## TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI VIỆN TOÁN ỨNG DỤNG & TIN HỌC

\_\_\_\_\_\_000\_\_\_\_\_\_



## ỨNG DỤNG LÝ THUYẾT ĐỒ THỊ TRONG BÀI TOÁN THỰC TẾ Ứng dụng trong phân tích mạng giao thông và dịch tễ học

## ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC Chuyên ngành: Toán Tin

Giáo viên hướng dẫn : LÊ CHÍ NGỌC

Sinh viên thực hiện : NGÔ TRƯỜNG GIANG

Lớp : TOÁN TIN K57

SHSV : 20121584

## NHẬN XÉT CỦA THẦY HƯỚNG DẪN

1.	Muc	đích	và	nôi	dung	của	đồ	án

2. Kết quả đạt được

3. Ý thức làm việc của sinh viên ...

Hà Nội, ngày 07 tháng 05 năm 2017

Giảng viên hướng dẫn (Ký và ghi rõ họ tên)

## Mục lục

1	Lời	cảm ơ	n	6				
2	Lời	mở đầ	u	7				
3	Tập	độc lậ	p cực đại và các thuật toán heuristic tham lam	8				
	3.1	Các kł	nái niệm cơ bản	8				
	3.2 3.3	-	dư thừa	10				
	2.3		c đại	10				
		3.3.1	Các phương pháp cổ điển	11				
		3.3.2	Phương pháp kết hợp	13				
4	Ứng	g dụng	của tập độc lập cực đại trong dịch tễ học	15				
	4.1	Giới th	niệu về dịch tễ học	15				
	4.2	Dịch to	ễ học và lý thuyết đồ thị	15				
	4.3	Bài toa	Bài toán tìm tập độc lập cực đại và ứng dụng trong dịch tễ học 16					
	4.4	Kết qu	ả các thuật toán tìm tập độc lập cực đại trên các đồ thị					
		cỡ lớn		18				
	4.5	Nhận :	xét kết quả	18				
5	Ứng	g dụng	lý thuyết đồ thị trong phân tích mạng giao thông					
	Việt	Nam		19				
	5.1	Khoa l	học thông tin địa lý (GIS)	20				
		5.1.1	Các khái niệm cơ bản trong GIS	20				
		5.1.2	Các loại dữ liệu cơ bản trong GIS	21				
	5.2	Mô hìi	nh hóa dữ liệu GIS đường bộ Việt Nam bằng đồ thị	21				
		5.2.1	Dữ liệu GIS về giao thông đường bộ Việt Nam	21				
		5.2.2	Phương pháp mô hình đồ thị cho dữ liệu GIS đường					
			bộ Việt Nam	23				
	5.3	Những	g đặc trưng cơ bản trong phân tích đồ thi	25				

6	Kết	luận		32
		5.4.2	Phân tích các chỉ số trung tâm	32
		5.4.1	Phân tích các tham số cơ bản	32
	5.4	Phân ti	ích mạng đường bộ Việt Nam	31
		5.3.4	Chỉ số trung tâm hiệu quả và chỉ số trung tâm thẳng.	30
		5.3.3	Chỉ số trung tâm bậc và chỉ số trung tâm gần gũi	29
		5.3.2	Hệ số phân cụm	27
		5.3.1	Khoảng cách, tâm sai, bán kính, đường kính của đồ thị	27

## Danh sách hình vẽ

1	Đồ thị Banner	9
2	Một số ví dụ minh họa trong đó $v_1 \nsim v_2$ , $\{u, u_1, u_2\}$ là độc	
	lập và $\{u, u_1, u_2, v_1, v_2\}$ cảm sinh đồ thị $banner, K_{2,3}$ hoặc $P_5$ .	13
3	Mô tả tác động của việc tiêm phòng đến sự truyền nhiễm của	
	bệnh dịch	17
4	dữ liệu đường bộ Việt Nam	22
5	dữ liệu đường bộ Việt Nam được đặt trên bản đồ địa chính .	22
6	Đồ thị đường bộ Việt Nam	26
7	Hệ số phân cụm	29
8	Phân phối bậc của đỉnh trong mạng đường bộ Việt Nam	32
	h sách bảng  đô chính xác của các phương pháp trên các dữ liệu kiểm thử	18
1	độ chính xác của các phương pháp trên các dữ liệu kiểm thử	18
2	Thủ tục xây dựng đồ thị đường bộ Việt Nam	24
Dan	h sách thuật toán	
1	MIN(G)	11
2	MAX(G)	12
3	VO(G)	12
4	MMIN(G)	14

## 1 Lời cảm ơn

Lời đầu tiên, em xin chân thành cảm ơn các thầy giáo trong Trường Đại học Bách Khoa Hà Nội, cùng các thầy cô trong Viện Toán ứng dụng và Tin học, đã dành tâm huyết truyền đạt những kiến thức quý báu cho chúng em trong suốt những năm tháng học em tại trường.

Với lòng biết ơn sâu sắc, em xin cảm ơn thầy Lê Chí Ngọc đã giúp đỡ em rất nhiều trong quá trình thực hiện đồ án này.

Em cũng xin cảm ơn gia đình và bạn bè đã động viên, giúp đỡ em rất nhiều trong thời gian em làm đồ án.

Cuối cùng em xin chúc các thầy cô giáo trong Trường Đại Học Bách Khoa Hà Nội lời chúc sức khỏe và thành đạt.

Hà Nội, ngày 07 tháng 05 năm 2017

Ngô Trường Giang

## 2 Lời mở đầu

Phân tích dữ liệu đồ thị (graph analysis hoặc network analysis) là một lĩnh vực đang phát triển với mục đích khám phá ra những tri thức và hiểu biết về những dữ liệu được biểu diễn dưới dạng đồ thị. Dữ liệu đồ thị có mặt khắp trong những lĩnh vực khác của đời sống hiện đại, từ mạng xã hội, mạng internet đến mạng giao thông, mạng lưới điện,... Đồ thị thường được sử dụng để mô hình hóa dữ liệu khi liên kết, quan hệ giữa những đối tượng là trọng tâm của dữ liệu đó. Ví dụ, trong khoa học xã hội, mỗi một nút trong đồ thị tướng ứng với một người, và liên kết giữa những người đó có thể là quan hệ bạn bè nhưng trên mạng xã hội Facebook, hay quan hệ theo dõi như trên mạng xã hôi Twitter.

Trích xuất được những thông tin, tri thức mới từ những đồ thị này có thể thúc đẩy quá trình đưa ra những quyết định chính xác hơn và nhanh chóng hơn. Ví dụ như cách mà mạng xã hội công việc LinkedIn giúp những người đi làm xây dựng cho bản thân họ một mạng lưới bạn bè trong công việc, tăng hình ảnh cá nhân trong mắt các nhà tuyển dụng cũng như khả năng tìm được công việc với phù hợp thông qua những người bạn này. Đồng thời LinkedIn cũng giúp các nhà tuyển dụng phân tích mạng lưới bạn bè của các ứng cử viên, hiểu hơn về ứng viên của mình thông qua quan hệ của họ với những cá nhân có ảnh hưởng khác, từ đó tìm được nhân viên phù hợp cho công việc. LinkedIn chính là điển hình của một công ty thành công nhờ áp dụng lý thuyết đồ thi vào sản phẩm của mình.

