

ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MÊM

---o0o---



BÁO CÁO CUỐI KỲ

ĐỒ ÁN MÔN NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Đề tài : Library - Management

Giảng viên hướng dẫn : ThS. NGUYỄN CÔNG HOAN

Sinh viên thực hiện : Trương Thị Giang - 16520320

TP. Hồ Chí Minh, tháng 07 năm 2019

NHẠN XE	Γ			
		, 	•••••	•••••
			•••••	•••••
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		•••••		
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	••••	
	• • • • • • • • • • • • •			
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •				
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		, 	•••••	•••••
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			•••••	•••••
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	••••••	•••••	••••••	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • •			
	• • • • • • • • • • • •		•••••	
				
KẾT LUẬN				
	STT	HO VÀ TÊN	MSSV	ÐIÊM

TP.Hồ Chí Minh,tháng 7 năm 2019 GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

16520320

NGUYỄN CÔNG HOAN

TRUONG THI GIANG

1

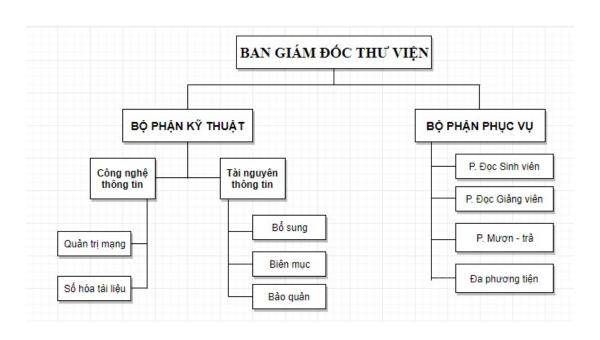
MỤC LỤC

1. HIEN TRANG	5
1.1. Hiện trạng tổ chức:	5
1.2. Hiện trạng nghiệp vụ :	5
1.2.1. Danh sách các yêu cầu nghiệp vụ :	5
1.2.2. Bảng yêu cầu nghiệp vụ :	6
1.3. Hiện trạng tin học:	6
2. PHÂN TÍCH	7
2.1. Lược đồ phân rã chức năng:	7
2.1.1. Lược đồ FDD:	7
2.2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ (DFD Model)	7
2.2.1. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập thẻ độc giả	7
2.2.2. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu tiếp nhận sách mới	8
2.2.3. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu tra cứu sách	10
2.2.4. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu cho mượn sách	11
2.2.5. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu trả sách	12
2.3. Mô hình hóa dữ liệu (ERD Model)	. 13
2.4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích (Class diagram)	. 14
3. THIẾT KẾ	. 15
3.1. Thiết kế kiến trúc:	
3.1.1. Mô hình hóa các yêu cầu	. 15
3.1.2. Thiết kế phần mềm	
3.1.3. Hệ thống các hàm xử lý	
3.1.4. Hệ thống các bảng dữ liệu	. 17
3.2. Thiết kế lớp - Sơ đồ lớp ở mức thiết kế	17
3.3. Thiết kế giao diện	18
3.3.1. Màn hình chính:	
3.3.2. Màn hình Thủ thư	
3.3.3. Màn hình Độc giả	
3.3.4. Màn hình Tựa sách	. 22
3.3.5. Màn hình Tác giả	
3.3.6. Màn hình NXB	
3.3.7. Màn hình Kệ sách	. 26
3.3.8. Màn hình Thông tin mượn	
3.3.9. Màn hình thống kê	
3.3.10. Màn hình NCC	
3.3.11. Màn hình Phiếu nhập	32
3.3.12. Màn hình Đăng nhập	
3.4. Thiết kế dữ liệu	. 34
3.4.1. Xét yêu cầu phần mềm "Lập thẻ độc giả"	
3.4.2. Xét yêu cầu phần mềm "Nhập sách"	
3.4.3. Xét yêu cầu phần mềm "Tra cứu sách "	
3.4.4. Xét yêu cầu phần mềm "Lập phiếu mượn sách "	
3.4.5. Xét yêu cầu phần mềm "Nhân trả sách"	. 38

3.4.6. Mô tả chi tiết các thuộc tính :	39
3.4.7. Mô hình chi tiết các thành phần trong sơ đồ lớp	
4. CÀI ĐẶT	
4.1. Công nghệ sử dụng	
4.2. Vấn đề khi cài đặt	
4.3. Mô tả giải pháp và kỹ thuật	
5. KIỂM THỬ	43
6. KÉT QUẢ	
7. Tài liệu tham khảo :	45

1. HIỆN TRẠNG

1. 1. Hiện trạng tổ chức:



1. 2. Hiện trạng nghiệp vụ:

1. 2. 1. Danh sách các yêu cầu nghiệp vụ:

STT	Tên yêu cầu	Biểu mẫu	Qui định	Ghi chú
1	Lập thẻ độc giả	BM1	QĐ1	
2	Tiếp nhận sách mới	BM2	QĐ2	
3	Tra cứu sách	BM3		
4	Cho mượn sách	BM4	QĐ4	
5	Nhận trả sách	Độc giả cung cấp mã số cần trả		
6	Lập báo cáo	BM5.1, BM5.2		
7	Thay đổi qui định		QĐ6	

1. 2. 2. Bảng yêu cầu nghiệp vụ:

STT	Nghiệp vụ	Người dùng	Phần mềm	Ghi chú
1	Lập thẻ độc giả	Cung cấp thông tin theo BM1	Kiểm tra QD1, ghi thông tin	Cập nhật, xóa
2	Nhập sách	Cung cấp thông tin theo BM2	Kiểm tra QD2, ghi thông tin	Cập nhật, xóa
3	Tra cứu	Cung cấp mã số hay tên sách	Tìm và xuất thông tin về sách	Tìm gần đúng
4	Lập phiếu mượn	Cung cấp thông tin theo BM4	Kiểm tra QD4 và ghi thông tin	Cập nhật, xóa

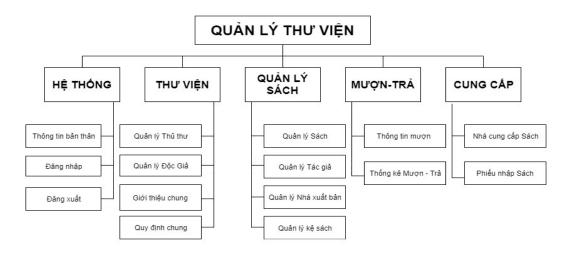
1. 3. Hiện trạng tin học:

STT	Yêu cầu	Mô tả chi tiết	Ghi chú
1	Dễ sửa lỗi	Xác định lỗi trung bình trong 15 phút	Khi sửa lỗi 1 chức năng không ảnh hưởng đến chức năng khác
2	Dễ bảo trì	Thêm chức năng mới nhanh	Không ảnh hưởng đến các chức năng đã có
3	Tái sử dụng	Xây dựng phần mềm quản lý thư viện mới trong thời gian 2 ngày	Với cùng các yêu cầu
4	Dễ mang chuyển	Đổi sang hệ quản trị cơ sở mới tối đa trong 2 ngày	

2. PHÂN TÍCH

2. 1. Lược đồ phân rã chức năng:

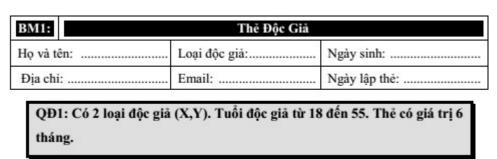
2. 1. 1. Lược đồ FDD:



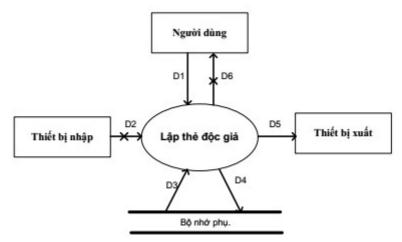
2. 2. Đặc tả và mô hình hóa nghiệp vụ (DFD Model)

2. 2. 1. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu lập thẻ độc giả

✓ Biểu mẫu và quy định :



