



Laurea in Informatica - Università degli Studi di Salerno Corso di
Ingegneria del Software - Prof. A. De Lucia



Data: 08/10/2024

TEAM

Gianluca Fusco 0512116485
Antonio Giorgio 0512106036
Cristian Di Popolo 0512105370

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
18/10/2024	1.0	Requisiti funzionali e non funzionali	G. Fusco A. Giorgio C. Di Popolo
23/10/2024	1.1	Scenari	G. Fusco A. Giorgio C. Di Popolo
24/10/2024	1.2	Casi d'uso	G. Fusco A. Giorgio C. Di Popolo
25/10/2024	1.3	Aggiornamenti casi d'uso	G. Fusco A. Giorgio C. Di Popolo

Indice

1. Requisiti Funzionali

1.1 Requisiti Utente

1.2 Requisiti Amministratore

2. Requisiti Non Funzionali

2.1 Usabilità

2.2 Affidabilità

2.3 Performance

2.4 Supporto

2.5 Implementazione

2.6 Interfaccia

3. Scenari

4. Casi d'uso

4.1 Utente

4.2 Amministratore

1. REQUISITI FUNZIONALI

1.1 Requisiti Utente

- **FR 1 Registrazione:** Il sistema dovrà permettere agli utenti di registrarsi utilizzando la propria e-mail.
- **FR 2 Autenticazione:** Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare l'autenticazione inserendo le proprie credenziali (e-mail e password).
- **FR 3 Logout:** Il sistema dovrà permettere all'utente di disconnettersi dal sistema.
- **FR 4 Visualizzazione Prodotti:** Il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare i prodotti disponibili suddivisi per categorie, popolarità o in offerta.
- **FR 5 Aggiunta al Carrello:** Il sistema dovrà permettere all'utente (anche non autenticato) di aggiungere i prodotti al carrello.
- **FR 6 Visualizzazione Carrello:** Il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare il contenuto del carrello in qualsiasi momento.
- **FR 7 Modifica Carrello:** Il sistema dovrà permettere all'utente di modificare la quantità di prodotti nel carrello o rimuoverli.
- **FR 8 Checkout:** Il sistema dovrà permettere all'utente di procedere con il checkout solo dopo aver effettuato il login. L'utente selezionerà un orario per il ritiro dei prodotti.
- **FR 9 Visualizzazione Ordini Effettuati:** Il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare i dettagli degli ordini effettuati (data, prodotti e stato dell'ordine).
- **FR 10 Modifica Informazioni Account:** Il sistema dovrà permettere all'utente di modificare la propria e-mail, username e password.
- **FR 11 Contatta Assistenza:** Il sistema dovrà permettere all'utente di contattare l'assistenza per problemi riscontrati.
- **FR 12 Visualizza Chi Siamo:** Il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare una pagina con le informazioni relative al supermercato.

1.2 Requisiti Amministratore

- **FR 13 Login Amministratore:** Il sistema dovrà permettere all'amministratore di accedere a un'area riservata per la gestione del supermercato digitale.
- **FR 14 Aggiunta Prodotto:** Il sistema dovrà permettere all'amministratore di aggiungere un nuovo prodotto specificando nome, descrizione, prezzo, quantità e categoria.
- **FR 15 Modifica Prodotto:** Il sistema dovrà permettere all'amministratore di modificare le informazioni relative a un prodotto già esistente.
- **FR 16 Rimozione Prodotto:** Il sistema dovrà permettere all'amministratore di rimuovere un prodotto dal catalogo.
- **FR 17 Aggiunta Categoria:** Il sistema dovrà permettere all'amministratore di aggiungere nuove categorie di prodotti.
- **FR 18 Modifica Categoria:** Il sistema dovrà permettere all'amministratore di modificare il nome di una categoria esistente.
- **FR 19 Rimozione Categoria:** Il sistema dovrà permettere all'amministratore di rimuovere una categoria di prodotti.
- **FR 20 Visualizzazione Ordini:** Il sistema dovrà permettere all'amministratore di visualizzare gli ordini effettuati dagli utenti, filtrandoli per stato (in attesa, preparato, ritirato).
- **FR 21 Aggiornamento Stato Ordine:** Il sistema dovrà permettere all'amministratore di aggiornare lo stato di un ordine (es. da in attesa a preparato).
- **FR 22 Modifica Informazioni Supermercato:** Il sistema dovrà permettere all'amministratore di modificare le informazioni pubblicate sul sito riguardo il supermercato, come la sezione Chi Siamo e gli orari di apertura.