Trong báo cáo này, tôi sẽ trình bày ứng dụng của bài toán tìm tập độc lập cực đại trên các đồ thị cỡ lớn với ứng dụng trong dịch tễ học và ứng dụng phân tích mạng giao thông đường bộ Việt Nam, sử dụng một số kĩ thuật cơ bản trong phân tích dữ liệu đồ thị.

## 3 Tập độc lập cực đại và các thuật toán heuristic tham lam

### 3.1 Các khái niệm cơ bản

**Định nghĩa 3.1.** [1] Trong đồ thị đơn vô hướng G = (V, E), một tập đỉnh con  $S \subseteq V$  được gọi là **tập độc lập** nếu không có hai đỉnh nào trong tập này kề nhau. Lực lượng của tập độc lập có kích thước lớn nhất được gọi là số độc lập của đồ thị, kí hiệu bởi  $\alpha(G)$ .

Một tập độc lập được gọi là **tập độc lập cực đại** nếu không tồn tại cách thêm một đỉnh trong G vào tập này để thu được tập độc lập có lực lượng lớn hơn.

**Tập độc lập lớn nhất** là tập độc lập có lực lượng (số đỉnh) lớn nhất trong tất cả các tập độc lập của đồ thị G.

**Chú ý.** Tập độc lập lớn nhất thì là tập độc lập cực đại, nhưng tập độc lập cực đai chưa chắc đã là tập độc lập lớn nhất.

Bài toán tìm tập độc lập lớn nhất (MaxIS) được phát biểu như sau: cho đồ thị G=(V,E), tìm tập độc lập trong G có lực lượng lớn nhất.

Bài toán tìm tập độc lập cực đại (MIS) được phát biểu như sau: cho đồ thị G=(V,E), tìm một tập độc lập cực đại trong G.

**Chú ý.** [2] Bài toán tìm tập độc lập lớn nhất trong đồ thị G đã được chứng minh là bài toán NP-khó.

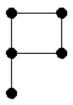
Trong báo cáo này, tôi sẽ tập trung vào bài toán tìm tập độc lập cực đại (MIS), các thuật toán và ứng dụng của bài toán tìm tập độc lập cực đại trong thực tế.

Một số ký hiệu trong lý thuyết đồ thị được sử dụng:

• Cho đồ thị G=(V,E), ta kí hiệu V(G) là tập đỉnh của đồ thị và E(G) là tập cạnh của đồ thị.

- n(G) = |V(G)| là số đỉnh của đồ thị G, m(G) = |E(G)| là số cạnh của đồ thị G. Nếu không nói gì thêm, ta viết tắt V, E, n và m lần lượt thay cho V(G), E(G), n(G) và m(G).
- Một cạnh (u,v) của đồ thị G được kí hiệu là uv. Với  $u,v \in V(G)$ , ta kí hiệu  $u \sim v$  nếu  $uv \in E(G)$  và  $u \nsim v$  nếu  $uv \not\in E(G)$ .
- Với mỗi đỉnh u của đồ thị G, ta kí hiệu  $N_G(u) = \{v \in V : uv \in E\}$  là tập đỉnh kề với đỉnh u, hay còn gọi là lân cận của u trong đồ thị G.
- $\deg(u)$  là bậc của đỉnh u, trong đồ thị G, hay chính là số cạnh kề với đỉnh u trong đồ thị G.
- $\delta(G)$  là bậc nhỏ nhất trong G,  $\delta(G) := \min\{\deg(u)\}, u \in V(G)$ .
- $\Delta(G)$  là bậc lớn nhất trong  $G, \Delta(G) := \max\{\deg(u)\}, u \in V(G).$
- Ta kí hiệu đồ thị vòng hay chu trình có n đỉnh là  $C_n$ .
- Ta kí hiệu đồ thị đường hay đường đi có n đỉnh là  $P_n$ .
- Ta kí hiệu đồ thị hai phía đầy đủ là  $K_{m,n}$ .
- [3] Banner là đồ thị có dạng như hình 1.

P = 4-pan = banner 6:000



Hình 1: Đồ thị Banner

Đồ thị G'=(V',E') được gọi là đồ thị con của đồ thị G=(V,E) nếu  $V'\subseteq V$  và  $E'\subseteq E.$ 

Ta gọi đồ thị H là đồ thị con **cảm sinh** của đồ thị G hay đồ thị G cảm sinh H nếu ta có thể thu được đồ thị H bằng cách xóa đi một số đỉnh trong đồ thị G (có thể không xóa đi đỉnh nào) cùng với những cạnh kề với các đỉnh đó.

Một đồ thị con của G cảm sinh bởi một tập đỉnh  $U \subset V(G)$  là đồ thị thu được bằng việc xóa đi tất cả các đỉnh của tập đỉnh  $V(G) \setminus U$  trong đồ thị G, được kí hiệu là G[U].

Cho một tập đỉnh  $W\subset V(G)$ , ta cũng nói rằng W cảm sinh đồ thị H nếu G[W] cảm sinh H.

Ta kí hiệu  $G-U:=G[V(G)\setminus U]$  với  $U\subseteq V(G).$  Ta cũng kí hiệu  $G-u:=G-\{u\}$  với  $u\in V(G).$ 

### 3.2 Alpha-dư thừa

**Định nghĩa 3.2.** [9] Cho đồ thị G = (V, E), một đỉnh  $v \in V(G)$  được gọi là  $\alpha$ -dư thừa ( $\alpha$ -redundant) nếu  $\alpha(G - v) = \alpha(G)$ .

Bài toán kiểm tra một đỉnh có phải là  $\alpha$ -dư thừa rõ ràng là tương đương với bài toán tìm tập độc lập cực đại, và do đó thuộc lớp bài toán NP-complete. Tuy nhiên trong một số trường hợp, những đỉnh  $\alpha$ -dư thừa có thể được nhận ra một cách hiệu quả.

**Bổ đề 3.1.** [10] Cho một đồ thị G cảm sinh  $K_{1,m}$ ,  $\{u, v_1, v_2, ..., v_m\}$ , trong đó u là đỉnh trung tâm (đỉnh có bậc m), sẽ tồn tại một số đỉnh  $u_1, u_2, ..., u_m$  sao cho  $\{u, u_1, u_2, ..., u_m\}$  là một tập độc lập và tồn tại một cặp ghép hoàn hảo giữa  $\{u_i\}$  và  $\{v_i\}$  hoặc u là một đỉnh  $\alpha$ -dư thừa.

## 3.3 Các thuật toán heuristic tham lam giải bài toán tìm tập độc lập cực đại

Phương pháp heuristic có thể được sử dụng để tìm tập độc lập cực đại trong thời gian đa thức. Tôi sẽ tập trung vào những thuật toán heuristic tham lam để giải bài toán tìm tập độc lập cực đại.

### 3.3.1 Các phương pháp cổ điển

Ta xem xét 3 thuật toán heuristic phổ biến cho bài toán tìm tập độc lập cực đại: MIN, MAX và VO (Vertex Ordering).