✓ Hình vẽ:



✓ Các ký hiệu:

- D1: Họ Tên, Loại Độc Giả, Ngày Sinh, Địa chỉ, Ngày Lập Thẻ.
- D2: Không có
- D3: Danh Sách Loại Độc Giả, Tuổi Tối Đa, Tuổi Tối Thiểu, Thời Hạn Sử Dung
- D4: Họ Tên, Loại Độc Giả, Ngày Sinh, Địa chỉ, Ngày Lập Thẻ, Ngày Hết Han
- D5: Danh Sách Loại Độc Giả, Tuổi Tối Đa, Tuổi Tối Thiểu, Thời Hạn Sử Dung
- D6: Không có

✓ Thuật toán:

- Bước 1 : Nhận D1 từ người dùng
- Bước 2 : Kết nối cơ sở dữ liêu
- Bước 3 : Đọc D3 từ bộ nhớ phụ
- Bước 4 : Kiểm tra "Loai Độc Giả"(D1) có thuộc "Danh Sách Loại Độc Giả"(D3)
- Bước 5 : Tính tuổi độc giả
- Bước 6 : Kiểm tra quy đinh tuổi tối thiểu
- Bước 7 : Kiểm tra quy định tuổi tối đa
- Bước 8 : Nếu không thảo tất cả các quy định trên thì tới Bước 13
- Bước 9 : Tính Ngày Hết Han
- Bước 10 : Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ
- Bước 11 : Xuất D5 ra máy in(nếu có yêu cầu)
- Bước 12 : Trả D6 cho người dùng
- Bước 13 : Đóng kết nối cơ sở dữ liêu
- Bước 14 : Kết thúc

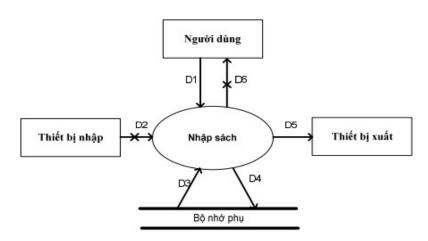
2. 2. 2. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu tiếp nhận sách mới

✓ Biểu mẫu và quy định :

BM2:	Thông Tin Sách				
Tên sách	1:	Thể loại:	Tác giả:		
Năm xua	ất bản:	Nhà xuất bản:	Ngày nhập:		
Trị giá:.					

QĐ2: Có 3 thể loại (A, B, C). Có 100 tác giả. Chỉ nhận các sách xuất bản trong vòng 8 năm.

✓ Hình vẽ



✓ Kí hiệu:

- D1: Thông tin về sách cần nhập: Tên sách, thể loại, tác giả, năm xuất bản, nhà xuất bản, ngày nhập
- D2: Không có
- D3: Danh sách các sách và các thông tin liên quan (Tên sách, thể loại, tác giả, năm xuất bản, nhà xuất bản, ngày nhập), khoảng cách năm xuất bản
- D4: Thông tin về sách cần nhập: Tên sách, thể loại, tác giả, năm xuất bản, nhà xuất bản, ngày nhập, danh sách các sách
- D5: D4
- D6: D5

✓ Thuật toán:

- Bước 1 : Nhận D1 từ người dùng
- Bước 2 : Kết nối cơ sở dữ liệu
- Bước 3 : Đọc D3 từ bộ nhớ phụ
- Bước 4 : Thực hiện việc nhập sách
- Bước 5: Kiểm tra sách có nhằm trong danh sách cần nhập (kiểm tra có các thông tin liên quan không: Tên sách, tác giả, thể loại, năm xuất bản, nhà xuất bản, ngày nhập)
- Bước 6 : Kiểm tra quy định thể loại
- Bước 7: Tính khoảng cách năm xuất bản
- Bước 8 : Kiểm tra quy định khoảng cách năm xuất bản

Bước 9: Nếu không thỏa đồng thời các điều kiện trên thì tới bước

11

Bước 10 : lưu D4 xuống bộ nhớ phụ

Bước 11: Xuất D5 ra máy in

Bước 12 : Đóng kết nối cơ sở dữ liệu

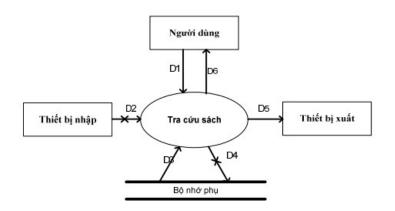
Bước 13: Kết thúc.

2. 2. 3. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu tra cứu sách

✓ Biểu mẫu:

BM3:		Danh Sách Sách					
STT	Mã Sách	Mã Sách Tên Sách Thể Loại Tác Giả Tình Trạng					
1		0		9.00			

✓ Hình vẽ



✓ Ký hiệu :

- D1: Tiêu chuẩn tìm sách (ít nhát một trong các thông tin sau : Mã sách, tên sách, thể loại sách, năm xuất bản, tác giả, số lượt mượn)
- D2: Không có
- D3: Danh sách các sách cùng các thông tin liên quan thỏa tiêu chuẩn tìm kiếm (Mã sách, tên sách, thể loại sách, nhà xuát bản, năm xuất bản, tác giả, tình trạng mượn (rãnh hay đang mượn), số lượt mượn, họ tên độc giả đang mượn, ngày mượn, ngày trả teo dự kiến nếu sách đang mượn)
- D4: Không có
- D5: D3
- D6: D5

✓ Thuật toán:

- Bước 1: Nhận D1 từ ngườu dùng
- Bước 2: Kết nối cơ sở dữ liệu

- Bước 3: Đọc D3 từ bộ nhớ phụ
- Bước 4: Kiểm tra xem sách cần tìm có thỏa ít nhất một trong các tiêu chuẩn tìm khiếm không. Nếu không thì nhảy đến bước 7
- Bước 5: Xuất D5 ra thiết bị xuất
- Bước 6: Trả D6 cho người dùng
- Bước 7: Đóng kết nối cơ sở dữ liệu
- Bước 8: Kết thúc

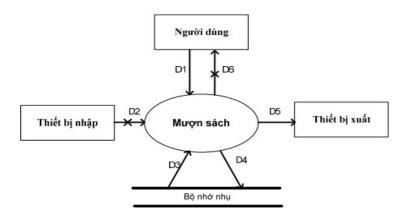
2. 2. 4. Sơ đồ luồng dữ liêu cho yêu cầu cho mươn sách

✓ Biểu mẫu và quy định:

BM4:		Phiếu Mượn Sách						
Họ tên	độc giả:							
STT	Mã Sách	Tên Sách	Thể Loại	Tác Giả				
1								
2								

QĐ4: Chỉ cho mượn với thẻ còn hạn, không có sách mượn quá hạn, và sách không có người đang mượn. Mỗi độc giả mượn tối đa 5 quyển sách trong 4 ngày.

✓ Hình vẽ:



✓ Ký hiêu:

- D1: Thông tin về việc cho mượn sách (Mã độc giả, Ngày mượn, Danh sách các sách mượn cùng các chi tiết liên quan (thể loại, tác giả))
- D2: Không có
- D3: Các thông tin được sử dụng cho việc kiểm tra quy định mượn sách, thông tin về độc giả mượn sách (Ngày hết hạn, Số sách đang mượn, Số sách mượn trễ hạn, số ngày mượn tối đa, số lượng sách mượn tối đa),

thông tin về các sách đã mượn (Sách hiện đang có độc giả mượn hay không, tình trạng các cuốn sách mà độc giả đang mượn)

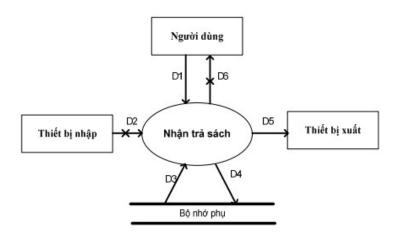
- D4: D1+tình trạng mới của các quyển sách, số sách độc giả đang mượn mới
- D5: Không có
- D6: Không có

✓ Thuật toán:

- Bước 1: Nhận D1 từ người dùng
- Bước 2: Kết nối cơ sở dữ liệu
- Bước 3: Đọc D3 từ bộ nhớ phụ
- Bước 4: Kiểm tra độc giả còn hạn (Ngày mượn < Ngày hết hạn)
- Bước 5: Kiểm tra số sách đang mượn thỏa quy định (Số sách muốn mươn + Số sách đang mươn <=5)
- Bước 6: Kiểm tra độc giả không có sách mượn quá hạn (Số sách trả trễ
 = 0)
- Bước 7: Kiểm tra tình trạng sách (Xem sách có độc giả mượn chưa)
- Bước 8: Nếu không thỏa ít nhất 1 trong 4 điều kiện trên thì nhảy đến bước 10
- Bước 9: Ghi D4 và bô nhớ phu
- Bước 10 : Đống kết nối cơ sở dữ liêu
- Bước 11: Kết thúc

2. 2. 5. Sơ đồ luồng dữ liệu cho yêu cầu trả sách

✓ Hình vẽ:



✓ Ký hiệu:

- D1: Cung cấp thông tin về trả sách
- D2: Không có
- D3: Các thông tin về sách đã mượn
- D4: D3+ ghi nhận đã trả
- D5: Không có

- D6: Không có

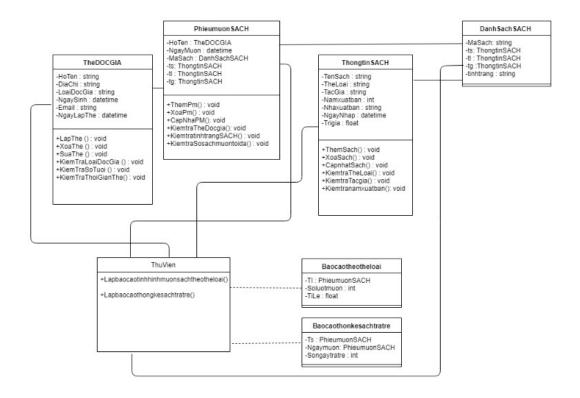
✓ Thuật toán:

- Bước 1: Nhận D1 từ người dùng
- Bước 2: Kết nối cơ sở dữ liệu
- Bước 3: Đọc D3 từ bộ nhớ phụ
- Bước 4: Kiểm tra xem Mã sách tả có trùng với Mã sách mượn không.
 Nếu không trùng thì nhảy đến Bước 6
- Bước 5: Lưu D4 xuống bộ nhớ phụ
- Bược 6: Đóng kết nối cơ sở dữ liệu
- Bước 7: Kết thúc

2. 3. Mô hình hóa dữ liệu (ERD Model)



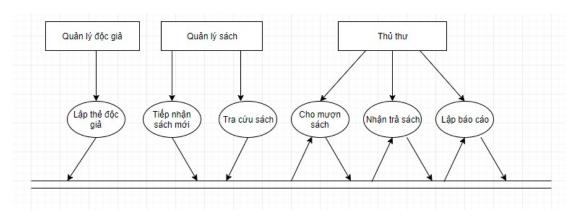
2. 4. Sơ đồ lớp ở mức phân tích (Class diagram)



3. THIẾT KẾ

3. 1. Thiết kế kiến trúc:

3. 1. 1. Mô hình hóa các yêu cầu



3. 1. 2. Thiết kế phần mềm

- Hệ thống các màn hình giao diện
 - ✓ Màn hình chính
 - Nội dung:
 - + Thông tin về thư viện
 - + Thông tin về các thủ thư trong thư viện
 - + Thông tin về các độc giả trong thư viện
 - + Thông tin về các sách trong thư viện
 - -Thao tác người dùng:
 - + Tra cứu và chọn độc giả
 - + Tra cứu và chon sách
 - ✓ Màn hình Lập thể
 - Nội dụng:
 - +Màn hình Nhận sách
 - + Nội dung :
 - + Ngày nhận sách
 - + Danh sách các sách nhận cùng các thông tin liên quan
 - Thao tác người dùng:
 - + Nhập thông tin về việc cho nhận sách
 - + Yêu cầu cho nhân sách
 - ✓ Màn hình Tra cứu sách
 - Nội dung:
 - + Thông tin về sách
 - Thao tác người dùng:
 - + Nhập thông tin về sách
 - + Yêu cầu tra cứu

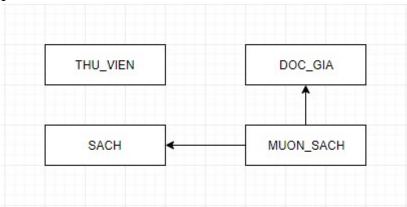
- ✓ Màn hình Cho mươn sách
 - Nôi dung:
 - + Thông tin về thẻ độc giả
 - + Ngày mượn sách
 - + Danh sách các sách muốn mượn
 - Thao tác người dùng:
 - + Nhập thông tin về việc cho mươn sách
 - + Yêu cầu cho mươn sách
- ✓ Màn hình Trả sách
 - Nội dung:
 - + Ngày trả sách
 - + Thông tin về việc trả sách
 - Thao tác người dùng:
 - + Nhập thông tin về việc trả sách
 - + Yêu cầu trả sách

3. 1. 3. Hệ thống các hàm xử lý

- ✓ Hàm Lập thẻ : Kiểm tra tính hợp lệ và ghi nhận thẻ trên bộ nhớ phụ
- ✓ Hàm Trả cứu độc giả: Tìm thẻ độc giả theo các tiêu chuẩn khác nhau để cho phép cập nhật hay xóa thẻ
- ✓ Hàm Xóa thẻ: Xóa thẻ trên bộ nhớ phụ
- ✓ Hàm Nhập sách : Kiểm tra tính hợp lệ của sách và ghi nhận trên bộ nhớ phụ
- ✓ Hàm Xóa sách : Xóa trên bộ nhớ phụ
- ✓ Hàm Cho mượn sách : Kiểm tra tính hợp lệ của việc cho mượn sách và ghi nhận các thông tin cho mượn sách trên bộ nhớ phụ
- ✓ Hàm Tra cứu sách : Tìm sách theo các tiêu chuẩn khác nhau để cho phép cập nhật hay xóa sách
- ✓ Hàm Tính số sách độc giả đang mượn : Tính số lượng sách độc giả đang mượn và chưa trả
- ✓ Hàm Kiểm tra độc giả có sách mượn quá hạn : Kiểm tra độc giả có sách mượn quá hạn và trả về 1 nếu đúng, 0 nếu sai
- ✓ Hàm Kiểm tra tình trạng sách : Kiểm tra sách đang được mượn trả về 1 nếu đúng, 0 nếu sai
- ✓ Hàm Tra cứu phiếu cho mượn sách : Tra cứu các phiếu sách theo nhiều tiêu chuẩn để cập nhật hay xóa phiếu cho mượn
- ✓ Hàm Xóa phiếu cho mượn sách : Xóa thông tin về việc cho mượn sách trên bộ nhớ phụ
- ✓ Hàm Trả sách : Ghi nhận việc trả sách trên bộ nhớ phụ
- ✓ Hàm Tính tiền phạt : Tính tiền phạt khi độc giả trả sách trễ hạn

3. 1. 4. Hệ thống các bảng dữ liệu

Sơ đồ logic

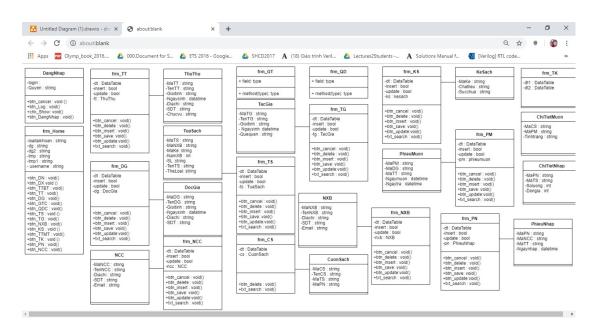


Bảng **THU_VIEN**: Các thông tin về thư viện Bảng **DOC_GIA**: Các thông tin về độc giả

