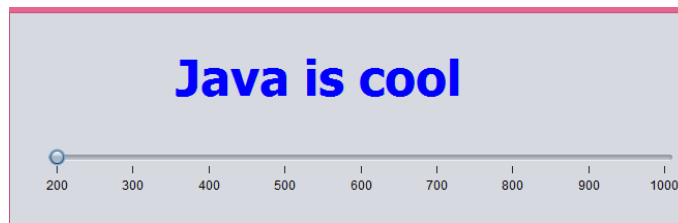


WorkShop 3

Swing

Q1

Design the form might look something like figure below, named the java file is **AOutcome.java**

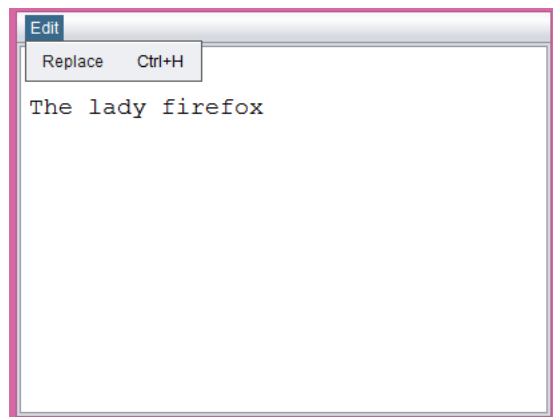


The frame including a label value is “Java is cool” and a jslider (min value = 10, max value = 100, minor tick =5, major tick = 20).

When user slide the jslider, changing **font size** of label is updated and is equals to value of jslider.

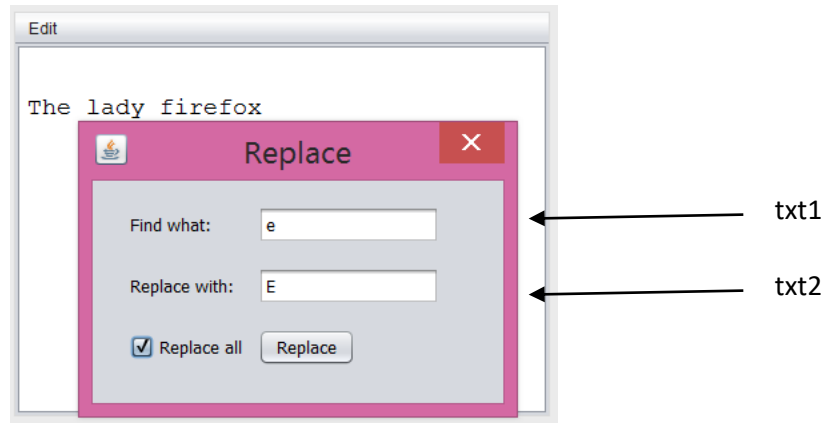
Q2.

Thiết kế form có dạng như hình dưới, đặt tên là **AEdit.java**

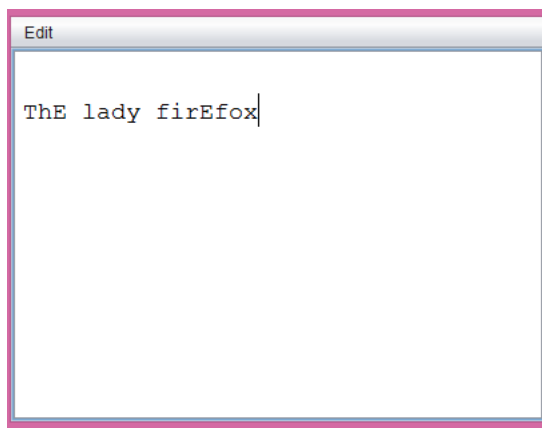


Trong đó form gồm thanh menu với các menu thành phần (Replace, shortcut key included) và jtextarea với giá trị ban đầu là “the lady firefox”

Nếu người dùng chọn **Replace**, thì xuất hiện hộp thoại **Replace dialog** có dạng như hình bên dưới