**Thuật toán MIN** [6] Thuật toán MIN được mô tả như sau: bắt đầu với một tập độc lập rỗng I, thuật toán liên tiếp chọn những đỉnh có bậc nhỏ nhất trong G, thêm đỉnh này vào tập I và xóa đỉnh đó đi khỏi đồ thị G. Thuật toán dừng khi đồ thị G không còn có đỉnh nào.

#### **Algorithm 1** MIN(G)

**Input:** Đồ thị G

Output: Một tập độc lập cực đại của G.

```
1: I := \emptyset; i := 1; H_i := G;
```

2: while  $V(H_i) \neq \emptyset$  do

3: Chọn  $u \in V(H_i)$  sao cho  $\deg_{H_i}(u) = \delta(H_i)$ ;

4:  $I := I \cup \{u\}; i := i + 1; H_i := H_{i-1} - N_{H_{i-1}}[u];$ 

5: end while

6: **return** *I* 

**Thuật toán MAX** Trong thuật toán MAX [7], ta liên tiếp lựa chọn một đỉnh có bậc lớn nhất trong đồ thị G, xóa đỉnh đó khỏi G cho đến khi G không còn có cạnh nào nữa. Những đỉnh còn lại trên đồ thị hình thành một tập độc lập cực đại.

**Thuật toán VO (Vertex Order)** Trong thuật toán VO [8], đầu tiên ta xắp xếp các đỉnh của đồ thị G theo thứ tự tăng về bậc của đỉnh. Sau đó lần lượt xử lý các đỉnh trong danh sách đã được xắp xếp và thêm đỉnh vào tập độc lập nếu nó không kề với bất cứ đỉnh nào trong tập độc lập hiện tại.

#### **Algorithm 2** MAX(G)

**Input:** Đồ thị G

Output: Một tập độc lập cực đại của G.

- 1:  $i := n; H_i := G;$
- 2: while  $E(H_i) \neq \emptyset$  do
- 3: Chọn  $u \in V(H_i)$  sao cho  $\deg_{H_i}(u) = \Delta(H_i)$ ;
- 4:  $i := i 1; H_i := H_{i+1} u;$
- 5: end while
- 6: **return**  $V(H_i)$

### $\overline{\text{Algorithm 3 VO}(G)}$

**Input:** Đồ thị G

Output: Một tập độc lập cực đại của G.

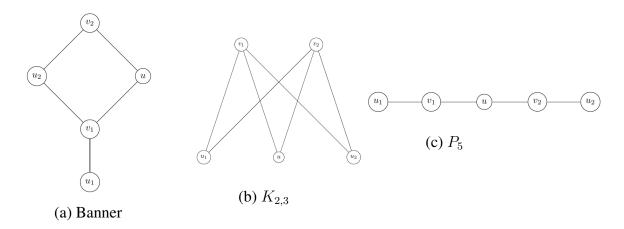
- 1:  $I := \emptyset$ ;
- 2: Sắp xếp tập đỉnh V(G) thành một danh sách tăng dần về bậc của đỉnh  $(u_i)$ ;
- 3: **for** i:=1 **to** n(G) **do**
- 4: **if**  $N_I(u_i) = \emptyset$  **then**
- $I := I \cup \{u_i\};$
- 6: **end if**
- 7: end for
- 8: return I

#### 3.3.2 Phương pháp kết hợp

Trong phần này, tôi sẽ mô tả một phiên bản được chỉnh sửa của thuật toán heuristic tham lam cổ điển. Thuật toán là sự kết hợp của thuật toán MIN và  $\alpha$ -dư thừa, được đề xuất bởi Ngoc C. Le et al. [5].

Ta có hệ quả sau rút ra từ bổ đề 4.1 trong trường hợp m=2.

**Hệ quả 3.1.1.** Cho đồ thị G = (V, E), một đỉnh  $u \in V(G)$  là  $\alpha$ -dư thừa nếu tồn tại hai đỉnh  $v_1, v_2 \in N(u)$  sao cho  $v_1 \nsim v_2$  và không tồn tại hai đỉnh  $u_1, u_2$  sao cho  $\{u, u_1, u_2\}$  là độc lập và  $\{u, u_1, u_2, v_1, v_2\}$  cảm sinh  $K_{2,3}$  hoặc banner hoặc  $P_5$ .



Hình 2: Một số ví dụ minh họa trong đó  $v_1 \nsim v_2$ ,  $\{u, u_1, u_2\}$  là độc lập và  $\{u, u_1, u_2, v_1, v_2\}$  cảm sinh đồ thị banner,  $K_{2,3}$  hoặc  $P_5$ .

Thuật toán MMIN (Modified MIN) Thuật toán MMIN là sự kết hợp của kĩ thuật  $\alpha$ -dư thừa và thuật toán MIN. Cho G là một đồ thị đơn,vô hướng bất kỳ, gọi n=|V(G)|. Thuật toán liên tiếp lựa chọn một đỉnh có bậc nhỏ nhất là u, sau đó kiểm tra và xóa đỉnh u nếu u là  $\alpha$ -dư thừa bằng cách áp dụng hệ quả 4.0.1. Thuật toán MMIN trả về một tập độc lập cực đại.

#### **Algorithm 4** MMIN(G)

```
Input: Đồ thị G
Output: Một tập độc lập cực đại của G.
 1: I := \emptyset; i := 1; H_i = G;
 2: while V(H_i) \neq \emptyset do
         Chọn u \in V(H_i) sao cho deg_{H_i}(u) = \delta(H_i);
 3:
         for all v_1, v_2 \in N_{H_i}(u) sao cho v_1 \nsim v_2 do
 4:
             if Không tồn tại u_1,u_2\in V(H_i) sao cho \{u,u_1,u_2\} là độc lập và
 5:
     \{u,u_1,u_2,v_1,v_2\} cảm sinh P_5 hoặc banner hoặc K_{2,3} then
                  H_{i+1} := H_i - u; i := i+1; \triangleright loại bỏ u vì u là \alpha-dư thừa
 6:
                  Break;
 7:
             end if
 8:
         end for
 9:
         I := I \cup u; i := i + 1; H_i := H_{i-1} - N_{i-1}[u];
11: end while
12: return I
```

# 4 Ứng dụng của tập độc lập cực đại trong dịch tễ học

## 4.1 Giới thiệu về dịch tễ học

Theo Bonita R, Beaglehole R, Kjellstrom K.[11], **dịch tễ học** là khoa học nền tảng của y tế công cộng, được định nghĩa là "việc nghiên cứu sự phân bố của các yếu tố quyết định của các tình trạng hay sự kiện liên quan đến sức khỏe trong các quần thể xác định và việc ứng dụng những nghiên cứu này vào phòng ngừa và kiểm soát các vấn đề sức khỏe". Các nhà dịch tễ học không chỉ quan tâm đến tử vong, bệnh tật mà còn quan tâm tới cả trình trạng sức khỏe và quan trọng nhất là giải pháp tăng cường sức khỏe cho cộng đồng.