2. REQUISITI NON FUNZIONALI

2.1 Usabilità

- **NFR 1:** L'app sarà progettata per supportare tutti i principali sistemi operativi Android, garantendo compatibilità con le versioni più recenti.
- **NFR 2:** L'interfaccia utente dell'app sarà progettata per essere intuitiva e user-friendly, consentendo una facile navigazione anche per utenti non esperti.
- **NFR 3:** L'app sarà progettata per essere responsive e adattarsi a diverse dimensioni di schermo di dispositivi Android, inclusi smartphone e tablet.

2.2 Affidabilità

- **NFR 4:** L'app non consentirà l'acquisto di prodotti se l'utente non è registrato e autenticato.
- **NFR 5:** L'app dovrà recuperare le sue funzionalità normali dopo la manifestazione di eventuali errori, garantendo una gestione efficace degli errori.
- **NFR 6:** L'app dovrà essere disponibile 24 ore su 24, 7 giorni su 7, per garantire un accesso continuo agli utenti.
- **NFR 7:** Durante il processo di registrazione, verrà effettuato un controllo sulla validità dell'indirizzo e-mail, del nome utente e della password (che dovrà contenere almeno 8 caratteri, inclusi un numero e una lettera maiuscola). In caso di errore, l'app avviserà l'utente in tempo reale sui campi errati.

2.3 Performance

- **NFR 8:** L'app dovrà essere altamente reattiva, anche con un numero elevato di utenti attivi o durante il caricamento di grandi quantità di dati.
- **NFR 9:** L'implementazione del database sarà effettuata tramite un servizio di back-end robusto e affidabile, ottimizzato per l'accesso da dispositivi mobili.
- **NFR 10:** L'app non avrà operazioni critiche limitate nel tempo; ogni operazione potrà essere eseguita senza restrizioni temporali.
- **NFR 11:** L'app dovrà gestire un numero elevato di dati e transazioni senza comprometterne le prestazioni, garantendo un'esperienza utente fluida e senza interruzioni.

2.4 Supporto

- **NFR 12:** Il sistema implementerà il paradigma Object-Oriented, utilizzando design patterns orientati agli oggetti per rendere il codice più flessibile, riutilizzabile e mantenibile.
- **NFR 13:** L'app non richiederà estensioni o plugin per l'installazione, garantendo una fruibilità immediata e senza complessità aggiuntive.

2.5 Implementazione

- **NFR 14:** L'implementazione delle funzionalità avverrà tramite API RESTful, garantendo una comunicazione efficace tra l'app e il server.
- **NFR 15:** Il sistema non avrà vincoli sulla piattaforma hardware e potrà essere eseguito su qualsiasi dispositivo compatibile con Android.
- **NFR 16:** L'app potrà essere temporaneamente sospesa in caso di manutenzione o aggiornamenti software, con adeguate notifiche agli utenti.
- **NFR 17:** L'app sarà organizzata seguendo un'architettura a più livelli, sfruttando il modello MVC (Model-View-Controller) per una chiara separazione delle responsabilità.

2.6 Interfaccia

- **NFR 18:** L'interfaccia dell'app sarà realizzata utilizzando le migliori pratiche di design, garantendo una navigazione fluida e intuitiva.
- **NFR 19:** Il prodotto software richiederà di essere ottimizzato per l'uso su dispositivi mobili, garantendo prestazioni elevate su smartphone e tablet.
- **NFR 20:** I dati verranno importati nel sistema mediante form di compilazione per effettuare ordini, registrazioni e modifiche alle informazioni relative all'account, assicurando un'interazione semplice e diretta con l'utente.

3. SCENARI

Nome dello scenario	SC_1 - Login
Istanze degli attori partecipanti	Antonio: Utente Registrato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Antonio si trova nella HomePage dell'app e vuole accedere al proprio account2. Antonio clicca sull'icona del menù di navigazione3. Il sistema mostra un navigation menù con le seguenti voci: "Home", "Login", "Chi Siamo", "Account" e "Register"4. Antonio allora clicca "Login"5. Il sistema reindirizza Antonio nella sezione con il form del login6. Antonio inserisce le sue credenziali di accesso7. Il sistema verifica le sue credenziali di accesso8. Il sistema riconosce le credenziali valide e reindirizza Antonio alla HomePage dell'App autenticato

