Intr. alla data science e al pensiero computazionale Lezione 3 e 4: Scrivere documenti con un linguaggio di programmazione – LATEX

> Giancarlo Succi sulla base del lavoro originale John D. Lees-Miller I dettagli nel seguito



#### Fonti

- Tutte queste diapositive provengono dal lavoro di John Lees-Miller presente sul sito

  https://github.com/jdleesmiller/latex-course e sono state tradotte e adattate dal docente del corso, essendo state messe a disposizione dall'autore con una licenza idonea.
- Ulteriori fonti verranno dettagliate in seguito.



## LATEX ... Perché?

- Rende i documenti bellissimi!
  - Anche quelli con formule e dati ideale per i professionisti dei dati e della transizione digitale
- È stato creato da scienziati per scienziati.
  - Ed è mantenuto da una comunità vasta in tutto il mondo.
- È molto potente e può anche essere esteso.
  - Ci sono estensioni particolari per articoli, presentazioni, fogli elettronici, libri e ogni altra possibile necessità



#### L'idea di fondo

- Si scrivono i documenti focalizzandosi sul testo, sul suo significato senza preoccuparsi della formattazione
- Si aggiungono comandi che descrivono la veste grafica e la struttura dei documenti
- Il programma latex analizza il testo ed i comandi e produce un documento cotto a puntino.

La nebbia in Italia si trova \emph{soprattutto} a Milano.



La nebbia in Italia si trova soprattutto a Milano.



## Esempi di comandi

```
\begin{itemize}
\item Espresso
\item Cappuccino
\item Caff\`{e} latte
\end{itemize}
```

- Espresso
- Cappuccino
- Caffè latte

\begin{figure}
\includegraphics{A2022.IDSEPCLaTeX/gerbil.
\end{figure}



$$\alpha + \beta + 1 \qquad (1)$$



# L'approccio da seguire

- Bisogna innanzitutto focalizzarsi sul contenuto, ricordandosi Catone "Rem tene, verba sequentur" ... "Rem tene, species sequetur"
- I comandi vanno poi usati per specificare di che cosa si tratta e non come deve apparire.
- Quindi si lascia LATEX a fare il suo lavoro.
- La presentazione grafica può poi essere adattara configurando appropriatamente i comandi.



#### Fiato alle trombe!

• Un documento LATEX minimo:

```
\documentclass{article}
\begin{document}
Ciao! % qui scrivi il ``commento'' per altri scrittori
\end{document}
```

- $\bullet$  I comandi iniziano con un  $\mathit{backslash}$  () .
- Ogni documento inizia col comando \documentclass che specifica la natura del documento stesso.
- L'argomento in parentesi graffe () () comunica a LATEX il tipo di documento che stiamo creando nel nostro caso un articolo, in inglese article.
- Il simbolo di percentuale [3] inizia una regione di testo che viene usata per fornire un commento per i lettori del testo LATEX e non del documento finale, in inglese si chiama comment
  - LATEX ignora tutto il testo fino alla fine della linea.



### Usando Overleaf

- Overleaf è un sito web *parzialmente* gratuito per scrivere documenti in IATFX.
- Processa automaticamente il documento L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X e visualizza il risultato.
- In questo modo non occorre installare IATEX sul proprio calcolatore
- Questo è il motivo del suo uso in questo corso
- Gli svantaggi:
  - occorre praticamente essere online nella versione gratuita
  - la versione gratuita ha limitazioni di dimensioni, collaboratori, ecc;



#### Proviamo Overleaf

Cliccare qui per aprire un documento di esempio in **Overleaf** 

È preferibile usare come browser Google Chrome, FireFox, o Safari.

- A casa provate su Overleaf gli esempi che stiamo analizzando in classe.
- La pratica è una parte essenziale per la comprensione dell'importanza di questo strumento di produzione di documenti!



#### Proviamo ad elaborare un testo

- Scrivete il vostro testo tra \begin{document} e \end{document}.
- Nella maggior parte dei casi potete scrivere liberamente senza preoccuparvi in alcun modo della formattazione.

Le parole sono separate da uno o pi\`{u} spazi.	Le parole sono separate da uno o più spazi.
I paragrafi sono separati da una o pi\`{u} linee bianche.	I paragrafi sono separati da una o più linee bianche.