Trọng tâm của các nghiên cứu dịch tễ học là các quần thể xác định về địa lý hoặc các khía cạnh khác. Một quần thể dược đề cập trong dịch tễ học thường là quần thể được chọn từ một khu vực đặc thù vào một thời điểm cụ thể. Cấu trúc của các quần thể khác nhau ở các vùng địa lý khác nhau ở các thời điểm khác nhau có thể rất khác nhau. Nghiên cứu dịch tễ học rất quan tâm đến sự giao động này.

Dịch tế học cùng với ngành y đã đạt được nhiều thành tựu không chỉ trong nghiên cứu mà còn trong thực tế, với những đóng góp lớn trong thanh toán các bệnh dịch lớn cũng như phát hiện nguyên nhân của nhiều căn bệnh trong xã hội. Một trong những thành tựu có thể kể đến là việc phát hiện ra rằng nhiễm khuẩn đậu bò sẽ góp phần bảo vệ chống virut đậu mùa, phải mất 200 năm sau mới được chứng minh bằng y học, hay tìm ra nguyên nhân gây ra bệnh Minamata tại Nhật Bản là do ô nhiễm môi trường gây nhiễm độc Methyl thủy ngân chứ không phải là một căn bệnh co vi rút gây ra.

## 4.2 Dịch tễ học và lý thuyết đồ thị

Trước khi đề cập đến ứng dụng của lý thuyết đồ thị, ta cần làm rõ cách sử dụng một số khái niệm. Trong một vài tài liệu về đồ thị và mạng, có sự phân

biệt giữa khái niệm đồ thị (graph) và khái mạng (network), khi định nghĩa rằng mạng là đồ thị có thêm các thuộc tính và thông tin tại các đỉnh và các cạnh. Khái niệm đỉnh và cạnh trong đồ thị cũng có thể được thay thế bằng khái niệm nút (node) và cung (arc) trong mạng. Trong báo cáo này, khái niệm mạng và khái niệm đồ thị được sử dụng đan xen lẫn nhau, tương tự nhau.

Lý thuyết đồ thị và dịch tễ học về các bệnh truyền nhiễm có mối liên kết chặt chẽ với nhau. Nền tảng của dịch tễ học và những mô hình dịch tễ dựa trên sự phân bố ngẫu nhiên của quần thể, nhưng trong thực tế, mỗi cá thể trong quần thể có quan hệ với một tập những cá thể khác, mà cá thể này có thể lây nhiễm hoặc bị lây nhiễm bệnh. Kết hợp các các mối quan hệ này lại, coi mỗi cá thể là một đỉnh của đồ thị và các quan hệ lây nhiễm là các cạnh giữa các đỉnh cho ta một mạng truyền nhiễm của quần thể.

Những kiến thức về cấu trúc của mạng truyền nhiễm cho phép tính toán những chỉ số trong mô hình dịch tễ học từ hành vi lây nhiễm của những cá thể. Do đó, những đặc tính của mạng truyền nhiễm trở nên quan trọng trong củng cố những hiểu biết và dự đoán về các mô thức truyền nghiễm và đo lường tác động của những can thiệp vào quần thể.

## 4.3 Bài toán tìm tập độc lập cực đại và ứng dụng trong dịch tễ học

Một trong những quan tâm của dịch tễ học là làm sao tiêm phòng cho một nhóm cá thể với số lượng ít nhất có thể trong quần thể, nhằm ngăn chặn sự lan rộng của bệnh truyền nhiễm, như ta có thể tham khảo trong hình 3.

Dưới góc độ dịch tế học, một cá thể đã tiêm phòng (miễn nhiễm với bệnh dịch) sẽ khó có thể bị mắc lại và cũng không thể trở thành cá thể trung gian lan truyền bệnh cho những cá thể khác được.

Còn dưới góc độ của lý thuyết đồ thị, như đã đề cập trong phần 4.1, một tập đỉnh của đồ thị không có hai đỉnh nào kề nhau thì tập đỉnh này được gọi là tâp độc lập.

Vì vậy, nếu tìm được một tập những cá thể không có liên hệ trực tiếp



Hình 3: Mô tả tác động của việc tiêm phòng đến sự truyền nhiễm của bệnh dịch. Ta nhận thấy khi trong cộng đồng không có người được tiêm phòng (miễn nhiềm với bệnh dịch) thì bệnh dịch sẽ lan ra tự do. Khi chỉ có một số lượng nhỏ người được tiêm phòng cũng không ngăn được sự lan ra của bệnh dịch. Chỉ khi phần lớn cộng đồng được tiêm phòng, thì sự lan truyền của bệnh dịch mới được ngăn chặn (Nguồn: Wikipedia, đã được tôi dịch sang tiếng việt).

với nhau trong mang truyền nhiễm của quần thể (tập độc lập), ta chỉ cần tiêm phòng cho những cá thể còn lại của quần thể, thì kết quả là ta cô lập được những cá thể của tập cá thể không có liên hệ trực tiếp, để họ không thể truyền nhiễm lẫn nhau được nữa và bệnh dịch được giải quyết.

Yêu cầu đặt ra có thể là tập cá thể không có quan hệ trực tiếp này phải chứa tất cả các cá thể đã, đang và có thể bị bệnh của quần thể (chưa được miễn dịch). Để giảm thiểu số cá thể phải tiêm phòng nhằm giảm chi phí cho xử lý bệnh dịch, ta cần cực đại hóa tập cá thẻ không có quan hệ trực tiếp trên, tức là quay trở về bài toán tìm tập độc lập cực đại trong đồ thị. Đây chính là một ứng dụng đơn giản của lý thuyết đồ thị trong dịch tễ học.

## 4.4 Kết quả các thuật toán tìm tập độc lập cực đại trên các đồ thị cỡ lớn

Sau đây tôi sẽ trình bày kết quả thực hiện các thuật toán tìm tập độc lập đã đề cập trong phần 4.3 (bảng 1), trên các bộ dữ liệu mạng cỡ lớn, và đánh giá kết quả của các thuật toán.

Bảng 1: Kết quả chạy các thuật toán tìm tập độc lập cực đại với các dữ liệu đường bộ của các thành phố trên thế giới. Cột thứ nhất là tên thành phố, cột thứ hai và thứ ba lần lượt là số đỉnh và số cạnh của đồ thị. Các cột còn lại là kích thước của tập độc lập tìm được ứng với mỗi thuật toán.

Dataset	No. Nodes	No. Links	MIN	MAX	VO	NMIN
ChicagoRegional	12982	39018	6257	5940	5755	6255
Friedrichshain Center	224	523	107	105	103	107
Austin	7388	18961	3479	3317	3287	3482
Anaheim	416	914	183	180	177	184
Berlin Center Network	12981	28376	5887	5716	5620	5907
Birmingham Network	14639	33937	6505	6145	6108	6513
Philadelphia Network	13389	40003	5898	5604	5482	5916
Sydney Network	33113	75379	17122	16288	16055	17122
Winnipeg Network	1052	2836	449	426	418	450

## 4.5 Nhận xét kết quả

Từ kết quả chạy thuật toán trong bảng 1, ta có thể thấy kích thước của tập độc lập thu được là khá lớn so với kích thước của đồ thị, suy ra tập đỉnh còn lại cần phản "tiêm phòng" khá nhỏ để đạt được hiệu quả ngăn chặn bệnh dịch lây lan ra cộng đồng.

