



# GIANELLA VARGAS

## UX DESIGNER

### Sobre mí

Soy UX Designer de Laboratorio, donde trabajé con la metodología ágil Scrum, bajo proyectos reales. Me gusta escuchar, observar y entender a las personas para que como usuarios se sientan satisfechos al interactuar con una app o web. Me interesa mucho aprender más sobre Visual design y Service design. Cuando puedo rescato animales que no tienen un hogar.

### Habilidades blandas

- Empática
- Autoaprendizaje
- Solidaria
- Comunicativa
- Adaptabilidad

### Hobbies



Pet lover



Correr



Viajar



Música

### Contáctame

✉ [vargasquispe.gianella@gmail.com](mailto:vargasquispe.gianella@gmail.com)

☎ 960 916 383

in [linkedin.com/in/gianella-vargas-quispe](https://www.linkedin.com/in/gianella-vargas-quispe)

### Experiencia laboral

Octubre  
Enero  
2019

#### Asistente de Desarrollo de software y Base de datos

C.S.M.I. Pedro López Guillen - Huarochiri

Enero  
Abril  
2018

#### Practicante de Desarrollo de software y Base de datos

Industrial Los Nevados E.I.R.L.

Enero  
Marzo  
2017

#### Practicante de Gestión de soporte técnico y tecnologías de la información y comunicación

I.E.S.T.P. "Manuel Seoane Corrales"

### Educación

2019

#### UX Designer

Laboratoria

2016  
2018

#### Técnica en Sistemas

I.E.S.T.P. "Manuel Seoane Corrales"

2017

#### Inglés - Nivel Básico

U.N.M.S.M Facultad de letras y Ciencias Humanas

### Certificados

Segundo puesto hackaton "24 horas" - UMSM  
**Proyecto:** BikeUp

### Habilidades técnicas

- User researcher
- Visual designer
- Interaction designer
- Information architecture

### Otros

**Programación básica:** HTML, CSS, JavaScript, JAVA (Android Studio, NetBeans), PHP, SQL (SQLServer, MySQL), BPMN (Bizagi) y UML (Rational Rose).

**Audiovisual:** Adobe Edge Aminate, Audition, Premiere y Camtasia.

**Animación 3D:** Blender y Autodesk 3ds Max.