# Progetto Kmeans (2023/2024)

## **Indice**

- Team progetto
- Descrizione Kmeans
- Progetto base
- Progetto esteso
- Guida di installazione
  - Installazione Server
  - Installazione Client (CLI e GUI)
- Guida utente
  - Avvio del Server (progetto base)
  - Avvio del Client (progetto base)
  - Avvio del Server (progetto esteso)
  - Avvio del Client (progetto esteso)
- Guida di utilizzo
  - Utilizzo del Client (progetto base)
  - Utilizzo del Client (progetto esteso)
    - Schermata Credenziali Server
    - Schermata Menu
    - Schermata risultato lettura cluster da file
    - Schermata risultato scoperta cluster
- · Casi di Test

## **Team progetto**

Nome	Cognome	Username GitHub
Leonardo	Colucci	xDrokra
Gianfranco	De Vincenzo	GianfrancoDev18

#### **Descrizione Kmeans**

Il K-means è un algoritmo di **clustering**, una tecnica di apprendimento non supervisionato utilizzata per suddividere un insieme di dati in gruppi omogenei chiamati cluster. L'obiettivo del K-means è di assegnare ogni punto dati al **cluster più vicino**, in modo che i punti all'interno di ciascun cluster siano simili tra loro e i punti tra cluster diversi siano diversi. Ecco come funziona l'algoritmo K-means:

- **Inizializzazione**: Si inizia scegliendo il numero desiderato di cluster, chiamato K, e si selezionano casualmente K punti come centroidi iniziali. Un centroide rappresenta il centro del cluster.
- **Assegnazione**: Per ogni punto dati, viene calcolata la distanza tra il punto e i centroidi. Il punto viene assegnato al cluster rappresentato dal centroide più vicino in base alla distanza.
- Aggiornamento dei centroidi: Una volta assegnati tutti i punti ai cluster, i centroidi vengono
  aggiornati calcolando la media delle posizioni dei punti all'interno di ciascun cluster. Questa media
  diventa il nuovo centroide per il cluster corrispondente.
- **Ripetizione**: I passi 2 e 3 vengono ripetuti fino a quando i centroidi smettono di cambiare o si raggiunge un numero massimo di iterazioni. In generale, l'algoritmo converge verso una soluzione stabile, anche se la soluzione ottenuta può essere un minimo locale invece del minimo globale.
- **Risultato**: Alla fine delle iterazioni, si ottiene un insieme di K centroidi e i punti dati assegnati a ciascun cluster. Questi cluster possono essere utilizzati per analizzare i dati, identificare pattern o raggruppare elementi simili insieme

## **Progetto base**

La versione base del progetto consiste in un'architettura *client/server* che permette all'utente la scoperta/lettura di cluster tramite le varie opzioni offerte nel menu'.

Il **server** dovra' essere eseguito su una macchina con un database **MySQL** in esecuzione.

Il servizio sara' raggiungibile sulla porta 8080, e potra' comunicare con diversi client contemporaneamente.

I servizi offerti dal server (offerti all'utente tramite il client CLI) sono i seguenti:

- lettura di cluster fornendo al server il path del file in cui sono serializzati i cluster da recuperare
- scoperta di cluster fornendo al server il nome della tabella presente nel database ed il numero di cluster da scoprire

 salvare i centroidi generati dalla scoperta nella macchina dove il server viene eseguito, dove potranno essere successivamente letti.

Il server effettuerà dei log su console di quanto accade durante la sua esecuzione (ad esempio, connessione di un client o errore durante la creazione di un albero di regressione).

I messaggi di errore rilevanti per l'utente verranno inviati al client.

Il client da riga di comando permette di collegarsi ad una macchina che sta eseguendo un'istanza del server, l'indirizzo IP e la porta sono settati di default. L'utente nel menu' avra le due opzioni di lettura o scoperta di cluster

## **Progetto esteso**

L'estensione per il progetto consiste in un'interfaccia grafica per desktop. Tale interfaccia e' stata sviluppata tramite il framework **Swing** 

#### Guida di installazione

I file .jar, .bat e dove necessario .sql sono posti nella cartella **out\artifacts\esegubili** di *ogni* progetto.