# 5 Ứng dụng lý thuyết đồ thị trong phân tích mạng giao thông Việt Nam

Theo Wikipedia, **giao thông vận tải** là quá trình dịch chuyển của con người, động vật và hàng hóa từ nơi này đến nơi khác. Những loại hình giao thông vận tải gồm có: đường không, đường sắt, đường bộ, đường thủy, đường ống, dây cáp và ngoài không gian (vũ trụ). Những yếu tố cơ bản trong hệ thống thông vận tải bao gồm: **cơ sở hạ tầng**, **phương tiện** và **vận hành**. Giao thông vận tải rất quan trọng vì nó cho phép sự trao đổi qua lại giữa con người, vốn là nguồn gốc sự phát triển của nền văn minh.

Cơ sở hạ tầng giao thông vận tải bao gồm sự xây dựng cố định của các loại đường đi như đường bộ, đường sắt, đường thủy, đường ống,... và các địa điểm đầu cuối như sân bay, nhà ga, kho hàng, cảng biển,... Những địa điểm đầu cuối có thể được sử dụng như nơi trung gian vận chuyển con người và hàng hóa hoặc là nơi lưu trữ.

Phương tiện di chuyển ở trong giao thông vận tải rất đa dạng, từ đơn giản như đi bộ, phổ biến như xe ôtô, cho đến hiện đại như máy bay hay tàu vũ trụ.

Vận hành hệ thống giao thông vận tải liên quan đến cách các phương tiện tham gia giao thông được điều khiển, liên quan đến những vấn đề khác như luật pháp, tài chính và các quy định. Trong ngành công nghiệp giao thông vận tải, cơ sở hạ tầng giao thông có thể được xây dựng để phục vụ mục đích công cộng hoặc do một tổ chức tư nhân đứng ra xây dựng và vận hành.

Giao thông vận tải có vai trò rất quan trọng đối với mọi mặt của xã hội hiện đại, khả năng mô hình hóa được mạng lưới giao thông, đưa ra được những phân tích và đánh giá về trình trạng của hệ thống giao thông có ý nghĩa rất quan trọng, hỗ trợ quá trình đưa ra quyết định chính xác, cho những nhà quản lý hệ thống giao thông, những công ty về dịch vụ giao thông vận tải, những nhà quy hoạch xây dựng và đất đai, và tất cả các đối tượng đang sử dụng hệ thống giao thông.

Trong phần này của báo cáo, tôi sẽ trình bày quá trình xây dựng mô hình

đồ thị cho mạng giao thông quốc lộ của Việt Nam, với nguồn là dữ liệu GIS về các đường quốc lộ. Từ mô hình đồ thị, tôi đo lường một số chỉ số về độ phân cụm của mạng, độ trung tâm của những nút trong mạng, tính hiệu quả của mạng, từ đó đưa ra phân tích về tình trạng giao thông tại Việt Nam.

### 5.1 Khoa học thông tin địa lý (GIS)

Khái niệm GIS thường được hiểu là viết tắt của Geographical Information System, tức hệ thống thông tin địa lý, là một hệ thống máy tính, lưu trữ, xử lý và hiển thị dữ liệu địa lý. GIS cũng có thể được hiểu là Geographical Information Sciences, tức khoa học về thông tin địa lý, được sử dụng bởi các hệ thống thông tin địa lý. Trong cáo cáo này, GIS được mặc định là viết tắt của khoa học thông tin địa lý.

#### 5.1.1 Các khái niệm cơ bản trong GIS

Vị trí (location) trong GIS thể hiện những điểm trên bề mặt của trái đát. Cách thông thường trong đo lường vị trí trên trái đất là sử dụng hệ tọa độ kinh độ vĩ độ.

Khoảng cách (distance) trong GIS có nhiều loại khác nhau, có khoảng cách góc, khoảng cách tuyến tính hay khoảng cách theo đường chim bay và khoảng cách đường đi. Mỗi một loại khoảng cách lại có đơn vị đo khác nhau và được sử dụng vào một mục đích khác nhau.

Phép chiếu (projection) là một biến đổi toán học, giúp tạo ra bản đồ hai chiều của trái đất từ không gian ba chiều. Những phép chiếu nổi tiếng: phép chiếu Mercator, phép chiếu UTM. Có hàng trăm phép chiếu khác nhau được phát triển, và không có phép chiếu nào là hoàn hảo, luôn có sự sai lệch trong biểu diễn bản đồ. Một số bản đồ giúp bảo toàn diện tích nhưng lại làm biến dạng hình dạng của đối tượng địa lý, ngược lại có những bản đồ bảo toàn hình dạng của đối tượng địa lý nhưng lại sai về diện tích.

Hệ tọa độ địa lý (coordinate system) cho phép biểu diễn vị trí của các điểm trên trái đất trong một hệ tọa độ, thường liên quan đến phép chiếu và

các quy định về kích thước và hình dạng của trái đất. Một hệ tọa độ địa lý thường dduocjw sử dụng là UTM (Universal Transverse Mercator), chia thế giới thành 60 vùng khác nhau, mỗi vùng có một phép chiếu khác nhau để làm giảm sai lệch của phép chiếu.

Trong GIS, để biểu diễn các đối tượng địa lý trên bản đồ, người ta sử dụng khái niệm hình dạng. Có ba loại hình dạng cơ bản được sử dụng, đó là điểm (point), đường (polyline) và đa giác (polygon). Một điểm được biểu diễn bằng vị trí địa lý của nó, đi kèm với thông tin về hệ tọa độ địa lý được sử dụng. Đường và đa giác thực chất là danh sách của những điểm theo một thứ tự nhất định. Đa giác là đường mà điểm đầu và điểm cuối trùng nhau. Ví dụ khi biểu diễn vị trí của mộ tòa nhà, ta có thể sử dụng điểm, khi biểu diễn hình dạng của một hòn đảo, ta có thể sử dụng đa giác, khi biểu diễn biên giới, ta có thể sử dụng đường.

#### 5.1.2 Các loại dữ liệu cơ bản trong GIS

Chỉ với ba loại hình dạng cơ bản trên, ta có thể biểu diễn các đối tượng địa lý trên trái đất. Dữ liệu đường bô Việt Nam được sử đụng trong báo cáo này cũng là dữ liệu GIS.

## 5.2 Mô hình hóa dữ liệu GIS đường bộ Việt Nam bằng đồ thị

### 5.2.1 Dữ liệu GIS về giao thông đường bộ Việt Nam

Dữ liệu GIS về đường bộ Việt Nam, cụ thể là các trục đường quốc lộ, được sử dụng để tính toán trong báo cáo này được lấy từ nguồn [?] (hình 4 và 5).



Hình 4: dữ liệu đường bộ Việt Nam, hiển thị bằng phần mềm QGIS.



Hình 5: dữ liệu đường bộ Việt Nam được đặt trên bản đồ địa chính.