Nome dello scenario	SC_2 - Modifica Informazioni
Istanze degli attori partecipanti	Gianluca: Utente Registrato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gianluca si trova nella HomePage dell'App come user autenticato e vorrebbe cambiare il suo nickname 2. Gianluca clicca l'icona del menù 3. Il sistema mostra un navigation menù con le seguenti voci: "Home", "Logout", "Chi Siamo", "Account" 4. Gianluca clicca sul pulsante Account 5. Gianluca viene reindirizzato a una pagina che contiene un form per la modifica delle informazioni personali. 6. Gianluca modifica il campo nickname e preme salva 7. Il sistema aggiorna i dati

Nome dello scenario	SC_3 – Acquista Prodotti
Istanze degli attori partecipanti	Cristian: Utente Registrato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cristian si trova nella HomePage dell'App e clicca l'icona del carrello per controllare la correttezza dell'ordine 2. Il sistema carica la pagina del carrello con i relativi prodotti ed informazioni d'acquisto 3. Cristian seleziona il giorno e l'ora del prelievo della spesa e clicca conferma 4. Una volta effettuato l'ordine, il sistema invia l'ordine all'admin e crea l'appuntamento per il ritiro

Nome dello scenario	SC_4 – Ricerca Prodotti
Istanze degli attori partecipanti	Alessandro: Utente Registrato
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Alessandro si trova nella HomePage ed ha bisogno del Parmigiano 2. Alessandro clicca l'icona Prodotti 3. Il sistema carica la pagina Prodotti all'interno della quale è possibile applicare dei filtri di ricerca personalizzati 4. Alessandro digita Parmigiano nella barra di ricerca e preme Invio 5. Il sistema applica il filtro di ricerca e mostra i risultati 6. Alessandro seleziona il prodotto desiderato e lo aggiunge al carrello

Nome dello scenario	SC_5 – Aggiungi Prodotti Gestore
Istanze degli attori partecipanti	Alfonso: Gestore
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il gestore Alfonso ha effettuato l'accesso all'app e vuole caricare un nuovo prodotto che gli è arrivato, clicca sul pulsante gestione 2. Il sistema mostra le seguenti voci "Aggiungi Prodotto", "Modifica Prodotto," "Rimuovi Prodotto", "Aggiungi Categoria", "Modifica Categoria" e "Rimuovi categoria" 3. Alfonso clicca la voce Aggiungi Prodotto 4. Il sistema visualizza il form per l'inserimento del prodotto 5. Alfonso inserisce le informazioni relative al prodotto: inserisce il nome del prodotto, la quantità, la descrizione, il prezzo, l'immagine e una categoria. Confermando l'inserimento cliccando il tasto Aggiungi 6. Una volta completata l'operazione, il sistema aggiorna i prodotti

Nome dello scenario	SC_6 – Visualizza Ordini Utente Gestore
Istanze degli attori partecipanti	Andrea: Gestore
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il gestore Andrea ha effettuato l'accesso all'app e vuole vedere gli ordini che gli sono arrivati in modo da poterli processare. 2. Andrea clicca sulla voce "Gestione Ordini" 3. Il sistema mostra tutti gli ordini effettuati in maniera ordinata 4. Andrea visualizza gli ordini e clicca sul primo 5. Il sistema reindirizza in una pagina che mostra il contenuto dell'ordine dove Andrea può consultare tutte le informazioni necessarie per la gestione dell'ordine

4. CASI D'USO

4.1 Utente

Identificativo UC_01	Registrazione Utente
Descrizione	L'utente si registra sulla piattaforma inserendo le sue credenziali
Attore Principale	Utente non registrato
Entry Condition	L'utente non è autenticato e si trova sulla HomePage dell'App
FLUSSO DI EVENTI	
1 Attore	L'utente clicca sul pulsante "register" nel menù a scomparsa nella homepage
2 Sistema	Il sistema porta l'utente sulla pagina di Registrazione
3 Attore	L'utente clicca sul pulsante "Registrati"
4 Sistema	Il sistema reindirizza l'utente al forum di registrazione
5 Attore	L'utente inserisce l'username, la mail e la password, nome e cognome e clicca su "Registrati"
6 Sistema	Il sistema controlla il corretto inserimento dei dati e lo reindirizza alla HomePage
Exit Condition	L'utente è registrato alla piattaforma
Eccezioni	Nel flusso numero 5 se i campi inseriti sono errati, il sistema notifica l'utente della incorrettezza dei dati inseriti e richiede la correzione.

