

ENTORNOS GRÁFICOS

TRABAJO PRÁCTICO HTML

Comisión: 3 (4E03)

Integrantes:

Legajo	Apellido y Nombre
45882	Romaniuk, Federico Nicolás
45878	Galdeano, Gonzalo
46472	Raselli, Gianfranco

Ejercitación 1.

Enunciados.

- 1. ¿Qué es HTML, cuando fue creado, cuáles fueron las distintas versiones y cuál es la última?
- 2. ¿Cuáles son los principios básicos que el W3C recomienda seguir para la creación de documentos con HTML?
- 3. En las Especificaciones de HTML, ¿cuándo un elemento o atributo se considera desaprobado? ¿y obsoleto?
- 4. Qué es el DTD y cuáles son los posibles DTDs contemplados en la especificación de HTML 4.01?
- 5. Qué son los metadatos y cómo se especifican en HTML?

1.

Definición

HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de la siglas que corresponden a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto.

HTML sólo sirve para indicar cómo va ordenado el contenido de una página web. Esto lo hace por medio de las marcas de hipertexto las cuales son etiquetas conocidas en inglés como tags.

Origen

El origen de HTML se remonta a 1989, cuando el físico <u>Tim Berners-Lee</u>, investigador del <u>CERN</u> (Organización Europea para la Investigación Nuclear) propuso un nuevo sistema de "hipertexto" para compartir documentos.

Años más tarde, Tim Berners-Lee, crea el consorcio llamado World Wide Web (W3C) con el fin de ofrecer recomendaciones y estándares de HTML para fomentar su uso correcto en el desarrollo y diseño de internet.

Los sistemas de hipertexto habían sido desarrollados años antes. En el ámbito de la informática, el hipertexto permite que los usuarios accedan a la información relacionada con los documentos electrónicos que visualizan. En cierta manera, los primitivos sistemas de hipertexto podrían asimilarse a los enlaces de las páginas web actuales.

Versiones HTML:

HTML 1.0	Fue la primera versión de HTML, usada desde 1989 hasta 1994. Era un lenguaje muy limitado el cual incluía solo 20 elementos. No había mucho para hacer más que crear simples textos, por lo tanto, la mayoría de las webs terminaron luciendo muy similares.
HTML 2.0	En 1995 se publica el estándar HTML 2.0. A pesar de su nombre, HTML 2.0 es el primer estándar oficial de HTML, es decir, el HTML 1.0 no existió como estándar. HTML 2.0 no soportaba tablas. Se simplificaba al máximo la estructura del documento para agilizar su edición, donde la declaración explícita de los elementos body, html y head es opcional.
	Se definieron muchas nuevas funciones como las posibilidades de alterar fondos, cambiar formatos, etc.
HTML 3.0, 3.2	En 1995 la W3C comenzó a trabajar en un borrador para HTML 3.0 pero este nunca llego a ser una recomendación y se quedó como un borrador, aunque fue interesante y de él salieron muchos elementos que más tarde fueron aplicados, como tablas y textos alrededor de imágenes.
	La versión HTML 3.2 se publicó en 1997 y es la primera recomendación de HTML publicada por el W3C (Consorcio internacional). Esta revisión incorporó los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java y texto que fluye alrededor de las imágenes.
HTML 4.01	Se publicó en diciembre de 1999 y se denomina HTML 4.01. Esta versión introduce nuevas funciones, entre las más destacables se encuentran las hojas de estilo CSS, una forma más fácil de controlar elementos de presentación, como colores, fuentes y fondos. También la posibilidad de incluir pequeños programas o scripts en los sitios web, tablas complejas y mejoras en los formularios. Se convirtió en una recomendación del W3C a finales de 1999 y en un estándar a partir del 2000.
HTML 5.0	El consorcio internacional W3C, después de una evolución de varios años, liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014. HTML 5 incorpora nuevos elementos no contemplados en HTML 4.01. Hay diversos cambios respecto a HTML 4.01. Hay nuevas etiquetas, se introduce la posibilidad de introducir audio y video de forma directa en la web sin necesidad de plugins o complementos en los navegadores, y otras novedades. Ésta es la última versión, pero el W3C irá lanzando progresivamente nuevas evoluciones del HTML 5.

2.

En el año 2007 el W3C publica un documento llamado W3C: HTML Design Principles, en el que se fomentan los principios básicos para diseñar con HTML según las siguientes áreas a tratar:

- Compatibilidad
- Utilidad
- Interoperabilidad
- Acceso universal

Más información en: https://www.w3.org/TR/html-design-principles/

3.

