

GIANELLA VARGAS UX DESIGNER

Sobre mí

Soy UX Designer de Laboratoria, donde trabajé con la metodología ágil Scrum, bajo proyectos reales. Me gusta escuchar, observar y entender a las personas para que como usuarios se sientan satisfechos al interactuar con una app o web. Me interesa mucho aprender más sobre Visual design y Service design. Cuando puedo rescato animales que no tienen un hogar.

Habilidades blandas

- Empática
- Autoaprendizaje
- Solidaria
- Comunicativa
- Adaptabilidad

Hobbies









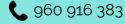
Pet lover Correr

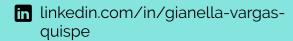
Viajar

Música

Contáctame







Experiencia laboral



Asistente de Desarrollo de software y Base de datos

C.S.M.I. Pedro López Guillen - Huarochirí



Practicante de Desarrollo de software y Base de datos

Industrial Los Nevados E.I.R.L.



Practicante de Gestión de soporte técnico y tecnologías de la información y comunicación

I.E.S.T.P. "Manuel Seoane Corrales"

Educación

2019

UX Designer Laboratoria



Técnica en Sistemas

I.E.S.T.P. "Manuel Seoane Corrales"



Inglés - Nivel Básico

U.N.M.S.M Facultad de letras y Ciencias Humanas

Certificados

Segundo puesto hackaton "24 horas" - UMSM Proyecto: BikeUp

Habilidades técnicas

- User researcher
- Visual designer
- Interaction designer
- Information architecture

Otros

Programación básica: HTML, CSS, JavaScript, JAVA (Android Studio, NetBeans), PHP, SQL (SQLServer, MySQL), BPMN (Bizagi) y UML (Rational Rose).

Audiovisual: Adobe Edge Aminate, Audition, Premiere y

Camtasia.

Animación 3D: Blender y Autodesk 3ds Max.