Identificativo UC_02	Login	
Descrizione	L'utente effettua il login alla piattaforma	
Attore Principale	Utente registrato	
Entry Condition	L'utente non è autenticato e si trova nella HomePage dell'App	
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca sull'icona presente nella homepage del menù di navigazione principale
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina sotto il nickname con i campi "Home", "Login", "Chi Siamo", "Account" e "Register"
3	Attore	L'utente clicca sulla voce "Login"
4	Sistema	Il sistema reindirizza in una nuova pagina che mostra il form di autenticazione
5	Attore	L'utente inserisce i suoi dati di accesso, ovvero E-mail e Password e poi clicca su "Login"
6	Sistema	Il sistema reindirizza l'utente nella HomePage dell'App in qualità di utente autenticato
Exit Condition		L'utente ha effettuato l'autenticazione
Eccezioni		Se nel flusso numero 5 l'utente inserisce i dati errati, il sistema avverte l'utente dell'incorrettezza dei dati

Identificativo UC_03	Logout	
Descrizione	L'utente effettua il Logout dalla piattaforma	
Attore Principale	Utente autenticato	
Entry Condition	L'utente è autenticato e si trova nella HomePage dell'App	
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca sull'icona presente nella homepage del menù di navigazione principale
2	Sistema	Mostra un menù a tendina con le voci "Account", "chi siamo" e "Logout"
3	Attore	L'utente clicca su "Logout"
4	Sistema	Il sistema reindirizza l'utente alla HomePage come utente non autenticato
Exit Condition		L'utente ha effettuato il logout

Identificativo UC_04		Recupero Credenziali
Descrizione		L'utente può recuperare le credenziali dimenticate (password o nome utente) tramite il sistema, inserendo il proprio indirizzo e-mail.
Attore Principale		Utente registrato
Entry Condition		L'utente non riesce ad accedere all'account e si trova nella schermata di Login
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca sul bottone "Password dimenticata?" nella schermata di Login
2	Sistema	Il sistema mostra una schermata in cui viene richiesto di inserire l'indirizzo e-mail associato all'account
3	Attore	L'utente inserisce il proprio indirizzo e-mail e clicca su Invia
4	Sistema	Il sistema verifica se l'indirizzo e-mail è associato a un account registrato
5	Attore	L'utente riceve la mail e segue il link per completare la procedura di recupero
6	Sistema	Il sistema mostra una schermata per reimpostare la password o recuperare il nome utente
7	Attore	L'utente inserisce una nuova password e conferma
8	Sistema	Il sistema aggiorna la password e mostra un messaggio di conferma che poi reindirizza l'utente alla schermata di login
Exit Condition		L'utente ha ricevuto la mail per recuperare le credenziali e quindi eseguire nuovamente l'accesso
Eccezioni		Nel flusso numero 4 se la mail è errata il sistema notifica l'utente che la mail non è valida.

Identificativo UC_05		Visualizza Area Personale
Descrizione		L'utente vuole visualizzare l'area personale che contiene le informazioni relative al proprio account
Attore Principale		Utente registrato
Entry Condition		L'utente si trova nella HomePage dell'App ed è autenticato
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca sull'icona presente nella homepage del menù di navigazione principale
2	Sistema	Mostra un menù a tendina con le voci "Account", "chi siamo" e "Logout"
3	Attore	L'utente clicca sulla voce "Account"
4	Sistema	Il sistema reindirizza l'utente nella propria area personale
Exit Condition		L'utente ha visualizzato la propria area personale

Identificativo UC_06		Modifica Informazioni
Descrizione		L'utente può modificare le informazioni personali nel proprio profilo
Attore Principale		Utente registrato
Entry Condition		L'utente è autenticato e si trova nella sezione Account dell'App
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca su Account nel menu di navigazione dell'app
2	Sistema	Il sistema mostra un form con i campi modificabili
3	Attore	L'utente modifica i campi desiderati e clicca su Salva
4	Sistema	Il sistema conferma il successo della modifica e aggiorna le informazioni visualizzando la pagina del profilo aggiornata
Exit Condition		Le informazioni dell'utente sono state modificate con successo e salvate nel sistema
Eccezioni		Nel flusso numero 4 se i campi inseriti dall'utente non sono validi, il sistema mostra un messaggio di errore e richiede di correggere i dati