Desaprobado

Un elemento o atributo desaprobado es aquel que ha quedado anticuado por la presencia de estructuras nuevas.

Los elementos desaprobados se definen en el manual de referencia en los lugares apropiados, pero claramente marcados como desaprobados. Los elementos desaprobados pueden declararse obsoletos en versiones futuras de HTML.

Los agentes de usuario deberían seguir dando soporte a los elementos desaprobados por razones de compatibilidad con versiones anteriores.

Las definiciones de elementos y atributos indican claramente cuáles son desaprobados.

Esta especificación incluye ejemplos que ilustran cómo evitar el uso de elementos desaprobados. En la mayoría de los casos estos ejemplos dependen de que el agente de usuario soporte hojas de estilo. En general, los autores deberían usar hojas de estilo para lograr efectos estilísticos y de formato de presentación en lugar de utilizar atributos presentacionales de HTML. Los atributos de presentación de HTML han sido desaprobados cuando existen alternativas con hojas de estilo.

Obsoleto

Un elemento o atributo obsoleto es aquél para el cual no hay garantía de soporte por parte de un agente de usuario. Los elementos obsoletos han dejado de estar definidos en la especificación, pero se enumeran por motivos históricos en la sección de cambios del manual de referencia.

4.

¿Que es el DTD?

Una DTD es un documento que define la estructura de un documento XML: los elementos, atributos, entidades, notaciones, etc, que pueden aparecer, el orden y el número de veces que pueden aparecer, cuáles pueden ser hijos de cuáles, etc. El procesador XML utiliza la DTD para verificar si un documento es válido, es decir, si el documento cumple las reglas del DTD.

DTDs contemplados en la especificación de HTML 4.01

HTML 4.01 Strict

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

HTML 4.01 Transitional

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

HTML 4.01 Frameset

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">

5.

¿Que son los Metadatos?

Los Metadatos son elementos HTML que muestran información sobre la propia página web que los contiene, éstos son opcionales.

Son usados por los buscadores para definir la información principal de nuestra web (temática, descripción), por lo que será muy importante que lo tengamos correctamente configurados.

¿Cómo se especifican?

Estos elementos meta se encontrarán en el head del código de la web. La estructura típica de estos metadatos en la vista de código es como la siguiente:

<meta name="nombre_del_elemento" content="contenido_del_elemento"/>

Ejercitación 2.

HTML está compuesto por un conjunto de elementos que son la base de su estructura. Los elementos están compuestos por dos tags (el de apertura y el de cierre) y el contenido en el medio (con excepción de los elementos vacíos). Cada tag puede tener atributos (proporcionan ciertas características como altura, ancho, color, etc.) y eventos (asocian un script que se ejecuta cuando el evento ocurre).

Analizar los siguientes segmentos de código indicando en qué sección del documento HTML se colocan, cuál es el efecto que producen y señalar cada uno de los elementos, etiquetas, y atributos (nombre y valor), aclarando si es obligatorio.

a.

<!-- Código controlado el día 12/08/2009 -->

Ubicación.

Se colocan en cualquier sección del documento HTML.

Función.

Es un comentario y no tiene efecto alguno sobre el código, pero puede ser utilizado para documentar alguna sección y otras buenas prácticas, o como medio de comunicación entre desarrolladores.

Etiquetas.

<!---> indican inicio y fin del comentario

Contenido:

"Código controlado el día 12/08/2009"

No es obligatorio.

b.

<div id="bloque1">Contenido del bloque1</div>

Ubicación.

Se utilizan dentro del body.

Función.

Se utiliza para definir secciones dentro del documento

Etiquetas y Atributos.

<div id="bloque"> Contenido del bloque1 </div>

<div> </div>, indican inicio y fin del div

id="bloque", se utiliza una ID para identificar el div

Contenido del bloque1, es el contenido del div, este puede ser cualquier otra etiqueta html, incluso otro div.

El id no es obligatorio, pero el div es una de las etiquetas más utilizadas dentro del body, un div puede estar vacío.

C.

```
<img src="" alt="lugar imagen" id="im1" name="im1" width="32" height="32"
longdesc="detalles.htm" />
```

Ubicación.

Se colocan dentro del body, generalmente dentro de un div.

Función.

Sirve para insertar una imagen

Etiqueta.

Atributos.

src="", indica la ruta de la imagen. Obligatorio

alt="", descripción de la imagen, se muestra en caso de que la imágen no cargue. Opcional.

id="", id de la imagen. Opcional.

name="", nombre de la imagen. Opcional

width="", ancho de la imagen. Opcional

height="", alto de la imagen. Opcional

longdesc="" descripción larga de la imagen. Opcional

d.

