ĐỀ LUYỆN TẬP NÂNG CAO - KỸ NĂNG XỬ LÝ CÁC BÀI TẬP NHIỀU SUBTASK

Thứ 3, ngày 13 tháng 08 năm 2024.

BÀI 1. CẮT GIẤY

- Mảnh giấy chứa nguyên các ô vuông của mảnh giấy ban đầu;
- Mảnh giấy có cạnh chia hết cho ^d;
- Mảnh giấy có không quá ^e ô đã tô màu.

Yêu cầu: Cho thông tin về mảnh giấy ban đầu và cặp số (d,e) hãy tìm phương án cắt hình vuông thỏa mãn các điều kiện trên mà có cạnh lớn nhất.

Input:

- Dòng đầu chứa năm số nguyên $a, b, c, d, e \ (e \le c \le a \times b; 1 \le d \le \min\{a, b\})$;
- Dòng thứ $k \text{ trong } c \text{ } (1 \le k \le c)$ dòng tiếp theo chứa hai số nguyên $i_k, j_k \text{ mô tả ô đã tô màu.}$

Output: Ghi ra một số nguyên là độ dài cạnh hình vuông lớn nhất tìm được.

Giới hạn:

- Có 30% số test ứng với 30% số điểm của bài có $a, b \le 20$;
- Có 30% số test khác ứng với 30% số điểm của bài có $a, b \le 200$;
- Có 20% số test khác ứng với 20% số điểm của bài có $a, b \le 2000$ $và c \le 10^5$;
- Có 20% số test còn lại ứng với 20% số điểm của bài có $a, b \le 6000$ và $c \le 10^5$.

Ví dụ:

Input	Output	Minh họa			
66522	4				
1 1					
1 6					
3 3					
6 1					
6 6					
		Một phương án chọn cắt hình vuông			

BÀI 2. KHÔI PHỤC DỮ LIỆU

Ngân đang chuẩn bị chủ đề trình bày trong cuộc thi khoa học trẻ sắp diễn ra. Chủ đề về thuật toán khôi phục các giá trị bị mất của chuyển động khớp xương bàn tay trong chuỗi thời gian. Cụ thể, dữ liệu khớp xương gồm ba dãy giá trị A, B, C có cùng độ dài m, trên mỗi dãy các phần tử được đánh số từ 1 đến m từ đầu về cuối. Nhằm đánh giá được hiệu quả thuật toán khôi phục khớp xương, Ngân cần chọn ra các vị trí và đánh dấu mất mát trên dữ liệu để thử nghiệm. Tuy nhiên, Ngân thắc mắc có bao nhiêu cách chọn thỏa mãn:

- Có ít nhất một vị trí được chọn;
- Số lượng vị trí được chọn trên cả ba chuỗi chia hết cho k ($0 < k \le 100$);
- Không tồn tại i $(1 \le i \le m)$ mà vị trí i trên cả ba đồng thời được chọn.

Yêu cầu: Gọi s là cách chọn thỏa mãn, hãy giúp Ngân tính s % (10 9 + 7).

 $\mathbf{D}\mathbf{\tilde{w}}$ liệu: Vào từ thiết bị vào chuẩn gồm một dòng chứa hai số nguyên dương m,k.

Kết quả: Ghi ra thiết bị ra chuẩn một số nguyên $s \% (10^9 + 7)$ tính được.

Ví dụ:

Dữ liệu vào	Kết quả ra	Giải thích			
2 4	9	Dưới đây là các cách chọn thỏa mãn, trong đó, số 1 thể hiện vị trí được chọn, ngược lại số 0 thể hiện vị trí không được chọn. 11 11 10 11 11 11 10 01 01 00 11 00 11 10 11 00 01 01			

Giới hạn:

- Subtask 1 (30% số điểm): $m \le 5$;
- Subtask 2 (40% số điểm): $m \le 5 \times 10^3$;
- Subtask 3 (30% số điểm): $m \le 5 \times 10^8$.