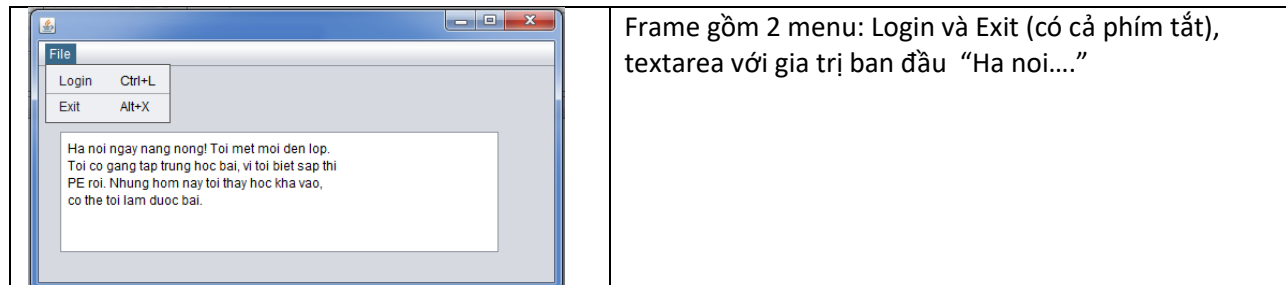


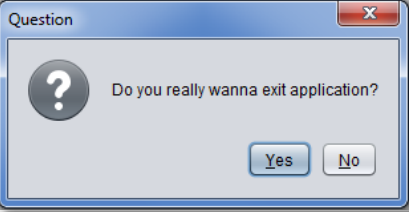
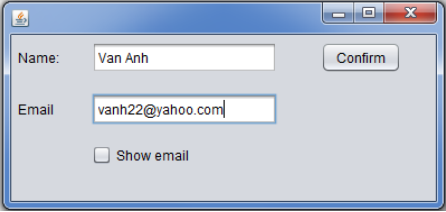
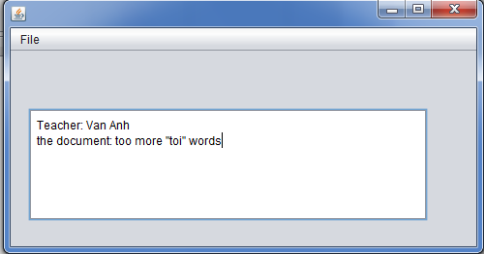
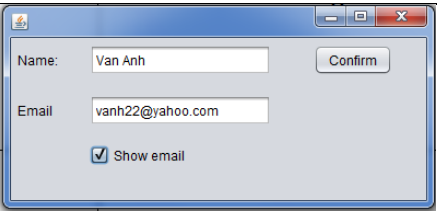
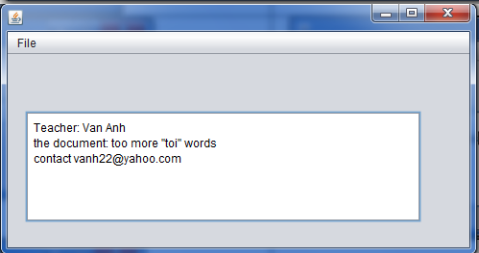
Khi người dùng nhập vào txt1, txt2 và tích chuột vào nút **Replace**, tìm kiếm các ký tự bằng với txt1 và thay thế bởi txt2 ở jtextarea (ở form **AEdit.java**). Chỉ thay thế lần đầu tìm thấy nếu jcheckbox **Replace all** không được chọn, còn thay thế tất cả nếu nó được chọn .



Q3.

Thiết kế form có dạng như hình dưới, đặt tên là Bai3.java



	<p>Nếu người dùng chọn Exit (hoặc ấn phím ALT_x) hiển thị câu hỏi như hình bên</p>
	
	

Nếu người dùng chọn Login, xuất hiện form (Name, Email) để nhập thông tin vào và chọn nút Confirm.

Nếu textarea có số chữ “toi” lớn hơn 4 thì chèn vào “Quá nhiều toi”

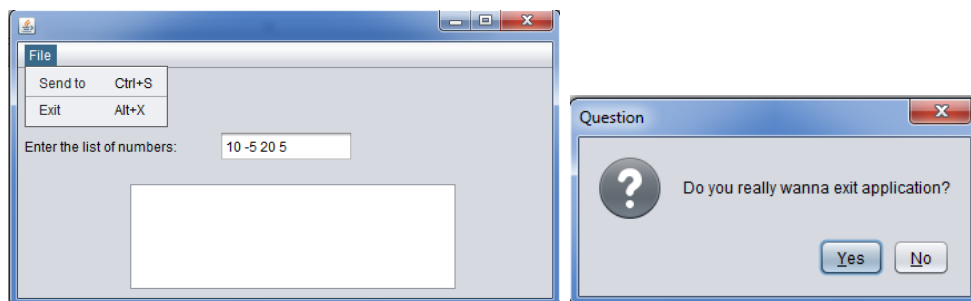
Nếu textarea có số chữ “toi” ít hơn 2 thì chèn vào “Quá ít toi”

Nếu textarea có số chữ “toi” từ 2 đến 4 thì chèn vào “OK”

Xem hình trên.

Q4.

