

# 1. Đơn giản để học và dùng



- Yêu cầu kiến thức máy tính tối thiểu
- Dễ đọc, dễ hiểu
- Tập trung vào sự đơn giản và khuyến khích mã đẹp
- Memory vs. Hard Drive
- Operating Systems
- Compilers



# 3. Lĩnh vực ứng dụng



- · Web development
  - API (Flask, Bottle, Pyramid)
  - Website (Django, TurboGears, Web2py)
  - App (Plone, Django-CMS, Mezzanine)

### Data Science

- · Big data
- · Machine Learning
- Education and Learning
  - STEM
  - Programming
  - Hardware

### Scripting

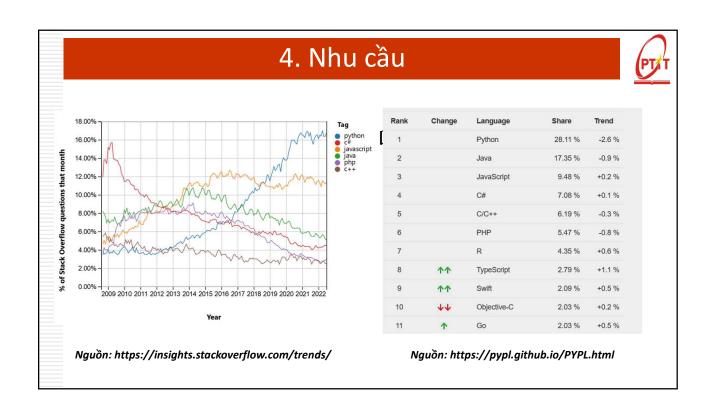
- Network
- · Machine / Application



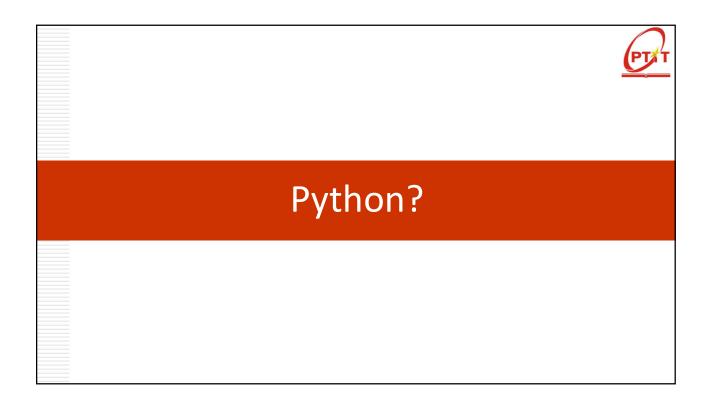


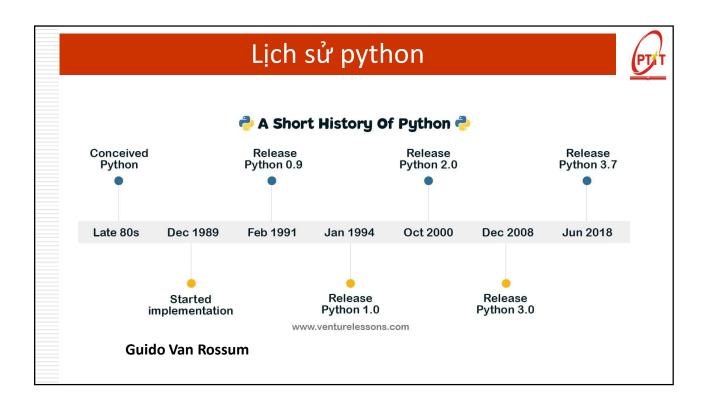


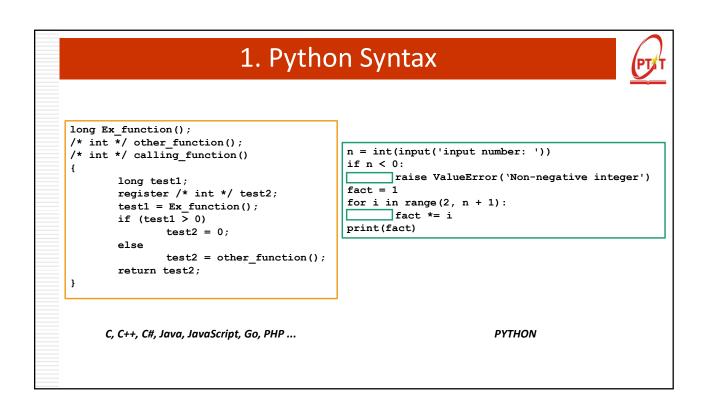


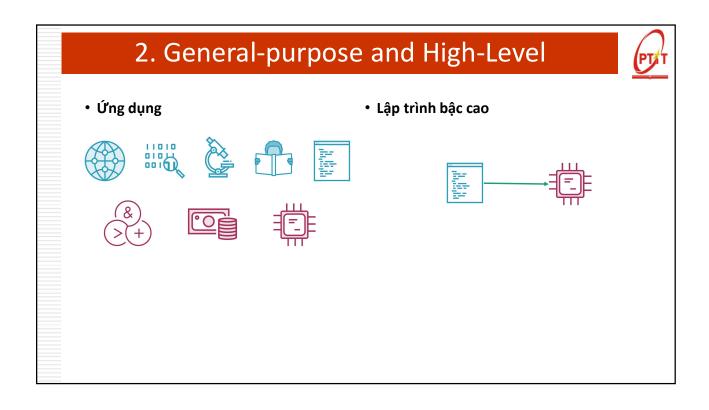




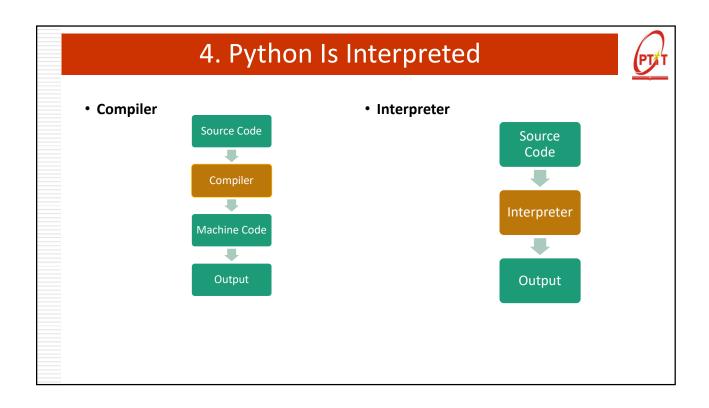