Bảng SACH: Các thông tin về sách

Bảng MUON_SACH: Các thông tin về mượn trả sách

3. 2. Thiết kế lớp - Sơ đồ lớp ở mức thiết kế



3. 3. Thiết kế giao diện

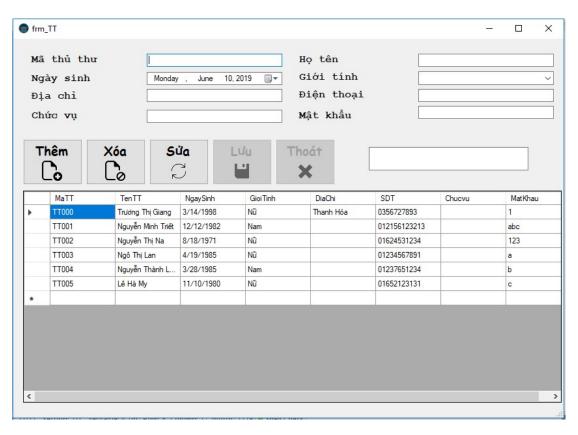
3. 3. 1. Màn hình chính:



Stt	Tên xử lý	Ý nghĩa	Điều kiện	Ghi chú
1.	Thư viện	Muốn chọn một trong các chức năng : Thủ thư, Độc giả, Giới thiệu chung, Quy định chung	Click vào tabControl để chọn	Sau khi chọn xong, tự động hiển thị các button: Thủ thư, Độc giả, Giới thiệu chung, Quy định chung
2.	Quản lý sách	Muốn chọn một trong các chức năng : Tựa sách, Tác giả, NXB, Kệ sách	tabControl để	Sau khi chọn xong tự động hiển thị các button: Tựa sách, Tác giả, NXB, Kệ sách
3.	Mượn - Trả	Muốn chọn một trong các chức năng : Thông tin mượn, Thống kê	tabControl để	Sau khi chọn xong tự động hiển thị các button: Thông tin mượn, Thống kê
4.	Cung cấp	Muốn chọn một trong các chức năng : Nhà cung cấp, phiếu nhập	tabControl để	Sau khi chọn xong tự động hiển thị các button: Nhà cung cấp, phiếu nhập
5.	Thông tin	Muốn kiểm tra	Click vào	Sau khi chọn xong

	bản thân	thông tin của bản	button Thông	tự động hiển thị các
		thân như họ tên,	tin bản thân	thông tin như họ
		ngày sinh, địa		tên, ngày sinh, địa
		chỉ,		chi,
6.	Đăng nhập	Muốn đăng nhập	Click vào	Sau khi chọn xong
		vào tài khoản khác	button Đăng	tự động hiển thị
			nhập	form Đăng nhập
7.	Đăng xuất	Muốn đăng xuất	Click vào	Sau khi chọn xong
		tài khoản ra khỏi	button Đăng	tự động hiển thị
		thiết bị	xuất	form Đăng nhập

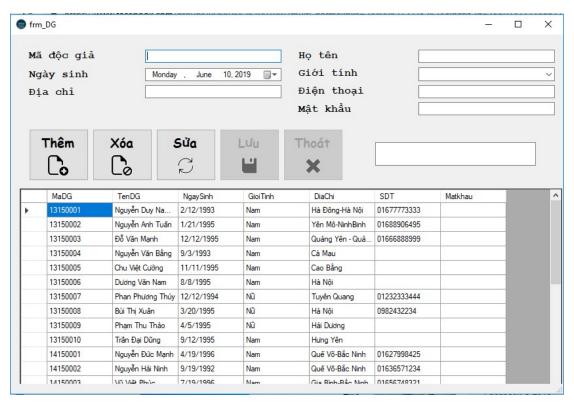
3. 3. 2. Màn hình Thủ thư



Stt	Tên xử lý	Ý nghĩa	Điều kiện	Ghi chú
1.	Thêm Thủ thư		textbox rồi điền thông tin	Tự động cập nhật thông tin tương ứng sau khi thêm

			mã đã có.	
		- Giới tính : được chọn từ combobox (Nam/Nữ)		Giới tính tương ứng
		- Ngày sinh : được chọn từ DateTimePicker	Click vào mũi tên của DateTimePic ker để chọn ngày	Tự động cập nhật Ngày sinh tương ứng sau khi thêm
		- Sau khi nhập các thông tin của Thủ thư		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi thêm
2.	Xóa Thủ thư	Muốn xóa một hay nhiều thông tin của Thủ thư		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi xóa
3.	Sửa Thủ thư	Muốn sửa một hay nhiều thông tin của Thủ thư khi bị sai hay nhập không đúng,	datagridview	Các textbox, combobox hiển thị các thông tin mà người dùng có thể sửa được. Sau đó tự động cập nhật lại danh sách sau khi sửa

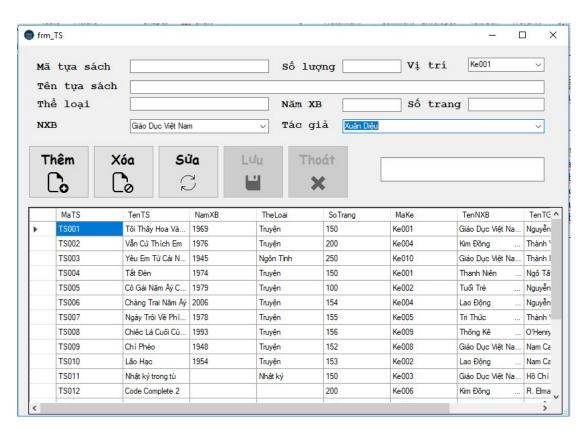
3. 3. 3. Màn hình Độc giả



			>	
Stt	Tên xử lý	Ý nghĩa	Điều kiện	Ghi chú
1.	Thêm Độc giả	Muốn thêm Mã độc giả, Họ tên, địa chỉ, điện thoại, mật khẩu	textbox rồi	Tự động cập nhật thông tin tương ứng sau khi thêm
		- Giới tính : được chọn từ combobox (Nam/Nữ)		Tự động cập nhật Giới tính tương ứng sau khi thêm
		- Ngày sinh : được chọn từ DateTimePicker		Tự động cập nhật Ngày sinh tương ứng sau khi thêm
		- Sau khi nhập các thông tin của Độc giả		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi thêm

2.	Xóa Độc giả	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi xóa
3.	Sửa Độc giả	nhiều thông tin của Độc giả khi bị	datagridview	Các textbox, combobox hiển thị các thông tin mà người dùng có thể sửa được. Sau đó tự động cập nhật lại danh sách sau khi sửa

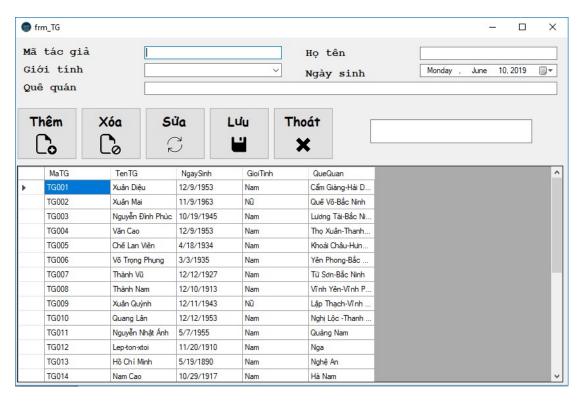
3. 3. 4. Màn hình Tựa sách



Stt	Tên xử lý	Ý nghĩa	Điều kiện	Ghi chú
1.	Thêm Tựa sách		textbox rồi điền thông tin cần thêm.	

