

**Università di Ferrara**  
**Corso di Sistemi Operativi e Laboratorio**  
**Prova di Programmazione Shell**  
**22 Novembre 2020 – durata 45'**

Si scriva un file comandi in Shell di Bourne di supporto ad un negozio di giocattoli che mantiene l'elenco dei giochi in vendita in file di testo sparsi nel file system.

Il file comandi deve presentare la seguente interfaccia di invocazione:

trova\_file\_giochi **dir**

dove **dir** è un nome relativo di directory.

Il file comandi deve esplorare in modo ricorsivo la directory **dir** passata come parametro per cercare tutti i file con estensione .txt che siano leggibili dall'utente e che abbiano come prima riga la stringa "giochi".

Il file comandi deve quindi scrivere nel file "trovato.txt" all'interno della home directory dell'utente il nome assoluto di ognuno dei file che soddisfa le condizioni date, una riga per ciascun file. Se il file "trovato.txt" non esiste, esso andrà opportunamente creato.

Attenzione: al termine delle operazioni, il file comandi dovrà scrivere a video il nome del file (tra quelli che soddisfano le condizioni di ricerca) che contiene il maggior numero di righe.