• Gli spazi e gli a capo singoli nel testo originario (detto anche testo sorgente) sono di fatto ignorati e il testo è reso in quella che è ritenuta la forma ideale a prescindere da essi.

La nebbia in Italia si trova	La nebbia in Italia si trova
soprattutto a Milano.	soprattutto a Milano.



#### Le lettere accentate

#### • Per le lettere accentate . . .

Le lettere accentate sono scritte in modo particolare, per via della codifica del testo e della loro grande variet\`{a}.

In linea di massima, la sequenza \`{x}
mette l'accento grave su una
qualsivoglia lettera x,
\'{x} mette l'accento acuto,
\^{x} mette quello circonflesso.

La dieresi si ottiene con i doppi apici \"{x} e la tilde ... con la tilde \~{x} Le lettere accentate sono scritte in modo particolare, per via della codifica del testo e della loro grande varietà.

In linea di massima, la sequenza  $\hat{x}$  mette l'accento grave su una qualsivoglia lettera x,  $\hat{x}$  mette l'accento acuto,  $\hat{x}$  mette quello circonflesso.

La dieresi si ottiene con i doppi apici  $\ddot{x}$  e la tilde ... con la tilde  $\tilde{x}$ 



# Virgolette

• Mettere una parola tra virgolette richiede attenzione: si usano la virgoletta inverse 🕥 alla sinistra e l'apostrogo 🕥 alla destra.

```
Virgolette singole: `testo'. Virgolette singole: 'testo'.

Virgolette doppie: ``testo''. Virgolette doppie: "testo".
```



### Caratteri con un significato particolare

In LaTeXci sono alcuni caratteri con un significato particolare:



percentuale



cancelletto e commerciale



dollaro

• Essi servono proprio per dare quei comandi che permettono di visualizzare il testo come desideriamo.

• Se questi caratteri sono usati sic et simpliciter, otteniamo un errore. Se vogliamo usarli dobbiamo farli precedere dalla barretta inversa.

• Questa operazione è detta generazione di una sequenza di fuga dal comando, in inglese escape.

\\$\%\&\#!

\$%&#!



# Caratteri con un significato molto particolare

• In LATEXci sono alcuni caratteri con un significato molto particolare:



barretta inversa

tilde bassa

tilde alta

tilde centrale

 La doppia barretta inversa, infatti, si usa quando si vuole forzare un a capo.

```
\textbackslash ~ \`{e}
la barretta inversa.
```

è la barretta inversa.

• La tilde si usa quando si vuole forzare la presenza di uno spazio.

\texttildelow ~ \`{e}
la tilde bassa e \textasciitilde
~ \`{e} quella alta. Per quella
centrale bisogna usare le formule
matematiche \$\sim\$, di cui dopo.

 $\sim$  è la tilde bassa e  $\sim$  è quella alta. Per quella centrale bisogna usare le formule matematiche  $\sim$ , di cui dopo.



## Gestione degli errori

- La scrittura di un documento porta con sé la probabilità molto alta di fare errori, tra i quali, errori nella scrittura dei comandi LATEX
- LATEX prova a risolvere da solo gli errori, ma non è sempre in grado a gestire tali errori
- Quando non ci riesce, si ferma con un messaggio che segnala la presenza dell'errore e bisogna risolvere tale errore prima di poter procedere
- Per esempio se scriviamo \meph invece di \emph IATEX si ferma con il messaggio "undefined control sequence", in quanto "meph" non è un comando conosciuto
- Il messaggio di errore alle volte è incomprensibile, per questo una ricerca su Google può essere molto utile
- Ci sono parecchi siti dedicati alla risoluzione dei problemi di LATEX, tra i quali la sezione di stackexchange dedicata a LATEX



## Raccomandazioni per gli errori

- Non fatevi prendere dal panico.
- L'errore non è segno di poca attenzione sul lavoro
  - ma un normalissimo, anche se indesiderato, effetto collaterale del lavoro
  - mia nonna diceva "Chi fa falla, chi non fa ... farfalla"
- La regola d'oro è di non lasciare errori irrisolti, ma, al contrario,
  - di affrontarli non appena appaiono.
- Se ci sono poi errori multipli, è bene iniziare dal primo,
  - infatti i successivi possono essere semplicemente causati da tale primo errore.