			tựa sách thì không được trùng với các mã đã có.	
		- NXB, Tác giả, Vị trí : Chọn một NXB , Tác giả, Vị trí trong số các mã có sẵn từ dữ liệu	mũi tên của combobox để	Tự động cập nhật NXB, Tác giả, Vị trí tương ứng sau khi thêm
		- Sau khi nhập các thông tin của Tựa sách		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi thêm
2.	Xóa Tựa sách	Muốn xóa một hay nhiều thông tin của Tựa sách		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi xóa
3.	Sửa Tựa sách	Muốn sửa một hay nhiều thông tin của Tựa sách khi bị sai hay nhập không đúng,	datagridview sau đó nhấn	Các textbox, combobox hiển thị các thông tin mà người dùng có thể sửa được. Sau đó tự động cập nhật lại danh sách sau khi sửa

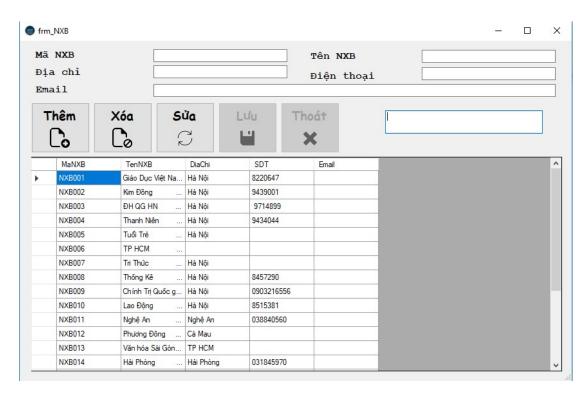
3. 3. 5. Màn hình Tác giả



Stt	Tên xử lý	Ý nghĩa	Điều kiện	Ghi chú
1.	Thêm Tác giả	Muốn thêm Mã tác giả, Họ tên , Quê quán	Click vào các textbox rồi điền thông tin cần thêm. Riêng với mã tác giả thì không được trùng với các mã đã có.	Tự động cập nhật thông tin tương ứng sau khi thêm
		- Giới tính : được chọn từ combobox (Nam/Nữ)		Tự động cập nhật Giới tính tương ứng sau khi thêm
		- Ngày sinh : được chọn từ DateTimePicker		Tự động cập nhật lại Ngày sinh tương ứng sau khi thêm
		- Sau khi nhập các thông tin của Tác giả		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi thêm

2.	Xóa Tựa	Muốn xóa một hay	Click vào vào	Tự động cập nhật
	sách	nhiều thông tin	datagridview	lại danh sách sau
		của Tác giả	sau đó nhấn	khi xóa
			button Xóa	
3.	Sửa Tác giả	Muốn sửa một hay	Click vào vào	Các textbox,
		nhiều thông tin	datagridview	combobox hiển thị
		của Tác giả khi bị	sau đó nhấn	các thông tin mà
		sai hay nhập	button Sửa	người dùng có thể
		không đúng,		sửa được. Sau đó tự
				động cập nhật lại
				danh sách sau khi
				sửa

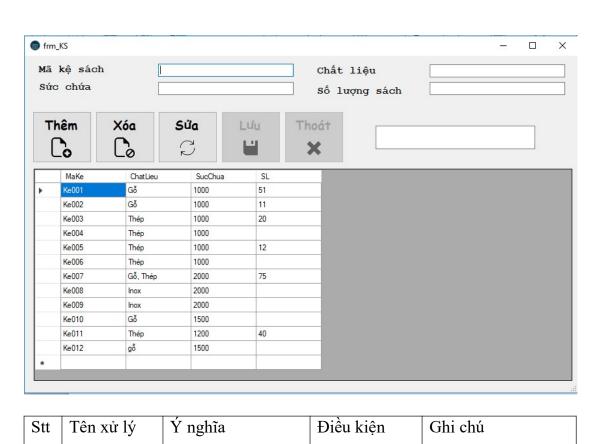
3. 3. 6. Màn hình NXB



Stt	Tên xử lý	Ý nghĩa	Điều kiện	Ghi chú
1.	Thêm Tác giả		textbox rồi	Tự động cập nhật thông tin tương ứng sau khi thêm

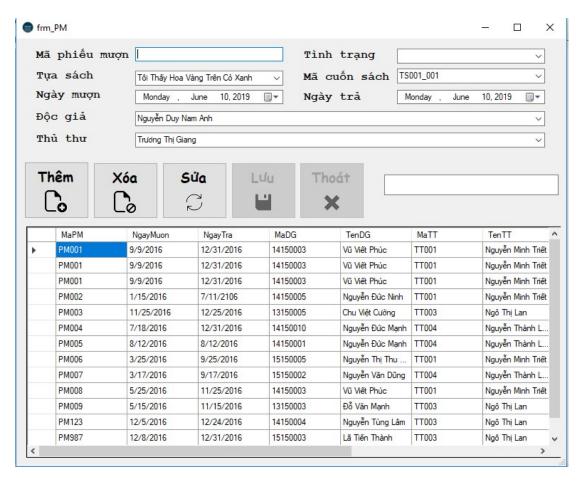
		- Sau khi nhập các thông tin của NXB		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi thêm
2.	Xóa NXB	Muốn xóa một hay nhiều thông tin của NXB		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi xóa
3.	Sửa NXB	Muốn sửa một hay nhiều thông tin của NXB khi bị sai hay nhập không đúng,	datagridview sau đó nhấn	Các textbox hiển thị các thông tin mà người dùng có thể sửa được. Sau đó tự động cập nhật lại danh sách sau khi sửa

3. 3. 7. Màn hình Kệ sách



1.	Thêm Kệ sách	- Muốn thêm Mã Kệ sách, Chất liệu, Sức chứa, Số lượng sách	textbox rồi	
		- Sau khi nhập các thông tin của Kệ Sách		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi thêm
2.	Xóa Kệ sách	Muốn xóa một hay nhiều thông tin của Kệ Sách		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi xóa
3.	Sửa Kệ sách	Muốn sửa một hay nhiều thông tin của Kệ sách khi bị sai hay nhập không đúng,	datagridview sau đó nhấn	Các textbox hiển thị các thông tin mà người dùng có thể sửa được. Sau đó tự động cập nhật lại danh sách sau khi sửa

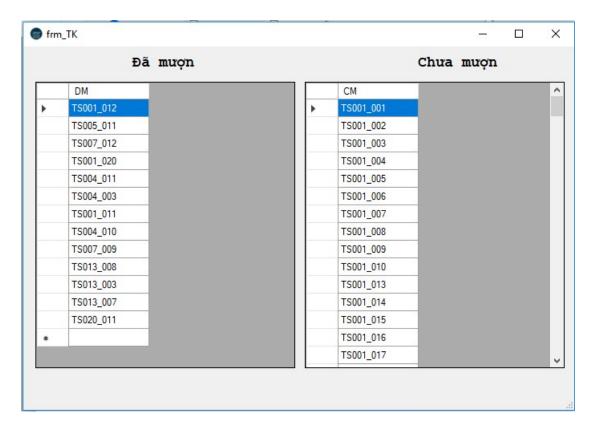
3. 3. 8. Màn hình Thông tin mượn



Stt	Tên xử lý	Ý nghĩa	Điều kiện	Ghi chú
1.	Thêm Phiếu mượn	Muốn thêm Mã phiếu mượn	Click vào các textbox rồi điền thông tin cần thêm. Riêng với mã phiếu mượn thì không được trùng với các mã đã có.	
		- Tình trạng, Tựa sách, mã cuốn sách, Độc giả, Thủ thư	mũi tên của	Tự động cập nhật các thông tin tương ứng sau khi thêm