<meta name="keywords" lang="es" content="casa, compra, venta, alquiler " />
<meta http-equiv="expires" content="16-Sep-2019 7:49 PM" />

Ubicación.

Se colocan dentro del HEAD.

Función.

Define el metadato del HTML

Etiqueta.

<meta ... />

Atributos

Las etiquetas meta son opcionales y también lo son sus atributos.

name="", El nombre de la propiedad que se define lang="", define el idioma.

content="", El valor de la propiedad definida.

http-equiv="", En ocasiones, reemplaza al atributo "name" y lo emplean los servidores para adaptar sus respuestas al documento

e.

Resumen HTML

Ubicación.

Se colocan dentro del Body, generalmente dentro de un div.

Función.

Define una URL.

Etiqueta.

<a>...

Atributos

href="...", dirección a donde dirige la URL. Obligatorio type="text/html", Tipo del link. Opcional hreflang="es", Referencia del idioma. Opcional charset="utf-8", Caracteres. Opcional rel="help", Define la relación entre el recurso linkeado y el actual. Opcional.

f.

```
<caption align="top"> Título </caption>
  
  A
  B
  C
 10
   
   
   
 20
```

Ubicación.

Se colocan dentro del Body.

Función.

Define una tabla y sus respectivas filas y columnas

Etiquetas.

```
 . Indican inicio y fin de la tabla <caption> </caption>. Título de la tabla.  . Filas de la tabla . Encabezado de la tabla. . Define las columnas de la tabla.
```

Atributos

```
width= "200". Ancho de la tabla. Opcional
summary= "". Descripción de la tabla. Opcional
align=" top". Alineación de la tabla. Opcional
scope= "col". Identificador de las columnas. Opcional
scope= "row" Identificador de las filas. Opcional
&nbsp: Utilizado para dar espacios reales. Opcional
```

Ejercitación 3.

En cada caso, explicar las diferencias entre los segmentos de código y sus visualizaciones:

a.

Click aquí para ir a Google

Vínculo que lleva a Google en la pestaña actual.

Click aquí para ir a Google

Vínculo que lleva a Google en una pestaña nueva.

```
<a href="http://www.google.com.ar" type="text/html" hreflang="es" charset="utf-8" rel="help">
```

Vínculo que no se visualizará porque falta la etiqueta de cierre , pero en el mismo está indicado el formato de la url, la relación entre los documentos, el formato del documento al cual nos redirigiremos y el lenguaje.

```
<a href="#">Click aquí para ir a Google</a>
```

Vínculo que nos dirige a la parte superior de la página.

```
<a href="#arriba">Click aquí para volver arriba</a>
```

Vínculo que nos dirige al id "arriba"

```
<a name="arriba" id="arriba"></a>
```

Vínculo que no se visualiza debido a la falta de texto para representar al link.

b.

Click aquí

Párrafo con una imagen, texto alternativo y un vínculo que lleva a google en la misma pestaña.

 Click aquí

Párrafo con una imagen que tiene un vínculo que lleva a google en la misma pestaña, y con un texto "Click aquí" sin hipervínculo.

```
<a href="http://www.google.com.ar"><img src="im1.jpg" alt="ima gen1" />Click aquí</a>
```

Párrafo con vínculo de una imagen que lleva a google en la misma pestaña y con un texto "Click aquí".

 Click aquí

Párrafo con vínculo de una imagen que lleva a google en la misma pestaña y otro vínculo que dice "Click aquí" el cual también lleva a google.

```
C.
```

```
                 xxxx
                 yyy
                 zzz

            Lista desordenada con 3 items
```

```
    xxx
    xxx

        value="2">yyy
```

```
<|i value="3">zzz</|i>
```

3 Listas ordenadas con 1 item cada una, y las 2 últimas con un atributo que notifica cual es su posición.

Bloque que contiene un párrafo y saltos de linea, con textos que visualmente son una lista, pero sintácticamente no lo es.

d.

Columna 1	Columna 2
Celda 1	Celda 2
Celda 3	Celda 4

Columnal	Columna2
Celda 1	Celda 2
Celda 3	Celda 4

```
<div align="center">
             <strong>Columna1</strong>
          </div>
      <div align="center">
             <strong>Columna2</strong>
          </div>
      Celda 1
      Celda 2
   Celda 3
      Celda 4
```

La diferencia entre estas dos tablas es la forma en la que se escribe el título de cada columna, en el caso de la primera se utiliza y en la segunda se utiliza un <div> </div> el cual contiene un texto en negrita y alineado con el atributo align="center".

e.

```
<caption>
Título
</caption>
```

```
<div
 align="center">Título</div>
```

La primera es una tabla de tres columnas y dos finales con título.

