

Softwarearchitektur

Script-Dateien Pfad: Unity/Assets/Scripts

MainMenu.cs: Definiert die Funktionen der Buttons der Scene MainMenu

TrackSelector.cs: Definiert die Funktionen der Buttons der Scene TrackSelector

CarController(2).cs: Sorgt dafür, dass sich beide Karts steuern lassen

CheckpointSys(2).cs: Checkt pro Kart, ob dieses durch alle Checkpoints gefahren ist

LapCounter(2).cs: Zeigt die Rundenanzahl pro Kart an

Countdown.cs: Setzt den Countdown am Anfang eines Rennens

RaceFinished.cs: Beendet das Rennen nach dem beide Karts 5 Runden gefahren sind