BÁO CÁO THỰC HÀNH LAP 2  
LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Mục lục

[*2.2.1* Đề bài 1](#_Toc180872706)

[2.2.2 Yêu cầu bài toán 1](#_Toc180872707)

[2.2.3 Use case diagram 2](#_Toc180872708)

[2.2.4 Class diagram 2](#_Toc180872709)

[2.2.5 Cấu trúc thư mục của chương trình 3](#_Toc180872710)

[2.2.6 Mã nguồn của chương trình 3](#_Toc180872711)

[2.2.7 Demo chương trình 6](#_Toc180872712)

[2.2.8 When should accessor methods be used? 8](#_Toc180872713)

[2.2.9 Question 8? 8](#_Toc180872714)

## *2.2.1* Đề bài

Xây dựng hệ thống hoàn toàn mới trong dự án AIMS, hiện tại hệ thông này chỉ dung để bán đĩa DVD(Digital Video Disc)

## 2.2.2 Yêu cầu bài toán

### 1. Tác nhân:

### Người mua hang

### Quản lý cửa hàng

### 2. Các tính năng đối với người mua hàng

### Duyệt danh sách các DVD đang bán

### Tìm kiếm DVD theo: chủ đề, danh mục, giả cả

### Xem thông tin chi tiết của 1 DVD

### Thêm DVD vào giỏ hàng

### Xem giỏ hàng

### Cập nhật số lượng DVD trong giỏ hàng

### Xóa DVD khỏi giỏ hang

### Miễn phí 1 DVD bất kỳ cho khách hàng

### Lọc giỏ hàng

### Đặt hàng:

### Không cần đăng nhập

### Điền thông tin giao hàng, hướng dẫn giao hàng

### Tính toán tổng chi phí trước và sau thuế, phí giao hàng

### Đặt hàng thành công thì gửi email cho người dung

### 3. Các tính năng đối với người quản lý cửa hang

### Đăng nhập, kiểm tra quyền

### Xem danh sách các đơn hàng đang chờ xử lý

### Xem chi tiết 1/ đồng ý/ xóa 1 đơn hang

### Thêm sản phẩm mới vào danh sách sản phẩm

## 2.2.3 Use case diagram

A diagram of a person's structure

Description automatically generated

## 2.2.4 Class diagram

Diagram

Description automatically generated

## 2.2.5 Cấu trúc thư mục của chương trình

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

## 2.2.6 Mã nguồn của chương trình

Aims:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Cart:

A screen shot of a computer

Description automatically generated  
A computer screen shot of a black screen

Description automatically generated

DigitalVideoDisc:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

A computer screen with text on it

Description automatically generated

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

## 2.2.7 Demo chương trình

##### 1. Thêm sản phẩm vào giỏ hàng, hiển thị và tính tổng tiền

Mã nguồn:  
A screen shot of a computer code

Description automatically generated

A black background with many lines

Description automatically generated with medium confidence  
Kết quả:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

##### 2.Xóa sản phẩm

Mã nguồn

A screen shot of a computer screen

Description automatically generated

A black background with many lines

Description automatically generated with medium confidence

Kết quả:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

## 2.2.8 When should accessor methods be used?

Getter và setter nên được sử dụng trong các trường hợp sau:

1. **Bảo mật và bảo toàn dữ liệu**: Đảm bảo dữ liệu được kiểm soát và xử lý trước khi truy cập hoặc cập nhật, giúp bảo vệ tính toàn vẹn của dữ liệu.
2. **Giữ tính trừu tượng**: Cô lập phần triển khai nội bộ của lớp, giúp mã bên ngoài không bị ảnh hưởng khi có thay đổi trong lớp.
3. **Giới hạn và kiểm soát quyền truy cập**: Giới hạn các tình huống cụ thể mà thuộc tính có thể thay đổi, hoặc tạo các thuộc tính chỉ đọc/chỉ ghi.
4. **Thêm logic xử lý**: Cho phép thêm logic trước khi trả về hoặc cập nhật giá trị, ví dụ như tính toán, logging...
5. **Tương thích với framework**: Một số framework yêu cầu getter và setter để hoạt động chính xác.

## 2.2.9 Question 8?

- If you create a constructor method to build a DVD by title then create a constructor method to build a DVD by category. Does JAVA allow you to do this?

Trả lời:  Yes