# Esercizio di Oggi

Creazione di un Malware con Msfvenom Obiettivo dell'Esercizio L'esercizio di oggi consiste nel creare un malware utilizzando msfvenom che sia meno rilevabile rispetto al malware analizzato durante la lezione.

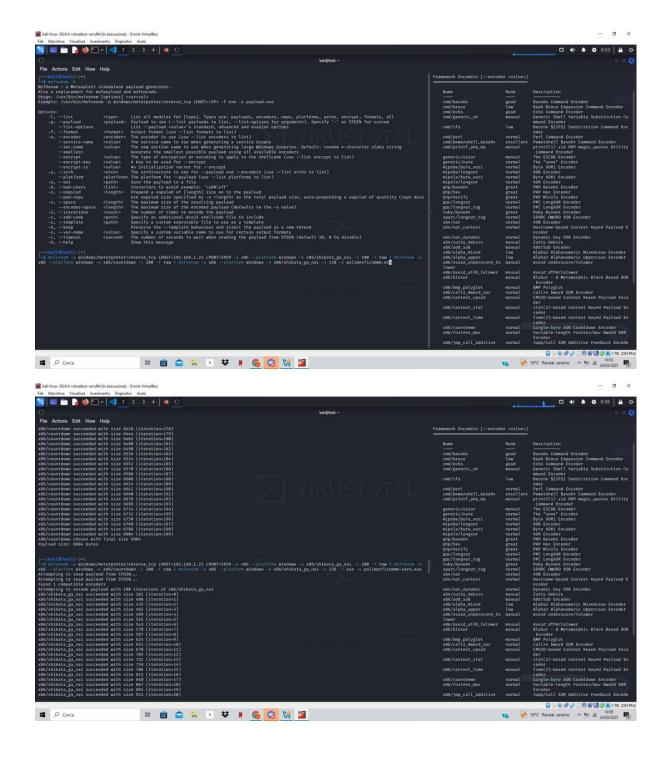
## Passaggi da Seguire:

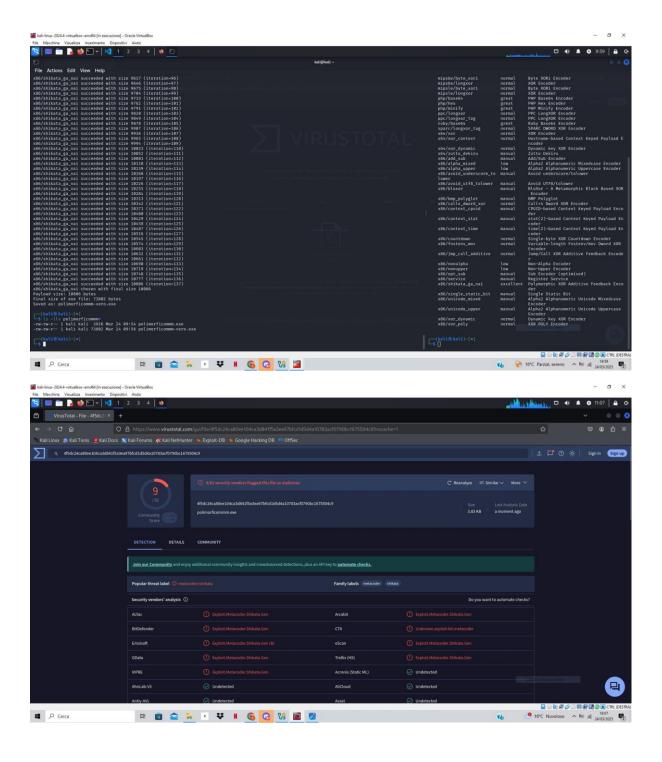
- 1. Utilizzo di msfvenom per generare il malware. Migliorare la Non Rilevabilità
- 2. Test del Malware una volta generato.
- **3.** Analisi dei Risultati Confronta i risultati del tuo malware con quelli analizzati durante la lezione.
- 4. Valuta le differenze in termini di rilevabilità e discuti le possibili migliorie.

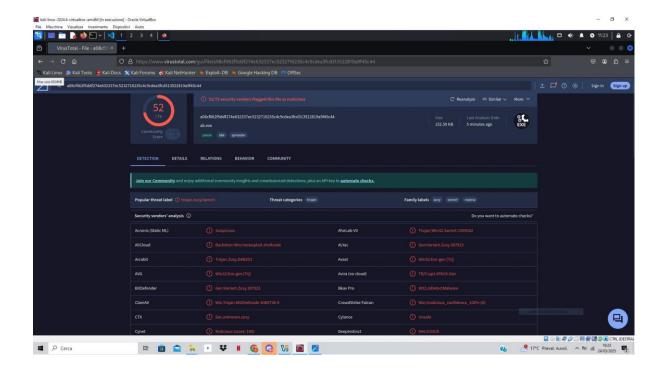
#### Conclusione:

L'obiettivo di questo esercizio è non solo creare un malware funzionale, ma anche sviluppare la capacità di migliorare la non rilevabilità. Questo tipo di pratica è essenziale per comprendere meglio le tecniche utilizzate sia dagli attaccanti che dai difensori nel campo della sicurezza informatica.

### IL MALWARE DA MIGLIORARE:







#### **MALWARE MIGLIORATO:**

Andiamo a creare il nostro virus polimorfo con l'aiuto di msfvenom. Il comando dovrà creare un payload altamente offuscato utilizzando msfvenom con una serie di encoder applicati in sequenza. Ecco una spiegazione di ciascun componente:

- Payload: "windows/meterpreter/reverse\_tcp" tipo di payload: una shell Meterpreter che si connette al listener.
- **Encoder**: "shikata\_ga\_nai" è un encoder polimorfico che rende il payload più difficile da rilevare, cambiando il codice ad ogni esecuzione.
- - i: numero di iterazioni (applicazione dell'encoder). Qui, 100 significa che il payload sarà offuscato 100 volte.
- Il formato di output sarà il codice C.
- -e x86/fnstenv\_mov: un altro encoder che nasconde il payload usando il movimento di dati nei registri della CPU.
- -f exe: il formato finale del payload è EXE, pronto per essere eseguito su una macchina Windows.

• -o polimorficommm2-vero.exe: il payload finale sarà salvato con il nome polimorficommm2-vero.exe.