Mentre i JavaDocs si trovano all'interno della cartella out\artifacts\javadocs

#### Installazione Server

Per eseguire correttamente il server sulla propria macchina e' necessario:

- aver installato la Java Runtime Environment 8 o superiore
- aver installato MySQL
- eseguire il file script.sql per creare l'utente MySQL, il Database e la tabella necessaria

## Installazione Client (CLI e GUI)

Per eseguire correttamente il client (sia testuale che grafico) e' necessario:

- aver installato la Java Runtime Environment 8 o superiore
- avere un server in ascolto

**NB:** Il server in ascolto deve essere lo stesso presentato con il client utilizzato, in quanto non e' possibile, ad esempio, utilizzare il server presentato nel progetto base con il client grafico. Inoltre, anche i file coi cluster memorizzati da caricare devono essere stati creati dalla stessa versione del server che deve utilizzarli.

### **Guida utente**

### **Avvio del Server (progetto base)**

Per avviare il server e' necessario eseguire il file server.bat nella stessa cartella di server.jar. In alternativa e' possibile avviarlo da riga di comando tramite il comando java -jar server.jar

### **Avvio del Client (progetto base)**

Per avviare il Client da riga di comando, è necessario eseguire il file client.bat nella stessa cartella del file client.jar. Questa modalità di avvio connetterà il Client ad un server in esecuzione sulla propria macchina, sulla porta 8080. Per specificare un altro server a cui connettersi, è necessario avviare il Client da una shell tramite il comando java -jar client.jar [INDIRIZZO\_IP] [PORTA] o inserendo tale comando nel file batch di avvio.

### Avvio del Server (progetto esteso)

Simile al progetto base, il server del progetto esteso e' eseguibile avviando il file server.bat nella stessa cartella di server.jar. In alternativa e' possibile avviarlo da riga di comando tramite il comando java -jar server.jar. La porta di default sara' 8080

## Avvio del Client (progetto esteso)

Per avviare il client grafico è necessario avviare il file clientWithArgs.bat nella stessa cartella di client.jar. Questa modalità di avvio connetterà il Client ad un server in esecuzione sulla propria macchina, sulla porta 8080. Per specificare un altro server a cui connettersi, è necessario avviare l'altro file clientWithoutArgs.bat che chiedera' direttamente al client di inserire la porta e l'indirizzo ip del server.

#### Guida di utilizzo

### **Utilizzo del Client (progetto base)**

Una volta avviato il Client, se la connessione con il server va a buon fine si specifica quale operazione si vuole effettuare.

```
Socket[addr=localhost/127.0.0.1,port=8080,localport=55992]
Scegli una opzione
(1) Carica Cluster da File
(2) Carica Dati
Risposta:
```

• Se scelta l'opzione **1** verra' richiesto il path del file, banalmente il nome del path sara' il nome della tabella all'interno del db, piu' il **k** che indica il numero di centroidi. Successivamente si puo' ritornare al menu per effettuare altre operazioni.

```
Scegli una opzione

(1) Carica Cluster da File

(2) Carica Dati
Risposta: 1

Nome tabella: playtennis

Numero iterate: 2

Centroid=(rain, 10.1125, high, weak, no)

Centroid=(overcast, 19.10166666666667, high, strong, yes)

Vuoi scegliere una nuova operazione da menu? (y/n):
```

 Se scelta l'opzione 2 verra' richiesto il nome della tabella da trovare nel db e il numero di cluster in modo tale per effettuare l'algoritmo del Kmeans. Successivamente se tutto va buon fine i centroidi generati verranno salvati automaticamente.

```
Scegli una opzione

(1) Carica Cluster da File

(2) Carica Dati

Risposta: 2

Nome tabella: playtennis

Numero di cluster: 2
```

 Una volta finita l'operazione verra' richiesto all'utente di ripetere l'opzione 2 con un possibile numero differente di cluster. Altrimenti l'utente puo' ritornare alla schermata del menu' per effettuare altre operazioni.

```
Vuoi ripetere l'esecuzione? (y/n): y
Numero di cluster:
```