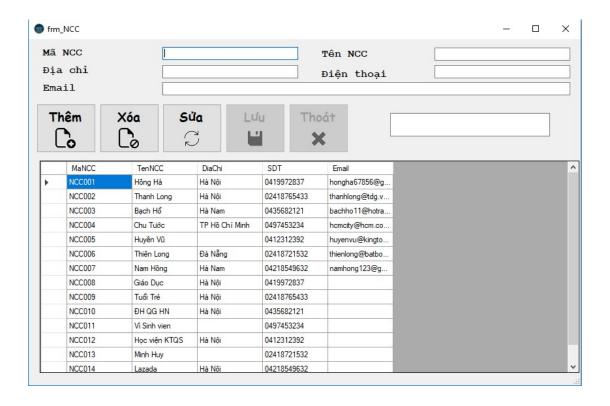
		Ngày trả: được chọn từ	mũi tên của	Tự động cập nhật lại Ngày mượn, Ngày trả tương ứng sau khi thêm
		- Sau khi nhập các thông tin của Phiếu mượn		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi thêm
2.	Xóa Phiếu mượn	Muốn xóa một hay nhiều thông tin của Phiếu mượn		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi xóa
3.	Sửa Phiếu mượn	Muốn sửa một hay nhiều thông tin của Phiếu mượn khi bị sai hay nhập không đúng,	datagridview sau đó nhấn	combobox hiển thị

3. 3. 9. Màn hình thống kê



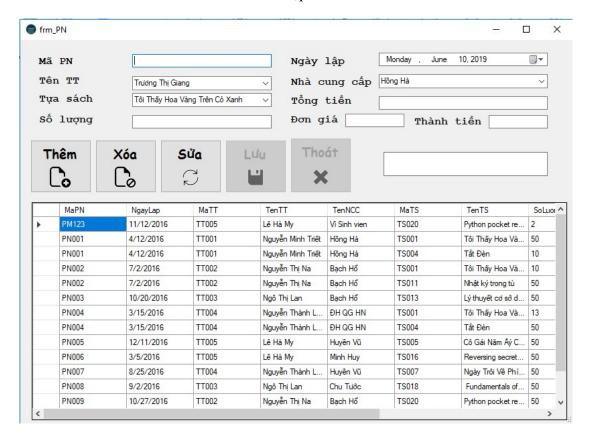
- Thống kê lại các Mã cuốn sách đã được mượn và chưa được mượn

3. 3. 10. Màn hình NCC



Stt	Tên xử lý	Ý nghĩa	Điều kiện	Ghi chú
1.	Thêm NCC - Muốn thêm Mã NCC, Tên NCC, Địa chỉ, Điện thoại, Email		textbox rồi	Tự động cập nhật thông tin tương ứng sau khi thêm
		- Sau khi nhập các thông tin của NCC		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi thêm
2.	Xóa NCC	Muốn xóa một hay nhiều thông tin của NCC		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi xóa
3.	Sửa NCC	Muốn sửa một hay nhiều thông tin của NCC khi bị sai hay nhập không đúng,	datagridview sau đó nhấn	Các textbox hiển thị các thông tin mà người dùng có thể sửa được. Sau đó tự động cập nhật lại danh sách sau khi sửa

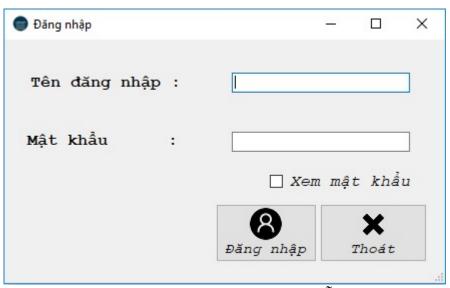
3. 3. 11. Màn hình Phiếu nhập



Stt	Tên xử lý	Ý nghĩa	Điều kiện	Ghi chú
1.	Thêm Phiếu nhập		textbox rồi	Tự động cập nhật thông tin tương ứng sau khi thêm
		thư, Tựa sách :	mũi tên của	Tự động cập nhật NCC, Tên thủ thư, Tựa sách tương ứng sau khi thêm
		- Ngày nhập : được chọn từ DateTimePicker	mũi tên của	lại Ngày nhập tương ứng sau khi

		_		Tự động cập nhật lại danh sách sau khi thêm
2.	Xóa Phiếu nhập	Muốn xóa một hay nhiều thông tin của Phiếu nhập		lại danh sách sau
3.	Sửa Phiếu nhập	Muốn sửa một hay nhiều thông tin của Phiếu nhập khi bị sai hay nhập không đúng,	datagridview sau đó nhấn	Các textbox, combobox hiển thị các thông tin mà người dùng có thể sửa được. Sau đó tự động cập nhật lại danh sách sau khi sửa

3. 3. 12. Màn hình Đăng nhập



- Tên đăng nhập : Là Mã thủ thư hoặc Mã độc giả có sẵn trong dữ liệu
- Mật khẩu : Mật khẩu tương ứng với tên đăng nhập có sẵn trong dữ liệu
- Xem mật khẩu : Hiển thị mật khẩu người dùng nhập
- Đăng nhập:
- + Nếu đúng Tên đăng nhập + Mật khẩu . Thì hệ thống thông báo " Đăng nhập thành công"
- + Trường hợp không đăng nhập được thì thông báo : " Sai tên tài khoản hoặc mật khẩu !"
- Thoát : Hệ thống thông báo : "Bạn có thực sự muốn thoát chương trình ". Nhấn ok-thoát, cancel - không

3. 4. Thiết kế dữ liệu

3. 4. 1. Xét yêu cầu phần mềm "Lập thẻ độc giả"

- Thiết kế dữ liệu với tính đúng đắn

+ Sơ đồ logic:

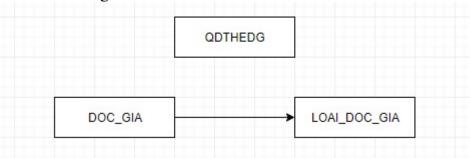
DOC_GIA

+ Chi tiết bảng:

DOC_GIA (MaDG, HoTen, NgaySinh, DiaChi, E_Mail, NgayLapThe)

- Thiết kế dữ liệu với tính tiến hóa

+ Sơ đồ logic:



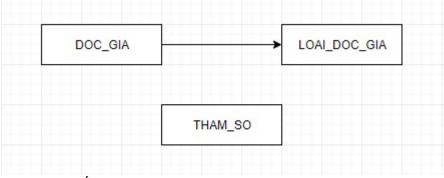
+ Chi tiết các bảng:

DOC_GIA (MaDG, HoTen, NgaySinh, DiaChi, E_Mail, NgayLapThe, NgayHetHan, MaLoaiDG)

LOAI DOC GIA (MaLoaiDG, TenLoaiDG)

QDTHEDG (Tuoitoithieu, Tuoitoida, Thoigiansudung)

- Thiết kế dữ liệu với tính hiệu quả
 - + Sơ đồ logic:



+ Chi tiết các bảng:

DOC_GIA (MaDG, HoTen, NgaySinh, DiaChi, E_Mail, NgayLapThe, NgayHetHan, MaLoaiDG, Sosachdangmuon, Tinhtrangthe)

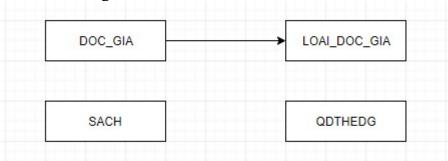
LOAI DOC GIA (MaLoaiDG, TenLoaiDG)

THAM SO (MaThamso, Tuoitoithieu, Tuoitoida, Thoigiansudung)

3. 4. 2. Xét yêu cầu phần mềm "Nhập sách"

- Thiết kế dữ liệu với tính đúng đắn

+ Sơ đồ logic:



+ Chi tiết các bảng:

DOC_GIA (MaDG, HoTen, NgaySinh, DiaChi, E_Mail, NgayLapThe,

NgayHetHan, MaLoaiDG, Sosachdangmuon, Tinhtrangthe)

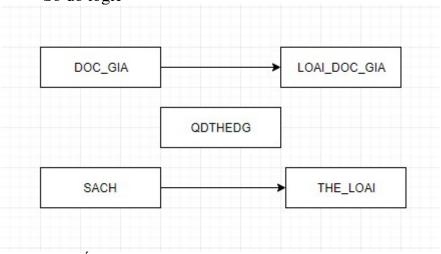
LOAI_DOC_GIA (MaLoaiDG, TenLoaiDG)

QDTHEDG (Tuoitoithieu, Tuoitoida, Thoigiansudung)