# Esercizio 1 (1/2)

- Inserire in LATEX il seguente testo preso da wikipedia:
  - Nell'agosto 1971, infatti, il presidente statunitense Richard Nixon approvò la legge che sospendeva l'obbligo per la Federal Reserve di convertire dollari in oro al rapporto fisso di \$35 l'oncia, stabilito nel 1944 a Bretton Woods. Al contempo, fu introdotta una tassa del 10% sulle importazioni negli Stati Uniti. Finiva così l'epoca dello standard oro-dollaro.

Tale decisione rischiava però di provocare il caos nell'economia mondiale, che si trovava improvvisamente senza un sistema monetario internazionale. Fu così che nel dicembre dello stesso anno, i rappresentanti del Gruppo dei Dieci si riunirono a Washington, presso lo Smithsonian Institute. Ne nacque il cosiddetto Smithsonian Agreement, con il quale si decise una svalutazione del dollaro del 7,9% fissando un cambio di \$38 per oncia d'oro.

Originale:

https://it.wikipedia.org/wiki/Smithsonian\_Agreement



# Esercizio 1 (2/2)

Cliccare qui per aprire l'esercizio su **Overleaf** 

- Suggerimento: controllare i caratteri con un significato particolare!
- Completato l'esercizio, | qui c'è una soluzione |.



#### Formule matematiche – Il \$

Il simbolo di delimita testo da interpretare come formule matematiche.

```
% non tanto bello:
Siano a e b due numeri interi positivi, e sia c = a - b + 1.

% molto meglio:
Siano $a$ e $b$ due numeri interi positivi, e sia c = a - b + 1.

Siano a e b due numeri interi positivi, e sia c = a - b + 1.
```

- Il simbolo dollaro va usato sempre in coppia uno per iniziare e uno per concludere le formule matematiche
- LATEX gestisce autonomamente lo spazio; ignora gli spazi inseriti manualmente.

```
Sia y=mx+b \ldots | Sia y=mx+b ...

Sia y=mx+b Sia y=mx+b ...
```



# Apici e pedici

• Usare la freccetta in alto  $\hat{}$  per gli apici e la trattino basso  $\hat{}$  per i pedici.

\$y = c\_2 x^2 + c\_1 x + c\_0\$ 
$$y = c_2 x^2 + c_1 x + c_0$$

• Se più di un carattere è in apice o pedice, occorre delimitare la sequenza in apice/pedice con le parentesi graffe { } .

\$F\_n = F\_n-1 + F\_n-2\$ % attenzione! 
$$F_n = F_n - 1 + F_n - 2$$
 \$F\_n = F\_{n-1} + F\_{n-2}\$ % va bene!  $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ 

• Ci sono sequenze particolari per le lettere greche.

\$\mu = A e^{Q/RT}\$ 
$$\mu = Ae^{Q/RT}$$
 \$\Omega = \sum\_{k=1}^{n} \omega\_k\$ 
$$\Omega = \sum_{k=1}^{n} \omega_k$$



### Formule

• Se una formula è ampia, va presentata sulla una riga tutta per sé con la sequenza di comandi \begin{equation} e \end{equation}. Ricordarsi che in inglese la parola "formula" si traduce spesso con "equation".

```
La formula per la soluzione dell'equazione di secondo grado \`{e} data da: \begin{equation} 
x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}} 
{2a} 
\end{equation} 
dove $a$, $b$ e $c$ sono \ldots
```

La formula per la soluzione dell'equazione di secondo grado è data da:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \qquad (2)$$

dove  $a, b \in c$  sono . . .

Attenzione: LATEX ignora gli spazi nelle formule matematiche ma non ignora le linee bianche, che **non** vanno inserite.