## **Utilizzo del Client (progetto esteso)**

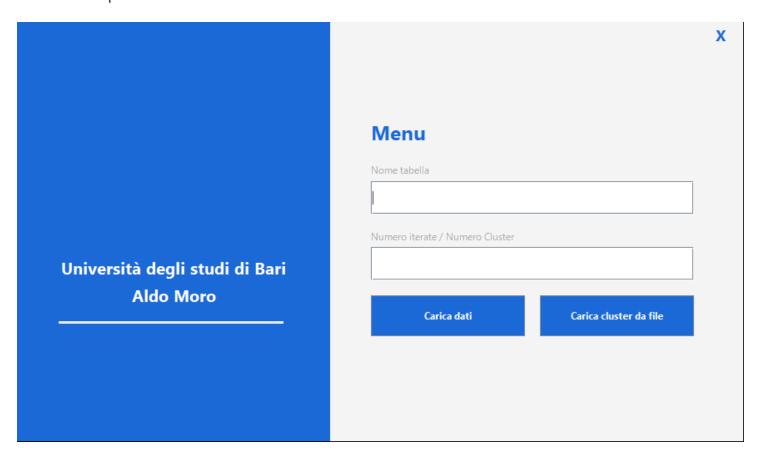
#### Schermata Credenziali Server

Se il client viene avviato senza argomenti verra' chiesto direttamente all'utente di inserirli, oppure puo' premere il pulsante di default che impostera' la porta ed l'indirizzo ip ad un valore di default



#### Schermata Menu

Una volta avviato il Client grafico, ci si trovera' sulla schermata del menu da quale possiamo scegliere le due opzioni che vi erano precedentemente nel client del progetto. Nei due input text viene aggiunto il nome della tabella e il k. Questi due input text serviranno per svolgere le due operazioni citate prima di lettura/scoperta di cluster.



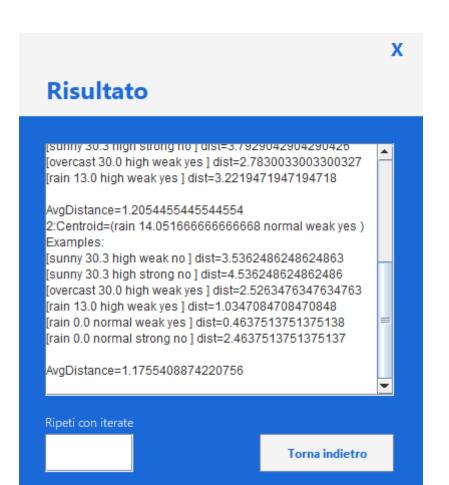
#### Schermata risultato lettura cluster da file

In caso di scelta di **"lettura da cluster da file"** che sarebbe la precendente **1** opzione si aprira' un finestra che indica i centroidi salvati sul file specificato.



### Schermata risultato scoperta cluster

In caso di scelta dell'opzione "Carica dati" che sarebbe la precedente 2 opzione si aprira' sempre una finestra che indichera' il risultato ottenuto applicando l'algoritmo e si potra' ripetere con un numero differente di cluster, specificato in basso a sinistra.



#### Casi di Test

Scelta menu: 1

Output atteso: Nome tabella seguito da numero iterate

**Output:** 

```
Socket[addr=localhost/127.0.0.1,port=8080,localport=58428]
Scegli una opzione
(1) Carica Cluster da File
(2) Carica Dati
Risposta: 1
Nome tabella: playtennis
Numero iterate: 2
```

Scelta menu: 3

Output atteso: Ristampa del menu

```
Socket[addr=localhost/127.0.0.1,port=8080,localport=58349]
Scegli una opzione
(1) Carica Cluster da File
(2) Carica Dati
Risposta: 3
(1) Carica Cluster da File
(2) Carica Dati
Risposta: 3
```

Scelta menu: 1

Nome tabella: nome tabella esistente nel file

Numero iterate: numero iterate esistente nel file

Output atteso: centroidi nel path "nome tabella\_numero Iterate"