## 5.2.2 Phương pháp mô hình đồ thị cho dữ liệu GIS đường bộ Việt Nam

Vì mạng giao thông là đối tượng thực tế, nên dữ liệu giao thông cũng giống với những dữ liệu thực tế khác, rất đa dạng và đa chiều. Tùy thuộc vào từng bài toán, với mục tiêu khác nhau, ta sẽ có một mô hình toán học phù hợp cho quá trình giải quyết bài toán đó. Trong báo cáo này, tôi sử dụng mô hình toán học đơn giản là đồ thị vô hướng để mô hình mạng giao thông đường bộ Việt Nam.

Nguyên tắc xây dựng mô hình đồ thị của mạng giao thông:

- Mỗi đỉnh trong đồ thị xây dựng được, ứng với một nút giao thông,
- Mỗi cạnh nối hai đỉnh trong đồ thị tương ứng với một đoạn đường trên bản đồ. Các đường quốc lộ Việt Nam đều là đường hai chiều nên ta sử dụng đồ thị vô hướng để biểu diễn mạng giao thông.
- Các đỉnh và cạnh của đồ thị ngoài có định đanh duy nhất, còn chứa thông tin thu được từ dữ liệu GIS đường bộ Việt Nam.
- Mỗi đỉnh của đồ thị có hai trường thuộc tính kinh độ và vĩ độ của nút giao thông ứng với đỉnh đó.
- Mỗi cạnh của đồ thị chứa các thuộc tính của đoạn đường mà nó biểu diễn, ví dụ như tên đường, loại đường, độ dài hay tốc độ tối đa cho phép.

Chi tiết các bước xây dựng đồ thị đường bộ Việt Nam từ dữ liệu GIS được mô tả trong bảng sau:

Bảng 2 chỉ mô tả các bước cơ bản trong xây dựng đồ thị giao thông Việt Nam. Có rất nhiều trường hợp cần phải xử lý để thu được đồ thị đúng với mạng giao thông được dữ liệu GIS mô tả. Qua quá trình xử lý dữ liệu GIS xây dựng đồ thị giao thông, tôi rút ra một số chú ý:

#### Bảng 2: Thủ tục xây dựng đồ thị đường bộ Việt Nam.

- 1. Đọc dữ liệu GIS đường bộ Việt Nam, trích lấy danh sách đối tượng đặc trưng (feature), gọi tắt là **FEAT\_LIST**. Mỗi đặc trưng đại diện cho một đoạn đường thực tế, được biểu diễn như một polyline danh sách các điểm tiêu biểu nằm trên đoạn đường đó. Mỗi đối tượng đặc trưng cũng chứa các thuộc tính của đoạn đường đó.
- 2. Tạo một đồ thị rỗng G = (V, E), n(V) = 0.
- 3. Với mỗi đặc trưng trong **FEAT\_LIST**:
  - Lấy thông tin tọa độ điểm đầu  $P_0$  và điểm cuối  $P_1$  của đặc trưng (đoạn đường) đó.
  - Tương ứng với hai điểm P<sub>0</sub> và P<sub>1</sub>, thêm hai đỉnh mới u<sub>0</sub> và u<sub>1</sub>
     vào đồ thị G. Tọa độ của các đỉnh chính là tọa độ của điểm tương ứng của đặc trưng.
  - Tạo cạnh giữa  $u_0$  và  $u_1$  ứng với đoạn đường mà đặc trưng mô tả.
  - ullet Thêm các thuộc tính của đặc trưng vào cạnh  $(u_0,u_1)$  vừa tạo.
  - ullet Lưu đồ thị G dưới định dạng có thể đọc được bởi máy tính.
- Chỉ thêm những đỉnh có tọa độ mới vào đồ thị G. Nếu một hoặc hai đầu mút của một đoạn đường có tọa độ trùng với một đỉnh của đồ thị G, tức là tồn tại một đoạn đường được xử lý trước đó, có chung đầu mút với đoạn đường hiện tại. Khi đó, ta chỉ lấy ra định danh của các đỉnh đó chứ không tạo đỉnh mới. Sau đó tiếp tục thêm cạnh giữa các đỉnh ứng với đoạn đường đó.
- Xử lý giao nhau là một công đoạn quan trọng trong xây dựng đồ thị.
   Với những trường hợp một trong hai đầu mút của một đoạn đường A lại

nằm giữa một đoạn đường B khác (trường hợp ngã ba), thì đoạn đường B phải bị chia làm hai đoạn đường con  $B_1$  và  $B_2$  nối tiếp nhau. Hai đoạn đường con này có các thuộc tính giống với thuộc tính của đoạn đường B, trừ thuộc tính độ dài đoạn đường phải được tính lại cho mỗi đoạn đường, và các tham số khác liên quan đến tính chất vật lý của đoạn đường.

- Khi xử lý tọa độ địa lý của các điểm, cần thống nhất về độ chính xác của tọa độ, tránh trường hợp quá trình làm tròn xảy ra gây sai lệch dữ liệu, như hai điểm rất gần nhau bị chập làm một; hay ngược lại hai điểm thực ra là một nhưng vì độ chính xác (ví dụ số chữ số phần thập phân) khác nhau nên lại bị coi là hai điểm khác nhau, dẫn đến mất tính liên thông của đồ thị thu được.
- Một số dữ liệu địa lý được thu thập sử dụng hệ tọa độ địa lý cầu (Spherical Coordinates), trong đó đơn vị của tọa độ các điểm là độ. Hệ tọa độ này không cho phép tính khoảng cách giữa các điểm theo đơn vị mét. Vì vậy cần áp dụng một phép chiếu lên dữ liệu này, tùy vào vị trí địa lý của vùng dữ liệu cũng như phép chiếu được chọn. Kết quả của phép chiếu là tọa độ mới của tất cả các điểm, trong hệ tọa độ địa lý mới. Lúc đó việc tính toán khoảng cách thực tế mới được áp dụng.

Kết quả xử lý dữ liệu GIS để thu được đồ thị được biểu diễn trong hình 6. Các đỉnh của đồ thị được đặt vào các vị trí tương đối với nhau như trên địa lý.

## 5.3 Những đặc trưng cơ bản trong phân tích đồ thị

Một trong những bài toán trong phân tích đồ thị là quyết định độ quan trong của một đỉnh hay một cạnh. Chỉ số **tính trung tâm** (centrality) của một đỉnh trong đồ thị thường chỉ ra mức độ ảnh hưởng của một đỉnh đó đến toàn bộ đồ thị. Có rất nhiều loại chỉ số trung tâm khác nhau và mỗi chỉ số có cách tính cũng như ý nghĩa khác nhau trong đánh giá độ quan trọng của một đỉnh



Hình 6: Đồ thị đường bộ Việt Nam, tổng quan và chi tiết một vùng

hay cạnh của đồ thị. Sau đây ta giới thiệu những chỉ số trung tâm cơ bản và ý nghĩa của chúng trong mạng giao thông.

### 5.3.1 Khoảng cách, tâm sai, bán kính, đường kính của đồ thị

Trước khi đề cập đến các chỉ số trung tâm (centrality), ta sẽ nhắc lại một số khái niệm cơ bản về lý thuyết đồ thị được sử dụng trong phần này.