Identificativo UC_07 Descrizione	Ricerca Prodotto Per Nome	
	L'utente vuole cercare un prodotto specifico in base a un nome dato nella barra di ricerca	
Attore Principale Entry Condition	Utente registrato	
	L'utente è autenticato e si trova sulla HomePage dell'app	
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca sull'icona del magazzino nel footer dell'app
2	Sistema	Dopo che l'utente ha cliccato sull'icona viene reindirizzato alla pagina dei prodotti dove sarà possibile digitare il nome come parametro di ricerca
3	Attore	L'utente digita il nome del prodotto che vuole e clicca su cerca
4	Sistema	Il sistema filtra i prodotti per nome e visualizza tutte le occorrenze
	Exit Condition	L'utente ha trovato il prodotto ricercato
	Eccezioni	Nel flusso numero 3 se l'utente ha digitato il nome del prodotto, che sia inesistente o terminato, il sistema mostrerà il messaggio "prodotto non presente"

Identificativo UC_08 Descrizione	Ricerca Prodotto Per Categoria	
	L'utente vuole cercare un prodotto specifico in base ad una categoria	
Attore Principale Entry Condition	Utente registrato	
	L'utente è autenticato e si trova sulla HomePage dell'app	
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca sull'icona del magazzino nel footer dell'app
2	Sistema	Il sistema mostra la pagina dei prodotti dove ci sono i filtri di ricerca
3	Attore	L'utente seleziona il filtro di ricerca per categoria, cliccando sul pulsante categoria
4	Sistema	Il sistema gli mostra un menù a tendina dove sono presenti tutte le categorie
5	Attore	L'utente clicca sulla categoria desiderata
6	Sistema	Il sistema applicherà il filtro nella selezione degli elementi da visualizzare e mostrerà i relativi risultati
	Exit Condition	L'utente ha trovato il prodotto ricercato

Identificativo UC_09		Aggiungi Prodotto Al Carrello
Descrizione		L'utente può selezionare un prodotto dall'elenco dei prodotti disponibili e aggiungerlo al carrello per procedere alla prenotazione della spesa
Attore Principale		Utente registrato
Entry Condition		L'utente è autenticato e si trova nella sezione di navigazione o ricerca dei prodotti
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente seleziona un prodotto dall'elenco o dalla pagina di dettagli del prodotto
2	Sistema	Il sistema visualizza i dettagli del prodotto selezionato, incluso il prezzo, la disponibilità e la quantità
3	Attore	L'utente sceglie la quantità desiderata e clicca su Aggiungi al Carrello
4	Sistema	Il sistema aggiorna il carrello e mostra all'utente il numero totale di articoli nel carrello e l'importo finora accumulato
Exit Condition		Il prodotto è stato aggiunto con successo al carrello e l'utente può continuare a fare acquisti o procedere al checkout
Eccezioni		Nel flusso numero 4 se il prodotto non è disponibile o la quantità non è sufficiente, il sistema mostra un messaggio di errore

Identificativo UC_10	Elimina Prodotti dal Carrello
Descrizione	L'utente può eliminare i prodotti che ha aggiunto nel carrello
Attore Principale	Utente registrato
Entry Condition	L'utente è autenticato e si trova nella sezione carrello
FLUSSO DI EVENTI	
1 Attore	L'utente vuole levare il prodotto dal carrello, clicca l'icona del cestino affianco al prodotto da eliminare o porta la quantità a 0
2 Sistema	Il sistema gestisce rimuove dal carrello il prodotto
Exit Condition	Elemento rimosso

Identificativo UC_11	Modifica quantità prodotti dal carrello
Descrizione	L'utente può modificare la quantità dei prodotti presenti nel carrello
Attore Principale	Utente registrato
Entry Condition	Utente registrato e autenticato sull'app
FLUSSO DI EVENTI	
1 Attore	L'utente clicca la voce carrello presente nella sezione inferiore di navigazione
2 Sistema	Il sistema mostra i prodotti presenti nel carrello con le relative informazioni tra cui la quantità
3 Attore	L'utente modifica la quantità desiderata mediante il campo predisposto scrivendo il numero equivalente alla quantità desiderata mediante gli appositi pulsanti che automaticamente modificheranno l'importo
Exit Condition	L'utente ha modificato la quantità nel carrello

Identificativo UC_12		Visualizza Carrello
Descrizione		L'utente vuole visualizzare la pagina del carrello
Attore Principale		Utente registrato
Entry Condition		L'utente è autenticato e si trova nella HomePage dell'App
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca sulla voce "Carrello" presente sul footer dell'app
2	Sistema	Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del carrello
Exit Condition		L'utente ha visualizzato il proprio carrello