#### **Output:**

```
Scegli una opzione
(1) Carica Cluster da File
(2) Carica Dati
Risposta: 1
Nome tabella: playtennis
Numero iterate: 2
Centroid=(sunny, 20.844285714285714, high, weak, yes)
Centroid=(rain, 7.085714285714286, normal, strong, yes)
```

Scelta menu: 1

Nome tabella: nome tabella inesistente nel file Numero iterate: numero iterate inesistente nel file

Output atteso: Errore nel path

#### **Output:**

```
Scegli una opzione

(1) Carica Cluster da File

(2) Carica Dati

Risposta: 1

Nome tabella: prova

Numero iterate: 120

java.rmi.ServerException:

[Error]: .\clustersetsaved\prova_120 (Impossibile trovare il file specificato)
```

Scelta menu: 2

Nome tabella: nome tabella esistente nel db

**Numero cluster:** numero compreso tra > 0 e <= delle tuple distinte

Output atteso: algoritmo del kmeans effettuato correttamente con il numero di cluster inserito

```
Scegli una opzione
(1) Carica Cluster da File
(2) Carica Dati
Risposta: 2
Nome tabella: playtennis
Numero di cluster: 3
Clustering output:
Numero di iterazione: 3
0:Centroid=(overcast 8.985 normal weak yes )
Examples:
[sunny 30.3 high weak no ] dist=3.7034653465346534
[sunny 30.3 high strong no ] dist=4.703465346534653
[overcast 30.0 high weak yes ] dist=1.6935643564356435
[rain 13.0 high weak yes ] dist=2.1325082508250826
[rain 0.0 normal weak yes ] dist=1.2965346534653466
[rain 0.0 normal strong no ] dist=3.2965346534653466
AvgDistance=1.2943344334433444
1:Centroid=(overcast 18.5 high weak yes )
Examples:
[sunny 30.3 high weak no ] dist=2.3894389438943895
[sunny 30.3 high strong no ] dist=3.3894389438943895
[overcast 30.0 high weak yes ] dist=0.3795379537953796
AvgDistance=0.9196919691969198
2:Centroid=(sunny 17.22 high strong no )
Examples:
[sunny 30.3 high weak no ] dist=1.4316831683168316
[sunny 30.3 high strong no ] dist=0.43168316831683173
[overcast 30.0 high weak yes ] dist=3.4217821782178217
[rain 13.0 high weak yes ] dist=3.1392739273927392
[rain 0.0 normal weak yes ] dist=4.568316831683168
AvgDistance=1.3453465346534654
```

Scelta menu: 2

Nome tabella: nome tabella inesistente nel db

**Numero cluster:** numero compreso tra > 0 e <= delle tuple distinte

Output atteso: tabella inesistente nel db

```
Socket[addr=localhost/127.0.0.1,port=8080,localport=58605]
Scegli una opzione
(1) Carica Cluster da File
(2) Carica Dati
Risposta: 2
Nome tabella: prova
java.rmi.ServerException:
[Error]: tabella inserita inesistente
```

Scelta menu: 2

Nome tabella: nome tabella esistente nel db Numero cluster: numero compreso tra < 0

Output atteso: numero di cluster inserito errato

#### **Output:**

```
Scegli una opzione
(1) Carica Cluster da File
(2) Carica Dati
Risposta: 2
Nome tabella: playtennis
Numero di cluster: 0
java.rmi.ServerException:
[Error]: k inserito errato
```

Scelta menu: 2

Nome tabella: nome tabella esistente nel db

**Numero cluster:** numero compreso tra > delle tuple distinte

Output atteso: numero di cluster inserito errato

```
Socket[addr=localhost/127.0.0.1,port=8080,localport=58663]
Scegli una opzione
(1) Carica Cluster da File
(2) Carica Dati
Risposta: 2
Nome tabella: playtennis
Numero di cluster: 20
java.rmi.ServerException:
[Error]: Il numero inserito è minore di 0 oppure maggiore di 14
```