La segunda es una tabla de tres columnas y tres filas con título. La primera fila se utiliza para simular un <caption> utilizando un elemento celda el cual ocupa las tres columnas y dentro pone un <div> para centrar el texto "Titulo".

f.

```
<div
   align="center">Título</div>
 <td colspan="2"
   bgcolor="#dddddd">
```

Dos tablas en las cuales, la primera tiene la dos primeras filas de su primera columna fusionadas (rowspan=2) y la segunda en cambio tiene las dos primeras columnas de su primera fila fusionadas (colspan=2).

```
g.
```

Dos tablas estructuralmente iguales, la diferencia es que en la segunda sus bordes no tienen espacio ni relleno.

h.

```
id="form1"
<form
                       name="form1"
                                        action="procesar.php"
                                                                 method="post"
target="_blank">
<fieldset>
<legend>LOGIN</legend>
Usuario: <input type="text" id="usu1" name="usu1" value="xxx" /><br />
Clave: <input type="password" id="clave1" name="clave1" value="xxx" />
</fieldset>
<input type="submit" id="boton1" name="boton1" value="Enviar" />
</form>
<form id="form2" name="form2" action="" method="get" target="_blank">
LOGIN<br/>
<label>Usuario: <input type="text" id="usu2" name="usu2" /></label><br />
<label>Clave: <input type="text" id="clave2" name="clave2" /></label><br />
<input type="submit" id="boton2" name="boton2" value="Enviar" />
</form>
<form id="form3" name="form3" action="mailto:xx@xx.com" enctype=text/plain
method="p
ost" target="_blank">
<fieldset>
<legend>LOGIN</legend>
Usuario: <input type="text" id="usu3" name="usu3" /><br />
Clave: <input type="password" id="clave3" name="clave3" />
</fieldset>
<input type="reset" id="boton3" name="boton3" value=
"Enviar" />
</form>
```

Tres formularios:

El primero ejecuta el método post abriendo una nueva pestaña, además muestra valores predefinidos como ejemplos y dibuja un cuadro alrededor de su estructura.

El segundo ejecuta el método get abriendo una nueva pestaña.

El tercero abre el gestor de email enviando a xx@xx.com. Como el primero también dibuja un cuadro alrededor de su estructura.

Todos cuentan con names e id que cambian de nombre.

i.

```
<label>Botón 1
      <button type="button" name="boton1" id="boton1">
      <img src="logo.jpg" alt="Botón con imagen " width="30" height="20" /><br/>
      <b>CLICK AQUÍ</b></button>
</label>
<label>Botón 2
      <input type="button" name="boton2" id="boton2" value="CLICK AQUÍ" />
</label>
```

Elemento < label > que contiene el texto "Boton 1", y un botón el cual contiene una imagen, un salto de línea y su contenido CLICK AQUÍ.

Elemento <label> que contiene el texto "Boton 2" y un input del tipo botón que contiene el valor CLICK AQUÍ.

j.

```
>
      <label><input type="radio" name="opcion" id="X" value="X" />X</label>
      <label><input type="radio" name="opcion" id="Y" value="Y" />Y</label>
>
      <label><input type="radio" name="opcion1" id="X" value="X" />X</label>
      <br />
      <label><input type="radio" name="opcion2" id="Y" value="Y" />Y</label>
```

En ambos casos es un párrafo que contiene labels con radio buttons, la diferencia es que en el primer caso ambos radios buttons permanecen al mismo conjunto (name "opcion") por ende te deja elegir solo uno y en el segundo caso son de conjuntos distintos ("option1" y "option2") por ende se pueden elegir ambos.

j.

```
<select name="lista">
      <optgroup label="Caso 1">
            <option>Mayo</option>
            <option>Junio</option>
      </optgroup>
      <optgroup label="Caso 2">
            <option>Mayo</option>
            <option>Junio</option>
      </optgroup>
</select>
<select name="lista[]" multiple="multiple">
      <optgroup label=" Caso 1">
            <option>Mayo</option>
            <option>Junio</option>
      </optgroup>
      <optgroup label=" Caso 2">
            <option>Mayo</option>
            <option>Junio</option>
      </optgroup>
</select>
```

Ambos son dos selects con la diferencia de que en el primero solo podes elegir una opción y en el segundo, en cambio, podes elegir más de una opción (multiple="multiple").