Identificativo UC_13		Visualizza Pagina Prodotto
Descrizione		L'utente può visualizzare i dettagli di un prodotto selezionato dall'elenco o dalla ricerca
Attore Principale		Utente registrato / Utente non registrato
Entry Condition		L'utente si trova nella sezione Prodotti e ha selezionato un prodotto dall'elenco o tramite la funzione di ricerca
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca su un prodotto dall'elenco di prodotti disponibili
2	Sistema	Il sistema carica e visualizza la pagina di dettaglio del prodotto, che include: nome, prezzo, quantità, descrizione, immagini, pulsante Aggiungi al Carrello
Exit Condition		L'utente visualizza la pagina del prodotto

Identificativo UC_14		Acquista Prodotto
Descrizione		L'utente procede all'acquisto dei prodotti nel carrello e conferma l'ordine
Attore Principale		Utente registrato
Entry Condition		L'utente ha aggiunto uno o più prodotti al carrello ed è autenticato
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca sull'icona del carrello e accede alla schermata del riepilogo dell'ordine
2	Sistema	Il sistema mostra un riepilogo dei prodotti nel carrello, con quantità, prezzo e totale dell'ordine e un calendario nel quale selezionare la data del prelievo
3	Attore	L'utente seleziona il giorno e l'ora del prelievo della spesa e preme conferma
4	Sistema	Il sistema memorizza l'appuntamento e invia i dati dell'ordine all'admin
Exit Condition		L'ordine è stato confermato e verrà preparato pronto per il prelievo nel giorno stabilito

Identificativo UC_15		Visualizza Ordini
Descrizione		L'utente vuole visualizzare gli ordini effettuati
Attore Principale		Utente registrato
Entry Condition		L'utente è autenticato e si trova nella HomePage dell'App
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca sull'icona degli ordini nel footer dell'app
2	Sistema	Il sistema mostra la pagina degli ordini
3	Attore	L'utente clicca sull'ordine che vuole visualizzare avendo nella pagina tutti gli ordini effettuati
4	Sistema	Il sistema reindirizza l'utente nella pagina dedicata all'ordine selezionato
Exit Condition		L'utente ha visualizzato gli ordini effettuati

Identificativo UC_16		Modifica Ordine
Descrizione		L'utente modifica un ordine già creato, ad esempio levando prodotti o modificando la quantità, prima che l'ordine venga preparato per il ritiro
Attore Principale		Utente registrato
Entry Condition		L'utente ha creato un ordine e questo si trova nello stato "lavorazione"
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente accede alla sezione "ordini" cliccando il tasto ordini nel footer dell'app
2	Sistema	Il sistema mostra una lista degli ordini effettuati, con il relativo stato
3	Attore	L'utente seleziona l'ordine che desidera modificare
4	Sistema	Il sistema mostra i dettagli dell'ordine selezionato
5	Attore	L'utente clicca su Modifica Ordine
6	Sistema	Il sistema permette all'utente di modificare i dettagli dell'ordine come quantità, giorno di ritiro o prodotti presenti
7	Attore	L'utente conferma le modifiche cliccando su Salva Modifiche
8	Sistema	Il sistema aggiorna l'ordine con le modifiche effettuate
Exit Condition		L'ordine è stato modificato con successo e il sistema ha aggiornato le informazioni
Eccezioni		Nel flusso numero 5 se l'ordine è già stato preparato, il sistema non permette la modifica e informa l'utente

Identificativo UC_17		Cancellazione Ordine
Descrizione		L'utente cancella un ordine già creato ma non ancora preparato
Attore Principale		Utente registrato
Entry Condition		L'utente ha creato un ordine, ma questo non è ancora stato preparato
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente accede alla sezione "ordini" presente nel footer dell'app
2	Sistema	Il sistema visualizza una lista degli ordini effettuati con lo stato attuale
3	Attore	L'utente seleziona l'ordine che desidera cancellare
4	Sistema	Il sistema mostra i dettagli dell'ordine selezionato
5	Attore	L'utente clicca su Cancella Ordine
6	Sistema	Il sistema chiede conferma della cancellazione dell'ordine
7	Attore	L'utente conferma la cancellazione
8	Sistema	Il sistema rimuove l'ordine dallo stato attivo
Exit Condition		L'ordine è stato cancellato e rimosso dallo stato attivo.