SACH (MaSach, TenSach, MaTheLoai, TacGia, NhaXuatBan, NamXuatBan, NgayNhap)

- Thiết kế dữ liệu với tính tiến hóa

+ Sơ đồ logic



+ Chi tiết các bảng

DOC_GIA (MaDG, HoTen, NgaySinh, DiaChi, E_Mail, NgayLapThe,

NgayHetHan, MaLoaiDG, Sosachdangmuon, Tinhtrangthe)

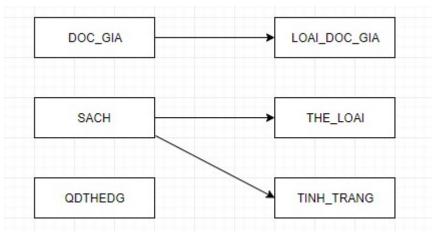
LOAI_DOC_GIA (MaLoaiDG, TenLoaiDG)

QDTHEDG (Tuoitoithieu, Tuoitoida, Thoigiansudung)

SACH (MaSach, TenSach, MaTheLoai, TacGia, NhaXuatBan, NamXuatBan, NgayNhap, Khoangcachxuatban)

THE LOAI (MaTheLoai, TenTheLoai)

- Thiết kế dữ liệu với tính hiệu quả
 - + Sơ đồ logic:



+ Chi tiết các bảng:

DOC_GIA (MaDG, HoTen, NgaySinh, DiaChi, E_Mail, NgayLapThe,

NgayHetHan, MaLoaiDG, Sosachdangmuon, Tinhtrangthe)

LOAI_DOC_GIA (MaLoaiDG, TenLoaiDG)

QDTHEDG (Tuoitoithieu, Tuoitoida, Thoigiansudung)

SACH (MaSach, TenSach, MaTheLoai, TacGia, NhaXuatBan, NamXuatBan, NgayNhap, Khoangcachxuatban, MaTinhTrang)

TINH TRANG (MaTinhTrang, TenTinhTrang)

THE LOAI (MaTheLoai, TenTheLoai)

3. 4. 3. Xét yêu cầu phần mềm "Tra cứu sách"

- Thiết kế dữ liệu với tính đúng đắn

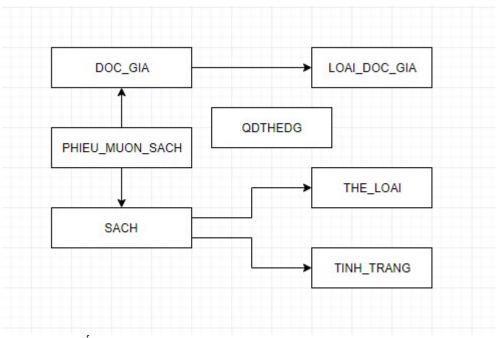
+ Sơ đồ logic : Không có

+ Chi tiết các bảng : Không có

3. 4. 4. Xét yêu cầu phần mềm "Lập phiếu mượn sách"

- Thiết kế dữ liệu với tính đúng đắn

+ Sơ đồ logic:



+ Chi tiết các bảng:

DOC_GIA (MaDG, HoTen, NgaySinh, DiaChi, E_Mail, NgayLapThe, NgayHetHan, MaLoaiDG, Sosachdangmuon, Tinhtrangthe)

LOAI DOC GIA (MaLoaiDG, TenLoaiDG)

PHIEU MUON SACH (MaDG, MaSach, NgayMuonSach)

QDTHEDG (Tuoitoithieu, Tuoitoida, Thoigiansudung)

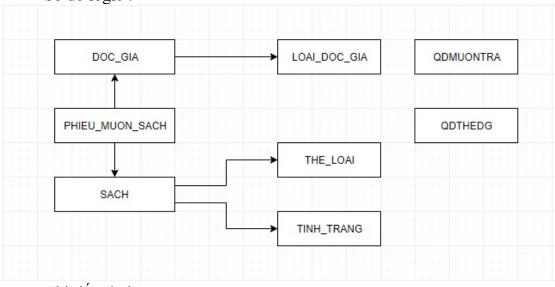
SACH (MaSach, TenSach, MaTheLoai, TacGia, NhaXuatBan, NamXuatBan, NgayNhap, Khoangcachxuatban, MaTinhTrang)

TINH TRANG (MaTinhTrang, TenTinhTrang)

THE LOAI (MaTheLoai, TenTheLoai)

- Thiết kế dữ liệu với tính tiến hóa

+ Sơ đồ logic:



+ Chi tiết các bảng:

DOC_GIA (MaDG, HoTen, NgaySinh, DiaChi, E_Mail, NgayLapThe, NgayHetHan, MaLoaiDG, Sosachdangmuon, Tinhtrangthe) **LOAI DOC GIA** (MaLoaiDG, TenLoaiDG)

PHIEU_MUON_SACH (MaDG, MaSach, NgayMuonSach, NgayTraSach)

QDTHEDG (Tuoitoithieu, Tuoitoida, Thoigiansudung)

SACH (MaSach, TenSach, MaTheLoai, TacGia, NhaXuatBan, NamXuatBan, NgayNhap, Khoangcachxuatban, MaTinhTrang)

TINH_TRANG (MaTinhTrang, TenTinhTrang)

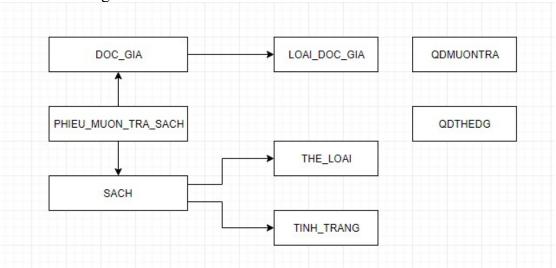
THE LOAI (MaTheLoai, TenTheLoai)

QDMUONTRA (SoSachMuonToiDa, NgayMuonToiDa)

3. 4. 5. Xét yêu cầu phần mềm "Nhận trả sách"

- Thiết kế dữ liệu với tính đúng đắn

+ Sơ đồ logic:



+ Chi tiết các bảng:

DOC_GIA (MaDG, HoTen, NgaySinh, DiaChi, E_Mail, NgayLapThe,

NgayHetHan, MaLoaiDG, Sosachdangmuon, Tinhtrangthe)

LOAI DOC GIA (MaLoaiDG, TenLoaiDG)

PHIEU_MUON_TRA_SACH (MaDG, MaSach, NgayMuonSach,

NgayTraSach, TienPhat, LoaiMuonTra)

QDTHEDG (Tuoitoithieu, Tuoitoida, Thoigiansudung)

SACH (MaSach, TenSach, MaTheLoai, TacGia, NhaXuatBan, NamXuatBan,

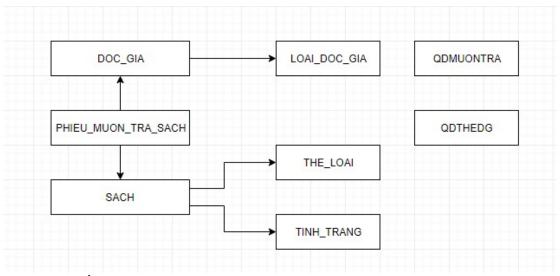
NgayNhap, Khoangcachxuatban, MaTinhTrang)

TINH_TRANG (MaTinhTrang, TenTinhTrang)

THE_LOAI (MaTheLoai, TenTheLoai)

QDMUONTRA (SoSachMuonToiDa, NgayMuonToiDa)

- Thiết kế dữ liêu với tính tiến hóa
 - + Sơ đồ logic:



+ Chi tiết các bảng:

DOC_GIA (MaDG, HoTen, NgaySinh, DiaChi, E_Mail, NgayLapThe,

NgayHetHan, MaLoaiDG, Sosachdangmuon, Tinhtrangthe)

LOAI_DOC_GIA (MaLoaiDG, TenLoaiDG)

PHIEU_MUON_SACH (MaDG, MaSach, NgayMuonSach, NgayTraSach)