# Riassunto di caratteri particolari

Nome in inglese	uso
backslash	comando, tabelle (doppio)
open brace	comando
close brace	comando
percent sign	comando
hash (pound / sharp) sign	comando
dollar sign	equazioni
underscore	equazioni (pedici)
caret	equazioni (apici)
ampersand	tabelle
tilde	spazi
	backslash open brace close brace percent sign hash (pound / sharp) sign dollar sign underscore caret ampersand



# Environment ovvero ambiente (1/3)

- Il termine equation messo come argomeno di una coppia \begin e \end definisce un ambiente, in inglese, un environment uno spazio dove il comportamento di LATEX è particolare.
- Un comando può produrre risultati diversi in ambienti diversi.

```
Si pu\`{o} scrivere $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $\ \Omega = \sum_{k=1}^n \omega_k $ nel testo oppure: $
```

• Si noti che  $\Sigma$  è più grande nell'ambiente equation environment, e che apici e pedici cambiano posizione, anche se il comando usato è lo stesso.



# Environment ovvero ambiente (2/3)

- In realtà, avremmo potuto scrivere invece di \$...\$ come \begin{math}...\end{math} ovvero \$...\$ sono una scorciatoia per definire un ambiente math.
- La coppia \begin e \end è usata per creare qualsivoglia ambiente e ogni utente di LATEX può scrivere i propri ambienti per le proprie esigenze – si veda ad esempio il sillabo del corso su github.
- Gli ambienti itemize e enumerate servono per definire lista.

<pre>\begin{itemize} % lista puntsata \item Cornetto \item Cappuccino \end{itemize}</pre>
<pre>\begin{enumerate} % lista numerata \item Cornetto \item Cappuccino \end{enumerate}</pre>

- Cornetto
- Cappuccino
- Cornetto
- Cappuccino



# Environment ovvero ambiente (3/3)

- Ops ... la lista numerata non funziona.
- Siamo in un ambiente particolare i lucidi, in cui il comportamento è ridefinito
- Il numero c'è ma ... non si vede!
- Per vederlo meglio occorre una ulteriore ridefinizione:

```
\setbeamercolor{item projected}{bg=magenta}
\setbeamertemplate{enumerate items}[circle]
\begin{enumerate}
\item Cornetto
\item Cappuccino
\end{enumerate}
```

- Cornetto
- 2 Cappuccino



### I package ovvero pacchetti

- Tutti i comandi che abbiamo visto finora sono presenti nella configurazione standard di LATEX.
- Packages o pacchetti sono biblioteche (in inglese, libraries) contenenti ulteriori comandi e ambienti. Ci sono letterlamente migliaia di pacchetti liberamente disponibili con licenza gratuita.
- Per evitare una ovvia confusione, occorre caricare ogni pacchetto che vogliamo usare con il comando \usepackage nel preambolo del documento, in inglese preamble, ovvero nella parte iniziale del file, prima dell'inizio del nostro testo.
- Esempio: amsmath della American Mathematical Society.

```
\documentclass{article}
\usepackage{amsmath} % preambolo/preamble
\begin{document}
% ora possiamo usare qui i
% comandi di amsmath ...
\end{document}
```



# Esempi con amsmath (1/2)

• equation\* ("equation-star") va usata per formule senza numero.

• IFTEX tratta lettere adiacenti l'una all'altra come variabili moltiplicate tra loro – non sempre quello che si vuole. amsmath definisce i comandi per molti operatori matematici.

• Si può anche usare \operatorname per altri casi.

$$\label{eq:begin{equation*} } $ \beta_i = \frac{\operatorname{Cov}(R_i, R_m)}{\operatorname{Var}(R_m)} $ \\ -\operatorname{dequation*} $$$



# Esempi con amsmath (2/2)

• Se si vuole allineare una sequenza di espressioni al simbolo uguale:

$$(x+1)^3 = (x+1)(x+1)(x+1)$$
$$= (x+1)(x^2+2x+1)$$
$$= x^3 + 3x^2 + 3x + 1$$

si può usare l'ambiente align\*.

```
\begin{align*}
(x+1)^3 &= (x+1)(x+1)(x+1) \\
    &= (x+1)(x^2 + 2x + 1) \\
    &= x^3 + 3x^2 + 3x + 1
\end{align*}
```

- La e commerciale & separa la parte sinistra (prima del simbolo =) dalla parte destra (dopo il =).



