal docente sulla statistica descrittiva
	Data e ora: TBD
9	<b>Argomento:</b> Revisione dei fondamenti di statistica descrittiva (parte 2)
	Materiale didattico: Lucidi presentati dal docente sulla statistica descrittiva
	Data e ora: TBD
10	Argomento: Progettazione degli esperimenti
	Materiale didattico
	Data e ora: TBD
11	Argomento: Statistica inferenziale – le basi e principi di regressione lineare
	Materiale didattico: Lucidi presentati dal docente sulla regressione lineare  Data e ora: TBD
10	
12	Argomento: Statistica inferenziale – regressione lineare  Materiale didattico: Lucidi presentati dal docente sulla regressione lineare
	Data e ora: TBD
13	
13	<b>Argomento:</b> Statistica inferenziale – la correlazione

### Lezione Argomento, Materiale didattico & Data e ora

	Materiale didattico: Lucidi presentati dal docente sulla correlazione
	Data e ora: TBD
14	<b>Argomento:</b> Dalla statistica inferenziale all'apprendimento automatico; la regressione logistica
	Materiale didattico: Lucidi presentati dal docente sulla regressione logistica
	Data e ora: TBD
15	Argomento: Principi di reti neurali (parte 1)
	Materiale didattico
	Data e ora: TBD
16	Argomento: Principi di reti neurali (parte 2)
	Materiale didattico
	Data e ora: TBD
17	Argomento: Principi di reti neurali (parte 3)
	Materiale didattico
	Data e ora: TBD
18	Argomento: Analisi automatica di testi (parte 1)
	Materiale didattico
	Data e ora: TBD
19	Argomento: Analisi automatica di testi (parte 2)
	Materiale didattico
	Data e ora: TBD
20	Argomento: Analisi automatica di testi (parte 3)
	Materiale didattico
	Data e ora: TBD

**NOTA:** Il programma sopra specificato e l'aula delle lezioni possono essere modificati per esigenze organizzative e didattiche. Fino al 30% delle lezione potrà essere gestita in modalità remota sincrona.