QDTHEDG (Tuoitoithieu, Tuoitoida, Thoigiansudung)

SACH (MaSach, TenSach, MaTheLoai, TacGia, NhaXuatBan, NamXuatBan, NgayNhap, Khoangcachxuatban, MaTinhTrang)

TINH TRANG (MaTinhTrang, TenTinhTrang)

THE_LOAI (MaTheLoai, TenTheLoai)

QDMUONTRA (SoSachMuonToiDa, NgayMuonToiDa, TienPhat)

3. 4. 6. Mô tả chi tiết các thuộc tính:

• Độc giả

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	MaDG	Chuỗi	Khóa chính		
2	MaLoaiDG	Chuỗi	Khóa ngoại		
3	Ho Ten	Chuỗi			
4	Ngay Sinh	Ngày			
5	Dia Chi	Chuỗi			
6	Dien Thoai	Chuỗi			
7	Gioi Tinh	Chuoi			

Sách

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	MaSach	Chuỗi	Khóa chính		
2	MaTG	Chuỗi	Khóa ngoại		
3	MaNXB	Chuỗi	Khóa ngoại		
4	MaLoaiSach	Ngày	Khóa ngoại		

5	Ten Sach	Chuỗi		
6	Ngay Muon	Chuỗi		
7	So Trang	Số	>0	

• Phiếu mượn

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	MaPhieuMuon	Chuỗi	Khóa chính		
2	Ngay Muon	Ngay			

• Chi tiết mượn

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	MaPhieuMuon	Chuỗi	Khóa ngoại		
2	MaSach	Chuỗi	Khóa ngoại		
3	Ngay Tra	Ngay			

• Loại sách

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	MaLoaiSach	Chuỗi	Khóa ngoại		
2	Ten Loai	Chuỗi			
3	Ghi Chu	Chuỗi			

• Loại độc giả

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	MaLoaiDG	Chuỗi	Khóa chính		
2	Ten Loai	Chuỗi			
3	Ghi chu	Chuỗi			

Nhà xuất bản

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	MaNXB	Chuỗi	Khóa chính		
2	Ten Loai	Chuỗi			
3	Ghi Chu	Chuỗi			

• Tác giả

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	MaTG	Chuỗi	Khóa chính		
2	Ten TG	Chuỗi			
3	Ghi Chu	Chuỗi			

3. 4. 7. Mô hình chi tiết các thành phần trong sơ đồ lớp

Đối tượng độc giả

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	MaDG	Chuỗi			
2	Loai DG	Số	Giá trị rời rạc		
3	Ho Ten	Chuỗi			
4	Ngay Sinh	Ngày	Từ 19 đến 90		
5	Dia Chi	Chuỗi			
6	Dien Thoai	Chuỗi			
7	Gioi Tinh	Chuoi			

Đối tượng sách

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	MaSach	Chuỗi			
2	Loai Sach	Số			
3	Tac Gia	Chuỗi			
4	NXB	Chuỗi			
5	Ngay Nhap	Ngày			
6	Ten Sach	Chuỗi			
7	So Trang	Số	>0		

Quan hệ mượn

STT	Thuộc tính	Kiểu	Miền giá trị	Ý nghĩa	Ghi chú
1	Ngay Muon	Ngày	>=Ngay Nhap		
2	Ngay Tra	Ngày	>= Ngay Muon		

4. CÀI ĐẶT

4. 1. Công nghệ sử dụng

Các công nghệ được sử dụng trong đồ án là :

- Winform , C#, với.net framework 4.6
- SQL Server
 - 4. 2. Vấn đề khi cài đặt
 - 4. 3. Mô tả giải pháp và kỹ thuật

5. Chương 5 : KIỂM THỬ

Kiểm chứng phần mềm hướng đối tượng

- ** Kiểm tra tính đúng đắn của các lớp đối tượng
- Chuẩn bị dữ liệu thử nghiệm : Nhập dữ liệu thử nghiệm cho các bảng THUVIEN, SACH, DOCGIA, MUON SACH
- Kiểm tra:
 - + Kiểm tra từng lớp đối tượng:
 - Kiểm tra lớp THUVIEN (Tra cứu độc giả, Tra cứu sách)
 - Kiểm tra lớp DOCGIA (Lập thẻ, cho mượn sách)
 - Kiểm tra lớp SACH (Nhận sách, Trả sách)
- + Kiểm tra phối hợp các lớp đối tượng
- Kiểm tra phối hợp giữa lớp THUVIEN và lớp DOCGIA (Lập thẻ và sau đó tra cứu độc giả)
- Kiểm tra phối hợp giữa lớp THUVIEN và lớp SACH (Nhận sách và sau đó tra cứu sách)
- Kiểm tra phối hợp giữa lớp DOCGIA và lớp SACH (Lập thẻ, Nhận sách, Cho mượn sách và Tra sách)
- Kiểm tra phối hợp giữa ba lớp THUVIEN, DOCGIA và lớp SACH ** Xác nhận của khách hàng : Khách hàng sử dụng phần mềm để thực hiện các công việc của mình và so sánh kết quả khi sử dụng phần mềm với kết quả khi thực hiện trong thế giới thực

6. Chương 6 : KẾT QUẢ

Phần mềm thực hiện được những chức năng như sau:

- Thư viên:
 - Quản lý thủ thư
 - + Thêm thủ thư
 - + Xóa thủ thư
 - + Sửa thông tin thủ thư
 - Quản lý độc giả
 - + Thêm độc giả
 - + Xóa độc giả
 - + Sửa thông tin độc giả
 - Giới thiệu chung về thư viện
 - Quy định chung
- Quản lý sách:
 - Quản lý tựa sách
 - + Thêm tựa sách
 - + Xóa tưa sách
 - + Sửa thông tin tựa sách
 - Quản lý tác giả
 - + Thêm tác giả
 - + Xóa tác giả
 - + Sửa thông tin tác giả
 - Quản lý nhà xuất bản
 - + Thêm nhà xuất bản
 - + Xóa nhà xuất bản
 - + Sửa thông tin nhà xuất bản
 - Quản lý kệ sách
 - + Thêm kê sách
 - + Xóa thông tin kệ sách
 - + Sửa thông tin kệ sách
- Thông tin mượn trả
 - Thông tin mượn
 - + Thêm thông tin mượn sách
 - + Xóa thông tin mượn sách
 - + Cập nhật thông tin mươn sách
 - Thống kê
 - + Thống kê lại số sách đã được mượn và số sách chưa được mượn
- Cung câp
 - Quản lý nhà cung cấp
 - + Thêm thông tin nhà cung cấp
 - + Xóa thông tin nhà cung cấp
 - + Sửa thông tin nhà cung cấp
 - Phiếu nhập sách

- + Thêm thông tin về phiếu nhập
- + Xóa thông tin phiếu nhập
- + Sửa thông tin phiếu nhập
- Thông tin bản thân
- Xuất thông tin bản thân như họ tên, mã số, ngày sinh của người đang đăng nhập vào phần mềm
- Đăng nhập
- Nhập đúng tài khoản và mật khẩu thì người dùng đăng nhập thành công, ngược lại yêu cầu người dùng kiểm tra lại tài khoản hoặc mật khẩu
- Đăng xuất
 - Thoát hệ thống khi người dùng muốn.

7. Tài liệu tham khảo:

- 1. Bài giảng Nhập môn Công nghệ phần mềm , Nguyễn Công Hoan Đại học Công nghệ Thông tin
- 2. Giáo trình Nhập môn Công nghệ phần mềm , nhà xuất bản Đại học Quốc Gia TP.Hồ Chí Minh
- 3. Một số tài liệu tham khảo từ internet : Khoa Công nghệ Thông tin Đại học Khoa học Tự nhiên, Đại học Bách Khoa Hà Nội, Đại học Tây Nguyên,...
- 4. Một số tài liệu tham khảo từ kênh youtube :

https://www.youtube.com/channel/UCBw4b26KZrBvHRPBjOCw6UQ

5. Link github:

https://github.com/Giang-Pel/Library-management-