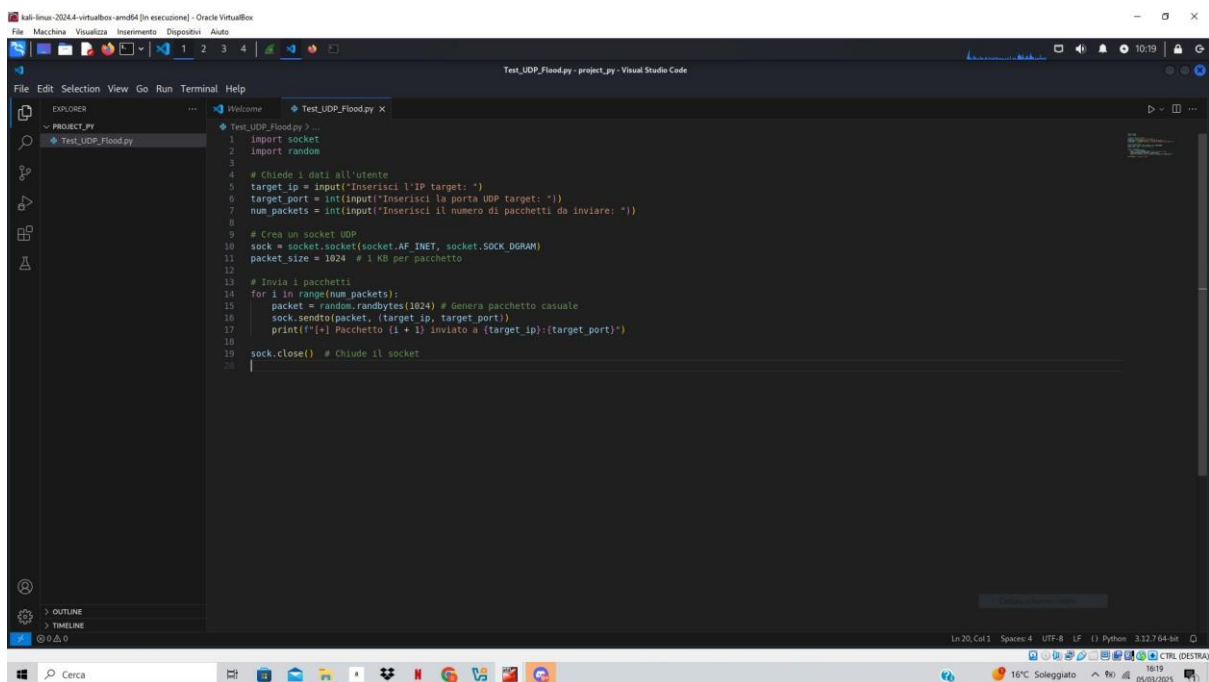


SPIEGAZIONE ESERCIZIO DI OGGI

Cosa fa il programma?

Il programma genera pacchetti di dati casuali e li invia a un indirizzo IP e una porta specifici tramite il protocollo UDP. Ogni pacchetto è di 1 KB e il numero di pacchetti da inviare è scelto dall'utente.



Importazione delle librerie

import socket: questa libreria permette di lavorare con la comunicazione di rete, inclusi i socket TCP/UDP. In questo caso, viene utilizzata per creare una connessione di tipo UDP.

import random: viene usata per generare numeri casuali. In questo programma, viene utilizzata per creare pacchetti dati casuali da inviare.

Acquisizione dell'input dell'utente

```
target_ip = input("Inserisci l'IP target: ")
target_port = int(input("Inserisci la porta UDP target: "))
num_packets = int(input("Inserisci il numero di pacchetti da
inviare: "))
```

Qui vengono chiesti tre dati all'utente:

target_ip: l'indirizzo IP del dispositivo o del server a cui inviare i pacchetti.

target_port: la porta UDP del server a cui inviare i pacchetti.

num_packets: il numero di pacchetti che vuoi inviare.

Creazione del socket UDP

```
sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
```

Questa riga crea un **socket UDP**:

socket.AF_INET: indica che il socket utilizzerà il protocollo IPv4.

socket.SOCK_DGRAM: specifica che il socket sarà di tipo **UDP**

Definizione della dimensione del pacchetto

```
packet_size = 1024
```

Qui si definisce che la dimensione di ogni pacchetto sarà di **1024 byte (1 KB)**.

Creazione e invio dei pacchetti

```
for i in range(num_packets):  
    packet = random.randbytes(1024)  
    sock.sendto(packet, (target_ip, target_port))  
    print(f"[+] Pacchetto {i + 1} inviato a  
{target_ip}:{target_port}")
```

In questo **ciclo for** viene generato un pacchetto casuale di 1024 byte per ogni iterazione del ciclo. Ogni byte viene creato tramite la funzione `random.getrandbits(8)`, che genera un numero casuale di 8 bit (un byte).

sock.sendto(packet, (target_ip, target_port)): invia il pacchetto generato al target specificato (IP e porta) utilizzando il socket.

Il programma stampa un messaggio che indica quale pacchetto è stato inviato.

Chiusura del socket

`sock.close()`

Alla fine del programma, il **socket** viene chiuso per liberare le risorse.

TEST DI FUNZIONAMENTO

```
(kali@kali)-[~]
$ nmap -sU 192.168.50.102
Starting Nmap 7.94SVN ( https://nmap.org ) at 2025-03-05 10:02 EST
Stats: 0:00:02 elapsed; 0 hosts completed (1 up), 1 undergoing UDP Scan
UDP Scan Timing: About 4.00% done; ETC: 10:03 (0:00:48 remaining)
Stats: 0:00:02 elapsed; 0 hosts completed (1 up), 1 undergoing UDP Scan
UDP Scan Timing: About 5.00% done; ETC: 10:03 (0:00:38 remaining)
Nmap scan report for 192.168.50.102
Host is up (0.00056s latency).
Not shown: 999 open/filtered udp ports (no-response)
PORT      STATE SERVICE
137/udp   open  netbios-ns
MAC Address: 08:00:27:79:16:8F (Oracle VirtualBox virtual NIC)

Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 14.20 seconds
```