- [1] Cho đồ thị G=(V,E), **khoảng cách** giữa hai đỉnh u và v của đồ thị G là độ dài của đường đi ngắn nhất giữa hai đỉnh. Khoảng cách này kí hiệu là d(u,v).
- [1] **Tâm sai** (eccentricity) của một đỉnh trong một đồ thị liên thông là khoảng cách lớn nhất từ một đỉnh đến các đỉnh khác của đồ thị:

$$\sigma(v) = \max_{u \in v} d(u, v) \tag{1}$$

[1] Đường kính của đồ thị liên thông G, kí hiệu là diam(G) là khoảng cách lớn nhất giữa hai đỉnh của đồ thị. Công thức tính đường kính của đồ thị:

$$diam(G) = \max_{v \in V} \sigma(v) \tag{2}$$

[1] Bán kính của đồ thị liên thông G là giá trị nhỏ nhất của tâm sai của một đỉnh trong các đỉnh của đồ thị:

$$rad(G) = \min_{v \in V} \sigma(v) \tag{3}$$

[1] Mối quan hệ giữa bán kính và đường kính của đồ thị G:

$$rad(G) \le diam(G) \le 2 * rad(G)$$
 (4)

### 5.3.2 Hệ số phân cụm

**Định nghĩa 5.1.** [17]Cho đồ thị G = (V, E), hệ số phân cụm của một đỉnh  $v \in V(G)$  kí hiệu là cc(v) được định nghĩa là tỉ lệ giữa số cạnh tồn tại giữa các lân cận của đỉnh v và số dạnh tối đa có thể có giữa những lân cận. Ta có công thức:

$$cc(v) = \frac{2m_v}{n_v(n_v - 1)}\tag{5}$$

trong đó  $n_v$  là số đỉnh lân cận của đỉnh v và  $m_v$  là số cạnh giữa các lân cận của đỉnh v.

Hệ số phân cụm cc(v) trên được gọi là hệ số phân cụm địa phương. Hệ số phân cụm trung bình CC(G) của đồ thị G là trung bình giá trị của hệ số phân cụm của tất cả các đỉnh trong đồ thị:

$$CC(G) = \frac{1}{n} \sum_{v \in V} cc(v) \tag{6}$$

Một giá trị hệ số phân cụm trung bình thấp cho thấy tính liên kết kém giữa các cặp đỉnh của đồ thị. Nói cách khác, CC(G) cho thấy độ dầy đặc của đồ thị.

Một phương pháp khác để tính hệ số phân cụm là sử dụng đồ thị tham giác và đồ thị bộ ba (triad). Đồ thị tam giác là đồ thị  $K_3$ , đồ thị bộ ba là đồ thị  $P_3$ . Ta có thể nhận thấy rằng số đồ thị tam giác mà một đỉnh kề với, chính là số cạnh giữa các đỉnh lân cận của đỉnh đó, số đồ thị bộ ba mà một đỉnh kề với, chính là số cạnh tối đa có thể có giữa các đỉnh lân cận của đỉnh đó. Dựa trên điều này, ta có công thức khác tính hệ số phân cụm của một đỉnh:

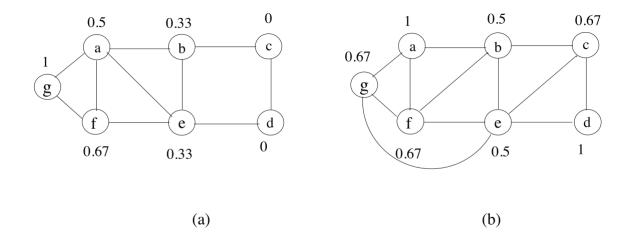
$$cc(v) = \frac{n_t(v)}{n_x(v)} \tag{7}$$

với  $n_t(v)$  và  $n_x(v)$  lần lượt là số đồ thị tam giác và số đồ thị bộ ba ứng với đỉnh v của đồ thị.

**Định nghĩa 5.2.** [17] Cho một đồ thị đơn liên thông G = (V, E) và  $n_t(G)$  là số đồ thị tam giác phân biệt trong G,  $n_t(G)$  là số đồ thị bộ ba phân biệt trong G. Hệ số bắc cầu (network transitivity) của đồ thị G,  $\tau(G)$  là tỉ lệ giữa  $n_t(G)$  và  $n_x(G)$ , có công thức.

$$\tau(G) = \frac{3n_t(G)}{n_x(G)} = \frac{\sum n_t(v)}{\sum n_x(v)}$$
(8)

Sở dĩ có số 3 trong công thức vì mỗi đỉnh của đồ thị tam giác được tính một lần trong  $n_x(G)$ .



Hình 7: Hệ số phân cụm của đồ thi (a) là 0.4 trong khi hệ số phân cụm của đồ thị (b) là 0.71, thể hiện rằng đồ thị (b) dày đặc hơn và có kết nối với nhau nhiều hơn.

#### 5.3.3 Chỉ số trung tâm bậc và chỉ số trung tâm gần gũi

Chỉ số trung tâm bậc (degree centrality) dựa trên ý tưởng rằng một đỉnh quan trọng thì có bậc hay số đỉnh kề với nó cao. Cho đồ thị G=(V,E), |V(G)|=N, công thức chuẩn hóa của chỉ số trung tâm bậc của đỉnh i trong đồ thị  $G,C_D(i)$  được định nghĩa bởi Freeman [12],[13]:

$$C_D(i) = \frac{k_i}{N-1} = \frac{\sum_{j \in N} a_{ij}}{N-1}$$
 (9)

trong đó  $k_i$  là số cạnh (i, j) nối đỉnh i với các đỉnh khác của đồ thị,  $a_{ij}$  là giá trị của ô (i, j) trong ma trận kề biểu diễn cho đồ thị G.

Đối với đồ thị mạng giao thông (không kể đến mạng giao thông hàng không) thì chỉ số trung tâm bậc bị giới hạn bởi không gian, khi coi các đỉnh là các điểm nút giao thông, bậc của các đỉnh trong đồ thị này thường thấp (số lượng ngã 5, ngã 6 thường rất ít trong mạng giao thông thực tế).

Chỉ số trung tâm gần gũi (closeness centrality measure) được đề xuất bởi Sabidussi [14] là nghịch đảo của khoảng cách trung bình từ đỉnh i đến mọi

đỉnh khác trong đồ thị, có công thức chuẩn hóa:

$$C_C(i) = \frac{N-1}{\sum_{j \in V} d(i,j)}$$
 (10)

trong đó d(i, j) là khoảng cách giữa hai đỉnh i và j.

Vì trong đồ thị, chỉ số trung tâm gần gũi phụ thuộc rất nhiều vào vị trí của đỉnh, đo đó trong mạng giao thông, các đỉnh ở vị trí trung tâm địa lý chắc chắn sẽ có chỉ số trung tâm gần gũi cao.

Chỉ số **trung tâm trung gian** (betweeness centrality) của một đỉnh là số đường đinh ngắn nhất giữa tất cả các đỉnh mà có đi qua đỉnh đó [13]. Công thức của chỉ số trung tâm không gian được chuẩn hóa:

$$C_B(i) = \frac{1}{(N-1)(N-2)} \sum_{j,k \in V(G); j \neq k; k \neq i; j \neq i} \frac{n_{jk}(i)}{n_{jk}}$$
(11)

trong đó  $n_{jk}$  là tổng số đường đi ngắn nhất giữa hai đỉnh j và k,  $n_{jk}(i)$  là số đường đi ngắn nhất giữa hai đỉnh j và k mà có đi qua đỉnh i.