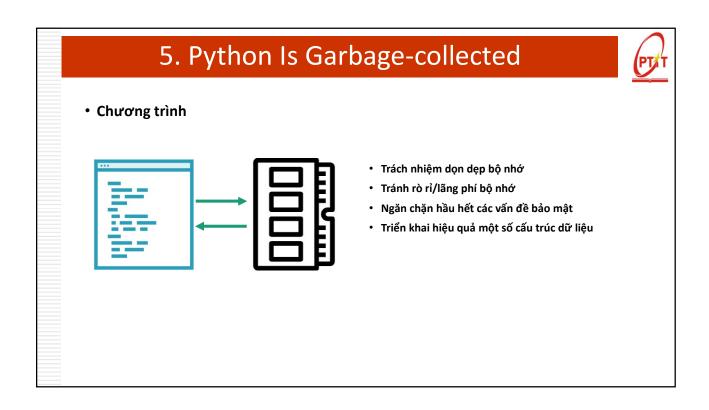






### 3. Multi-paradigm • Structured Programming (Lập trình class Animal: cấu trúc) def pet(self): print("...") • Object-oriented Programming (Lập class Dog(Animal): def pet(self): trình hướng đối tượng) print("bark!") class Cat(Animal): • Functional Programming (Lập trình def pet(self): hàm) print("meow!") def pet\_animal(animal): animal.pet() pet\_animal(Dog()) pet\_animal(Cat()) **Object-oriented Programming**





# 6. Python Is Dynamically-typed



Static Type

```
Int num = 100;
...
String str = "Hello World";
num = "50"; // Error
num = "one hundred"; Error
```

Dynamic Type

```
answer = 100
...
answer = "one hundred"
...
answer = 100.0
...
answer + "two"

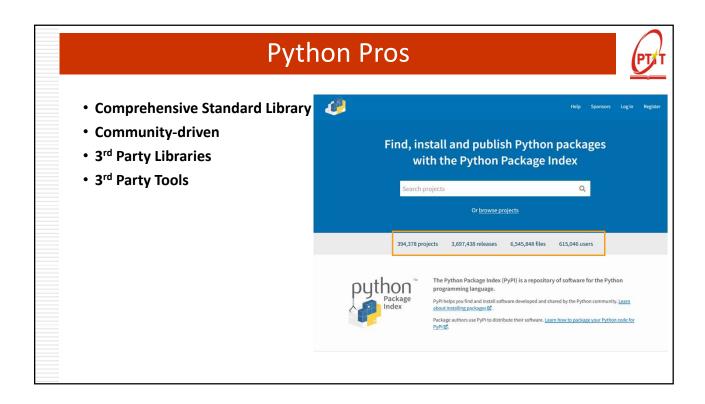
# TypeError: unsupported operand
type(s) for +: 'float' and 'str'
```