Identificativo UC_18		Visualizza Chi Siamo
Descrizione		L'utente non registrato visualizza la pagina "Chi Siamo" per consultare informazioni
Attore Principale		Utente registrato / Utente non registrato
Entry Condition		L'utente si trova nella HomePage
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	L'utente clicca sull'icona del menu a scomparsa
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina sotto il nickname con i campi "account", "Login", "Register" e "Chi siamo"
3	Attore	L'utente clicca sulla voce "Chi Siamo"
4	Sistema	Il sistema reindirizza l'utente in una nuova pagina che mostra le informazioni relative al supermercato
Exit Condition		L'utente ha consultato la pagina "Chi Siamo"

4.2 Gestore

Identificativo UC_19	Aggiungi Prodotto Gestore
Descrizione	L'amministratore aggiunge un prodotto all'interno dell'App
Attore Principale	Utente magazziniere
Entry Condition	Utente magazziniere è autenticato e si trova nella HomePage dell'App
FLUSSO DI EVENTI	
1 Attore	Utente magazziniere clicca sulla voce gestione sito visibile solo lato admin presente nel footer dell'app
2 Sistema	Il sistema mostra le seguenti voci "Aggiungi Prodotto", "Modifica Prodotto", "Rimuovi Prodotto", "Aggiungi Categoria", "Modifica Categoria" e "Rimuovi Categoria"
3 Attore	Utente magazziniere clicca sulla voce "Aggiungi Prodotto"
4 Sistema	Il sistema reindirizza Utente magazziniere alla pagina dedicata all'aggiunta del prodotto contenente un form con campi vuoti da utilizzare per le informazioni del prodotto da inserire
5 Attore	L'amministratore inserisce le informazioni relative al prodotto che vuole aggiungere e gli attribuisce una categoria, per confermare clicca sul pulsante Aggiungi
6 Sistema	Il sistema aggiunge il prodotto
Exit Condition	L'amministratore ha inserito un nuovo prodotto nell'App
Eccezioni	Nel flusso numero 3 se l'amministratore aggiunge un prodotto già esistente nell'App,

Identificativo UC_20		Rimuovi Prodotto Gestore
Descrizione		Gestore rimuove un prodotto dall'App
Attore Principale		Utente magazziniere
Entry Condition		Il gestore è autenticato e si trova nella pagina del prodotto
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	Il gestore clicca sulla voce gestione sito visibile solo lato admin presente nel footer dell'app
2	Sistema	Il sistema mostra le seguenti voci "Aggiungi Prodotto", "Modifica Prodotto", "Rimuovi Prodotto", "Aggiungi Categoria", "Modifica Categoria" e "Rimuovi Categoria"
3	Attore	Il gestore clicca Su rimuovi prodotto
4	Sistema	Il sistema indirizza in una pagina di gestione prodotti per la selezione del prodotto che si vuole rimuovere
5	Attore	Il gestore seleziona il prodotto da rimuovere e conferma la rimozione
Exit Condition		Il gestore ha rimosso un prodotto dall'App

Identificativo UC_21	Modifica Prodotto Gestore	
Descrizione	Il gestore modifica le informazioni riguardo un prodotto	
Attore Principale	Utente magazziniere	
Entry Condition	Il gestore è autenticato e si trova nella pagina del prodotto	
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	Il gestore clicca sulla voce gestione sito visibile solo lato admin presente nel footer dell'app
2	Sistema	Il sistema mostra le seguenti voci “Aggiungi Prodotto”, “Modifica Prodotto”, “Rimuovi Prodotto”, “Aggiungi Categoria”, “Modifica Categoria” e “Rimuovi Categoria”
3	Attore	Il gestore clicca sulla voce modifica prodotto
4	Sistema	Il sistema mostra la lista di prodotti
5	Attore	Il Gestore seleziona il prodotto da modificare
6	Sistema	Il sistema mostra le informazioni del prodotto da modificare
7	Attore	Il gestore modifica il prodotto e clicca aggiorna prodotto
8	Sistema	Il sistema aggiorna il prodotto secondo le modifiche del gestore
Exit Condition	Il gestore ha modificato le informazioni relative al prodotto	