Công thức  $C_B(i)$  trên đã được chuẩn hóa và đạt giá trị cao nhất là 1 khi mọi đường đi ngắn nhất trong đồ thị đều chứa đỉnh i. Một định nghĩa tương tự chỉ số trung tâm trung gian cho cạnh cũng có thể được định nghĩa.

## 5.3.4 Chỉ số trung tâm hiệu quả và chỉ số trung tâm thẳng

Bắt nguồn từ ý tưởng rằng hiệu quả của một mạng không gian có thể được tính bằng việc so sánh độ dài của đường đi ngắn nhất giữa các đỉnh và khoảng cách chim bay giữa các đỉnh đó [15]. Chỉ số trung tâm hiệu quả (efficiency centrality)  $C_E(i)$  và chỉ số trung tâm thẳng (straightness centrality)  $C_S(i)$  được định nghĩa [16]:

$$C_S(i) = \frac{1}{N-1} \sum_{j \in V(G); j \neq i} \frac{d^{\text{crowfly}}(i,j)}{d(i,j)}$$
(12)

$$C_E(i) = \frac{\sum_{j \in V(G); j \neq i} \frac{1}{d(i,j)}}{\sum_{j \in V(G); j \neq i} \frac{1}{d^{\text{crowfly}}(i,j)}}$$
(13)

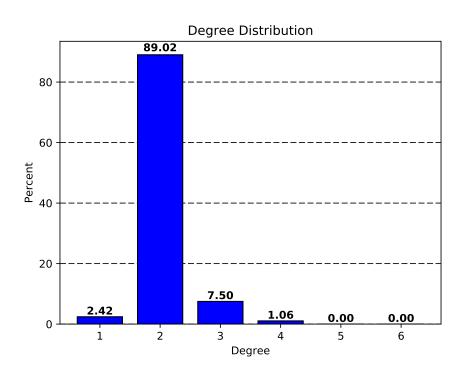
trong đó  $d^{\rm crowfly}(i,j)$  là khoảng cách chim bay giữa hai đỉnh  $i,\!j$  của mạng.

## 5.4 Phân tích mạng đường bộ Việt Nam

#### 5.4.1 Phân tích các tham số cơ bản

Hình 8 biểu diễn biểu phân phối bậc của các đỉnh trong đồ thị mạng đường bộ Việt Nam. Trong dữ liệu GIS đường bộ Việt Nam có rất nhiều đoạn đường ngắn, nối tiếp nhau, của cùng một tên đường, nên ta có thể thấy là số đỉnh bậc 2 chiếm đa số trong phân phối bậc của đỉnh. Còn lại số đỉnh bậc 1,3 và 4 của đồ thị khá hợp lý, tương tự với kết quả thu được trong phân tích mạng giao thông của Thụy Sĩ [4], số đỉnh bậc 3 chiếm đa phần nếu không tính các đỉnh bậc 2 sinh ra do dữ liệu chưa chuẩn.

Các



Hình 8: Phân phối bậc của đỉnh trong mạng đường bộ Việt Nam.

## 5.4.2 Phân tích các chỉ số trung tâm

## 6 Kết luận

## Chỉ mục

đồ thị con, 9

đường đi, 9

alpha-dư thừa, 10

Bài toán tìm tập độc lập cực đại, 8

Bài toán tìm tập độc lập lớn nhất, 8

bậc của đỉnh, 9

bậc lớn nhất, 9

bậc nhỏ nhất, 9

cảm sinh, 10

chu trình, 9

dịch tễ học, 15

giao thông vận tải, 20

Hệ số bắc cầu, 29

hệ số phân cụm, 28

khoảng cách, 28

lân cận, 9

MAX, 11

MIN, 11

**MMIN**, 13

tính trung tâm, 26

Tâm sai, 28

Tập độc lập, 8

Tập độc lập cực đại, 8

Tập độc lập lớn nhất, 8

tập đỉnh, 8

tập cạnh, 8

trung tâm trung gian, 31

VO, 11

## Tài liệu

- [1] Douglas B. West, *Introduction to graph theory, Second Edition*, Prentice Hall, ISBN: 9780130144003, 2001
- [2] Yannakakis M., "Node-Deletion Problems on Bipartite Graphs", SIAM Journal on Computing 10 (2 1981), pp. 310–327. ISSN: 0097-5397.
- [3] ISGCI: Information System on Graph Class Inclusions v2.0. "List of Small Graphs." http://www.graphclasses.org/smallgraphs.html.
- [4] Alexander Erath, Michael Löchl, Kay W. Axhausen, "Graph-Theoretical Analysis of the Swiss Road and Railway Networks Over Time", Networks and Spatial Economics, September 2009, Volume 9, Issue 3, pp 379–400
- [5] Ngoc C. Lê. Christoph Brause and Ingo Schiermeyer, "ON SEQUENTIAL HEURISTIC METHODS FOR THE MAXIMUM INDEPENDENT SET PROBLEM", Discussiones Mathematicae, Graph Theory 37 (2017) pp. 415–426
- [6] Murphy, O. J. "Lower Bounds on the Stability Number of Graphs Computed in Terms of Degrees", Discrete Mathematics 90 (2 1991), pp. 207–211. issn: 0012-365X.
- [7] Griggs, J. R. "Lower Bounds on the Independence Number in Terms of the Degrees", *Combinatorica* 1 (2 1981), pp. 169–197.
- [8] Mahadev, N. V. R. and Reed, B. A. "A Note on Vertex Order for Stability Number", *Journal of Graph Theorey* 30 (2 1999), pp. 113–120.
- [9] Brandstädt, A. and Hammer, P. L. "A Note on α-redundant Vertices in Graphs", Discrete Applied Mathematics 108 (3 2001), pp. 301–308.
- [10] Gerber, M. U. and Lozin, V. V., "Robust Algorithms for the Stable Set Problem", Graphs and Combinatorics 19 (3 2003), pp. 347–356. ISSN: 1435-5914.

- [11] R. Bonita, R. Beaglehole, Tord Kjellström, *Basic epidemiology*, World Health Organization 2009, second edition.
- [12] Freeman, L.C. "Centrality in social networks: conceptual clarification", Social Networks, (1979) pp. 215-239.
- [13] Freeman, L. C. "A set of measures of centrality based on betweenness", Sociometry, (1977) Vol. 40, No. 1, pp. 35-41.
- [14] Sabidussi, G. "The centrality index of a graph", Psychometrika, Vol. 31, pp. 581-603.
- [15] Latora, V. and M. Marchiori, "Efficient beahviour of small-world networks", "Physical Review Letters" (2001), Vol. 87.
- [16] Latora, V. and M. Marchiori, "Is the Boston subway a small-world network?", Physica A (2002), Vol. 314, pp. 109–113.
- [17] Kayhan Erciyes, *Complex Networks: An Algorithmic Perspective*, CRC Press, isbn: 1466571667, 9781466571662, 2014.
- [18] P. Erdos and A. Renyi. "On random graphs", Publicationes Mathematicae, pp. 290-297, 1959.