Bài 4: Cắt giấy

Mång PrefixSum

FOR $i = 1 \rightarrow 5$

Xây dựng bằng công thức PrefixSum[i] = PrefixSum[i-1] + A[i]

- A[5] = {10, 20, 30, 40, 50}
- Tính tổng A[L] + A[L+1] + ... + A[R] = PrefixSum[R] PrefixSum[L-1]
- Trong đô phức tạp bằng O(1)

i	1	2	3	4	5
A	10	20	30	40	50
PrefixSum	10	30	60	100	100+50 = 150

$$A[2] + A[3] + A[4] = \frac{PrefixSum}{4} - \frac{PrefixSum}{1}$$

= 100 - 10 = 90



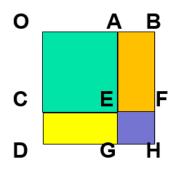
14



Bài 4: Cắt giấy

- Mảng PrefixSum trong mảng 2 chiều
 PreSum[i][i] = tổng các phần tử của hình chữ nhật từ (1, 1) → (i, j)
- Xây dựng PreSum[i][j]:

board[i][j], PreSum[i-1][j-1], PreSum[i][j-1] và PreSum[i-1][j]



Từ công thức thứ 2, có: PreSum[i][j] = PreSum[i][j-1] + PreSum[i-1][j] + board[i][j] - PreSum[i-1][j-1]



```
□int check(int i, int j, int r) {
     int u = i+r-1, v = j+r-1;
     int cnt = preSum[u][v] + preSum[i-1][j-1] - preSum[u][j-1] - preSum[i-1][v];
     return cnt <= e;
L}
□void solve() {
     for (int i = 1; i <= a; i++) {</pre>
        for (int j = 1; j <= b; j++) {</pre>
            preSum[i][j] = preSum[i-1][j] + preSum[i][j-1] + board[i][j] - preSum[i-1][j-1];
     for (int r = min(a,b); r >= 1; r--) {
        for (int i = 1; i <= a; i++) {</pre>
            for (int j = 1; j <= b; j++) {</pre>
                if (i+r-1 \le a \&\& j+r-1 \le b \&\& (r % d == 0)) {
                    if (check(i, j, r)) {
                       cout << r << endl;</pre>
                       return;
               }
            }
        }
     }
      /// Cach 1: FOR r trau
      /// Cach 2: r += d
      /// Cach 3: Chat nhi phan de tim tmp --> r
      /// Dpt: log (n) * n^2
      for (int tmp = min(a,b)/d; tmp >= 1; tmp--) {
            int r = tmp*d;
```



Bài 3: Khôi phục dữ liệu – Chuyên tin 2022

Subtask 1: m <= 5 → sinh tổ hợp

Subtask 2: Quy hoạch động, xây dựng công thức truy hồi

Độ phức tạp: O (sz * m)

Subtask 3: Speed up bằng nhân ma trận m <= 5*10^8 → Không thể dùng FOR cho qhd thông thường. Độ phức tạp: O(sz^3 * log(m)) với sz = kích thước của ma trận





Bài 3: Khôi phục dữ liệu – Chuyên tin 2022

```
Tối ưu bằng nhân ma
                                                   Hàng đầu tiên của A:
trân:
                                                   100...033
Vector cột
dp[i][0]
                     dp[i-1][0]
dp[i][1]
                     dp[i-1][1]
dp[i][2]
                     dp[i-1][2]
                     dp[i-1][k-1]
dp[i][k-1]
               dp[i][0] = dp[i-1][0] * số cách chon thêm 0 phần tử
                         + (dp[i-1][1] * số cách chon thêm k-1 phần tử) = 0
                         + (dp[i-1][2] * số cách chon thêm k-2 phần tử) = 0
                         + (dp[i-1][k-2] * số cách chon thêm 2 phần tử
                         + (dp[i-1][k-1] * số cách chon thêm 1 phần tử)
                         = dp[i-1][0] + dp[i-1][k-2] * 3 + dp[i-1][k-1] * 3
               Xây dưng công thức cho dp[i][1], dp[i][2], ..., dp[i][k-1]
               ans = dp[m][0] - 1
```