Identificativo UC_22	Aggiungi Categoria Gestore	
Descrizione	Il gestore clicca sulla voce gestione sito visibile solo lato admin presente nel footer dell'app	
Attore Principale	Utente magazziniere	
Entry Condition	Il gestore è autenticato e si trova nella HomePage dell'App	
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	Il gestore clicca sulla voce gestione sito visibile solo lato admin presente nel footer dell'app
2	Sistema	Il sistema mostra le seguenti voci "Aggiungi Prodotto", "Modifica Prodotto", "Rimuovi Prodotto", "Aggiungi Categoria", "Modifica Categoria" e "Rimuovi Categoria"
3	Attore	Il Gestore clicca sulla voce Aggiungi Categoria
4	Sistema	Il sistema reindirizza il gestore alla pagina dedicata all'aggiunta della categoria
5	Attore	Il Gestore inserisce il nome della categoria e la sua descrizione e clicca sul pulsante Aggiungi
6	Sistema	Il sistema salva la nuova categoria
Exit Condition		Il gestore ha inserito una nuova categoria nell'App
Eccezioni		Nel flusso numero 4 se la categoria è già esistente, il sistema avviserà il gestore nella medesima pagina che la categoria non può essere aggiunta, richiedendo di modificare i dati inseriti

Identificativo UC_23	Rimuovi Categoria Gestore
Descrizione	Il gestore rimuove una categoria dall'App
Attore Principale	Utente magazziniere
Entry Condition	Il gestore è autenticato e si trova nella pagina della categoria che mostra una lista di prodotti appartenenti alla stessa
FLUSSO DI EVENTI	
1 Attore	Il gestore clicca sulla voce gestione sito visibile solo lato admin presente nel footer dell'app
2 Sistema	Il sistema mostra le seguenti voci "Aggiungi Prodotto", "Modifica Prodotto", "Rimuovi Prodotto", "Aggiungi Categoria", "Modifica Categoria" e "Rimuovi Categoria"
3 Attore	Il gestore clicca sul pulsante rimuovi categoria
4 Sistema	Il sistema visualizza tutte le categorie
5 Attore	Il gestore seleziona la categoria da rimuovere e clicca su rimuovi categoria
6 Sistema	Il sistema rimuove la categoria
Exit Condition	L'amministratore ha rimosso una categoria dell'App

Identificativo	Modifica Categoria Gestore	
UC_24		
Descrizione	Il gestore modifica una categoria nell'App	
Attore Principale	Utente magazziniere	
Entry Condition	Il gestore è autenticato e si trova nella pagina della categoria che mostra una lista di prodotti appartenenti alla stessa	
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	Il gestore clicca sulla voce gestione sito visibile solo lato admin presente nel footer dell'app
2	Sistema	Il sistema mostra le seguenti voci "Aggiungi Prodotto", "Modifica Prodotto", "Rimuovi Prodotto", "Aggiungi Categoria", "Modifica Categoria" e "Rimuovi Categoria"
3	Attore	Il gestore clicca su modifica categoria
4	Sistema	Il sistema mostra le categorie presenti
5	Attore	Il gestore seleziona la categoria da modificare
6	Sistema	Il sistema apre la pagina con la categoria
7	Attore	Il gestore modifica i dati della categoria e clicca il pulsante salva
8	Sistema	Il sistema salva la categoria
Exit Condition	Il gestore ha modificato una categoria nell'App	

Identificativo UC_25 Descrizione	Visualizza Ordini Utente Gestore	
	Il gestore visualizza gli ordini effettuati dagli utenti registrati nell’App	
Attore Principale Entry Condition	Utente magazziniere	
	Il gestore è autenticato e si trova nella HomePage dell’App	
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	Il gestore clicca sulla voce gestione ordini
2	Sistema	Il sistema mostra tutti gli ordini effettuati divisi per giorno e ordinati per ora
3	Attore	Il gestore clicca sull’ordine che vuole visualizzare
4	Sistema	Il sistema reindirizza in una pagina che mostra il contenuto dell’ordine
Exit Condition		Il gestore ha visualizzato gli ordini effettuati

Identificativo UC_26		Modifica Stato Ordine Gestore
Descrizione		Il gestore gestisce gli ordini mediante gli stati
Attore Principale		Utente magazziniere
Entry Condition		Il gestore e autenticato sull'app
FLUSSO DI EVENTI		
1	Attore	Il gestore clicca sugli ordini
2	Sistema	Il sistema mostra tutti gli ordini
3	Attore	Il gestore clicca sull'ordine desiderato
4	Sistema	Il sistema mostra i dettagli dell'ordine il loro contenuto e lo stato
	Attore	Il gestore in base allo stato di avanzamento dell'ordine gestisce modificando lo stato tra "lavorazione", "pronto per il ritiro" e clicca salva
6	Sistema	Il sistema cambia lo stato dell'ordine
Exit Condition		Il gestore ha gestito lo stato degli ordini