### Esercizio 2

• Inserire in LATEX il seguente testo:

Sia  $X_1,X_2,\ldots,X_n$  una sequenza di variabili aleatorie indipendenti e distribuite identicamente con media  $\mathrm{E}[X_i]=\mu$  e varianza  $\mathrm{Var}[X_i]=\sigma^2<\infty$ , e sia

$$S_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$$

la media. Quando n tende all'infinito, le variabili aleatorie  $\sqrt{n}(S_n - \mu)$  convergono verso una distribuzione normale  $N(\mu, \sigma^2)$ .

Cliccare qui per aprire l'esercizio su **Overleaf** 

- Suggerimento: il comando ∞ è \infty.
- Completato l'esercizio, qui c'è una soluzione.



### Facciamo il punto

- Fino ad ora abbiamo discusso ...
  - Come scrivere un testo in LATEX.
  - L'uso di una varietà di comandi.
  - La gestione degli errori.
  - Le formule matematiche.
  - Il concetto di ambiente (environment).
  - L'uso dei pacchetti (package).
- Ora ci occupiamo di come usare LATEX per scrivere documenti:
  - strutturati i capitoli, sezioni, paragrafi e con
  - riferimenti incrociati, figure, tabelli e riferimenti bibliografici.



### Titolo (title) e riassunto (abstract)

- Specificare nel preambolo di IATEX titolo (\title) e autore/i (\author)
- Poi usare il comando di generazione del titolo (\maketitle) per crearlo nel documento.
- Usa l'ambiente abstract per creare il riassunto.

```
\documentclass{article}
\title{Titolo}
\author{A. Autore}
\date{\today}
\begin{document}
\maketitle
                                                   Qui va il riassunto...
\begin{abstract}
Qui va il riassunto...
\end{abstract}
\end{document}
```

Titolo

A. Autore

June 8, 2022

Abstract



# Sezioni (section)

- Basta usare \section, \subsection e \subsubsection.
- Provare a indovinare il significato di \section\* e \subsection\*...

```
\documentclass{article}
\begin{document}
\section{Introduzione}
Il problema di \ldots
\section{Metodo}
Noi studiamo \ldots
\subsection{Esempio di preparazione}
\subsection{Raccolta dei dati}
\section{Risultati}
\section{Conclusioni}
\end{document}
```

#### 1 Introduzione

Il problema di . . .

#### 2 Metodo

Noi studiamo

- 2.1 Esempio di preparazione
- .2 Raccolta dei dati
- 3 Risultati
- 4 Conclusioni



### Etichette (\label) e riferimenti incrociati

- Si usano i comandi \label e \ref.
- Nel package amsmath c'è \eqref per far riferimento a equazioni.

```
\documentclass{article}
\usepackage{amsmath} % per \eqref
\begin{document}
\section{Introduzione}
\label{S:Introduzione}
Nella sezione \ref{S:Metodo}. noi \ldots
\section{Metodo}
\label{S:Metodo}
\begin{equation}
\label{E:Eulero}
e^{i\pi} + 1 = 0
\end{equation}
Nella formula \egref{E:Eulero}, \ldots
\end{document}
```

1 Introduzione
Nella sezione 2, noi ...

2 Metodo

 $e^{i\pi} + 1 = 0$  (1) Nella formula (1), abbiamo . . .



#### Esercizi sui documenti strutturati

• Scrivi questo articolo in LATEX: 1

Cliccare qui per visualizzare l'articolo.

Formattare l'articolo come questo modello. Usare \ref e \eqref per evitare di scrivere in modo esplicito i numeri di sezione e di equazione.

Cliccare qui per aprire l'esercizio in **Overleaf** 

• Completato l'esercizio, qui c'è una soluzione.



# La grafica

- È necessario caricare il pacchetto graphicx, in quanto fornize il comando \includegraphics.
- I formati gestiti sono JPEG, PNG e PDF (di solito).

\includegraphics[
width=0.5\textwidth]{A2022.IDSEPCLaTeX/gerbil;

\includegraphics[
 width=0.3\textwidth,
 angle=270]{gerbil}

Licenza per l'immagine: CC0

# Gli argomenti opzionali

- Per gli argomenti opzionali usiamo le parentesi quadre [] j invece delle parentesi graffe {} [} .
- \includegraphics accetta argomenti opzionali che permettono di modificare l'immagine una volta che è stata inclusa.

