**Thông tin:**

Họ Tên: Nguyễn Giang Đảo

MSSV: CH1701001

Link Github: <https://github.com/GiangDaoVRA/MatlabPractice>

**Yêu cầu:**

1. Trả lời các câu hỏi vào tập tin bài tập thực hành VRA.HoVaTen.doc - sau đó kết xuất ra tập tin VRA.HoVaTen-TH2.pdf.
2. Syn tập tin VRA.HoVaTen-TH2.pdf lên tài khoản github và nộp trong Google Classroom.

**Các câu hỏi:**

* Q1 - Hãy cho biết câu lệnh tạo ngẫu nhiên một số trong đoạn [1 200].
* Q2 - Hãy cho biết câu lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A.
* Q3 - Hãy cho biết lệnh tạo ma trận A kích thước 100x200 và các giá trị đều là zero (0).
* Q4 - Hãy cho biết lệnh lấy số dòng của ma trận A.
* Q5 - Hãy cho biết lệnh lấy vector cột 10 của ma trận A.
* Q6 - Hãy cho biết lệnh lấy vector dòng 10 của ma trận A.
* Q7 - Hãy cho biết lệnh chuyển vector dòng thành ma trận 28x28.

Q1. Hãy cho biết câu lệnh tạo ngẫu nhiên một số trong đoạn [1 200].

*function TH2\_Q1()*

*% Tao ngau nhien 1 so trong doan[1 200].*

*r=randi([1 200]);*

*fprintf('\n So ngau nhien tu [1 200]: %d',r);*

*end*

Q2. Hãy cho biết câu lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A.

*function TH2\_Q2()*

*% Truy xuat dong 3 cot 5*

*A = randi([-10 10],4,6)*

*fprintf('Dong 3 cot 5 ke qua la: %2d ',A(3,5));*

*end*

Q3. Hãy cho biết lệnh tạo ma trận A kích thước 100x200 và các giá trị đều là zero (0).

*function TH\_03()*

*% Hay cho biet lenh tao ma tran A kich thuoc 100x200 va cac gia tri deu la*

*% zero (0)*

*m = 100;*

*n = 200;*

*A =zeros(m,n)*

*end*

Q4. Hãy cho biết lệnh lấy số dòng của ma trận A.

*function TH2\_Q4*

*% Hay cho biet lenh lay so dong cua ma tran A*

*A = randi([-10 10],4,6)*

*fprintf('\n So dong cua ma tran A: %d.',size(A,1));*

*end*

Q5. Hãy cho biết lệnh lấy vector cột 10 của ma trận A.

*function TH2\_Q5*

*% Hay cho biet lenh lay vector cot 10 cua ma tran A*

*A = randi([-10 10],20,20);*

*fprintf('\n Vector A la:');*

*A*

*fprintf('\n Vector cot 10 cua A la:');*

*A(:,10)*

*end*

Q6. Hãy cho biết lệnh lấy vector dòng 10 của ma trận A.

*function TH2\_Q6*

*% Hay cho biet lenh lay vector dong 10 cua ma tran A*

*A = randi([-10 10],20,20);*

*fprintf('Vector A');*

*A*

*fprintf('Vector dong 10 cua ma tran A ');*

*A(10,:)*

*end*

Q7. Hãy cho biết lệnh chuyển vector dòng thành ma trận 28x28.

*function TH2\_Q7*

*% Hay cho biet lenh chuyen vector dong thanh ma tran 28x28*

*A = 1:784*

*fprintf('Vector 1 dong A');*

*A*

*fprintf('\nChuyen vector 1 dong A thanh ma tran 28x28');*

*reshape(A,28,28)*

*end*