Thiết kế form có dạng như hình dưới, đặt tên Q4.java



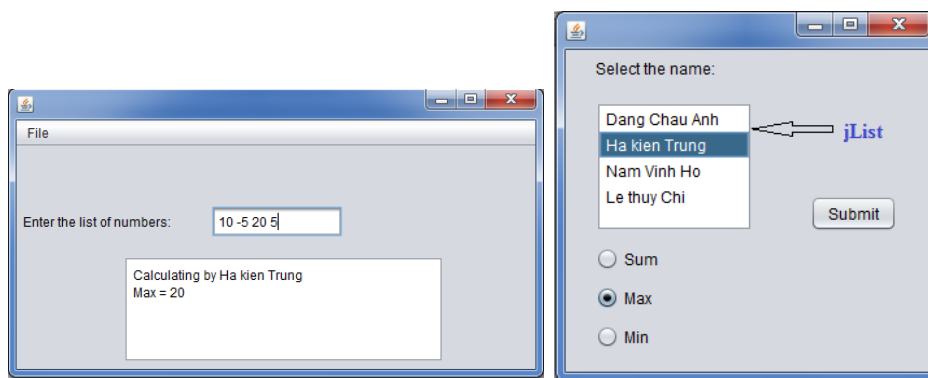
Frame gồm 2 menu (Send và Exit, và phím tắt), textfield để nhập vào 1 dãy số, textarea để trống.

Khi người dùng chọn menu Exit (hoặc ALT_x) thì xuất hiện hộp thoại như hình trên.

Khi người dùng chọn menu Send to (hoặc Ctrl_s) thì xuất hiện form Calculate như hình bên dưới

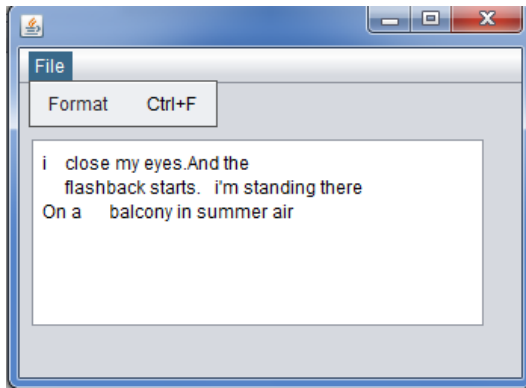


Khi người dùng chọn tên từ Jlist và chọn 1 trong 3 jRadiobuttons (sum, max,min), sau đó chọn nút Submit. Tính tổng hoặc giá trị lớn nhất, bé nhất (Sum, Max, Min) của dãy số (lấy từ JTextField) và điền vào JTextArea như hình dưới



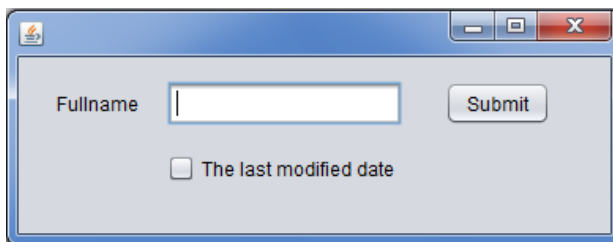
Q5.

Thiết kế Form như hình dưới đặt tên Aformat.java

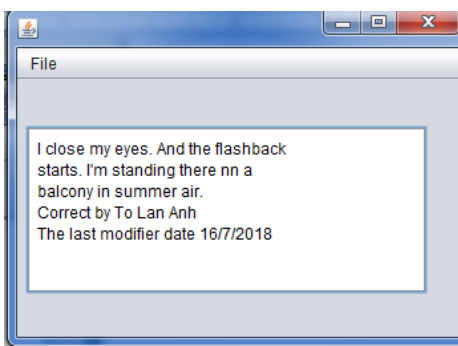
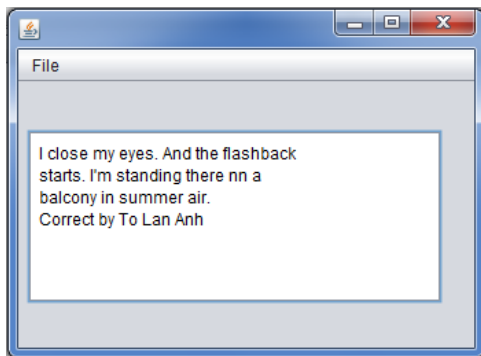
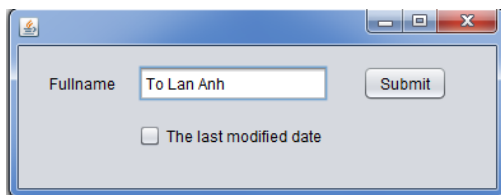


Jframe có Menu File với MenuItem Format (cùng phím tắt Ctrl_F) và JTextArea có nội dung “I close.....air”

Nếu người dùng chọn **Format** (hoặc Ctrl_F key), hiển thị ra form Format như hình dưới:

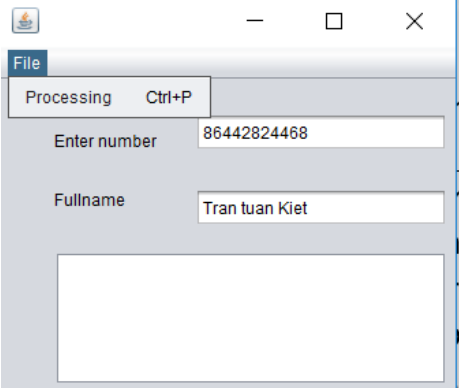
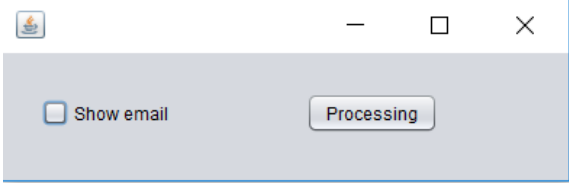
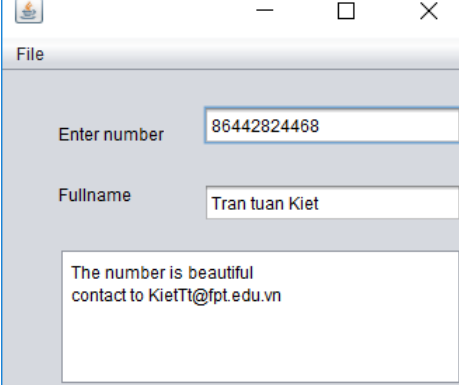
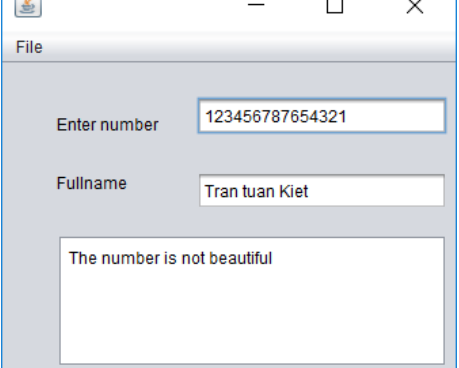


Chuẩn hóa đoạn văn bản lấy từ JTextArea (đưa sang). Khi người dùng chọn Submit thì thay thế đoạn văn bản chuẩn hóa ở JTextArea, viết thêm tên của người chuẩn hóa và viết thêm ngày giờ của hệ thống (dd/mm/yyyy) (nếu chọn JcheckBox). Như hình dưới:



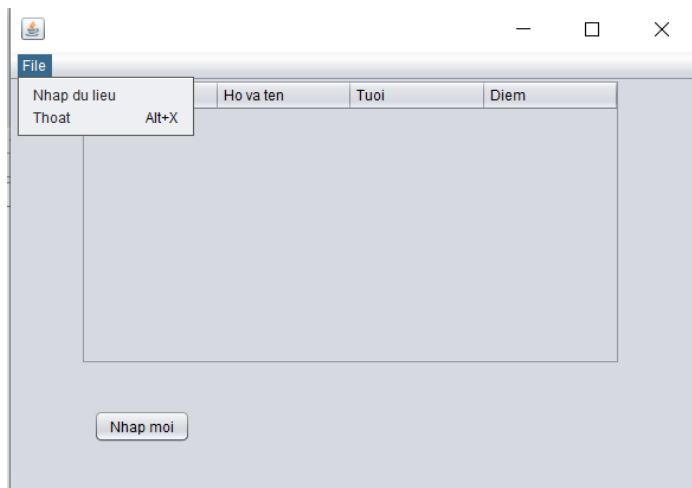
Q6.

Thiết kế form đặt tên là **Q6.java**

	<p>Form gồm menu(Processing, có phím tắt) và 2 TextFields để gọc vào 1 số (8644824468) và họ và tên (Tran tuan Kiet) và textarea để trống. Nếu người dùng chọn Processing thì xuất hiện dialog như hình dưới</p> 
	<ul style="list-style-type: none">- số đẹp là số palindrome- Email đc lấy từ tên
	

Q7.

Làm bài có dạng như sau:



Chọn Thoát => đóng chương trình

Chọn nút Nhap moi hoặc menu Nhap du lieu thì xuất hiện form nhập:

A screenshot of the input form that appears when the 'Nhap du lieu' menu item or the 'Nhap moi' button is clicked. The form has a light gray background and a close button (X) in the top right corner. It contains four labeled text input fields: 'Ma sinh vien:' with the value 'SE123', 'Ho va ten:' with the value 'To An An', 'Tuoi:' with the value '21', and 'Diem:' with the value '7'. At the bottom of the form are two buttons: 'Luu' and 'Bo qua'.

Chọn lưu thì lưu vào bảng, còn chọn Bo qua thì đóng form lại

Q8

Tương tự như Q7 nhưng với Sửa dữ liệu