  Per esempio, width=0.5\textwidth fa in modo che la larghezza dell'immagine sia il 50% della larghezza del testo (\textwidth).
- \documentclass pure accetta argomenti opzioni: \documentclass[12pt,twocolumn]{article} rende il carattere del testo più grande (12pt) and puts e dispone il testo su due colonne.
- Ulteriori informazioni su dove reperire queste informazioni sono provviste nel seguito.



#### Flottanti

- Quando si tratta di scegliere la posizione di una figura  $\tilde{e}$  meglio lasciare LATEX a decidere dove la posizione, cio $\tilde{e}$  lasciarla "flottante".
- Si può aggiungere una didascalia (in inglese caption) alla figura, che poi può essere utilizzata per un riferimento con \ref.

```
\documentclass{article}
\usepackage{graphicx}
\begin{document}
La figura \ref{fig:gerbil} mostra \ldots
\begin{figure}
\centering
\includegraphics[%
width=0.5\textwidth]{gerbil}
\caption{\label{fig:gerbil}Ahhh\ldots.}
\end{figure}
\end{document}
```



Figure 1: Ahhh....

La figura 1 mostra . . .



## Tabelle (1/2)

- Le tabelle  $\LaTeX$  non sono semplicissime; chi ha usato  $\LaTeX$  o (t/n)roff è indubbiamente facilitato.
- Si usa l'ambiente tabular che viene ulteriormente specificato nel pacchetto tabularx.
- L'argomento specifica l'allineamento left, center, right.

```
      \begin{tabular}{lrr}

      Tipo & Numero & \euro \\

      Maniglia & 1 & 49 \\

      Porta & 2 & 99 \\

      Cavo & 3 & 19 \\

      \end{tabular}

Tipo Numero €

Maniglia 1 49

Porta 2 99

Cavo 3 19
```



# Tabelle (2/2)

- Per specificare linee orizzontali occorre usare \hline.
- Le linee verticali sono specificati con una barretta [] tra le definizioni delle colonne del tabular.

```
      \begin{tabular}{|1|r|r|} \hline

      Elemento & Quantit\`{a} & \euro \\hline

      Widget & 1 & 49 \\

      Gadget & 2 & 99 \\

      Cable & 3 & 19 \\hline

      \end{tabular}

      Elemento
      Quantità
      €

      Widget
      1 49

      Gadget
      2 99

      Cable
      3 19
```

- Si noti che
  - il simbolo di euro può essere realizzato con il comando \euro e l'uso del pacchetto eurosym.
  - la barretta verticale può essere realizzata con il comando \textbar.



# bibTeX(1/3)

- I riferimenti bibliografici possono essere gestiti in modo efficace con il sistema bibT<sub>F</sub>X.
- Occorre mettere i riferimenti in un file .bib in formato 'bibtex':

```
@Article{Jacobson1999Towards.
 author = {Van Jacobson},
 title = {Towards the Analysis of Massive Multiplayer Online
           Role-Playing Games},
 journal = {Journal of Ubiquitous Information},
 Month = jun,
 Year = 1999.
 Volume = 6.
 Pages = \{75--83\}
@InProceedings{Brooks1997Methodology,
 author = {Fredrick P. Brooks and John Kubiatowicz and
            Christos Papadimitriou},
 title = {A Methodology for the Study of the Location-Identity Split},
 booktitle = {Proceedings of OOPSLA},
 Month = jun,
 Year = 1997
```



# bibTeX(2/3)

- La maggior parte dei sistemi di gestione delle bibliografie possono esportare in formato bibtex.
- Ogni elemento nel file .bib ha una chiave per far riferimento ad esso nel testo. Per esempio, Jacobson1999Towards è la chiave per l'articolo:

```
@Article{Jacobson1999Towards,
   author = {Van Jacobson},
   ...
}
```

- È una buona idea usare una chiave legata a nome, titolo e anno.
- IATEX formatta automaticamente la citazione e genera la bibliografia; conosce la maggior parte degli standard bibliografici e comunque può essere customizzato.



