

THỰC HÀNH ABSTRACT CLASS VÀ INTERFACE

1. Mục tiêu

Luyên tập tổng hợp các kiến thức: Abstract Class và Interface

2. Bài tập thực hành:

1. Xây dựng interface IEmployee trong package ra.business có:

- a. Hằng số BASIC_SALARY = 1.300.000
- b. Các phương thức:
 - inputData(Scanner scanner): Nhập thông tin cho đối tương
 - displayData(): Hiển thị thông tin đối tượng

2. Xây dựng lớp Employee kế thừa IEmployee trong package ra.businessImp có các thông tin:

- a. Các thuộc tính
 - Id String: Mã nhân viên
 - Name String: Tên nhân viên
 - Year int: Năm sinh nhân viên
 - Rate float: hệ số lương nhân viên
 - Commission float: Hoa hồng của nhân viên hàng tháng
 - Salary float: Lương nhân viên hàng tháng
 - Status Boolean: Trạng thái nhân viên (true đang làm viêc, false – Nghỉ viêc)
- b. Các constructors và phương thức getter/setter
- c. Triển khai các phương thức:
 - inputData(Scanner scanner): nhập thông tin cho nhân viên (trừ salary)
 - displayData(): hiển thi thông tin nhân viên
- d. Xây dựng phương thức tính lương nhân viên calSalary theo công thức:



Salary = Rate * BASIC_SALARY + Commission

3. Xây dựng lớp EmployeeManagement trong package ra.presentation thực hiện:

- a. Khởi tạo mảng nhân viên gồm 100 phần tử
- b. Hiển thi menu và thực hiện các chức năng theo menu sau:

- 1. Nhập thông tin cho n nhân viên
- 2. Hiển thị thông tin nhân viên
- 3. Tính lương cho các nhân viên
- 4. Tìm kiếm nhân viên theo tên nhân viên
- 5. Cập nhật thông tin nhân viên
- 6. Xóa nhân viên theo mã nhân viên
- 7. Sắp xếp nhân viên theo lương tăng dần (Comparable)
- 8. Sắp xếp nhân viên theo tên nhân viên giảm dần (Comparator)
- 9. Sắp xếp nhân vên theo năm sinh tăng dần (Comparator)
- 10. Thoát