

Ejercitación 1 - Responder el siguiente cuestionario

1. ¿Ventajas de HTML5?
2. ¿Por qué utilizarlo?
3. Nombre ventajas

Ejercitación 2

- 2.A) ¿Qué formatos soporta?
- 2.B) Crear un elemento audio

Ejemplo de src: <https://html5tutorial.info/media/vincent.mp3>

Ejercitación 3

- 3.A) ¿Qué formatos soporta?
- 3.B) Crear un elemento video

Ejemplo de src: https://www.w3schools.com/html/mov_bbb.mp4/ogg

Ejercitación 4

- 4.A) Crear un formulario con un campo requerido
- 4.B) Crear un formulario con un campo de tipo email y validar que funcione
- 4.C) Crear un formulario con un campo de tipo fecha y validar que funcione
- 4.D) Crear un formulario con un campo de tipo color y validar que funcione
- 4.E) Crear un formulario con un campo de tipo number y validar que funcione. Además, configurar valores mínimos y máximos permitidos.

Ejercicio 1

1. Dentro de las ventajas de HTML5 podemos mencionar:
 - a. Es nativo, y por tanto independiente de plugins de terceros. Es decir, no pertenece a nadie, es opensource.
 - b. Es más semántico, con etiquetas que permiten clasificar y ordenar en distintos niveles y estructuras el contenido. Además, incorpora metadatos de manera más formal, favoreciendo el posicionamiento SEO y la accesibilidad.
 - c. El código es más simple lo que permite hacer páginas más ligeras que se cargan más rápidamente favoreciendo la usabilidad y la indexación en buscadores.
 - d. Ofrece una compatibilidad mayor con los navegadores de dispositivos móviles.
 - e. Incluye la etiqueta de dibujo canvas, que ofrece más efectos visuales.
 - f. Posibilita la inserción de vídeos y audio de forma directa
 - g. Permite la geolocalización del usuario. Algo muy útil para el marketing móvil.
 - h. Tiene la capacidad de ejecutar páginas sin estar conectado.
 - i. Incorpora nuevas capacidades Javascript que aumentan la capacidad de almacenamiento. Frente a las cookies que dejaban almacenar algunos kilobytes, ahora se puede conseguir el almacenamiento de entre 5 y 10 megas, dependiendo de la plataforma. Además, se permiten múltiples Javascripts corriendo en paralelo en una misma página.
 - j. Permite realizar diseños adaptables a distintos dispositivos (web, tablets, móviles...)

2. Debemos utilizar html5 porque nos permite desarrollar de manera ordenada nuestras páginas webs. Otra característica de este lenguaje es que soporta la inclusión de contenido multimedia en nuestros documentos. Con una etiqueta especial y potente que permite hacer sitios más interactivos. Además, proporciona una serie de APIs para ayudar a obtener una aplicación o página web dinámica con facilidad. Otra razón por la cual debemos utilizar HTML5, es que permite crear páginas webs que se ejecuten en navegadores actuales como Chrome, Firefox, Safari y Opera 9, sino que además permite ejecutar las mismas páginas en algunos navegadores antiguos como Internet Explorer 6. Por último, hay que descartar la compatibilidad con distintos dispositivos móviles.

3. Ventajas de HTML:

- a) Simple
- b) Adaptable
- c) Compatibilidad multiplataforma
- d) Soporte de contenido multimedia

Ejercicio 2

2.A) Formatos de audio soportados por HTML 5:

- a. **WAV**, o WAVE. Es un formato de audio digital sin compresión de datos. Desarrollado por Microsoft e IBM.
- b. **MP3**, formato de compresión de audio digital. Desarrollado por el Moving Picture Experts Group (MPEG)
- c. **AAC**, o Advanced Audio Coding. Es un codec digital con pérdida que se corresponde al estándar internacional “ISO/IEC 13818-7” como una extensión de MPEG-2. Es muy utilizado en dispositivos Apple.
- d. **Vorbis**, codec digital con pérdida, conseguida mediante la compresión de datos, y de formato abierto. El contenedor utilizado es Ogg.
- e. **Opus**, codec digital con pérdida, de formato abierto. El contenedor utilizado es Ogg.

Ejercicio 3

3.A) El concepto de formato de vídeo se puede entender como un archivo zip que contiene secuencias de vídeo y secuencias de audio. Los tres formatos que se deben tener en cuenta para la Web son WebM, MP4 y OGG:

- El contenedor **MP4** utiliza formato de audio **mp3** o **aac** y un formato de vídeo **H.264**.
- El contenedor **Ogg** utiliza formato **Ogg Theora** para el vídeo.
- El contenedor **WebM** utiliza formatos **VP8/VP9** para el vídeo.