\end{document}

# bibTeX(3/3)

- È conveniente usare il pacchetto natbib 2 con \citet e \citep.
- Utilizzare \bibliography alla fine e specificare un \bibliographystyle.

```
\documentclass{article}
\usepackage{natbib}
\begin{document}
\citet{Brooks1997Methodology}
evidenzia che \ldots. Ovviamente.
tutti i numeri dispari sono primi
\citep{Jacobson1999Towards}.
\bibliography{bib-esempio}
% assumento che `bib-esempio' sia il nome
% del file bib
\bibliographystyle{plainnat}
% prova a cambiarlo in abbrunat
```

Brooks et al. [1997] evidenzia che .... Ovviamente, tutti i numeri disp sono primi [Jacobson, 1999].

#### References

Fredrick P. Brooks, John Kubiatowicz, and Christos Papadimitriou. A methology for the study of the location-identity split. In *Proceedings of OOPSL* June 1997.

Van Jacobson. Towards the analysis of massive multiplayer online role-playi games. Journal of Ubiquitous Information, 6:75–83, June 1999.



#### Esercizio riassuntivo

Aggiungere una immagine e la bibliografia all'esercizio precedente.

Scaricare questi file di esempio sul proprio computer.

Cliccare per scaricare l'immagine di esempio

Cliccare per scaricare il file bib di esempio

Caricare i file su Overleaf.



#### Alcuni comandi interessanti

- Con \tableofcontents si genera un indice (in inglese "Table of Content" dai comandi di sezione \section.
- Si può radicalmente cambiare la formattazione cambiando argomento di \documentclass ad esempio in \documentclass{scrartcl}

o in

\documentclass[12pt]{IEEEtran}

• Si possono definire i propri comandi per formule complesse, semplificando la scrittura:

```
\label{eq:command} $$ \operatorname{c}^{x} \\  \operatorname{c}^{t} \\  \parbox{$\varepsilon$} \\
```



## Alcuni pacchetti utili

- beamer: presentazioni (come questa!)
- o todonotes: gestione di commenti e TODO
- tikz: grafica
- pgfplots: creare grafici
- listings: codice
- spreadtab: fogli elettronici
- gchords, guitar: chitarra
- cwpuzzle: parole incrociate

Si trovano esempi di questi pacchetti ai siti https://www.overleaf.com/latex/examples e

http://texample.net.



## Installazione LATEX

- Si può usare L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X online su **Overleaf**, ma ... se non si è online?
- Se volete avere IATEX sempre a disposizione sul vostro computer occorre scaricare una distribuzione. Una distribuzione include il programma latex e, di solito, qualche migliaia di pacchetti.
  - Per Windows: MikTFX o TFXLive
  - Per Linux: TEXLive
  - $\bullet$  Per MacOS: MacT<sub>E</sub>X
- C'è anche bisogno di un editor di testi con supporto per LATEX. Un confronto tra possibili opzioni si trova alla pagina: http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\_of\_TeX\_editors.



## Risorse disponibili online

- Il Wiki per imparare Overleaf Presentazioni, tutorial, e manuali aggiuntivi
- The LATEX Wikibook Una collezione di tutorial e materiale di riferimento.
- T<sub>E</sub>X Stack Exchange Domande e risposte tipiche, ma anche la possibilità di fare domande ed avere risposte in tempi brevi, se si è fortunati
- LaTeX Community un grande forum online
- Comprehensive T<sub>E</sub>X Archive Network (CTAN) La complete rete di archivi di T<sub>E</sub>X. più di quattromila pacchetti e documentazoini
- Google!



#### Esercizio conclusivo

Qui c'è un breve testo copiato, tradotto e rielaborato da http://www.cgd.ucar.edu/cms/agu/scientific\_talk.html

Cliccare qui per aprire il documento in **Overleaf** 

Aggiungi i comandi L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X per rendere il testo più simile possibile a questo:

Cliccare qui per aprire il modello

- Suggerimenti
  - Usare gli ambienti enumerate e itemize per le liste.
  - Per il simbolo di percentuale 🐧, ricordarsi di premettere la barretta inversa (\%).
  - Nelle formule, usare \frac per le frazioni.



### Domande?

Fine delle lezioni tre e quattro.