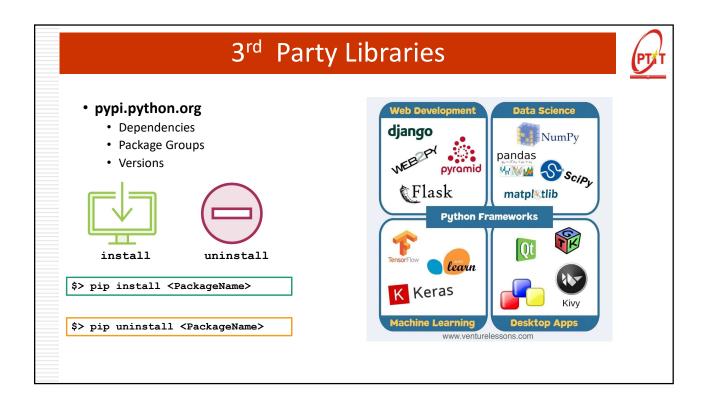
# **Python**



- 1. Syntax
- 2. General-purpose
- 3. Multi-paradigm
- 4. Interpreted
- 5. Garbage-collectedSyntax
- 6. Dynamically-typed







# 3<sup>rd</sup> Party Tools



### **IDEs:**

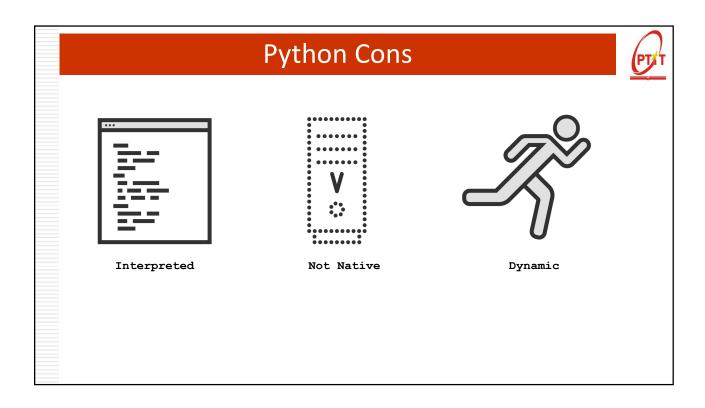
- Pydev
- Pycharm
- Visual studio Code
- Spyder

### **Editors:**

- Sublime
- Vim
- GNU/Em acs

### **Code Tools**

- Flake 8 (Style Guide Enforcement)
- PyLint (Code Analysis)
- Black (Code Formatter)
- VTune Intel (Performance Analyzers)





## Mục tiêu môn học



- Kiến thức: Trang bị cho người học các kỹ năng cơ bản lập trình với ngôn ngữ Python
- Kỹ năng:
  - 1. Phát triển các kỹ năng cơ bản lập trình ngôn ngữ Python
  - 2. Khả năng thiết kế và thực thi chương trình Python để giải quyết các bài toán lập trình cơ bản
  - 3. Lên ý tưởng, thiết kế và giải quyết bài toán ứng dụng cụ thể (dự án)

# Nội dung môn học



- Chương 1. Giới thiệu
- Chương 2. Biến và những kiểu dữ liệu đơn giản
- Chương 3. Danh sách (Lists)
- Chương 4. Câu lệnh Rẽ nhánh
- Chương 5. Từ điển (Dictionaries)
- Chương 6. Đầu vào của người dùng và vòng lặp while
- Chương 7. Hàm
- Chương 8. Lớp
- Chương 9. Tệp và ngoại lệ
- Chương 10. Dự án

# Tài liệu tham khảo



- Học liệu bắt buộc
  - [1] Eric Matthes. Python crash course, 2nd Edition: A hands-on, project-based introduction to programming, No Starch Press, 2019.
- Học liệu tham khảo
  - [2] Allen B. Downey, Think Python: How to Think Like a Computer Scientist, O'Reilly, 2015
  - [3] Zed A. Shaw, Learn Python 3 the Hard Way, Addison-Wesley, 2016

# Đánh giá môn học



Đánh giá	Tỷ lệ	Hình thức đánh giá
- Chuyên cần	10 %	Cá nhân
- Trung bình các điểm bài tập lớn	20% ↑	Nhóm, không quá 03 SV
- Trung bình các bài kiểm tra	10%	Trắc nghiệm và thực hành
- Kiểm tra cuối kỳ	60%	Thực hành

# Phân nhóm bài tập lớn



- Bài tập lớn
  - Tìm hiểu thư viện/công cụ/framework
  - Úng dụng
- Thời gian
  - Nhóm: ...
  - Đề tài: ...
- Nhóm fb:
  - ...
  - ...
- Lớp trưởng

# Thực hành



- Thực hành online: code.ptit.edu.vn
- Lịch theo qldt.ptit.edu.vn
- >>> ....

# Install & REPL Visual Studio Code Dir Help ... Da mô hình (SP | OOP | FP)

